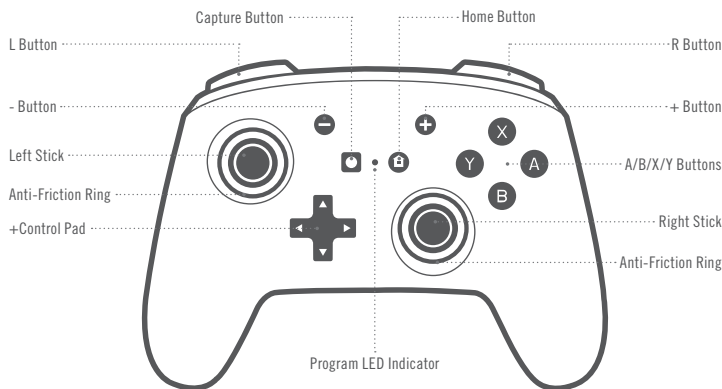




ENHANCED WIRELESS CONTROLLER

USER MANUAL

Manuel de l'utilisateur
Bedienungsanleitung
Manual de usuario
Manuale per l'uso
Manual do usuário



Customer Service

Service client
Kundendienst
Servicio a clientes
Assistenza clienti
Apoio ao Cliente

BDA, LLC.
15525 Woodinville-Redmond Rd NE
Woodinville, WA 98072



Two year limited warranty

For warranty details or support with your authentic PowerA accessories, please visit [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

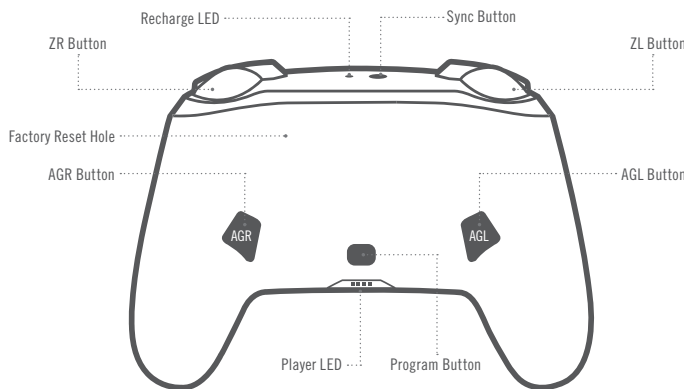
Beschränkte 2-Jahre-Garantie Informationen zur Garantie oder Unterstützung zu Ihrem PowerA-Originalzubehör finden Sie unter [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

Garantía limitada de dos años Si quieres más información sobre la garantía o necesitas ayuda con tus accesorios originales de PowerA, visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

Garantie limitée de deux ans Pour plus de détails sur la garantie ou pour obtenir une assistance pour vos accessoires PowerA d'origine, veuillez consulter le site [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

Garanzia limitata di due anni Per i dettagli sulla garanzia o per richiedere assistenza per i tuoi accessori PowerA autentici, visita la pagina [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).

Garantia limitada de dois anos Para mais informações sobre a garantia ou os acessórios originais da PowerA, visita [PowerA.com/Support](https://www.powera.com/support).



CONTENTS

- Enhanced Wireless Controller for Nintendo Switch
- 10ft (3m) USB-C Charge Cable
- User Guide

SET UP

Check for system update. Nintendo Switch™ system update version 6.0.1 or later is required for use of PowerA Wireless controllers.

1. Connect your Nintendo Switch to the Internet
2. Typically, system updates will be downloaded automatically when connected online.
3. Select 'System Settings' from HOME menu, then scroll down to 'System' to see System Update version and automatically check for system update.

For additional help, search 'system update' from Nintendo Support website.

RECHARGEABLE 900 mAh INTERNAL BATTERY

Controller was charged at the factory, but if top LED is flashing red, plug in USB cable to charge prior to initial pairing. Get up to 30 hours of game play when fully charged (Multiple variables affect battery life estimate).

WIRELESS PAIRING

From the HOME Menu, select "Controllers," then "Change Grip and Order." While the following screen is displayed, press and hold down the SYNC Button for at least one second on the Controller you wish to pair.

NOTE: Once controller is paired once, it will auto-connect next time.



UNDERSTANDING LED INDICATORS

1. The top LED near the USB port will flash Red when the internal battery is near depletion. Plug in USB cable to charge once indicator is flashing for uninterrupted game play. LED will turn solid red during charging, and Green once fully charged. LED will turn off when not charging.
2. The front LED (between Home/View buttons) will flash during programming of Advanced Gaming Buttons.
3. The four LEDs on the bottom indicate power, player number 1-8, and will cycle from left to right during wireless pairing.

ASSIGNING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Press and hold the program button for 2-3 seconds on the back of the controller. The program LED indicator will flash, signaling the controller is in assign mode.
2. Press 1 of the following buttons (A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Left Stick Press/Right Stick Press/D-pad) to re-assign. Then press the Advanced Gaming Button (AGR or AGL) that you wish to assign. The Program LED indicator will stop flashing, signaling the Advanced Gaming Button has been set.

3. Repeat for the remaining Advanced Gaming Button.

NOTE: Advanced Gaming Button assignments will remain in memory even after disconnected.

RESETTING ADVANCED GAMING BUTTONS

1. Hold the program button down for 2-3 seconds. The LED Connection Indicator will slowly flash, signaling the controller is in program mode.
2. Press and hold the Assign Program Button for 5 seconds to reset to no function.

TROUBLESHOOTING

- A1. My Wireless Controller is not pairing
- A2. Confirm batteries are charged by plugging in USB-C cable.
- A3. Confirm you are following the 'Wireless Pairing' process.
- A4. Insert paper clip into small hole to right of Program button on back to reset controller to factory settings.

MOTION WARNING

Playing video games can make your muscles, joints, skin or eyes hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendonitis, carpal tunnel syndrome, skin irritation or eyestrain: • Avoid excessive play. Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it. Parents should monitor their children for appropriate play. • If your hands, wrists, arms or eyes become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again. • If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

BATTERY WARNING

Don't attempt to replace the rechargeable battery yourself- you may damage the battery, which could cause overheating, fire, and injury. The Lithium-ion battery in your device should be serviced or recycled by PowerA or an authorized provider and must be recycled or disposed of separately from household waste. Dispose of batteries according to your local environment laws and guidelines. Don't use or leave the product containing rechargeable batteries exposed to very high temperature (e.g. at strong direct sunlight or in a vehicle in extremely hot weather). Otherwise, it can overheat, catch fire, or the performance will degenerate, and the service life will be shortened.

Don't use the rechargeable battery item in a location where static electricity is rich, otherwise, the internal safety devices may be damaged, causing a harmful situation.

In case the electrolyte gets into the eyes due to the leakage of battery, do not rub eyes! Rinse eyes with clean running water and seek medical attention immediately. Otherwise, it may injure eyes or cause a loss of sight.

If the battery gives off an odor, generates heat, or in any way appears abnormal during use, recharging or storage, immediately remove it from battery charger and place it in a contained vessel such as a metal box.

Be aware discarded batteries may cause fire, do not heat the controller or throw it into fire.

FCC STATEMENT

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/ TV technician for help.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSSI(s). Operation is subject to the following two conditions:

1. This device may not cause interference.
2. This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

1. L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
2. L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

REGIONAL COMPLIANCE SYMBOLS

More information available via web-search of each symbol name.



The WEEE symbol informs the end-user about separate disposal requirements for WEEE (Waste of electrical and electronic equipment) as required per the Article 11(2) of the WEEE Directive and prescribed by European standard EN50419:2005.



CE (Conformité Européenne aka European Conformity) is a certification mark that indicates conformity with health, safety, and environmental protection standards for products sold within the European Economic Area.



The Regulatory Compliance Mark is a visible indication of a product's compliance with all applicable ACMA (Australian Communications and Media Authority) regulatory arrangements, including all technical and record-keeping requirements regarding the electrical safety and/or electromagnetic compatibility (EMC).

AUSTRALIAN WARRANTY STATEMENT

This product comes with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and for compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure. If purchased within Australia or New Zealand, this product comes with a One-year warranty from date of purchase. Defects in the product must have appeared within One year from date of purchase, in order to claim the warranty. All warranty claims must be facilitated back through the retailer of purchase in accordance with the retailer's return policies and procedures. Any expenses incurred, as a result of returning the product to the retailer of purchase are the full responsibility of the consumer.

AU WHOLESALE DISTRIBUTOR

Level 2, 2 Darling Street South Yarra, Australia VIC 3141
bluemouth.com.au Email: support@bluemouth.com.au
+61 (3) 9867 2666

MANUFACTURED BY

Bensussen Deutsch & Associates, LLC. (BDA, LLC.)
15525 Woodinville-Redmond Rd. NE Woodinville, WA 98072
BDAINC.com I POWERA.com

ADDITIONAL LEGAL

PowerA, and the PowerA logo are trademarks of Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM and © Bensussen Deutsch and Associates, LLC.

The Bluetooth® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by PowerA is under license.

Nintendo Switch is a trademark of Nintendo. © 2020 Nintendo. Licensed by Nintendo.

All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.

GERMAN

INHALT

- Erweiterter kabelloser Controller für Nintendo Switch
- 3 m USB-C-Ladekabel
- Dieses Benutzerhandbuch

AUF SYSTEMAKTUALISIERUNG PRÜFEN

Für die Nutzung von kabellosen PowerA-Controllern wird die Nintendo Switch™ Systemaktualisierung Version 6.0.1 oder höher benötigt.

1. Verbinden Sie Ihren Nintendo Switch mit dem Internet
2. Im Normalfall werden Systemaktualisierungen automatisch heruntergeladen, wenn eine Verbindung mit dem Internet besteht.
3. Wählen Sie im Home-Menü Systeminstellungen aus, und scrollen Sie dann bis zu System nach unten, um die Version der Systemaktualisierung festzustellen und automatisch auf Systemaktualisierungen zu prüfen.

Für weitere Hilfe suchen Sie nach Systemaktualisierung auf der Support-Website von Nintendo.

WIEDERAUFLADBARER, INTERNER AKKU (900 mAh)

Der Controller wurde im Werk aufgeladen. Sollte die LED oben dennoch rot blinken, dann stecken Sie das USB-Kabel ein, um ihn

vor der ersten Kopplung aufzuladen. Voll aufgeladen sind bis zu 30 Stunden Spielzeit möglich (die Spielzeit hängt von weiteren Faktoren ab).

KABELLOSE KOPPLUNG

Wählen Sie im Home-Menü Controller, dann Griffweise/Reihenfolge ändern. Halten Sie, während der folgende Bildschirm angezeigt wird, die SYNC-Taste für mindestens eine Sekunde lang an dem Controller gedrückt, den Sie verbinden wollen. Wenn der Controller einmal verbunden wurde, verbindet er sich beim nächsten Mal automatisch.

LED-ANZEIGEN VERSTEHEN

An diesem Controller gibt es drei LED-Positionen: Oben, vorne und unten.

- Die obere LED-Leuchte nahe der Sync-Taste blinkt rot, wenn die Alkalibatterien fast leer sind. Wechseln Sie die Alkalibatterien, sobald die LED-Leuchte blinkt, um Spielunterbrechungen zu vermeiden.
- Die vordere LED (zwischen den Home- und View-Tasten) zeigt an, dass der Controller geladen ist und blinkt während der Programmierung der Tasten für erweiterte Spielfunktionen.
- Die vier LEDs an der Unterseite zeigen die Spielernummern 1 bis 8 an und werden während des kabellosen Kopplungsvorgangs von links nach rechts weitergeschaltet.

PROGRAMMIERUNG DER TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN

- Halten Sie die Programmtaste auf der Rückseite des Controllers für zwei bis drei Sekunden gedrückt. Die LED an der Vorderseite blinkt, und zeigt so an, dass sich der Controller im Belegungsmodus befindet.
 - Drücken Sie als nächstes die einzelne Controller-Funktion, die Sie duplizieren wollen (die vordere LED wird schneller blinken): A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/linker Stick gedrückt/rechter Stick gedrückt/Steuerkreuz-Richtung.
 - Drücken Sie dann entweder AGR oder AGL, um die ausgewählte Funktion einer Taste für erweiterte Spielfunktionen zuzuordnen. Die vordere LED wird aufhören zu blinken, wenn die Taste ausgewählt wurde. Wiederholen Sie diese Schritte für andere Tasten für erweiterte Spielfunktionen.
- Hinweis: Die Funktionen der Tasten für erweiterte Spielfunktionen werden innerhalb des Controllers für zukünftige Spielsitzungen gespeichert.*

TASTEN FÜR ERWEITERTE SPIELFUNKTIONEN NEU PROGRAMMIEREN ODER ZURÜCKSETZEN

- Eine Wiederholung der drei oben beschriebenen Schritte ersetzt die vorherige Tastenbelegung mit einer neuen.
- Halten Sie die Programmtaste für fünf Sekunden gedrückt, um alle Tastenbelegungen zu löschen.

FEHLERBEHEBUNG

- Mein kabelloser Controller koppelt sich nicht
 - Stecken Sie das USB-C-Kabel ein, um zu prüfen, ob die Batterien aufgeladen sind.
 - Überprüfen Sie, ob Sie den, im Abschnitt Setup beschriebenen, „kabellosen Kopplungsprozess“ befolgen
 - Stecken Sie eine Büroklammer in das kleine Loch rechts der Programmtaste auf der Rückseite, um den Controller auf die Werkseinstellungen zurückzusetzen.

RECHTLICHER HINWEIS

PowerA und das PowerA-Logo sind Marken von Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM und © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Die Bluetooth® Wortmarke und -Logos sind eingetragene Marken der Bluetooth SIG Inc. Sie werden von PowerA ausschließlich unter Lizenz verwendet. Nintendo Switchist eine eingetragene Marke von Nintendo. © 2020 Nintendo. Von Nintendo lizenziert. Alle Rechte vorbehalten. Alle anderen Marken sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

ITALIAN CONTENUTO

- Controller senza fili migliorati per Nintendo Switch
- Cavo di ricarica USB-C da 3 m
- Questo manuale d'uso

CONTROLLO DEGLI AGGIORNAMENTI DI SISTEMA

Per l'utilizzo dei controller PowerA Wireless è richiesto l'aggiornamento del sistema Nintendo Switch™ alla versione 6.0.1 o successiva.

- Collega il tuo Nintendo Switch a Internet
- In genere, gli aggiornamenti di sistema verranno scaricati automaticamente una volta connessi online.
- Selezionare ""Impostazioni di sistema"" dal menu HOME, quindi scorrere verso il basso fino alla voce ""Sistema"" per visualizzare la versione di Aggiornamento Sistema e controllare automaticamente la presenza di un aggiornamento del sistema. *Per ulteriore assistenza, cercare aggiornamento del sistema dal sito web del supporto Nintendo.*

BATTERIA INTERNA RICARICABILE DA 900 mAh

Il controller viene fornito già carico, ma se il LED superiore lampeggia in rosso, collega il cavo USB per effettuare la ricarica prima dell'accoppiamento iniziale. La batteria completamente carica garantisce fino a 30 ore di gioco (la durata è influenzata anche da altre variabili).

ACCOPPIAMENTO WIRELESS

Nel menu HOME selezionare Controllers (Controller), quindi Change Grip and Order (Modifica impugnatura e ordine). Durante la visualizzazione della schermata seguente, tenere premuto il pulsante SYNC per almeno un secondo sul controller da accoppiare.

Al termine dell'accoppiamento, la connessione sarà automatica al successivo utilizzo del controller.

INFORMAZIONI SUGLI INDICATORI A LED

- Il LED superiore accanto al pulsante Sync lampeggia in rosso

quando le batterie stanno per esaurirsi. Sostituire le batterie alcaline quando il LED lampeggia per evitare interruzioni di gioco.

- Il LED anteriore (tra i pulsanti Home/View) indica che il controller è alimentato e lampeggerà durante la programmazione dei pulsanti di gioco avanzati.
- I quattro LED sulla parte inferiore indicano il numero di giocatore (da 1 a 8) e vengono attivati ciclicamente da sinistra a destra durante l'accoppiamento wireless.

MAPPAGGIO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATO

- Tenere premuto il Pulsante di Programmazione sul retro del controller per 2-3 secondi. Il LED frontale lampeggia, a indicare che il controller è in modalità di programmazione.
 - Quindi, premere la singola funzione del controller che si desidera duplicare (il LED anteriore lampeggerà più velocemente): A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Pressione stick sinistro/Pressione stick destro/Direzione D-pad.
 - Quindi premere AGR o AGL per assegnare le funzioni selezionate ad un pulsante di gioco avanzato. Il LED frontale smetterà di lampeggiare una volta che il pulsante è impostato. Ripetere per l'altro pulsante di gioco avanzato.
- Nota: le funzioni del pulsante di gioco avanzato sono salvate nel controller per le sessioni di gioco future.

RIPROGRAMMAZIONE O RIPRISTINO DEI PULSANTI DI GIOCO AVANZATI

- La ripetizione delle tre fasi precedenti sostituirà la precedente assegnazione al pulsante con una nuova.
- Tenere premuto il pulsante Program per 5 secondi per eliminare tutte le assegnazioni dei pulsanti."
 - "Risoluzione dei problemi:
 - D1. Il mio controller senza fili non esegue l'accoppiamento
 - R1. Verificare che le batterie siano installate correttamente e che non siano scariche, usurate o danneggiate
 - R2. Verificare di attenersi alla procedura di accoppiamento sopra illustrata
 - R3. Rimuovere e sostituire le batterie alcaline per resettare il controller senza fili

INFORMAZIONI LEGALI

PowerA e il logo PowerA sono marchi di fabbrica di Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM e © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. Il marchio e i loghi Bluetooth® sono marchi commerciali registrati di proprietà di Bluetooth SIG, Inc. e vengono utilizzati da PowerA su licenza. Nintendo Switch è un marchio registrato di Nintendo. © 2020 Nintendo. Concessi in licenza da Nintendo. Tutti i diritti riservati. Tutti gli altri marchi commerciali appartengono ai rispettivi proprietari.

FRENCH CONTIENT

- Manette sans fil optimisée pour Nintendo Switch
- Câble de recharge USB-C 3 m
- Manuel de l'utilisateur

VÉRIFIER LES MISES À JOUR DE LA CONSOLE

- La version 6.0.1 ou supérieure de la console Nintendo Switch™ est requise pour pouvoir utiliser les manettes sans fil PowerA.
- Connectez votre Nintendo Switch à Internet
 - En général, les mises à jour de la console sont téléchargées automatiquement dès que vous êtes connecté en ligne.
 - Dans le menu Home, sélectionnez « Paramètres de la console », puis faites défiler les options et sélectionnez Console pour afficher la mise à jour de la console et vérifier automatiquement s'il existe une nouvelle version.
- Pour plus d'informations, recherchez « mise à jour de la console » sur le site Web de l'assistance Nintendo."

BATTERIE RECHARGEABLE INTERNE 900 mAh

La manette a été chargée en usine mais si le voyant LED du haut clignote en rouge, branchez le câble USB pour la charger avant la synchronisation initiale. Profitez de 30 heures de jeu une fois le chargement effectué (d'autres variables affectent la durée de jeu).

SYNCHRONISATION SANS FIL

Dans le menu « HOME », sélectionner « Manettes » (Controllers), puis « Changer le style/l'ordre » (Change Grip and Order). Tandis que l'écran suivant s'affiche, appuyez sur le bouton SYNC et le maintienir enfoncé pendant au moins une seconde sur la manette que vous souhaitez synchroniser. Lorsque la manette a été synchronisée une fois, elle se connectera automatiquement la fois suivante.

COMPRENDRE LES VOYANTS LED

Cette manette est dotée de trois voyants LED situés sur le haut, à l'avant et à la base.

- Le voyant LED du haut, près du bouton SYNC, clignotera en rouge lorsque les piles alcalines seront presque déchargées. Afin d'éviter les interruptions de jeu, remplacer les piles alcalines dès que le voyant LED clignote.
- Le voyant LED à l'avant (entre les boutons Home/Vue) indique que la manette est allumée et clignotera pendant la programmation des boutons de jeu programmables.
- Les quatre voyants LED à la base indiquent le numéro du joueur (1 à 8) et s'allumeront tour à tour de gauche à droite lors de la synchronisation sans fil. "

PROGRAMMER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Appuyez sur le bouton de programmation à l'arrière de la manette et maintenez-le enfoncé pendant 2 à 3 secondes. Le voyant LED à l'avant clignotera, indiquant que la manette est en mode d'affectation.
 - Ensuite, appuyez sur une fonction de la manette à affecter (le voyant LED à l'avant clignote plus rapidement) : A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/Stick gauche/Stick droit/Croix directionnelle.
 - Appuyez ensuite sur le bouton AGR ou AGL pour affecter la fonction sélectionnée à un bouton de jeu programmable. Le voyant LED à l'avant arrête de clignoter dès que le bouton est paramétré. Répétez la procédure pour les autres boutons de jeu programmables.
- Remarque : les fonctions des boutons de jeu programmables sont

enregistrées sur la manette pour les sessions de jeu suivantes.

REPROGRAMMER OU RÉINITIALISER LES BOUTONS DE JEU PROGRAMMABLES

- Répétez les 3 étapes précédentes pour modifier l'affectation d'un bouton.
 - Appuyez sur le bouton de programmation et maintenez-le enfoncé pendant 5 secondes pour supprimer toutes les affectations de bouton.
- DEPANNAGE :
- Q1. Ma manette sans fil ne parvient pas à effectuer la synchronisation
- R1. Vérifiez que les piles sont correctement insérées et qu'elles ne sont pas déchargées, usées ou endommagées
- R2. Vérifiez que vous suivez bien le processus de synchronisation indiqué ci-dessus
- R3. Retirez les piles alcalines, puis remplacez-les afin de réinitialiser la manette sans fil

DÉPANNAGE

- Q1. Ma manette sans fil ne parvient pas à effectuer la synchronisation
- R1. Vérifiez que les piles sont chargées en branchant le câble USB-C.
- R2. Vérifiez que vous suivez bien le processus 'Synchronisation sans fil' sous la section Installation
- R3. Insérez un trombone dans le petit trou à droite du bouton de programmation au dos pour réinitialiser la manettes aux paramètres d'usine.

INFORMATIONS LÉGALES SUPPLÉMENTAIRES

PowerA et le logo PowerA sont des marques de commerce Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM and © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. La marque et les logos Bluetooth® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc. et toute utilisation de ces marques par PowerA s'effectue sous licence. Nintendo Switch est une marque déposée de Nintendo. © 2020 Nintendo. Sous licence Nintendo. Tous droits réservés. Toutes les autres marques de commerce sont la propriété de leurs propriétaires respectifs.

SPANISH CONTENIDO

- Mando inalámbrico compatible para Nintendo Switch
- Cable de carga USB-C de 3 m
- Este manual de usuario

COMPROBACIÓN DE LA ACTUALIZACIÓN DEL SISTEMA

Es necesaria la actualización del sistema Nintendo Switch™ versión 6.0.1 o posterior para el uso de los mandos inalámbricos PowerA Wireless.

- Conecta tu Nintendo Switch a Internet
- Normalmente, las actualizaciones del sistema se descargan de forma automática al conectarte a Internet.
- Selecciona "Configuración de la consola" en el menú HOME y, a continuación, desplázate hacia abajo hasta "Consola" para ver la versión de la Actualización de la consola y buscar nuevas actualizaciones automáticamente.

Para obtener más ayuda, busca actualizar la consola en el sitio web de asistencia de Nintendo.

BATERÍA INTERNA RECARGABLE DE 900 mAh

El mando se ha cargado en la fábrica, pero si el LED superior tiene una luz roja parpadeante, conecta el cable USB para cargarlo antes de la sincronización inicial. Disfruta de hasta 30 horas de juego cuando esté totalmente cargado (el tiempo de juego depende de otras variables).

SINCRONIZACIÓN INALÁMBRICA

En el menú HOME, selecciona "Mandos", luego "Cambiar agarre y orden". Mientras se muestra la pantalla siguiente, manten pulsado el botón SYNC durante un mínimo de un segundo en el mando que desees sincronizar. Una vez sincronizado el mando, la próxima vez se conectará automáticamente.

QUÉ SIGNIFICAN LOS INDICADORES LED

- Hay tres indicadores LED en este mando: el superior, el frontal y el inferior.
- El LED superior junto al botón Sync parpadea en color rojo cuando las pilas alcalinas se están agotando. Sustituye las pilas alcalinas cuando el LED esté parpadeando para evitar interrupciones en el juego.
 - El LED frontal (entre los botones de inicio/vista) indica que el mando tiene batería y parpadeará durante la programación de los botones de control avanzado de juego.
 - Los cuatro LED inferiores indican los números de jugador del 1 al 8 y alternan de izquierda a derecha durante la sincronización inalámbrica.

ASIGNACIÓN DE LOS BOTONES DE JUEGO AVANZADO

- Mantén pulsado el botón de programación de la parte trasera del mando durante 2-3 segundos. El LED frontal parpadeará para indicar que el mando está en modo de asignación.
- Después, pulsa la función única del mando que quieres duplicar (el LED frontal parpadeará más rápido): A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/ Pulsar control izquierdo/Pulsar control derecho/Dirección de la cruceta.
- Luego pulsa AGR o AGL para asignar la función seleccionada a un botón de control de juego avanzado. El LED frontal dejará de parpadear una vez configurado el botón. Repite la operación para el otro botón de control avanzado de juego.

Nota: Las funciones de los botones de control avanzado de juego se guardan en el mando para las próximas sesiones de juego.

REPROGRAMACIÓN O RESTABLECIMIENTO DE LOS BOTONES DE CONTROL AVANZADO DE JUEGO

- Si repites los tres pasos anteriores se sustituirá la asignación anterior del botón con una nueva.
- Mantén pulsado el botón de programación durante 5 segundos para borrar todas las asignaciones de botones.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

- P1. El mando inalámbrico no se sincroniza.
- R1. Conecta el cable USB-C para ver si las pilas están cargadas.
- R2. Comprueba que estás siguiendo el proceso de sincronización inalámbrico descrito en la sección Configuración.
- R3. Inserta el clip en el pequeño orificio que está a la derecha del botón de programa en la parte trasera para restablecer el mando a la configuración de fábrica.

INFORMACIÓN LEGAL ADICIONAL

PowerA y el logotipo de PowerA son marcas comerciales de Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM y de © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. La marca denominativa y los logos de Bluetooth® son marcas registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por PowerA es bajo licencia. Nintendo Switch es una marca comercial de Nintendo. © 2020 Nintendo. Con licencia oficial de Nintendo. Todos los derechos reservados. El resto de marcas son propiedad de sus respectivos propietarios.

PORTUGUESE CONTEÚDO

- Comando sem fios avançado para a Nintendo Switch
- Cabo de carregamento USB-C de 3 m (10 pés)
- Este manual do utilizador

VERIFICAR SE HÁ ATUALIZAÇÕES DO SISTEMA

É necessária a atualização com a versão 6.0.1 ou posterior do sistema Nintendo Switch™ para utilizar os comandos sem fios PowerA.

- Liga a Nintendo Switch à Internet.
- Regra geral, as atualizações do sistema serão transferidas automaticamente quando estás online.
- Seleciona Definições do Sistema no menu HOME, desloca-te para baixo para Sistema para ver a versão Atualização do Sistema e procura automaticamente se há atualizações do sistema. *Para ajuda adicional, procura atualização do sistema no website de Suporte da Nintendo.*

BATERIA INTERNA RECARREGÁVEL DE 900 mAh

O comando é carregado na fábrica, mas se o LED da parte superior piscar a vermelho, é necessário ligar o cabo USB para carregar antes do primeiro emparelhamento. Obtem até 30 horas de jogo com um carregamento completo (o tempo de jogo é afetado por outras variáveis).

EMPARELHAMENTO SEM FIOS

No menu HOME, seleccione "Controllers", em seguida, "Change Grip and Order". Enquanto o ecrã seguinte é apresentado, prima sem soltar o botão SYNC durante pelo menos um segundo no comando que pretende emparelhar. Assim que o comando seja emparelhado, passará a ligar-se automaticamente.

NOÇÕES SOBRE INDICADORES LED

- Existem três LEDs neste comando: na parte superior, à frente e na parte inferior.
- O LED na parte superior, perto do botão Sync, irá piscar a vermelho quando as pilhas alcalinas estiverem quase esgotadas. Substitua as pilhas alcalinas assim que o LED começar a piscar para evitar interrupções no jogo.
 - O LED da frente (entre os botões Home/Vista) indica que o comando está aceso e irá piscar durante a programação dos Botões de Jogo Avançados.
 - Os quatro LEDs na parte inferior indicam os números de jogador 1-8 e serão percorridos da esquerda para a direita durante o emparelhamento sem fios.

MAPEAR BOTÕES DE JOGO AVANÇADOS

- Prime e mantém premido o Botão de Programação na parte posterior do comando durante 2 a 3 segundos. O LED da frente irá piscar para indicar que o comando está no modo de atribuição.
- Em seguida, prime apenas a função do comando que queres duplicar (o LED da frente irá piscar mais rapidamente): A/B/X/Y/L/R/ZL/ZR/stick analógico esquerdo/stick analógico direito/Botão direcional.
- Em seguida, prime o botão AGR ou AGL para atribuir a função seleccionada a um Botão de Jogo Avançado. O LED da frente deixará de piscar assim que o botão for definido. Repete o procedimento para outro Botão de Jogo Avançado.

Nota: as funções do Botão de Jogo Avançado são guardadas no comando para as sessões de jogo futuras.

REPROGRAMAR OU REPOR OS BOTÕES DE JOGO AVANÇADO

- Repete os 3 passos acima para substituíres a atribuição anterior de um botão.
- Prime e mantém premido o Botão de Programação durante 5 segundos para apagar todas as atribuições de botões.

RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS

- P1. O meu comando sem fios não faz o emparelhamento
- R1. Confirma que as baterias estão carregadas ligando o cabo USB-C.
- R2. Confirma que estás a seguir o processo "Emparelhamento sem fios" descrito na secção "Configuração".
- R3. Introduz um clipe desdobrado no pequeno orifício à direita do botão Program na parte de trás do comando para repores as definições de fábrica.

AVISO LEGAL ADICIONAL

PowerA e o logótipo da PowerA são marcas comerciais da Bensussen Deutsch and Associates, LLC. TM e © Bensussen Deutsch and Associates, LLC. A palavra Bluetooth® e os logótipos associados são marcas comerciais registadas da Bluetooth SIG Inc. e qualquer utilização dessas marcas pela PowerA é efetuada sob licença. Nintendo Switch é uma marca comercial da Nintendo. © 2020 Nintendo. Licenciado pela Nintendo. Todos os direitos reservados. Todas as restantes marcas comerciais pertencem aos respetivos proprietários.