

QUIETCOMFORT 35 II
GAMING HEADSET

Please read and keep all safety, security, and use instructions.

CE Bose Corporation hereby declares that this product is in compliance with the essential requirements and other relevant provisions of Directive 2014/53/EU and all other applicable EU directive requirements. The complete declaration of conformity can be found at: www.Bose.com/compliance

Important Safety Instructions

1. Read these instructions.
2. Keep these instructions.
3. Heed all warnings.
4. Follow all instructions.
5. Do not use this apparatus near water.
6. Clean only with a dry cloth.
7. Refer all servicing to qualified personnel. Servicing is required when the apparatus has been damaged in any way, such as power-supply cord or plug is damaged, liquid has been spilled or objects have fallen into the apparatus, the apparatus has been exposed to rain or moisture, does not operate normally, or has been dropped.

WARNINGS/CAUTIONS

- Do NOT use the headphones at a high volume for any extended period.
 - To avoid hearing damage, use your headphones at a comfortable, moderate volume level.
 - Turn the volume down on your device before placing the headphones in/on your ears, then turn the volume up gradually until you reach a comfortable listening level.
- Do NOT use your headphones while driving for phone calls or any other purpose.
- Do NOT use the headphones with noise canceling on at any time the inability to hear surrounding sounds may present a danger to yourself or others, e.g., while riding a bicycle or walking in or near traffic, a construction site or railroad, etc., and follow applicable laws regarding headphone use.
 - Remove the headphones, or use the headphones with noise canceling off and adjust your volume, to ensure you can hear surrounding sounds, including alarms and warning signals.
 - Be aware of how sounds that you rely on as reminders or warnings may vary in character when using the headphones.
- Do NOT use the headphones if they emit any loud unusual noise. If this happens, turn the headphones off and contact Bose customer service.
- Remove headphones immediately if you experience a warming sensation or loss of audio.
- Do NOT use mobile phone adapters to connect headphones to airplane seat jacks, as this could result in injury or property damage due to overheating.
- Do NOT use the headphones as aviation communication headsets except in case of emergency.
 - No incoming audio will be heard with a discharged or improperly installed battery. This could result in the potential of missed communications while piloting an aircraft.
 - Extremely loud ambient noise levels common to many propeller-driven aircraft may impair your ability to receive incoming audio communications, particularly during takeoff and climb out.
 - The headphones are not engineered for noise conditions, altitude, temperature or other environmental conditions common in non-commercial aircraft, resulting in possible interference to critical communications.



Contains small parts which may be a choking hazard. Not suitable for children under age 3.



This product contains magnetic material. Consult your physician on whether this might affect your implantable medical device.

- To reduce the risk of fire or electrical shock, do NOT expose this product to rain, liquids or moisture.
- Do NOT expose this product to dripping or splashing, and do not place objects filled with liquids, such as vases, on or near the product.
- Do NOT make unauthorized alterations to this product.
- If the battery leaks, do not allow the liquid to come in contact with the skin or eyes. If contact is made, seek medical advice.
- Do not expose products containing batteries to excessive heat (e.g. from storage in direct sunlight, fire or the like).
- Use this product only with an agency-approved power supply that meets local regulatory requirements (e.g., UL, CSA, VDE, CCC).

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by Bose Corporation could void the user's authority to operate this equipment.

This device complies with part 15 of the FCC Rules and with ISSED Canada license-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This device complies with FCC and ISSED Canada radiation exposure limits set forth for general population. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

Meets IMDA Requirements.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

For Europe:

Frequency band of operation 2400 to 2483.5 MHz.

Maximum transmit power less than 20 dBm EIRP.

Maximum transmit power is below regulatory limits such that SAR testing is not necessary and exempt per applicable regulations.



This symbol means the product must not be discarded as household waste, and should be delivered to an appropriate collection facility for recycling. Proper disposal and recycling helps protect natural resources, human health and the environment. For more information on disposal and recycling of this product, contact your local municipality, disposal service, or the shop where you bought this product.

Management Regulation for Low-power Radio-frequency Devices

Article XII

According to "Management Regulation for Low-power Radio-frequency Devices" without permission granted by the NCC, any company, enterprise, or user is not allowed to change frequency, enhance transmitting power or alter original characteristic as well as performance to an approved low power radio-frequency devices.

Article XIV

The low power radio-frequency devices shall not influence aircraft security and interfere legal communications; If found, the user shall cease operating immediately until no interference is achieved. The said legal communications means radio communications operated in compliance with the Telecommunications Act.

The low power radio-frequency devices must be susceptible with the interference from legal communications or ISM radio wave radiated devices.

DON'T attempt to remove the rechargeable lithium-ion battery from this product. Contact your local Bose retailer or other qualified professional for removal.

Removal of the rechargeable lithium-ion battery in this product should be conducted only by a qualified professional. Please contact your local Bose retailer or see products.bose.com/static/compliance/index.html for further information.



Please dispose of used batteries properly, following local regulations. Do not incinerate.



China Restriction of Hazardous Substances Table

Names and Contents of Toxic or Hazardous Substances or Elements						
	Toxic or Hazardous Substances and Elements					
Part Name	Lead (Pb)	Mercury (Hg)	Cadmium (Cd)	Hexavalent (CR(VI))	Polybrominated Biphenyl (PBB)	Polybrominated diphenylether (PBDE)
PCBs	X	0	0	0	0	0
Metal Parts	X	0	0	0	0	0
Plastic Parts	0	0	0	0	0	0
Speakers	X	0	0	0	0	0
Cables	X	0	0	0	0	0
This table is prepared in accordance with the provisions of SJ/T 11364. O: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in all of the homogeneous materials for this part is below the limit requirement of GB/T 26572. X: Indicates that this toxic or hazardous substance contained in at least one of the homogeneous materials used for this part is above the limit requirement of GB/T 26572.						

Taiwan Restriction of Hazardous Substances Table

Equipment name: Controller, Type designation: 425948						
Unit	Restricted substances and its chemical symbols					
	Lead (Pb)	Mercury (Hg)	Cadmium (Cd)	Hexavalent chromium (Cr+6)	Polybrominated biphenyls (PBB)	Polybrominated diphenyl ethers (PBDE)
PCBs	-	o	o	o	o	o
Metal Parts	-	o	o	o	o	o
Plastic Parts	o	o	o	o	o	o
Speakers	-	o	o	o	o	o
Cables	-	o	o	o	o	o
Note 1: "o" indicates that the percentage content of the restricted substance does not exceed the percentage of reference value of presence. Note 2: The "-" indicates that the restricted substance corresponds to the exemption.						

Date of Manufacture: The eighth digit in the serial number indicates the year of manufacture; “0” is 2010 or 2020.

China Importer: Bose Electronics (Shanghai) Company Limited, Part C, Plant 9, No. 353 North Riyang Road, China (Shanghai) Pilot Free Trade Zone

EU Importer: Bose Products B.V., Gorslaan 60, 1441 RG Purmerend, The Netherlands

Taiwan Importer: Bose Taiwan Branch, 9F-A1, No. 10, Section 3, Minsheng East Road, Taipei City 104, Taiwan
Phone Number: +886-2-2514 7676

Mexico Importer: Bose de México, S. de R.L. de C.V., Paseo de las Palmas 405-204, Lomas de Chapultepec, 11000 México, D.F. Phone Number: +5255 (5202) 3545

Charging Temperature Range: 32° F – 113° F (0° C – 45° C)

Discharging Temperature Range: -4° F – 140° F (-20° C – 60° C)

The CMIIT ID is located on the product label inside the left earcup under the scrim.

Please complete and retain for your records

The serial number is located beneath the right scrim in the back of the earcup, and the model number is located beneath the left scrim in the back of the earcup.

Serial number: _____

Model number: _____

Please keep your receipt with your owner's guide. Now is a good time to register your Bose product.

You can easily do this by going to global.bose.com/register

Security Information



This product is capable of receiving security updates from Bose automatically when connected to the Bose Connect app. In order to receive security updates via the mobile application, you must complete the product setup process in the Bose Connect app. **If you do not complete the setup process, you will be responsible for installing security updates that Bose makes available via btu.bose.com**

Amazon, Alexa, and all related logos are trademarks of Amazon, Inc. or its affiliates.

Apple, the Apple logo, iPad, iPhone, and iPod are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. The trademark "iPhone" is used in Japan with a license from Aiphone K.K. App Store is a service mark of Apple Inc.

Use of the Made for Apple badge means that an accessory has been designed to connect specifically to the Apple product(s) identified in the badge, and has been certified by the developer to meet Apple performance standards. Apple is not responsible for the operation of this device or its compliance with safety and regulatory standards.

Google, Android, and Google Play are trademarks of Google LLC.

The *Bluetooth*® word mark and logos are registered trademarks owned by Bluetooth SIG, Inc. and any use of such marks by Bose Corporation is under license.

The N-Mark is a trademark or registered trademark of NFC Forum, Inc. in the United States and in other countries.

Wi-Fi is a registered trademark of Wi-Fi Alliance®.

Bose, Bose Home Speaker, Bose Music, Bose Portable Home Speaker, Bose Soundbar, QuietComfort 35 II Gaming Headset, and SimpleSync are trademarks of Bose Corporation.

Bose Corporation Headquarters: 1-877-230-5639

©2022 Bose Corporation. No part of this work may be reproduced, modified, distributed, or otherwise used without prior written permission.

The following license disclosures apply to certain third-party software packages used as components in the product.

Package: Nanopb

Copyright © 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>. The Nanopb package is subject to the license terms reprinted below.

Zlib license

© 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

The product contains the mbed_tls software package, which is subject to the terms of the license reprinted below:

Package: Mbed TLS 2.16.1

© ARM Limited. All rights reserved. The Mbed TLS package is subject to the license terms reprinted below.

Apache 2.0 License

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, "control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d. If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. **Submission of Contributions.** Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. **Trademarks.** This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. **Disclaimer of Warranty.** Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. **Limitation of Liability.** In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. **Accepting Warranty or Additional Liability.** While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

©2020 Bose Corporation

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the “License”); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

WHAT'S IN THE BOX

Contents	14
----------------	----

BOSE CONNECT APP SETUP

Download the Bose Connect app	15
-------------------------------------	----

HOW TO WEAR

Adjust the headband	16
Button orientation	17
Gaming microphone	18
Attach the microphone	18
Adjust the microphone	19
Remove the microphone	20

POWER

Power on	21
Standby	21
Power off	21

HEADSET CONTROLS

Media playback and volume	22
Phone calls	23
Action button functions	24
Gaming controls	25
Turn on noise cancellation	25
Mute/Unmute the gaming microphone	25
PC desktop controller	26

VOICE ASSISTANT

Voice assistant options.....	28
Set up your voice assistant	28
Access Google Assistant.....	29
Things to try	30
Access Amazon Alexa.....	31
Things to try	32
Access voice control on your mobile device.....	33

NOISE CANCELLATION

Noise cancelling modes.....	34
Set the Action button to noise cancellation	34
Change the noise cancelling mode	34

BLUETOOTH® CONNECTIONS

Connect using the <i>Bluetooth</i> menu on your mobile device	35
Connect using NFC on your mobile device.....	36
What is NFC?.....	36
Disconnect a mobile device.....	37
Reconnect a mobile device.....	37
Identify connected mobile devices.....	37
Switch between two connected mobile devices.....	37
Reconnect a previously connected mobile device.....	37
Clear the headset device list	38

WIRED CONNECTIONS

Connect the audio cable.....	39
------------------------------	----

CONNECT BOSE PRODUCTS

Connect a Bose Home Speaker or Soundbar	40
Benefits.....	40
Compatible products	40
Connect using the Bose Music app	41
Reconnect to a Bose Home Speaker or Soundbar	41

BATTERY

Charge the headset.....	42
Charging time.....	42
Hear the battery level	42

HEADSET STATUS

<i>Bluetooth</i> status	43
Battery status	44

VOICE PROMPTS

Available languages	45
Change the language	45
Disable voice prompts	45

CARE AND MAINTENANCE

Store the headset	46
Clean the headset.....	47
Replacement parts and accessories.....	47
Limited warranty	47
Serial number locations.....	48

TROUBLESHOOTING

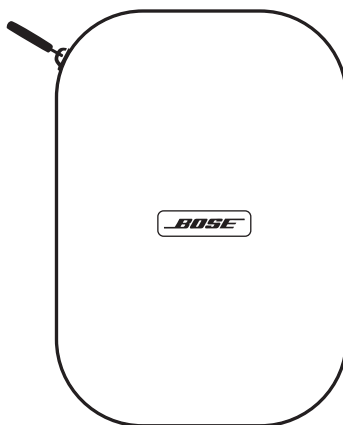
Try these solutions first	49
Other solutions	49

CONTENTS

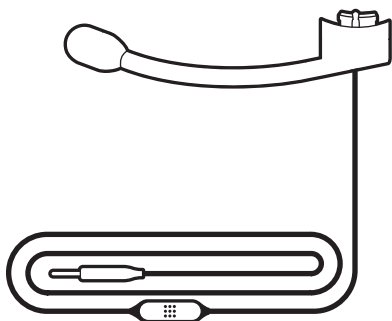
Confirm that the following parts are included:



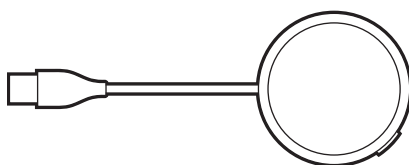
Bose QuietComfort 35 II Gaming Headset



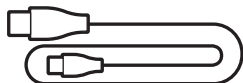
Carry case



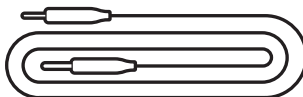
Gaming microphone



PC desktop controller



Charging cable



3.5 mm to 2.5 mm audio cable

NOTE: If any part of the product is damaged, don't use it. Contact your authorized Bose dealer or Bose customer service.

Visit: worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

The Bose Connect app lets you set up and control the headset from any mobile device, such as a smartphone or tablet.

Using the app, you can choose your voice prompt language, manage headset settings, and access new features through updates.

NOTE: When the gaming microphone is connected, *Bluetooth* is disabled and the Bose Connect app can't find your headset.

DOWNLOAD THE BOSE CONNECT APP

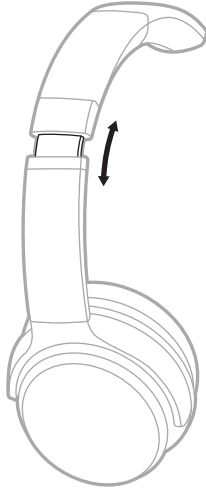
1. On your mobile device, download the Bose Connect app.



2. Follow the app instructions.

ADJUST THE HEADBAND

Before placing the headset on your head, adjust the headband so it's evenly centered on the top of your head. The headband should rest gently on your head.



BUTTON ORIENTATION

The inner scrims (cloth covers) of the headset earcups are marked with an **L** (left earcup) and **R** (right earcup). There are three buttons on the right earcup and one button on the left earcup.

Match the right earcup with your right ear and the left earcup with your left ear. Place the headset on your head with the buttons facing behind you and adjust each earcup so its cushion is completely over your ear. Once the headset is on your head, use your thumbs to press the buttons.

NOTE: The buttons are disabled when the gaming microphone is connected.



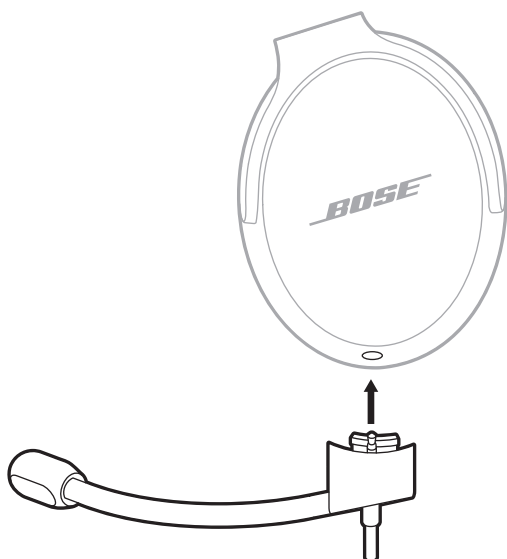
GAMING MICROPHONE

To communicate with your friends or team while gaming, attach the gaming microphone to your headset.

NOTE: When the gaming microphone is connected, *Bluetooth* is disabled and the Bose Connect app can't find your headset.

Attach the microphone

1. Connect the gaming microphone to the 2.5 mm auxiliary port on the left earcup.



2. Connect the other end of the gaming microphone cable to the PC desktop controller or a 3.5 mm AUX port on your gaming system or controller.

NOTES:

- You may need to adjust the audio settings in your gaming system's settings menu. For more information, refer to your gaming system's owner's guide.
- Some console controllers and devices may need an adapter to fit the 3.5 mm cable and access all the microphone features.
- Unmute the microphone before connecting to your gaming system (see page 25).
- Most gaming controllers are compatible with the gaming microphone.

Adjust the microphone

Microphone placement is important for clear communications.

Grasp the gaming microphone and adjust so it's level with your mouth and not touching your lips.

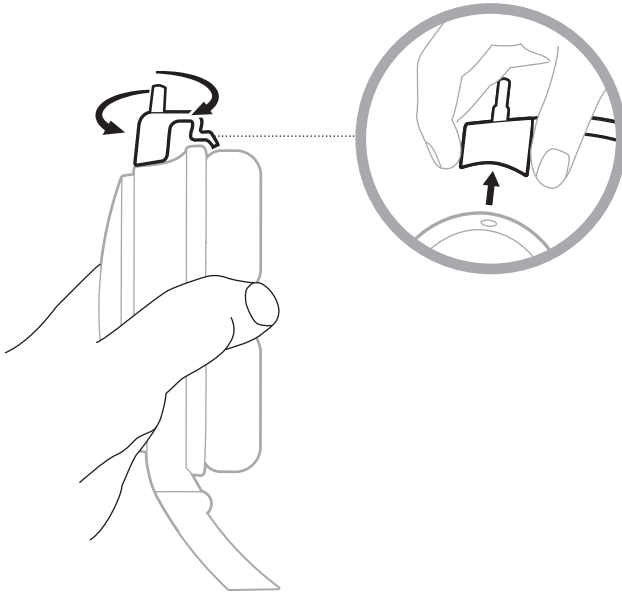
NOTE: You may need to adjust the microphone position for better sound. Check your voice level using the audio settings in your gaming system's settings menu. For more information, refer to your gaming system's owner's guide.



CAUTION: Do NOT rotate the gaming microphone. Forcing the microphone beyond the intended position can cause damage.

Remove the microphone

1. Grab the gaming microphone on both sides of the base.
2. Gently twist back and forth and pull the the base to disengage the clip.



3. Pull out the microphone.

POWER ON

On the right earcup, slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right.



STANDBY

Standby conserves the headset battery when the headset isn't in use.

To set up and customize the standby timer, use the Bose Connect app.

POWER OFF

Slide  to the left.

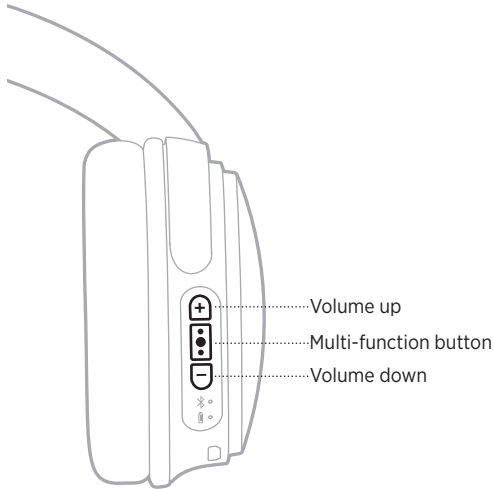


NOTE: When the headsets is powered off, noise cancellation is disabled.

The headset controls are located on the right earcup.

NOTE: The buttons are disabled when the gaming microphone is connected.

MEDIA PLAYBACK AND VOLUME



FUNCTION	WHAT TO DO
Play/Pause	Press the Multi-function button ••.
Skip forward	Double-press ••.
Skip backward	Triple press ••.
Fast forward	Double-press •• and hold the second press.
Rewind	Triple-press •• and hold the third press.
Volume down	Press —. NOTE: To quickly decrease the volume, press and hold —.
Volume up	Press +. NOTE: To quickly increase the volume, press and hold +.

PHONE CALLS

The Multi-function button **•••** and microphone are located on the right earcup.



FUNCTION	WHAT TO DO
Answer/End a call	Press the Multi-function button ••• .
Decline an incoming call	Press and hold ••• for 1 second.
Answer a second incoming call and put the current call on hold	While on a call, press ••• once.
Decline a second incoming call and stay on current call	While on a call, press and hold ••• for 1 second.
Switch between two calls	With two active calls, double-press ••• .
Create a conference call	With two active calls, press and hold ••• for 1 second.
Mute/Unmute a call	While on a call, press + and — simultaneously.

ACTION BUTTON FUNCTIONS

The Action button is a programmable button that allows you to quickly and easily access Google Assistant, Amazon Alexa, or noise cancellation. The Action button is located on the back of the left earcup.

NOTES:

- Google Assistant isn't available as an integrated feature on headphones connected to an Apple mobile device.
- Google Assistant and Amazon Alexa aren't available when the gaming microphone is connected to the headset and *Bluetooth* is disabled.
- You can't control noise cancellation when the gaming microphone is connected to the headset.



FUNCTION	WHAT TO DO
Google Assistant	To set the Action button to Google Assistant, see page 29.
Amazon Alexa	To set the Action button to Amazon Alexa, see page 30.
Noise cancellation	To set the Action button to noise cancellation, see page 34.

GAMING CONTROLS

Turn on noise cancellation

1. Connect the gaming microphone to the headset (see page 18).
2. On the right earcup, slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right.

NOTE: You can still use the headset for gaming when noise cancellation is off.



Mute/Unmute the gaming microphone

Slide the in-line controller down to mute the microphone.



NOTE: Unmute the microphone before connecting to your gaming system.

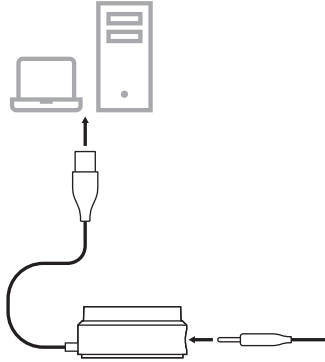
PC desktop controller

Use the PC desktop controller to adjust the volume and turn on mic monitoring while gaming.

NOTE: For PC users only.

Connect PC desktop controller to your PC

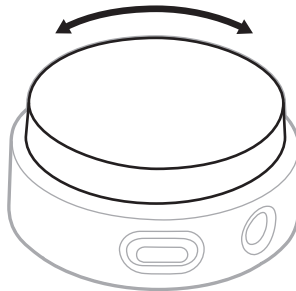
1. Connect the PC desktop controller to a USB port on your PC.



2. Connect the gaming microphone cable to the port in the PC desktop controller.

Adjust the volume

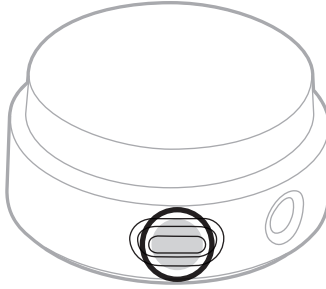
CONTROL	WHAT TO DO
Increase volume	Turn the controller to the right (clockwise).
Decrease volume	Turn the controller to the left (counter-clockwise).



Mic monitoring

Mic monitoring controls how much of your own voice you hear while using the headset.

1. Press the button on the controller to turn on mic monitoring.



2. Repeat to cycle between low, medium, high, and off.

NOTE: To quickly turn off mic monitoring, press and hold the button on the controller.

VOICE ASSISTANT OPTIONS

You can set the headset to quickly and easily access Google Assistant, Amazon Alexa, or voice control capabilities on your mobile device.

NOTES:

- Google Assistant isn't available as an integrated feature on headphones connected to an Apple mobile device.
- You can't set the headset to access Google Assistant and Amazon Alexa at the same time.
- Google Assistant and Amazon Alexa aren't available in certain languages and countries.
- Google Assistant and Amazon Alexa aren't available when the gaming microphone is connected to the headset and *Bluetooth* is disabled.

SET UP YOUR VOICE ASSISTANT

Before you begin, make sure your mobile device is connected to a Wi-Fi® or cellular data network.

To set up your voice assistant, use the voice assistant app and follow the app instructions.

ACCESS GOOGLE ASSISTANT

Your headset is optimized for Google Assistant, making your headset the perfect companion for getting stuff done on your travels or commute. Continue your conversations while on the go and easily access the best of Google, from Google Play Music to Google Maps. You can quickly enjoy entertainment, stay connected to friends, get information, and manage your day—all without glancing at your phone. Listen to your favorite songs, have notifications and messages read to you, or set reminders and timers. Just press and hold the Action button to start a conversation with Google Assistant.

For more information about what Google Assistant can do, visit:

<https://support.google.com/headphones>

NOTES:

- Google Assistant isn't available as an integrated feature on headphones connected to an Apple mobile device.
- Google Assistant isn't available in certain languages and countries.

Use the Action button on the left earcup to control Google Assistant.



THINGS TO TRY	WHAT TO DO
Talk to Google Assistant	Press and hold the Action button until you hear a tone. After you hear a tone, say your request. For examples of questions and things you can do, visit: https://support.google.com/headphones
Get your notifications	Press the Action button.
Reply to a message	After receiving a message notification, press and hold the Action button to respond. When you're done, release the button.
Stop Google Assistant	Double-press the Action button.

Things to try

Press the Action button, and then say:

ACTION	EXAMPLES OF WHAT TO SAY
Enjoy entertainment	Play some music
Keep in touch	Text mom "see you in 5"
Get answers	What's the weather this weekend?
Manage your day	Tell me about my day

ACCESS AMAZON ALEXA

The headset is Amazon Alexa enabled. With Alexa, you can ask to play music, hear the news, check the weather, control smart home devices, and more. Using Alexa on your headset is simple, just use the Action button, make a request, and Alexa responds instantly. Alexa is also designed to protect your privacy – you can view and delete your voice requests at any time in the Alexa app.

For more information about what Alexa can do, visit:

<https://www.amazon.com/usealexa>

NOTE: Alexa isn't available in certain languages and countries.

Use the Action button on the left earcup to control Amazon Alexa.



THINGS TO TRY

WHAT TO DO

Talk to Alexa

Press and release the Action button. After you hear a tone, say your request.

For a list of things to try, visit:
<https://www.amazon.com/usealexa>

Stop Alexa

Press and release the Action button.

Things to try

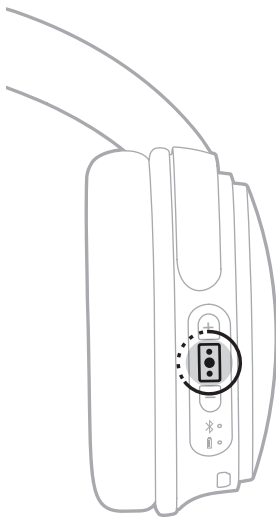
Press the Action button, and then say:

ACTION	EXAMPLES OF WHAT TO SAY
Talk to Alexa	What can you do?
Play audio	Play rock music. NOTE: Amazon Music is set as the default music service. To change the default music service, use the Alexa app.
Pause audio	Pause.
Control volume	Volume up.
Skip to the next song	Skip.
Plan your day	How's my day looking?
Set a reminder	Remind me to "feed Jack's fish" at 6pm.
Add to your shopping list	Alexa, add milk to my shopping list.
Send a message (Alexa-to-Alexa messaging only)	Send a message to Tom.
Stay entertained	Tell me a joke.
Discover more skills	What are your popular skills?
Stop Alexa	Stop.

ACCESS VOICE CONTROL ON YOUR MOBILE DEVICE

You can use the Multi-function button •• on your headset to access the native voice control on your mobile device.

To access your mobile device voice control, press and hold •• for 1 second.



You hear a tone that indicates voice control is active.

NOTE: You can't access the voice control on your mobile device when the gaming microphone is attached to your headset.

Noise cancellation reduces unwanted noise, providing a clearer, more lifelike audio performance. You can choose the noise cancelling mode based on your listening preferences and environment.

NOISE CANCELLING MODES

MODE	DESCRIPTION
High	World-class noise cancellation with Bose-optimized audio.
Low	Noise cancellation fine-tuned for audio listening in quiet or windy environments.
Off	Noise cancellation disabled.

NOTE: Each time you power on the headset, your noise cancelling mode defaults to High.

SET THE ACTION BUTTON TO NOISE CANCELLATION

1. In the Bose Connect app, tap the gear icon to access Action button settings.
2. Select **Noise Cancellation**.

Change the noise cancelling mode

Press and release the Action button.

A voice prompt announces the noise cancelling mode. Continue to press and release the Action button until you reach your preferred mode.

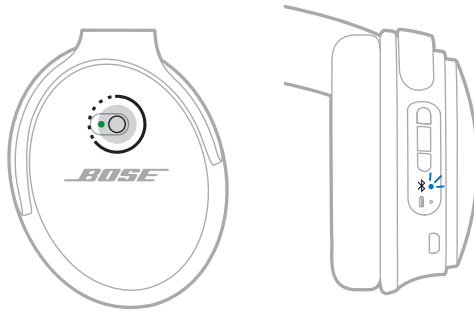
TIP: You can also change the noise cancelling mode using the Bose Connect app. You can access this option from the Settings menu.

CONNECT USING THE *BLUETOOTH* MENU ON YOUR MOBILE DEVICE

You can store up to eight devices in the headset device list, and the headset can be actively connected to two devices at a time. You can play audio from only one device at a time.

NOTES:

- For the best experience, use the Bose Connect app to set up and connect your mobile device (see page 15).
 - When the gaming microphone is connected, *Bluetooth* is disabled and the Bose Connect app can't find your headset.
1. Slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right and hold until you hear "Ready to connect another device."



NOTE: If you're not wearing the headset, slide  to the right and hold until the *Bluetooth* light blinks blue.

2. On your device, enable the *Bluetooth* feature.

NOTE: The *Bluetooth* feature is usually found in the Settings menu.

3. Select your headset from the device list.

NOTE: Look for the name you entered for your headset in the Bose Connect app. If you didn't name your headset, the default name appears.



Once connected, you hear "Connected to <device name>". The headset's name appears in the mobile device list.

CONNECT USING NFC ON YOUR MOBILE DEVICE

What is NFC?

NFC enables a *Bluetooth* connection by simply tapping two devices together. Refer to your device owner's guide to see if your model supports NFC.

NOTE: If your device supports a *Bluetooth* connection via NFC, you can use either connection method.

1. With your headset powered on, unlock your device and enable the *Bluetooth* and NFC features. Refer to your device owner's guide to learn more about these features.
2. Tap the NFC touchpoint on your device to the left underside of the headset.

Your device may prompt you to accept the *Bluetooth* connection. Once connected, you hear "Connected to <device name>."

NOTE: If you're not wearing the headset, the *Bluetooth* light glows solid white once connected.

DISCONNECT A MOBILE DEVICE

Use the Bose Connect app to disconnect your mobile device.

TIP: You can also use *Bluetooth* settings to disconnect your device. Disabling the *Bluetooth* feature disconnects all other devices.

RECONNECT A MOBILE DEVICE

When powered on, the headset tries to connect with the two most recently-connected devices.

NOTES:

- The devices must be within range (30 ft or 9 m) and powered on.
- Make sure the *Bluetooth* feature is enabled on your mobile device.

IDENTIFY CONNECTED MOBILE DEVICES

Slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right and release to hear which devices are currently connected.

SWITCH BETWEEN TWO CONNECTED MOBILE DEVICES

1. Pause audio on your first device.
2. Play audio on your second device.

NOTE: Your headset receives phone calls from both devices, despite which device is playing audio.

RECONNECT A PREVIOUSLY CONNECTED MOBILE DEVICE

1. Slide  to the right and release to hear which device is connected.
2. Slide  to the right and release again within 2 seconds to connect to the next device in the headset device list.
3. Repeat until you hear the correct device name.
4. Play audio on the connected device.

CLEAR THE HEADSET DEVICE LIST

1. Slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right and hold for 10 seconds, until you hear “*Bluetooth* device list cleared.”

NOTE: If you're not wearing the headset, slide  to the right and hold for 10 seconds, until the *Bluetooth* light blinks blue.

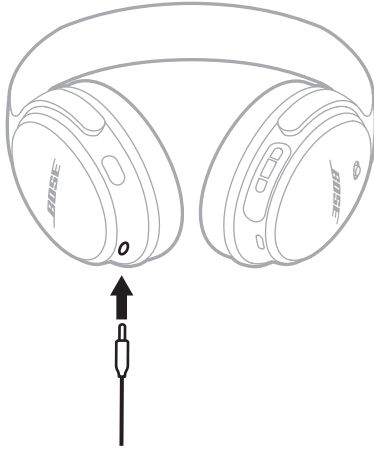
2. Delete the headset from the *Bluetooth* list on your device.

All devices are cleared, and the headset is ready to connect.

CONNECT THE AUDIO CABLE

Use the audio cable to connect a non-wireless device or if the headset battery is depleted.

1. Connect the cable to the 2.5 mm port on left earcup.



2. Connect the other end of the cable to the 3.5 mm port on your device.

NOTE: The built in microphone doesn't work when the audio cable is connected to the headset.

CONNECT A BOSE HOME SPEAKER OR SOUNDBAR

With Bose SimpleSync™ technology, you can connect the headset to a Bose Soundbar or Bose Home Speaker for a personal listening experience.

NOTE: SimpleSync™ technology has a *Bluetooth* range of 30 ft (9 m). Walls and construction materials can affect reception.

Benefits

- Use independent volume controls on each product to lower or mute your Bose Soundbar while keeping the headset as loud as you like.
- Hear your music clearly from the next room by connecting the headset to your Bose Home Speaker.

NOTE: SimpleSync™ technology has a *Bluetooth* range of 30 ft (9 m). Walls and construction materials can affect reception.

Compatible products

You can connect the headset to any member of the Bose Home Speaker family.

Popular compatible products include:

- Bose Soundbar 700
- Bose Soundbar 500
- Bose Home Speaker 500
- Bose Home Speaker 300
- Bose Portable Home Speaker

New products are added periodically. For a complete list and more information, visit: worldwide.bose.com/Support/Groups

Connect using the Bose Music app

1. On the headset, slide the Power/*Bluetooth* switch  to the right and hold for 2 seconds.

You hear “Ready to connect another device,” and the *Bluetooth* light  blinks blue.

2. Use the Bose Music app to connect the headset to a compatible Bose product. For more information, visit: worldwide.Bose.com/Support/Groups

NOTES:

- Make sure that the headset is within 30 ft (9 m) of your soundbar or speaker.
- You can connect the headset to only one product at a time.

RECONNECT TO A BOSE HOME SPEAKER OR SOUNDBAR

Power on the headset (see page 21).

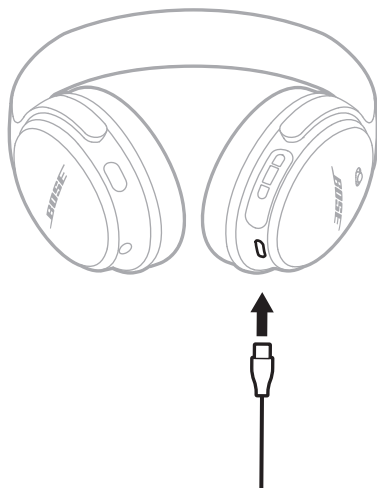
The headset tries to connect to the two most recently-connected *Bluetooth* devices, including your soundbar or speaker.

NOTES:

- Your soundbar or speaker must be within range (30 ft or 9 m) and powered on.
- If the headset doesn't connect, see “Reconnect a previously connected mobile device” on page 37.

CHARGE THE HEADSET

1. Connect the small end of the USB cable to the micro-USB port on the right earcup.



2. Connect the other end to a USB wall charger.

The battery light blinks amber. When the battery is fully charged, the battery light glows green (see page 44).

NOTE: The headset doesn't play while charging.

Charging time

Allow up to 2 hours to fully charge the headset.

NOTES:

- When connected wirelessly, a full charge powers the headset for up to 20 hours.
- When connected using the audio cable or gaming microphone, a full charge powers the headset for up to 40 hours.

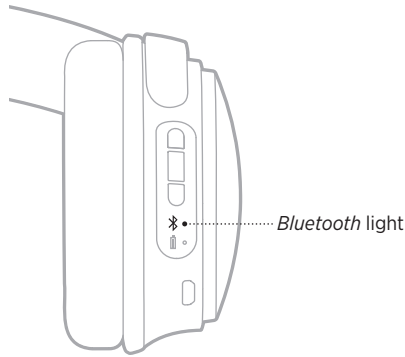
Hear the battery level

Each time you power on the headset, a voice prompt announces the battery level. When the headset is in use, you hear "Battery low, please charge now."

NOTE: To visually check the battery, see the light located on the right earcup. For more information, see "Battery light" on page 44.

BLUETOOTH STATUS

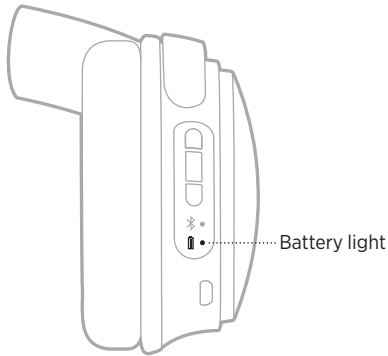
The *Bluetooth* light is located on right earcup and shows the connection status of mobile devices.



LIGHT ACTIVITY	SYSTEM STATE
Blinking blue	Ready to connect
Blinking white	Connecting
Solid white (10 seconds)	Connected
Off	Disconnected

BATTERY STATUS

The battery light is located on right earcup and shows the battery level.



LIGHT ACTIVITY	SYSTEM STATE
Solid green	Medium to full charge
Blinking amber	Charging
Solid amber	Low charge
Blinking red	Need to charge
Solid red	Charging error - contact Bose customer service

TIP: You can also check the battery level of the headset using the Bose Connect app.

Voice prompts guide you through the *Bluetooth* connection process, announce the battery level, and identify connected devices. You can customize voice prompts using the buttons on your headset.

AVAILABLE LANGUAGES

The following language options are available on the headset:

- English
- German
- Korean
- Swedish
- Spanish
- Mandarin
- Italian
- Dutch
- French
- Japanese
- Portuguese

CHANGE THE LANGUAGE

1. Press and hold + and — simultaneously until you hear the voice prompt for the first language option.
2. Press + and — to move through the list of languages.
3. When you hear your language, press and hold the Multi-function button ••• to select.

DISABLE VOICE PROMPTS

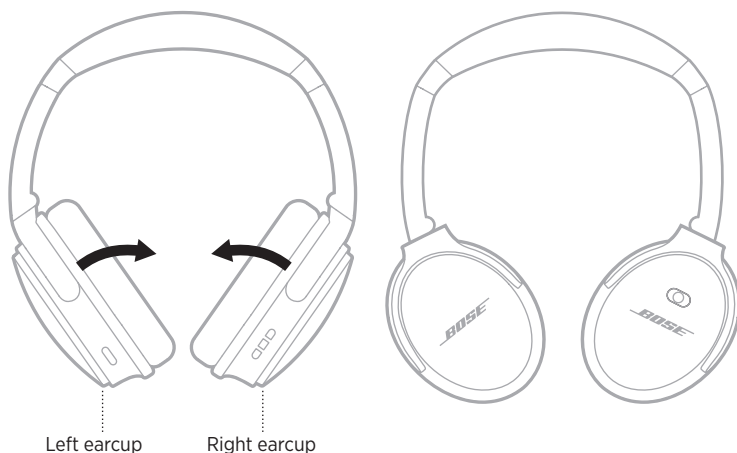
To disable and re-enable voice prompts, use the Bose Connect app.

NOTE: Disabling voice prompts doesn't disable Google Assistant or Amazon Alexa.

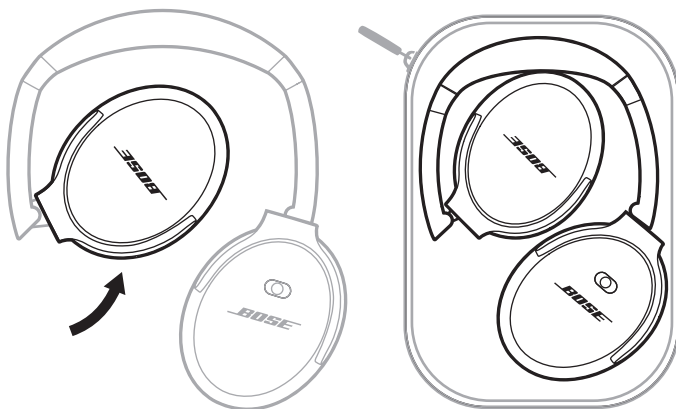
STORE THE HEADSET

The earcups rotate for easy, convenient storage. Place the headset flat into the case.

1. Rotate both earcups inward so they lay flat.



2. Fold the left earcup up toward the headband.



NOTES:

- Make sure to power off the headset when not in use.
- Remove the gaming microphone before storing.
- Before storing the headset for more than a few months, make sure the battery is fully charged.

CLEAN THE HEADSET

- Wipe the outside surfaces with a soft, dry cloth.
- Don't allow moisture to get inside the earcups or the 2.5 mm port.

REPLACEMENT PARTS AND ACCESSORIES

Replacement parts and accessories can be ordered through Bose customer service.

Visit: worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

LIMITED WARRANTY

The headset is covered by a limited warranty. Visit our website at global.Bose.com/warranty for details of the limited warranty.

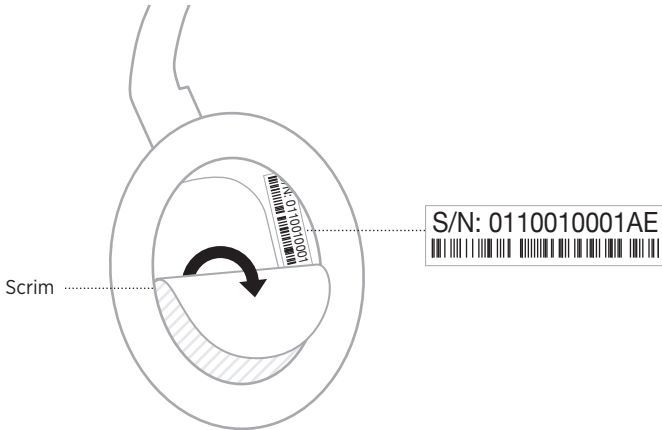
To register your product, visit global.Bose.com/register for instructions. Failure to register will not affect your limited warranty rights.

SERIAL NUMBER LOCATIONS

The serial number is located beneath the right scrim in the back of the earcup. The scrim is the inner screen which covers and protects the components inside the earcup.

To view the serial number, grab the scrim at the top edge and gently peel it away.

CAUTION: Be careful not to press down on or remove any other components inside the earcup as this could damage the headset.



TRY THESE SOLUTIONS FIRST

If you experience problems with the headset, try these solutions first:

- Power on the headset (see page 21).
- Check the status lights (see page 43).
- Make sure your mobile device supports *Bluetooth* connections (see page 35).
- Download the Bose Connect app and run available software updates.
- Move your device closer to the headset and away from any interference or obstructions.
- Charge the battery (see page 40).
- Increase the volume on the headset, mobile device, and music app.
- Connect another mobile device (see page 37).

OTHER SOLUTIONS

If you could not resolve your issue, see the table below to identify symptoms and solutions to common problems. If you are unable to resolve your issue, contact Bose customer service.

Visit: worldwide.Bose.com/Contact

PROBLEM	WHAT TO DO
Headset doesn't power on	Charge the battery.
Headset doesn't connect with mobile device	Disconnect the gaming microphone. Disconnect the back-up audio cable. On your device: • Turn the <i>Bluetooth</i> feature off and then on. • Delete the headset from the <i>Bluetooth</i> list on your device. Connect again (see page 38). Visit: worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming to see how-to videos. Clear the headset device list (see page 38). Connect again.
Headset doesn't respond during app setup	Make sure you are using the Bose Connect app for setup. Close out of the Bose Connect app and open it again.

PROBLEM	WHAT TO DO
No sound while gaming	Make sure the gaming microphone is secure (see page 18). Adjust the audio settings in your gaming system settings menu. Refer to your gaming system owner's guide for more information. If using the PC desktop controller: • Try using a different USB port on your computer. • Make sure your volume is turned up (see page 26). • Check your computers audio settings.
No sound (<i>Bluetooth</i> connection)	Press play on your mobile device to make sure audio is playing. Play audio from a different application or music service. Restart your device. If two devices are connected, pause the first device and play the other mobile device. If two devices are connected, move the devices within range of the headset (30 ft or 9 m).
No sound (wired connection)	Secure both ends of the audio cable. Press play on your mobile device to make sure audio is playing. Play audio from a different application or music service. Restart your device.
Poor sound quality	Play audio from a different application or music service. Disconnect the second device. Turn off any audio enhancement features on the device or music app. On your device: • Turn the <i>Bluetooth</i> feature off and then on. • Delete the headset from the <i>Bluetooth</i> list on your device. Connect again (see page 35).

PROBLEM	WHAT TO DO
Headset won't charge	Make sure the USB cable is correctly aligned with the port on the headset. Secure both ends of the USB cable. If the headset has been exposed to high or low temperatures, let the headset return to room temperature and then try charging again. Try another USB wall charger.
Can't adjust noise cancellation	Power off and on the headset (see page 21).
Gaming microphone isn't picking up sound	Unmute the microphone before connecting to your gaming system (see page 25). Make sure the microphone is facing your mouth. Make sure the microphone is plugged in correctly (see page 18). Adjust the microphone so it's level with your mouth. Check your voice level using the audio settings in your gaming system's settings menu. For more information, refer to your gaming system's owner's guide.
Headset microphone isn't picking up sound	Make sure the microphone openings on the front edge of the headset aren't blocked. Try another phone call. Try another compatible device.
Gaming microphone won't detach from the headset	Make sure the clip isn't connected to the headset when pulling out the microphone. See "Remove the microphone" on page 20.

PROBLEM	WHAT TO DO
Google Assistant doesn't respond	Google Assistant isn't available as an integrated feature on headphones connected to an Apple mobile device (see page 29). Make sure the Action button is set to Google Assistant (see page 28). Connect your mobile device to Wi-Fi or cellular data network. Make sure you're in a country where Google Assistant is available. Make sure you are using the most up-to-date version of the Google Assistant app. Make sure your mobile device is compatible. Visit: https://support.google.com/headphones For additional support, visit: https://support.google.com/headphones
Alexa doesn't respond	Make sure the Action button is set to Amazon Alexa (see page 31). Connect your mobile device to Wi-Fi or cellular data network. Make sure you're in a country where Alexa is available. Make sure you are using the most up-to-date version of the Amazon Alexa app. Make sure your mobile device is compatible. For additional support, visit: https://www.amazon.com/usealexa
Action button doesn't change the noise cancelling mode	Make sure your headset is powered on. Make sure the Action button is set to noise cancellation. Use the Bose Connect app to change the noise cancelling mode.
Voice prompt is set to other language	Change the language of the voice prompts (see page 45). To disable voice prompts, use the Bose Connect app (see page 45). You can access this option from the Settings menu.

PROBLEM	WHAT TO DO
Headset doesn't connect to a Bose Soundbar or Bose Home Speaker	Slide and hold the Power/<i>Bluetooth</i> button until you hear "Ready to connect another device," and the <i>Bluetooth</i> light blinks blue. Make sure that the headphones are within 30 ft (9 m) of your soundbar or speaker.
Headset doesn't reconnect to a previously-connected Bose Soundbar or Bose Home Speaker	Reconnect a previously-connected device (see page 37).
Delayed audio when connected to a Bose Soundbar or Bose Home Speaker	Download the Bose Connect app and run available software updates.

Lisez et conservez à portée de main toutes les consignes de sécurité et le mode d'emploi.

C Bose Corporation déclare que ce produit est conforme aux critères essentiels et autres dispositions de la directive 2014/53/UE et des autres directives européennes applicables. L'attestation complète de conformité est disponible à l'adresse www.Bose.com/compliance

Instructions importantes relatives à la sécurité

1. Lisez attentivement ces instructions.
2. Conservez ces instructions.
3. Respectez tous les avertissements.
4. Suivez toutes les instructions.
5. N'utilisez pas cet appareil à proximité de l'eau ou d'une source d'humidité.
6. Utilisez uniquement un chiffon sec pour le nettoyage.
7. Confiez toute réparation à du personnel qualifié. Une réparation est nécessaire lorsque l'appareil a été endommagé de quelque façon que ce soit (endommagement du cordon d'alimentation ou de la fiche électrique, renversement d'un liquide ou de tout objet sur l'appareil, exposition de l'appareil à la pluie ou à l'humidité, dysfonctionnement, chute de l'appareil, etc.).

AVERTISSEMENTS/PRÉCAUTIONS

- Veillez à NE PAS utiliser le casque à un volume élevé pendant une période prolongée.
 - Pour éviter des dommages auditifs, utilisez votre casque à un volume confortable, mais modéré.
 - Baissez le volume de l'appareil avant de placer les écouteurs dans ou sur les oreilles, puis augmentez le volume progressivement jusqu'à ce que le niveau d'écoute vous convienne.
- Veillez à NE PAS utiliser le casque pendant que vous conduisez un véhicule pour passer ou recevoir des appels.
- Veillez à NE PAS utiliser le casque avec la fonction de réduction des bruits ambiants activée si le fait de ne pas entendre les bruits environnants peut vous mettre en danger ou mettre en danger d'autres personnes, notamment lorsque vous faites de la bicyclette, vous promenez près d'une route fréquentée, d'un chantier, d'une ligne de chemin de fer, etc., et veillez à toujours respecter les lois applicables relatives à l'utilisation d'un casque.
 - Retirez le casque ou utilisez-le après avoir désactivé la fonction de réduction des bruits ambiants, puis réglez le volume de façon à pouvoir entendre les bruits environnants, notamment les alarmes et les signaux d'avertissement.
 - Rappel important : les sons que vous identifiez normalement comme rappels ou avertissements peuvent varier lorsque vous utilisez le casque.
- Veillez à NE PAS utiliser les écouteurs s'ils émettent un son anormalement élevé. Le cas échéant, éteignez les écouteurs et contactez le service client de Bose.
- Si vous ressentez de la chaleur ou une perte de signal audio, retirez immédiatement les écouteurs.
- Veillez à NE PAS utiliser les adaptateurs pour téléphone portable pour connecter les écouteurs au système audio des cabines d'avion. Le dégagement de chaleur qui en résulterait est susceptible de provoquer des brûlures ou d'endommager les écouteurs.
- Veillez à NE PAS utiliser les écouteurs comme dispositif de communication d'aviation, hormis en cas d'urgence.
 - Aucun son ne sera disponible si la batterie est déchargée ou mal installée, ce qui peut provoquer un échec des communications pendant le pilotage d'un avion.
 - Les niveaux de bruit ambiant extrêmement élevés, qui sont courants avec les avions à hélice, peuvent gêner la réception claire des communications, en particulier lors des phases de décollage et de montée.
 - Le casque n'est pas conçu pour les conditions ambiantes (altitude, température, pression) courantes dans les avions non commerciaux, ce qui peut provoquer des interférences nuisibles aux communications vitales.



Certaines pièces présentent un risque de suffocation. Ne les laissez pas à la portée des enfants de moins de 3 ans.



Ce produit contient des composants magnétiques. Consultez votre médecin afin de savoir si ces composants peuvent avoir une incidence sur un dispositif médical implantable.

- Afin de limiter les risques d'incendie ou d'électrocution, veillez à NE PAS exposer ce produit à la pluie ou à l'humidité.
- Protégez l'appareil de tout risque de ruissellement ou d'éclaboussure. Ne placez pas d'objets contenant des liquides, tels que des vases, sur l'appareil ou à proximité.
- Veillez à NE PAS effectuer de modifications non autorisées sur ce produit.
- En cas de fuite, évitez tout contact du liquide avec la peau ou les yeux. En cas de contact, contactez immédiatement un médecin.
- N'exposez pas les produits contenant des piles ou des batteries à une chaleur excessive (ne les placez pas à la lumière directe du soleil, près d'un feu ou de toute autre source de chaleur).
- Utilisez ce produit uniquement avec un adaptateur secteur certifié conforme aux réglementations en vigueur (p. ex., UL, CSA, VDE, CCC).

REMARQUE : cet appareil a fait l'objet de tests prouvant sa conformité aux limites imposées aux appareils numériques de classe B, conformément à la partie 15 de la réglementation de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et est susceptible d'émettre de l'énergie radioélectrique. À ce titre, s'il n'est pas installé ou utilisé conformément aux instructions, il est susceptible de perturber les communications radio. Cependant, il n'est nullement garanti que de telles perturbations ne se produisent pas dans une installation donnée. Si cet appareil perturbe effectivement la réception de la radio ou de la télévision (ce qui peut être vérifié en allumant et en éteignant l'appareil), vous êtes invité à tenter de remédier au problème en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception.
- Augmentez la distance séparant le matériel du récepteur.
- Connectez l'appareil à une prise reliée à un circuit différent de celui auquel est branché le récepteur.
- Consultez votre revendeur ou un technicien radio/TV expérimenté pour obtenir de l'aide.

Toute modification non autorisée expressément par Bose Corporation est susceptible d'annuler le droit de l'utilisateur d'utiliser cet appareil.

Cet appareil est conforme à la partie 15 de la réglementation de la FCC et à ou aux standards RSS exemptés de licence du ministère de l'Innovation, des Sciences et du Développement économique (ISDE) du Canada. L'utilisation de cet appareil est soumise aux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences et (2) il doit tolérer les interférences externes, y compris celles susceptibles de provoquer un dysfonctionnement.

Cet appareil est conforme aux réglementations de la FCC et d'ISDE Canada relatives aux limites d'exposition aux rayonnements électromagnétiques pour le grand public. Il ne doit pas être installé ni utilisé avec un autre émetteur radio ou son antenne.

Cet appareil est conforme aux normes IMDA.

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

Pour l'Europe :

Bande de fréquences comprise entre 2 400 et 2 483,5 MHz

Puissance de transmission maximale inférieure à 20 dBm P.I.R.E.

La puissance de transmission maximale est inférieure aux limites réglementaires, de sorte que les tests SAR ne sont pas nécessaires et sont exemptés par les réglementations applicables.



Ce symbole signifie que le produit ne doit pas être jeté avec les déchets ménagers, mais déposé dans un centre de collecte approprié pour recyclage. Une mise au rebut et un recyclage adéquats permettent de protéger les ressources naturelles, la santé humaine et l'environnement. Pour plus d'informations sur l'élimination et le recyclage de ce produit, contactez votre mairie, votre service de ramassage des ordures ou le magasin où vous l'avez acheté.

Règles de gestion relatives aux appareils à radiofréquences de faible puissance

Article XII

Conformément aux « Règles de gestion relatives aux appareils à radiofréquences de faible puissance », en l'absence d'autorisation de la NCC, les organisations, entreprises ou utilisateurs ne sont pas autorisés à modifier la fréquence, à améliorer la puissance de transmission ou à altérer les caractéristiques d'origine et les performances d'un appareil à radiofréquences de faible puissance approuvé.

Article XIV

Les appareils à radiofréquences de faible puissance ne doivent avoir aucune incidence sur la sécurité des avions ni provoquer d'interférences avec les communications légales ; dans le cas contraire, l'utilisateur devra immédiatement cesser d'utiliser l'appareil jusqu'à l'absence complète d'interférences. Par communications légales nous entendons les communications radio établies conformément au Telecommunications Act.

Les appareils à radiofréquences de faible puissance peuvent être sensibles aux interférences des communications légales ou aux appareils émettant des ondes radio ISM.

N'essayez PAS d'extraire la batterie rechargeable lithium-ion de ce produit. Pour la retirer, contactez votre revendeur Bose local ou un technicien qualifié.

Le retrait de la batterie lithium-ion rechargeable de cet appareil doit être confié à un technicien qualifié. Contactez votre revendeur Bose local ou consultez le site products.bose.com/static/compliance/index.html pour en savoir plus.



Mettez au rebut les piles usagées conformément aux réglementations locales. Ne les incinérerez pas.



Tableau des restrictions concernant les substances dangereuses en Chine

Noms et quantités des substances ou éléments toxiques ou dangereux						
Nom	Substances ou éléments toxiques ou dangereux					
	Plomb (Pb)	Mercure (Hg)	Cadmium (Cd)	Chrome hexavalent (CR(VI))	Biphényle polybromé (PBB)	Éther de diphényle polybromé (PBDE)
Cartes de circuits imprimés	X	0	0	0	0	0
Pièces métalliques	X	0	0	0	0	0
Pièces en plastique	0	0	0	0	0	0
Enceintes	X	0	0	0	0	0
Câbles	X	0	0	0	0	0
Les données de ce tableau sont conformes aux dispositions de la norme SJ/T 11364. 0 : indique que la quantité de cette substance toxique ou dangereuse contenue dans tous les composants homogènes de cette pièce est inférieure à la limite définie dans GB/T 26572. X : indique que la quantité de cette substance toxique ou dangereuse contenue dans au moins un des composants homogènes de cette pièce est supérieure à la limite définie dans GB/T 26572.						

Tableau des restrictions concernant les substances dangereuses à Taïwan

Nom de l'appareil : Contrôleur, Type : 425948						
Unité	Substances réglementées et leurs symboles chimiques					
	Plomb (Pb)	Mercure (Hg)	Cadmium (Cd)	Chrome hexavalent (Cr+6)	Biphényles polybromés (PBB)	Éthers de diphényle polybromés (PBDE)
Cartes de circuits imprimés	-	o	o	o	o	o
Pièces métalliques	-	o	o	o	o	o
Pièces en plastique	o	o	o	o	o	o
Enceintes	-	o	o	o	o	o
Câbles	-	o	o	o	o	o
Remarque 1 : « o » indique que le pourcentage de la substance réglementée ne dépasse pas le pourcentage de la valeur de référence de présence de cette substance. Remarque 2 : « - » indique l'absence de cette substance réglementée.						

Date de fabrication : le huitième chiffre du numéro de série indique l'année de fabrication ; par exemple, « 0 » correspond à 2010 ou à 2020.

Importateur pour la Chine : Bose Electronics (Shanghai) Company Limited, Part C, Plant 9, No. 353 North Riyang Road, Chine (Shanghai) Pilot Free Trade Zone

Importateur pour l'UE : Bose Products B.V., Gorslaan 60, 1441 RG Purmerend, Pays-Bas

Importateur pour Taïwan : Bose Taiwan Branch, 9F-A1, No. 10, Section 3, Minsheng East Road, Taipei City 104, Taïwan
Numéro de téléphone : +886-2-2514 7676

Importateur pour le Mexique : Bose de México, S. de R.L. de C.V., Paseo de las Palmas 405-204, Lomas de Chapultepec, 11000 México, D.F. Numéro de téléphone : +5255 (5202) 3545

Plage de températures lors de la charge : 0° C à 45° C (32° F à 113° F)

Plage de températures lors de la décharge : -20° C à 60° C (-4° F à 140° F)

L'ID CMIIT est situé sur l'étiquette du produit à l'intérieur de l'écouteur gauche, sous le canevas.

Renseignements à noter et conserver

Le numéro de série se trouve sous la grille droite à l'arrière de l'écouteur, et le numéro de modèle sous la grille gauche à l'arrière de l'écouteur.

Numéro de série : _____

Numéro de modèle : _____

Conservez votre facture avec la notice d'utilisation. Enregistrez dès maintenant votre produit Bose. Pour ce faire, rendez-vous sur global.bose.com/register

Informations relatives à la sécurité

Ce produit peut recevoir des mises à jour automatiques de Bose lorsqu'il est connecté à l'application Bose Connect. Pour recevoir des mises à jour de sécurité via l'application mobile, vous devez achever le processus de configuration du produit dans l'application Bose Connect. **Si vous ne procédez pas ainsi, il vous incombe d'installer les mises à jour de sécurité que Bose met à votre disposition via btu.bose.com**

Amazon, Alexa et tous les logos associés sont des marques commerciales d'Amazon, Inc., ou de ses filiales.

Apple, le logo Apple, iPad, iPhone et iPod sont des marques de commerce d'Apple Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. La marque de commerce « iPhone » est utilisée au Japon sous licence d'iPhone K.K. App Store est une marque de service d'Apple Inc.

L'utilisation de la mention « Made for Apple » signifie qu'un accessoire a été conçu pour se connecter spécifiquement à un ou plusieurs produits Apple identifiés, et que son fabricant certifie la conformité avec les standards de performances d'Apple. La société Apple décline toute responsabilité relative au fonctionnement de cet appareil ou à sa conformité aux normes de sécurité.

Google, Android et Google Play sont des marques de commerce de Google LLC.

L'appellation et les logos *Bluetooth*® sont des marques déposées de Bluetooth SIG, Inc., utilisées sous licence par Bose Corporation.

La marque N est une marque de commerce ou une marque déposée du NFC Forum, Inc., aux États-Unis et dans d'autres pays.

Wi-Fi est une marque déposée de Wi-Fi Alliance®.

Bose, Bose Home Speaker, Bose Music, Bose Portable Home Speaker, Bose Soundbar, QuietComfort 35 II Gaming Headset et SimpleSync sont des marques commerciales de Bose Corporation.

Siège de Bose Corporation : 1-877-230-5639

©2022 Bose Corporation. Toute reproduction, modification, distribution ou autre utilisation, même partielle, de ce document est interdite sans autorisation écrite préalable.

The following license disclosures apply to certain third-party software packages used as components in the product.

Package: Nanopb

Copyright © 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>. The Nanopb package is subject to the license terms reprinted below.

Zlib license

© 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

The product contains the mbed_tls software package, which is subject to the terms of the license reprinted below:

Package: Mbed TLS 2.16.1

© ARM Limited. All rights reserved. The Mbed TLS package is subject to the license terms reprinted below.

Apache 2.0 License

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

“License” shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

“Licensor” shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d. If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

©2020 Bose Corporation

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Composants livrés	14
-------------------------	----

CONFIGURATION DE L'APPLICATION BOSE CONNECT

Téléchargement de l'application Bose Connect	15
--	----

PORT DES OREILLETES

Réglage du serre-tête	16
Orientation des touches	17
Microphone de jeu	18
Fixation du microphone	18
Réglage du microphone	19
Retrait du microphone	20

ALIMENTATION

Mise sous tension	21
Veille	21
Mise hors tension	21

COMMANDES DU CASQUE

Lecture multimédia et volume	22
Appels téléphoniques	23
Fonctions de la touche Action	24
Commandes de jeu	25
Activation de la fonction de réduction des bruits ambiants	25
Coupure/réactivation du son du microphone de jeu	25
Contrôleur de bureau PC	26

ASSISTANT VOCAL

Options de l'assistant vocal	28
Configuration de votre assistant vocal.....	28
Accès à l'Assistant Google	29
Actions possibles	30
Accès à Amazon Alexa	31
Actions possibles.....	32
Accès au guide vocal sur votre périphérique mobile	33

RÉDUCTION DES BRUITS AMBIANTS

Modes de réduction des bruits ambiants.....	34
Configuration de la touche Action sur la réduction des bruits ambiants....	34
Modification du mode de réduction des bruits ambiants	34

CONNEXIONS *BLUETOOTH*[®]

Connexion via le menu <i>Bluetooth</i> de votre périphérique mobile.....	35
Connexion à l'aide de la fonction NFC sur votre périphérique mobile.....	36
Que signifie NFC ?.....	36
Déconnexion d'un périphérique mobile.....	37
Reconnexion d'un périphérique mobile	37
Identification des périphériques mobiles connectés	37
Commutation entre deux périphériques mobiles connectés	37
Reconnexion d'un périphérique mobile précédemment connecté.....	37
Effacement de la liste des périphériques du casque	38

CONNEXIONS CÂBLÉES

Raccordement du câble audio.....	39
----------------------------------	----

CONNEXION DES PRODUITS BOSE

Connexion d'une enceinte Bose Home Speaker ou d'une barre de son Bose Soundbar	40
Avantages	40
Produits compatibles	40
Connexion à l'aide de l'application Bose Music	41
Reconnexion d'une enceinte Bose Home Speaker ou d'une barre de son Bose Soundbar	41

BATTERIE

Charge du casque	42
Temps de charge	42
Annonce du niveau de la batterie	42

ÉTAT DU CASQUE

État <i>Bluetooth</i>	43
État de la batterie	44

GUIDE VOCAL

Langues disponibles	45
Modification de la langue	45
Désactivation du guide vocal	45

ENTRETIEN

Rangement du casque	46
Nettoyage du casque	47
Pièces de rechange et accessoires	47
Garantie limitée	47
Emplacements du numéro de série	48

RÉSOLUTION DES PROBLÈMES

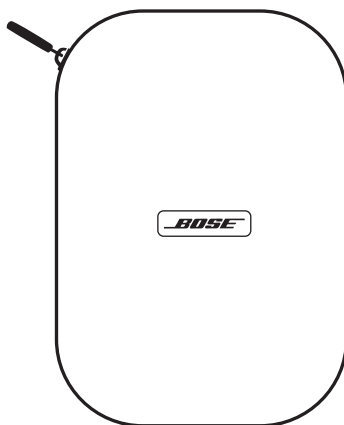
Essayez tout d'abord les solutions suivantes	49
Autres solutions	49

COMPOSANTS LIVRÉS

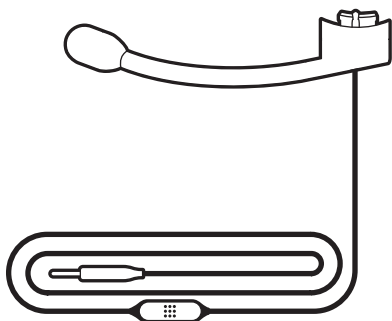
Vérifiez la présence des composants suivants :



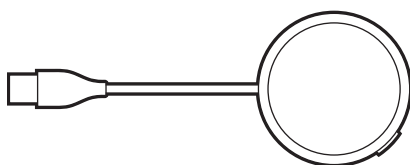
Bose QuietComfort 35 II Gaming Headset



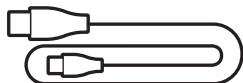
Étui de transport



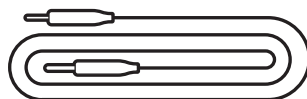
Microphone de jeu



Contrôleur de bureau PC



Câble de charge



Câble audio 3,5 mm à 2,5 mm

REMARQUE : si l'un des composants est endommagé, évitez de l'utiliser. Contactez immédiatement votre revendeur Bose agréé ou le service client de Bose.

Rendez-vous sur worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

L'application Bose Connect vous permet de configurer et de contrôler le casque à partir de votre périphérique mobile, notamment votre smartphone ou tablette.

Grâce à cette application, vous pouvez sélectionner la langue du guide vocal, gérer les paramètres du casque et obtenir de nouvelles fonctions via des mises à jour.

REMARQUE : une fois le microphone de jeu raccordé, la connexion *Bluetooth* est désactivée et l'application Bose Connect ne peut pas détecter votre casque.

TÉLÉCHARGEMENT DE L'APPLICATION BOSE CONNECT

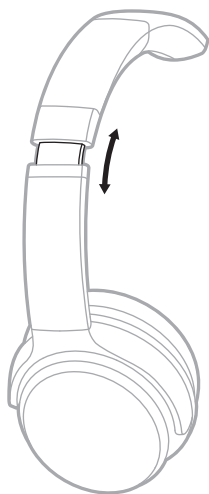
1. Téléchargez l'application Bose Connect sur votre périphérique mobile.



2. Suivez les instructions de l'application.

RÉGLAGE DU SERRE-TÊTE

Avant de porter le casque, réglez le serre-tête de façon à le centrer au-dessus de votre tête. Le serre-tête doit reposer délicatement sur votre tête.



ORIENTATION DES TOUCHES

Les canevas internes (protections en tissu) des écouteurs du casque portent la marque **L** (écouteur gauche) et **R** (écouteur droit). L'écouteur droit dispose de trois touches et l'écouteur gauche d'une touche.

Portez le casque en plaçant l'écouteur droit sur votre oreille droite et l'écouteur gauche sur votre oreille gauche. Placez le casque sur votre tête de sorte que les touches soient situées derrière vous, puis ajustez chaque écouteur de façon à ce que les coussinets recouvrent complètement vos oreilles. Après avoir placé le casque sur votre tête, appuyez sur les touches avec votre pouce.

REMARQUE : les touches sont désactivées lorsque vous connectez le microphone de jeu.



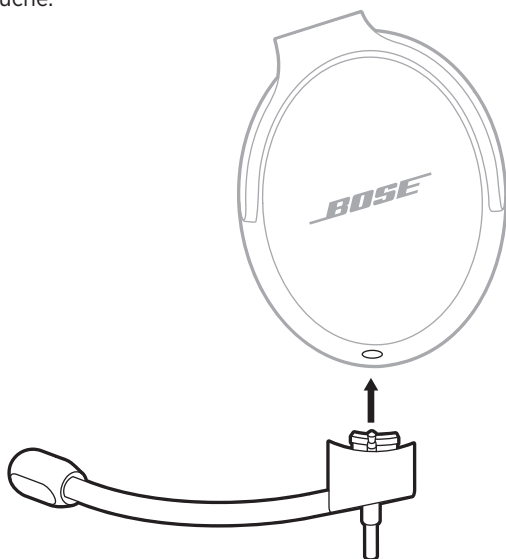
MICROPHONE DE JEU

Pour communiquer avec vos amis ou votre équipe pendant une partie, fixez le microphone de jeu à votre casque.

REMARQUE : une fois le microphone de jeu raccordé, la connexion *Bluetooth* est désactivée et l'application Bose Connect ne peut pas détecter votre casque.

Fixation du microphone

1. Raccordez le microphone de jeu au connecteur auxiliaire 2,5 mm situé sur l'écouteur gauche.



2. Branchez l'autre extrémité du câble du microphone de jeu au contrôleur de bureau PC ou à un connecteur AUX 3,5 mm de votre système de jeu ou de votre contrôleur.

REMARQUES :

- Il est possible que vous deviez modifier les paramètres audio dans le menu de configuration de votre système de jeu. Pour plus d'informations, consultez la notice d'utilisation de votre système de jeu.
- Sur certains contrôleurs de console et périphériques, il est possible que vous deviez vous procurer un adaptateur pour le câble 3,5 mm et pouvoir accéder ainsi à toutes les fonctions du microphone.
- Restaurez le son du microphone avant de le connecter à votre système de jeu (reportez-vous à la page 25).
- La plupart des contrôleurs sont compatibles avec le microphone de jeu.

Réglage du microphone

Le positionnement du microphone est un facteur important pour garantir la clarté des communications.

Saisissez le microphone de jeu et réglez-le de façon à le placer face à votre bouche sans qu'il touche vos lèvres.

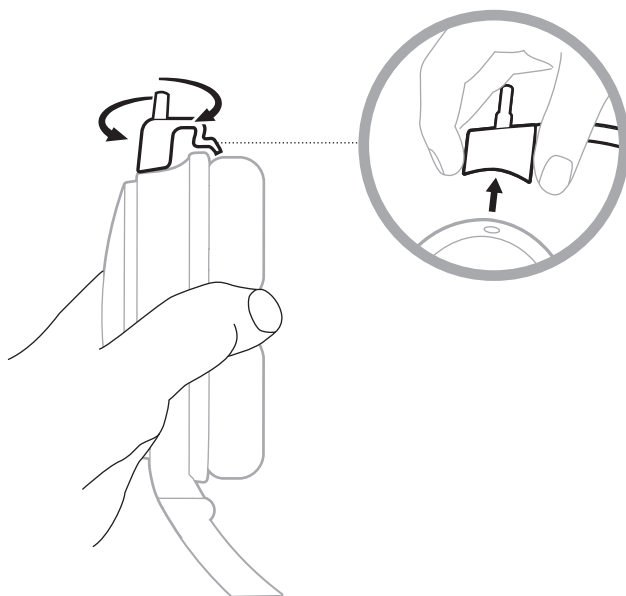
REMARQUE : il est possible que vous deviez régler la position du microphone pour optimiser le son. Vérifiez le niveau de votre voix via les paramètres audio du menu de configuration de votre système de jeu. Pour plus d'informations, consultez la notice d'utilisation de votre système de jeu.



ATTENTION : veillez à NE PAS faire pivoter le microphone de jeu. Vous risquez d'endommager le microphone si vous le faites pivoter au-delà du degré de rotation maximal.

Retrait du microphone

1. Saisissez le microphone de jeu des deux côtés de la base.
2. Faites pivoter délicatement la base dans un sens et dans l'autre et tirez dessus pour déloger le clip.



3. Tirez sur le microphone pour le retirer.

MISE SOUS TENSION

Sur l'écouteur droit, déplacez le bouton d'alimentation/*Bluetooth*  vers la droite.



VEILLE

Le mode de veille permet d'économiser la batterie du casque lorsque celui-ci n'est pas utilisé.

Pour configurer et personnaliser la minuterie de mise en veille, utilisez l'application Bose Connect.

MISE HORS TENSION

Déplacez le bouton  vers la gauche.

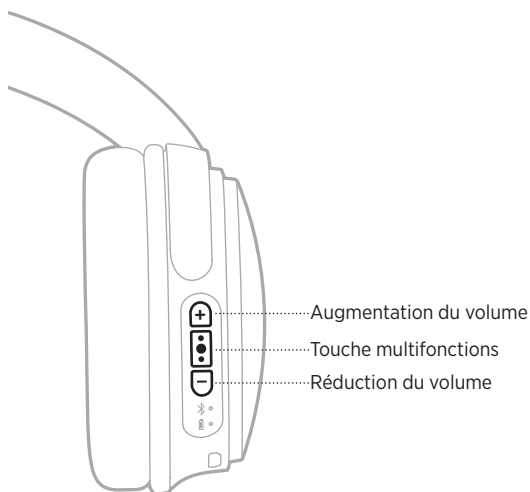


REMARQUE : lorsque le casque est hors tension, la fonction de réduction des bruits ambiants est désactivée.

Les touches de commande du casque se trouvent sous l'écouteur droit.

REMARQUE : les touches sont désactivées lorsque vous connectez le microphone de jeu.

LECTURE MULTIMÉDIA ET VOLUME



FONCTION	ACTION
Lecture/Pause	Appuyez sur la touche multifonctions ●●.
Saut avant	Appuyez deux fois sur la touche ●●.
Saut arrière	Appuyez trois fois sur ●●.
Avance rapide	Appuyez deux fois sur ●● et maintenez la deuxième pression.
Retour rapide	Appuyez trois fois sur ●● et maintenez la troisième pression.
Réduction du volume	Appuyez sur la touche —. REMARQUE : pour réduire rapidement le volume, maintenez enfoncée la touche —.
Augmentation du volume	Appuyez sur la touche +. REMARQUE : pour augmenter rapidement le volume, maintenez la touche + enfoncée.

APPELS TÉLÉPHONIQUES

La touche multifonctions **••** et le microphone sont situés sur l'écouteur droit.



FONCTION	PROCÉDURE À SUIVRE
Répondre/mettre fin à un appel	Appuyez sur la touche multifonctions •• .
Refuser un appel	Appuyez sur la touche •• pendant 1 seconde.
Répondre à un deuxième appel entrant et mettre le premier appel en attente	Pendant une communication, appuyez une fois sur la touche •• .
Refuser un deuxième appel entrant et conserver l'appel en cours	Pendant une communication, appuyez sur la touche •• pendant 1 seconde.
Passer d'un appel à l'autre	Lorsque deux appels sont actifs, appuyez deux fois sur la touche •• .
Créer une conférence	Lorsque deux appels sont actifs, appuyez sur la touche •• pendant 1 seconde.
Couper/restaurer le son lors d'un appel	Pendant une communication, appuyez simultanément sur + et - .

FONCTIONS DE LA TOUCHE ACTION

La touche Action est une touche programmable qui vous permet d'accéder rapidement et facilement à l'Assistant Google, à Amazon Alexa ou à la fonction de réduction des bruits ambiants. La touche Action se trouve derrière l'écouteur gauche.

REMARQUES :

- L'Assistant Google n'est pas disponible en tant que fonctionnalité intégrée à votre casque lorsque celui-ci est connecté à un appareil Apple.
- L'Assistant Google et Amazon Alexa ne sont pas disponibles lorsque le microphone de jeu est connecté au casque et que la fonction *Bluetooth* est désactivée.
- Vous ne pouvez pas contrôler la réduction des bruits ambiants lorsque vous connectez le microphone de jeu au casque.



FONCTION	PROCÉDURE À SUIVRE
Assistant Google	Pour configurer la touche Action sur l'Assistant Google, consultez la page 29.
Amazon Alexa	Pour configurer la touche Action pour la fonction Amazon Alexa, reportez-vous à la page 30.
Réduction des bruits ambiants	Pour configurer la touche Action pour la réduction des bruits ambiants, reportez-vous à la page 34.

COMMANDES DE JEU

Activation de la fonction de réduction des bruits ambiants

1. Connectez le microphone de jeu au casque (reportez-vous à la page 18).
2. Sur l'écouteur droit, déplacez le bouton d'alimentation/*Bluetooth*  vers la droite.

REMARQUE : vous pouvez utiliser le casque pour les jeux même lorsque la fonction de réduction des bruits ambiants est désactivée.



Coupure/réactivation du son du microphone de jeu

Déplacez vers le bas le contrôleur intégré pour couper le son du microphone.



REMARQUE : restaurez le son du microphone avant de le connecter à votre système de jeu.

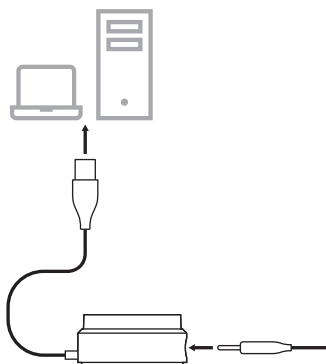
Contrôleur de bureau PC

Utilisez le contrôleur de bureau PC pour régler le volume et activer la capture micro pendant une partie.

REMARQUE : pour les utilisateurs de PC uniquement.

Branchement du contrôleur de bureau PC à votre PC

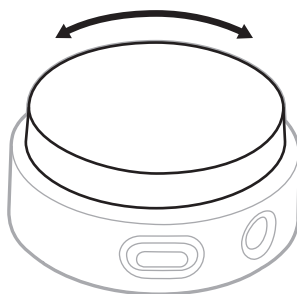
1. Branchez le contrôleur de bureau PC au connecteur USB de votre PC.



2. Raccordez le câble du microphone de jeu au connecteur du contrôleur de bureau PC.

Réglage du volume

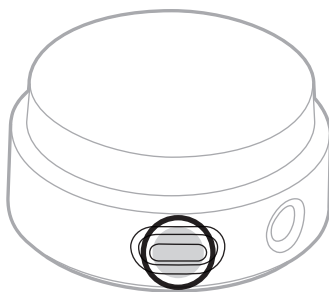
COMMANDE	PROCÉDURE À SUIVRE
Augmenter le volume	Tournez le contrôleur vers la droite (dans le sens des aiguilles d'une montre).
Réduire le volume	Tournez le contrôleur vers la gauche (dans le sens inverse des aiguilles d'une montre).



Capture micro

La fonction Capture micro vous permet de régler l'intensité de votre propre voix lorsque vous utilisez le casque.

1. Appuyez sur la touche du contrôleur pour activer la capture micro.



2. Répétez cette opération pour changer de niveau (faible, moyen, élevé et désactivé).

REMARQUE : maintenez enfoncée cette touche pour désactiver rapidement la fonction Capture micro.

OPTIONS DE L'ASSISTANT VOCAL

Vous pouvez configurer le casque de façon à accéder rapidement et facilement à l'Assistant Google, à Amazon Alexa ou aux commandes vocales de votre périphérique mobile.

REMARQUES :

- L'Assistant Google n'est pas disponible en tant que fonctionnalité intégrée à votre casque lorsque celui-ci est connecté à un appareil Apple.
- Vous ne pouvez pas configurer le casque pour accéder simultanément à l'Assistant Google et à Amazon Alexa.
- L'Assistant Google et Amazon Alexa sont disponibles uniquement dans certains pays et certaines langues.
- L'Assistant Google et Amazon Alexa ne sont pas disponibles lorsque le microphone de jeu est connecté au casque et que la fonction *Bluetooth* est désactivée.

CONFIGURATION DE VOTRE ASSISTANT VOCAL

Avant de commencer, vérifiez que votre périphérique mobile est connecté à un réseau Wi-Fi® ou cellulaire.

Pour configurer votre assistant vocal, utilisez l'application de l'assistant vocal et suivez les instructions.

ACCÈS À L'ASSISTANT GOOGLE

Optimisé pour l'Assistant Google, votre casque constitue le compagnon de voyage idéal. Poursuivez vos conversations lorsque vous êtes en déplacement et accédez facilement aux principales fonctions de Google, notamment Google Play Music et Google Maps. Vous pouvez accéder rapidement à toutes les fonctions de divertissement, rester connecté avec vos amis, obtenir des informations et planifier votre journée sans avoir à consulter votre téléphone. Écoutez vos morceaux favoris, reproduisez vos notifications et messages, ou définissez des rappels et des alarmes. Appuyez simplement sur la touche Action en la maintenant enfoncée pour commencer à parler à l'Assistant Google.

Pour plus d'informations sur les fonctionnalités de l'Assistant Google, consultez la page <https://support.google.com/headphones>

REMARQUES :

- L'Assistant Google n'est pas disponible en tant que fonctionnalité intégrée à votre casque lorsque celui-ci est connecté à un appareil Apple.
- L'Assistant Google est disponible uniquement dans certains pays et certaines langues.

Utilisez la touche Action de l'écouteur gauche pour contrôler l'Assistant Google.



ACTIONS POSSIBLES	PROCÉDURE À SUIVRE
Parler à l'Assistant Google	Appuyez sur la touche Action sans la relâcher jusqu'à ce que vous entendiez une tonalité. Parlez après la tonalité. Pour obtenir des exemples de questions et de fonctionnalités, consultez la page https://support.google.com/headphones
Recevoir vos notifications	Appuyez sur la touche Action.
Répondre à un message	Après la réception d'une notification de message, maintenez enfoncée la touche Action pour y répondre. Lorsque vous avez terminé, relâchez la touche.
Arrêter l'Assistant Google	Appuyez deux fois sur la touche Action.

Actions possibles

Appuyez sur la touche Action, puis prononcez les phrases suivantes :

OPÉRATION	ACTIONS
Utiliser les fonctions de divertissement	Mets de la musique
Rester en contact	Envoyer un texto à maman « j'arrive dans cinq minutes ».
Obtenir des réponses	Quel temps va-t-il faire ce week-end ?
Programmer votre journée	Quel est mon planning aujourd'hui ?

ACCÈS À AMAZON ALEXA

Le casque est compatible avec Amazon Alexa. Vous pouvez demander à Alexa de rechercher des pistes musicales et des stations d'informations spécifiques, de consulter les prévisions météorologiques, de contrôler les systèmes automatisés de votre logement, etc. Pour utiliser Alexa avec votre casque, rien de plus simple : il vous suffit d'appuyer sur la touche Action et de formuler votre demande, Alexa vous répond instantanément. Alexa est également conçu pour protéger votre vie privée ; vous pouvez effectivement consulter et supprimer à tout moment vos demandes vocales de l'application Alexa.

Pour plus d'informations sur les fonctionnalités d'Alexa, consultez la page :

<https://www.amazon.com/usealexa>

REMARQUE : Alexa est disponible uniquement dans certains pays et certaines langues.

Utilisez la touche Action de l'écouteur gauche pour contrôler Amazon Alexa.



ACTIONS POSSIBLES

PROCÉDURE À SUIVRE

Parler à Alexa	Maintenez enfoncée la touche Action. Parlez après la tonalité. Pour obtenir une liste des actions possibles, consultez la page https://www.amazon.com/usealexa
Désactiver Alexa	Maintenez enfoncée la touche Action.

Actions possibles

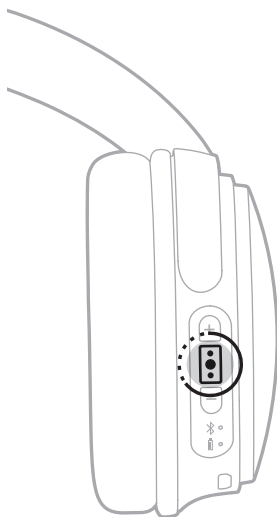
Appuyez sur la touche Action, puis prononcez les phrases suivantes :

OPÉRATION	ACTIONS
Parler à Alexa	Que peux-tu faire ?
Écouter de la musique	Mets du rock. REMARQUE : Amazon Music est configuré comme service musical par défaut. Pour le service par défaut, utilisez l'application Alexa.
Interrompre la lecture	Pause.
Contrôler le volume	Augmente le volume.
Passer au morceau suivant	Sauter.
Programmer votre journée	Quelles sont mes activités aujourd'hui ?
Définir un rappel	Rappelle-moi d'aller nourrir le chien de Paul à 18 h 00.
Ajouter des articles à votre liste de courses	Alexa, ajoute du lait à ma liste de courses.
Envoyer un message (Messagerie Alexa-à-Alexa uniquement)	Envoie un message à Tom.
Se divertir	Raconte-moi une blague.
Découvrir de nouvelles fonctionnalités	Quelles sont tes principales fonctions ?
Désactiver Alexa	Stop.

ACCÈS AU GUIDE VOCAL SUR VOTRE PÉRIPHÉRIQUE MOBILE

Vous pouvez utiliser la touche multifonctions ●● de votre casque pour accéder aux commandes vocales natives de votre périphérique mobile.

Pour accéder aux commandes vocales du périphérique mobile, appuyez sur la touche ●● pendant 1 seconde.



Vous entendez une tonalité qui indique que les commandes vocales sont activées.

REMARQUE : vous ne pouvez pas accéder aux commandes vocales de votre périphérique mobile lorsque vous connectez le microphone de jeu au casque.

La fonction de réduction des bruits ambiants permet de réduire les bruits indésirables pour vous offrir une reproduction réaliste du son. Vous pouvez sélectionner le mode de réduction des bruits ambiants de votre choix en fonction de vos préférences et de votre environnement d'écoute.

MODES DE RÉDUCTION DES BRUITS AMBIANTS

MODE	DESCRIPTION
Élevé	Réduction des bruits ambiants optimale grâce au son Bose optimisé.
Faible	Réduction des bruits ambiants adaptée précisément pour une écoute dans des environnements calmes ou venteux.
Fonction désactivée	Réduction des bruits ambiants désactivée.

REMARQUE : chaque fois que vous mettez le casque sous tension, le mode de réduction des bruits ambiants est par défaut réglé sur le niveau élevé.

CONFIGURATION DE LA TOUCHE ACTION SUR LA RÉDUCTION DES BRUITS AMBIANTS

1. Dans l'application Bose Connect, appuyez sur l'icône d'engrenage pour accéder aux paramètres de la touche Action.
2. Sélectionnez **Réduction des bruits ambiants**.

Modification du mode de réduction des bruits ambiants

Maintenez enfoncée la touche Action.

Une invite vocale annonce le mode de réduction des bruits ambiants. Continuez d'appuyer sur la touche Action, puis relâchez-la dès que vous accédez au mode de votre choix.

CONSEIL : vous pouvez également modifier le mode de réduction des bruits ambiants à l'aide de l'application Bose Connect. Vous pouvez accéder à cette option dans le menu Réglages.

CONNEXION VIA LE MENU *BLUETOOTH* DE VOTRE PÉRIPHÉRIQUE MOBILE

Vous pouvez mémoriser jusqu'à huit périphériques dans la liste des périphériques du casque, et connecter activement jusqu'à deux périphériques simultanément. Vous ne pouvez pas écouter de la musique sur plusieurs périphériques mobiles en même temps.

REMARQUES :

- Pour une meilleure expérience, utilisez l'application Bose Connect pour configurer et connecter votre périphérique mobile (consultez la page 15).
 - Une fois le microphone de jeu raccordé, la connexion *Bluetooth* est désactivée et l'application Bose Connect ne peut pas détecter votre casque.
1. Faites glisser le bouton Alimentation/*Bluetooth*  vers la droite, puis maintenez-la dans cette position jusqu'à ce que vous entendiez l'indication « Prêt pour la connexion d'un autre périphérique ».



REMARQUE : si vous ne portez pas le casque, déplacez la touche  vers la droite et maintenez-la dans cette position jusqu'à ce que le voyant *Bluetooth* clignote en bleu.

2. Activez la fonction *Bluetooth* sur votre périphérique.

REMARQUE : la fonction *Bluetooth* se trouve généralement dans le menu Réglages.

- Sélectionnez votre casque dans la liste des périphériques.

REMARQUE : recherchez le nom que vous avez indiqué pour votre casque dans l'application Bose Connect. Si vous n'avez pas donné un nom à votre casque, le nom par défaut apparaît.



Une fois la connexion terminée, vous entendez le message « Connecté à <nom du périphérique> ». Le nom du casque apparaît dans la liste des périphériques mobiles.

CONNEXION À L'AIDE DE LA FONCTION NFC SUR VOTRE PÉRIPHÉRIQUE MOBILE

Que signifie NFC ?

NFC permet d'établir une connexion *Bluetooth* en mettant en contact deux périphériques. Reportez-vous à la notice d'utilisation de votre périphérique pour savoir si votre modèle prend en charge NFC.

REMARQUE : si votre périphérique prend en charge la connexion *Bluetooth* via NFC, vous pouvez utiliser la méthode de votre choix.

- Mettez votre casque sous tension, déverrouillez votre périphérique, puis activez les fonctions *Bluetooth* et NFC. Reportez-vous à la notice d'utilisation de votre appareil pour en savoir plus sur ces fonctions.
- Placez le point tactile NFC de votre périphérique contre la partie inférieure gauche du casque.

Votre périphérique peut vous demander d'accepter la connexion *Bluetooth*. Une fois la connexion établie, vous entendez le message « Connecté à <nom du périphérique> ».

REMARQUE : si vous ne portez pas le casque, le voyant *Bluetooth* s'allume en blanc lorsque la connexion est établie.

DÉCONNEXION D'UN PÉRIPHÉRIQUE MOBILE

Utilisez l'application Bose Connect pour déconnecter votre périphérique mobile.

CONSEIL : vous pouvez également utiliser les réglages *Bluetooth* pour déconnecter votre périphérique. La désactivation de la fonction *Bluetooth* déconnecte tous les autres périphériques.

RECONNEXION D'UN PÉRIPHÉRIQUE MOBILE

Lorsqu'il est sous tension, le casque tente de se connecter aux deux périphériques les plus récemment connectés.

REMARQUES :

- Le périphérique doit se trouver dans le champ de portée (9 m) et être sous tension.
- Assurez-vous que la fonction *Bluetooth* est activée sur votre périphérique mobile.

IDENTIFICATION DES PÉRIPHÉRIQUES MOBILES CONNECTÉS

Déplacez le bouton Alimentation/*Bluetooth*  vers la droite et relâchez-le pour entendre le périphérique actuellement connecté.

COMMUTATION ENTRE DEUX PÉRIPHÉRIQUES MOBILES CONNECTÉS

1. Arrêtez la lecture sur votre premier périphérique.
2. Lancez la lecture sur le deuxième périphérique.

REMARQUE : votre casque peut recevoir des appels téléphoniques des deux périphériques, quel que soit celui sur lequel la lecture est en cours.

RECONNEXION D'UN PÉRIPHÉRIQUE MOBILE PRÉCÉDEMMENT CONNECTÉ

1. Déplacez le bouton  vers la droite et relâchez-le pour entendre le périphérique actuellement connecté.
2. Déplacez le bouton  vers la droite et relâchez-le dans les 2 secondes pour vous connecter au périphérique suivant dans la liste des périphériques du casque.
3. Répétez cette procédure jusqu'à ce que vous entendiez le nom du périphérique correct.
4. Démarrez la lecture sur le périphérique connecté.

EFFACEMENT DE LA LISTE DES PÉRIPHÉRIQUES DU CASQUE

1. Déplacez le bouton Alimentation/*Bluetooth*  vers la droite et maintenez-le dans cette position pendant 10 secondes jusqu'à ce que vous entendiez l'indication « Liste des périphériques *Bluetooth* effacée ».

REMARQUE : si vous ne portez pas le casque, déplacez le bouton  vers la droite et maintenez-la dans cette position pendant 10 secondes jusqu'à ce que le voyant *Bluetooth* clignote en bleu.

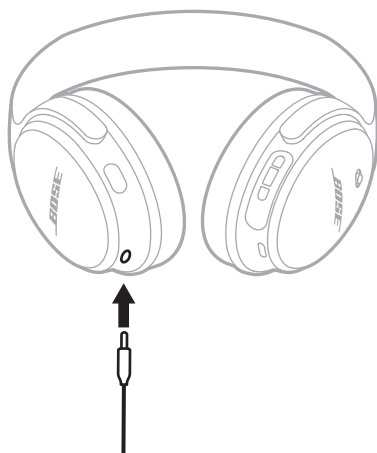
2. Supprimez le casque de la liste *Bluetooth* figurant sur votre périphérique

Tous les périphériques sont effacés et le casque est prêt pour une nouvelle connexion.

RACCORDEMENT DU CÂBLE AUDIO

Utilisez le câble audio pour raccorder un appareil filaire ou lorsque la batterie du casque est épuisée.

1. Branchez le câble au connecteur 2,5 mm de l'écouteur gauche.



2. Insérez l'autre extrémité du câble dans le connecteur 3,5 mm de votre périphérique

REMARQUE : le microphone intégré ne fonctionne pas lorsque vous connectez le câble audio au casque.

CONNEXION D'UNE ENCEINTE BOSE HOME SPEAKER OU D'UNE BARRE DE SON BOSE SOUNDBAR

La technologie Bose SimpleSync™ vous permet de connecter le casque à une barre de son Bose Soundbar ou à une enceinte Bose Home Speaker pour une expérience d'écoute personnalisée.

REMARQUE : la technologie SimpleSync™ offre une portée sans fil *Bluetooth* de 9 mètres. Certains murs et matériaux de construction peuvent avoir une incidence sur la réception.

Avantages

- Utilisez les commandes de réglage du volume indépendantes sur chaque produit pour baisser ou couper le son de votre barre de son Bose Soundbar tout en maintenant le casque au volume souhaité.
- Écoutez clairement votre musique dans la pièce d'à côté en connectant le casque à votre enceinte Bose Home Speaker.

REMARQUE : la technologie SimpleSync™ offre une portée sans fil *Bluetooth* de 9 mètres. Certains murs et matériaux de construction peuvent avoir une incidence sur la réception.

Produits compatibles

Vous pouvez connecter votre casque à tous les produits de la gamme Bose Home Speaker.

Les produits compatibles les plus connus sont les suivants :

- Bose Soundbar 700
- Bose Soundbar 500
- Enceinte Bose Home Speaker 500
- Enceinte Bose Home Speaker 300
- Enceinte Bose Portable Home Speaker

De nouvelles fonctionnalités sont ajoutées périodiquement. Pour obtenir une liste complète, consultez la page : worldwide.bose.com/Support/Groups

Connexion à l'aide de l'application Bose Music

1. Sur le casque, faites glisser le bouton Alimentation/*Bluetooth*  vers la droite et maintenez-le dans cette position pendant deux secondes.

Vous entendez le message « Prêt pour le jumelage d'un autre périphérique » et le voyant *Bluetooth*  clignote en bleu.

2. Utilisez l'application Bose Music pour connecter le casque à un produit Bose compatible. Pour de plus amples informations, rendez-vous sur worldwide.Bose.com/Support/Groups

REMARQUES :

- Vérifiez que le casque se trouve à portée (9 m) de la barre de son ou de l'enceinte.
- Vous pouvez connecter le casque à un seul produit à la fois.

RECONNEXION D'UNE ENCEINTE BOSE HOME SPEAKER OU D'UNE BARRE DE SON BOSE SOUNDBAR

Mettez le casque sous tension (reportez-vous à la page 21).

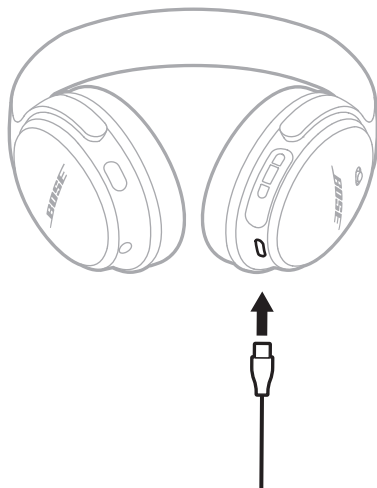
Le casque tente de se connecter automatiquement à l'appareil *Bluetooth* le plus récemment connecté, notamment à votre barre de son ou enceinte.

REMARQUES :

- La barre de son ou l'enceinte doit se trouver à moins de 9 m et être sous tension.
- Si votre enceinte ne se connecte pas, consultez la section « Reconnexion d'un périphérique mobile précédemment connecté » à la page 37.

CHARGE DU CASQUE

1. Raccordez le petit connecteur du câble USB à la prise micro-USB de l'écouteur droit.



2. Raccordez l'autre extrémité à un chargeur mural USB.

Le voyant de la batterie clignote en orange. Une fois la batterie complètement chargée, le voyant de la batterie s'allume en vert (consultez la page 44).

REMARQUE : le casque ne fonctionne pas pendant la charge.

Temps de charge

Une charge complète du casque peut prendre 2 heures.

REMARQUES :

- Lorsque le casque est connecté sans fil, une charge complète offre jusqu'à 20 heures d'autonomie.
- Lorsque le casque est connecté avec le câble audio ou le microphone de jeu, une charge complète offre jusqu'à 40 heures d'autonomie.

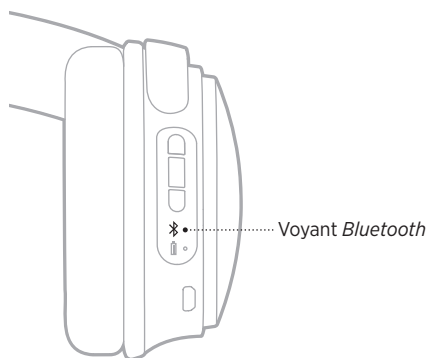
Annonce du niveau de la batterie

Chaque fois que vous mettez le casque sous tension, un message vocal annonce le niveau de la batterie. Lorsque vous utilisez le casque, vous entendez le message « Batterie faible, rechargez le casque. ».

REMARQUE : pour vérifier le niveau de la batterie, consultez le voyant situé sur l'écouteur droit. Pour en savoir plus, consultez la section « Voyant de la batterie » à la page 44.

ÉTAT *BLUETOOTH*

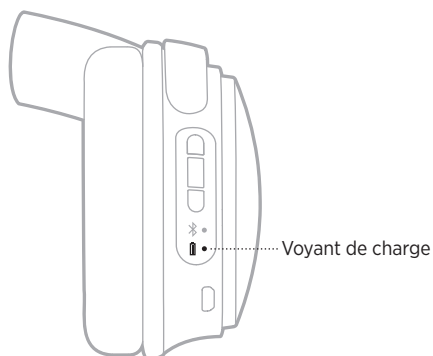
Le voyant *Bluetooth*, qui se trouve sur l'écouteur droit, indique l'état de connexion des périphériques mobiles.



ACTIVITÉ DU VOYANT	ÉTAT DU SYSTÈME
Bleu clignotant	Prêt pour la connexion
Blanc clignotant	Connexion en cours
Reste allumé en blanc (10 secondes)	Connexion établie
Éteint	Déconnecté

ÉTAT DE LA BATTERIE

Le voyant de la batterie, qui se trouve sur l'écouteur droit, indique le niveau de batterie.



ACTIVITÉ DU VOYANT	ÉTAT DU SYSTÈME
Vert fixe	Charge moyenne ou complète
Orange clignotant	Charge en cours
Orange fixe	Charge faible
Rouge clignotant	Charge nécessaire
Reste allumée en rouge	Erreur de charge. Contactez le service client de Bose.

CONSEIL : vous pouvez également consulter le niveau de la batterie du casque à l'aide de l'application Bose Connect.

Le guide vocal vous guide lors du processus de connexion *Bluetooth*, annonce le niveau de batterie et identifie les périphériques connectés. Vous pouvez personnaliser les messages du guide vocal à l'aide des touches de votre casque.

LANGUES DISPONIBLES

Les options de langue suivantes sont disponibles sur le casque :

- Anglais
- Allemand
- Coréen
- Suédois
- Espagnol
- Mandarin
- Italien
- Néerlandais
- Français
- Japonais
- Portugais

MODIFICATION DE LA LANGUE

1. Appuyez simultanément sur les touches + et — jusqu'à ce que le guide vocal indique la première option de langue.
2. Appuyez sur + et — pour parcourir la liste des langues.
3. Lorsque vous entendez votre langue, appuyez sur la touche multifonctions ••• et maintenez-la enfoncée pour la sélectionner.

DÉSACTIVATION DU GUIDE VOCAL

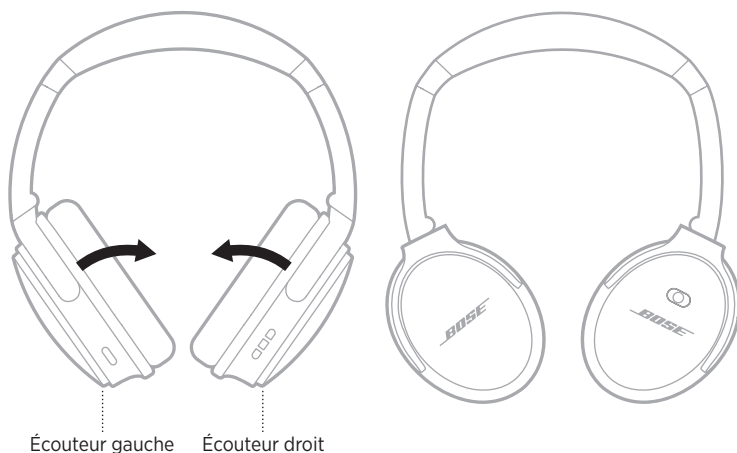
Pour désactiver et réactiver le guide vocal, utilisez l'application Bose Connect.

REMARQUE : la désactivation du guide vocal ne désactive par l'Assistant Google ou Amazon Alexa.

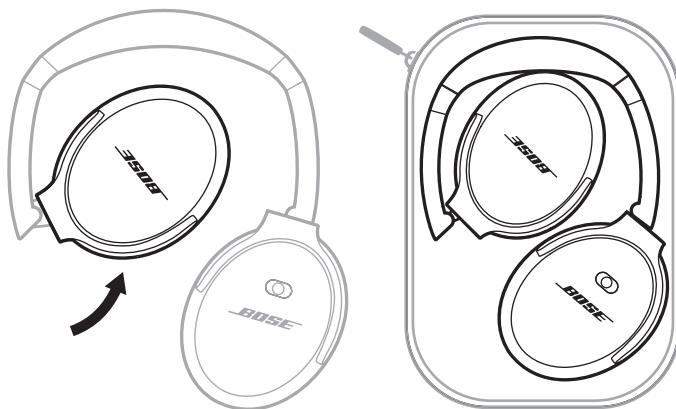
RANGEMENT DU CASQUE

Les écouteurs pivotent pour permettre un rangement à la fois simple et pratique. Placez le casque à plat dans l'étui.

1. Faites pivoter les deux écouteurs vers l'intérieur pour les mettre à plat.



2. Pliez l'écouteur gauche vers le serre-tête.



REMARQUES :

- Veillez à éteindre le casque lorsque vous ne l'utilisez pas.
- Retirez le microphone de jeu avant l'arrêt.
- Avant de ranger le casque pour plusieurs mois, vérifiez que la batterie est complètement chargée.

NETTOYAGE DU CASQUE

- Essuyez les surfaces extérieures avec un chiffon doux et sec.
- Ne laissez pas l'humidité pénétrer dans les écouteurs ou dans le connecteur 2,5 mm.

PIÈCES DE RECHANGE ET ACCESSOIRES

Vous pouvez commander des accessoires ou des pièces de rechange en vous adressant au service client de Bose.

Rendez-vous sur worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

GARANTIE LIMITÉE

Le casque est couvert par une garantie limitée. Consultez notre site Web à l'adresse global.Bose.com/warranty pour en savoir plus sur la garantie limitée.

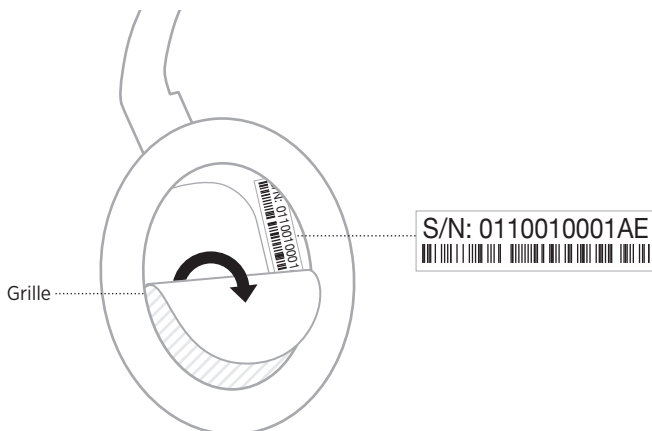
Pour enregistrer votre produit, accédez à la page global.Bose.com/register. En cas d'oubli, les droits que vous confère cette garantie limitée ne s'en trouveront pas affectés.

EMPLACEMENTS DU NUMÉRO DE SÉRIE

Le numéro de série se trouve sous la grille droite à l'arrière de l'écouteur. La grille est l'écran interne qui couvre et protège les composants à l'intérieur de l'écouteur.

Pour voir le numéro de série, saisissez la grille par le bord supérieur et retirez-la délicatement.

ATTENTION : veillez à n'exercer aucune pression et à ne retirer aucun autre composant à l'intérieur de l'écouteur, car vous risquez d'endommager le casque.



ESSAYEZ TOUT D'ABORD LES SOLUTIONS SUIVANTES

Si vous avez des problèmes avec votre casque, essayez les solutions suivantes :

- Mettez le casque sous tension (reportez-vous à la page 21).
- Vérifiez les voyants d'état (consultez la page 43).
- Vérifiez que votre périphérique mobile prend en charge les connexions *Bluetooth* (consultez la page 35).
- Téléchargez l'application Bose Connect et exécutez les mises à jour logicielles disponibles.
- Rapprochez le périphérique du casque et éloignez-le des sources d'interférences ou des obstructions.
- Remplacez la batterie (consultez la page 42).
- Augmentez le volume sur le casque, le périphérique mobile et l'application musicale.
- Connectez un autre périphérique mobile (reportez-vous à la page 37).

AUTRES SOLUTIONS

Si vous ne parvenez pas à résoudre votre problème, consultez le tableau ci-dessous pour identifier les symptômes et trouver des solutions aux problèmes courants. Si vous ne parvenez toujours pas à résoudre le problème, contactez le service client de Bose.

Rendez-vous sur worldwide.Bose.com/Contact

PROBLÈME	PROCÉDURE À SUIVRE
Le casque ne se met pas sous tension	Chargez la batterie.
Impossible de connecter le casque au périphérique mobile	Déconnectez le microphone de jeu. Déconnectez le câble audio de rechange. Sur votre périphérique • Désactivez la fonction <i>Bluetooth</i>, puis activez-la de nouveau. • Supprimez le casque de la liste <i>Bluetooth</i> de sur votre périphérique Recommencez la connexion (consultez la page 38). Rendez-vous sur worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming pour accéder à des didacticiels. Effacez la liste des périphériques du casque (consultez la page 38). Renouvelez la connexion.
Le casque ne répond pas lors de la configuration de l'application	Vérifiez que vous utilisez l'application Bose Connect pour la configuration. Quittez l'application Bose Connect, puis rouvrez-la.

PROBLÈME	PROCÉDURE À SUIVRE
Absence de son lors de l'utilisation de jeux	Vérifiez que le microphone de jeu est correctement connecté (reportez-vous à la page 18). Modifiez les paramètres audio dans le menu de configuration de votre système de jeu. Reportez-vous à la notice d'utilisation de votre système de jeu pour plus d'informations. Si vous utilisez le contrôleur de bureau PC : • Essayez d'utiliser un autre connecteur USB sur votre ordinateur. • Vérifiez que le volume est activé (reportez-vous à la page 26). • Vérifiez les paramètres audio sur votre ordinateur.
Absence de son (connexion Bluetooth)	Appuyez sur la touche de lecture de votre périphérique mobile pour vous assurer que le périphérique lit correctement les pistes audio. Écoutez de la musique sur une autre application ou un autre service musical. Redémarrez votre périphérique. Si deux périphériques mobiles sont connectés, arrêtez la lecture sur le premier périphérique et démarrez la lecture sur l'autre périphérique. Si deux périphériques sont connectés, placez-les dans le champ de portée du casque (9 m).
Absence de son (connexion câblée)	Vérifiez que le câble est correctement connecté aux deux extrémités. Appuyez sur la touche de lecture de votre périphérique mobile pour vous assurer que le périphérique lit correctement les pistes audio. Écoutez de la musique sur une autre application ou un autre service musical. Redémarrez votre périphérique.
Son de qualité médiocre	Écoutez de la musique sur une autre application ou un autre service musical. Déconnectez le deuxième périphérique. Désactivez toutes les fonctions d'optimisation du son sur le périphérique ou l'application musicale. Sur votre périphérique • Désactivez la fonction <i>Bluetooth</i>, puis activez-la de nouveau. • Supprimez le casque de la liste <i>Bluetooth</i> de sur votre périphérique Recommencez la connexion (consultez la page 35).

PROBLÈME	PROCÉDURE À SUIVRE
Le casque ne se charge pas	Vérifiez que le câble USB est correctement aligné au connecteur sur le casque. Vérifiez que le câble USB est correctement connecté aux deux extrémités. Si le casque a été exposé à des températures extrêmes, laissez-le revenir à température ambiante et essayez de le recharger. Essayez d'utiliser un autre chargeur mural USB.
Impossible de régler le niveau de réduction des bruits ambiants	Mettez le casque hors tension, puis de nouveau sous tension (consultez la page 21).
Le microphone de jeu ne transmet pas les sons	Restaurez le son du microphone avant de le connecter à votre système de jeu (reportez-vous à la page 25). Assurez-vous que le microphone est bien orienté vers votre bouche. Vérifiez que le microphone est correctement branché (reportez-vous à la page 18). Ajustez le niveau du microphone de façon à le placer au niveau de votre bouche. Vérifiez le niveau de votre voix via les paramètres audio du menu de configuration de votre système de jeu. Pour plus d'informations, consultez la notice d'utilisation de votre système de jeu.
Le microphone du casque ne transmet pas les sons	Vérifiez que les ouvertures du microphone sur le bord avant du casque ne sont pas obstruées. Essayez de passer un nouvel appel. Essayez d'utiliser un autre périphérique compatible.
Impossible de détacher le microphone de jeu du casque	Vérifiez que le clip n'est pas connecté au casque lorsque vous retirez le microphone. Reportez-vous à la section « Retrait du microphone » à la page 20.

PROBLÈME	PROCÉDURE À SUIVRE
L'Assistant Google ne répond pas	L'Assistant Google n'est pas disponible en tant que fonctionnalité intégrée à votre casque lorsque celui-ci est connecté à un appareil Apple (reportez-vous à la page 29). Assurez-vous que la touche Action est configurée sur votre Assistant Google (reportez-vous à la page 28). Connectez votre périphérique mobile au réseau Wi-Fi ou cellulaire. Vérifiez que l'Assistant Google est disponible dans votre pays. Assurez-vous d'utiliser la version la plus récente de l'application Assistant Google. Vérifiez que votre périphérique mobile est compatible. Consultez le site https://support.google.com/headphones Pour obtenir une aide supplémentaire, consultez la page https://support.google.com/headphones
Alexa ne répond pas	Vérifiez que la touche Action est configurée sur Amazon Alexa (consultez la page 31). Connectez votre périphérique mobile au réseau Wi-Fi ou cellulaire. Vérifiez que la fonction Alexa est disponible dans votre pays. Assurez-vous d'utiliser la version la plus récente de l'application Amazon Alexa. Vérifiez que votre périphérique mobile est compatible. Pour obtenir une aide supplémentaire, consultez la page https://www.amazon.com/usealexa
La touche Action ne permet pas de modifier le mode de réduction des bruits ambiants	Vérifiez que votre casque est sous tension. Vérifiez que la touche Action est configurée sur la réduction des bruits ambiants. Utilisez l'application Bose Connect pour modifier le mode de réduction des bruits ambiants.
Le guide vocal est réglé sur une autre langue	Modifiez la langue du guide vocal (consultez la page 45). Pour désactiver le guide vocal, utilisez l'application Bose Connect (consultez la page 45). Vous pouvez accéder à cette option dans le menu Réglages.

PROBLÈME	PROCÉDURE À SUIVRE
Impossible de connecter le casque à une barre de son Bose Soundbar ou à une enceinte Bose Home Speaker	Faites glisser la touche Alimentation/<i>Bluetooth</i> tout en maintenant l'appui jusqu'à ce que vous entendiez l'indication « Prêt pour la connexion d'un autre périphérique » et que voyant <i>Bluetooth</i> clignote en bleu. Vérifiez que le casque se trouve à portée (9 m) de la barre de son ou de l'enceinte.
Impossible de reconnecter le casque à une barre de son Bose Soundbar ou à une enceinte Bose Home Speaker connectée précédemment	Reconnectez un périphérique précédemment connecté (consultez la page 37).
Son différé lorsque le casque est connecté à une barre de son Bose ou à une enceinte Bose Home Speaker	Téléchargez l'application Bose Connect et exécutez les mises à jour logicielles disponibles.

请阅读并保留所有安全、安全性和使用说明。

 Bose Corporation 在此声明，本产品严格遵守 2014/53/EU 指令和其他所有适用的欧盟指令要求中的基本要求和相关规定。符合声明全文载于：www.Bose.com/compliance

重要安全说明

1. 请阅读这些说明。
2. 请保留这些说明。
3. 请注意所有警告。
4. 请遵守所有说明。
5. 请勿在水附近使用本设备。
6. 请仅用干布进行清洁。
7. 任何维修事宜均应向合格的人员咨询。如果设备有任何损坏，均需进行维修，例如电源线或插头受损、液体溅入或物体落入设备内、设备受雨淋或受潮、不能正常工作或跌落。

警告/小心

- 请勿长时间在高音量下使用耳机。
 - 为了避免听力受损，请以舒适、适度的音量使用耳机。
 - 先将设备音量调低，然后再戴上耳机，之后再逐渐调高音量，直到达到舒适的听觉效果。
- 切勿在驾车时将耳机用于接听电话或其他用途。
- 切勿在无法听到周围的声音即可能对自己或他人造成危险时使用耳机的“消噪”功能，例如，在道路、施工现场或铁路附近骑自行车或步行等，并遵守与耳机使用相关的适用法律。
 - 取下耳机，或将“降噪”功能关闭并调节音量，以保证能够听到周围的声音，包括报警和警报信号。
 - 了解使用耳机时作为提醒或警告的声音如何相应变化。
- 如果耳机发出不正常的杂音，请勿使用。在此情况下，请关闭耳机，然后联系 Bose 客户服务处。
- 如果您感觉到发热或听不到声音，请立即取下耳机。
- 切勿使用手机适配器来连接耳机和飞机座椅插孔，因为由此产生的过热会导致人身伤害或财产损失。
- 请勿使用本耳机作为航空通讯耳机，除非在紧急情况下。
 - 电池电量耗尽或者安装不正确时，无法听到传来的音频。这可能导致在驾驶飞机时漏掉通讯信息。
 - 许多螺旋桨飞机的噪音通常都极其高，可能妨碍您接收传来的音频通讯，尤其是在起飞和爬升阶段。
 - 耳机的设计初衷并非在非商用飞机上常见的噪音条件、海拔、温度及其它环境条件下使用，在这些条件下使用可能对关键通讯造成干扰。



包含小部件，可能会导致窒息。不适合 3 岁以下的儿童使用。



本产品含有磁性材料。关于是否会影响可植入医疗设备的情况，请咨询医生。

- 为减少着火或电击的危险，请勿使本产品受雨淋、被液体淋或受潮。
- 本产品不得受液体淋溅或喷洒，不得将装有液体的物体（如花瓶等）置于本产品上或本产品附近。
- 未经授权切勿改装本产品。
- 如果电池漏液，请避免让液体与皮肤或眼睛接触。如果接触到了液体，请咨询医生。
- 请勿使含有电池的产品过热（例如请避免阳光直射并远离火源等）。
- 仅将本产品搭配经过相关部门批准且符合本地监管要求（如 UL、CSA、VDE、CCC）的电源使用。

注意：本设备已经过测试，符合 FCC 规则第 15 部分有关 B 类数字设备的各项限制。这些限制性规定旨在防范安装在住宅中的设备产生有害干扰。本设备产生、使用并可能发散无线射频能量，如果不按照指示安装和使用，则可能会对无线电通讯造成有害干扰。然而，按照指示安装也不能保证某些安装不会发生干扰。如果本设备确实对无线电或电视接收造成有害干扰（可通过关闭和打开本设备来确定），用户可尝试采取以下一种或多种措施来纠正干扰：

- 重新调整接收天线的方向或位置。
- 增大本设备和接收器的间距。
- 将本设备和接收器的电源线插入不同线路上的插座中。
- 请咨询经销商或有经验的无线电/电视技术人员以获得帮助。

未经 Bose Corporation 明确批准，擅自更改或修改本设备会使用户操作本设备的权利失效。

本设备符合 FCC 规则第 15 部分规定和加拿大 ISED 免许可证 RSS 标准。本设备工作时应满足下列两项要求：(1) 本设备不会造成有害干扰；(2) 本设备必须承受任何接收到的干扰，包括可能造成设备异常工作的干扰。

本设备符合为公众阐明的 FCC 和加拿大 ISED 辐射限制。此发射器不能与其他天线或发射器位于同一地点或与这些设备一起使用。

符合 IMDA 要求。

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

欧洲：

工作频段 2400 至 2483.5 MHz。

最大传输功率低于 20 dBm EIRP。

最大传输功率低于规定限值，因此无需 SAR 测试或根据适用法规豁免。



此符号表示本产品不得作为生活垃圾丢弃，必须送至相关回收部门循环利用。适当的处理和回收有助于保护自然资源、人类健康以及自然环境。想了解更多有关本产品的处理和回收信息，请与当地民政部门、废弃物处理服务机构或出售本产品的商店联系。

低功率无线设备管理条例

第 XII 条

根据“低功率无线设备管理条例”，对于认证合格的低功率无线设备，未经 NCC 许可，任何公司、企业或用户均不得擅自变更频率、加大发送功率或变更原设计特性及功能。

第 XIV 条

使用低功率无线设备时不得影响航空安全和干扰合法通信；如发现有干扰现象，应立即停用，并改善至无干扰时方可继续使用。上述合法通信是指符合电信法案的无线电通信。

低功率无线设备须耐受合法通信或 ISM 无线电波辐射设备的干扰。

请勿尝试拆除产品内的可充电锂电池。请联系当地的 Bose 经销商或其他有资格的专业人士进行拆除。

移除本产品中的可充电锂离子电池必须由专业人士操作。请联系本地 Bose 零售商或查看 products.bose.com/static/compliance/index.html 了解更多信息。



请适当处理废旧电池，遵守本地规章。请勿将其焚化。



中国危险物质限用表

有毒或有害物质或元素的名称及成分						
	有毒或有害物质和元素					
零件名称	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (CR(VI))	多溴化联苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
印刷电路板	X	0	0	0	0	0
金属零件	X	0	0	0	0	0
塑料零件	0	0	0	0	0	0
扬声器	X	0	0	0	0	0
连接线	X	0	0	0	0	0
此表格符合 SJ/T 11364 条款。 0：表示此零件中所有同类物质包含的有毒或有害物质低于 GB/T 26572 中的限定要求。 X：表示此零件使用的同类物质中至少有一种包含的有毒或有害物质高于 GB/T 26572 中的限定要求。						

台湾 BSMI 限用物质含有情况标示

设备名称：控制器，型号命名：425948						
	限用物质及其化学符号					
装置	铅 (Pb)	汞 (Hg)	镉 (Cd)	六价铬 (Cr+6)	多溴化联苯 (PBB)	多溴联苯醚 (PBDE)
印刷电路板	-	○	○	○	○	○
金属零件	-	○	○	○	○	○
塑料零件	○	○	○	○	○	○
扬声器	-	○	○	○	○	○
连接线	-	○	○	○	○	○
注意 1： “○”表示限用物质的百分比含量未超出参考值。 注意 2： “-”表示限用物质属于豁免项目范围。						

生产日期：序列号中第八位数字表示生产年份；“0”表示 2010 年或 2020 年。

中国进口商：Bose 电子（上海）有限公司，中国（上海）自由贸易试验区，日樱北路 353 号，9 号厂房 C 部

欧洲进口商：Bose Products B.V., Gorslaan 60, 1441 RG Purmerend, The Netherlands

台湾进口商：Bose 台湾分公司，台湾 104 台北市民生东路三段 10 号，9F-A1，电话：+886-2-2514 7676

墨西哥进口商：Bose de México, S. de R.L. de C.V., Paseo de las Palmas 405-204, Lomas de Chapultepec, 11000 México, D.F. 电话：+5255 (5202) 3545

充电温度范围：0°C – 45°C

放电温度范围：-20°C – 60°C

CMIIT ID 位于左侧耳罩基布下方内侧的产品标签上。

请填写以下内容，留作记录

序列号位于耳罩背面的右侧基布下方，型号位于耳罩背面的左侧基布下方。

序列号：_____

型号：_____

请将收据与用户指南存放在一处。现在是您注册 Bose 产品的好机会。

您可以访问 global.Bose.com/register 轻松完成此操作。

安全性信息



连接 Bose Connect 应用时，此产品能够自动接收来自 Bose 的安全性更新。要通过移动应用接收安全性更新，您必须在 Bose Connect 应用中完成产品设置流程。**如果您没有完成设置流程，您需要通过以下网址自行安装 Bose 届时提供的安全性更新 btu.bose.com**

Amazon、Alexa 和所有相关徽标均为 Amazon, Inc. 或其子公司的商标。

Apple、Apple 徽标、iPad、iPhone 以及 iPod 是 Apple Inc. 在美国和其他国家/地区注册的商标。商标“iPhone”已获得 Aiphone K.K 在日本的使用许可。App Store 是 Apple Inc. 的服务标志。

使用“Apple 专用”标记表示此附件的设计专门用来连接标记中认定的 Apple 产品，并且通过了开发商的认证，符合 Apple 的性能标准。Apple 对此设备的工作或其与安全和规章标准的符合性概不负责。

Google、Android 以及 Google Play 是 Google LLC 的商标。

Bluetooth® 文字标记和徽标是由 Bluetooth SIG, Inc. 所拥有的注册商标，Bose 公司根据许可规定使用上述标记。

N 标志是 NFC Forum, Inc. 在美国及其他国家/地区的商标或注册商标。

Wi-Fi 是 Wi-Fi Alliance® 的注册商标。

Bose、Bose Home Speaker、Bose Music、Bose Portable Home Speaker、Bose Soundbar、QuietComfort 35 II Gaming Headset 以及 SimpleSync 均为 Bose Corporation 的商标。

Bose 公司总部：1-877-230-5639

©2022 Bose Corporation。未经事先书面许可，不得复制、修改、发行或以其他方式使用本资料的任何部分。

The following license disclosures apply to certain third-party software packages used as components in the product.

Package: Nanopb

Copyright © 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>. The Nanopb package is subject to the license terms reprinted below.

Zlib license

© 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

The product contains the mbed_tls software package, which is subject to the terms of the license reprinted below:

Package: Mbed TLS 2.16.1

© ARM Limited. All rights reserved. The Mbed TLS package is subject to the license terms reprinted below.

Apache 2.0 License

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

“License” shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

“Licensor” shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d. If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

©2020 Bose Corporation

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the “License”); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

装箱单

内件	14
----------	----

BOSE CONNECT 应用设置

下载 Bose Connect 应用	15
--------------------------	----

如何佩戴

调整头带	16
按钮方位	17
游戏麦克风	18
连接麦克风	18
调整麦克风	19
取下麦克风	20

电源

打开电源	21
待机	21
关闭电源	21

耳机控件

媒体播放和音量	22
通话	23
操作按钮功能	24
游戏控件	25
打开消噪	25
静音/取消静音游戏麦克风	25
PC 桌面控制器	26

语音助手

语音助手选项	28
设置您的语音助手	28
访问 Google Assistant	29
尝试方式	30
访问 Amazon Alexa	31
尝试方式	32
在移动设备上语音控制	33

消噪

消噪模式	34
将动作按钮设置为消噪	34
更改消噪模式	34

BLUETOOTH® 连接

使用移动设备上的 <i>Bluetooth</i> 菜单连接	35
在您的移动设备上使用 NFC 进行连接	36
什么是 NFC ?	36
断开移动设备	37
重新连接移动设备	37
识别已连接的移动设备	37
在两台已连接的移动设备之间切换	37
重新连接之前连接的移动设备	37
清空耳机的设备列表	38

有线连接

连接音频连接线	39
---------------	----

连接 BOSE 产品

连接 Bose Home Speaker 或 Bose Soundbar	40
优势	40
兼容产品	40
使用 Bose Music 应用连接	41
重新连接到 Bose Home Speaker 或 Bose Soundbar	41

电池

为耳机充电	42
充电时间	42
收听电池电量提示	42

耳机状态

<i>Bluetooth</i> 状态	43
电池状态	44

语音提示

可用语言	45
更改语言	45
禁用语音提示	45

维护与保养

存放耳机	46
清洁耳机	47
更换零件和配件	47
有限质保	47
序列号的位置	48

故障排除

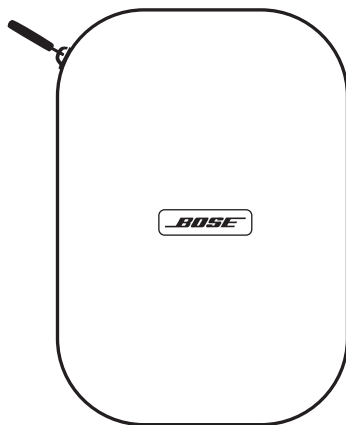
首先尝试这些解决方案	49
其他解决方案	49

内件

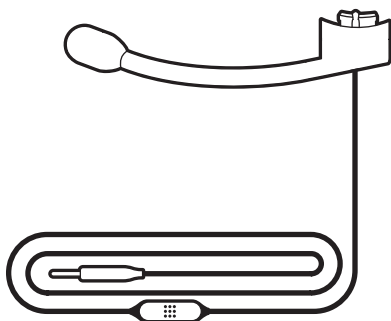
请确认包装箱中内含以下部件：



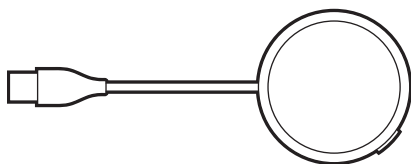
Bose Quietcomfort 35 II Gaming Headset



便携包



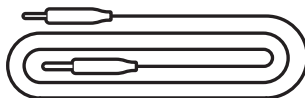
游戏麦克风



PC 桌面控制器



充电线缆



3.5 mm 至 2.5 mm 音频连接线

注意：如果产品部分损坏，请勿使用。请联系 Bose 授权经销商或 Bose 客户服务处。

请访问：worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

您可在任何移动设备（例如智能手机或平板电脑）上通过 Bose Connect 应用设置和控制耳机。

您可以使用此应用选择自己的语音提示语言、管理耳机设置和通过更新获得新功能。

注意：连接游戏麦克风后，*Bluetooth* 将被禁用，Bose Connect 应用将无法查找您的耳机。

下载 BOSE CONNECT 应用

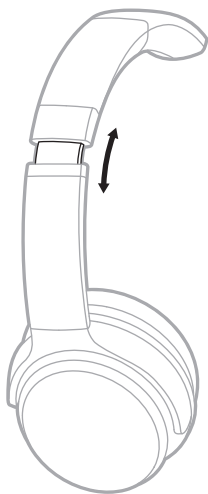
1. 在移动设备上，下载 Bose Connect 应用。



2. 请按照应用说明执行操作。

调整头带

将耳机戴在头上前，请调整头带，使其均匀地位于头顶的中心。头带应该轻轻固定在头部。



按钮方位

耳机耳罩的内基布（布罩）上标有 **L**（左耳罩）和 **R**（右耳罩）。右耳罩上有三个按钮，左耳罩上有一个按钮。

右耳罩与右耳匹配，左耳罩与左耳匹配。将耳机戴在头上，使按钮背向您的方向，然后调整每个耳罩，使耳机垫完全盖在耳朵上。耳机戴在头上后，用拇指按下按钮。

注意：连接游戏耳机时，这些按钮将被禁用。



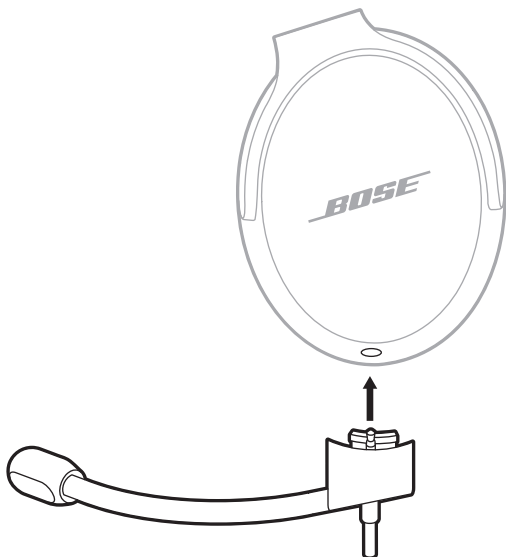
游戏麦克风

如要在游戏时与朋友或团队进行交流，请将游戏麦克风连接至耳机。

注意：连接游戏麦克风后，*Bluetooth* 将被禁用，Bose Connect 应用将无法查找您的耳机。

连接麦克风

1. 将游戏麦克风连接至左侧耳罩的 2.5 mm 辅助端口。



2. 将游戏麦克风连接线的另一端连接至 PC 桌面控制器或游戏系统或控制器的 3.5 mm AUX 端口。

注意：

- 您可能需要在游戏系统设置菜单中调节音频设置。有关更多信息，请参阅游戏系统的用户指南。
- 一些控制台控制器和设备可能需要适配器来连接 3.5 mm 线缆和使用麦克风的所有功能。
- 将麦克风连接到游戏系统前，请先取消麦克风静音（请参见第 25 页）。
- 大多数游戏控制器都兼容游戏麦克风。

调整麦克风

麦克风的定位是清晰通讯的关键。

握住游戏麦克风并进行调整，使其达到嘴的高度，但不要碰到嘴唇。

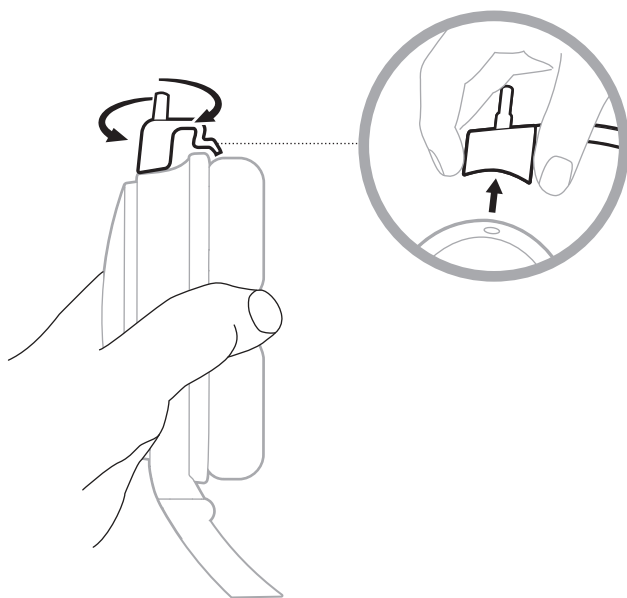
注意：您可能需要调整麦克风位置以获得更佳的声音。使用游戏系统的设置菜单中的音频设置检查您的语音等级。有关更多信息，请参阅游戏系统的用户指南。



小心：请勿旋转游戏麦克风。将麦克风强行推至预期位置以上可能会导致损坏。

取下麦克风

1. 抓住底座两侧的游戏麦克风。
2. 轻轻来回扭转并拉动底座以松开夹子。



3. 拔出麦克风。

打开电源

在右侧耳罩上，将“电源/Bluetooth”开关  滑动至右侧。



待机

耳机未使用时，待机可节省耳机电池电量。

请使用 Bose Connect 应用设置并自定义待机计时器。

关闭电源

将  滑到左侧。



注意：关闭耳机电源后，将禁用消噪。

耳机控件位于右侧耳罩上。

注意：连接游戏耳机时，这些按钮将被禁用。

媒体播放和音量



功能	操作方法
播放/暂停	按下“多功能”按钮 ●●●。
向前跳过	按两下 ●●。
向后跳过	按三次 ●●●。
快进	按两次 ●● 且第二次按住不放。
快退	按三次 ●● 且第三次按住不放。
音量下调	按下 -。 注意： 要快速降低音量，按住 -。
音量上调	按下 +。 注意： 要快速提高音量，按住 +。

通话

多功能按钮 ●● 和麦克风位于右侧耳罩上。



功能	操作方法
接听/结束通话	按下“多功能”按钮 ●●。
拒绝接听来电	按住 ●● 1 秒钟。
保持当前呼叫并接听第二个来电	在通话中，按一次 ●●。
拒绝第二个来电并保留在当前通话中	在通话中，按住 ●● 1 秒钟。
在两个呼叫之间切换	有两个呼叫时，按两下 ●●。
创建一个会议电话	有两个呼叫时，按住 ●● 1 秒钟。
静音/取消静音	在通话时，同时按 + 和 -。

操作按钮功能

操作按钮是可编程按钮，可以快速方便地访问 Google Assistant、Amazon Alexa 或消噪功能。操作按钮位于左侧耳罩的背面。

注意：

- 在连接到 Apple 移动设备的耳机上 Google Assistant 不能作为集成功能提供。
- 游戏麦克风连接至耳机且 *Bluetooth* 禁用时，Google Assistant 和 Amazon Alexa 不可用。
- 游戏麦克风连接至耳机时，您无法控制消噪功能。



功能	操作方法
Google Assistant	要将操作按钮设置为 Google Assistant，请参见第 29 页。
Amazon Alexa	要将操作按钮设置为 Amazon Alexa，请参见第 30 页。
消噪	要将操作按钮设置为消噪，请参见第 34 页。

游戏控件

打开降噪

1. 将游戏麦克风连接至耳机（请参见第 18 页）。
2. 在右侧耳罩上，将“电源/Bluetooth”开关  滑动至右侧。

注意：降噪关闭时，您仍然可以使用耳机进行游戏。



静音/取消静音游戏麦克风

将内置控制器向下滑动即可将麦克风静音。



注意：将麦克风连接到游戏系统前，请先取消麦克风静音。

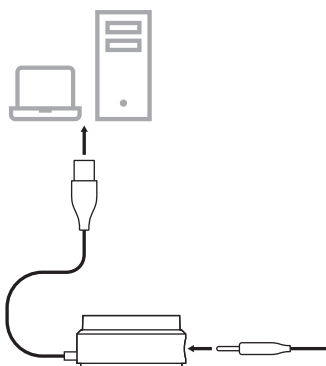
PC 桌面控制器

使用 PC 桌面控制器可以在游戏时调节音量和打开麦克风监控。

注意：仅用于 PC 用户。

将 PC 桌面控制器连接至 PC

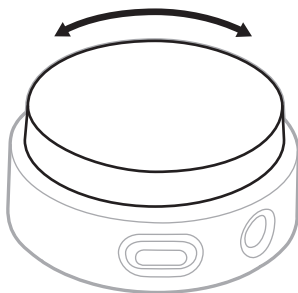
1. 将 PC 桌面控制器连接至 PC 的 USB 端口。



2. 将游戏麦克风连接线连接至 PC 桌面控制器的端口。

调节音量

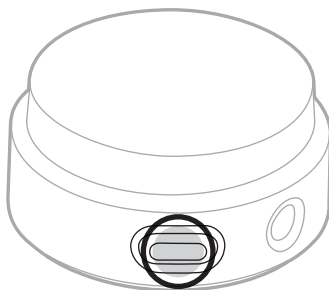
控件	操作方法
提高音量	将控制器向右旋转（顺时针）。
降低音量	将控制器向左旋转（逆时针）。



麦克风监控

麦克风监控可以控制使用耳机时听到自己的声音的音量。

1. 按下控制器上的按钮可以打开麦克风监控。



2. 在低、中、高和关闭之间重复循环选择。

注意：如要快速关闭麦克风监控，请按住控制器上的按钮。

语音助手选项

您可以设置耳机，以便在移动设备上快速而轻松地访问 Google Assistant、Amazon Alexa 或语音控制功能。

注意：

- 在连接到 Apple 移动设备的耳机上 Google Assistant 不能作为集成功能提供。
- 您不能将耳机设置为同时访问 Google Assistant 和 Amazon Alexa。
- 某些语言和国家/地区无法使用 Google Assistant 和 Amazon Alexa。
- 游戏麦克风连接至耳机且 *Bluetooth* 禁用时，Google Assistant 和 Amazon Alexa 不可用。

设置您的语音助手

在开始之前，请确保您的移动设备连接到 Wi-Fi® 或手机数据网络。

如要设置语音助手，请使用语音助手应用，然后按照应用的说明操作。

访问 GOOGLE ASSISTANT

您的耳机已针对 Google Assistant 进行了优化，因此耳机将成为您旅行或通勤时帮您完成任务的完美伴侣。在旅途中继续您的对话，轻松访问 Google 内容，无论是 Google Play Music 还是 Google Maps 上的内容。您可以享受休闲娱乐活动、与朋友保持联系、获取信息和管理当天事项——所有这些均无需翻找手机。收听您喜欢的歌曲，读出您的通知和信息，或者设置提醒和计时器。只需按住“操作”按钮就可以和 Google Assistant 进行对话。

关于 Google Assistant 功能的更多信息，请访问：

<https://support.google.com/headphones>

注意：

- 在连接到 Apple 移动设备的耳机上 Google Assistant 不能作为集成功能提供。
- 某些语言和国家/地区无法使用 Google Assistant。

使用左侧耳罩上“操作”按钮来控制 Google Assistant。



尝试方式	操作方法
对 Google Assistant 讲话	按住“操作”按钮，直到听到提示音。听到提示音后，说出您的要求。 有关问题和相关功能，请访问： https://support.google.com/headphones
获取通知	按下操作按钮。
回复消息	在收到消息通知后，按住操作按钮即可回复。完成后，松开按钮。
停止 Google Assistant	双按操作按钮。

尝试方式

按住“操作”按钮，然后说：

操作	语音示例
享受娱乐	Play some music
保持联系	Text mom “see you in 5”
获取答案	What’s the weather this weekend?
管理行程	Tell me about my day

访问 AMAZON ALEXA

耳机已启用 Amazon Alexa。使用 Alexa，您可语音播放音乐、收听新闻、查看天气、控制智能家居设备等。在耳机上使用 Alexa 非常简单，只需使用“操作”按钮，提出请求，Alexa 就会立即回应。Alexa 还旨在保护您的隐私——您可以在 Alexa 应用中随时查看和删除您的语音请求。

有关 Alexa 功能的更多信息，请访问：<https://www.amazon.com/usealexa>

注意：某些语言和国家/地区无法使用 Alexa。

使用左侧耳罩上的“操作”按钮来控制 Amazon Alexa。



尝试方式

操作方法

对 Alexa 说话	按下并松开操作按钮。听到提示音后，说出您的要求。 有关尝试方式的列表，请见： https://www.amazon.com/usealexa
停止 Alexa	按下并松开操作按钮。

尝试方式

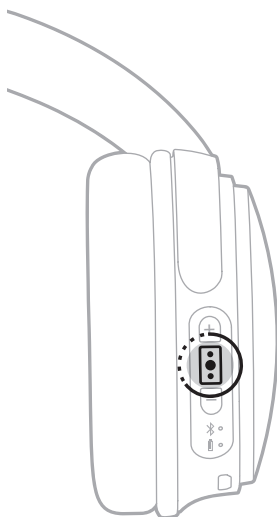
按住“操作”按钮，然后说：

操作	语音示例
对 Alexa 说话	What can you do ?
播放音频	Play rock music。 注意： Amazon Music 被设置为默认音乐服务。 要更改默认音乐服务，请使用 Alexa 应用。
暂停音频	Pause。
控制音量	Volume up。
跳到下一首歌	Skip。
制定行程	How's my day looking?
设置提醒	Remind me to “feed Jack's fish” at 6pm.
添加到购物清单	Alexa, add milk to my shopping list.
发送消息 (仅限 Alexa 与 Alexa 之间的消息传递)	Send a message to Tom。
进行娱乐	Tell me a joke.
发现更多技能	What are your popular skills?
停止 Alexa	Stop。

在移动设备上进行语音控制

您可以使用耳机上的多功能按钮 ●● 来访问移动设备上的本地语音控件。

如要访问移动设备语音控制，请按住 ●●1 秒钟。



您会听到表示语音控制功能已激活的提示音。

注意：将游戏麦克风连接至耳机时，无法在移动设备上访问语音控制。

消噪可以减少不需要的噪音，提供更清晰、更逼真的音频性能。您可以根据收听首选项和环境来选择消噪模式。

消噪模式

模式	说明
高	顶级消噪，可提供 Bose 优化音频。
低	微调消噪功能，适合在较安静或有风的环境中聆听。
关闭	消噪已禁用。

注意：每次打开耳机电源时，消噪模式会默认为“高”。

将动作按钮设置为消噪

1. 在 Bose Connect 应用中，点击齿轮图标以访问操作按钮设置。
2. 选择消噪。

更改消噪模式

按下并松开操作按钮。

语音提示功能将播报消噪模式。继续按下并松开操作按钮，直到找到首选模式。

提示：您也可使用 Bose Connect 应用更改消噪模式。您可以从“设置”菜单中访问此选项。

使用移动设备上的 **BLUETOOTH** 菜单连接

耳机的设备列表中最多可存储八台设备，并且耳机一次可以主动连接两台设备。一次只能播放一台设备的音频。

注意：

- 为了获得最佳体验，使用 Bose Connect 应用设置并连接移动设备（请参见第 15 页）。
 - 连接游戏麦克风后，*Bluetooth* 将被禁用，Bose Connect 应用将无法查找您的耳机。
1. 将“电源/*Bluetooth*”开关  滑到右侧并按住，直至听到“Ready to connect another device”（准备连接另一台设备）。



注意：如果您未佩戴耳机，请将  滑到右侧并按住，直至 *Bluetooth* 指示灯闪蓝灯。

2. 启用设备上的 *Bluetooth* 功能。

注意：*Bluetooth* 功能通常在“设置”菜单中。

3. 在设备列表中选择耳机。

注意：在 Bose Connect 应用中查找您为耳机输入的名称。如果没有为耳机命名，将显示默认名称。



连接后，您会听到“Connected to <device name>”（已连接 < 移动设备名称 >）。耳机名称显示在移动设备列表中。

在您的移动设备上使用 NFC 进行连接

什么是 NFC？

NFC 只需通过将两个设备轻轻接触即可启用 *Bluetooth* 连接。参见设备的用户指南了解该型号是否支持 NFC。

注意：如果您的设备支持通过 NFC 进行 *Bluetooth* 连接，则您可使用任一方法。

1. 打开耳机电源后，解锁设备并启用 *Bluetooth* 和 NFC 功能。有关这些功能的更多信息，请参考您的设备用户指南。
2. 用设备上的 NFC 接触点轻触耳机左下侧。

您的设备可能提示您接受 *Bluetooth* 连接。连接后，您会听到“Connected to <device name>”（已连接 < 移动设备名称 >）。

注意：如果您未佩戴耳机，则连接后，*Bluetooth* 指示灯将呈常亮白色光亮起。

断开移动设备

使用 Bose Connect 应用断开移动设备的连接。

提示：您也可使用 *Bluetooth* 设置断开设备。禁用 *Bluetooth* 功能后，所有其他设备连接都将中断。

重新连接移动设备

打开电源时，耳机将尝试与两台最近连接的设备建立连接。

注意：

- 这些设备必须在范围内 (9 m) 并已通电。
- 请确保您的移动设备已启用 *Bluetooth* 功能。

识别已连接的移动设备

将电源/*Bluetooth* 开关  滑到右侧并松开即可听到目前已连接哪个设备。

在两台已连接的移动设备之间切换

1. 暂停第一个设备的音频。
2. 播放第二台设备的音频。

注意：无论哪台设备播放音频，您的耳机都可以接收两台设备上的电话来电。

重新连接之前连接的移动设备

1. 将  滑到右侧并松开以收听连接的是哪台设备。
2. 在 2 秒内将  滑到右侧并松开即可连接耳机设备列表中的下一个设备。
3. 重复该操作，直到您听到正确的设备名称。
4. 播放已连接设备的音频。

清空耳机的设备列表

1. 将“电源/*Bluetooth*”开关  滑至右侧并按住 10 秒，直到听到“*Bluetooth device list cleared*”（*Bluetooth* 设备列表已清空）。

注意：如果您未佩戴耳机，请将  滑到右侧并按住 10 秒，直至 *Bluetooth* 指示灯闪烁蓝色光。

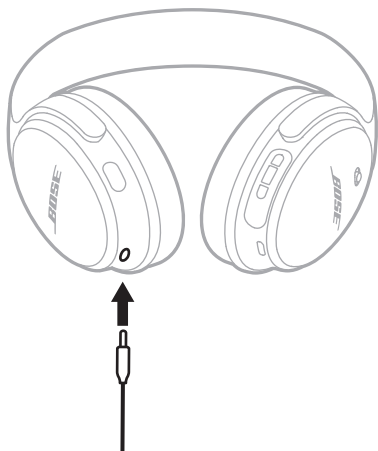
2. 从您设备的 *Bluetooth* 列表中删除耳机。

所有设备将被清除，并且耳机可开始连接。

连接音频连接线

非无线设备，或耳机电池没电的情况下，可使用音频连接线进行连接。

1. 将连接线连接至左侧耳罩的 2.5 mm 端口。



2. 将连接线的另一端连接至设备上的 3.5 mm 端口中。

注意：音频连接线连接至耳机时，内置的麦克风将不起作用。

连接 BOSE HOME SPEAKER 或 BOSE SOUNDBAR

采用 Bose SimpleSync™ 技术后，您可以将耳机连接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker，享受个性化聆听体验。

注意：SimpleSync™ 技术的 *Bluetooth* 连接范围为 9 米。墙壁和建筑材料可能会影响信号接收。

优势

- 使用每个产品上的独立音量控制，在您调低 Bose Soundbar 的音量或使其静音的同时，耳机聆听的音量可以随您喜爱，要多大声就多大声。
- 将您的耳机连接到 Bose Home Speaker，即可在另一个房间清晰地聆听音乐。

注意：SimpleSync™ 技术的 *Bluetooth* 连接范围为 9 米。墙壁和建筑材料可能会影响信号接收。

兼容产品

您可以将耳机连接到 Bose Home Speaker 系列的任何产品。

受欢迎的兼容产品包括：

- Bose Soundbar 700
- Bose Soundbar 500
- Bose Home Speaker 500
- Bose Home Speaker 300
- Bose Portable Home Speaker

新产品将定期添加。如果需要完整列表和更多信息，请访问：
worldwide.Bose.com/Support/Groups

使用 Bose Music 应用连接

1. 将耳机上的“电源/*Bluetooth*”开关  滑至右侧并按住 2 秒。

您会听到“Ready to connect another device”（准备连接另一台设备），然后 *Bluetooth* 指示灯  闪烁蓝色光。

2. 使用 Bose Music 应用将耳机连接到兼容的 Bose 产品。有关更多信息，请访问：
worldwide.Bose.com/Support/Groups

注意：

- 确保耳机在条形音箱或扬声器的 9 米连接范围内。
- 您一次只能将耳机连接到一个产品。

重新连接到 BOSE HOME SPEAKER 或 BOSE SOUNDBAR

打开耳机的电源（请参见第 21 页）。

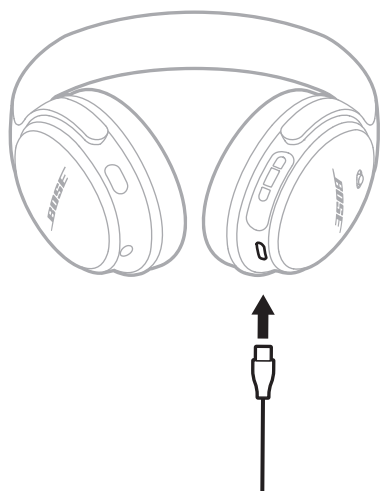
耳机尝试连接到最近连接的两台 *Bluetooth* 设备，包括条形音箱或扬声器。

注意：

- 条形音箱或扬声器必须在连接范围（9 米）内并已通电。
- 如果耳机未连接，请参见第 37 页上的“重新连接之前连接的移动设备”。

为耳机充电

1. 请将 USB 线缆的较小端连接到右侧耳罩上的 micro-USB 端口。



2. 将另一端连接到 USB 壁式充电器。

电池指示灯将闪烁琥珀色光。电池充满电后，电池指示灯将亮起绿灯（请参见第 44 页）。

注意：充电时将无法使用耳机的播放功能。

充电时间

最长需要 2 小时即可将耳机充满电。

注意：

- 以无线方式连接时，充满电的耳机使用时间长达 20 小时。
- 使用音频连接线或游戏麦克风连接时，充满电耳机的使用时间长达 40 小时。

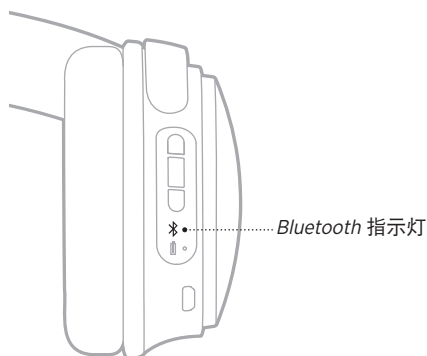
收听电池电量提示

每次打开耳机电源时，语音提示都会播报电池电量。耳机在使用时，您会听到“Battery low, please charge now.”（电池电量低，请立即充电。）

注意：若要目测检查电池，查看位于右侧耳罩的指示灯。有关更多信息，请参见第 44 页上的“电池指示灯”。

BLUETOOTH 状态

Bluetooth 指示灯位于右侧耳罩，显示移动设备的连接状态。



指示灯活动	系统状态
闪烁蓝色光	已准备好连接
闪烁的白色光	正在连接
常亮白色光 (10 秒)	已连接
关闭	已断开

电池状态

电池指示灯位于右侧耳罩，显示电池电量。



指示灯活动	系统状态
绿色光常亮	中等电量到满电量
闪烁的琥珀色光	正在充电
琥珀色光常亮	低电量
闪烁的红色光	需要充电
常亮红色光	充电错误 - 联系 Bose 客户服务处

提示：您也可使用 Bose Connect 应用查看耳机电池电量。

语音提示指导您完成 *Bluetooth* 连接过程、播报电池电量，并识别已连接的设备。您可以使用耳机上的按钮自定义语音提示。

可用语言

耳机上可以使用以下语言：

- 英语
- 西班牙语
- 法语
- 德语
- 中文
- 日语
- 韩语
- 意大利语
- 葡萄牙语
- 瑞典语
- 荷兰语

更改语言

1. 同时按住 + 和 - 直到听到语音提示，选择首选语言。
2. 按下 + 和 -，可滚动浏览语言列表。
3. 当听到您的语言时，按住多功能按钮 ●● 进行选择。

禁用语音提示

使用 Bose Connect 应用来禁用和重新启用语音提示。

注意：禁用语音提示不会禁用 Google Assistant 或 Amazon Alexa。

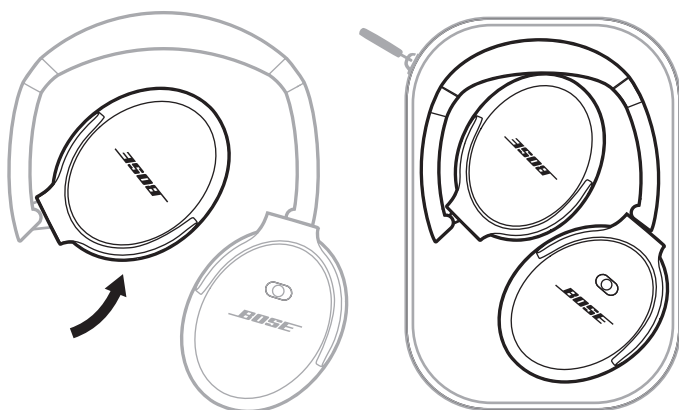
存放耳机

将耳罩旋转以便于保存。将耳机平放入盒中。

1. 向内旋转两个耳罩，将其放平。



2. 将左耳罩向上向头带方向折。



注意：

- 不使用时，请确保关闭耳机。
- 存放之前，请将游戏麦克风取下。
- 长期存放耳机之前，请确保电池电量充满。

清洁耳机

- 用柔软的干布擦拭耳机表面。
- 不要让湿气进入耳罩或 2.5 mm 端口。

更换零件和配件

可通过 Bose 客户服务处订购更换零件或配件。

请访问：worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

有限质保

耳机受有限质保保护。有关有限质保的详情，请访问我们的网站：global.Bose.com/warranty。

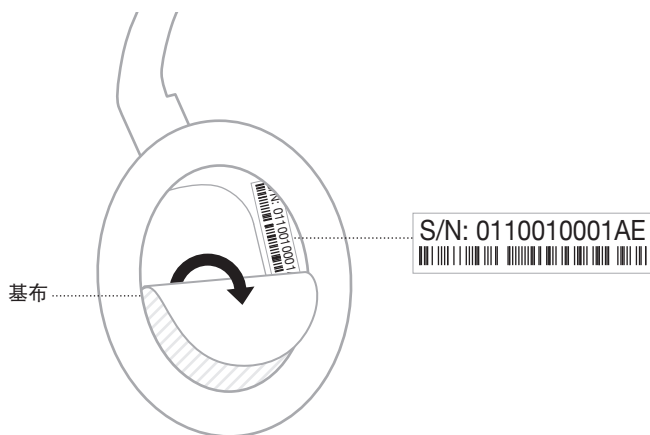
要注册产品，请访问 global.Bose.com/register 了解有关说明。
未进行注册并不影响您的有限质保权利。

序列号的位置

序列号在耳罩后侧右基布下方。基布是盖住和保护耳机内组件的内侧隔布。

要查看序列号，抓住基布上缘并轻轻撕开。

小心：注意不要按下或取下耳罩内的任何其它组件，以免损坏耳机。



首先尝试这些解决方案

如果您的耳机出现问题，请先尝试以下解决方案：

- 打开耳机的电源（请参见第 21 页）。
- 检查状态指示灯（请查看第 43 页）。
- 确保移动设备支持 *Bluetooth* 连接（请参见第 35 页）。
- 下载 Bose Connect 应用并运行可用的软件更新。
- 将设备靠近耳机，远离其他干扰或障碍物。
- 为电池充电（请参见第 42 页）。
- 调高耳机、移动设备和音乐应用的音量。
- 连接另一台移动设备（请参见第 37 页）。

其他解决方案

若无法解决问题，请参见下表了解常见问题的症状和解决方法。若仍然无法解决问题，请联系 Bose 客户服务处。

请访问：worldwide.Bose.com/Contact

问题	操作方法
耳机无法开机	给电池充电。
耳机无法与移动设备建立连接	断开游戏麦克风。 断开备用音频连接线。 在您的设备上： • 打开 <i>Bluetooth</i> 功能再关闭。 • 从您设备的 <i>Bluetooth</i> 列表中删除耳机。重新连接（请参见第 38 页）。 访问： worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming 查看说明视频。 清除耳机的设备列表（请参见第 38 页）。再次连接。
应用设置期间耳机没有反应	确保正在使用 Bose Connect 应用进行设置。 关闭 Bose Connect 应用并再次打开。

问题	操作方法
游戏时没有声音	确保游戏麦克风已经固定（请参见第 18 页）。 在游戏系统设置菜单中调节音频设置。请参见游戏系统的用户指南，了解详细信息。 如果正在使用 PC 桌面控制器： - 请尝试使用计算机上不同的 USB 端口。 - 确保音量已经调高（请参见第 26 页）。 - 检查计算机音频设置。
无声音（ <i>Bluetooth</i> 连接）	按下移动设备上的播放按钮，确保曲目可以播放。 使用不同应用或音乐服务播放音频。 重启设备。 如果连接了两个设备，暂停第一个设备，然后播放另一个移动设备。 如果连接了两个设备，将设备移到耳机范围内（9 m）。
无声音（有线连接）	固定音频连接线的两端。 按下移动设备上的播放按钮，确保曲目可以播放。 使用不同应用或音乐服务播放音频。 重启设备。
音质差	使用不同应用或音乐服务播放音频。 断开第二个设备的连接。 关闭设备或音乐应用上的任何音频增强功能。 在您的设备上： - 打开 <i>Bluetooth</i> 功能再关闭。 - 从您设备的 <i>Bluetooth</i> 列表中删除耳机。重新连接（请参见第 35 页）。

问题	操作方法
耳机不充电	确保 USB 线缆与耳机上的端口正确对齐。 固定 USB 线缆的两端。 如果您的耳机曾暴露在高温或低温环境中，请先等待耳机恢复室温，然后再次尝试充电。 试试另一个 USB 壁式充电器。
无法调整降噪级别	关闭再重新打开耳机电源（请参见第 21 页）。
游戏麦克风没有接收到声音	将麦克风连接到游戏系统前，请先取消麦克风静音（请参见第 25 页）。 确保麦克风正对着您的嘴巴。 确保麦克风正确插入（请参见第 18 页）。 调整麦克风，使其与您的嘴巴齐平。 使用游戏系统的设置菜单中的音频设置检查您的语音等级。有关更多信息，请参阅游戏系统的用户指南。
耳机麦克风没有接收到声音	确保耳机前缘的麦克风开口未被堵塞。 尝试再次通话。 试试另一台兼容设备。
无法将游戏麦克风从耳机上拆下	拔出麦克风时，请确保夹子没有连接到耳机。 请参见第 20 页上的“取下麦克风”。

问题	操作方法
Google Assistant 无响应	在连接到 Apple 移动设备的耳机上 Google Assistant 不能作为集成功能提供（请参见第 29 页）。 确保已将操作按钮设置为 Google Assistant（请参见第 28 页）。 将移动设备连接到 Wi-Fi 或手机数据网络。 确保您处于 Google Assistant 可用的国家/地区范围内。 确保您使用的是最新版本的 Google Assistant 应用。 确保您的移动设备是兼容的。请访问： https://support.google.com/headphones 有关其他支持，请访问： https://support.google.com/headphones
Alexa 无响应	确保已将操作按钮设置为 Amazon Alexa（请参见第 31 页）。 将移动设备连接到 Wi-Fi 或手机数据网络。 确保您身处可以使用 Alexa 的国家/地区。 确保您使用的是最新版本的 Amazon Alexa 应用。 确保您的移动设备是兼容的。 有关其他支持，请访问： https://www.amazon.com/usealexa
操作按钮无法更改消噪模式	确保耳机的电源已打开。 确保操作按钮已设置为消噪。 使用 Bose Connect 应用更改消噪模式。
语音提示设置为其他语言	更改语音提示的语言（请参见第 45 页）。 如要禁用语音提示，请使用 Bose Connect 应用（请参见第 45 页）。您可以从“设置”菜单中访问此选项。

问题	操作方法
耳机未连接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker	滑动并按住“电源/<i>Bluetooth</i>”按钮，直到听到“Ready to connect another device”（准备连接另一台设备），并且 <i>Bluetooth</i> 指示灯闪烁蓝色光。 确保耳机在条形音箱或扬声器的 9 米连接范围内。
耳机未重新连接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker	重新连接先前已连接的设备（请参见第 37 页）。
连接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker 时音频存在延迟	下载 Bose Connect 应用并运行可用的软件更新。

請閱讀並保管好所有安全、安全性和使用指示。



Bose Corporation 在此聲明本產品遵守 2014/53/EU 指令和其他所有適用歐盟指令要求中的基本要求和相關規定。您可以從以下位置找到完整的符合聲明：www.Bose.com/compliance

重要安全指示

1. 閱讀這些指示。
2. 保留這些指示。
3. 注意所有警告。
4. 請遵守所有指示。
5. 不要在水邊使用此裝置。
6. 只能用乾布清潔。
7. 任何維修事宜均請向合格的人員諮詢。如果本裝置有任何損壞，均需進行維修，例如電源線或插頭受損；液體濺入或物體落入裝置內；本裝置受淋或受潮、不能正常工作或跌落。

警告/小心

- 請勿長時間在高音量下使用耳機。
 - 為了避免聽力受損，請以舒適、適度的音量使用耳機。
 - 先將裝置音量調低，然後再戴上耳機，之後再逐漸調高音量，直到達到舒適的聽覺效果。
- 切勿在駕車時將耳機用於接聽電話或其他用途。
- 切勿在無法聽到周圍的聲音即可能對自己或他人造成危險時使用耳機的「消噪」功能，例如在道路、工地或鐵路或其附近騎自行車或步行等，並須遵守與耳機使用相關的適用法律。
 - 取下耳機，或將「消噪」功能關閉並調整音量，以確保能夠聽到周圍的聲音，包括報警和警報訊號。
 - 了解使用耳機時作為提醒或警告的聲音如何相應變化。
- 如果耳機發出不正常的噪音，請勿使用。在此情況下，請關閉耳機，然後聯絡 Bose 客戶服務中心。
- 若您感覺到發熱或聽不到聲音，請立即取下耳機。
- 切勿使用手機配接器連接耳機和飛機座椅插孔，因為由此產生的高溫可能會導致人身傷害或財產損失。
- 請勿使用本耳機作為航空通訊耳機，除非在緊急情況下。
 - 電池電量耗盡或者安裝不正確時，無法聽到傳入的音訊。這可能導致在駕駛飛機時漏掉通訊資訊。
 - 許多螺旋槳飛機的噪音通常都極其高，可能妨礙您接收傳入的音訊通訊，尤其是在起飛和爬升階段。
 - 耳機的設計初衷並非在非商用飛機上常見的噪音條件、海拔、溫度及其他環境條件下使用，在這些條件下使用可能對關鍵通訊造成干擾。



包含小零件，可能導致窒息危險。不適合3歲以下的兒童使用。



本產品含有磁性材料。諮詢醫生以了解此裝置是否會影響植入式醫療裝置。

- 為減少著火或電擊的危險，請勿使本產品受淋或受潮。
- 本產品不得受液體淋濺或噴灑，不得將裝有液體的物體（如花瓶等）置於本產品上或本產品附近。
- 未經授權切勿擅自改裝本產品。
- 如果電池漏液，請避免讓液體與皮膚或眼睛接觸。如果接觸到了液體，請諮詢醫生。
- 請勿使含電池產品過熱（例如存放時請避免陽光直射並遠離火源等）。
- 僅將本產品搭配經過相關部門批准且符合本地監管要求的電源供應器（如 UL、CSA、VDE、CCC）使用。

注意：本設備已經過測試，符合 FCC 規則第 15 部分有關 B 類數位裝置的各項限制。這些限制性規定旨在防範安裝在住宅中的裝置產生有害干擾。本設備產生、使用並可能發散無線射頻能量，如果不按照指示安裝和使用，則可能會對無線電通訊造成有害干擾。然而，按照指示安裝並不能保證某些安裝不會發生干擾。如果本設備確實對無線電或電視接收造成有害干擾（可透過關閉和開啟本裝置來確定），使用者可嘗試採取以下一或多種措施來糾正干擾：

- 重新調整接收天線的方向或位置。
- 增大本設備和接收器的間距。
- 將本設備和接收器電源線插入不同線路上的插座中。
- 請諮詢經銷商或有經驗的無線電/電視技術人員以獲得協助。

未經 Bose Corporation 明確批准，擅自變更或改裝本設備可能會使使用者操作本設備的授權失效。

本裝置符合 FCC 規則第 15 部分規定和加拿大 ISED 免許可證 RSS 標準。本裝置工作時應滿足下列兩種情形：(1) 本裝置不會造成有害干擾；(2) 本裝置必須承受任何接收到的干擾，包括可能造成裝置異常工作的干擾。

本裝置符合為公眾闡明的 FCC 和加拿大 ISED 輻射限制。本發射器不得與其他天線或發射器位於同一地點或同時運行。

符合 IMDA 要求。

CAN ICES-3(B)/NMB-3(B)

適用於歐洲：

工作頻帶 2400 至 2483.5 MHz。

最大傳輸功率低於 20 dBm EIRP。

最大傳輸功率低於監管限制，因此無需 SAR 測試並根據適用法規豁免。



此符號表示本產品不得作為家庭垃圾丟棄，應該送至相關回收部門循環利用。適當的處理和回收有助於保護自然資源、人類健康以及自然環境。想了解更多有關本產品的處理和回收資訊，請與當地民政部門、廢棄物處理服務機構或售出本產品的商店聯絡。

低功率射頻器材技術規範

取得審驗證明之低功率射頻器材，非經核准，公司、商號或使用者均不得擅自變更頻率、加大功率或變更原設計之特性及功能。低功率射頻器材之使用不得影響飛航安全及干擾合法通信；經發現有干擾現象時，應立即停用，並改善至無干擾時方得繼續使用。前述合法通信，指依電信管理法規定作業之無線電通信。低功率射頻器材須忍受合法通信或工業、科學及醫療用電波輻射性電機設備之干擾。

請勿嘗試拆除產品內的可充電鋰離子電池。請聯絡本地 Bose 零售商或其他具有資格的专业人員以進行拆除。

本產品中的可充電鋰離子電池應只由具資格的专业人員進行拆除。如需更多資訊，請聯絡本地 Bose 零售商或瀏覽：products.bose.com/static/compliance/index.html。



請遵守本地法規，適當處理廢舊電池。請勿將其焚化。

廢電池請回收



中國危險物質限用表

有毒或有害物質或元素的名稱及成分						
	有毒或有害物質或元素					
零件名稱	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr(VI))	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
印刷電路板	X	0	0	0	0	0
金屬零件	X	0	0	0	0	0
塑膠零件	0	0	0	0	0	0
揚聲器	X	0	0	0	0	0
連接線	X	0	0	0	0	0
此表格根據 SJ/T 11364 條款編製。 0：表示此零件中所有同類物質包含的有毒或有害物質低於 GB/T 26572 中的限定要求。 X：表示此零件使用的同類物質中至少有一種包含的有毒或有害物質高於 GB/T 26572 中的限定要求。						

台灣 BSMI 限用物質含有情況標示

設備名稱：控制器，型號：425948						
	限用物質及其化學符號					
裝置	鉛 (Pb)	汞 (Hg)	鎘 (Cd)	六價鉻 (Cr+6)	多溴聯苯 (PBB)	多溴二苯醚 (PBDE)
印刷電路板	-	○	○	○	○	○
金屬零件	-	○	○	○	○	○
塑膠零件	○	○	○	○	○	○
揚聲器	-	○	○	○	○	○
連接線	-	○	○	○	○	○
備註 1：「○」表示限用物質的濃度百分比含量未超過參考值。						
備註 2：「-」表示限用物質屬於豁免項目範圍。						

生產日期：序號中第八位數字表示生產年份；「0」表示 2010 年或 2020 年。

中國進口商：Bose 電子（上海）有限公司，中國（上海）自由貿易試驗區，日櫻北路 353 號，9 號廠房 C 部

歐盟進口商：Bose Products B.V., Gorslaan 60, 1441 RG Purmerend, The Netherlands

台灣進口商：Bose 台灣分公司，台灣 104 台北市民生東路三段 10 號，9F-A1
電話：+886-2-2514 7676

墨西哥進口商：Bose de México, S. de R.L. de C.V., Paseo de las Palmas 405-204, Lomas de Chapultepec, 11000 México, D.F. 電話：+5255 (5202) 3545

充電溫度範圍：0°C – 45°C

放電溫度範圍：-20°C – 60°C

CMIIT ID 位於左耳罩中基布下的產品標籤之上。

請填寫以下內容，留作記錄

序號位於耳罩背面的右側基布下方，型號位於耳罩背面的左側基布下方。

序號：_____

型號：_____

請將收據連同使用者指南存放在一起。現在是註冊您的 Bose 產品的好機會。
您可以到 global.Bose.com/register 輕鬆完成註冊。

安全性資訊

連接 Bose Connect 應用程式時，此產品能夠自動接收來自 Bose 的安全性更新。要透過行動應用程式接收安全性更新，您必須在 Bose Connect 應用程式中完成產品設定流程。**如果您沒有完成設定流程，您需要透過以下網址自行安裝 Bose 屆時提供的安全性更新：**
btu.bose.com

Amazon、Alexa 和所有相關標誌是 Amazon, Inc. 或其關係企業的商標。

Apple、Apple 標誌、iPad、iPhone 以及 iPod 是 Apple Inc. 在美國和其他國家/地區註冊的商標。商標「iPhone」已獲得 Aiphone K.K. 在日本的使用授權。App Store 是 Apple Inc. 的服務標誌。

使用「Apple 專用」標記表示此配件的設計專門用來連接標記中認定的 Apple 產品，並且通過了開發商的認證，符合 Apple 的效能標準。Apple 對此裝置的工作或其與安全和監管標準的合規性概不負責。

Google、Android 和 Google Play 是 Google LLC 的商標。

Bluetooth® 文字標記和標誌是由 Bluetooth SIG, Inc. 所擁有的註冊商標，Bose Corporation 對上述標記的任何使用都遵守授權規定。

N 標記是 NFC Forum, Inc. 在美國和其他國家/地區的商標或註冊商標。

Wi-Fi 是 Wi-Fi Alliance® 的註冊商標。

Bose、Bose Home Speaker、Bose Music、Bose Portable Home Speaker、Bose Soundbar、QuietComfort 35 II Gaming Headset 以及 SimpleSync 均為 Bose Corporation 的商標。

Bose 公司總部：1-877-230-5639

©2022 Bose Corporation。未經事先書面許可，不得複製、修改、發行或以其他方式使用本指南的任何部分。

The following license disclosures apply to certain third-party software packages used as components in the product.

Package: Nanopb

Copyright © 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>. The Nanopb package is subject to the license terms reprinted below.

Zlib license

© 2011 Petteri Aimonen <jpa at nanopb.mail.kapsi.fi>

This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software.

Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions:

1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required.
2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software.
3. This notice may not be removed or altered from any source distribution.

The product contains the mbed_tls software package, which is subject to the terms of the license reprinted below:

Package: Mbed TLS 2.16.1

© ARM Limited. All rights reserved. The Mbed TLS package is subject to the license terms reprinted below.

Apache 2.0 License

Apache License

Version 2.0, January 2004

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

“License” shall mean the terms and conditions for use, reproduction, and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

“Licensor” shall mean the copyright owner or entity authorized by the copyright owner that is granting the License.

“Legal Entity” shall mean the union of the acting entity and all other entities that control, are controlled by, or are under common control with that entity. For the purposes of this definition, “control” means (i) the power, direct or indirect, to cause the direction or management of such entity, whether by contract or otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

“You” (or “Your”) shall mean an individual or Legal Entity exercising permissions granted by this License.

“Source” form shall mean the preferred form for making modifications, including but not limited to software source code, documentation source, and configuration files.

“Object” form shall mean any form resulting from mechanical transformation or translation of a Source form, including but not limited to compiled object code, generated documentation, and conversions to other media types.

“Work” shall mean the work of authorship, whether in Source or Object form, made available under the License, as indicated by a copyright notice that is included in or attached to the work (an example is provided in the Appendix below).

“Derivative Works” shall mean any work, whether in Source or Object form, that is based on (or derived from) the Work and for which the editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes of this License, Derivative Works shall not include works that remain separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of, the Work and Derivative Works thereof.

“Contribution” shall mean any work of authorship, including the original version of the Work and any modifications or additions to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of the copyright owner. For the purposes of this definition, “submitted” means any form of electronic, verbal, or written communication sent to the Licensor or its representatives, including but not limited to communication on electronic mailing lists, source code control systems, and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the Licensor for the purpose of discussing and improving the Work, but excluding communication that is conspicuously marked or otherwise designated in writing by the copyright owner as “Not a Contribution.”

“Contributor” shall mean Licensor and any individual or Legal Entity on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of, publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the Work and such Derivative Works in Source or Object form.
3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section) patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work, where such license applies only to those patent claims licensable by such Contributor that are necessarily infringed by their Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s) with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You institute patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct or contributory patent infringement, then any patent licenses granted to You under this License for that Work shall terminate as of the date such litigation is filed.
4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without modifications, and in Source or Object form, provided that You meet the following conditions:
 - a. You must give any other recipients of the Work or Derivative Works a copy of this License; and
 - b. You must cause any modified files to carry prominent notices stating that You changed the files; and
 - c. You must retain, in the Source form of any Derivative Works that You distribute, all copyright, patent, trademark, and attribution notices from the Source form of the Work, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works; and
 - d. If the Work includes a “NOTICE” text file as part of its distribution, then any Derivative Works that You distribute must include a readable copy of the attribution notices contained within such NOTICE file, excluding those notices that do not pertain to any part of the Derivative Works, in at least one of the following places: within a NOTICE text file distributed as part of the Derivative Works; within the Source form or documentation, if provided along with the Derivative Works; or, within a display generated by the Derivative Works, if and wherever such third-party notices normally appear. The contents of the NOTICE file are for informational purposes only and do not modify the License. You may add Your own attribution notices within Derivative Works that You distribute, alongside or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided that such additional attribution notices cannot be construed as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and may provide additional or different license terms and conditions for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or for any such Derivative Works as a whole, provided Your use, reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise, any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of this License, without any additional terms or conditions. Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify the terms of any separate license agreement you may have executed with Licensor regarding such Contributions.
6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor, except as required for reasonable and customary use in describing the origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.
7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each Contributor provides its Contributions) on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied, including, without limitation, any warranties or conditions of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the appropriateness of using or redistributing the Work and assume any risks associated with Your exercise of permissions under this License.
8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory, whether in tort (including negligence), contract, or otherwise, unless required by applicable law (such as deliberate and grossly negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be liable to You for damages, including any direct, indirect, special, incidental, or consequential damages of any character arising as a result of this License or out of the use or inability to use the Work (including but not limited to damages for loss of goodwill, work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all other commercial damages or losses), even if such Contributor has been advised of the possibility of such damages.
9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer, and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity, or other liability obligations and/or rights consistent with this License. However, in accepting such obligations, You may act only on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf of any other Contributor, and only if You agree to indemnify, defend, and hold each Contributor harmless for any liability incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

©2020 Bose Corporation

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the “License”); you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at:

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software distributed under the License is distributed on an “AS IS” BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and limitations under the License.

裝箱單

內件	14
----------	----

BOSE CONNECT 應用程式設定

下載 Bose Connect 應用程式	15
----------------------------	----

如何佩戴

調整頭帶	16
按鈕方位	17
遊戲專用麥克風	18
裝上麥克風	18
調整麥克風	19
取下麥克風	20

電源

開啟電源	21
待命	21
關閉電源	21

耳機控制項

媒體播放和音量	22
通話	23
「動作」按鈕功能	24
遊戲控制項	25
開啟消噪功能	25
將遊戲專用麥克風靜音/取消靜音	25
電腦桌面控制器	26

語音助理

語音助理選項.....	28
設定您的語音助理.....	28
存取 Google Assistant.....	29
嘗試方式	30
存取 Amazon Alexa.....	31
嘗試方式.....	32
在行動裝置上存取語音控制項	33

消噪

消噪模式.....	34
將「動作」按鈕設定為消噪	34
變更消噪模式.....	34

BLUETOOTH® 連接

使用行動裝置上的 Bluetooth 功能表連接.....	35
在行動裝置上使用 NFC 進行連接.....	36
什麼是 NFC ?	36
斷開行動裝置.....	37
重新連接行動裝置.....	37
識別已連接的行動裝置.....	37
在兩台已連接的行動裝置之間切換	37
重新連接之前連接的行動裝置	37
清空耳機裝置清單.....	38

有線連接

連接音訊連接線.....	39
--------------	----

連接 BOSE 產品

連接 Bose Home Speaker 或 Soundbar.....	40
優點.....	40
相容產品.....	40
使用 Bose Music 應用程式連接.....	41
重新連接至 Bose Home Speaker 或 Soundbar	41

電池

為耳機充電.....	42
充電時間.....	42
收聽電池電量.....	42

耳機狀態

Bluetooth 狀態.....	43
電池狀態.....	44

語音提示

可用語言.....	45
變更語言.....	45
停用語音提示.....	45

維護與保養

收納耳機.....	46
清潔耳機.....	47
更換零件和配件.....	47
有限保固.....	47
序號的位置.....	48

疑難排解

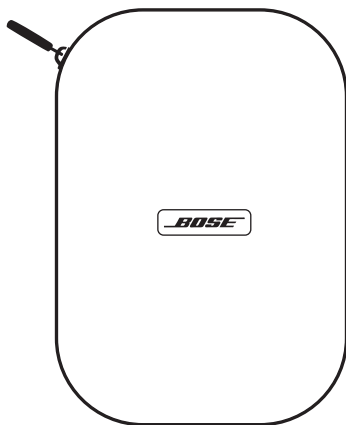
首先嘗試這些解決方案.....	49
其他解決方案.....	49

內件

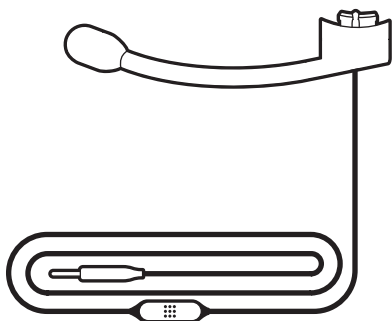
請確認包裝箱中內含以下組件：



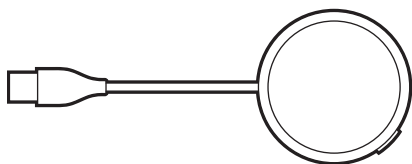
Bose QuietComfort 35 II Gaming Headset



便攜包



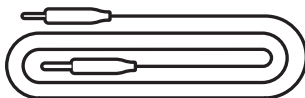
遊戲專用麥克風



電腦桌面控制器



充電纜線



3.5 至 2.5 公釐音訊連接線

注意：如果產品部分損壞，請勿使用。請聯絡 Bose 授權經銷商或 Bose 客戶服務中心。

請造訪：worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

您可在任何行動裝置（例如智慧型手機或平板電腦）上透過 Bose Connect 應用程式設定和控制耳機。

您可以使用此應用程式選擇自己的語音提示語言、管理耳機設定和透過更新取得新功能。

注意：連接遊戲專用麥克風後，*Bluetooth* 會停用，並且 Bose Connect 應用程式找不到您的耳機。

下載 BOSE CONNECT 應用程式

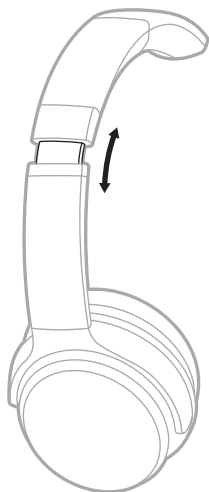
1. 在行動裝置上，下載 Bose Connect 應用程式。



2. 請按照應用程式指示操作。

調整頭帶

將耳機放置在頭上之前，請調整頭帶，讓其平均集中在頭頂。耳帶應輕放在頭上。



按鈕方位

耳機的內基布（布罩）上標有 **L**（左耳罩）和 **R**（右耳罩）。右耳罩上有三個按鈕，左耳罩上有一個按鈕。

右耳罩與右耳符合，左耳罩與左耳符合。將耳機放在頭上，讓按鈕面向您背後，並調整每個耳罩，讓墊子完全蓋著耳朵。耳機戴在頭上後，用拇指按下按鈕。

注意：按鈕會在連接遊戲專用麥克風時停用。



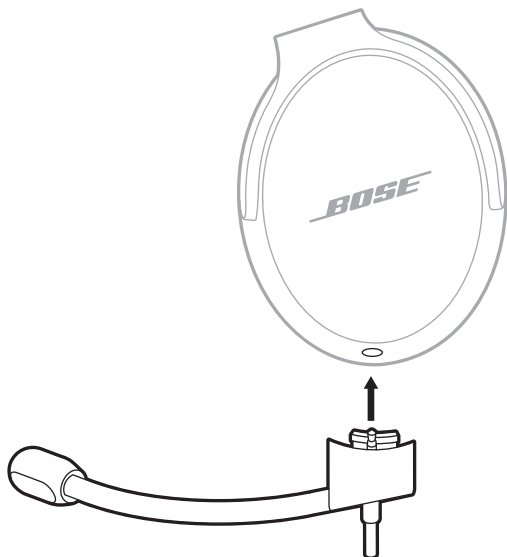
遊戲專用麥克風

如玩遊戲時要與朋友或團隊溝通，請將遊戲專用的麥克風裝上到耳機上。

注意：連接遊戲專用麥克風後，*Bluetooth* 會停用，並且 Bose Connect 應用程式找不到您的耳機。

裝上麥克風

1. 將遊戲專用麥克風連接到左耳罩上的 2.5 公釐輔助連接埠。



2. 將遊戲專用麥克風連接線另一端連接至遊戲系統或控制器上的 3.5 公釐 AUX 連接埠。

注意：

- 您可能需要在遊戲系統設定功能表中調整音訊設定。如需更多資訊，請參閱遊戲系統的使用者指南。
- 部分主機控制器和裝置可能需要配接器，才能使用 3.5 公釐連接線及存取所有麥克風功能。
- 連接至遊戲系統之前，請先取消麥克風靜音（請參見第 25 頁）。
- 大多數遊戲控制器與遊戲專用麥克風相容。

調整麥克風

麥克風的放置對清晰的溝通很重要。

握著遊戲專用麥克風並調整，讓其與口部同水平，但不碰到嘴唇。

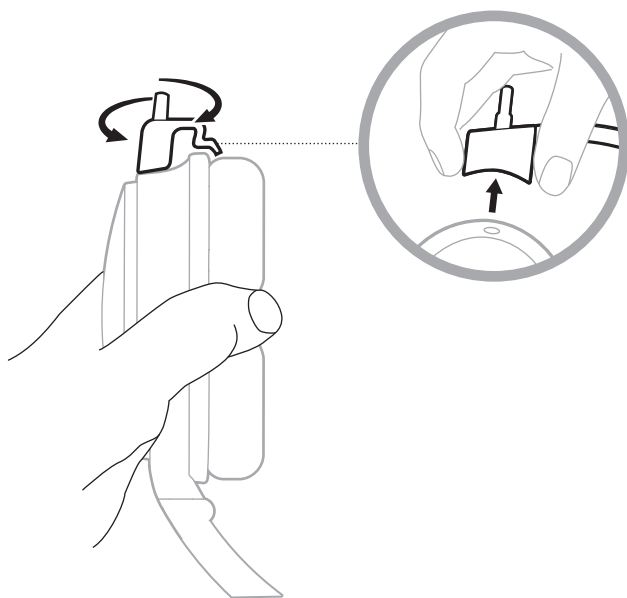
注意：您可能需要調整麥克風的位置，以獲得更佳的声音效果。請使用遊戲系統設定功能表中的音訊設定，檢查您的語音音量。如需更多資訊，請參閱遊戲系統的使用者指南。



小心：請勿旋轉遊戲專用麥克風。強制將麥克風放置在目標位置以外可能會造成損害。

取下麥克風

1. 抓住底座兩側的遊戲專用麥克風。
2. 輕輕來回扭轉並拉動底座以鬆開夾子。



3. 拔出麥克風。

開啟電源

在右耳罩上，將「電源/Bluetooth」開關  滑動至右側。



待命

不使用時，待命可節省耳機電池電量。

請使用 Bose Connect 應用程式，設定並自訂待命計時器。

關閉電源

將  滑到左側。



注意：關閉耳機電源後，消噪將停用。

耳機控制項位於右側耳罩上。

注意：按鈕會在連接遊戲專用麥克風時停用。

媒體播放和音量



功能	操作
播放/暫停	按下多功能按鈕 •••。
快轉	連按兩下 •••。
倒轉	連按三下 •••。
快速快轉	連按兩下 ••• 且第二次按住不放。
快速倒轉	連按三下 ••• 且第三次按住不放。
音量下調	按下 -。 注意： 要快速降低音量，按住 -。
音量上調	按下 +。 注意： 要快速提高音量，按住 +。

通話

多功能按鈕 ●● 和麥克風位於右側耳罩上。



功能	操作
接聽/結束通話	按下多功能按鈕 ●●。
拒絕接聽來電	按住 ●● 1 秒鐘。
接聽第二通來電並保留目前的通話	在通話中，按 ●● 一次。
拒絕第二通來電並保留目前的通話	在通話中，按住 ●● 1 秒鐘。
在兩次通話之間切換	在有兩通電話時，連按兩下 ●●。
建立會議通話	在有兩通通話時，按住 ●● 1 秒鐘。
靜音/取消靜音	在通話中，同時按下 + 和 -。

「動作」按鈕功能

「動作」按鈕是可設定的按鈕，讓您可快速輕鬆造訪 Google Assistant、Amazon Alexa 或消噪功能。「動作」按鈕位於左耳罩的背面。

注意：

- 在您的耳機連接至 Apple 行動裝置時，Google Assistant 不再作為整合功能提供。
- 將遊戲專用麥克風連接耳機及停用 *Bluetooth* 時，Google Assistant 和 Amazon Alexa 無法使用。
- 遊戲專用麥克風連接耳機時，您無法控制消噪功能。



功能	操作
Google Assistant	要將「動作」按鈕設定為 Google Assistant，請參見第 29 頁。
Amazon Alexa	要將「動作」按鈕設定為 Amazon Alexa，請參見第 30 頁。
消噪	要將「動作」按鈕設定為消噪，請參見第 34 頁。

遊戲控制項

開啟消噪功能

1. 將遊戲專用麥克風連接到耳機（請參見第 18 頁）。
2. 在右耳罩上，將「電源/Bluetooth」開關  滑動至右側。

注意：關閉消噪功能時，您仍可以使用耳機來玩遊戲。



將遊戲專用麥克風靜音/取消靜音

將內置控制器向下滑動，以將麥克風靜音。



注意：連接至遊戲系統之前，請先取消麥克風靜音。

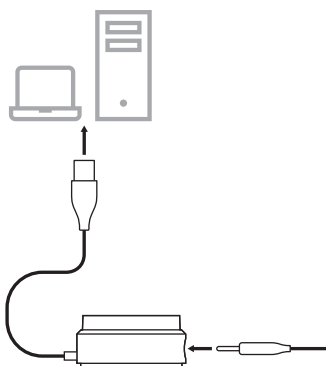
電腦桌面控制器

使用電腦桌面控制器來調整音量，並在玩遊戲時開啟麥克風監控功能。

注意：僅限電腦使用者。

將電腦桌面控制器連接到電腦

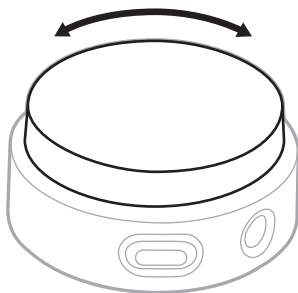
1. 將電腦桌面控制器連接到電腦上的 USB 連接埠中。



2. 將遊戲專用麥克風連接線連接到電腦桌面控制器中的連接埠。

調整音量

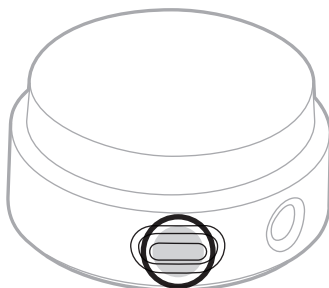
控制	操作
提高音量	將控制器向右轉動（順時針）。
降低音量	將控制器向左轉動（反時針）。



麥克風監控

麥克風監控功能控制使用耳機時聽到自己聲音的音量。

1. 按下控制器上的按鈕，即可開啟麥克風監控功能。



2. 按下按鈕以循環選擇各設定：低、中、高、關閉。

注意：如要快速關閉麥克風監控功能，請按住控制器上的按鈕。

語音助理選項

您可以設定耳機，以便在行動裝置上快速而輕鬆地存取 Google Assistant、Amazon Alexa 或語音控制功能。

注意：

- 在您的耳機連接至 Apple 行動裝置時，Google Assistant 不再作為整合功能提供。
- 您不能將耳機設定為同時存取 Google Assistant 和 Amazon Alexa。
- 某些語言和國家/地區無法使用 Google Assistant 和 Amazon Alexa。
- 將遊戲專用麥克風連接耳機及停用 *Bluetooth* 時，Google Assistant 和 Amazon Alexa 無法使用。

設定您的語音助理

在開始之前，請確定您的行動裝置連接到 Wi-Fi® 或行動數據網路。

要設定您的語音助理，請使用語音助理應用程式並按照應用程式指示操作。

存取 GOOGLE ASSISTANT

您的耳機已針對 Google Assistant 進行了最佳化，因此耳機將成為您旅行或通勤時幫您完成任務的完美夥伴。在旅途中繼續您的對話，輕鬆存取 Google 內容，無論是 Google Play Music 還是 Google Maps 上的內容。享受休閒娛樂活動、與朋友保持聯絡、獲取資訊和管理當天事項——所有這些均無需翻找手機即可完成。收聽您喜歡的歌曲，讀出您的通知和資訊，或者設定提醒和計時器。只需按住「動作」按鈕就可以和 Google Assistant 進行對話。

如需 Google Assistant 功能的更多資訊，請造訪：

<https://support.google.com/headphones>

注意：

- 在您的耳機連接至 Apple 行動裝置時，Google Assistant 不再作為整合功能提供。
- 某些語言和國家/地區無法使用 Google Assistant。

使用左耳罩上的「動作」按鈕來控制 Google Assistant。



嘗試方式	操作
與 Google Assistant 講話	按住「動作」按鈕，直到聽到提示音。聽到聲音後，說出您的要求。 有關問題和功能的範例，請造訪 https://support.google.com/headphones
接收通知	按「動作」按鈕。
回覆訊息	在收到訊息通知後，按住「動作」按鈕即可回覆。完成後，放開按鈕。
停止 Google Assistant	連按兩下「動作」按鈕。

嘗試方式

按下「動作」按鈕，然後說：

動作	語音範例
享受娛樂	Play some music
保持聯繫	Text mom “see you in 5”
獲取答案	What’s the weather this weekend?
管理日程	Tell me about my day

存取 AMAZON ALEXA

耳機已啟用 Amazon Alexa。透過 Alexa，您可以要求播放音樂、收聽新聞、查看天氣、控制智慧居家裝置等。在耳機使用 Alexa 很簡單，只需使用「動作」按鈕提出要求，Alexa 即會即時回應。Alexa 亦旨在保護您的隱私，您可以隨時在 Alexa 應用程式中檢視和刪除您的語音要求。

如需 Alexa 功能的更多資訊，請造訪：<https://www.amazon.com/usealexa>

注意：某些語言和國家/地區無法使用 Alexa。

使用左耳罩上的「動作」按鈕來控制 Amazon Alexa。



嘗試方式	操作
與 Alexa 講話	按下並放開「動作」按鈕。聽到聲音後，說出您的要求。 有關嘗試方式的清單，請造訪： https://www.amazon.com/usealexa
停止 Alexa	按下並放開「動作」按鈕。

嘗試方式

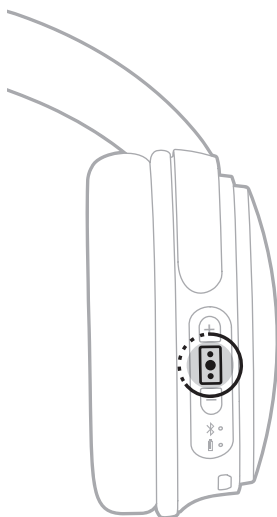
按下「動作」按鈕，然後說：

動作	語音範例
與 Alexa 講話	What can you do ?
播放音訊	Play rock music. 注意： Amazon Music 被設定為預設音樂服務。 要變更預設音樂服務，請使用 Alexa 應用程式。
暫停音訊	Pause.
控制音量	Volume up.
跳到下一首歌	Skip.
制定行程	How's my day looking?
設定提醒	Remind me to "feed Jack's fish" at 6pm.
新增到購物清單	Alexa, add milk to my shopping list.
傳送訊息 (僅限 Alexa 與 Alexa 之間的訊息傳遞)	Send a message to Tom.
享受娛樂	Tell me a joke.
探索更多技能	What are your popular skills?
停止 Alexa	Stop.

在行動裝置上存取語音控制項

您可以使用耳機上的多功能按鈕 ●● 來使用行動裝置上的本機語音控制項。

要存取行動裝置語音控制項，請按住 ●●1 秒鐘。



您會聽到表示語音控制項已啟動的提示音。

注意：遊戲專用麥克風裝上耳機時，您無法在行動裝置上存取語音控制項。

消噪可以減少不需要的噪音，提供更清晰、更逼真的音訊效能。您可以依據收聽喜好設定和環境來選擇消噪模式。

消噪模式

模式	說明
高	頂級消噪，可提供 Bose 最佳化音訊。
低	微調消噪，可在較安靜或有風的環境下聆聽音訊。
關閉	消噪已停用。

注意：每次開啟耳機電源時，消噪模式會預設為「高」。

將「動作」按鈕設定為消噪

1. 在 Bose Connect 應用程式中，點選齒輪圖示以存取「動作」按鈕設定。
2. 選取消噪。

變更消噪模式

按下並放開「動作」按鈕。

語音提示播報消噪模式。繼續按下並放開「動作」按鈕直到出現喜好模式。

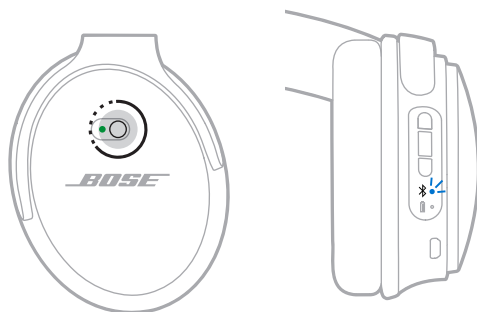
提示：您還可使用 Bose Connect 應用程式變更消噪模式。您可以從「設定」功能表中存取此選項。

使用行動裝置上的 **BLUETOOTH** 功能表連接

耳機的裝置清單中最多可儲存八台裝置，並且耳機一次可以主動連接兩台裝置。您一次只能播放一台裝置的音訊。

注意：

- 要獲得最佳體驗，請使用 Bose Connect 應用程式設定及連接行動裝置（請參見第 15 頁）。
 - 連接遊戲專用麥克風後，*Bluetooth* 會停用，並且 Bose Connect 應用程式找不到您的耳機。
1. 將「電源/*Bluetooth*」開關  滑到右側並按住，直至聽到「Ready to connect another device」(準備連接另一台裝置)。



注意：如果沒有佩戴耳機，將  滑動至右側並按住，直至 *Bluetooth* 指示燈閃爍藍色光。

2. 在裝置上，啟用 *Bluetooth* 功能。

注意：*Bluetooth* 功能通常在「設定」功能表中。

3. 在裝置清單中選取您的耳機。

注意：在 Bose Connect 應用程式中查找您為耳機輸入的名稱。如果沒有為耳機命名，系統將顯示預設名稱。



連接後，您會聽到「Connected to <mobile device name> (已連接 <行動裝置名稱>)」。耳機名稱會顯示在行動裝置清單中。

在行動裝置上使用 NFC 進行連接

什麼是 NFC？

輕觸兩台裝置即可透過 NFC 啟用 Bluetooth 連接。關於您的型號是否支援 NFC，請參閱裝置的使用者指南。

注意：如果您的裝置支援透過 NFC 進行 Bluetooth 連接，則您可使用任一連接方法。

1. 開啟耳機電源後，解除鎖定裝置並啟用 Bluetooth 和 NFC 功能。如需這些功能的更多資訊，請參閱裝置使用者指南。
2. 用裝置上的 NFC 接觸點輕觸耳機的左下側。

您的裝置可能提示您接受 Bluetooth 連接。連接後，您會聽到「Connected to <mobile device name> (已連接 <行動裝置名稱>)」。

注意：如果沒有佩戴耳機，連接後 Bluetooth 指示燈會恆亮白色光。

斷開行動裝置

使用 Bose Connect 應用程式斷開行動裝置的連接。

提示：您也可使用 *Bluetooth* 設定斷開裝置。停用 *Bluetooth* 功能後，所有其他裝置連接都將中斷。

重新連接行動裝置

開啟電源時，耳機將嘗試與兩台最近連接的裝置重新建立連接。

注意：

- 這些裝置必須在連接範圍內（9 公尺）且已開啟電源。
- 請確定您的行動裝置已啟用 *Bluetooth* 功能。

識別已連接的行動裝置

將電源/*Bluetooth* 開關  滑動到右側並放開，即可聽到哪台裝置已連接。

在兩台已連接的行動裝置之間切換

1. 暫停第一台裝置上的音訊。
2. 播放第二台裝置上的音訊。

注意：無論哪台裝置播放音訊，您的耳機可以收聽兩台裝置上的電話來電。

重新連接之前連接的行動裝置

1. 將  滑動到右側並放開，以收聽目前連接的是哪台裝置。
2. 在 2 秒內再次將  滑動到右側，可連接耳機清單中的下一台裝置。
3. 重複，直到聽到正確的裝置名稱為止。
4. 播放連接的裝置上的音訊。

清空耳機裝置清單

1. 將「電源/*Bluetooth*」開關  滑動至右側並按住 10 秒，直至聽到「*Bluetooth* device list cleared (*Bluetooth* 裝置清單已清空)」。

注意：如果沒有佩戴耳機，將  滑動至右側並按住 10 秒，直至 *Bluetooth* 指示燈閃爍藍色光。

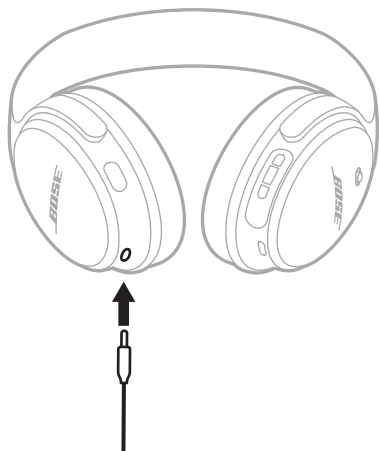
2. 從裝置上的 *Bluetooth* 清單中刪除耳機。

所有裝置已被刪除，耳機可開始連接。

連接音訊連接線

非無線裝置，或耳機電池沒電的情況下，可使用音訊連接線進行連接。

1. 將連接線連接到左耳罩上的 2.5 公釐連接埠中。



2. 將連接線的另一端插入裝置上的 3.5 公釐插孔中。

注意：音訊連接線連接耳機時，內置麥克風無法操作。

連接 BOSE HOME SPEAKER 或 SOUNDBAR

採用 Bose SimpleSync™ 技術後，您可以將耳機連接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker，享受個人化聆聽體驗。

注意：SimpleSync™ 技術的 *Bluetooth* 連接範圍為 9 公尺。牆壁或建材可能會影響接收效能。

優點

- 使用每個產品上的獨立音量控制，在您調低 Bose Soundbar 的音量或使其靜音的同時，耳機聆聽的音量可以隨您喜愛，要多大聲就多大聲。
- 將您的耳機連接到 Bose Home Speaker，即可在另一個房間清晰地聆聽音樂。

注意：SimpleSync™ 技術的 *Bluetooth* 連接範圍為 9 公尺。牆壁或建材可能會影響接收效能。

相容產品

您可以將耳機連接到 Bose Home Speaker 系列的任何產品。

熱門的相容產品包括：

- Bose Soundbar 700
- Bose Soundbar 500
- Bose Home Speaker 500
- Bose Home Speaker 300
- Bose Portable Home Speaker

新產品將定期新增。如需完整清單和更多資訊，請造訪：
worldwide.Bose.com/Support/Groups

使用 Bose Music 應用程式連接

1. 將耳機上的「電源/*Bluetooth*」開關  滑至右側並按住 2 秒。

您會聽到「Ready to connect another device」(準備連接另一台裝置)，然後 *Bluetooth* 指示燈  閃爍藍色光。

2. 使用 Bose Music 應用程式將耳機連接至相容的 Bose 產品。如需詳細資訊，請造訪：worldwide.Bose.com/Support/Groups

注意：

- 確保耳機在條形音箱或揚聲器的 9 公尺連接範圍內。
- 您一次只能將耳機連接到一個產品。

重新連接至 BOSE HOME SPEAKER 或 SOUNDBAR

開啟耳機的電源（請參見第 21 頁）。

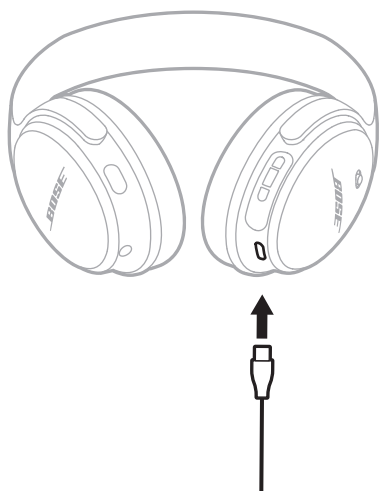
耳機嘗試連接至最近連接的兩台 *Bluetooth* 裝置，包括條形音箱或揚聲器。

注意：

- 條形音箱或揚聲器必須在連接範圍內（9 公尺）且已開啟電源。
- 如果耳機未連接，請參見第 37 頁上的「重新連接之前連接的行動裝置」。

為耳機充電

1. 請將 USB 連接線的較小端連接到右耳罩上的微型 USB 連接埠。



2. 將另一端連接到 USB 壁式充電器。

電池指示燈閃爍琥珀色光。電池充滿電後，電池指示燈恆亮綠色光（請參見第 44 頁）。

注意：耳機充電時請勿播放。

充電時間

最長需要 2 小時即可將耳機充滿電。

注意：

- 無線連接時，充滿電耳機的使用時間長達 20 小時。
- 使用音訊線或遊戲專用麥克風連接時，充滿電耳機的使用時間長達 40 小時。

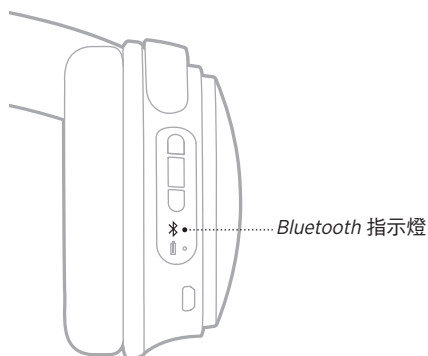
收聽電池電量

每次開啟耳機電源時，語音提示即會播報電池電量。耳機使用時，您會聽到「Battery low, please charge now（電池電量低，請立即充電）」。

注意：若要目測檢查電池，請查看位於右耳罩的指示燈。如需更多資訊，請參閱第 44 頁中的「電池指示燈」。

BLUETOOTH 狀態

Bluetooth 指示燈位於右耳罩，顯示行動裝置的连接狀態。



指示燈活動	系統狀態
閃爍藍色光	準備連接
閃爍白色光	正在連接
恆亮白色光（10 秒）	已連接
關閉	已中斷連線

電池狀態

電池指示燈位於右耳罩，顯示電池電量。



指示燈活動	系統狀態
恆亮綠色光	中等到完全充電
閃爍琥珀色光	正在充電
恆亮琥珀色光	低電量
閃爍紅色光	需要充電
恆亮紅色光	充電錯誤 - 聯絡 Bose 客戶服務中心

提示：您也可使用 Bose Connect 應用程式查看耳機電池電量。

語音提示指導您完成 *Bluetooth* 連接過程、播報電池電量，並識別已連接的裝置。您也可以使用耳機上的按鈕自訂語音提示。

可用語言

耳機上可以使用以下語言：

- 英文
- 德文
- 韓文
- 瑞典文
- 西班牙文
- 簡體中文
- 義大利文
- 荷蘭文
- 法文
- 日文
- 葡萄牙文

變更語言

1. 同時按住 **+** 和 **-** 直到聽到語音提示選取喜好語言。
2. 按下 **+** 或 **-** 瀏覽語言清單。
3. 當聽到您的語言時，按住多功能按鈕 **•••** 進行選擇。

停用語音提示

使用 Bose Connect 應用程式來停用和重新啟用語音提示。

注意：停用語音提示不會停用 Google Assistant 或 Amazon Alexa。

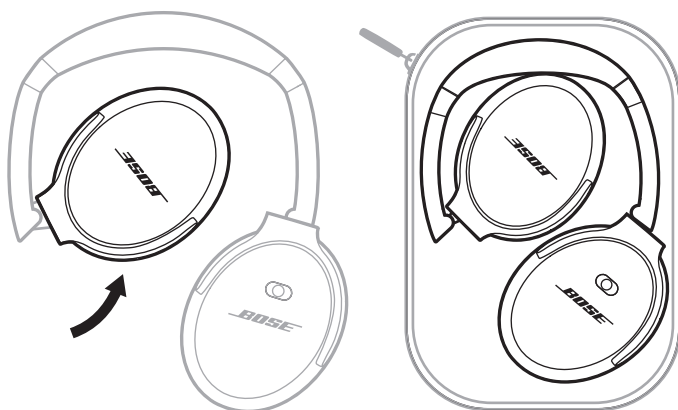
收納耳機

將耳罩旋轉以便於儲存。將耳機平放入盒中。

1. 向內旋轉兩個耳罩，將其放平。



2. 將左耳罩向上向頭帶方向摺疊。



注意：

- 不使用時，請確定關閉耳機電源。
- 存放之前，請移除遊戲專用麥克風。
- 長期存放耳機之前，請確定電池電量充滿。

清潔耳機

- 用柔軟的乾布擦拭耳機表面。
- 不要讓濕氣進入耳罩或 2.5 公釐插孔。

更換零件和配件

可透過 Bose 客戶服務中心訂購更換零件和配件。

請造訪：worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming

有限保固

耳機享受有限保固。請造訪我們的網站：global.Bose.com/warranty，了解有限保固的詳細資料。

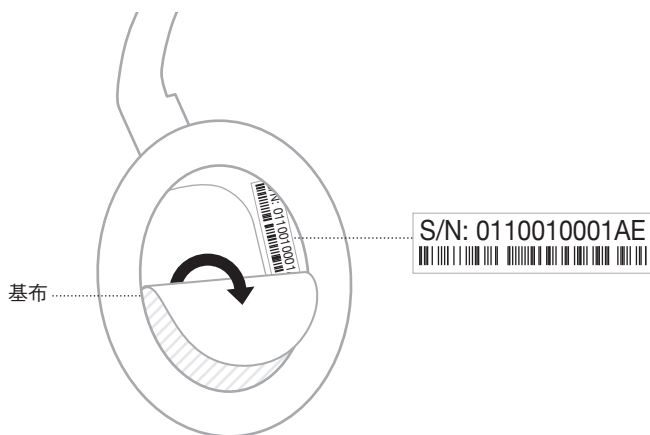
要註冊產品，請造訪 global.Bose.com/register，了解相關指示。未執行註冊並不影響您的有限保固權利。

序號的位置

序號在耳罩後側右基布下方。基布是蓋住和保護耳機內元件的內側隔布。

要查看序號，握住基布上緣並輕輕撕開。

小心：注意切勿按壓或取下耳罩內的任何其他元件，否則會損壞耳機。



首先嘗試這些解決方案

如果您的耳機出現問題，請先嘗試以下解決方案：

- 開啟耳機的電源（請參見第 21 頁）。
- 檢查狀態指示燈（請參見第 43 頁）。
- 確定行動裝置支援 *Bluetooth* 連接（請參見第 35 頁）。
- 下載 Bose Connect 應用程式並運行可用的軟體更新。
- 將裝置靠近耳機，遠離其他干擾或障礙物。
- 為電池充電（請參見第 42 頁）。
- 調高耳機、行動裝置和音樂應用程式的音量。
- 連接其他行動裝置（請參見第 37 頁）。

其他解決方案

若無法解決問題，請參見下表以了解常見問題的症狀和解決方法。若仍然無法解決問題，請聯絡 Bose 客戶服務中心。

請造訪：worldwide.Bose.com/contact

問題	解決方法
耳機無法開機	給電池充電。
耳機無法與行動裝置建立連接	斷開遊戲專用麥克風。 斷開備用音訊連接線。 在您的裝置上： • 關閉 <i>Bluetooth</i> 功能再開啟。 • 從裝置上的 <i>Bluetooth</i> 清單中刪除耳機。重新連接（請參見第 38 頁）。 請造訪 worldwide.Bose.com/Support/QC35gaming 以查看操作說明影片。 清空耳機裝置清單（請參見第 38 頁）。再次連接。
應用程式設定期間耳機沒有反應	確定使用 Bose Connect 應用程式進行設定。 關閉 Bose Connect 應用程式並再次開啟。

問題	解決方法
玩遊戲時無聲音	確定遊戲專用麥克風是安全的（請參見第 18 頁）。 在遊戲系統設定功能表中調整音訊設定。請參閱遊戲系統使用者指南，了解詳細資訊。 如果使用電腦桌面控制器： - 嘗試使用電腦上的其他 USB 連接埠。 - 確定調高音量（請參見第 26 頁）。 - 檢查裝置音訊設定。
無聲音（Bluetooth 連接）	按下行動裝置上的播放按鈕，確保曲目可以播放。 使用不同應用程式或音樂服務播放音訊。 重新啟動裝置。 如果連接了兩台裝置，暫停第一台裝置，然後播放另一台行動裝置。 如果連接了兩台裝置，將裝置移到耳機範圍內（9 公尺）。
無聲音（有線連接）	固定音訊連接線的兩端。 按下行動裝置上的播放按鈕，確保曲目可以播放。 使用不同應用程式或音樂服務播放音訊。 重新啟動裝置。
音質差	使用不同應用程式或音樂服務播放音訊。 斷開第二台裝置。 關閉裝置或音樂應用程式上的任何音訊增強功能。 在您的裝置上： - 關閉 Bluetooth 功能再開啟。 - 從裝置上的 Bluetooth 清單中刪除耳機。重新連接（請參見第 35 頁）。

問題	解決方法
耳機不充電	確定 USB 連接線與耳機上的連接埠正確對齊。 固定 USB 連接線的兩端。 如果您的耳機曾暴露在高溫或低溫環境中，請先等待耳機恢復室溫，然後再次嘗試充電。 試試另一個 USB 壁式充電器。
無法調整消噪級別	關閉再重新開啟耳機電源（請參見第 21 頁）。
遊戲專用麥克風沒有接收到聲音	連接至遊戲系統之前，請先取消麥克風靜音（請參見第 25 頁）。 確定麥克風面向您的嘴。 確定麥克風已正確插入（請參見第 18 頁）。 調整麥克風，使其與口部同水平。 請使用遊戲系統設定功能表中的音訊設定，檢查您的語音音量。如需更多資訊，請參閱遊戲系統的使用者指南。
遊戲專用麥克風沒有接收到聲音	確定耳機前緣的麥克風開口未被堵塞。 嘗試再次通話。 試試其他相容裝置。
無法將遊戲專用麥克風從耳機上拆下	拔出麥克風時，請確保夾子沒有連接到耳機。 請參見第 20 頁上的「取下麥克風」。

問題	解決方法
Google Assistant 無回應	在您的耳機連接至 Apple 行動裝置時，Google Assistant 不再作為整合功能提供（請參見第 29 頁）。 確定「動作」按鈕設定用於 Google Assistant（請參閱第 28 頁）。 將行動裝置連接到 Wi-Fi 或行動數據網路。 確定您處於 Google Assistant 可用的國家/地區範圍內。 確定您使用的是最新版本的 Google Assistant 應用程式。 確定您的行動裝置是相容的。請造訪： https://support.google.com/headphones 有關其他支援，請造訪： https://support.google.com/headphones
Alexa 無回應	確定「動作」按鈕設定用於 Amazon Alexa（請參閱第 31 頁）。 將行動裝置連接到 Wi-Fi 或行動數據網路。 確定您身處可以使用 Alexa 的國家/地區。 請確定您使用的是最新版的 Amazon Alexa 應用程式。 確定您的行動裝置是相容的。 有關其他支援，請造訪： https://www.amazon.com/usealexa
「動作」按鈕無法變更消噪模式	確定耳機的電源已開啟。 確定「行動」按鈕設定為消噪。 使用 Bose Connect 應用程式變更消噪模式。
將語音提示設為其他語言	變更語音提示的語言（請參見第 45 頁）。 要停用語音提示，請使用 Bose Connect 應用程式（請參見第 45 頁）。您可以從「設定」功能表中存取此選項。

問題	解決方法
耳機未連接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker	滑動並按住「電源/<i>Bluetooth</i>」按鈕，直到聽到「Ready to connect another device」(準備連接另一台裝置)，並且 <i>Bluetooth</i> 指示燈閃爍藍色光。 確定耳機在條形音箱或揚聲器的 9 公尺連接範圍內。
耳機未重新連接到 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker	重新連接先前已連接的裝置（請參見第 37 頁）。
連接至 Bose Soundbar 或 Bose Home Speaker 時音訊延遲	下載 Bose Connect 應用程式並運行可用的軟體更新。



860202-0010