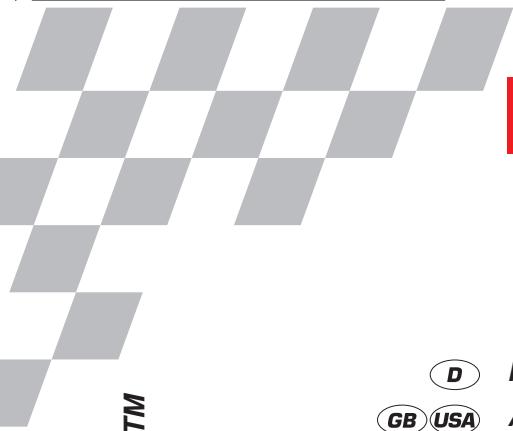




**Carrera® RC**



**Super Mario™ – Flying Cape Mario™**

#370501032

**Super Mario™ – Flying Yoshi™**

#370501033

- (D) *Montage- und Betriebsanleitung*
- (GB) (USA) *Assembly and operating instructions*
- (F) *Instructions de montage et d'utilisation*
- (E) *Instrucciones de montaje y de servicio*
- (I) *Istruzioni per il montaggio e l'uso*
- (NL) *Montage- en gebruiksaanwijzing*
- (P) *Instruções de montagem e modo de utilização*
- (S) *Monterings- och bruksanvisning*
- (FIN) *Asennus- ja käyttöohje*
- (PL) *Instrukcja montażu i obsługi*
- (H) *Szerelési és használati utasítás*
- (SLO) *Navodila za montažo in uporabo*
- (CZ) *Návod k montáži a obsluze*
- (SK) *Návod na montáž a obsluhu*
- (HR) *Uputa za montažu i uporabu*
- (N) *Montajse- og bruksanvisning*
- (DK) *Monterings- og driftsvejledning*
- (TR) *Montaj ve işletme kılavuzu*
- (Arabic) *إرشادات التركيب والستخدام*

**RC Power**

[carrera-rc.com](http://carrera-rc.com)

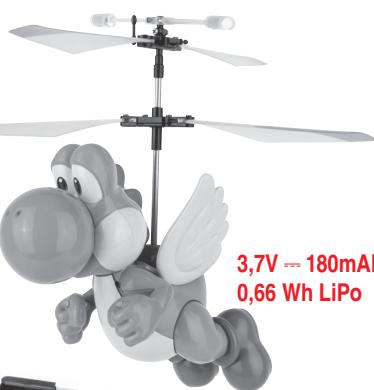
*Made in China, Shantou*



1



3,7V --- 180mAh  
0,66 Wh LiPo



3,7V --- 180mAh  
0,66 Wh LiPo

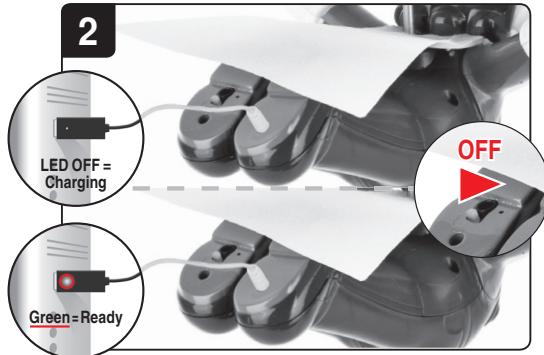


2x 1.5 V Micro  
AAA batteries

TM & © 2017 Nintendo. All Rights Reserved.

\* Nur ein Modell enthalten · Contains only one model · contient un seul modèle · Contiene sólo uno modelo · Contiene un solo modello · Bevat slechts één model · Contém só uma miniatura · Endast en modell · Sisältää vain yhden radio-ohjattavan · Zawiera tylko jeden model · Csak egy modellt tartalmaz · Vlkjučen samo en model · Obsahuje pouze jeden model · Innehåller kun samme modell · Indeholder kun en model · محتوي واحد فقط · Sadece tek modeli dahildir

2

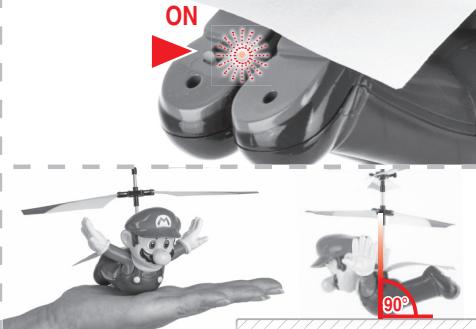


3

2x 1.5 V Micro AAA batteries



4

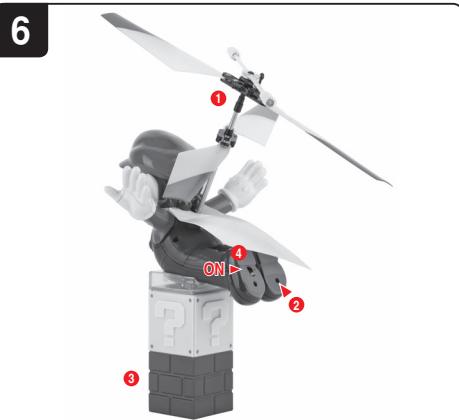




5



6



7



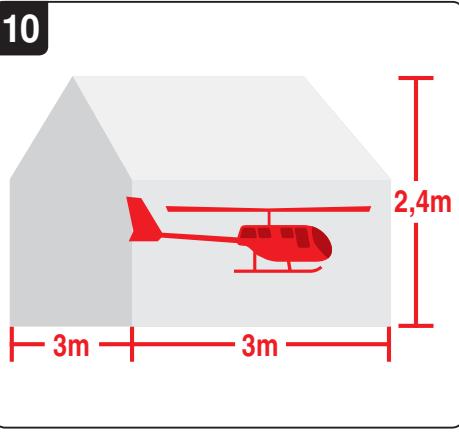
8



9



10







Akku, der sich bereits aufgeblättert oder verformt hat, weiter laden oder entladen, besteht Brandgefahr! Selbst bei geringer Verformung oder Ballonbildung muss ein Akku aus dem Betrieb genommen werden.

- Lagern Sie den Akku bei Raumtemperatur an einem trockenen Ort.
- Laden Sie den Akku unbedingt nach Gebrauch wieder auf um eine sog. Tiefentladung des Akkus zu vermeiden.** Beachten Sie dabei, dass Sie eine Pause von ca. 20 Min. zwischen dem Flug und dem Ladevorgang einhalten. Laden Sie den Akku von Zeit zu Zeit (ca. alle 2-3 Monate) auf. Eine Nichtbeachtung der o.g. Handhabung des Akkus kann zu einem Defekt führen.
- Für den Transport oder für eine übergangsweise Lagerung des Akkus sollte die Temperatur zwischen 5-50°C liegen. Lagern Sie den Akku oder das Modell, wenn möglich nicht im Auto oder unter direktem Sonneneinfluss. Wenn der Akku der Hitze im Auto ausgesetzt wird, kann er beschädigt werden oder Feuer fangen.

**Hinweis:** Bei geringer Batteriespannung/-leistung werden Sie feststellen, dass erhebliche Trümmung und/oder Steuerbewegungen erforderlich sind, damit der Helikopter nicht ins Trudeln gerät. Dies tritt in der Regel vor dem Erreichen von 3 V Akkuspannung auf und ist ein guter Zeitpunkt, um den Flug zu beenden.

## Lieferumfang

- 1  
1x Helikopter  
1x Controller  
1x Präsentations- & Ladesockel  
1x USB-Ladekabel  
2x 1,5 V Micro AAA Batterien  
(nicht wiederaufladbar)

## Aufladen des LiPo-Akkus

Achten Sie darauf, dass Sie den mitgelieferten LiPo-Akku nur mit dem mitgelieferten LiPo-Ladegerät (USB-Kabel bzw. Controller) laden. Wenn Sie versuchen den Akku mit einem anderen LiPo-Akku Ladegerät oder einem anderen Ladegerät zu laden, kann dies zu schweren Schäden führen. Bitte lesen Sie den vorliegenden Abschnitt mit den Warnhinweisen und Richtlinien zur Akku-Verwendung sorgfältig durch, bevor Sie fortfahren.

### Laden am Computer:

- 2  
• Verbinden Sie das USB-Ladekabel mit dem USB-Port eines Computers. Die LED am USB-Ladekabel leuchtet grün auf und zeigt an, dass die Ladeeinheit ordnungsgemäß mit dem Computer verbunden ist. Wenn Sie einen Helikopter mit leerem Akku anstecken leuchtet die LED am USB-Ladekabel nicht mehr auf und zeigt an, dass der Helikopter Akku geladen wird. Das USB-Ladekabel bzw. die Ladebuchse am Helikopter sind so hergestellt, dass verkehrt Polariät ausgeschlossen ist.  
• Es dauert ungefähr 30 Minuten, um einen entladenen Akku (nicht tiefentladenen) wieder aufzuladen. Wenn der Akku voll ist, leuchtet die LED-Anzeige am USB-Ladekabel wieder grün auf.

**Hinweis:** Bei der Auslieferung ist der enthaltene LiPo-Akku teilgeladen. Daher könnte der erste Ladevorgang etwas kürzer dauern.

Halten Sie die o.g. Anschlussreihenfolge unbedingt ein! Sollten Sie das Ladekabel nicht an eine Stromquelle angeschlossen und nur mit dem Helikopter verbunden haben, so zeigt eine grün leuchtende LED-Anzeige an, dass noch Spannung im Akku ist. Die grün leuchtende LED-Anzeige zeigt nicht an ob der Akku ausreichend geladen ist.

Während des Ladevorgangs muss der Powerschalter auf „OFF“ stehen.

## Einsetzen der Batterien in den Controller

- 3  
Öffnen Sie das Batteriefach mit einem Schraubendreher und setzen Sie die Batterien in den Controller ein. Achten Sie auf die richtige Polarität. Nach dem verschließen des Faches können Sie die

Funktionalität des Controllers mit Hilfe des Powerschalters auf der Vorderseite prüfen.

Bei ON-Stellung des Powerschalters und ordnungsgemäßer Funktion sollte die LED oben in der Mitte des Controllers aufleuchten. Wenn die Kontroll LED schnell blinkt, müssen die Batterien im Controller gewechselt werden.

## Beschreibung des Helikopters

- 6  
1. Koaxiales RotorSystem  
2. Ladebuchse zum Laden des LiPo-Akku  
3. Display/Präsentationssockel  
4. ON-OFF-Schalter

## Steuerung des Helikopters

- 7  
Wenn Sie die Steuerfunktionen Ihres Carrera RC Helikopters noch nicht kennen, nehmen Sie sich bitte vor dem ersten Flug ein paar Minuten Zeit, um sich mit Ihnen vertraut zu machen. Die Beschreibung Links- oder Rechts entspricht dem Blick aus dem Cockpit (Pilotensicht). Drücken Sie den Gashebel nach oben, um die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter zu erhöhen. Erhöhen Sie die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter und das Modell beginnt zu steigen. Reduzieren Sie den Ausschlag des Gashebels und damit die Rotationsgeschwindigkeit der Hauptrotorblätter, so sinkt der Helikopter. Wenn das Modell vom Boden abgehoben ist, können Sie es durch vorsichtiges Bewegen des Gashebels, nach oben oder nach unten, in einer stationären Schwiebeflug bringen, ohne dass es zu abrupt steigt oder sinkt.

- 8  
Bewegen Sie den rechten Hebel (Heck) nach links und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach links. Bewegen Sie den rechten Hebel (Heck) nach rechts und die Nase des Helikopters dreht sich (giert) um die Achse des Hauptrotors kreisförmig nach rechts. Verwenden Sie den Trimmer für Heck, bis Sie eine stabile Neutralstellung des Helikopters im Schwiebeflug, ohne Bewegung des rechten Hebel (Heck), erreicht haben.

### ACHTUNG! DAS MODELL FLIEGT VON SELBST VORWÄRTS UND KANN NUR IN HÖHE UND RICHTUNG GESTEUERT WERDEN

Nachdem Sie sich mit den Hauptsteuerfunktionen vertraut gemacht haben, sind Sie nach Auswahl des Fliegebietes bereit für den ersten Flug.

## Auswahl des Fliegebietes

- 10  
Wenn Sie für Ihren ersten Flug bereit sind, sollten Sie einen geschlossenen Raum wählen, der ohne Personen und ohne Hindernisse sowie möglichst groß ist. Aufgrund der Größe und Steuerbarkeit des Helikopters ist es für erfahrene Piloten möglich, auch in relativ kleinen geschlossenen Räumen zu fliegen. Für Ihre ersten Flüge empfehlen wir unbedingt eine Mindestraumgröße von 3 mal 3 Metern Grundfläche und 2,40 Meter Höhe. Nachdem Sie Ihren Helikopter ausgetrimmt haben und mit seiner Steuerung und seinen Fähigkeiten vertraut geworden sind, können Sie sich auch daran wagen, in kleineren und weniger freien Umgebungen zu fliegen.

Dieses Spielzeug darf nur im häuslichen Bereich (Haus und Garten) verwendet werden.

Informationen zu den Problemlösungen finden Sie auf Seite 42.

Irrtum und Änderungen vorbehalten  
Farben/erdgütiges Design – Änderungen vorbehalten  
Technische und designbedingte Änderungen vorbehalten  
Piktogramme = Symbolfoto







• Store the rechargeable battery at ambient temperature in a dry place.

• **Always recharge the battery immediately after use to prevent its becoming deep discharged. Please make sure to allow a pause of about 20 minutes between finishing the flight and recharging the battery. Recharge the battery occasionally (suggested every 2-3 months). Failure to treat the battery as described above can lead to its becoming defective.**

• When transporting or temporarily storing the rechargeable battery the temperature should be between 5-50°C. If possible, do not store the battery or the model in a car and do not expose it to direct sunlight. In case the battery is broiled it can be damaged or catch fire.

**Note:** If the battery voltage/output is low you will recognise that a considerable trim and/or controlling is necessary to avoid that the helicopter starts trundling. This usually occurs before reaching a battery voltage of 3 V and it is a good moment to end the flight.

## Contents of package

- 1**
- 1x Helicopter
  - 1x Controller
  - 1x Display- & charging socket
  - 1x USB charging cable
  - 2x 1.5 V Micro AAA batteries (non-rechargeable)

## Recharging the LiPo rechargeable battery

Make sure you only charge the LiPo rechargeable battery supplied with the LiPo charging unit also supplied (USB cable and remote control). In case you try to charge the rechargeable battery with a different LiPo battery charger or any other battery charger, this might cause serious damages. Please carefully read the previous chapter about warnings and guidelines on the usage of rechargeable batteries before proceeding.

### Charging via computer:

- 2**
- Connect the USB charging cable with the USB port of a computer. The LED on the USB charger cable lights green indicating that the charger unit is correctly connected to the computer.
  - If you plug in a helicopter with a discharged battery, the LED on the USB charging cable does not light up, this shows that the helicopter battery is being charged. The USB charging cable and the charging socket on the helicopter are designed to make incorrect connection impossible.
  - It takes about 30 minutes to recharge a discharged battery (but NOT a deep-discharged one). When the battery is fully charged, the LED display on the USB charger cable lights up green again.

**Note:** When supplied, the lipo-battery is already partially charged so the first charging cycle may well take less time.

**It is essential to follow the connection sequence given above! If you have the charger cable only connected to the helicopter, and not to a source of electricity, a green LED display indicates that there is still power in the battery. The green LED display does not necessarily indicate the battery is still adequately charged.**

**While charging, the power switch must be in the "OFF" position.**

## Inserting the batteries in the remote control

- 3**
- Open the battery compartment with a screwdriver and insert the batteries in the remote control. Please keep in mind the correct polarity. After having closed the compartment you can check all functions of the remote control with the help of the power-switch at the front. With the power-switch turned ON and proper functioning, the top center LED on the remote control will light up red. When the control LED flashes rapidly, the batteries in the controller must be changed.

## Frequency bind between model and remote control

**4**

The Carrera RC helicopter and the remote control are frequency bound at purchase. Should there occur any problems with the communication between the Carrera RC helicopter and the remote control at the beginning, please carry out a new frequency bind.

- Remove the model from its presentation plinth.
- Switch on the model at the ON/OFF switch.
- The LED in the helicopter now flashes in rhythmically-accelerating sequence.
- Slide the left joystick completely down. Switch on the controller at the ON/OFF switch. The bond will take place automatically. While connecting, the controller emits a signal tone.
- Hold the model so that the rotor blades are horizontal.
- Allow the helicopter a few moments until the system is correctly initialised and is ready for operation.
- The control LED now lights continuously once again, indicating that the connection is ended.

## Checklist for flight preparation

This checklist does not replace the contents of the operating instructions. Although it can be used as a quick-start-guide we strongly advise to first read the operating instructions in detail before you proceed.

- Check the contents of the package
  - Connect the charging unit to the source of power.
  - Charge the lipo-battery as described in the section "Charging the lipo-battery".
  - Fit two AAA batteries in the controller, making sure their polarity is correct.
  - Look for a suitable environment for flying
  - Proceed as described in **4**.
  - Repeat the above points as required, if you wish to fly more helicopters at the same time.
  - Check the control system
  - Start the helicopter from one hand. At the same time, hold the controller in the other hand so that you can take over control of the helicopter immediately.
- WARNING! THE MODEL FLIES FORWARDS BY ITSELF AND CAN ONLY BE CONTROLLED IN HEIGHT AND DIRECTION**
- Make yourself familiar with the control system
  - Trim the helicopter as necessary as described under "Controlling the helicopter".
  - The helicopter is now ready to be flown.
  - If the helicopter displays no functions, retry the above binding procedure.
  - Fly the model
  - Land the model
  - **Switch the model off at the ON/OFF switch (3 sec.).**
  - Always switch off the remote control last

## Range of functions of the remote control

**5**

1. Antenna
2. Power switch (ON / OFF)
3. Control LED
4. Gas - tail (spinning in circles)
5. Tail (spinning in circles)
6. Trimmer for tail
7. Battery compartment

**3**

## Description of helicopter

**6**

1. Coaxial rotor system
2. Socket for charging the lipo-battery
3. Display- & charging socket
4. ON-OFF switch

## Controlling the helicopter

**7**

In case you don't know the control functions of your Carrera RC helicopter yet, please take some minutes before the first flight in or to make yourself familiar with them. The descriptions left or right refer to the view out of the cockpit (pilot's view). Push the throttle up to increase the rotational speed of the main rotor blades. Increase the rotational speed of the main rotor blades and the model will start to ascend.

If you push down the throttle and thus reduce the rotational speed of the main rotor blades the helicopter will descend. When the model has lifted off the ground you can get it into stationary hovering without abrupt ascending or descending by carefully moving the throttle upwards and downwards.

**8**

Move the right lever (tail) to the left and the helicopter's nose turns (yaws) round the main rotor's axis in a circle to the left.

Move the right lever (tail) to the right and the helicopter's nose turns (yaws) round the main rotor's axis in a circle to the right.

Use the trimmer for tail until you have reached a stable neutral position of the helicopter when hovering, without moving the right lever (tail).

**9**

**WARNING! THE MODEL FLIES FORWARDS BY ITSELF AND CAN ONLY BE CONTROLLED IN HEIGHT AND DIRECTION**

After having made yourself familiar with the main control functions and having chosen an appropriate area for flying the helicopter, you can start the first flight.

## Choosing the flight area

**10**

When being prepared for the first flight you should choose a closed room without any persons or obstacles which is as big as possible. Due to the size and controllability of the helicopter experienced pilots may be able to fly the helicopter in relatively small rooms. For your first flights we strongly recommend to choose a room with a minimum floor space of 3 x 3 metres and 2.40 metres of height. After having trimmed your helicopter for flight and having made yourself familiar with the controlling and its functions you may start flying in smaller and less open environments.

**This toy is intended to be used in domestic area (house and garden) only.**

Information on trouble-shooting will be found on page 42.

Errors and changes excepted

Colours / final design – changes excepted

Technical changes and design-related changes excepted

Pictograms = symbolic photos







Si vous continuez à charger ou décharger un accu qui a déjà gonflé ou s'est déformé, il y a risque d'incendie. Même en présence d'une faible déformation ou gonflement, un accu doit être mis hors service.

- Entreposer l'accu à température ambiante dans un lieu sec.
- Rechargez votre accu après utilisation afin d'éviter une décharge profonde de celui-ci. Veillez à faire une pause de 20 minutes env. entre le vol et la charge. Chargez votre accu de temps en temps (environ tous les 2 à 3 mois). La non-observation de l'utilisation mentionnée précédemment peut provoquer une détérioration de l'accu.
- Pour le transport ou pour un entreposage temporaire de l'accu, la température devrait se situer entre 5-50 °C. Ne pas entreposer l'accu et la maquette si possible dans la voiture ou sous l'effet direct du soleil. Si l'accu est exposé à la chaleur dans la voiture, il peut être endommagé ou prendre feu.

**Remarque :** Si la tension/puissance de l'accu est faible, vous constaterez qu'il faut effectuer des opérations d'équilibrage et/ou des mouvements de pilotage considérables pour que l'hélicoptère ne se mette pas en ville. Ceci est le cas en général avant que la tension de l'accu n'atteigne les 3 V et c'est le bon moment pour interrompre le vol.

## Fournitures

- 1**
- 1x Hélicoptère
  - 1x Contrôleur
  - 1x Socle de présentation et de chargement
  - 1x Câble USB de chargement
  - 2x Accus 1.5V micro AAA (non rechargeable)

## Charger l'accu LiPo

Veuillez à ce que la batterie LiPo fournie soit chargée uniquement avec l'appareil de charge LiPo fourni (câble USB ou contrôleur). Si vous essayez de charger l'accu avec un autre chargeur d'accu LiPo ou un autre chargeur, cela peut entraîner de graves dégradations. Veuillez lire attentivement le chapitre précédent avec les avertissements et les directives d'emploi de l'accu avant de continuer.

**2 Charger à l'ordinateur :**

- Relier le câble de charge USB au port USB d'un ordinateur. La DEL sur le câble de charge USB s'allume en vert et indique que l'unité de charge est correctement reliée à l'ordinateur.
- Lorsque vous branchez un hélicoptère dont l'accu est vide, la DEL sur le câble de charge USB ne brille plus et indique que l'accu de l'hélicoptère est en phase de charge. Le câble de charge USB voire la douille de charge sur l'hélicoptère sont fabriqués de sorte qu'il n'est pas possible d'inverser la polarité.
- Cela dure environ 30 minutes pour la recharge d'un accu déchargé (pas déchargé en profondeur). Lorsque l'accu est plein, la DEL du câble de charge USB se rallume en vert.

**Remarque :** Lors de la livraison, l'accu LiPo contenu est chargé partiellement. C'est pourquoi le premier processus de charge pourra durer un peu moins longtemps.

**Veuillez respecter impérativement l'ordre de raccordement ci-dessus ! Si le câble de charge n'est pas raccordé à une source de courant et s'il est uniquement relié à l'hélicoptère, une DEL s'allumant en vert indique qu'il reste du courant dans l'accu. La DEL s'allumant en vert n'indique pas si l'accu est suffisamment chargé.**

Lors du recharge, l'interrupteur doit se trouver en position «OFF».

## Insérer l'accu LiPo dans l'hélicoptère

- 3**
- Ouvrir le compartiment à accu avec un tournevis et insérer les accus dans le contrôleur. Respecter la bonne polarité. Après la fermeture du compartiment, vous pouvez vérifier la fonctionnalité du contrôleur à l'aide du commutateur puissance sur le devant. En position ON du commutateur puissance et si le fonctionnement est correct, la DEL devrait s'allumer en rouge en haut au milieu du contrôleur.

Quand la DEL de contrôle clignote rapidement, les batteries doivent être remplacées dans le contrôleur.

## Liaison entre la maquette et le contrôleur

**4** L'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur ont été reliés en usine. Si des problèmes de communication entre l'hélicoptère Carrera RC et le contrôleur se produisent au début, exécutez une nouvelle liaison.

- Retirez le modèle du socle de présentation.
- Mettre le modèle en marche avec le commutateur ON/OFF.
- La DEL dans l'hélicoptère clignote à présent à un rythme accéléré.
- Pousser la manette de gauche complètement vers la bas. Mettre le contrôleur sous tension avec le commutateur ON/OFF. La connexion s'établit automatiquement. Pendant le processus de liaison, un signal retenu sur le contrôleur.
- Positionnez le modèle de manière à ce que la rotor soit situé vers le haut, à la verticale.
- Laissez à l'hélicoptère un peu de temps jusqu'à ce que le système soit correctement initialisé et prêt à l'emploi.
- La DEL de contrôle reste à nouveau allumée en permanence et indique que la liaison est achevée.

## Check-list pour la préparation du vol

Cette check-list ne remplace pas le contenu de ce mode d'emploi. Même si vous pouvez l'utiliser comme guide Quick-Start, nous vous conseillons impérativement de lire tout d'abord attentivement et intégralement ce mode d'emploi avant de continuer.

- Vérifier le contenu de l'emballage
  - Reliez l'appareil de charge à la source de courant.
  - Charger l'accu LiPo comme cela est décrit au chapitre « Charger l'accu LiPo ». R
  - Placez les 2 piles AAA dans le contrôleur en veillant à respecter la polarité.
  - Chercher un environnement approprié pour le vol
  - Suivre la procédure indiquée au point **4**.
  - Répétez la procédure ci-dessus si vous désirez faire voler plusieurs hélicoptères simultanément.
  - Vérifier la commande
  - Démarez l'hélicoptère d'une main. En parallèle, veuillez prendre la télécommande dans l'autre main afin que vous puissiez immédiatement prendre le contrôle de l'hélicoptère.
- ATTENTION ! LE MODÈLE AVANCE TOUT SEUL ET PEUT UNIQUEMENT ÊTRE DIRIGÉ EN HAUTEUR ET DANS LES DIFFÉRENTES DIRECTIONS**
- Se familiarisez avec la commande
  - Trimez l'hélicoptère comme décrit dans « Commande de l'hélicoptère ».
  - L'hélicoptère est à présent prêt à fonctionner.
  - Si l'hélicoptère ne montre pas de signe de fonctionnement, réessayez d'exécuter le processus de raccordement mentionné ci-dessus.
  - Faire voler la maquette
  - Faire atterrir la maquette
  - Éteignez le modèle avec le commutateur ON/OFF (3 sec.)
  - Toujours débrancher la télécommande en dernier

## Vue d'ensemble des fonctions du contrôleur

- 5**
- 1. Antenne
  - 2. Commutateur puissance (ON / OFF)
  - 3. DEL de contrôle
  - 4. Gaz
  - 5. Arrière (mouvement de rotation)
  - 6. Trimmer pour l'arrière
  - 7. Compartiment à accu

**3**

## Description de l'hélicoptère

- 6**
- 1. Système de rotor coaxial
  - 2. Douille pour charger l'accu LiPo
  - 3. Affichage / Socle de présentation
  - 4. Commutateur ON/OFF

## Pilotage de l'hélicoptère

**7** Si vous ne connaissez pas encore les fonctions de pilotage de votre hélicoptère Carrera RC, prenez quelques minutes de temps avant le premier vol pour vous familiariser avec elles. La description Gauche ou Droite correspond à une vue à partir du cockpit (vue du pilote). Pousser le levier du gaz vers le haut afin d'augmenter la vitesse de rotation des pales du rotor principal. Si vous augmentez la vitesse de rotation des pales du rotor principal, la maquette commence à monter. Si vous réduisez l'amplitude du levier du gaz et donc la vitesse de rotation des pales du rotor principal, l'hélicoptère descend. Quand la maquette a quitté le sol, vous pouvez la mettre en vol stationnaire en bougeant prudemment le levier du gaz, vers le haut ou vers le bas sans qu'elle ne monte ou ne descende abruptement.

**8** Si vous bougez le levier de droite (arrière) vers la gauche, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la gauche. Si vous bougez le levier de droite (arrière) vers la droite, le nez de l'hélicoptère se met en rotation (louvoie) autour de l'axe du rotor principal en faisant une rotation circulaire vers la droite. Utiliser le trimmer pour l'arrière jusqu'à ce que l'hélicoptère atteint une position neutre stable en vol stationnaire sans bouger le levier de droite (arrière).

**9 ATTENTION ! LE MODÈLE AVANCE TOUT SEUL ET PEUT UNIQUEMENT ÊTRE DIRIGÉ EN HAUTEUR ET DANS LES DIFFÉRENTES DIRECTIONS**

Après vous être familiarisé avec les fonctions principales de pilotage, vous êtes prêts pour effectuer votre premier vol après avoir choisi la zone de vol.

## Choix de la zone de vol

**10** Quand vous êtes prêt pour votre premier vol, vous devriez choisir une pièce close qui doit être aussi grande que possible sans la présence de personnes et d'obstacles. En raison de la taille et la facilité de pilotage de l'hélicoptère, les pilotes expérimentés sont capables de faire voler l'hélicoptère aussi dans des pièces fermées relativement petites. Mais pour vos premiers vols, nous recommandons une taille minimale de la pièce de 3 fois 3 mètres de surface et de 2,40 mètres de haut. Après avoir trimez votre hélicoptère et vous être familiarisé avec son pilotage et ses facultés, vous pouvez aussi risquer de le faire voler dans des environnements plus petits et moins libres.

**Ce jouet doit uniquement être utilisé dans un environnement domestique (maison et jardin).**

Vous trouverez des informations pour résoudre les problèmes à la page 42.

Sous réserve d'erreurs et de modifications · Couleurs / design final – sous réserve de modifications · Sous réserve de modifications · techniques et relatives au design · Pictogrammes = photos symboliques





• Tras usarla, cargue la batería de nuevo para evitar que esta se descargue por completo. Al hacerlo, procure mantener una pausa de aprox. 20 min. entre el vuelo y el proceso de carga. Cargue la batería de vez en cuando (aprox. cada 2-3 meses). Si no se tienen en cuenta las instrucciones de manejo de la batería indicadas antes, puede producirse una avería.

• Para el transporte o el almacenaje transitorio de la batería, la temperatura debería oscilar entre 5 - 50°C. Siempre que sea posible, no guarde la batería ni el modelo en el coche, ni en ningún lugar que esté expuesto a la radiación solar directa. Si la batería se ve expuesta al calor del vehículo, puede estropearse o incendiarse.

**Indicación:** cuando la batería tiene poca tensión / poca potencia verá que precisa mucho más equilibrio aerodinámico y/o movimientos de control para que el helicóptero no entre en barrera. Por regla general, esto sucede antes de alcanzar los 3 V de tensión en la batería, y es un buen momento para finalizar el vuelo.

## Contenido del embalaje

1

- 1x Helicóptero
- 1x Controlador
- 1x Base de presentación y carga
- 1x Cable de carga USB
- 2x Pilas de 1,5 V Micro AAA (no recargables)

## Carga de la batería LiPo

Preste atención a cargar el acumulador de polímero de litio suministrado con el cargador de polímero de litio suministrado (cable de USB o controlador). El intento de cargar la batería con otro cargador de baterías LiPo o de otro tipo, puede provocar graves daños. Antes de proseguir, lea atentamente el apartado anterior con las advertencias y las directivas relativas al uso de la batería.

2

### Carga en el ordenador:

- Conecte el cable de carga USB al puerto USB del ordenador. El led del cable de carga se ilumina de verde, indicando que el cargador está correctamente conectado al ordenador.
- Si conecta un helicóptero con la batería descargada, el led del cable de carga USB se apaga, indicando que la batería del helicóptero se está cargando. El cable de carga USB y el casquillo de carga del helicóptero están hechos de tal manera, que no se puede invertir por error la polaridad.
- La recarga de una batería descargada (no completamente descargada) dura unos 30 minutos. Cuando la batería está totalmente cargada, se vuelve a encender de color verde el indicador LED del cable de carga USB.

**Aviso:** La batería LiPo se entrega cargada parcialmente. Por ello, la primera carga podría durar algo menos.

**[Es indispensable respetar el orden de conexión indicado arriba! Si no ha conectado el cable de carga a una fuente de corriente y solamente lo ha conectado con el helicóptero, un indicador led verde encendido indica que todavía hay tensión en la batería. El indicador led verde encendido no indica si la batería tiene carga suficiente.]**

Durante la carga, el interruptor de red debe estar en "OFF".

## Colocación de las baterías en el controlador

3

Con ayuda de un destornillador abra el compartimento de las baterías e inserte éstas en el controlador. Asegúrese de que la polaridad sea la correcta. Tras cerrar el compartimento puede verificarlo el funcionamiento del controlador con ayuda del interruptor de encendido ubicado en la cara anterior. Con el interruptor de encendido en la posición ON y un correcto funcionamiento, debería encenderse el LED de color rojo situado en la parte superior central del controlador.

Cuando el LED de control parpadea rápidamente, deben cambiarse las pilas del controlador.

## Vinculación del modelo al controlador

4

El helicóptero Carrera RC y el controlador están vinculados entre sí de fábrica. Si al principio hubiese algún problema en la comunicación entre el helicóptero Carrera RC y el controlador, efectúe una nueva vinculación.

- Extraiga el modelo de la base de presentación.
- Conecte el modelo por el interruptor.
- El LED del helicóptero parpadea ahora en una secuencia rítmica y acelerada.
- Empuje el joystick izquierdo completamente hacia abajo. Conecte el controlador por el interruptor. La conexión se establecerá automáticamente. Durante el proceso de enlace suena un tono de aviso en el controlador.
- Sujete el modelo de tal manera que el rotor quede hacia arriba en vertical.
- Espera un momento hasta que el sistema del helicóptero esté correctamente iniciado listo y listo para funcionar.
- El LED de control vuelve a permanecer encendido, indicando que ha finalizado la vinculación.

## Listado de chequeo para la preparación del vuelo

El listado de chequeo que viene a continuación no puede reemplazar en ningún caso al presente manual. A pesar de que puede utilizarse como guía de inicio rápido, antes de proseguir, recomendamos encarecidamente leer primero integralmente el presente manual.

- Verifique el contenido del paquete
  - Conecte el cargador con la fuente de corriente.
  - Cargue la batería LiPo, tal como se describe en la sección "Carga de la batería LiPo".
  - Introduzca 2 pilas AAA en el controlador y preste atención a la polaridad correcta.
  - Busque un entorno adecuado para el vuelo
  - Proceda conforme a lo indicado en **4**.
  - En caso necesario, repita los puntos indicados arriba si desea hacer volar más helicópteros simultáneamente.
  - Verifique el control
  - Despegue el helicóptero desde una mano. Al mismo tiempo, sujeté el controlador con la otra mano para poder tomar el control del helicóptero de inmediato.
- [ATENCIÓN! EL MODELO VUELA POR SÍ SOLO HACIA ADELANTE Y ÚNICAMENTE SE PUEDE CONTROLAR SU ALTURA Y DIRECCIÓN]**
- Familiarícese con el funcionamiento del control
  - Ajuste el helicóptero tal y como se describe en "Control del helicóptero".
  - El helicóptero está ahora listo para funcionar
  - Si el helicóptero no muestra señales de funcionamiento, vuelva a realizar el proceso de conexión indicado arriba.
  - Haga volar el modelo
  - Aterrice el modelo
  - Desconecte el modelo por el interruptor (3 seg.)
  - Desactive siempre en último lugar el mando a distancia

## Sinopsis de las funciones del controlador

5

1. Antena
2. Interruptor de encendido (ON / OFF)
3. LED de control
4. Aceleración
5. Cola (giro circular)
6. Estabilizador para la cola
7. Compartimiento batería

3

## Descripción del helicóptero

6

1. Sistema de rotor coaxial
2. Casquillo para cargar la batería LiPo
3. Pantalla / Base de presentación
4. ON/OFF Interruptor

## Control del helicóptero

7

Si aún no conoce las funciones de control de su helicóptero Carrera RC, tómese un par de minutos antes del primer vuelo, para familiarizarse con ellas. La descripción izquierda o derecha corresponde a la visión desde la cabina (visión del piloto). Presione la palanca del acelerador hacia arriba para aumentar la velocidad de rotación de las palas del rotor principal. Si incrementa la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el modelo empezará a ascender. Si reduce la inclinación de la palanca del acelerador y con ello la velocidad de rotación de las palas del rotor principal, el helicóptero desciende. Cuando el modelo se ha elevado sobre el suelo, puede mantenerlo, moviendo cuidadosamente la palanca del acelerador hacia arriba o hacia abajo en un vuelo estacionario, sin que ascienda o descienda de forma excesivamente abrupta.

8

Mueva la palanca derecha (cola) hacia la izquierda, y el frontal del helicóptero girará hacia la izquierda en círculos alrededor del eje del rotor principal. Mueva la palanca derecha (cola) hacia la derecha, y el frontal del helicóptero girará hacia la derecha en círculos alrededor del eje del rotor principal. Utilice el estabilizador de la cola, hasta que el helicóptero alcance una posición neutra estable en vuelo estacionario, sin que haya movido la palanca derecha (cola).

9

**[ATENCIÓN! EL MODELO VUELA POR SÍ SOLO HACIA ADELANTE Y ÚNICAMENTE SE PUEDE CONTROLAR SU ALTURA Y DIRECCIÓN]**

Una vez se haya familiarizado con las funciones de control principal y haya elegido la zona de vuelo ya estará listo para efectuar el primer vuelo.

## Elección de la zona de vuelo

10

Si ya está preparado para el primer vuelo, deberá elegir un espacio cerrado, sin personas y sin obstáculos y que sea lo más grande posible. Debido al tamaño y a la controlabilidad del helicóptero, los pilotos experimentados pueden volar incluso en espacios cerrados relativamente pequeños. Para sus primeros vuelos, recomendamos absolutamente un espacio con unas dimensiones mínimas de 3 x 3 metros de superficie y 2,40 metros de altura. Una vez que haya desestabilizado el helicóptero y se haya familiarizado con el control y con las capacidades de éste, podrá atreverse a volar en entornos más pequeños y con más obstáculos.

**Este juguete debe usarse únicamente en el ámbito doméstico (vivienda y jardín).**

Encontrará información sobre las soluciones a problemas en la página 42.

Reservado el derecho a errores y modificaciones · Reservado el derecho a modificación de los colores y del diseño definitivo · Reservado el derecho a modificaciones técnicas o debidas al diseño - Pictogramas = fotos de símbolos

ESPAÑOL





lontano da materiali infiammabili, e tenerlo sotto osservazione per almeno 15 minuti. Se si continua a caricare o scaricare un accumulatore già gonfiato o deformato, esiste pericolo d'incendio! Un accumulatore non deve più essere utilizzato già in presenza di una minima deformazione o rigonfiamento.

- Conservare l'accumulatore a temperatura ambiente in un luogo asciutto.
- Per evitare una cosiddetta scarica completa dell'accumulatore, ricaricarlo assolutamente dopo l'uso. Osservare una pausa di ca. 20 minuti tra il volo e il processo di carica. Ricaricare l'accumulatore di tanto in tanto (ca. ogni 2 - 3 mesi). L'inosservanza del suddetto handling dell'accumulatore può causare difetti.
- Per il trasporto o uno stocaggio temporaneo dell'accumulatore, la temperatura non dovrebbe essere inferiore a 5°C e superiore a 50°C. Se possibile, non conservare l'accumulatore in auto e non esporlo alle radiazioni solari dirette. Se l'accumulatore viene esposto a calore nell'auto, può subire danni o incendiarsi.

**Nota:** in caso di una bassa tensione/potenza della batteria si constaterà che occorrono un controllo dell'assetto e/o movimenti di comando notevoli per impedire che l'elicottero si avvini. Normalmente questo si verifica prima che la tensione dell'accumulatore raggiunga i 3 V ed è il momento propizio per concludere il volo.

## Contenuto della fornitura

- 1**  
1x Elicottero  
1x Controller  
1x Base di presentazione & ricarica  
1x Cavo di carica USB  
2x Batterie micro AAA da 1,5V (non ricaricabili)

## Carica dell'accumulatore LiPo

Caricare l'accumulatore LiPo in dotazione solo con l'apposito caricabatterie LiPo (cavo USB e controller). Se si cerca di caricare l'accumulatore con un altro caricabatteria LiPo o un altro caricabatterie, possono verificarsi gravi danni. Prima di procedere, leggere attentamente il paragrafo precedente con le avvertenze e le disposizioni per l'uso dell'accumulatore.

### Carica tramite computer

- 2**  
• Collegare il cavo di carica USB a una porta USB di un computer. Il LED sul cavo di carica si illumina in verde e indica che l'unità di carica è collegata correttamente con il computer.  
Se un elicottero viene collegato con un accumulatore scarico, il LED sul cavo di carica USB non si illumina più, indicando che l'accumulatore dell'elicottero viene caricato. Il cavo di carica USB e la presa di carica sull'elicottero sono protetti in modo da escludere un'inversione della polarità.
- La ricarica di un accumulatore scarico (non completamente) dura circa 30 minuti. Quando l'accumulatore è carico, il LED sul cavo di carica USB si accende in verde.

**Nota:** all'atto della consegna, l'accumulatore LiPo è parzialmente carico. Il primo processo di carica potrebbe quindi richiedere meno tempo.

Rispettare assolutamente la suddetta sequenza di collegamento! Se il cavo di carica non fosse stato collegato a una fonte elettrica ma solo all'elicottero, un indicatore LED illuminato in verde segnala nell'accumulatore c'è ancora tensione. L'indicatore LED illuminato in verde non segnala se l'accumulatore è caricato sufficientemente.

Durante il processo di carica, l'interruttore di potenza deve essere posizionato su "OFF".

## Inserimento delle batterie nel controller

- 3**  
Con un cacciavite aprire il vano batterie e inserire le batterie nel controller, facendo attenzione alla polarità. Dopo la chiusura del vano, con l'aiuto dell'interruttore di potenza sul lato anteriore si può verificare la funzionalità del controller. Se

l'interruttore di potenza è posizionato su ON e il controller funziona correttamente, il LED in alto al centro del controller dovrebbe illuminarsi di rosso. Se il LED di controllo lampeggia velocemente, sostituire le batterie nel controller.

## Collegamento del modellino con il controller

**4**  
L'elicottero RC Carrera e il controller sono stati collegati dalla fabbrica. Se inizialmente ci fossero problemi di comunicazione tra l'elicottero RC Carrera e il controller, eseguire un nuovo collegamento.

- Togliere il modellino dalla base di presentazione.
- Accendere il modellino con l'interruttore ON/OFF.
- Ora il LED nell'elicottero lampeggia velocemente.
- Spingere il joystick sinistro completamente verso il basso. Accendere il controller con l'interruttore ON/OFF. Il collegamento avviene automaticamente. Durante il processo di collegamento sul controller risuona un segnale acustico.
- Tenere il modellino in modo che il rotore sia rivolto verticalmente verso l'alto.
- Attendere finché il sistema è inizializzato correttamente ed è pronto per l'uso.
- Il LED di controllo si illumina di nuovo permanentemente indicando che il processo di collegamento è terminato.

## Check-list per la preparazione del volo

Questa check-list non sostituisce il contenuto di queste istruzioni per l'uso. Anche se può essere usata come Quick-Start-Guide, prima di proseguire raccomandiamo vivamente di leggere queste istruzioni per l'uso.

- Controllare il contenuto della confezione
- Collegare il caricabatterie alla fonte elettrica.
- Caricare l'accumulatore LiPo come descritto nel capitolo "Carica dell'accumulatore LiPo".
- Inserire nel Controller 2 batterie AAA facendo attenzione che la polarità sia corretta.
- Cercare un ambiente adatto per il volo
- Procedere come descritto al punto **4**.
- Ora ripetere evlm. i suddetti punti, se si desidera fare volo contemporaneamente altri elicotteri.
- Controllare il dispositivo di comando
- Fare decollare l'elicottero con una mano. Tenere contemporaneamente il Controller nell'altra mano per assumere immediatamente il controllo dell'elicottero.

### ATTENZIONE! IL MODELLINO VOLA AUTOMATICAMENTE IN AVANTI E NE PUÒ ESSERE COMANDATA SOLO L'ALTEZZA E LA DIREZIONE

- Familiarizzare con il dispositivo di comando
- Stabilizzare eventualmente l'elicottero come descritto sotto "Comando dell'elicottero".
- Ora l'elicottero è pronto per l'uso
- Se l'elicottero non mostra funzioni, ripetere il suddetto proces-so di collegamento.
- Far volare il modellino
- Fare allontanare il modellino
- Spegnere il modellino con l'interruttore ON/OFF (3 sec.).
- Spegnere sempre il telecomando per ultimo.

## Panoramica delle funzioni del controller

- 5**  
1. Antenna  
2. Interruttore di potenza (ON / OFF)  
3. LED di controllo  
4. Gas  
5. Coda (rotazione circolare)  
6. Trimmer per la coda  
7. Vano batterie

## Descrizione dell'elicottero

- 6**  
1. Sistema a rotori coassiali  
2. Presa di carica per caricare l'accumulatore LiPo  
3. Display / base di presentazione  
4. Interruttore ON/OFF

## Comando dell'elicottero

- 7**  
Se non conosci ancora le funzioni di comando dell'elicottero RC Carrera, prima del volo iniziale si concede alcuni minuti per familiarizzare con tali funzioni. La descrizione sinistra o destra corrisponde alla vista dal cockpit (vista del pilota). Spostare la leva del gas verso l'alto per aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale. Aumentare la velocità di rotazione delle pale del rotore principale e il modellino inizia a sollevarsi. Se si riduce l'inclinazione della leva del gas e quindi la velocità di rotazione delle pale del rotore principale, l'elicottero si abbassa. Quando il modellino è decollato, con un movimento cauto della leva del gas verso l'alto o il basso è possibile portarlo in un volo stazionario senza che salga o scenda repentinamente.

Spostare la leva destra (coda) verso sinistra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso sinistra. Spostare la leva destra (coda) verso destra e il muso dell'elicottero gira (imbarda) in circolo attorno all'asse del rotore principale verso destra. Usare il trimmer per la coda fino a raggiungere una posizione neutra stabile dell'elicottero nel volo stazionario, senza spostare la leva destra (coda).

### ATTENZIONE! IL MODELLINO VOLA AUTOMATICAMENTE IN AVANTI E NE PUÒ ESSERE COMANDATA SOLO L'ALTEZZA E LA DIREZIONE

Dopo aver familiarizzato con le funzioni principali di comando e scelto la zona adatta, è pronto per il primo volo.

## Scelta della zona di volo

- 10**  
Quando è pronto per il primo volo, dovrebbe scegliere un ambiente chiuso, possibilmente spazioso, dove non ci sono persone od ostacoli. Grazie alle dimensioni e alla manovrabilità dell'elicottero, i piloti esperti sono in grado di farlo volare anche in ambienti chiusi relativamente piccoli. Per i primi voli consigliamo assolutamente ambienti delle dimensioni minime di 3 x 3 metri di superficie di base e 2,40 metri di altezza. Dopo aver fatto il trim dell'elicottero e preso confidenza con il suo comando e le sue prestazioni, può provare a volare anche in ambienti più piccoli e meno sgombri.
- Questo giocattolo può essere usato solo nell'ambiente domestico (casa e giardino).

Informazioni sulle soluzioni di problemi vengono fornite a pagina 43.

Con riserva di errori e modifiche

Con riserva di modifiche dei colori/design definitivo

Con riserva di modifiche tecniche e dovute al design

Pittogrammi = foto simboliche



## Geachte klant,

Wij feliciteren u met de aanschaf van uw Carrera RC modelhelikopter, die volgens de huidige stand van de techniek werd vervaardigd. Omdat wij er steeds voor ijveren, onze producten verder te ontwikkelen en te verbeteren, maken wij voor een wijziging in technisch opzicht en met betrekking tot uitrusting, materialen en design te allen tijde en zonder aan kondiging voorbereeld. Op basis van minimale afwijkingen van het u ter beschikking gestelde product tegenover gegevens en afbeeldingen in deze handleiding kan men daarom geen aanspraken doen gelden. Deze gebruiks- en montage-aanwijzing vormt een bestanddeel van het product. Bij verontschuldiging van de gebruiksaanwijzing en van de daarin vermelde veiligheidsinstructies komt de garantieclaim te vervallen. Bewaar deze handleiding om ze later te raadplegen en om het model eventueel aan derden door te geven.

**De meest actuele versie van deze bedieningshandleiding en informatie over verkrijgbare reserveonderdelen vindt u op [carrera-rc.com](http://carrera-rc.com) in het servicebereik.**

## Garantievervooraarden

Bij de Carrera producten gaat het om technisch hoogwaardige producten, die met zorg moeten worden behandeld. Geleve absoluut de instructies in de bedieningshandleiding in acht te nemen. Alle onderdelen worden aan een zorgvuldige test onderworpen (technische wijzigingen en modelwijzigingen in functie van een verbetering van het product zijn voorbehouden).

Indien er desondanks fouten opduiken, wordt een garantie in het kader van de hierna volgende garantievervooraarden verleend:

De Stadtbauer Marketing + Vertrieb GmbH (onderstaand „producent“) garandeert de eindklant (onderstaand „klant“) volgens de onderstaande bepalingen, dat de aan de klant geleverde Carrera RC modelhelikopter (onderstaand „product“) binnen een periode van twee jaar vanaf koopdatum (garantieperiode) vrij van materiaal- of verwerkingsfouten zal zijn. Zulke fouten zal de producent naast eigen goedunken voor zijn rekening verhelpen door reparatie of levering van nieuwe of gereviseerde onderdelen. De garantie geldt niet voor slijtaangeonderdelen (zoals bijv. accu, rotorbladen, cabineafdekking, tandwielen enz.), voor schade door een onjuiste handeling of onjuist gebruik of bij ingrepen door derden. Andere claims van de klant, met name voor schadevergoeding, tegen de producent zijn uitgesloten.

De contractuele of wettelijke rechten van de klant (vervulling achteraf, terugtreding van het contract, verminderde betaling, schadevergoeding) ten opzichte van de betreffende verkoper, die bestaan, indien het product bij de geleverde gang niet zonder gebreken was, blijven van deze garantie onaangeroerd.

### Claims uit deze speciale garantie van de producent bestaan alleen, wanneer

- de geclaimde fout niet in schade ligt, die door een overeenkomstig de bepalingen in de bedieningshandleiding een ondoelmatig of ondeskundig gebruik werden veroorzaakt
- het niet gaat om door het gebruik veroorzaakte slijtageverschijnselen,
- het product geen kenmerken bezit, die wijzen op reparaties of andere ingrepen van door de producent niet geautoriseerde werkplaatsen,
- het product alleen met het door de producent aanbevolen toebehoren wordt gebruikt, en
- het product samen met het originele koopbewijs (rekening/kassastrook) en de volledig ingevulde garantiekaart, aan deweile geen eigen wijzigingen werden uitgevoerd, wordt opgestuurd.

Garantiekaarten kunnen niet vervangen worden.

**Aanwijzing voor EU-lidstaten:** er wordt gewezen op de wettelijke garantieplicht van de verkoper, meer bepaald op het feit dat deze garantieplicht door een concrete garantie niet aan beperkingen onderworpen wordt.

De kosten voor het toesturen en terugsturen van het product zijn voor rekening van de fabrikant.

Deze garantie geldt in de bovenstaand omschreven omvang

en onder de bovenstaande voorwaarden (inclusief het voorleggen van de originele aankoopsstrook, ook in het geval van doorgeven) voor elke latere, toekomstige eigenaar van het product.

- Breng aan de helikopter geen enkele aanpassing of verandering aan.

Als u deze voorwaarden niet toestemt, geeft u onmiddellijk het volledige helikoptermodel in nieuwe en ongebruikte toestand terug aan uw handelaar.

## Belangrijke informatie over lithium polymer accu's

Lithium-polymer (LiPo) accu's zijn aanzienlijk gevoeliger dan gebruikte alkal-, of NiMH-accu's, die anders bij afstandsbedieningen worden gebruikt. De voorschriften en waarschuwingsinstructies van de producent moeten daarom nauwgezet worden opgevolgd. Bij verkeerde omgang met LiPo accu's bestaat er brandgevaar. Neem altijd de voorschriften van de producent in acht, als u LiPo accu's verwijderd.

## Verwijderingsbepalingen voor oude elektrische en elektronische toestellen volgens WEEE



Hier hier afgebeeld symbool van de doorgestreepte vuilnisbakken dient uw aandacht erop te vestigen dat lege batterijen, accu's, knoopcellen, accupacks, apparaatbatterijen, oude elektronische apparaten etc. niet bij het huisvuil thuisoren, omdat ze schadelijk voor het milieu en voor de gezondheid zijn. Gelieve mee te helpen, milieu en gezondheid in stand te houden en praat ook met uw kinderen over de keurige afvalverwerking van gebruikte batterijen en oude elektronische apparaten. Batterijen en oude elektronische apparaten dienen op de bekende verzamelpunten aangegeven te worden. Zodoende worden ze aan een reglementair voorgeschreven recycling onderworpen.

Ongelijnen batterijtypes of nieuwe en gebruikte batterijen mogen niet samen gebruikt worden. Lege batterijen uit het spelgoed verwijderen. Niet-oplaadbare batterijen mogen vanwege het ontploffingsgevaar niet worden opgeladen.

### WAARSCHUWING!

De lader resp. USB-laadkabel mag door kinderen vanaf een leeftijd van acht (8) jaar en door personen met fysieke, zintuiglijke of geestelijke beperkingen of een gebrek aan ervaring en/of kennis alleen worden gebruikt, indien zij onder toezicht staan of met betrekking tot het veilige gebruik van het apparaat onderricht zijn en de hiernamaanhangende risico's begrepen hebben. Kinderen mogen niet met de lader resp. USB-laadkabel spelen. Reiniging en onderhoud mogen niet door kinderen worden uitgevoerd, tenzij zij ouder dan 8 jaar zijn en er op hen wordt toegewezen.

Kinderen jonger dan 8 jaar moeten uit de buurt van de lader en het aansluitroer worden gehouden. **Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.** Kortsluiting aan aansluitlemmen niet toestaan. Enkel de aanbevolen batterijen of die van een gelijkwaardig type mogen gebruikt worden.

Bij regelmatig gebruik van de lader moet deze aan de kabel, aansluiting, afdekkingen en andere onderdelen gecontroleerd worden. In geval van schade mag de lader pas na een reparatie terug in gebruik genomen worden. De flexibele buitenkabel van deze lader kan niet worden vervangen. Indien de kabel beschadigd is, moet de lader worden weggegooid. Het spelgoed mag uitsluitend worden aangesloten op apparaten van beschermklasse II. □

## Richtlijnen en waarschuwingsinstructies voor gebruik van LiPo accu's

- U moet de bijgevoegde 3,7 V ==> 180 mAh LiPo-accu op een veilige plaats buiten de omgeving van brandbare materialen laden.
- Laat de accu tijdens het laden nooit onbeheerd achter.
- Voor het laden na een vlucht moet de accu eerst op omgevingstemperatuur afgekoeld zijn.
- U mag uitsluitend de bijbehorende LiPo-lader (USB-kabel/controller) gebruiken. Bij niet-naleving van deze instructies bestaat er brandgevaar en daarmee gevaar voor de gezondheid en/of materiële schade. Gebruik NOOIT een ander laadtoestel.
- Als de accu gedurende het opladings- of laadproces opzwelt of vervormt, dan beëindigt u onmiddellijk het laden of ontladen. Neem de accu zo snel en zo voorzichtig mogelijk uit het toestel en leg hem op een veilige, open plek verwijderd van brandbare materialen en observeer hem gedurende minimum 15 minuten. Als u een accu, die reeds opgezwollen of vervormd is, verder laadt of ontladt bestaat er brandgevaar. Zelfs bij geringe vervorming of balonvorming moet een accu buiten werking worden gesteld.
- Bewaar de accu bij kamertemperatuur op een droge plaats.



- Laad de accu na gebruik absoluut weer op, om een zogenoemde diepteloading van de accu te vermijden. Neem daarbij in acht, dat u een pauze van ongeveer 20 minuten tussen de vlucht en het laadproces aanhouwt. Laad de accu van tijd tot tijd (ca. alle 2-3 maanden). Een niet-inachtneming van de bovenstaande omgang met de accu kan tot een defect leiden.

Voor het transport of voor een tijdelijke bewaring van de accu moet de temperatuur tussen 5-50°C liggen. Bewaar de accu of het model indien mogelijk niet in de auto of onder directe zonnestraling. Als de accu aan de hitte in de auto wordt blootgesteld, kan hij beschadigd worden of vuur vatten.

**Opmerking:** Bij geringe batterijspanning/-vermogen zult u vaststellen, dat aanzienlijke trimming en/of stuurbewegingen noodzakelijk zijn, opdat de helikopter niet in een vrije valt. Dit geldt gewoonlijk voor het bereiken van 3 V accuspanning en is een goed tijdstip, om de vlucht te beëindigen.

## Inhoud van de levering

- 1x Helikopter
- 1x Controller
- 1x Presentatie- & laadsokkel
- 1x USB-laadkabel
- 2x 1,5 V micro AAA batterijen (niet oplaadbaar)

## Laden van de LiPo accu

Let erop dat u de bijgeleverde LiPo-accu uitsluitend met de bijgeleverde LiPo-lader (USB-kabel resp. controller) oplaat. Als u probeert, om de accu met een ander LiPo-accu laadtoestel of een ander laadtoestel te laden, dan kan dit leiden tot zware schade. Gelieve het voorgaande hoofdstuk met waarschuwingsinstructies en richtlijnen voor het gebruik van de accu zorgvuldig te lezen, voor u verder gaat.

### 2 Laden aan de computer:

- Verbind de USB-laadkabel met de USB-poort van een computer. De led aan de USB-laadkabel licht groen op en geeft aan dat de laadtoestel correct met de computer is verbonden.
- Als u een helikopter met lege accu aansluit, licht de led aan de USB-laadkabel niet meer op, om aan te geven dat de accu van de helikopter geladen wordt. De USB-laadkabel resp. de laadbus aan de helikopter zijn zodanig uitgevoerd, dat verkeerde polariteit uitgesloten is.
- Het duurt ongeveer 30 minuten, om een ontlaad accu (niet opladen) weer te laden. Als de accu vol is, licht de LED-indicatie aan de USB-laadkabel weer groen op.

**Opmerking:** Bij de levering is de meegeleverde LiPo-accu gedeeltelijk geladen. Daardoor zou het eerste laadproces iets minder lang kunnen duren.

**Houd u in elk geval aan bovenstaande aansluitvolgorde!**  
Als u de laadkabel niet op een stroombron aangesloten en alleen met de helikopter verbonden hebt, geeft een groen brandende ledindicator aan dat er nog spanning in de accu is. De groen brandende ledindicator geeft niet aan of de accu voldoende geladen is.

Tijdens het laadproces moet de aan-uitschakelaar op 'OFF' staan.

## Plaatsen van de batterijen in de controller

- 3 Open het batterijvak met een schroevendraaier en plaats de batterijen in de controller. Let op de correcte polariteit. Na het sluiten van het vak kunt u de functionaliteit van de controller met behulp van de Powerschakelaar op de voorzijde controleren. Bij de ON-pozitie van de Powerschakelaar en re-glementaire functie dient de LED bovenaan in het midden van de controller rood op te lichten. Als de controle-LED snel knippert, moeten de batterijen in de controller worden gewisseld.

## Binding van het model met de controller

4

De Carrera RC helikopter en de controller zijn door de fabrik gebonden. Indien er in het begin problemen bij de communicatie tussen de Carrera RC helikopter en de controller zijn, dan gelieve een nieuwe binding uit te voeren.

- Neem het model van de presentatiesokkel.
- Schakel het model met de ON/OFF schakelaar in.
- De LED in de helikopter knippert nu in ritmisch versnelende volgorde.
- Schakel de linker joystick helemaal naar beneden. Schakel de controller met de ON/OFF schakelaar in. De binding vindt automatisch plaats. Gedurende het verbindingsproces weerklinkt er een akoestisch signaal.
- Houd het model zo, dat de rotor verticaal naar boven gericht is.
- Geef de helikopter een ogenblik de tijd, tot het systeem correct geinitialiseerd en bedrijfsklaar is.
- De controle-LED licht weer continu op en toont aan, dat het verbindingsproces beëindigd is.

## Checklist voor de vluchtvoorbereiding

Deze checklist is geen vervanging voor de inhoud van deze bedieningshandleiding. Hoewel zij als quick-start-gids kan worden gebruikt, raden wij u dringend eerst aan, om deze gebruiksaanwijzing volledig te lezen, alvorens u verder gaat.

- Controleer de verpakkingsinhoud
  - Verbind de lader met de stroombron.
  - Laad de LiPo-accu zoals in paragraaf „Laden van de LiPo accu“ beschreven.
  - Plaats 2 AAA-batterijen in de controller en let hierbij op de juiste polariteit.
  - Zoek een geschikte omgeving om te vliegen
  - Ga te werk zoals onder **4**.
  - Herhaal nu evt. bovenstaande punten, als u met meerdere helikopters tegelijk wilt vliegen.
  - Controleer de besturing
  - Start de helikopter uit één hand. Houd tegelijkertijd de controller in uw andere hand, zodat u direct de controle over de helikopter kunt overnemen.
- WAARSCHUWING! HET MODEL VLIEGT VANZELF VOORWAARTS EN KAN ALLEEN IN HOOGTE EN RICHTING WORDEN GESTUURD**
- Maak u vertrouwd met de besturing
  - Trim de helikopter indien nodig, zoals beschreven onder ‘Besturing van de helikopter’.
  - De helikopter is nu klaar voor gebruik.
  - Als de helikopter geen enkele functie vertoont, dient u bovenstaand koppeleprocés nogmaals te proberen.
  - Vlieg het model
  - Land het model
  - Schakel het model met de ON/OFF schakelaar uit (3 s)
  - Schakel altijd de afstandsbediening als laatste uit

## Functieoverzicht van de controller

5

- Antenne
- Powerschakelaar (ON / OFF)
- Controle LED
- Gas
- Staart (cirkelvormige draaibeweging)
- Trimmer voor staartrotor
- Batterijvak

3

## Besturing van de helikopter

6

- Coaxiaal rotorsysteem
- Laadbus om de LiPo accu te laden
- Display/presentatiesokkel
- ON-OFF-schakelaar

## Besturing van de helikopter

7

Als u de besturingsfuncties van uw Carrera RC helikopter nog niet kent, dan gelieve u voor de eerste vlucht een paar minuten de tijd te nemen, om u met de besturing vertrouwd te maken. De beschrijving links of rechts stemt overeen met de kijk vanuit de cockpit (pilotenzicht). Druk de gashendel naar boven, om de rotatiesnelheid van de rotoren te verhogen. Verhoog de rotatiesnelheid van de hoofdroterbladen en het model begint te stijgen. Reducer de uitslag van de gashendel en daarmee de rotatiesnelheid van de hoofdroterbladen, om de helikopter te doen dalen. Als het model de grond heeft verlaten, kunt u het door voorzichtige beweging van de gashendel naar boven en beneden, in een stationaire zweefvlucht brengen, zonder dat het te plots stijgt of daalt.

8

Beweg de rechter hendel (staart) naar links en de neus van de helikopter draait (giert) om de as van de hoofdroter cirkelvormig naar links. Beweg de rechter hendel (staart) naar rechts en de neus van de helikopter draait (giert) om de as van de hoofdroter cirkelvormig naar rechts. Gebruik de trimmer voor de staart, tot u een stabiele neutrale positie van de helikopter in zweefvlucht, zonder beweging van de linker hendel (staart) heeft bereikt

9

## WAARSCHUWING! HET MODEL VLIEGT VANZELF VOORWAARTS EN KAN ALLEEN IN HOOGTE EN RICHTING WORDEN GESTUURD

Nadat u zich met de hoofdbesturingsfuncties vertrouwd heeft gemaakt, bent u na de keuze van uw vlieggebied klaar voor de eerste vlucht.

## Keuze van het vlieggebied

10

Als u klaar bent voor uw eerste vlucht, dient u een gesloten ruimte te kiezen, zonder personen en zonder hindernissen en die zo groot mogelijk is. Op grond van de groote en de bestuurbaarheid van de helikopter is het voor ervaren piloten mogelijk, om ook in relatief kleine gesloten ruimten te vliegen. Voor uw eerste vluchten bevelen wij absoluut een minimum kamergrootte van 3 maal 3 meter grondoppervlak en 2,40 m hoogte aan. Nadat u de helikopter uitgegrind heeft en met zijn besturing en zijn mogelijkheden vertrouwd bent geworden, kunt u er zich ook aan wagen, om in kleinere en minder vrije omgeving te vliegen.

**Dit speelgoed mag alleen worden gebruikt in huiselijke omgeving (huis en tuin).**

Informatie over het oplossen van problemen vindt u op pagina 43.

Vergissingen en fouten uitgesloten  
Kleur/finale ontwerpveranderingen uitgesloten  
Technische aanpassingen en ontwerp gerelateerde aanpassingen uitgesloten  
Pictogrammen = symbolisch foto's





• Carregue a pilha necessariamente depois de cada uso para evitar a denominada descarga total da mesma. Considere que deve manter uma pausa de aprox. 20 minutos entre o voo e o carregamento da pilha. Carregue a pilha de quando em quando (aprox. cada 2-3 meses). A inobservância do manejo anteriormente descrito, pode provocar defeitos.

• Para transporte ou para armazenagem passageira da pilha, a temperatura devia situar-se entre 5-50°C. Se possível, não guarde a pilha ou a miniatura num veículo nem sob influência direta dos raios solares. Se a pilha for exposta ao calor num veículo, pode danificar-se ou incendiar-se.

**Nota:** aquando de tensão ou potência baixas da pilha, você constatará que é necessário muito mais compensação e/ou movimentos de comando para o helicóptero não perder a estabilidade. Normalmente, isto acontece antes da tensão de 3 V ser atingida e é um bom momento para terminar o voo.

## Volume de fornecimento

1

- 1x Helicóptero
- 1x Comando
- 1x Base de apresentação & tomada para carga
- 1x Cabo de carregamento USB
- 2x Pilha 1,5V Micro AAA (não-recarregável)

## Modo de carregar a pilha LiPo

Tenha em atenção que deve carregar a pilha LiPo incluída no volume de fornecimento únicamente com o carregador LiPo que a acompanha (cablo ou comando USB). Se tentar carregar a pilha com outro carregador de pilhas LiPo ou outro carregador qualquer, isso pode provocar danos graves. Por favor leia atentamente o capítulo anterior de advertências e directivas para utilização da pilha, antes de continuar.

2

### Carregamento através do computador:

- Ligue o cabo de carga USB à porta USB de um computador. O LED do cabo de carga USB acende-se em verde o que assinala que a unidade de carga está devidamente ligada ao computador. Quando ligar um helicóptero com a pilha vazia, o LED do cabo de carga USB não se acende o que assinala que a pilha do helicóptero está a ser carregada. O cabo de carga USB e a tomada do helicóptero estão concebidos de forma aos pôlos não poderem ser trocados.
- Demora aproximadamente 30 minutos a carregar uma bateria descarregada (não totalmente descarregada). Quando a pilha estiver cheia, o LED do cabo de carga USB acende-se novamente em verde.

**Nota:** no acto da entrega, a bateria LiPo está carregada parcialmente. Por isso, o primeiro carregamento pode demorar menos tempo.

Siga necessariamente a ordem cronológica acima descrita para a ligação! Se não tiver ligado o cabo de carregamento a uma fonte de energia e o ligar só ao helicóptero, um LED aceso em vermelho assinala que a pilha ainda tem tensão. O LED aceso em vermelho não indica se a pilha tem carga suficiente.

Durante a fase de carregamento, o interruptor de ligar/desligar „OFF“ tem de estar na posição „OFF“ (desligado).

## Modo de colocar as pilhas no comando

3

Abra a tampa da cavidade das pilhas com uma chave de fendas e coloque as pilhas no comando. Preste atenção à posição correcta dos polos. Depois de fechar a tampa da cavidade, poderá controlar a funcionalidade do comando com a ajuda do interruptor que se encontra na parte frontal. Aquando do interruptor na posição ON e de funcionamento correcto, o LED de cima, no centro do comando, devia acender-se em vermelho. Quando o LED de controlo intermitir rapidamente, é necessário substituir as.

## Interligação entre helicóptero miniatura e o comando

4

O helicóptero Carrera RC e o comando estão interligados de fábrica. Se, no início, surgirem problemas de comunicação entre o helicóptero Carrera RC e o comando, volte a establecer a interligação.

- Retire a miniatura da base de apresentação.
- Ligue a miniatura com o interruptor ON/OFF.
- Agora o LED do helicóptero pisca em ritmo mais acelerado.
- Empurre o joystick esquerdo o máximo para baixo. Ligue o comando com o interruptor ON/OFF. A interligação é feita automaticamente. Durante a fase de interligação, soa um sinal acústico no comando.
- Pegue na miniatura com o rotor a apontar para vertical para cima.
- Aguarda alguns segundos até o sistema se inicializar e o helicóptero estar pronto para funcionamento.
- O LED de controlo volta a ficar permanentemente aceso o que assinala que a interligação está concluída.

## Lista de verificação „checklist“ para preparação do voo

Esta lista de verificação „checklist“ não substitui o conteúdo das instruções contidas neste manual. Apesar desta lista poder ser consultada como Quick-Start-Guide, recomendamos-lhe sistematicamente ler primeiro este manual de instruções, na sua integra, antes de prosseguir.

- Verifique o conteúdo da embalagem.
  - Ligue o carregador à fonte de energia.
  - Carregue a bateria LiPo como se descreve no capítulo „Modo de carregar a bateria LiPo“.
  - Coloque 2 pilhas AAA no comando e preste atenção à polaridade correta.
  - Procure um ambiente apropriado para pôr o helicóptero a voar.
  - Proceda como é indicado em **4**.
  - Eventualmente repita os pontos anteriormente descritos caso deseje colocar outros helicópteros a voar simultaneamente.
  - Verifique o comando
  - Deixe o helicóptero descolar de uma das mãos. Paralelamente mantenha o comando na outra mão para poder dominar o helicóptero imediatamente.
- ATENÇÃO! A MINIATURA VOA PARA A FRENTE POR ELA PRÓPRIA E SÓ PODE SER COMANDADA EM TERMOS DE ALTITUDE E DE RUMO**
- Familiarize-se com o comando
  - Se for necessário, efetue a equilíbrio do helicóptero como se descreve em „Comando do helicóptero“.
  - O helicóptero está pronto para funcionar.
  - Se o helicóptero não reagir com qualquer função, tente efectuar novamente a ligação acima descrita.
  - Proceda à descolagem do helicóptero miniatura
  - Proceda à aterragem do helicóptero miniatura
  - Desligue a miniatura com o interruptor ON/OFF (3s)
  - Desligue sempre o telecomando em último lugar

## Funções do comando

5

1. Antena
2. Interruptor de ligação (ON / OFF)
3. LED de controlo
4. Acelerar
5. Cauda (rotação)
6. Trimmer para a cauda
7. Cavidade das pilhas

3

## Descrição do helicóptero

6

1. Sistema de rotor coaxial
2. Tomada para carregar a bateria LiPo
3. Display / Base de apresentação
4. Interruptor de ligar e desligar „ON/OFF“

## Comando do helicóptero

7

Se ainda não conhecer as funções de comando do seu helicóptero Carrera RC, empregue alguns minutos antes do primeiro voo para familiarizarse com elas. A designação esquerda ou direita corresponde à vista a partir do cockpit (visão do piloto). Puxe a alavanca de acelerar para cima, para aumentar a velocidade de rotação das pás do rotor principal e o helicóptero miniatura começa a subir. Se você reduzir a amplitude da alavanca de acelerar, reduz consequentemente a velocidade de rotação das pás do rotor principal e o helicóptero baixa. Quando o helicóptero miniatura descolar do solo, você pode pô-lo a pairar estacionariamente movendo cuidadosamente a alavanca de acelerar para cima e para baixo sem que o helicóptero suba ou desça abruptamente.

8

Mova a alavanca direita (cauda) para a esquerda e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a esquerda em torno do eixo do rotor principal. Mova a alavanca direita (cauda) para a direita e o nariz do helicóptero gira (guina) circularmente para a direita em torno do eixo do rotor principal. Utilize o trimmer da cauda até conseguir uma posição neutra estável do helicóptero a pairar, sem mover a alavanca direita (cauda).

9

**ATENÇÃO! A MINIATURA VOA PARA A FRENTE POR ELA PRÓPRIA E SÓ PODE SER COMANDADA EM TERMOS DE ALTITUDE E DE RUMO**

Depois de ter-se familiarizado com as funções de comando principais, você está apto para o primeiro voo.

## Escolha da área de voo

10

Quando você estiver apto para o primeiro voo, deveria escolher uma sala fechada, sem a presença de pessoas nem de obstáculos, e o maior possível. Devido ao tamanho do helicóptero e à boa usabilidade do comando, pilotos experientes conseguem voar o helicóptero em salas fechadas relativamente pequenas. Para os seus primeiros voos, aconselhamos-lhe necessariamente as dimensões mínimas de 3 por 3 metros de superfície e 2,40 metros de altura. Depois de ter equilibrado o seu helicóptero e de ter-se familiarizado com o comando e as capacidades desse mesmo, pode começar a tentar pô-lo a voar em áreas mais pequenas e menos livres.

**Este brinquedo deve ser utilizadounicamente em ambientes domésticos (casa e jardim).**

Para informações sobre a solução de problemas, consulte a página 43.

Salvo erros, omissões e modificações

Cores / design final – sujeitos a alterações

Reservados os direitos a alterações da técnica e do design

Pictogramas = Fotos de símbolos





## Leveransomfattning

**1**

- 1x Helikopter
- 1x Kontroll
- 1x Display- och laddningsuttag
- 1x USB-laddningskabel
- 2x 1,5 V Micro AAA batterier  
(ej återuppladdningsbara)

## Laddning av LiPo-batteriet

Observera att det medlevererade LiPo-batteriet endast får laddas med den medlevererade LiPo-laddaren (USB-kabel resp. kontroll). Om Du försöker ladda batteriet med en annan LiPo-batteriladdare eller någon annan laddare, kan svår skador uppstå. Läs igenom föregående avsnitt med varningar och direktiv för batterianvändning innan Du fortsätter.

**2**

### Laddning i datorn:

- Koppla ihop USB-laddningskabeln med datorns USB-port. LED på USB-laddningskabeln lyser med grön sken och anger att laddningsenheten är korrekt kopplad med datorn.

Om man sätter i en helikopter med tomt batteri, släcknar LED på USB-laddningskabeln, vilket anger att helikopterbatteriet laddas. USB-laddningskabeln resp. laddningsuttaget på helikoptern är utformade så att det inte går att förväxla polariteten.

- Det tar ca 30 minuter att ladda upp ett tomt batteri (ej djupurladdat) igen. När batteriet är fullt, tänds LED-indikeringen på USB-laddningskabeln igen med grön ljus.

**OBS:** Vid utsättning är det ingående LiPo-batteriet delvis laddat. Därför går den första uppladdningen något snabbare.

**Ovannämnda anslutningssekvens måste överkligen följas!** Om laddningskabeln inte har anslutits till en strömkälla och kopplats ihop endast med helikoptern, visar en LED-lampa med grön sken att det finns spänning kvar i batteriet. LED-lampan som lyser med grön sken anger inte huruvida batteriet är tillräckligt laddat eller inte.

Under laddningen måste strömbrytaren stå på "OFF".

## Isättning av batterierna i kontrollen

**3**

Öppna batterifacket med en skruvmejsel och sätt i batterierna i kontrollen. Se till att polariteten blir rätt. Stäng facket och kontrollera funktionen hos kontrollen med hjälp av strömbrytaren på fram-sidan. När strömbrytaren står i ÖN-läge och allt fungerar korrekt skall LED-lampan uppe i mitten av kontrollen lysa röd.

Om kontrollampen blinkar snabbt måste batterierna i kontrollen bytas.

## Hopkoppling av modellen och kontrollen

**4**

Carrera RC helikoptern och kontrollen har sammankopplats i fabriken. Om det uppstår problem med kommunikationen i början mellan Carrera RC helikoptern och kontrollen måste Du göra en ny sammankoppling.

- Ta av modellen från display-uttaget.
- Knäpp på modellen med ON/OFF-knappen.
- LED i helikoptern blinkar nu i rytmiskt accelererande följd.
- Skjut den vänstra joysticken hela vägen nedåt. Knäpp på kontrollen med ON/OFF-knappen. Bindningen sker automatiskt. Under bindningen ljuder en signal från kontrollen.
- Håll modellen så att rotorn står lodrätt uppåt.
- Vänta en liten stund tills att systemet blir korrekt initialisert och driftsklar.
- Kontroll-LED lyser nu igen hela tiden och anger att bindningen är avslutad.

## Checklista inför flygningen

Denna checklista ersätter inte innehållet i denna bruksanvisning. Åven om den kan användas som snabbintroduktion rekommenderar vi att Du läser igenom hela denna bruksanvisning innan Du fortsätter.

- Kontrollera innehållet i förpackningen
- Koppla ihop laddaren med strömkällan.
- Ladda LiPo-batteriet så som beskrivs i avsnittet „Laddning av LiPo-batteriet“.
- Sätt i 2 AAA-batterier i kontrollen och kontrollera polariteten.
- Leta rätt på en lämplig plats för flygturen
- Gör så som beskrivs i **4**.
- Upprepa ovannämnda steg om du vill flyga med flera helikoptrar samtidigt.
- Kontrollera styrmötet
- Starta helikoptern med ena handen. Parallelt med det håller du kontrollen i den andra handen så att du kan ta kontroll över helikoptern direkt.
- OBS! MODELLEN FLYGER AUTOMATISKT FRAMÅT OCH KAN STYRAS ENDAST I HÖJD OCH RIKTNING**
- Gör förtrogen med styrmötet
- Trimma helikoptern ev. så som beskrivs under "Styrning av helikoptern".
- Helikoptern är klar att använda.
- Om helikoptern inte visar någon funktion, försöker du utföra ovannämnda bindning på nytt.
- Flyg modellen
- Landa modellen
- **Stäng av modellen med ON/OFF-knappen (3 sek.)**
- Stäng alltid av fjärrkontrolen sist

## Funktionsöversikt över kontrollen

**5**

1. Antenn
2. Strömbrytare (ON / OFF)
3. Kontrollampa
4. Gas
5. Åker (cirkelridning)
6. Trimmer för åker
7. Batteriack

**3**

## Beskrivning av helikoptern

**6**

1. Koaxialt rotorsystem
2. Laddningsuttag för laddning av LiPo-batteriet
3. Display/displayuttag
4. ON/OFF-knapp

## Styrning av helikoptern

**7**

Om Du ännu inte är förtrogen med styrfunktionerna hos Din Carrera RC helikopter bör Du ta Dig litet tid att görা Dig bekant med dem före den första flygningen. Beskrivningen av vänster eller höger motsvarar utsikten från cockpit (pilotens sikt).

Tryck gasspaken uppåt för att öka huvudrotorblädernas rotationshastighet. Öka bladens rotationshastighet - nu börjar modellen stiga.

Om Du minskar utslaget för gasspaken och därmed huvudrotorblädernas rotationshastighet, sjunker helikoptern. När modellen har lyft från golvet kan Du få den att flyta i stationär svävflygning genom att försiktigt vidröra gasspaken nedåt eller uppåt, utan att den stiger eller sjunker alltför mycket.

**8**

Flytta den högra spak (åker) åt vänster och helikopternos vrider sig (girar) åt vänster runt huvudrotorns axel i en cirkelrörelse. Flytta den högra spak (åker) åt höger och helikopternos vrider sig (girar) åt höger runt huvudrotorns axel i en cirkelrörelse. Använd trimmern för åktern till en stabil neutralposition för helikoptern i svävflygning har uppnåtts utan att höger spak (åker) vidrör.

**9**

**OBS! MODELLEN FLYGER AUTOMATISKT FRAMÅT OCH KAN STYRAS ENDAST I HÖJD OCH RIKTNING**

När Du har gjort Dig förtrogen med huvudstyrfunktionerna och har valt flygområde, är Du klar för den första turen.

## Val av plats för flygningen

**10**

När Du är klar för den första flygturen skall Du välja ett stängt rum där inga personer eller hinder befinner sig och som är så stort som möjligt. Genom helikopterns storlek och styrbarthet kan en erfaren pilot flyga även i relativt små stängda rum. För de första turerna är det ett absolut krav att ha minimum 3 gånger 4 meters golvyta och 2,40 meters höjd. När Du har trimmat in helikoptern och gjort Dig förtrogen med styrningen och funktionerna kan Du börja flyta i mindre och mindre fria omgivningar.

**Denna leksak får användas endast i privathus-håll (hem och trädgård).**

Information om problemlösning återfinns på sidan 44.

### Fel och ändringar förbehållna

Färger / slutlig design - ändringar förbehållna  
Tekniska och designrelaterade ändringar förbehållna  
Piktogram = symbolforton





SUOMI

## Toimituslaajaus

1

- 1x Helikopteri
- 1x Ohjain
- 1x Case de apresentação & tomada para carga
- 1x USB-latausjohto
- 2x 1,5V Micro AAA -paristoa  
(ei voi ladata uudelleen)

## LiPo-akun lataus

Pidät huoli siitä, että lataat mukana tulleen LiPo-akun vain mukana tulleella LiPo-laturilla (USB-phpto tai ohjain). Jos yrität ladata akku jollain muulla LiPo-akun laturilla tai muulla laturilla, se voi aiheuttaa vahinkoja. Lue huolellisesti yllä mainitut kappale, joka sisältää akun käytöö koskevat varoitukset ja ohjeet, ennen kuin jatkat.

2

### Lataus tietokoneesta:

- Liitä USB-latausjohto tietokoneeseen USB-porttiin. USB-latausjohdon LED sytytty vihreänä ja osoittaa, että latausyksikkö on liitetty oikein tietokoneeseen. Kun yhdistät helikopterin, jonka akku on tyhjä, USB-latausjohto LED ei enää syty ja se osoittaa, että helikopterin akku ladataan. USB-latausjohto tai helikopterissä oleva latausliitin on valmistettu niin, että navaat eivät voi tulla väärinpäin.
- Tyhjentyneen (eli täysin purkautuneen) akun lataaminen jälleen täyteen kestää noin 30 minuuttia. Kun akku on täynnä, USB-latausjohdossa oleva LED-valo sytytty jälleen vihreänä.

**Ohje:** Pakkauksen sisältyvä LiPo-akku on osittain ladattu. Siksi ensimmäinen latauskerta voi olla lyhyempi.

Noudata edhottomasti edellä mainittua liittäntäjärjestystä! Jos et ole liittänyt latausjohtoa virtalähteesseen, vaan vain helikopterin, vihreänä palava LED-näyttö osoittaa, että akku on vielä jännitetty. Vihreänä palava LED-näyttö ei näytä sitä, onko akku ladattu riittävästi.

Latauksen aikana on virtakytkimen oltaa asennossa "OFF".

## Akkujen asettaminen ohjaimeen

3

- Avaavat akkulokeron ruuvimeisseliillä ja laita akut ohjaimeen. Varmista, että navat ovat oikein pään. Kun olet sulkenut lokeron, voit tarkastaa ohjaimen toiminnan etupuolella olevasta virtakytkimestä. Kun virtakytkin on asennossa ON, ylhällä ohjaimen keskiosassa olevan LEDin tulisi palaa punaisena. Kun LED vilkkuu nopeasti, ohjaimen paristot on vaihdeltava.

## Pienoismallin liittäminen ohjaimeen

4

Carrera RC -helikopteri ja ohjain on yhdistetty tehtaalla. Jos alkuksi esiintyy kommunikaationgoitoja Carrera RC -helikopterin ja ohjaimen välillä, luo yhteys uudelleen.

- Ota radio-ohjattava esittelyjalustasta.
- Kytke radio-ohjattava pääle ON/OFF-kytkimestä.
- Helikopterin LED vilkkuu nyt kiintiyvässä tahdissa.
- Veda vasen ohjausauva tähän alas. Kytke ohjauslaitte (controller) pääle ON/OFF-kytkimestä. Yhteys syntyy automaattisesti. Liittämisen aikana ohjauslaitteesta kuulluu piippavaava ääni.
- Pidä radio-ohjattavaa niin, että roottori on pystysuoraan ylösään.
- Odota hetki, kunnes helikopterin järjestelmä on alustettu oikein ja se on valmis käytöön.
- LED-merkkivalo palaa jälleen jatkuvasti ja osoittaa, että yhteys on päättynyt.

## Lennon valmistelun tarkastusluettelo

Tämä tarkastuslista ei korvaa tämän käytööhen sisältöä. Vaikka sitä voi käyttää pikapäppaan, suositemme, että luet tämän käytööhen ensin kokonaan, ennen kuin jatkat.

- Tarkasta pakkauksen sisältö.
- Yhdistä laturi virtalähteesseen.
- Lataa LiPo-akku kuten kappaleessa "LiPo-akun lataus" on kuvattu.
- Aseta ohjaimeen 2 AAA-paristoa ja varmista, että navat tulevat oikeinpäin.
- Etsi sopiva paikka lentämistä varten.
- Toimi kuten kohdassa 4 eteenpäin.
- Toista nyt yllä mainityt kohdat, jos haluat lennättää muita helikoptereita samanaikaisesti.
- Tarkasta ohjaus.
- Käynnistä helikopteri toistesta kädestä. Pidä samalla ohjausta toisessa kädessä, jotta pystyt heti hallitsemaan helikopteria.
- VAROITUS! RADIO-OHJATTAVA LENTÄÄ ITSESTÄÄN ETEENPÄIN JA VAIN SEN KORKEUTTA JA SUUNTAA VOIDAAN OHJATA**
- Tutustu ohjaukseen.
- Säädä helikopteria tarvittaessa kuten kohdassa "Helikopterin ohjaus".
- Helikopteri on nyt valmis käytööön.
- Jos helikopteri ei toimi millään tavoin, toista yllä mainittu yhdistämisen vielä kerran.
- Anna pienoismalli lentää.
- Anna pienoismalli laskeutuu.
- **Kytke radio-ohjattavasta virta pois ON/OFF -kytkimestä (3 s)**
- Sammutta kauko-ohjaus aina viimeisenä.

## Ohjaimen toiminnot

5

1. Antenni
2. Virtakytkin (ON / OFF)
3. LED
4. Kaasu - perä (ympärilevy)
5. Perä (pyöriminen ympyrässä)
6. Peirän trimmeri
7. Paristokotelto

3

## Helikopterin kuvaus

6

1. Koaksiaalinen roottorijärjestelmä
2. Latausliitin LiPo-akun lataukseen
3. Näyttö / esittelyjalusta
4. ON-OFF-kytkin

## Helikopterin ohjaaminen

7

Jos et vielä tunne Carrera RC-helikopterisi ohjaustoimintoja, ota ennen ensimmäistä lentoa muutama minuutti aikaa tutustuksesi niihin. Kuvaukset vasemmalle ja oikealle vastaavat näkymää ohjaamosta (pilotin näkymää).

Paina kaasuvipu ylös nostaksesi päärottorisipien pyörivisnopeutta. Nosta päärottorisipien pyörivisnopeutta, ja pienoismalli alkaa nousta. Pienennä kaasuvipun liikkumaa ja helikopteri laskeutuu. Kun pienoismalli nousustut maasta, voit viedä sen leijumaan yhteen kohtaan likittämällä kaasuvipua varovasti ylös tai alas, ilman että se nousee tai laskee yhtäkkiästi.

8

Liikuta oikeaa vippua (perä) vasempaan ja helikopterin nokka pyörii (kääntyy) ympyrässä vasempaan päärottorin akselin ympäri.

Liikuta oikeaa vippua (perä) oikealle ja helikopterin nokka pyörii (kääntyy) ympyrässä oikealle päärottorin akselin ympäri.

Käytä perän säädintä, kunnes olet saanut leijuvan helikopterin vakaaseen paikkaan olevana asentoon ilman oikean vivun (perä) liikettä.

9

**VAROITUS! RADIO-OHJATTAVA LENTÄÄ ITSESTÄÄN ETEENPÄIN JA VAIN SEN KORKEUTTA JA SUUNTAA VOIDAAN OHJATA**

Kun olet tutustunut ohjaukseen päätoimioihin, olet valmis ensimmäiseen lentoont valittavuuteen lentopaihkaan.

## Lentopaihan valinta

10

Kun olet valmis ensimmäiselle lennollesi, siinä tulisi valita suljettu tila, joka on riittävän tilava ja jossa ei ole henkilöiltä eikä esteitä. Helikopterin koont ja ohjattavuuden vuoksi koneesta pilootit voivat lentää myös melko pienissä suljetuissa tiloissa. Ensimmäisistä lentoista varten suosittelemme, että tila on vähintään 3 x 4 metriä ja 2,40 metriä korkea. Kun olet trimmennut helikopterin ja tutustunut sen ohjaukseen ja ominaisuuksiin, voit ryhtyä lentää pienemmissä ja vähemmän vapaisissa tiloissa. Tätä leikkikalua saa käyttää vain kodin alueella (koti ja puutarha).

Ohjeita ongelmiin ratkaisemisesta löytyy sivulta 44.

Oikeudet erehdyskiin ja muutoksiin pidätetään. Oikeudet värini / lopullisen muotoilun muutoksiin pidätetään

Oikeudet teknisiin ja muotoilun muutoksiin pidätetään

Piktogrammit = symbolivalokuvat





