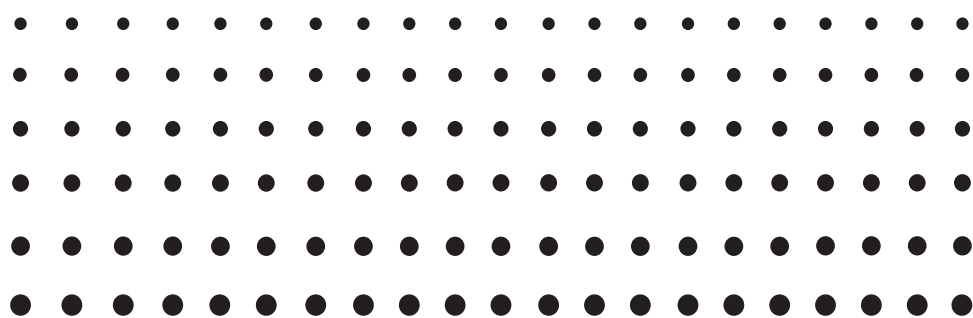


Para la serie ClassPad II

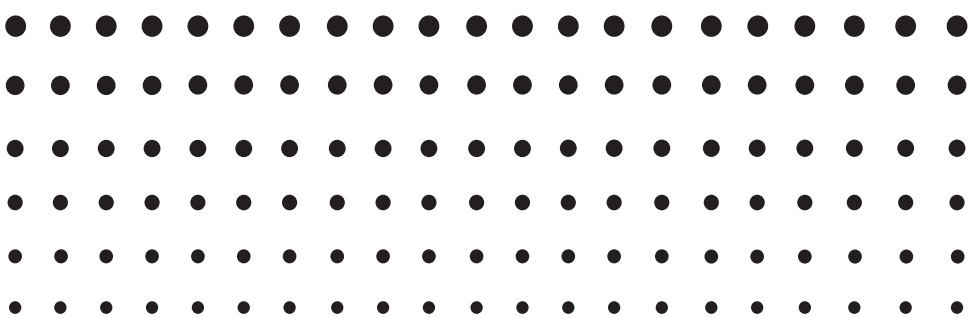
S



ClassPad Manager Subscription

(para Windows[®], para Macintosh)

Guía del usuario



URL del sitio web Educativo de CASIO

<http://edu.casio.com>

Los manuales están disponibles en varios idiomas en

<http://world.casio.com/manual/calc>

CASIO[®]

Procedimientos iniciales

- Puede usar el ClassPad Manager para desarrollar programas y eActivies usando los mismos comandos que los disponibles en la ClassPad. Puede almacenar sus programas y eActivities en su ordenador.
- El ClassPad Manager brinda las siguientes prestaciones.
 - Emulador ClassPad, que permite realizar las operaciones de la ClassPad en su ordenador
 - Captura de pantalla del emulador ClassPad (al portapapeles) e impresión de pantalla
 - Copiado y pegado de datos (texto, valores, expresiones, etc.) entre el ClassPad Manager y otras aplicaciones

Nota

- Para los detalles acerca de la operación en pantalla del emulador de la unidad ClassPad, consulte la guía del usuario de la ClassPad.
- Las explicaciones en este manual son para Windows y para Mac OS. La mayoría de las capturas de pantalla mostradas son de Windows 8.1, pero los procedimientos operativos son prácticamente idénticos para Windows y para Mac OS.
- Mac OS: Cuando en el texto de este manual se indique que es necesario “hacer clic con el botón derecho”, los usuarios de Mac OS deben usar “Control + clic”.
- Los ejemplos de visualización mostrados en esta guía del usuario son meramente para fines ilustrativos. El texto y los valores que aparecen realmente en la pantalla pueden diferir de los ejemplos mostrados en esta guía del usuario.
- Algunas funciones pueden diferir de las descritas en el manual, dependiendo del idioma o SO instalado en su ordenador.

Requisitos del sistema

Windows

- Sistemas operativos: Windows 7 (32 bits/64 bits), Windows 8.1 (32 bits/64 bits) (Interfaz de usuario de escritorio), Windows 10 (32 bits/64 bits)
La configuración de su hardware debe poseer funcionalidades superiores a las recomendadas para el sistema operativo.
- Ordenador: Ordenadores con uno de los sistemas operativos Windows preinstalados (quedan excluidos los ordenadores cuyos sistemas operativos han sido actualizados y ordenadores hechos en casa)
- Espacio en disco: 200 MB para instalación y desinstalación
- Nota: Los requisitos y las funcionalidades reales del producto pueden variar dependiendo de la configuración de su sistema y el sistema operativo.
- Otros: Adaptador de video y pantalla compatibles con la resolución XGA (1024×768) o superior (hasta FHD (1920×1080)), sistema de color de 16 bits o superior.
Adobe® Reader® 8.0 o posterior

Mac OS

- Sistemas operativos: OS X 10.8, OS X 10.9, OS X 10.10, OS X 10.11, macOS 10.12
La configuración de su hardware debe poseer funcionalidades superiores a las recomendadas para el sistema operativo.
- Ordenador: Ordenadores con uno de los sistemas operativos Macintosh preinstalados (quedan excluidos los ordenadores cuyos sistemas operativos han sido actualizados)
- Espacio en disco: 200 MB para instalación y desinstalación
- Nota: Los requisitos y las funcionalidades reales del producto pueden variar dependiendo de la configuración de su sistema y el sistema operativo.
- Otros: Adaptador de video y pantalla compatibles con la resolución XGA (1024×768) o superior.
Para la pantalla Retina, se recomienda el uso del modo de baja resolución.
Safari 5.1 o posterior
Adobe Reader 8.1 o posterior

Nota

- Para obtener la información más actualizada sobre los requisitos del sistema, visite el siguiente sitio web: http://world.casio.com/support/os_support/
- Windows es una marca comercial registrada o marca comercial de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Mac, Mac OS, OS X, macOS, Macintosh, Safari y Retina son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Apple Inc. en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Adobe y Reader son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Adobe Systems Incorporated en los Estados Unidos y/o en otros países.
- Los nombres de compañías y productos utilizados aquí son marcas comerciales de sus respectivos propietarios.
- Obsérvese que los signos de marca comercial [™] y marca comercial registrada [®] no se utilizan en el texto de esta guía del usuario.

Contenidos

Capítulo 1 Instalando, desinstalando o actualizando el software	S-4
Datos del ClassPad Manager	S-5
Capítulo 2 Usando el ClassPad Manager	S-6
Visión general del ClassPad Manager	S-6
Operaciones del ClassPad Manager	S-9
Usando el ClassPad Manager en el modo Redimensionado/ modo Apaisado	S-13
Comandos del menú del modo Redimensionado/modo Apaisado	S-20
Usando el ClassPad Manager en el modo de Tamaño fijo.....	S-23
Comandos del menú del modo de Tamaño fijo	S-24
Apéndice	S-25
Teclas de atajo del ClassPad Manager	S-25

Capítulo 1

Instalando, desinstalando o actualizando el software

El procedimiento de instalación es ligeramente distinto para Windows y Mac OS. Lleve a cabo la instalación según las instrucciones que aparecen en la pantalla del ordenador.

Instalación

■ Instalar el ClassPad Manager

1. En su ordenador, haga doble clic en el archivo EXE de la aplicación ClassPad Manager.
2. Proceda según las instrucciones del texto que aparece en la pantalla.

Desinstalación

Windows

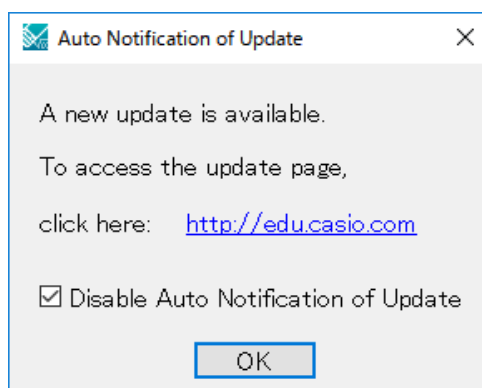
Utilice el Panel de control de Windows para desinstalar el software.

Mac OS

1. Mueva ClassPad Manager Subscription(.app) a la carpeta Papelera.
2. Desde el menú, seleccione [Finder] y luego [Vaciar Papelera].

Notificación automática de actualización

Si su ordenador está conectado a internet, la aplicación se conectará al servidor de CASIO cada vez que la inicie. Cuando haya un archivo de actualización para el ClassPad Manager en el servidor de CASIO, un cuadro de diálogo aparecerá para hacérselo saber.



<http://edu.casio.com>: Haciendo clic en este enlace iniciará su navegador e irá al sitio web de CASIO.

Haga clic en [OK] para cerrar el cuadro de diálogo.

Puede desactivar las siguientes notificaciones automáticas de actualizaciones al seleccionar la casilla de marcación junto a “Disable Auto Notification of Update” antes de hacer clic en [OK]. Para volver a activar la notificación automática de actualizaciones, seleccione “Auto Notification of Update” en el menú Help del ClassPad Manager.

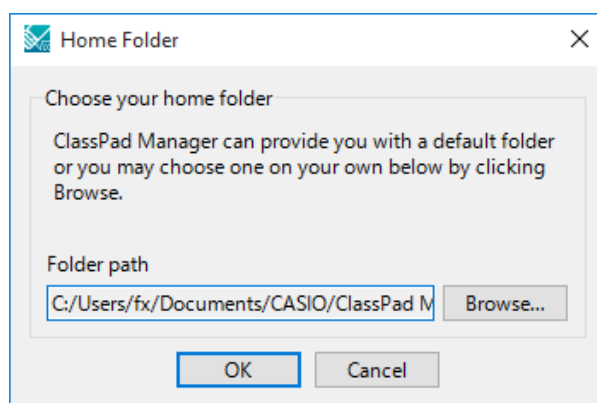
Iniciando y saliendo del ClassPad Manager

■ Iniciar y salir del ClassPad Manager

1. Windows: Sobre el escritorio de su ordenador, haga doble clic en “ClassPad Manager”.
Mac OS: En la carpeta “Aplicaciones” - “CASIO” - “ClassPad Manager Subscription for ClassPad II”, haga doble clic en “ClassPadManagerSubscriptionForClassPadII”.
 - Esto iniciará el ClassPad Manager.
2. En el ClassPad Manager, realice las tareas de gestión que desee.
3. Para salir del ClassPad Manager, mueva el cursor a la ventana ClassPad Manager, haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego seleccione [Exit] en el menú de atajo que aparece. También puede hacer clic en **[Shift]** - **[Clear]** para salir del ClassPad Manager.

Nota

El cuadro de diálogo mostrado a continuación aparece al iniciar el ClassPad Manager por primera vez.



Haga clic en [OK] para configurar Documentos\CASIO\ClassPad Manager for ClassPad II como la carpeta particular de ClassPad Manager. También podrá hacer clic en [Browse] y seleccionar una carpeta diferente como carpeta particular. Para los detalles acerca de la configuración de la carpeta particular, vea “Carpeta particular” en la página S-11.

Datos del ClassPad Manager

Su ClassPad almacena datos de eActivity en un área de memoria, y todos los demás datos (datos de aplicación y variables) en otra área de memoria. Los datos de eActivity se guardan en el “área eActivity”, mientras que los demás datos se guardan en la “memoria principal”. Para más detalles, vea la guía del usuario de la ClassPad.

El ClassPad Manager guarda ambos tipos de datos en el disco duro de su ordenador en formatos de archivo de “archivo virtual” (.vcp). Según los ajustes iniciales por defecto, se crea automáticamente un archivo denominado “default.vcp” para que sea utilizado como “Active Document” del ClassPad Manager.

Capítulo 2

Usando el ClassPad Manager

Nota

Para los detalles acerca de las aplicaciones y operaciones de la ClassPad, consulte la guía del usuario de la ClassPad.

Visión general del ClassPad Manager

El ClassPad Manager le permite disponer de una ClassPad virtual en la pantalla del ordenador, para que pueda realizar casi todas las operaciones disponibles con su ClassPad. Esta sección explica las diferencias entre las operaciones del ClassPad Manager y la unidad ClassPad, y entre los tres modos del ClassPad Manager.

Diferencias entre el ClassPad Manager y las funciones de las aplicaciones de la ClassPad

A continuación se describen las diferencias entre el ClassPad Manager y las funciones de las aplicaciones de la ClassPad.

- Ciertos ajustes y funciones de la ClassPad que no se utilizan cuando funciona en un ordenador (como la calibración del panel táctil), se inhabilitan en el ClassPad Manager. Cuando intente acceder a un ajuste o función inhabilitada, aparecerá el mensaje “Unavailable” en la pantalla.



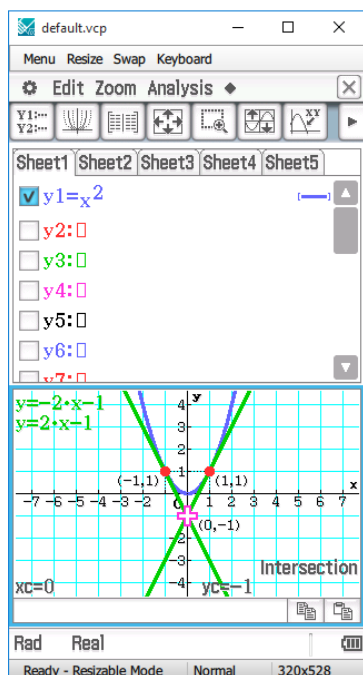
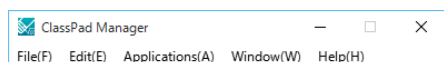
- Utilice el procedimiento siguiente para instalar una aplicación complementaria.
 1. Utilice el Explorador para abrir la carpeta particular.
 2. Copie en la carpeta particular el archivo C2A de la aplicación complementaria que desea instalar.
 3. En el ClassPad Manager, muestre el menú de aplicaciones.
 - El icono de la aplicación complementaria instalada aparecerá en el menú de aplicaciones.

Modo de visualización del ClassPad Manager

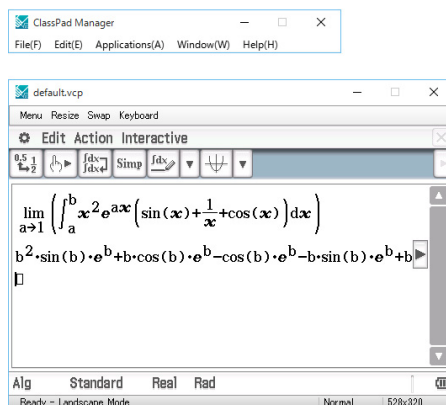
El ClassPad Manager dispone de tres modos de visualización: modo Redimensionado, modo Apaisado y modo de Tamaño fijo.

- Puede utilizar el modo Apaisado mientras se muestra cualquiera de los siguientes: el menú de aplicaciones, o bien la aplicación Principal, Gráficos y Tablas, Cónicas o Physium.
- El modo Redimensionado/modo Apaisado cuenta con una funcionalidad prácticamente idéntica a la ClassPad, pero en un entorno de operación típico de Windows/Mac OS. El modo Redimensionado/modo Apaisado también brinda diversas funciones extendidas especiales que no están disponibles en el modo de Tamaño fijo. Para los detalles, vea “Usando el ClassPad Manager en el modo Redimensionado/modo Apaisado” en la página S-13.
- El modo de Tamaño fijo visualiza una ClassPad virtual que es casi idéntica a su unidad ClassPad.

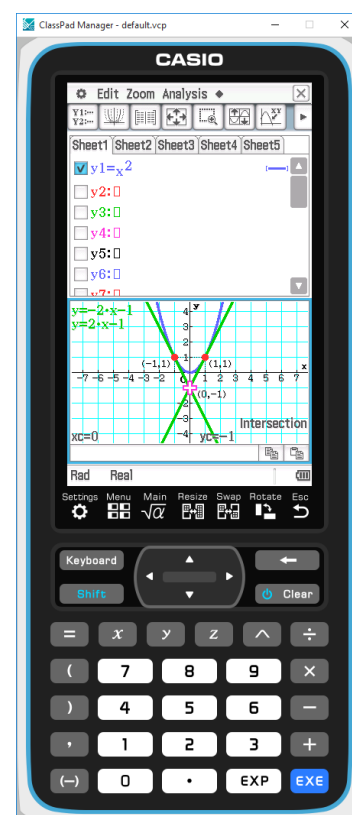
Windows



Modo Redimensionado

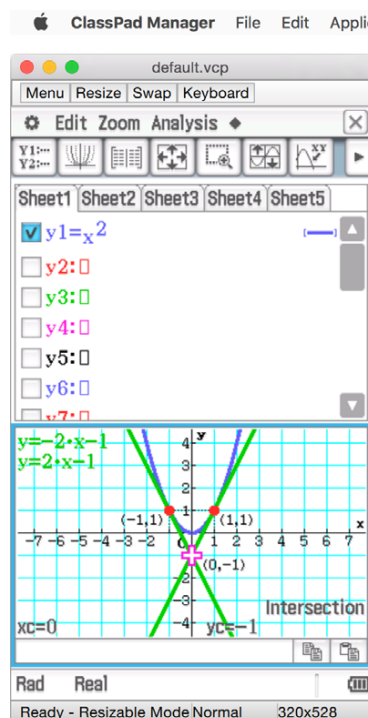


Modo Apaisado

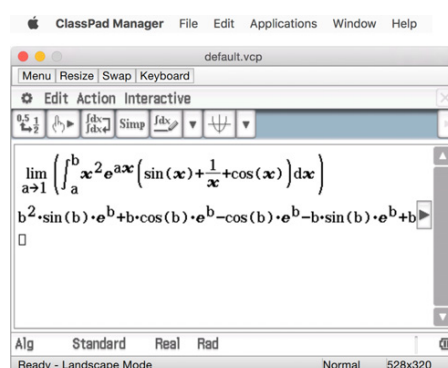


Modo de Tamaño fijo

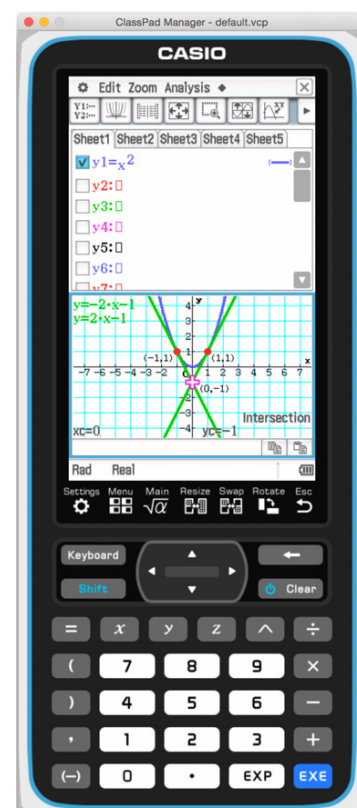
Mac OS



Modo Redimensionado



Modo Apaisado



Modo de Tamaño fijo

■ Seleccionar el modo de visualización

Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [Resizable Mode], [Landscape Mode] o [Fixed-size Mode] en el menú de atajo que aparece.

Operaciones del ClassPad Manager

Esta sección describe las operaciones que se pueden realizar en las pantallas del modo Redimensionado, del modo Apaisado y del modo de Tamaño fijo del ClassPad Manager.

Operaciones en el teclado del ordenador

A continuación se describen las operaciones que se pueden realizar en el teclado de su ordenador para controlar la aplicación de la ClassPad que se está ejecutando actualmente en el ClassPad Manager.

- Entrada alfanumérica
- Operaciones de las teclas de cursor (las teclas de cursor de su ordenador corresponden con las teclas de cursor de la ClassPad).
- Entrada de caracteres especiales (como π) y comandos mediante las operaciones de las teclas de atajo

Nota

Para la información acerca de las teclas de atajo, vea “Teclas de atajo del ClassPad Manager” en el Apéndice de la página S-25.

Copiado y pegado

■ Copiar una imagen de la pantalla al portapapeles

1. Visualice la imagen que desea copiar.
2. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [Capture Screen] en el menú de atajo que aparece.
 - El procedimiento anterior permite copiar una imagen de la pantalla visualizada por usted en el paso 1 en el portapapeles.
 - Posteriormente, podrá pegar la imagen en otra aplicación.

Consejo

- Si se ha seleccionado el modo Redimensionado/modo Apaisado como modo de visualización, seleccione [Capture Screen] en el menú [Edit] del paso 2 en lugar de usar el menú de atajo.
- Si tiene dos ventanas de aplicación visualizadas en el modo Redimensionado/modo Apaisado, el comando [Capture Screen] anterior copiará ambas ventanas tal como aparecen en la pantalla de su ordenador. Si desea copiar la ventana de una aplicación específica, haga clic en la ventana para que quede activa y luego haga clic en [Capture Current Panel] en el menú [Edit] del paso 2 del procedimiento anterior.

■ Copiar el texto alfanumérico de la pantalla en el portapapeles

1. En el ClassPad Manager, arrastre el puntero del ratón por el rango de texto que desea seleccionar para que quede resaltado.
2. En el teclado de su ordenador, presione [Ctrl] + [C]* para copiar el texto seleccionado.
 - * Mac OS: [command] + [c]
 - Esto copiará el texto seleccionado en el paso 1 en el portapapeles (como texto Unicode).
 - Posteriormente, podrá pegar el texto copiado en otra aplicación (como texto Unicode).

■ Pegar el texto del portapapeles en el ClassPad Manager

1. En otras aplicaciones, copie el texto que desea en el portapapeles.
2. En el ClassPad Manager, abra la aplicación de la ClassPad en la cual desea pegar el texto del portapapeles.
3. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [Paste Special] en el menú de atajo que aparece.
 - Esto pegará el texto del portapapeles en el ClassPad Manager.

Nota

“Paste Special” detecta qué hay en el portapapeles, y luego lo pega como datos de texto o de MathML.

Podrá usar “Paste Special” para pegar datos de texto o MathML creados por otras aplicaciones.

Advertencia importante

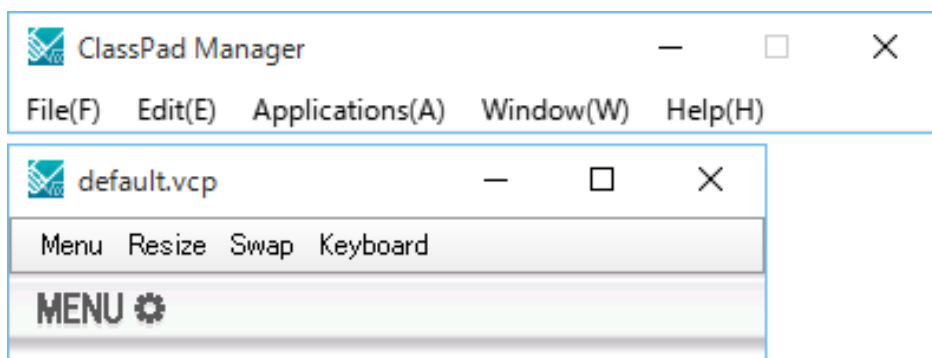
Cuando la ClassPad detecta datos MathML en el portapapeles, intentará pegarlos en forma 2D math (forma de entrada natural), sin avisarle. No se garantiza que la forma pegada sea idéntica a la que fue copiada de otras aplicaciones.

Operaciones del archivo vcp (New, Open, Save, Save As)

Esta sección explica cómo realizar las siguientes operaciones del archivo vcp en el ClassPad Manager: New, Open, Save, y Save As.

■ Crear un archivo vcp nuevo

1. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [File] - [New] en el menú de atajo que aparece.
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Create New Document.
2. Teclee el nombre del archivo nuevo en el cuadro “File Name”.
3. Haga clic en [Save].
 - Esto creará un archivo vcp nuevo que quedará como documento activo.



■ Abrir un archivo vcp existente usando arrastrar y soltar

Suelte el archivo vcp en el ClassPad Manager.

■ Abrir un archivo vcp existente usando el comando de menú

1. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego clic en [File] - [Open] en el menú de atajo que aparece.
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Open.
2. En el cuadro de diálogo, seleccione el archivo que desea abrir y luego haga clic en [Open].
 - Esto abrirá el archivo seleccionado por usted, que quedará como documento activo.

■ Guardar el archivo vcp actualmente abierto

Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [File] - [Save] en el menú de atajo que aparece.

Nota

El documento activo actual será guardado automáticamente cada vez que salga del ClassPad Manager. La próxima que inicie el ClassPad Manager, se abrirá automáticamente el documento activo desplegado durante la última sesión.

■ Guardar el archivo vcp actualmente abierto bajo un nombre diferente

1. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego clic en [File] - [Save As] en el menú de atajo que aparece.
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Save As.
2. Teclee el nuevo nombre en el cuadro "File Name".
3. Haga clic en [Save].
 - Esto guardará el archivo vcp actualmente abierto bajo un nombre nuevo, y el archivo nuevo quedará como documento activo.

Carpeta particular

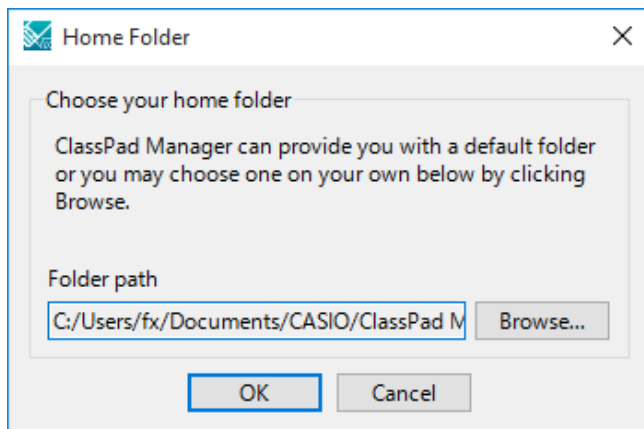
La carpeta particular es donde el ClassPad Manager crea su documento por defecto.

También puede usar la carpeta particular como un área de almacenamiento de la ClassPad. Si se almacena un archivo XCP, VCP, C2P, C2B o C2A en el área de almacenamiento de la ClassPad, el archivo estará disponible para que el ClassPad Manager pueda utilizarlo. Para más detalles sobre el área de almacenamiento y los archivos XCP/VCP/C2P/C2B/C2A, vea la guía del usuario de la ClassPad.

Por defecto, la carpeta particular se encuentra ubicada en Documentos\CASIO\ClassPad Manager for ClassPad II.

■ Para cambiar la carpeta particular

1. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego clic en [File] - [Change Home Folder] en el menú de atajo que aparece.
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Home Folder como el que se muestra a continuación.



2. Haga clic en [Browse].
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Browse Folder.
3. Seleccione la carpeta que desea usar como carpeta particular y luego haga clic en [OK].
 - Volverá a aparecer el cuadro de diálogo Home Folder.
4. Haga clic en [OK].
 - La carpeta seleccionada en el paso 3 queda registrada como carpeta particular.

Borrando la memoria principal (Reinicialización)

■ Borrar todos los datos, excepto archivos eActivity

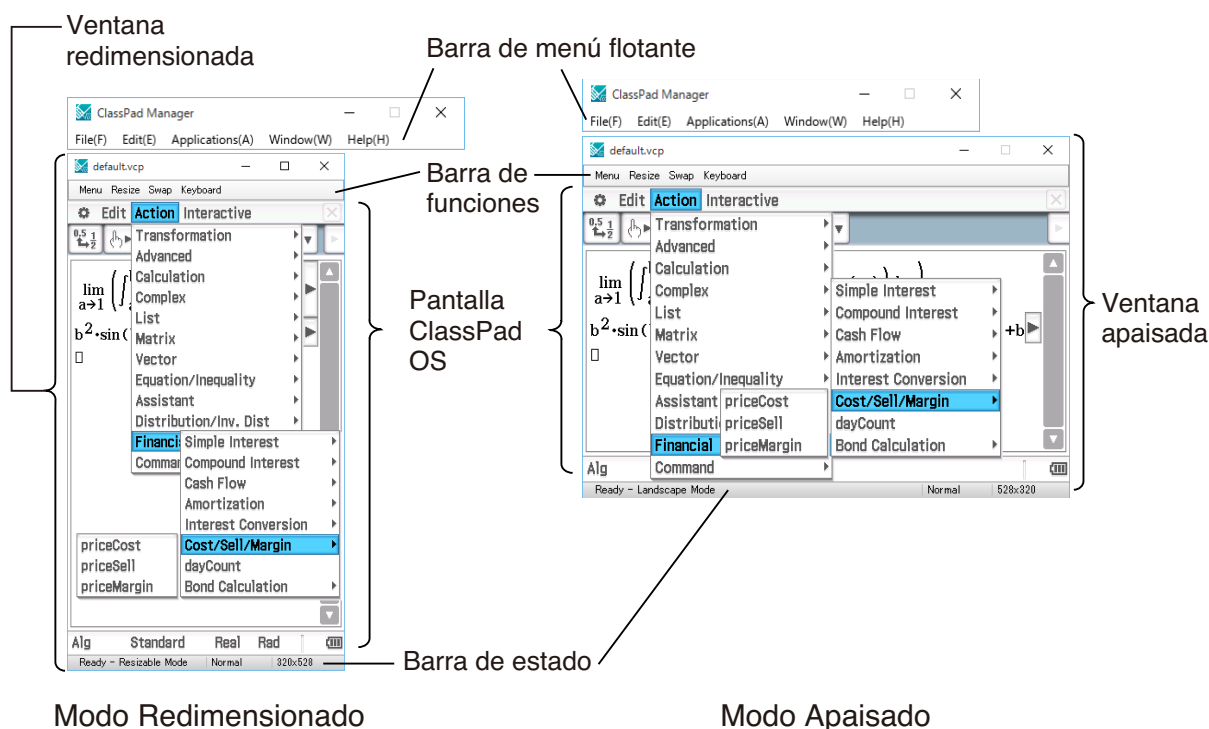
1. Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego clic en [File] - [Reset] en el menú de atajo que aparece.
 - Aparecerá un cuadro de diálogo de confirmación con el mensaje "Reset Memory? Are you sure?".
2. Para borrar la memoria, haga clic en [Yes]. Para cancelar la operación sin borrar nada, haga clic en [No].

Usando el ClassPad Manager en el modo Redimensionado/modo Apaisado

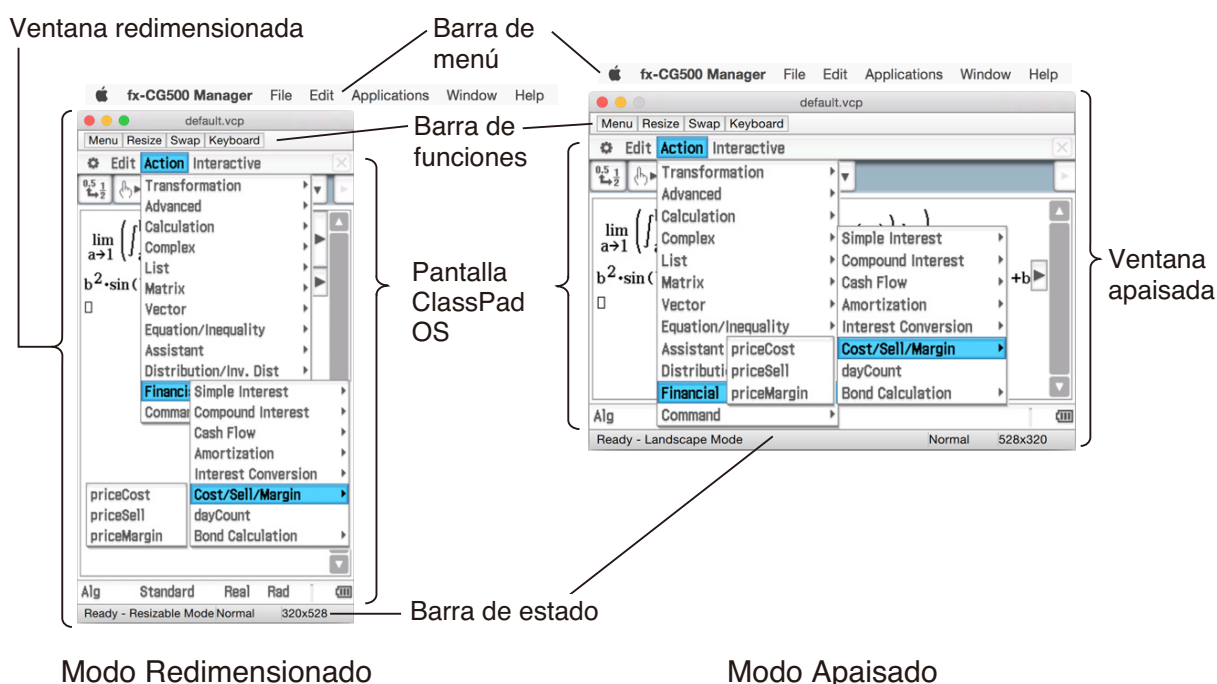
Estructura de la pantalla del modo Redimensionado/modo Apaisado

A continuación se muestra la estructura del ClassPad Manager en el modo Redimensionado/modo Apaisado.

Windows



Mac OS

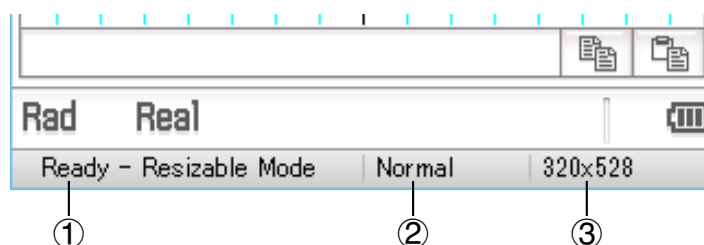


Ventana redimensionada/ventana apaisada

Nota

El tamaño de la ventana redimensionada se puede cambiar haciendo clic en el borde y arrastrándolo hasta el tamaño deseado. Ajuste la ventana redimensionada de manera que la pantalla ClassPad OS sea por lo menos de 320x528.

- Barra de menú flotante* La barra de menú dispone de cinco menús: File, Edit, Applications, Window, y Help. La barra de menú es “flotante”, o sea, que puede moverse independientemente de la ventana redimensionada/ventana apaisada (Windows solamente).
- Barra de funciones La barra de funciones incluye cuatro botones que corresponden al panel de iconos de la ClassPad (Menu, Resize, Swap), junto con el botón “Keyboard” que corresponde a la tecla **Keyboard** de la ClassPad.
- Barra de estado La barra de estado muestra la siguiente información.



- ① Estado del ClassPad Manager y otros mensajes
- ② Ajuste actual del zoom (Normal, Large o Xlarge)
Para mayor información, vea “Cambiando el ajuste de zoom de la pantalla ClassPad OS (Zoom)” en la página S-15.
- ③ El tamaño de la pantalla ClassPad OS se visualiza en la ventana actual

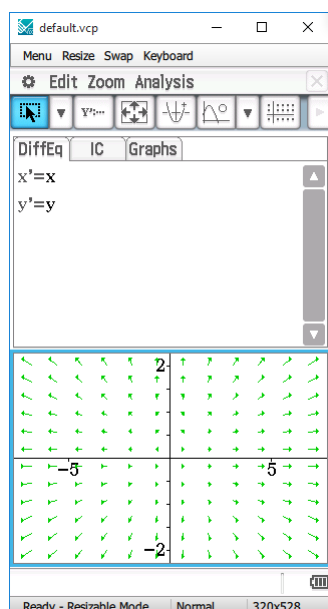
* Mac OS: Barra de menú

Usando la barra de menú flotante para iniciar una aplicación de la ClassPad

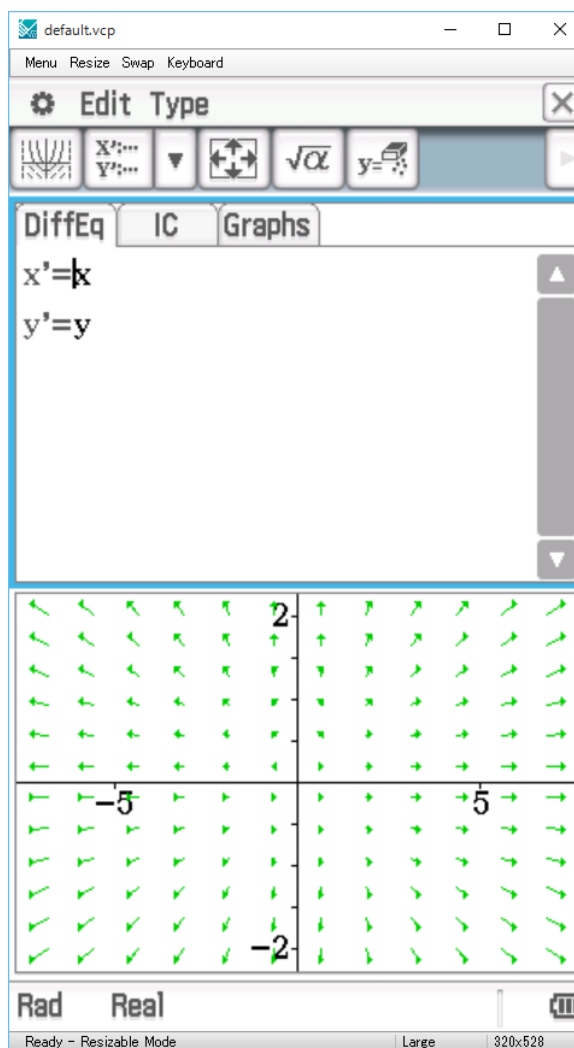
Podrá iniciar una aplicación haciendo clic en el menú [Applications] y luego en el nombre de la aplicación sobre el menú.

Cambiando el ajuste de zoom de la pantalla ClassPad OS (Zoom)

Para cambiar el ajuste de zoom de la pantalla ClassPad OS, haga clic derecho en cualquier parte de la ventana, y luego haga clic en [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] o [Zoom] - [XLarge].



[Zoom] - [Normal]



[Zoom] - [Large]

Nota

También podrá cambiar el ajuste de zoom haciendo clic en [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] o [Zoom] - [XLarge] en el menú [Window] de la barra del menú flotante.

Visualizando las paletas de teclas

Al hacer clic en [Window] - [Palettes] sobre la barra de menú flotante, se visualizará el menú secundario de las paletas de teclas. Haga clic en el nombre de una paleta de teclas para visualizarla. Cada paleta de teclas puede abrirse, cerrarse y reposicionarse independientemente.

General Math																
π	θ	i	∞	(	)	,	$\Rightarrow$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$	$\propto$
hyp			$^{\circ}$	r			log	ln	$\sqrt{}$							
sin		$\sin^{-1}$					x^2	e^x	x^{-1}							
cos		$\cos^{-1}$					{	}	x							
tan		$\tan^{-1}$					[	]	(-)							
$\neq$	$<$	$>$	$\leq$	$\geq$	$+$		Σ	Π	lim							
'	#		$\angle$	!	-		diff	$\int$	int							
a_n	b_n	c_n					Define	nPr	nCr							
+1	+2	rSiv					solve(	dSiv	toDMS							

[General Math]

2D Math																
$\frac{\Box}{\Box}$	$\sqrt{\Box}$	$\sqrt[n]{\Box}$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$	$\left[\Box\right]$
$\Box^{\Box}$	$e^{\Box}$	$\log_{\Box}\Box$	$\left \Box\right $	$\lim_{\Box\rightarrow\Box}\Box$	$\sum_{\Box}\Box$	$\prod_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$	$\int_{\Box}\Box$
()	{ }	{ }	{ }	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$	$\frac{d}{d\Box}\Box$

[2D Math]

2D Math ADV																
$F_{\Box}$	$F_{\Box}$	$F_{\Box}$	$e^{\Box}$													
$L_{\Box}$	$L_{\Box}$	$L_{\Box}$	$\Gamma_{\Box}$													
$\delta_{\Box}$	$\delta_{\Box}$	$\delta_{\Box}$	$H_{\Box}$													

[2D Math ADV]

Variables																
<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>d</i>	<i>e</i>												
<i>f</i>	<i>g</i>	<i>h</i>	<i>i</i>	<i>j</i>												
<i>k</i>	<i>l</i>	<i>m</i>	<i>n</i>	<i>o</i>												
<i>p</i>	<i>q</i>	<i>r</i>	<i>s</i>	<i>t</i>												
$\Rightarrow$	()	<i>u</i>	<i>v</i>	<i>w</i>												
CAPS	,	<i>x</i>	<i>y</i>	<i>z</i>												

[Variables]

Math																
+	-	$\times$	/	$\wedge$	$\div$	=	$\neq$	$<$	$>$	$\leq$	$\geq$					
$\pm$	$\mp$	$\approx$	$\ll$	$\gg$	<i>i</i>	<i>e</i>	<i>E</i>	π	∞	Γ						
$\sqrt{}$	Σ	Π	$\int$	$\iint$	$\oint$	∂	$\langle$	$\rangle$	-1	$\times$	$\propto$					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	-					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	-					
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	+	-					
-1	<i>i</i>	<i>j</i>	<i>k</i>	<i>m</i>	<i>n</i>	<i>x</i>	<i>y</i>	$\bar{A}$	$\bar{B}$	$\bar{P}$	$\bar{Q}$					
$\bar{x}$	$\bar{y}$	$\bar{z}$	$\hat{p}$	$\hat{f}$	$\circ$	$\angle$	$^{\circ}$	r	r	n	$\in$					
$\ni$	$\subseteq$	$\supseteq$	$\subset$	$\supset$	$\cup$	$\cap$	$\oplus$	$\otimes$	$\otimes$	$\otimes$	$\otimes$					
∂	$\emptyset$	$\Leftrightarrow$	$\exists$	$\forall$	$\forall$	$\wedge$	$\oplus$	$\ominus$	$\otimes$	$\otimes$	$\otimes$					
$\perp$	$\equiv$	$\neq$	$\cong$	$\sim$	$\propto$	$\propto$	$\parallel$	$\parallel$	$\parallel$	$\parallel$	$\parallel$					
∇	Δ	$\square$	$\diamond$	$\circ$	$\therefore$	$\therefore$	$\therefore$	$\therefore$	$\therefore$	$\therefore$	$\therefore$					

[Math]

Symbols																
!	"	#	\$	%	&	'	(	)	*	,	.					
;	:	?	@	[	\	]	_	`	{		}					
~	$\Rightarrow$	$\therefore$	$\therefore$	'	'	"	"	$\dot{}$	<i>i</i>	ϕ	$\&$					
¥	Fr	F	€	<i>f</i>	A	°C	°F	$\leftarrow$	$\uparrow$	$\rightarrow$	$\downarrow$					
$\Leftrightarrow$	$\Uparrow$	$\nwarrow$	$\nearrow$	$\searrow$	$\swarrow$	$\frac{1}{4}$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{4}$	$\S$	$\otimes$	$\P$					
$\odot$	$\parallel$	$\perp$	[	]	$\triangle$	$\triangle$	$\triangle$	$\triangle$	$\triangle$	$\triangle$	$\triangle$					
$\boxtimes$	$\clubsuit$	$\clubsuit$	$\heartsuit$	$\diamondsuit$	$\diamondsuit$	$\blacktriangle$	$\blacktriangle$	$\blacktriangle$	$\blacktriangle$	$\blacktriangle$	$\blacktriangle$					
$\odot$	$\bullet$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$	$\circ$					
$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$	$\rightarrow$					
$\uparrow$	CAPS	$\uparrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$	$\leftarrow$					

[Symbols]

International Characters																
α	β	γ	δ	ϵ	ζ	η	θ	ι	κ	λ	μ					
ν	ξ	$\omicron$	π	ρ	σ	τ	υ	ϕ	χ	ψ	ω					
$\grave{a}$	$\acute{a}$	$\hat{a}$	$\tilde{a}$	$\ddot{a}$	$\acute{a}$	æ	ç	$\grave{e}$	$\acute{e}$	$\hat{e}$	$\ddot{e}$					
$\grave{i}$	$\acute{i}$	$\hat{i}$	$\tilde{i}$	$\ddot{i}$	$\grave{o}$	$\acute{o}$	$\hat{o}$	$\tilde{o}$	$\ddot{o}$	ø						
$\grave{u}$	$\acute{u}$	$\hat{u}$	$\tilde{u}$	$\ddot{u}$	$\acute{y}$	þ	ß	ÿ								
$\grave{a}$	$\acute{a}$	$\hat{a}$	$\tilde{a}$	$\ddot{a}$	$\acute{c}$	$\hat{c}$	$\tilde{c}$	d'	d	e	é					
e	ë	g	g	g	g	h	h	i	i	i	i					
l	ij	j	k	l	l	l	l	l	n	n	n					
u	o	o	o	œ	r	r	r	s	s	s	s					
t	t	t	u	u	u	u	u	u	u	u	u					
z	z	o'	u'	ä	i	o	ü	ü	ü							
a	b	v	r	d	e	ë	ж	з	и	й	к					
л	м	н	о	п	р	с	т	у	ф	х	ц					
ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я	e							
Caps																

[International Characters]

Nota

También podrá visualizar un teclado virtual haciendo clic en el botón [Keyboard] de la barra de funciones, tal como en su ClassPad.

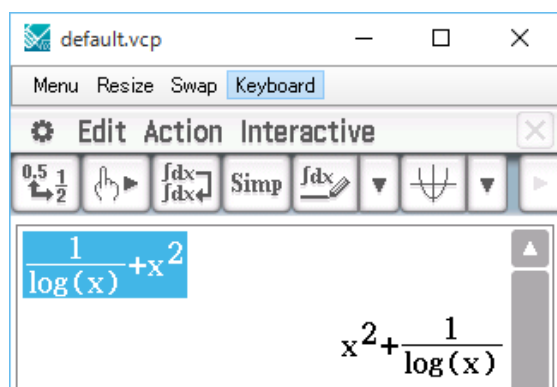
Generando datos MathML

El ClassPad Manager puede generar expresiones algebraicas y texto ingresados con la aplicación Principal, la aplicación eActivity u otras aplicaciones, como archivo MathML (.mml). También podrá copiar expresiones algebraicas y texto como datos MathML (contenido, presentación o formato combinado) en el portapapeles.

■ Exportar la expresión algebraica seleccionada como un archivo MathML

Ejemplo: Para emitir una expresión algebraica ingresada con la aplicación Principal a un archivo MathML

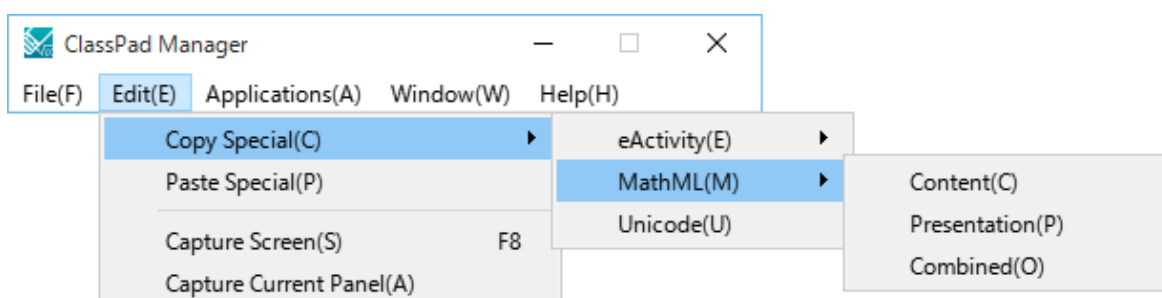
1. Haga clic en [Applications] - [Main] para iniciar la aplicación Principal.
2. Ingrese la expresión algebraica que desea emitir al archivo MathML.
3. Arrastre el puntero del ratón a través de la expresión para seleccionarlo (resaltarlo).



4. Haga clic en [File] - [Export MathML].
 - Aparecerá el cuadro de diálogo Save As.
5. Teclee el nombre del archivo y luego haga clic en [Save].
 - La expresión seleccionada en el paso 3 será guardada como un archivo mml.

■ Copiar una expresión algebraica seleccionada como datos MathML al portapapeles

1. Seleccionar (resaltar) la expresión que desea copiar arrastrando el puntero del ratón a través de la misma.
2. Haga clic en [Edit] - [Copy Special] - [MathML].
 - Aparecerá el menú secundario mostrado debajo.



3. Haga clic en la opción deseada del menú secundario.

Copiar datos usando este tipo de marcación MathML:	Seleccione esta opción:
Content • La marcación por contenido captura la estructura matemática.	Content
Presentation • La marcación por presentación captura la estructura notacional.	Presentation
Combined • Usos combinados de la marcación por contenido siempre que sea posible. De lo contrario, se usará la marcación por presentación.	Combined

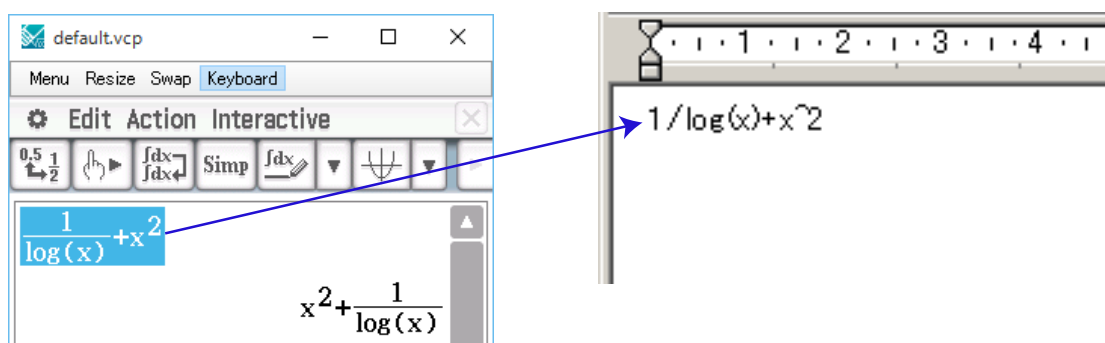
- Para una información más detallada acerca de la marcación por contenido y la marcación por presentación MathML, consulte Internet u otras publicaciones.

Copiando expresiones algebraicas y texto como texto Unicode

Realice el procedimiento descrito a continuación para que el texto o una expresión algebraica seleccionada en la aplicación de la ClassPad sea copiada al portapapeles como texto Unicode.

■ Copiar expresiones algebraicas o texto como texto Unicode

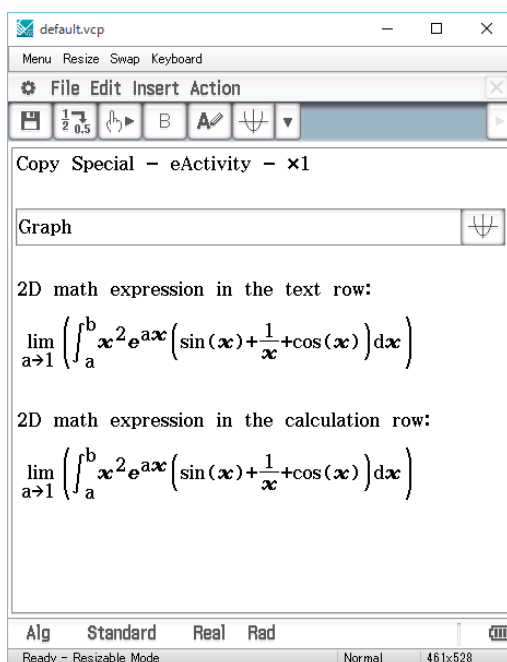
1. Seleccione (resalte) la expresión que desea copiar arrastrando el puntero del ratón a través de la misma.
2. Haga clic en [Edit] - [Copy Special] - [Unicode].
 - La expresión o texto seleccionado será copiado al portapapeles como texto Unicode.
 - Podrá pegar el texto copiado en cualquier otra aplicación que admita la edición de texto.



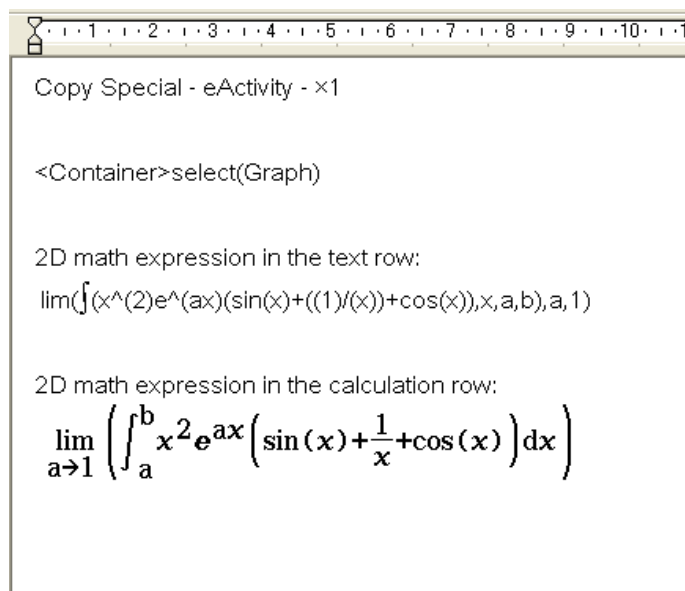
Copiando una eActivity entera (Windows solamente)

Todo el contenido de la eActivity que se encuentra actualmente abierta mediante la aplicación eActivity puede copiarse al portapapeles. El formato de los datos copiados depende según que proceda de una fila de texto, una fila de cálculo, o una tira.

fila de texto	Copiado como texto Unicode. Debido a que la expresión de visualización natural que ha sido ingresada mediante el teclado 2D en una fila de texto se copia como texto Unicode, se pierde el formato de visualización natural. Las filas de texto se pueden editar dentro de otras aplicaciones.
fila de cálculo	Tanto la expresión de cálculo como su resultado se copian como mapas de bits. Por tal motivo, cualquier expresión de visualización natural ingresada por el teclado 2D en una fila de cálculo será copiada como una imagen, tal como aparece en la ventana redimensionada/ventana apaisada. Las filas de cálculo no se pueden editar dentro de otras aplicaciones.
tira	La cadena "<Container>" será insertada en lugar de la tira. Si la tira tiene un título, éste será concatenado a la derecha de "<Container>".



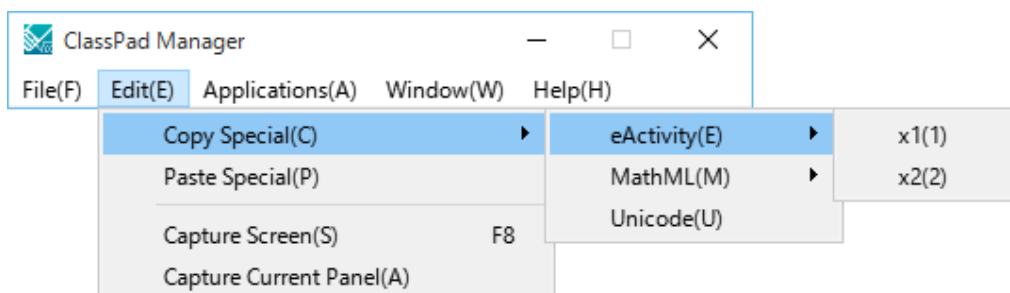
eActivity original



Datos pegados en WordPad

■ Copiar una eActivity entera

1. Abra la eActivity cuyo contenido desea copiar.
2. Haga clic en [Edit] - [Copy Special] - [eActivity].
 - Aparecerá el menú secundario mostrado debajo.



3. Haga clic en la opción deseada del menú secundario.

Para especificar esta opción:	Seleccione esta opción:
Las filas de cálculo se copian como mapas de bits de tamaño real (×1)	×1
Las filas de cálculo se copian como mapas de bits de doble tamaño (×2)	×2

- Al hacer clic en ×1 o ×2 se copia todo el contenido de la eActivity actualmente abierta en el portapapeles.
- Podrá pegar el texto copiado y los mapas de bits en WordPad o cualquier otra aplicación que sea compatible con la edición de texto y los mapas de bits.

Comandos del menú del modo Redimensionado/modo Apaisado

■ Comandos del menú de atajo

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Cambiar al modo de Tamaño fijo	Fixed-size Mode
Cambiar al modo Redimensionado* ¹	Resizable Mode
Cambiar al modo Apaisado* ²	Landscape Mode
Crear un archivo vcp nuevo* ²	File - New
Abrir un archivo existente* ²	File - Open
Guardar los cambios en el archivo vcp actual	File - Save
Guardar el archivo vcp actual con un nombre nuevo	File - Save As
Cambiar la carpeta particular	File - Change Home Folder
Borrar la memoria principal	File - Reset
Volver a abrir uno de los últimos cuatro archivos abiertos* ²	Recent Documents
Imprimir la pantalla actual (Windows solamente)	Print
Pegar el texto en el portapapeles	Paste Special
Capturar una pantalla de la pantalla virtual de la ClassPad y guardarla en el portapapeles	Capture Screen
Mantener la ventana del ClassPad Manager y todas sus ventanas secundarias en la parte superior de las otras ventanas	Always on top
Minimizar la ventana del ClassPad Manager	Minimize
Ampliar y reducir con el zoom la pantalla de la ClassPad OS	Zoom
Mostrar la versión, el número de serie y otras informaciones del ClassPad Manager	About ClassPad Manager
Iniciar su navegador e ir al sitio web de CASIO	Search ClassPad Manual
Abrir el manual del ClassPad Manager	Search ClassPad Manager Manual
Abrir el manual de activación	Search Activation Manual
Mostrar la información sobre el convenio de licencia	License Agreement
Muestra la pantalla de activación. Para obtener detalles, consulte la Guía del usuario de activación.	Activation
Salir de la aplicación ClassPad Manager	Exit

*1 Modo Apaisado solamente

*2 Modo Redimensionado solamente

■ Comandos del menú [File]

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Crear un archivo vcp nuevo*	New
Abrir un archivo vcp existente*	Open
Guardar los cambios en el archivo vcp actual	Save
Guardar el archivo vcp actual con un nombre nuevo	Save As
Borrar la memoria principal	Reset
Cambiar la carpeta particular	Change Home folder
Exportar expresiones matemáticas y texto seleccionados como un archivo mml	Export MathML
Imprimir la pantalla actual (Windows solamente)	Print
Volver a abrir uno de los últimos cuatro archivos abiertos*	1 <nombre de archivo> 2 <nombre de archivo> 3 <nombre de archivo> 4 <nombre de archivo>
Salir de la aplicación ClassPad Manager (Windows solamente)	Exit

* Modo Redimensionado solamente

■ Comandos del menú [Edit]

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Copiar una eActivity íntegra (Windows solamente)	Copy Special - eActivity
Copiar la expresión matemática seleccionada con marcación por contenido	Copy Special - MathML - Content
Copiar la expresión matemática seleccionada con marcación por presentación	Copy Special - MathML - Presentation
Copiar la expresión matemática seleccionada con marcación combinada por contenido y por presentación	Copy Special - MathML - Combined
Copiar el texto seleccionado como Unicode	Copy Special - Unicode
Pegar el texto desde el portapapeles	Paste Special
Capturar una imagen de pantalla de la pantalla virtual de la ClassPad y guardarla en el portapapeles	Capture Screen
Capturar una imagen de pantalla del panel actualmente activo y guardarla en el portapapeles	Capture Current Panel

■ Comandos del menú [Applications]

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Visualizar el menú de aplicaciones	Menu
Iniciar una aplicación	Opción de menú aplicable

■ Comandos del menú [Window]

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Cambiar al modo de Tamaño fijo	Fixed-size Mode
Cambiar al modo Redimensionado* ¹	Resizable Mode

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Cambiar al modo Apaisado*2	Landscape Mode
Mantener la ventana de la ClassPad Manager y todas sus ventanas secundarias en la parte superior de las otras ventanas	Always on top
Minimizar la ventana de la ClassPad Manager	Minimize
Cambiar el ajuste de zoom de la pantalla de la ClassPad OS a tamaño normal	Zoom - Normal
Cambiar el ajuste de zoom de la pantalla de la ClassPad OS a tamaño grande	Zoom - Large
Cambiar el ajuste de zoom de la pantalla de la ClassPad OS a tamaño extra grande	Zoom - Xlarge
Abrir el teclado de la ClassPad	Keyboard
Abrir la paleta de teclas General Math	Palettes - General Math
Abrir la paleta de teclas 2D Math	Palettes - 2D Math
Abrir la paleta de teclas 2D Math ADV	Palettes - 2D Math ADV
Abrir la paleta de teclas Variables	Palettes - Variables
Abrir la paleta de teclas Math	Palettes - Math
Abrir la paleta de teclas Symbols	Palettes - Symbols
Abrir la paleta de teclas Caracteres internacionales	Palettes - International Characters
Cambiar el tamaño de la ventana actualmente activa (cuando hay dos ventanas visualizadas) de manera que llene toda la pantalla, o volver a la visualización de dos ventanas	Resize
Intercambiar las ventanas superior e inferior, o intercambiar ventanas de tamaño completo cuando hay una abierta detrás de otra	Swap

*1 Modo Apaisado solamente

*2 Modo Redimensionado solamente

■ Comandos del menú [Help]

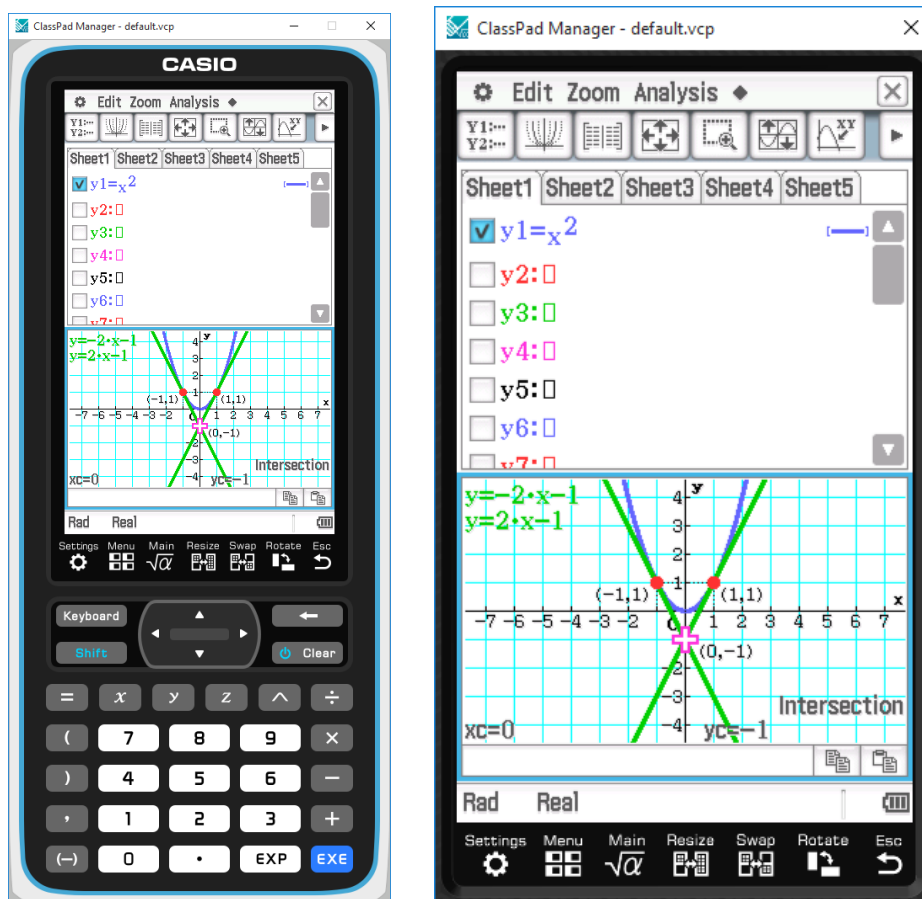
Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Iniciar su navegador e ir al sitio web de CASIO	Search ClassPad Manual
Abrir el manual del ClassPad Manager	Search ClassPad Manager Manual
Abrir el manual de activación	Search Activation Manual
Cambiar la notificación automática de actualización entre activa y desactivada. La notificación automática de actualización se activa cuando este elemento del menú tiene una casilla de marcación junto a él.	Auto Notification of Update
Mostrar la información sobre el convenio de licencia	License Agreement
Mostrar la versión, el número de serie y otras informaciones del ClassPad Manager*	About ClassPad Manager
Muestra la pantalla de activación. Para obtener detalles, consulte la Guía del usuario de activación.	Activation

* Mac OS: [ClassPad Manager] - [About ClassPad Manager]

Usando el ClassPad Manager en el modo de Tamaño fijo

Ventana LCD

En el modo de Tamaño fijo, podrá visualizar sólo una parte de la pantalla (incluyendo el panel de iconos) de la ClassPad en una ventana separada, denominada “Ventana LCD”.



Ventana LCD

■ Para abrir la ventana LCD

Haga clic derecho en cualquier lugar dentro del ClassPad Manager, y luego haga clic en [LCD Window] en el menú de atajo que aparece.

■ Para cerrar la ventana LCD

Windows: Haga clic en el botón  sobre la esquina superior derecha de la ventana LCD.

Mac OS: Haga clic en el botón  sobre la esquina superior izquierda de la ventana LCD.

Controlando los ajustes del zoom de la ventana

El modo de Tamaño fijo dispone de cuatro ajustes de zoom: Small, Normal, Large y Xlarge. La ventana LCD dispone de tres ajustes de zoom: Normal, Large y Xlarge.

■ Cambiando el ajuste de zoom en el modo de Tamaño fijo

Haga clic derecho en cualquier parte dentro del modo de Tamaño fijo, y luego haga clic en [Zoom] - [Small], [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large] o [Zoom] - [Xlarge].

■ Cambiando el ajuste de zoom de la ventana LCD

Haga clic derecho en cualquier parte de la ventana LCD, y luego haga clic en [Zoom] - [Normal], [Zoom] - [Large], o [Zoom] - [Xlarge].

Comandos del menú del modo de Tamaño fijo

■ Comandos del menú de atajo

Para hacer esto:	Seleccione esta opción del menú:
Cambiar al modo Redimensionado	Resizable Mode
Cambiar al modo Apaisado	Landscape Mode
Visualizar una ventana LCD separada	LCD Window
Crear un archivo vcp nuevo	File - New
Abrir un archivo vcp existente	File - Open
Guardar los cambios en el archivo vcp actual	File - Save
Guardar el archivo vcp actual con un nombre nuevo	File - Save As
Cambiar la carpeta particular	File - Change Home Folder
Borrar la memoria principal	File - Reset
Volver a abrir uno de los últimos cuatro archivos abiertos	Recent Documents
Imprimir la pantalla actual (Windows solamente)	Print
Pegar el texto desde el portapapeles	Paste Special
Hacer una captura de pantalla y guardarla en el portapapeles	Capture Screen
Mantener la ventana del ClassPad Manager y todas sus ventanas secundarias sobre la parte superior de otras ventanas	Always on top
Minimizar la ventana del ClassPad Manager	Minimize
Cambiar el tamaño de la ventana	Zoom
Mostrar la versión, el número de serie y otras informaciones del ClassPad Manager	About ClassPad Manager
Iniciar su navegador e ir al sitio web de CASIO	Search ClassPad Manual
Abrir el manual del ClassPad Manager	Search ClassPad Manager Manual
Abrir el manual de activación	Search Activation Manual
Mostrar la información sobre el convenio de licencia	License Agreement
Muestra la pantalla de activación. Para obtener detalles, consulte la Guía del usuario de activación.	Activation
Salir del ClassPad Manager	Exit

Apéndice

Tecclas de atajo del ClassPad Manager

Tecla de atajo (Windows)	Tecla de atajo (Mac OS)	Función
Ctrl+b	command+b	Negrita
Ctrl+c	command+c	Copiar
Ctrl+x	command+x	Cortar
Ctrl+v	command+v	Pegar
Ctrl+i	command+i	Ingresar una unidad imaginaria
Ctrl+p	command+p	Ingresar π
Ctrl+e	command+e	Ingresar e
Ctrl+a	command+a	Seleccionar todo
Ctrl+t	command+t	Ingresar θ
Ctrl+z	command+z	Deshacer
Ctrl+r	command+r	Cambiar el tamaño de la ventana activa
Ctrl+k	command+k	Visualizar el teclado
Ctrl+n	command+n	Crear un documento nuevo
Ctrl+o	command+o	Abrir un documento existente
Ctrl+6	command+6	Ingresar un valor exponencial
Ctrl+Shift+e	—	Ingresar la E para el valor exponencial
Alt+x	—	Ingresar una variable de un solo carácter x
Alt+y	—	Ingresar una variable de un solo carácter y
Alt+z	—	Ingresar una variable de un solo carácter z
Alt+i	—	Ingresar infinito
Alt+s	—	Ingresar la función de raíz cuadrada (en formato de entrada natural)
Alt+F4	—	Cerrar el ClassPad Manager

Nota

Es posible que los comandos anteriores no se admitan dependiendo de su SO, tipo de teclado, etc.

Expat, Release 1.95.8 (MIT/X license)

Copyright © 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright © 2001, 2002, 2003 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Cocoa Platform Plugin

Copyright (C) 2007-2008, Apple, Inc.

All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of Apple, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The qtmain Library

Copyright (C) 2015 The Qt Company Ltd.

Contact: <http://www.qt.io/licensing/>

You may use this file under the terms of the BSD license as follows:

“Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Qt Company Ltd nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS “AS IS” AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.”

Shift-JIS Text Codec

Shift JIS (Shift Japanese Industrial Standards, also SJIS, MIME name Shift_JIS) is a character encoding for Japanese. It was originally developed by ASCII Corporation in conjunction with Microsoft.

Copyright (C) 1999 Serika Kurusugawa. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS “AS IS”. ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

ISO 2022-JP (JIS) Text Codec

ISO/IEC 2022 is an ISO standard specifying: - a technique for including multiple character sets in a single character encoding system, and - a technique for representing these character sets in both 7 and 8 bit systems using the same encoding.

ISO-2022-JP is a widely used encoding for Japanese.

Copyright (C) 1999 Serika Kurusugawa. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR AND CONTRIBUTORS "AS IS". ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Unicode

Copyright (c) 1991-2009 Unicode, Inc. All rights reserved. Distributed under the Terms of Use in <http://www.unicode.org/copyright.html>.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of the Unicode data files and any associated documentation (the "Data Files") or Unicode software and any associated documentation (the "Software") to deal in the Data Files or Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Data Files or Software, and to permit persons to whom the Data Files or Software are furnished to do so, provided that (a) the above copyright notice(s) and this permission notice appear with all copies of the Data Files or Software, (b) both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in associated documentation, and (c) there is clear notice in each modified Data File or in the Software as well as in the documentation associated with the Data File(s) or Software that the data or software has been modified.

THE DATA FILES AND SOFTWARE ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THE DATA FILES OR SOFTWARE.

Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in these Data Files or Software without prior written authorization of the copyright holder.

Included in util/unicode/data, tests/auto/qtextboundaryfinder/data and tests/auto/qchar

Parts of the makeqpf tool

Macros for building Qt files

Copyright 2005-2011 Kitware, Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

- * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * Neither the name of Kitware, Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

qtbasesrc/corelib/Qt5CoreMacros.cmake

qtbasesrc/dbus/Qt5DBusMacros.cmake

qtbasesrc/widgets/Qt5WidgetsMacros.cmake

qtoolsrc/linguist/Qt5LinguistToolsMacros.cmake

Android GNU C++ Run-time Licensing

The Android platform does not provide a full implementation of the C++ run-time. Instead, apps that depend on features such as STL, exceptions, or RTTI, must include an additional native run-time library that provides the features they need.

Qt will by default use the GNU libstdc++ library which is distributed as part of the Google Android NDK. Qt Creator will copy this library into the .APK for any Qt-based Android app. The library will then be loaded by the app on start-up to meet the run-time requirements of Qt.

The GNU C++ run-time is licensed under the [GNU General Public License version 3](#) with an exception which grants permission for run-time linking and usage of the library by an application which would otherwise violate the terms of the main license. For more information about this exception, see [the official license page](#).

QImage

Copyright (C) 2004, 2005 Daniel M. Duley

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE AUTHOR ``AS IS'' AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

PNG Reference Library (libpng) version 1.6.17

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.6.17, March 26, 2015, are Copyright (c) 2004, 2006-2015 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5 with the following individual added to the list of Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6 with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the library or against infringement. There is no warranty that our efforts or the library will fulfill any of your particular purposes or needs. This library is provided with all faults, and the entire risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88, with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors" is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied, including, without limitation, the warranties of merchantability and of fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc. assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary, or consequential damages, which may result from the use of the PNG Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this source code, or portions hereof, for any purpose, without fee, subject to the following restrictions:

1. The origin of this source code must not be misrepresented.
2. Altered versions must be plainly marked as such and must not be misrepresented as being the original source.
3. This Copyright notice may not be removed or altered from any source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc. specifically permit, without fee, and encourage the use of this source code as a component to supporting the PNG file format in commercial products. If you use this source code in a product, acknowledgment is not required but would be appreciated.

A "png_get_copyright" function is available, for convenient use in "about" boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is supplied in the files "pngbar.png" and "pngbar.jpg" (88x31) and "pngnow.png" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI Certified Open Source is a certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

March 26, 2015

Pixman (pixman) version 0.17.11

Copyright © 2009 Nokia Corporation

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice (including the next paragraph) shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Author: Siarhei Siamashka (siarhei.siamashka@nokia.com)

Drag and Drop

Copyright 1996 Daniel Dardailler. Permission to use, copy, modify, distribute, and sell this software for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation, and that the name of Daniel Dardailler not be used in advertising or publicity pertaining to distribution of the software without specific, written prior permission. Daniel Dardailler makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Modifications Copyright 1999 Matt Koss, under the same license as above.

ANGLE (angle)

Copyright (c) 2002, NVIDIA Corporation.

NVIDIA Corporation("NVIDIA") supplies this software to you in consideration of your agreement to the following terms, and your use, installation, modification or redistribution of this NVIDIA software constitutes acceptance of these terms. If you do not agree with these terms, please do not use, install, modify or redistribute this NVIDIA software.

In consideration of your agreement to abide by the following terms, and subject to these terms, NVIDIA grants you a personal, non-exclusive license, under NVIDIA's copyrights in this original NVIDIA software (the "NVIDIA Software"), to use, reproduce, modify and redistribute the NVIDIA Software, with or without modifications, in source and/or binary forms; provided that if you redistribute the NVIDIA Software, you must retain the copyright notice of NVIDIA, this notice and the following text and disclaimers in all such redistributions of the NVIDIA Software. Neither the name, trademarks, service marks nor logos of NVIDIA Corporation may be used to endorse or promote products derived from the NVIDIA Software without specific prior written permission from NVIDIA. Except as expressly stated in this notice, no other rights or licenses express or implied, are granted by NVIDIA herein, including but not limited to any patent rights that may be infringed by your derivative works or by other works in which the NVIDIA Software may be incorporated. No hardware is licensed hereunder.

THE NVIDIA SOFTWARE IS BEING PROVIDED ON AN "AS IS" BASIS, WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OR CONDITIONS OF TITLE, NON-INFRINGEMENT,

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, OR ITS USE AND OPERATION EITHER ALONE OR IN COMBINATION WITH OTHER PRODUCTS.

IN NO EVENT SHALL NVIDIA BE LIABLE FOR ANY SPECIAL, INDIRECT, INCIDENTAL, EXEMPLARY, CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, LOST PROFITS; PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) OR ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE, REPRODUCTION, MODIFICATION AND/OR DISTRIBUTION OF THE NVIDIA SOFTWARE, HOWEVER CAUSED AND WHETHER UNDER THEORY OF CONTRACT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), STRICT LIABILITY OR OTHERWISE, EVEN IF NVIDIA HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Parts of ANGLE in qtbase/src/3rdparty/angle/src/compiler/preprocessor

Copyright (C) 2002-2010 The ANGLE Project Authors. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.

Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

Neither the name of TransGaming Inc., Google Inc., 3DLabs Inc. Ltd., nor the names of their contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

The ANGLE project in qtbase/src/3rdparty/angle

Easing Equations

Easing Equations is a collection of swappable functions that add flavor to motion.

Disclaimer for Robert Penner's Easing Equations license:

TERMS OF USE - EASING EQUATIONS

Open source under the BSD License.

Copyright © 2001 Robert Penner All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

* Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of the author nor the names of contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE. -- quoted from qtbase/src/3rdparty/easing/easing.cpp

OpenGL ES 2.0 Headers

Copyright (c) 2013 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and/or associated documentation files (the "Materials"), to deal in the Materials without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

This document is licensed under the SGI Free Software B License Version 2.0. For details, see <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>.

OpenGL ES 3.1 Headers

Copyright (c) 2013-2014 The Khronos Group Inc.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and/or associated documentation files (the "Materials"), to deal in the Materials without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Materials, and to permit persons to whom the Materials are furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Materials.

THE MATERIALS ARE PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE MATERIALS OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE MATERIALS.

This document is licensed under the SGI Free Software B License Version 2.0. For details, see <http://oss.sgi.com/projects/FreeB/>.

JavaScriptCore Macro Assembler

Copyright (C) 2012 Apple Inc. All rights reserved.

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.
2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY APPLE INC. "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL APPLE INC. OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

LICENSE ISSUES

=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

```
/* =====
 * Copyright (C) 1998-2016 The OpenSSL Project. All rights reserved.
 *
 * Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted
 * provided that the following conditions are met:
 *
 * 1. Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions
 *    and the following disclaimer.
 *
 * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of
 *    conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided
 *    with the distribution.
 *
 * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following
 *    acknowledgment:
 *    "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL
 *    Toolkit. (http://www.openssl.org/)"
 *
 * 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to endorse or
 *    promote products derived from this software without prior written permission. For written
 *    permission, please contact openssl-core@openssl.org.
 *
 * 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL" nor may "OpenSSL"
 *    appear in their names without prior written permission of the OpenSSL Project.
 *
 * 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following acknowledgment:
 *    "This product includes software developed by the OpenSSL Project for use in the OpenSSL
 *    Toolkit (http://www.openssl.org/)"
 *
 * THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL PROJECT "AS IS" AND ANY
 * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
 * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
 * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR ITS
 * CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL,
 * EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,
 * PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR
 * PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY
 * OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING
 * NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS
 * SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
 * =====
 *
 * This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com). This
 * product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
 */
```

Original SSLeay License

```
/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young (eay@cryptsoft.com) All rights reserved.
*
* This package is an SSL implementation written by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
* The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
*
* This library is free for commercial and non-commercial use as long as the following conditions
* are aheared to. The following conditions apply to all code found in this distribution, be it the
* RC4, RSA, lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation included with
* this distribution is covered by the same copyright terms except that the holder is Tim Hudson
* (tjh@cryptsoft.com).
*
* Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in the code are not to be
* removed.
* If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution as the author of the
* parts of the library used.
* This can be in the form of a textual message at program startup or in documentation (online or
* textual) provided with the package.
*
* Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted
* provided that the following conditions are met:
* 1. Redistributions of source code must retain the copyright notice, this list of conditions and the
* following disclaimer.
* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of
* conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided
* with the distribution.
* 3. All advertising materials mentioning features or use of this software must display the following
* acknowledgement:
* "This product includes cryptographic software written by Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
* The word 'cryptographic' can be left out if the rouines from the library being used are not
* cryptographic related :-).
* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from the apps directory
* (application code) you must include an acknowledgement: "This product includes software
* written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"
*
* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED
* WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF
* MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED.
* IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT,
* INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES
* (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR
* SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
* STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING
* IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE
* POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.
*
* The licence and distribution terms for any publically available version or derivative of this code
* cannot be changed. i.e. this code cannot simply be copied and put under another distribution
* licence [including the GNU Public Licence.]
*/
```

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan