EN **Instruction Manual | Nintendo 3DS™**
FR **Mode d'emploi | Nintendo 3DS™**
ES **Manual de instrucciones | Nintendo 3DS™**
IT **Manuale di istruzioni | Nintendo 3DS™**
DE **Anleitung | Nintendo 3DS™**

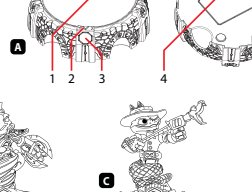
For your personal safety and the safety of others, before using this product, please carefully read all of the accompanying documentation. Please retain all of the documentation as it contains important information about the product.

Pour votre sécurité et celle de votre entourage, veuillez lire attentivement toute la documentation accompagnant ce produit avant utilisation. Veuillez conserver toute la documentation, car elle contient des renseignements importants concernant votre produit.

Por su propia seguridad y la de otros, antes de usar este producto lea con detenimiento toda la documentación adjunta. Guarde toda la documentación, dado que contiene detalles importantes del producto.

Per la sicurezza propria e degli altri, leggere attentamente tutta la documentazione fornita prima di utilizzare il prodotto. Conservare tutta la documentazione in quanto contiene informazioni importanti sul prodotto.

Lesen Sie die beiliegende Dokumentation vor der Verwendung dieses Produkts zu Ihrer eigenen Sicherheit aufmerksam durch. Bitte bewahren Sie die beiligende Dokumentation auf, da sie wichtige Informationen über das Produkt enthält.



EN **A) *Portal of Power****
1. Interaction figure surface/Power button
2. White arrow
3. Infrared transceiver
4. Battery compartment
B) Free Ranger
C) Rattle Shake
D) Volcanic Eruptor
E) Batteries (3 x AAA size)

FR **A) *Portal Magique (Portal of Power)***
1. Surface pour figurines d'interaction/Touche d'alimentation
2. Flèche blanche
3. Port infrarouge
4. Compartiment à piles
B) Free Ranger
C) Rattle Shake
D) Volcanic Eruptor
E) Piles (3 piles AAA)

ES **A) *Portal de Poder (Portal of Power)***
1. Superficie para figuras de interacción/Botón POWER (alimentación)
2. Flecha blanca
3. Receptor infrarrojo
4. Compartimento para las pilas
B) Free Ranger
C) Rattle Shake
D) Volcanic Eruptor
E) Pilas (3 pilas AAA)

IT **A) *Portale del Potere***
1. Superficie del modellino del personaggio/Pulsante di accensione
2. Freccia bianca
3. Ricetrasmettitore a infrarossi
4. Vano pile
B) Free Ranger
C) Rattle Shake
D) Volcanic Eruptor
E) Pile (3 pile AAA)

DE **A) *Magisches Portal***
1. Standfläche der Interaktionsfigur/Ein-/Aus-Schalter
2. Weißer Pfeil
3. Infrarot-Empfänger
4. Batteriefach
B) Free Ranger
C) Rattle Shake
D) Volcanic Eruptor
E) Batterien (3 AAA-Batterien)

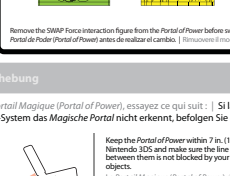
GETTING STARTED | Installation | Inicio | Operazioni preliminari | Erste Schritte

1 Open the battery compartment. Install the batteries and close the battery compartment.
Ouvrir le compartiment à piles. Installer les piles et refermer le compartiment à piles.
Abra el compartimento para las pilas. Coloque las pilas y cierre el compartimento.
Aprire il vano pile. Inserire le pile e chiudere il vano pile.
Öffnen Sie das Batteriefach. Legen Sie die Batterien ein und schließen Sie das Batteriefach.

2 Insert the Game Card into the Game Card slot and power ON the the Nintendo 3DS.
Insérez la carte de jeu dans le port carte de jeu et mettez la console Nintendo 3DS sous tension.
Inserte la tarjeta de Nintendo 3DS en la ranura para tarjetas de juego y encienda la consola Nintendo 3DS.
Inserire la scheda di gioco nell'apposito slot e accendere la console Nintendo 3DS.
Stecken Sie die Karte in den Kartenschlitz ein und schalten Sie das Nintendo 3DS-System EIN.

3 Once prompted in-game, press down on the interaction figure surface to power ON the *Portal of Power*. Aim the Nintendo 3DS at the *Portal of Power* and follow the in-game prompts to begin playing.
Lorsque cela vous est demandé, appuyez sur la surface d'interaction des figurines pour mettre le *Portal Magique (Portal of Power)* sous tension. Orientez la console en direction du *Portal Magique (Portal of Power)* et suivez les instructions à l'écran pour commencer à jouer.
Cuando se le indique, mantenga pulsada la superficie de la figura de interacción para encender el *Portal de Poder (Portal of Power)*. Apunte con la Nintendo 3DS al *Portal de Poder (Portal of Power)* y siga las instrucciones para empezar a jugar.
Quando richiesto nel corso del gioco, esercitare pressione sulla superficie per i modellini dei personaggi per accendere il *Portale del Potere*. Orientare la console Nintendo 3DS verso il *Portale del Potere* e seguire le istruzioni visualizzate per iniziare a giocare.
Wenn Sie im Spiel dazu aufgefordert werden, drücken Sie auf die Standfläche der Interaktionsfigur, um das *Magische Portal* einzuschalten. Zielen Sie mit der Nintendo 3DS-System auf das *Magische Portal* und folgen Sie den Bildschirmanweisungen, um das Spiel zu starten.

NOTE | REMARQUE | NOTA | NOTA | HINWEIS
A screwdriver or coin (not included) is required for battery installation.
Un tournevis ou une pièce (non inclus) sont requis pour l'installation des piles.
Se necesita un destornillador o una moneda (no incluidos) para la instalación de las pilas.
Per l'inserimento delle pile occorre usare un cacciavite o una moneta (non inclusi).
Für das Einlegen der Batterien ist ein Schraubenzieher oder eine Münze erforderlich (nicht enthalten).



Remove the SWAP Force interaction figure from the *Portal of Power* before swapping. | Retirez la figurine d'interaction SWAP Force du *Portal Magique (Portal of Power)* avant de procéder à un échange. | Retire la figura de interacción de SWAP Force del *Portal de Poder (Portal of Power)* antes de realizar el cambio. | Rimuovere il modellino del personaggio SWAP Force dal *Portale del Potere* prima di eseguire lo scambio. | Entfernen Sie die SWAP Force-Interaktionsfigur vor dem Wechsel vom *Magischen Portal*.

⚠ WARNING:
CHOKING HAZARD – Small parts.
Not for children under 3 years.

⚠ AVERTISSEMENT :
RISQUE DE SUFFOCATION – Petites pièces.
Non recommandé pour des enfants de moins de 3 ans.

⚠ AVISO:
RIESGO DE ASFIXIA – Piezas pequeñas.
No apto para niños menores de 3 años.

⚠ ATTENZIONE:
PERICOLO DI SOFFOCAMENTO – Contiene parti di piccole dimensioni.
Non adatto a bambini di età inferiore ai 3 anni.

⚠ WARNUNG:
ERSTICKUNGSGEFAHR – kleine Teile.
Nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet.

WARNING. This product contains small magnets that if swallowed can stick together across intestines causing serious infections or death. Seek immediate medical attention if (a) magnet(s) are swallowed or inhaled. Keep interaction figures containing magnets away from implanted medical devices.

AVERTISSEMENT. Ce produit contient de petits aimants qui, s'ils sont avalés, risquent de se coller les uns aux autres dans les intestins et d'entraîner de graves infections, voire la mort. Consultez rapidement un médecin si un ou plusieurs aimants sont avalés ou inhalés. Éloignez les figurines d'interaction qui contiennent un aimant de tout dispositif médical implanté.

AVISO. Este producto contiene pequeños imanes que, si son digeridos, pueden unirse en los intestinos y causar graves infecciones o la muerte. Busque atención médica urgente si se han ingerido o inhalado una o varias figuras de interacción. Mantenga las figuras de interacción que contengan imanes alejadas de dispositivos médicos implantados.

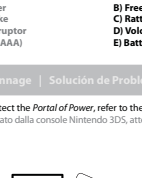
ATTENZIONE. Questo prodotto contiene piccole calamite che, se ingerite, possono bloccarsi nell'intestino, causando gravi infezioni o morte. Rivolgersi immediatamente a un medico se si ingerisce o inala una calamita. Tenere i modellini dei personaggi contenenti calamite lontani da dispositivi medici impiantati.

WARNUNG. Dieses Produkt enthält kleine Magnete, die im Falle des Verschluckens in den inneren Organen zusammenhelfen und zu schweren Infektionen oder zum Tod führen können. Suchen Sie umgehend einen Arzt auf, wenn Sie einen oder mehrere Magnete verschluckt oder eingeatmet haben. Halten Sie Interaktionsfiguren mit Magneten von implantierten medizinischen Geräten fern.

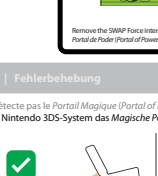
TROUBLESHOOTING | Dépannage | Solución de Problemas | Risoluzione dei Problemi | Fehlerbehebung

If the Nintendo 3DS is unable to detect the *Portal of Power*, refer to these tips: | Si la console Nintendo 3DS ne détecte pas le *Portail Magique (Portal of Power)*, essayez ce qui suit : | Si la consola Nintendo 3DS no logra detectar el *Portal de Poder (Portal of Power)*, siga estos consejos: | Se il *Portale del Potere* non viene rilevato dalla console Nintendo 3DS, attenersi alle seguenti indicazioni: | Wenn das Nintendo 3DS-System das *Magische Portal* nicht erkennt, befolgen Sie diese Tipps:

Make sure the infrared transceiver from the Nintendo 3DS is aligned with the transceiver on the *Portal of Power*.
Assurez-vous que le port infrarouge de la console Nintendo 3DS est bien aligné avec le port du *Portail Magique (Portal of Power)*.
Asegúrese de que el transmisor de infrarrojos de la consola Nintendo 3DS esté alineado con el transceptor del *Portal de Poder (Portal of Power)*.
Verificare che la ricetrasmittente a infrarossi della console Nintendo 3DS sia allineata con quella del *Portale del Potere*.
Stellen Sie sicher, dass der Infrarot-Empfänger des Nintendo 3DS-Systems auf den Infrarot-Empfänger des *Magischen Portals* ausgerichtet ist.

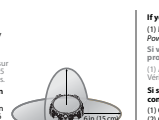


Hold the Nintendo 3DS tilted slightly downwards so its infrared transceiver is pointing towards the white arrow on the *Portal of Power*.
Tenez la console Nintendo 3DS légèrement inclinée vers le bas de façon à ce que son port infrarouge soit orienté vers la flèche blanche du *Portail Magique (Portal of Power)*.
Incline ligeramente hacia abajo la consola Nintendo 3DS para que el receptor de infrarrojos apunte la flecha blanca del *Portal de Poder (Portal of Power)*.
Inclinare la console Nintendo 3DS leggermente verso il basso in modo che la ricetrasmittente a infrarossi punti verso la freccia bianca del *Portale del Potere*.
Halten Sie das Nintendo 3DS-System schräg nach unten, damit der Infrarot-Sende-Empfänger auf den weißen Pfeil auf dem *Magischen Portal* ausgerichtet ist.



Keep the *Portal of Power* within 7 in. (17 cm) of the Nintendo 3DS and make sure the line of sight between them is not blocked by your fingers or any objects.
Le *Portail Magique (Portal of Power)* doit se trouver à moins de 17 cm de la console Nintendo 3DS et sa ligne de vue ne doit pas être bloquée par vos doigts ou d'autres objets.
Mantenga el *Portal de Poder (Portal of Power)* a una distancia no superior a 17 cm de la consola Nintendo 3DS y asegúrese de que haya una línea de visión clara entre ambos que no esté bloqueada con sus dedos u otros objetos.
Posizionare il *Portale del Potere* ad almeno 17 cm della consola Nintendo 3DS e accertarsi di non interporre le dita o altri oggetti tra i due dispositivi.
Stellen Sie das *Magische Portal* in einem Abstand von maximal 17 cm (7 Zoll) zum Nintendo 3DS-System auf und achten Sie darauf, dass die Sichtlinie zwischen beiden Geräten nicht blockiert ist.

Keep away from large metal objects
The *Portal of Power* should be placed on a flat surface and have a minimum of 6 in. (15 cm) away from metal objects or surfaces.
Tenir à l'écart des larges objets métalliques
Le *Portail Magique (Portal of Power)* doit être placé sur une surface plane et à une distance minimale de 6 pouces (15 cm) de distance d'objets ou de surfaces métalliques.
Aleje el dispositivo de objetos metálicos de gran tamaño
Debe colocar el *Portal de Poder (Portal of Power)* en una superficie plana y mantener una distancia de 6 pulgadas (15 cm) de objetos o superficies metálicas.
Mantenere distante da grandi oggetti metallici
Posizionare il *Portale del Potere* su una superficie piana ad almeno 15 cm (6 pollici) da oggetti o superfici metalliche.
Halten Sie Abstand zu großen Metallobjekten
Das *Magische Portal* sollte auf ebenem Untergrund stehen und mindestens 15 cm (6 Zoll) von Objekten oder Oberflächen aus Metall entfernt sein.



If you are still having problems, try the possible solutions provided below.
(1) Move the *Portal of Power* closer to the Nintendo 3DS. (2) Check that the *Portal of Power* batteries still have some charge.
Si vous rencontrez toujours des problèmes, essayez les différentes solutions proposées ci-dessous.
(1) Approcher le *Portail Magique (Portal of Power)* de la console Nintendo 3DS. (2) Vérifiez que les piles du *Portail Magique (Portal of Power)* ne sont pas vides.
Si sigue teniendo problemas, intente una de las posibles soluciones descritas a continuación.
(1) Coloque el *Portal de Poder (Portal of Power)* más cerca de la consola Nintendo 3DS. (2) Compruebe que las pilas del *Portal de Poder (Portal of Power)* no estén completamente agotadas.
Se si riscontrano problemi, provare le seguenti possibili soluzioni.
(1) Avvicinare il *Portale del Potere* alla console Nintendo 3DS. (2) Verificare che le pile del *Portale del Potere* siano cariche.
Falls weiterhin Probleme auftreten, versuchen Sie es mit einem der folgenden Lösungsvorschläge.
(1) Schieben Sie das *Magische Portal* näher an das Nintendo 3DS-System. (2) Prüfen Sie, ob die Batterien im *Magischen Portal* noch stark genug sind.

POWER SAVE MODE: The *Portal of Power* will power down if there is no infrared contact with the Nintendo 3DS for 30 seconds. Press down on the interaction figure surface to power ON the *Portal of Power*.

TURNING OFF THE *PORTAL OF POWER*: Press and hold the interaction figure surface/power button for 3 seconds and release.

NOTE: If you hold the interaction figure surface/power button down or leave a heavy item on the top of the *Portal of Power*, it will remain ON and drain the batteries.

When *Portal of Power* is powered ON, it will check the status of the batteries.

When *Portal of Power* is connected to the Nintendo 3DS, the game will communicate battery status with in-game messaging.

Interactive surface LED Status	Battery Status
ON	Batteries have charge
Slowly blinking	Battery low
Auto power down	Replace batteries

MODE ÉCONOMIE D'ÉNERGIE : Le *Portail Magique (Portal of Power)* se mettra hors tension s'il ne détecte aucune communication infrarouge avec la console Nintendo 3DS pendant 30 secondes. Appuyez sur la surface d'interaction des figurines pour mettre le *Portail Magique (Portal of Power)* sous tension.

ÉTEINDRE LE *PORTAIL MAGIQUE (PORTAL OF POWER)*: Maintenez la surface d'interaction/bouton d'alimentation pendant 3 secondes, puis relâchez.

REMARQUE : si vous maintenez la surface d'interaction/bouton d'alimentation enfoncée ou si vous laissez un objet lourd sur le *Portail Magique (Portal of Power)*, il restera sous tension et les piles se videront.

Le *Portail Magique (Portal of Power)* vérifie l'état des piles à l'allumage.

Lorsque le *Portail Magique (Portal of Power)* est connecté à la console Nintendo 3DS, le jeu communique l'état des piles via des messages dans le jeu.

État de la surface interactive (LED)	État des piles
ALLUMÉ	Les piles sont pleines
Indicateur clignotant lentement	Les piles sont presque vides
Mise hors tension automatique	Replacer les piles

MODO DE AHORRO DE ENERGÍA: El *Portal de Poder (Portal of Power)* se apagará si no existe comunicación infrarroja con la consola Nintendo 3DS durante 30 segundos. Pulse la superficie de la figura de interacción para encender el *Portal de Poder (Portal of Power)*.

APAGAR EL *PORTAL DE PODER (PORTAL OF POWER)*: Mantenga pulsada durante 3 segundos y luego suelte la superficie de la figura de interacción/botón de encendido.

NOTA: si mantiene pulsada la superficie de la figura de interacción/botón de encendido o deja un objeto pesado sobre el *Portal de Poder (Portal of Power)*, este permanecerá encendido y se gastarán las baterías.

Cuando esté encendido el *Portal de Poder (Portal of Power)*, este comprobará el estado de las baterías.

Cuando el *Portal de Poder (Portal of Power)* esté conectado a la consola Nintendo 3DS, el juego comunicará el estado de la batería mediante un mensaje.

LED de estado de la superficie interactiva	Estado de la batería
Encendido fijo	Las baterías tienen carga
Parpadea despacio	Batería baja
Autoapagado	Cambiar pilas

MODALITÀ DI RISPARMIO ENERGIA: Il *Portale del Potere* si spegnerà se non avviene alcuna comunicazione a infrarossi con la console Nintendo 3DS per 30 secondi. Esercitare pressione sulla superficie per i modellini dei personaggi per accendere il *Portale del Potere*.

SPEGNIMENTO DEL *PORTALE DEL POTERE*: Premere e mantenere premuta la superficie per i modellini dei personaggi/pulsante di accensione per 3 secondi e rilasciare.

NOTA: se si continua a mantenere premuta la superficie per i modellini dei personaggi/pulsante di accensione o si lascia un oggetto pesante sul *Portale del Potere*, rimarrà accesa e scaricherà le pile.

All'accensione del *Portale del Potere* viene controllato lo stato di carica delle pile.

Quando il *Portale del Potere* è connesso alla console Nintendo 3DS, durante il gioco vengono visualizzati dei messaggi che indicano lo stato di carica delle pile.

Spia LED di stato della superficie interattiva	Stato di carica delle pile
Accesa	Pile cariche
Lampeggiante lentamente	Pile scariche
Spegnimento automatico	Occorre sostituire le pile

STROMSPARMODUS: Erfolgt 30 Sekunden lang keine Infrarot-Kommunikation mit dem Nintendo 3DS-System, schaltet sich das *Magische Portal* aus. Drücken Sie auf die Standfläche der Interaktionsfigur, um das *Magische Portal* einzuschalten.

***MAGISCHES PORTAL* AUSSCHALTEN:** Drücken Sie auf die Standfläche der Interaktionsfigur / Ein-/Aus-Schalter 3 Sekunden lang.

HINWEIS: Wenn Sie die Standfläche der Interaktionsfigur / Ein-/Aus-Schalter gedrückt halten oder ein schweres Objekt auf das *Magische Portal* legen, bleibt dies eingeschaltet und verbraucht Strom.

Wird das *Magische Portal* eingeschaltet, überprüft es den Ladestatus der Batterien.

Ist das *Magische Portal* mit dem Nintendo 3DS-System verbunden, wird während des Spiels der Status der Batterien gemeldet.

Interaktive Stellfläche LED-Status	Batteriestatus
EIN	Batterien sind aufgeladen
Blinkt in langsamer Folge	Batterien schwach
Autom. Abschaltung	Batterien austauschen

If you have any questions or technical issues, please visit our support website first before returning the product.

Pour toute question ou problème technique, veuillez consulter notre site d'aide en ligne avant de renvoyer le produit.

Si tiene preguntas o problemas técnicos, visite nuestro sitio web de atención al cliente antes de devolver el producto.

In caso di domande o problemi tecnici, visitare il nostro sito Web del supporto prima di restituire il prodotto.

Wenn Sie Fragen haben oder technische Probleme auftreten, sehen Sie sich bitte zuerst unsere Kundendienst-Website, bevor Sie das Produkt umtauschen.

support.activision.com

PRODUCT CARE: (1) Keep the accessories dry and away from open flames or other heat sources. (2) Do not leave the accessories in a dusty or humid place. (3) Do not modify or disassemble the accessories under any circumstances. (4) Never stand on the accessories. (5) Use a dry cloth to clean the accessories, never use chemicals. (6) Use the accessories only with the appropriate gaming system for which it was designed. (7) Regularly inspect the accessories. (8) If the accessories function in an unusual manner or produce smoke, immediately stop use and turn off the power.

BATTERY SAFETY: Improper use of batteries may result in battery leakage, overheating or explosion. When using batteries, be sure to follow these instructions:
(1) Install only new AAA (LR03) alkaline batteries into the accessory. (2) Make sure the positive (+) and negative (-) ends of the batteries are inserted in the correct direction. The supply terminals are not to be short-circuited. (3) Keep batteries out of reach of children. (4) Do not mix used and new batteries. Use only appropriate sized batteries. (5) Do not mix different battery types and do not mix different battery brands. (6) Do not use rechargeable batteries or attempt to recharge non-rechargeable type batteries. (7) Remove the batteries when the product will not be used for an extended period of time. (8) Do not use drained or dead batteries and when the batteries become drained, take them out of the controller. (9) If the battery has leaked, be sure to carefully remove all fluid with a paper towel before inserting new batteries. Take care to keep all leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid comes into contact with the skin, flush with water immediately. (10) Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations.

LIMITED HARDWARE WARRANTY: Activision warrants to the original consumer purchaser of this hardware or accessories (collectively, the "Hardware") that the Hardware will be free from defects in material and workmanship for 180 days from the date of purchase for consumer purchases made in the U.S. If the purchaser finds the Hardware defective within 180 days of original purchase, Activision agrees to replace, free of charge, such Hardware discovered to be defective within such period as long as the Hardware is still being manufactured by Activision. In the event that the Hardware is no longer available, Activision retains the right to substitute a similar product of equal or greater value. Any replacement Hardware will be new or refurbished or serviceably used, at Activision's option, and compatible in function and performance to the original Hardware. This warranty is limited to the Hardware as originally provided by Activision and is not applicable to normal wear and tear. This warranty shall not be applicable and shall be void if the defect has arisen through abuse, mistreatment, or neglect.
This remedy is the purchaser's sole, exclusive remedy, and is in lieu of all other express warranties. Any implied warranties on this product prescribed by statute, including but not limited to an implied warranty of merchantability or fitness for a particular purpose, are expressly limited in duration to the 180-day period described above. For consumer purchases made outside the U.S., consumers may have different or additional rights depending on the laws of the country of purchase. Activision reserves the right to modify this warranty prospectively at any time and from time to time in our sole discretion.
When returning any Hardware for warranty replacement please visit: http://warranty.activision.com for information on initiating and completing the warranty replacement process. For all warranty replacements, send the original Hardware in its original packaging, or with suitable protective packaging (e.g., bubble wrap or other cushioned packaging), and include: (1) a photocopy of your dated sales receipt; (2) your name and return address typed or clearly printed; and (3) your Return Materials Authorization ("RMA") number or other information provided to you from our warranty system (if you have initiated a claim via such system). NOTE: Tracking numbers are recommended for all shipped materials.
For customers in North America and Europe: Visit support.activision.com to contact your local Customer Support team for assistance with warranty replacements.
For customers in Australia: Please return defective stock to the retail store within 180 days from date of purchase for either exchange or refund, or contact Activision on 1300 748 995 or email australiasupport@activision.com or mail PO Box 544, Pymmont NSW 2009 , Australia. You are responsible for the costs of claiming under this warranty. This warranty is provided in addition to other rights and remedies you may have under the Australian Consumer Law. Our goods come with guarantees that cannot be excluded under the Australian Consumer Law. You are entitled to a replacement or refund for a major failure and compensation for any other reasonably foreseeable loss or damage. You are also entitled to have the goods repaired or replaced if the goods fail to be of acceptable quality and the failure does not amount to a major failure. The provisions of the Limitation on Damages clause below apply only to the extent permitted by the Competition and Consumer Act 2010 (Cth).
LIMITATION ON DAMAGES. IN NO EVENT WILL ACTIVISION BE LIABLE FOR SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES BASED UPON BREACH OF WARRANTY, BREACH OF CONTRACT, NEGLIGENCE, STRICT TORT, OR ANY OTHER LEGAL THEORY. SUCH DAMAGES INCLUDE, BUT ARE NOT LIMITED TO, LOSS OF PROFITS, LOSS OF SAVINGS OR REVENUE, LOSS OF USE OF THE HARDWARE OR ANY ASSOCIATED EQUIPMENT, COST OF ANY SUBSTITUTE EQUIPMENT, CLAIMS OF THIRD PARTIES, INJURY TO PROPERTY, AND LOSS OF GOODWILL. SOME STATES/COUNTRIES DO NOT ALLOW (1) THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, or (2), LIMITATIONS ON HOW LONG AN IMPLIED WARRANTY LASTS SO THE ABOVE LIMITATIONS AND/OR EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT APPLY TO YOU. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.
FCC INFORMATION FOR THE CONSUMER: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:
• Reorient or relocate the receiving antenna. • Increase the separation between the equipment and receiver. • Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. • Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.
This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
NOTE: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
IC INFORMATION FOR THE CONSUMER: This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.
This CLass B digital apparatus complies with a CAN ICES-3(B)/NMB-3(B). Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
DECLARATION OF CONFORMITY: Activision hereby declares this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of directives 1999/5/EC and 2009/48/EC. This declaration of conformity is published on our website. Please visit http://docs.activision.com.
PRODUCT DISPOSAL INFORMATION: Dispose of this product in accordance with local and national disposal regulations (if any), including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE Directive 2002/96/EC).
Model Number: 84721790
Temperature: 0°C-45°C

CE 0700

ENTRETIEN DU PRODUIT : (1) Ranger les accessoires à l'abri de l'humidité et à l'écart des flammes ou de toute source de chaleur. (2) Ne pas laisser les accessoires dans un endroit poussiéreux ou humide. (3) Ne modifier et ne démonter en aucun cas les accessoires. (4) Ne jamais se tenir debout sur les accessoires. (5) Utiliser un chiffon sec pour nettoyer les accessoires. Ne jamais utiliser de produits chimiques. (6) N'utiliser les accessoires qu'en association avec le système de jeu pour lequel il a été spécifiquement conçu. (7) Examiner régulièrement les accessoires. (8) Si un accessoire se comporte de manière inhabituelle ou produit de la fumée, cesser immédiatement toute utilisation et l'éteindre.
PRÉCAUTIONS D'UTILISATION DES PILES : Le non-respect des ces précautions d'utilisation peut entraîner des fuites, surchauffes ou explosions. Lorsque vous utilisez des piles, veuillez vous conformer aux instructions :
(1) Installer de nouvelles piles alcalines AAA (LR03) dans l'accessoire. (2) S'assurer que les extrémités positive (+) et négative (-) des piles soient insérées dans les bonnes directions. Ne jamais court-circuiter les bornes. (3) Garder les piles hors de portée des enfants. (4) Ne pas mélanger piles neuves et usagées. N'utiliser que des piles de tailles appropriées. (5) Ne pas mélanger des piles de marques ou de types différents. (6) Ne pas utiliser de piles rechargeables ni essayer de recharger des piles non rechargeables. (7) Retirer les piles si le produit ne doit pas être utilisé pendant un certain temps. (8) Ne pas continuer à utiliser des piles usées ou vides. Lorsque les piles sont vides, les retirer de l'accessoire. (9) Si la pile fuit, retirer avec soin tout fluide avec un essuie-tout avant d'insérer de nouvelles piles. Attention : le liquide ne doit en aucun cas entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements. Si le liquide devait entrer en contact avec votre peau, rincer immédiatement à l'eau. (10) Jeter les piles conformément aux réglementations locales et nationales d'élimination.
GARANTIE MATÉRIELLE LIMITÉE : Activision garantit à l'acquéreur initial de ce matériel ou de ces accessoires (collectivement désigné sous le nom « Matériel ») que le Matériel est exempt de tout défaut matériel et fonctionnel pour une durée de 180 jours à compter de la date d'achat pour les achats effectués aux États-Unis. Si l'acheteur découvre un défaut du Matériel pendant les 180 jours suivant la date d'achat original, Activision accepte de remplacer, sans frais, tout Matériel s'avérant défectueux au cours de cette période, à condition que le Matériel soit toujours fabriqué par Activision. Si le Matériel n'est plus disponible, Activision se réserve le droit de lui substituer un produit semblable de valeur égale ou supérieure. Tout Matériel de remplacement sera neuf ou réservé ou utilisable, à la discrétion d'Activision, et de fonction et performance compatibles au Matériel original. Cette garantie se limite au Matériel original fourni par Activision et ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie est nulle et non applicable en cas de défaut découlant d'un abus, d'une mauvaise utilisation ou d'une négligence.
Ce recours est le seul et unique recours de l'acheteur et remplace toute autre garantie expresse. Toutes les garanties implicites de ce produit réglementées par statut, incluant, mais sans s'y limiter, toutes garanties implicites de valeur commerciale ou d'adéquation à un usage particulier, sont limitées expressément à la durée de 180 jours décrite précédemment. Pour les achats effectués en dehors des États-Unis, les clients peuvent disposer de droits différents ou supplémentaires en fonction des lois en vigueur dans le pays d'achat. Activision se réserve le droit de modifier cette garantie à l'avenir, à tout moment, et partout, à sa seule discrétion.
Si vous retournez du Matériel pour un remplacement sous garantie, veuillez visiter http://warranty.activision.com pour consulter le processus de remplacement sous garantie. Pour tout remplacement sous garantie, veuillez envoyer le Matériel original dans son emballage d'origine, ou dans un emballage de protection (par exemple, du papier à bulles ou tout autre emballage rembourré), et inclure les éléments suivants: (1) une photocopie de votre facture datée; (2) vos nom et adresse de retour imprimés ou en caractères d'imprimerie clairs; et (3) votre numéro de retour autorisé (« RMA ») ou toute autre information fournie par notre système de garantie (si vous avez lancé un processus d'échange via un tel système). REMARQUE : il est recommandé de procéder un numéro de suivi pour tout le matériel envoyé.
Pour les clients d'Amérique du Nord et d'Europe : rendez-vous sur support.activision.com pour contacter l'équipe du support client de votre région et obtenir de l'aide avec les remplacements sous garantie.
LIMITATION DES DOMMAGES. EN AUCUN CAS ACTIVISION NE POURRA ÊTRE TENUE RESPONSABLE DE TOUS DOMMAGES SPÉCIAUX, CONSÉCUTIFS OU INDIRECTS FAISANT SUITE À UNE RUPTURE DE GARANTIE, UNE RUPTURE DE CONTRAT, UNE NÉGLIGENCE, UN ACTE DÉLICTUEL OU TOUTE AUTRE THÉORIE JURIDIQUE. DE TELS DOMMAGES INCLUENT, SANS S'Y LIMITER, LA PERTE DE PROFITS, LA PERTE D'ÉCONOMIES OU DE RÉVENUS, LA PERTE DE L'UTILISATION DU MATÉRIEL OU DE TOUT ÉQUIPEMENT ASSOCIÉ, LE COÛT DU REMPLACEMENT DE L'ÉQUIPEMENT, LES RÉCLAMATIONS DE TIERS, LE DOMMAGE À LA PROPRIÉTÉ ET LA PERTE DE BIENS INCORPORELS. CERTAINS ÉTATS/PAYS/PAYS NE PERMETTENT PAS (1) D'EXCLUSION OU DE LIMITATION DES DOMMAGES INDIRECTS OU CONSÉCUTIFS; ou (2), DE LIMITATIONS SUR LA DURÉE DE LA GARANTIE IMPLICITE. IL SE PEUT DONC QUE LES LIMITATIONS PRÉCÉDENTES ET/OU EXCLUSIONS OU LIMITATION DE RESPONSABILITÉ NE S'APPLIQUENT PAS DANS VOTRE CAS. CETTE GARANTIE VOUS DONNE DES DROITS JURIDIQUES PRÉCISES ET VOUS POUVEZ AUSSI AVOIR D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURIDICTION À UNE AUTRE.
CONFORMITÉ AUX RÈGLES DE LA FCC : Cet équipement a été testé et déclaré conforme aux spécifications de la Classe B des appareils numériques, conformément au chapitre 15 des règles de la FCC. Ces limites ont été définies pour assurer une protection suffisante contre les interférences nuisibles aux installations domestiques. Cet équipement produit, utilise et peut émettre des ondes radioélectriques et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, peut provoquer des interférences nuisibles aux communications radio. Toutefois, rien ne garantit qu'une installation particulière ne subira aucune interférence. Si cet équipement produit des interférences nuisibles à la réception de la télévision ou de radio, ce dont il est possible de s'assurer en allumant et en éteignant l'équipement, il est recommandé de tenter de régler le problème à l'aide d'une ou plusieurs des solutions suivantes :
• Réorienter ou déplacer l'antenne de réception. • Éloigner l'équipement du poste de réception. • Brancher l'équipement sur une prise d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le poste de réception. • Contacter le revendeur ou l'équipement sur un technicien spécialisé du matériel thématique et radio/télévisions.
Cet appareil est conforme au chapitre 15 des règles de la FCC. Son utilisation est soumise aux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences dangereuses, et (2) cet appareil doit tolérer les interférences reçues, y compris les interférences susceptibles en dévoiner le fonctionnement.
REMARQUE : les changements ou modifications apportés à cet appareil qui ne sont pas approuvés expressément par le responsable de la conformité peuvent annuler le droit de l'utilisateur à utiliser l'équipement.
INFORMATIONS RELATIVES À L'IC : Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.
Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003. Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme canadienne NMB-003.
DÉCLARATION DE CONFORMITÉ : Activision déclare par la présente que ce produit est conforme aux exigences et aux autres provisions des directives 1999/5/EC et 2009/48/EC. Cette déclaration de conformité est publiée sur notre site Web. Veuillez visiter http://docs.activision.com.
INFORMATIONS SUR L'ENLÈVEMENT DES DÉCHETS D'ÉQUIPEMENTS ÉLECTRONIQUES : Jetez ce produit selon les réglementations locales et nationales en vigueur (le cas échéant), y compris celles régissant la collecte et le traitement des déchets d'équipements électriques et électroniques (WEEE Directive 2002/96/EC).

CE 0700

CUIDADO DEL PRODUCTO: (1) mantenga los accesorios secos y alejados de fuentes de calor. (2) No deje los accesorios en lugares húmedos o polvorientos. (3) No modifique o desensamble los accesorios bajo ninguna circunstancia. (4) Nunca se ponga de pie sobre los accesorios. (5) Use un paño seco para limpiar los accesorios, y no use nunca productos químicos. (6) Use los