



Ages 4 and up.
Âge : 4 ans et plus.
Edad : 4 años y más.
Asst/Surt. #31810
#31811

R/C SAMURAI MEGAZORD

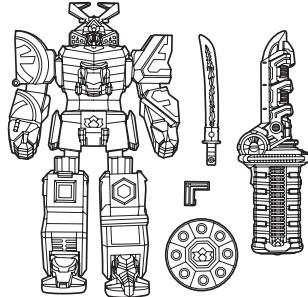
WARNING:
CHOKING HAZARD-Small parts. Not for children under 3 years.

AVERTISSEMENT:
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT-Petites pièces. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.

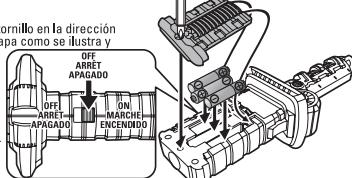
ADVERTENCIA:
PELIGRO DE ATRAGANTARSE-Piezas pequeñas. No se recomienda para niños menores de 3 años.

CAUTION: Keep batteries away from children. Batteries may be harmful if swallowed. Do not mix old and new batteries. Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium) batteries, or different type of batteries. Remove and dispose of used or exhausted batteries properly. Remove batteries when not in use or discharged. Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged; rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Batteries are to be inserted with the correct polarity, the supply terminals are not to be short-circuited.

CONTENTS / CONTENU / CONTENIDO



- Using a small screwdriver (not included) turn the screw counterclockwise to loosen. Remove back as shown and place batteries into battery compartment. NOTE: make sure you use new batteries.
 - Insert 3 AAA batteries making sure to match the + and - indicators.
 - Replace battery cover and replace screw with screwdriver, Turn screw clockwise to tighten.
 - Turn the switch to ON and you are ready to play.
1. A l'aide d'un petit tournevis (non inclus) tourner la vis dans le sens antihoraire pour la desserrer. Retirer le couvercle tel que montré et poser les piles dans le compartiment à piles. NOTE : il est important d'utiliser des piles neuves.
2. Insérer 3 piles AAA en s'assurant que les bornes + et - correspondent.
3. Remettre le couvercle du compartiment à piles et les vis à l'aide d'un tournevis. Tourner la vis dans le sens horaire pour resserrer.
4. Glisser l'interrupteur sur « ON » pour commencer le jeu.
1. Usando un destornillador pequeño (no incluido) girar el tornillo en la dirección contraria a las agujas del reloj para aflojarlo. Retirar la tapa como se ilustra y colocar las pilas en el compartimento de pilas. NOTA: es importante usar pilas nuevas.
2. Insertar 3 pilas AAA verificando que los indicadores + y - se correspondan.
3. Volver a colocar la cubierta del compartimento y atornillar el tornillo con un destornillador. Girar los tornillos en el sentido horario para apretarlos.
4. Colocar el interruptor en la posición "ON" para comenzar a jugar.



HOW TO REPLACE BATTERIES REEMPLACEMENT DES PILES / CÓMO REEMPLAZAR LAS PILAS

- Using a small screwdriver (not included) turn the screw counterclockwise to loosen. Remove covers as shown and place batteries into battery compartments. NOTE: make sure you use new batteries.
- Insert 3 AA batteries making sure to match the + and - indicators.
- Replace battery covers and replace screws with screwdriver, Turn screws clockwise to tighten.
- Turn the switch to ON and you are ready to play.

1. A l'aide d'un petit tournevis (non inclus) tourner la vis dans le sens antihoraire pour la desserrer. Retirer les couvercles tel que monté et poser les piles dans les compartiments à piles. NOTE : il est important d'utiliser des piles neuves.

2. Insérer 3 piles AA en s'assurant que les bornes + et - correspondent.

3. Remettre les couvercles des compartiments à piles et les vis à l'aide d'un tournevis. Tourner les vis dans le sens horaire pour resserrer.

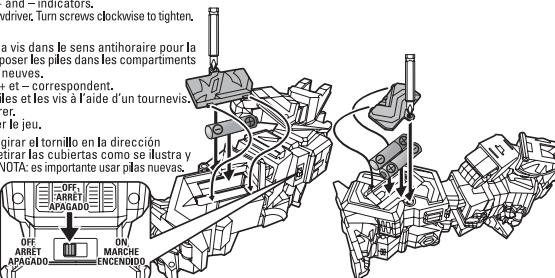
4. Glisser l'interrupteur sur « ON » pour commencer le jeu.

1. Usando un destornillador pequeño (no incluido) girar el tornillo en la dirección contraria a las agujas del reloj para aflojarlo. Retirar las cubiertas como se ilustra y colocar las pilas en los compartimentos de las pilas. NOTA: es importante usar pilas nuevas.

2. Insertar 3 pilas AA verificando que los indicadores + y - se correspondan.

3. Volver a colocar las cubiertas del compartimento y atornillar los tornillos con un destornillador. Girar los tornillos para apretarlos.

4. Colocar el interruptor en la posición "ON" para comenzar a jugar.



DISCLAIMER / RENONCIATION / DESCARGO DE RESPONSABILIDAD

⚠ Warning: Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment. NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential environment. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: Reorient or relocate the receiving antenna. Increase the separation between the equipment and receiver. Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. Consult the dealer or an experienced radio TV / technician for help. Shielded cables must be used with this unit to ensure compliance with the Class B FCC limits. This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS-310. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device. (Carrier frequency 27.145MHz, Field strength: 62.8 dBfV/m at 3 m)

⚠ Avertissement : Les changements ou modifications de cet appareil non expressément autorisés par le tiers responsable de la conformité peuvent annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil. REMARQUE: Cet appareil a été testé et est jugé conforme aux limites des appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre le brouillage préjudiciable dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, si il n'est pas installé et utilisé conformément aux directives, peut causer un brouillage préjudiciable aux communications radio. Toutefois, il n'y a pas de garantie que ce brouillage préjudiciable ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause un brouillage préjudiciable à la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant l'appareil et en le rallumant, l'utilisateur devra essayer de corriger le brouillage par l'une ou l'autre des mesures suivantes : Réorienter ou replacer l'antenne de réception. Accroître la distance entre le matériel et le récepteur. Brancher l'appareil dans une prise sur un circuit autre que celui auquel le récepteur est branché. Consulter le détaillant ou un technicien de radio/télévision expérimenté pour obtenir de l'aide. Des câbles blindés doivent être utilisés avec cet appareil pour garantir la conformité aux limites de la FCC pour les appareils de classe B. Cet appareil est conforme à la partie 15 des règles de la FCC. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris les brouillages qui peuvent causer de mauvais fonctionnement. Cet appareil est conforme à la norme CNR-310 exemptée de licence d'Industrie Canada. Le fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer de brouillage préjudiciable et (2) cet appareil doit accepter tout brouillage reçu, y compris les brouillages qui peuvent causer un mauvais fonctionnement. (fréquence porteuse 27.145 MHz, force du champ : 62.8 dBfV/m à 3 m)

⚠ Advertencia: Todo cambio o modificación a esta unidad que no haya sido expresamente aprobado por la parte responsable del cumplimiento puede anular la autoridad del usuario de operar este aparato. NOTA: Este aparato ha pasado pruebas y se ha encontrado que cumple con los límites para aparatos digitales de Clase B, conforme a la Parte 15 de las reglas de la FCC. Estos límites han sido diseñados para ofrecer una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este aparato genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y si no se instala y se utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede provocar interferencia perjudicial a las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que no ocurra un tipo de interferencia en una instalación particular. Si este aparato introduce un brouillage perjudicial a la recepción de radio o televisión, lo cual se puede determinar al encender y apagar el aparato, se recomienda que el usuario trate de corregir la interferencia mediante una o más de las medidas siguientes: Cambiar la orientación o la ubicación de la antena receptora. Aumentar la separación entre el aparato y el receptor. Conectar el aparato a una toma de corriente o a un circuito diferente del cual esté conectado el receptor. Consultar con el concesionario o con un técnico con experiencia en radio/TV para obtener ayuda. Para asegurarse del cumplimiento con los límites de la FCC para la Clase B, esta unidad se debe usar con cable blindados. Este aparato cumple con la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este aparato no puede provocar interferencia perjudicial, y (2) este aparato debe aceptar toda interferencia recibida, incluyendo la interferencia que pueda provocar funcionamiento no deseado. Este aparato es compatible con la norma CNR-310 exenta de licencia de Industria Canadá. El funcionamiento es sujeto a las dos condiciones siguientes: (1) este aparato no puede provocar interferencia, y (2) este aparato debe aceptar toda interferencia, incluyendo la interferencia que puede provocar un funcionamiento no deseado del aparato. (Frecuencia portadora 27.145MHz, Magnitud del campo: 62.8 dBfV/m a 3 m)

Color, style and decoration may vary. Distributed by Bandai America Incorporated, 5551 Katella Avenue, Cypress, California 90630. Bandai logo: ® and © 2012 Bandai. All Rights Reserved. Package © 2012 Bandai.

TM & © 2012 SCG Power Rangers LLC. All Rights Reserved. Used Under Authorization.

Couleur, style et décoration pouvant varier. Distribué par Bandai America Incorporated, 5551 Katella Avenue, Cypress, California 90630. Logo Bandai: MD et © 2012 Bandai. Tous droits réservés. Emballage © 2012 Bandai.

MC et © 2012 SCG Power Rangers LLC. Tous droits réservés. Utilisé sous autorisation.

Color, estil y decoración pueden variar. Distribuido por Bandai America Incorporated, 5551 Katella Avenue, Cypress, California 90630. Logotipo Bandai: ® y © 2012 Bandai. Todos los derechos reservados. Embalaje © 2012 Bandai.

® y © 2012 SCG Power Rangers LLC. Todos los derechos reservados. Usado bajo autorización.

SABAN'S POWER RANGERS SUPER SAMURAI

⚠ CAUTION: PLEASE READ BEFORE PLAYING WITH TOY

- Do not: 1) aim toy at anyone, 2) hit anyone with toy, 3) poke anyone with toy, 4) swing toy at anyone, 5) step on toy.
- Be careful not to pinch fingers with hinged parts of toy.

⚠ AVERTISSEMENT: LIRE AVANT DE JOUER AVEC LE JOUET

- Ne pas: 1) Pointer le jouet sur quelqu'un, 2) Frapper quelqu'un avec le jouet, 3) Piquer quelqu'un avec le jouet, 4) Lancer le jouet sur quelqu'un, 5) Marcher sur le jouet.
- Faire attention de ne pas se pincer les doigts avec les parties articulées du jouet.

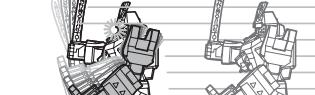
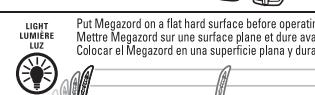
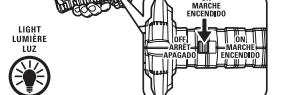
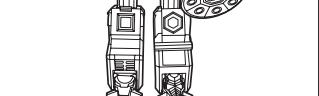
⚠ PRECAUCIÓN: LEER ANTES DE JUGAR CON EL JUGUETE

- No: 1) Apuntar a nadie con el juguete, 2) Golpear a nadie con el juguete, 3) Pinchar a nadie con el juguete, 4) Intentar pegarle a nadie con el juguete, 5) Pisar el juguete.
- Tener cuidado de no apretarse los dedos con las piezas a bisagra del juguete.

HOW TO PLAY COMMENT JOUER CÓMO JUGAR



HOW TO PLAY / COMMENT JOUER / CÓMO JUGAR



Put Megazord on a flat hard surface before operating. The floor is best to avoid falling off a table.

Mettre Megazord sur une surface plane et dure avant de faire fonctionner. Le sol est préférable pour éviter les chutes.

Colocar el Megazord en una superficie plana y dura antes de hacerlo funcionar. El piso es preferible para evitar que se caiga de la mesa.