

развлекательное оборудование

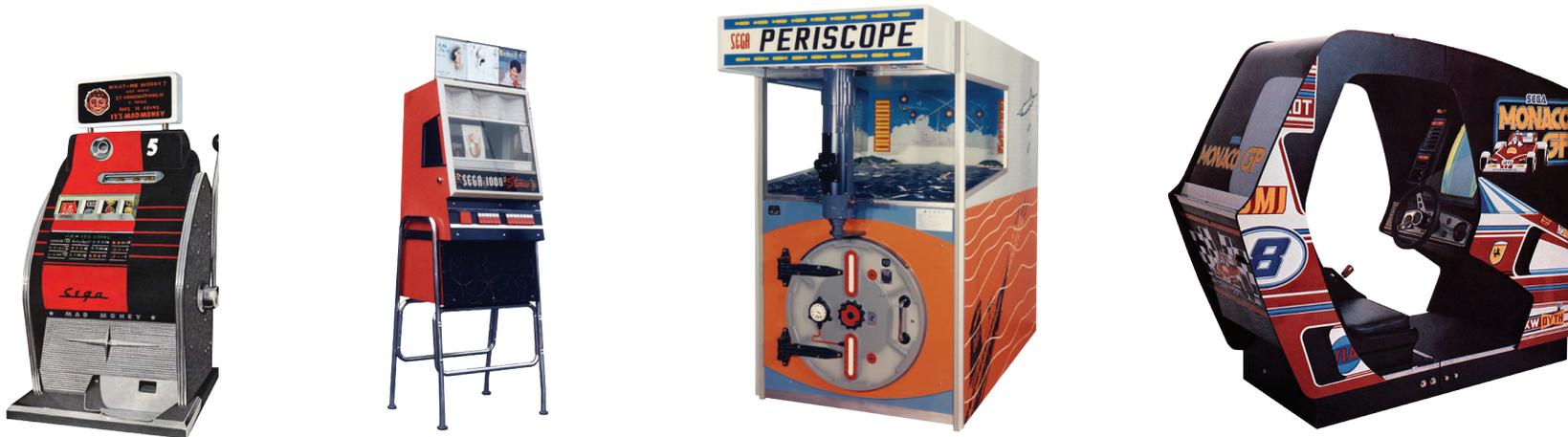
SEGA[®]

профиль компании



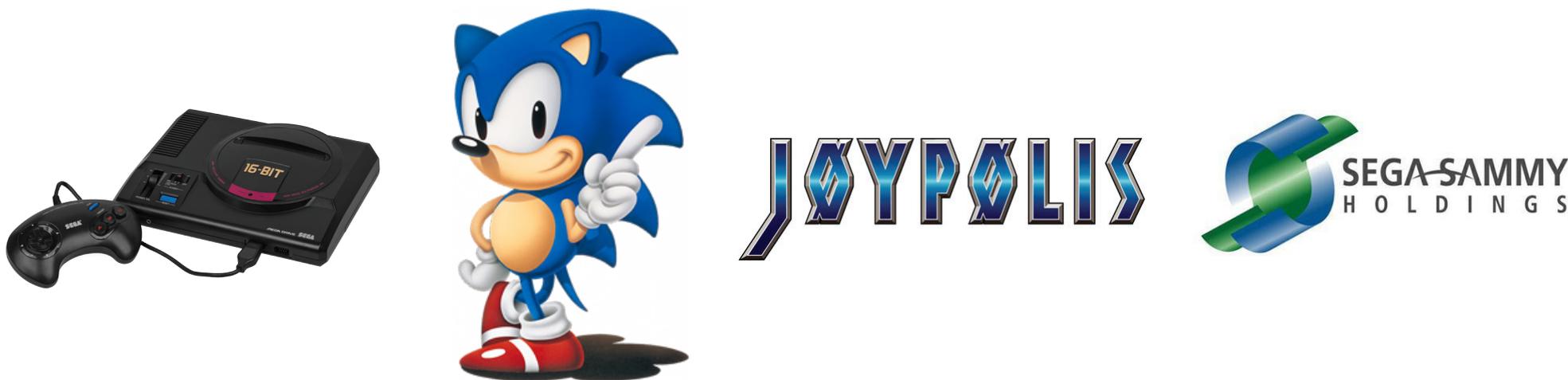
ИСТОРИЯ «SEGA»

На ранних этапах история «Сеги» развивалась в отдельных направлениях, что позднее сплелись воедино и превратились во всемирно признанную международную корпорацию. Все началось с американской компании «Standard Games», образованной в 1940 и поставлявшей автоматы – «пожиратели монеток» военным базам на Гавайях. В 1952, когда в Соединенных Штатах были запрещены слот-машины, бизнес задумали переместить на японский рынок. Автоматы выкупили у правительства и импортировали в Японию, а название компании изменилось на «Service Games».



В 1965 в результате слияния с другой компанией из двух названий – «Service Games» и «Rosen Enterprises» – возникло новое: «Sega Enterprises». В 1966 был выпущен первый игровой автомат «SEGA» – «Periscope», завоевавший мир. В семидесятые произошло обновление индустрии игорного бизнеса, а в конце десятилетия появилось видео. В этом секторе, как в отношении игровых автоматов, так и в отношении домашних игровых приставок, «Sega» стала доминировать по всему миру и приобрела наибольшую известность. В 1979 компания Хаяо Накаяма стала частью «Сеги», а он сам занял пост президента и долгие годы играл важную роль в управлении компании.

К середине восьмидесятых «Сегга» целиком располагалась в Японии; были основаны 100-процентные дочерние компании «Sega Europe» и «Sega Enterprises USA». Первая домашняя консоль «SG-1000» была выпущена в 1983, затем появилась «The Mega Drive», начав совершенно новую эру в истории компании.



Наиболее значительным событием девяностых стало рождение 23 июня 1991 теперь всемирно известного талисмана компании – Ежа Сонника. В это же десятилетие в Токио появился крытый центр развлечений «Джойполис», ставший наилучшим образцом деятельности компании на внутреннем рынке игровых автоматов. Два эти события совпали по времени; вслед за ними «Сегга» выпустила легендарные игровые приставки «Sega Saturn» и «Dreamcast».

В 2004, сменив владельцев и во главе с новым председателем совета директоров, Хаджиме Сатоми, «Sega Sammy Holding Inc.» представляла собой воплощение современного мирового бренда. SEGA – один из наиболее деятельных и креативных разработчиков в индустрии, она сформировала целые поколения и вошла в жизни миллионов людей в разных странах по всему миру, чем и продолжает заниматься по сей день...

наша миссия....

ИГРЫ ДЛЯ ВСЕХ

И

РАЗВЛЕЧЕНИЯ ДЛЯ ВСЕХ

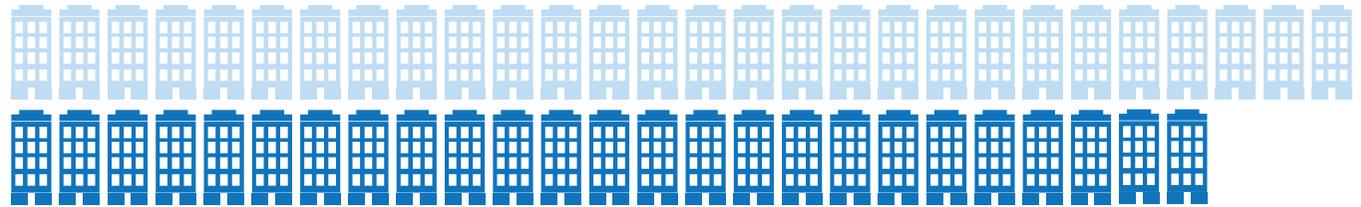
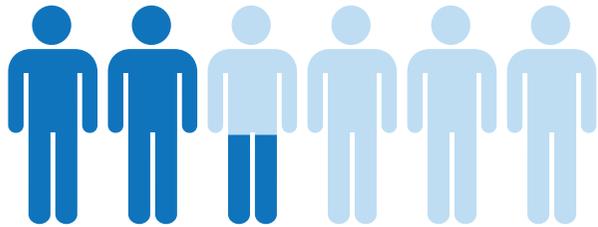
НАША ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Тесное комплексное взаимодействие отдельных бизнес-направлений «Сеги» строится на базе исследований, разработок и инноваций – главной ценности компании.

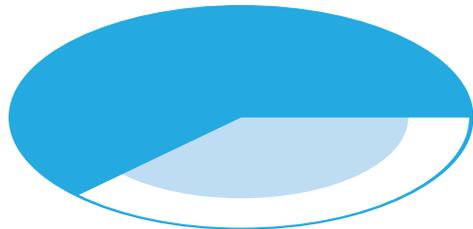


ЧАСТЬ МЕЖДУНАРОДНОЙ КОРПОРАЦИИ

Штат «Sega Sammy Holdings Inc.» насчитывает 6000 сотрудников, 2600 из них работают в «Sega».



«Sega Sammy Holdings Inc.» включает в себя 28 подразделений, расположенных в Японии, и 25, расположенных в разных местах по всему миру.



Продажа игровых автоматов обычно приносит 30% от общего дохода группы «Sega», продажа приставок – 37%. Баланс поддерживается благодаря сочетанию различных направлений, таких как мобильные игры, эксплуатация игровых автоматов, а также благодаря использованию собственных IP (интеллектуальная собственность) и освоению новых развивающихся рынков. 66% от общего количества зарубежных продаж игровых автоматов осуществляет «Sega Amusements».

«Sega Amusements» – дочерняя компания, находящаяся в полной собственности японской фирмы «Sega Sammy Holding Inc.». «Sega Amusements» имеет офисы в Лондоне, Кардиффе и Чикаго и занимается производством, разработкой, поставками и дистрибьюцией развлекательной продукции, а также мерчандайзингом, обеспечением развлекательных решений «под ключ» и, самое главное, поддержкой заказчиков.



Sega Amusements 

ОРГАНИЗАЦИОННАЯ СТРУКТУРА



ГРУППА СБЫТА

Игровые автоматы // Мерчандайзинг // Запчасти // Расходные материалы

Наши команды сбыта, расположенные в Европе и Америке, работают в ключевых направлениях – продажа игровых автоматов, мерчандайзинг, запчасти и расходные материалы. Группы формируются из профессионалов с огромным опытом работы в сфере реализации, эксплуатации, маркетинга, разработки и производства продукции. Они путешествуют по закрепленной за ними территории и проникают на рынок, осуществляя продажи, развивая новые возможности и бизнес-партнерство, а также открывая для себя новую продукцию и тенденции.



**ОТРАСЛЕВЫЕ
ВЫСТАВКИ** «Sega Amusements» и ее партнеры каждый год выступают в качестве участников и посещают свыше 50 выставок – от очень небольших на развивающихся рынках до крупнейших международного масштаба.



ПРЕССА

Поддерживаются прочные связи с ведущими печатными изданиями и другими средствами массовой информации. Компанию «Sega» как лидера индустрии нередко просят высказать свое мнение либо сделать обзор состояния рынка. Это дает нам беспрецедентную возможность продвигать продукцию и сообщать о новостях через масс-медиа.

ОНЛАЙН

segaarcade.com – один из наиболее часто посещаемых вебсайтов в данной индустрии, что обеспечивает непревзойденный уровень информирования по всему ассортименту продукции и услуг «Sega Amusements». Данным мощным интернет-порталом пользуются как справочной системой и на нашей территории и за ее пределами.

play
"The Operator's Choice"
METER

RePlay magazine

КИП

Coinslot INTERNATIONAL

Vending Times

InterGame



ИГРОВЫЕ АВТОМАТЫ

SEGA ЯПОНИЯ



Японская команда «Sega» по исследованиям и разработкам – легенда в своей области. Они изобрели популярнейшие во всем мире игры, например, самую первую видеоигру «Hang on» с физическим участием игрока, «Daytona USA», «Sega Rally» и «House of the Dead».

«Sega Amusements» – лидер на рынке производства и дистрибьюции монетных игровых автоматов для всех возрастных групп. Три основных источника продукции – это...

МЕСТНЫЕ РАЗРАБОТКИ



Европейская команда ориентируется на создание большего количества особой локализованной продукции и быстро реагирует на тенденции рынка и изменения законодательства. Тесно сотрудничая с британским производственным подразделением, команда создала всемирно известные «Grid», «Ford Racing» и «Bejeweled». including Grid, Ford Racing and Bejeweled.

ПРОДУКЦИЯ ПАРТНЕРОВ



Обладая прочной сетью сбыта и повсеместными каналами взаимодействия, «Sega» стала дистрибьютором ведущих и наиболее известных мировых поставщиков развлекательного оборудования. Партнерами «Сеги», наряду с прочими, являются «ICE», «Pan Amusements», «Triotech» и «Andamiro». Кроме того, сотрудничая с менее известными разработчиками, «Sega» завоевала репутацию компании, способной находить брэнды будущего.

Сочетание этих трех источников обеспечивает «Сега» полную линейку продукции для любого вида игровых залов или развлекательных центров, а клиентам дает возможность приобретать все, что им требуется, в одном месте.

МЕРЧАНДАЙЗИНГ

«Sega Prize» – специализированное подразделение «Sega Amusements», занимающееся разработкой и производством мерчандайзинговой продукции по лицензии и собственным проектам

История успеха началась в 2009, когда был объявлен конкурс на создание «Hello Kitty». С тех пор ее в огромных количествах продают по отлаженным дистрибьюторским сетям в Европе, на Ближнем Востоке, в Африке и странах СНГ.

Вскоре созданные по собственному проекту кексики «Victoria Cupcakes» весь последующий год считались хитом номер один по всей Европе. В 2011 были запущены 10 новых производственных линий, и «Sega Prize» стала законодательницей моды в мире мерчандайзинга. Но не только красивые безделушки греются в лучах славы. Благодаря электронной продукции из серии «Tokio», введенной в индустрии развлекательного оборудования, «Sega Prize» стала ведущим игроком в данном секторе и в сфере розничной торговли.

«Sega Prize» в состоянии осуществлять разработки внутри компании от концепции до создания, отвечать требованиям лицензиаров по качеству и соответствию, выполнять особые заказы клиентов, производить и, наконец, распространять продукцию с помощью надежных партнеров по территории Европы, Ближнего Востока и Африки. «Sega Prize» предлагает разнообразие товаров, что придется по вкусу любому заказчику.



РАЗВЛЕКАТЕЛЬНЫЕ ЦЕНТРЫ И ЭКСПЛУАТАЦИЯ

Предоставление развлекательного оборудования всегда являлось значительной частью работы компании «Сeга». Благодаря мощной поддержке бренда «Sega» и авторскому праву на Sonic, аттракционы и автоматы «SEGA» неизменно привлекают массу внимания на рынке семейных развлечений – от аркадных автоматов в городах по всей Японии до высокотехнологичных семейных развлекательных центров в крупнейших городах мира.



// Sega Stadium



// Sega Arena



// Sega Active Zone @ Bowlplex



// XD Theatre @ Bluewater



// Abeno



// Love & Berry Stores



// Okayama



// Sega Republic



// Club Sega



// Bee Bar



// Tokyo Joypolis



// Brooklyn Bowl

Все эти места – не только замечательные представители бренда, они также помогают «Сеге» учить рынок работать более профессионально и получать больше прибыли.

РЕШЕНИЯ «ПОД КЛЮЧ»

Имея опыт работы по всему миру, «Sega» – прекрасный потенциальный партнер для клиентов и инвесторов, ибо способна превращать задумки и мечты в полноценно действующий бизнес. Мы предлагаем...

// Концептуальную проработку развлекательного проекта любого типа.

// Принципы проектирования, план-проект, мудборды и планы в AutoCAD.

// Поставку развлекательных игр, игровых автоматов и аттракционов для любого возраста, пола и культурных воззрений.

// Систему управления, принципы и инструкции эксплуатации, планирование человеческих ресурсов и стратегию пуска.

// Непрерывную поддержку для максимального увеличения прибыли и роста.



ПОДДЕРЖКА

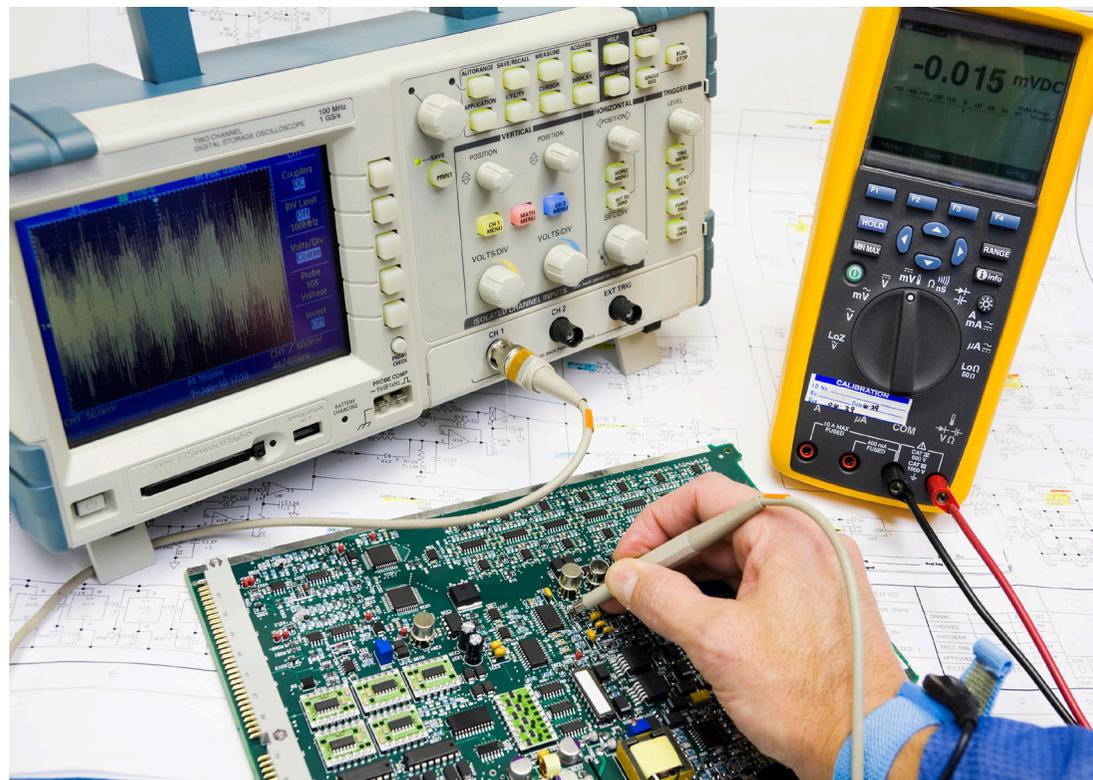
Поставка продукции клиенту – лишь начало бизнес-партнерства с «Сегой». С этого момента о клиенте будет заботиться специализированное подразделение «Sega Total Solutions».

// Техническая поддержка – квалифицированные специалисты по продукции «Sega» и продукции наших партнеров с радостью окажут максимально возможную помощь по телефону.

// Ремонт – внутрикорпоративный ремонтный центр быстро и по доступной цене восстановит любую продукцию «Sega», сведя к минимуму время бездействия операторов. «Sega» гордится тем, что использует исключительно запчасти специализированных производителей.

// Запчасти – поддержка полного ассортимента продукции «Sega» с начальных этапов и по сей день.

// Расходные материалы – билеты (редемпшн), карты игрока, бумага и краска для принтера в фотоавтомате, а также все прочие дополнительные принадлежности для эксплуатации автомата.



Сочетание этих четырех направлений поддержки обеспечивают полную уверенность клиента.

СВЯЖИТЕСЬ С НАМИ

Sega Amusements // 42 Barwell Business Park
Leatherhead Road // Chessington // Surrey
KY9 2NY // United Kingdom
T +44 (0)208 391 8090 // F +44 (0)208 391 8099
sales@segaarcade.com

И НАЙДИТЕ НАС В СЕТИ

www.segaarcade.com
and find “**segaamusements**” on



