

fx-95MS
fx-100MS
fx-115MS (***fx-912MS***)
fx-570MS
fx-991MS

Gebruiksaanwijzing





Batterij niet weggoien,
maar inleveren als
KCA



CASIO ELECTRONICS CO., LTD.
Unit 6, 1000 North Circular Road,
London NW2 7JD, U.K.

Verwijderen en terugplaatsen van het deksel van de calculator

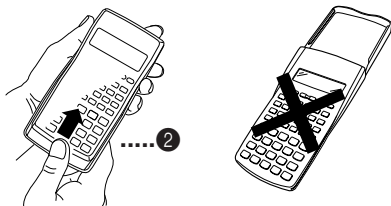
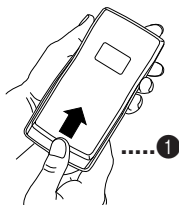
- **Voordat u begint①**

Houd het deksel zoals aangegeven in de afbeelding en trek het toestel uit het deksel.

- **Nadat u klaar bent②**

Houd het deksel zoals aangegeven in de afbeelding en trek het toestel uit het deksel.

- Schuif het toestel altijd met de kant van het toetsenbord als eerste. Nooit het deksel inschuiven met de kant met de display als eerste.



Veiligheidsmaatregelen

Zorg ervoor de volgende veiligheidsmaatregelen aandachtig door te lezen alvorens deze calculator te gebruiken. Berg deze gebruiksaanwijzing op voor latere naslag.



LET OP

Dit symbool wordt gebruikt om informatie aan te geven die, indien zij genegeerd wordt, kan leiden tot materiële schade.

Batterijen

- Mocht u de batterijen uit de calculator halen, berg ze dan op een veilige plaats op waar er geen gevaar bestaat dat kleine kinderen ze kunnen pakken en per ongeluk inslikken.
- Houd batterijen buiten bereik van kinderen. Mochten ze per ongeluk ingeslikt worden, raadpleeg dan onmiddellijk een arts.
- Probeer batterijen nooit op te laden, uit elkaar te halen en laat ze geen kortsluiting maken. Stel de batterijen nooit bloot aan open vuur en probeer ze niet als afval te verbranden.
- Bij verkeerd gebruik van de batterijen kunnen ze vloeistof gaan lekken die schade kan aanrichten bij alles waarmee ze in aanraking komt en tevens het gevaar op brand en persoonlijk letsel met zich meebrengen.
- Let er altijd op dat de positieve \oplus en negatieve \ominus kant van de batterij bij inleggen in de juiste richting wijzen.
- Verwijder de batterijen als u de calculator voor langere tijd niet gaat gebruiken (fx-95MS/fx-100MS/fx-570MS).
- Gebruik enkel de batterijen die in deze gebruiksaanwijzing vermeld worden.

Als afval weggooien van de calculator

- Gooi de calculator nooit weg door hem als afval te verbranden. Hierdoor kunnen namelijk bepaalde componenten plotseling barsten en het gevaar op brand en letsel met zich meebrengen.
- De displays en afbeeldingen (zoals de toetsmarkeringen) in de gebruiksaanwijzing zijn enkel bedoeld ter illustratie en kunnen ietwat afwijken van de werkelijkheid.
- De inhoud van deze gebruiksaanwijzing kan zonder berichtgeving vooraf worden gewijzigd.
- In geen geval kan CASIO Computer Co., Ltd. aansprakelijk worden gesteld voor speciale of incidentele schade of voor schade als gevolg van gebruik of ten gevolge van de aankoop van deze materialen. Daarenboven kan CASIO Computer Co., Ltd. in geen geval aansprakelijk worden gesteld voor welke eis dan ook door het gebruik van deze materialen door derden.

Vorzorgsmaatregelen voor het hanteren van de batterij

- **Vergeet niet de **ON** toets van de calculator in te drukken alvorens hem voor de eerste keer in gebruik te nemen.**
- **Zelfs als calculator normaal gebruikt wordt, dient u de batterij minstens eens in de drie jaar te vervangen bij model fx-115MS/fx-570MS/fx-991MS en minstens eens in de twee jaar bij model fx-95MS/fx-100MS.** Lege batterijen kunnen gaan lekken en schade toebrengen aan de calculator. Laat een lege batterij nooit in de calculator zitten.
- **De batterij die met dit toestel meegeleverd wordt, raakt langzamerhand leeg tijdens het vervoer van de fabriek en opslag. Daardoor kan het nodig zijn dat de meegeleverde batterij eerder vervangen dient te worden dan de normale verwachte levensduur van de batterij.**

- **Bij een lage batterijspanning kan de geheugeninhoud door de war raken of geheel verloren gaan. Houd altijd geschreven notities bij van alle belangrijke data.**
- **Vermijd het gebruik en het opbergen op plaatsen die blootstaan aan extreme temperaturen.**

Lage temperaturen kunnen een trage reactie van de display of zelfs totaal uitblijven van een reactie veroorzaken, waardoor ook de levensduur van de batterijen wordt verkort. Laat de calculator niet staan in het zonlicht, bij een venster, bij een kachel of op andere plaatsen waar hoge temperaturen mogelijk kunnen optreden. Hitte kan verkleuring en verbuigen van het plastic veroorzaken en schade toebrengen aan de interne circuits.

- **Vermijd het gebruik en het opslaan op plaatsen waar veel stof is of een hoge vochtigheidsgraad heerst.**

Laat de calculator nooit op een plaats staan waar hij nat kan worden of waar hij blootstaat aan veel vocht of stof. Hierdoor kunnen de interne circuits namelijk beschadigd worden.

- **Laat de calculator nooit vallen en stel hem niet bloot aan harde stoten.**
- **Probeer de calculator nooit te buigen.**

Draag de calculator niet mee in uw broekzak of andere nauwe kledingstukken waardoor de calculator mogelijk gaat buigen.

- **Probeer de calculator nooit uit elkaar te halen.**
- **Druk nooit met een balpen of ander scherp voorwerp op de toetsen van de calculator.**
- **Reinig de buitenkant van het toestel met een zachte, droge doek.**

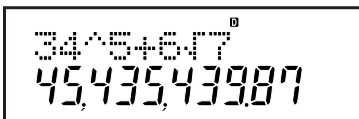
Mocht de calculator heel vuil worden, maak hem dan schoon met een doek bevochtigd met een milde oplossing van water en een neutraal schoonmaakmiddel (zeepsop o.i.d.). Wring overmatig water geheel uit alvorens de calculator af te vegen. Gebruik nooit verfverdunder, benzine of andere vluchtige reinigingsmiddelen om de calculator te reinigen. Hierdoor kunnen de opgedrukte markeringen uitgewist worden en kan ook schade aan de behuizing worden aangericht.

Inhoudsopgave

Verwijderen en terugplaatsen van het deksel van de calculator	1
Veiligheidsmaatregelen	2
Voorzorgsmaatregelen voor het hanteren van de batterij	3
Inhoudsopgave	5
Tweeregelige display	7
Alvorens te beginnen met het uitvoeren van de berekeningen.....	7
■ Functies	7
■ Invoercapaciteit	9
■ Maken van correcties tijdens het invoeren	9
■ Herhalingsfunctie	9
■ Foutvinder	10
■ Meervoudige opdrachten	10
■ Exponentiële aanduiding	11
■ Symbolen voor decimale punt en scheidingsteken	11
■ Terugstellen van de calculator	12
Basisberekeningen	12
■ Rekenkundige berekeningen	12
■ Breukbewerkingen	13
■ Berekeningen van percentages	15
■ Berekeningen met graden, minuten en seconden	16
■ FIX, SCI, RND	16
Geheugenberekening	17
■ Antwoordgeheugen	17
■ Achtereenvolgende berekeningen	18
■ Onafhankelijk geheugen	18
■ Variabelen	19

Berekeningen met wetenschappelijke functies	19
■ Trigonometrische/invers trigonometrische functies	19
■ Hyperbolische/invers hyperbolische functies	20
■ Gewone en natuurlijke logaritmes/antilogarithmen	20
■ Vierkantswortels, derdemachtswortels, wortels, kwadraten, derdemachten, omgekeerden, faculteiten, willekeurige getallen, π en permutaties/combinaties	21
■ Hoekeenheid conversies	22
■ Omrekeningen van coördinaten (Pol (x, y) , Rec (r, θ))	22
■ Berekeningen met bouwkundenotatie	23
Berekenen van vergelijkingen	23
■ Kwadratische en derdemachtsvergelijkingen	24
■ Simultane vergelijkingen	26
Statistische berekeningen	28
Standaarddeviatie	28
Regressieberekeningen	31
Technische informatie	36
■ Mocht u problemen ondervinden.....	36
■ Foutmeldingen	36
■ Volgorde van de bewerkingen	37
■ Nesten	39
■ Invoerbereik	40
Stroomvoorziening (Alleen fx-95MS)	42
Technische gegevens (Alleen fx-95MS)	43

Tweeregelige display



De tweeregelige display maakt het mogelijk de rekenformule en het antwoord tegelijkertijd te checken.

- De eerste regel toont de rekenformule.
- De tweede regel toont het antwoord.

Een komma wordt na elke drie cijfers getoond wanneer het integer gedeelte van de mantisse meer dan drie cijfers heeft.










Alvorens te beginnen met het uitvoeren van de berekeningen...


■ Functies

Voordat u de calculator aanzet, dient u eerst de juiste functie in te schakelen zoals aangegeven in de onderstaande tabel.

- **De volgende tabel toont de functies en vereiste bediening voor model fx-95MS alleen. Gebruikers van andere modellen dienen te refereren aan “Gebruiksaanwijzing 2 (Aanvullende functies)” voor informatie aangaande functies en hoe ze worden ingeschakeld.**

Functies van model fx-95MS

Om dit type berekening uit te voeren:	Voer deze toetsbediening uit	Om deze functie in te schakelen:
Basis rekenkundige berekeningen	 	COMP
Standaarddeviatie	 	SD
Regressieberekeningen	 	REG
Oplossing van vergelijkingen	  	EQN





- Bij vaker dan tweemaal indrukken van de  toets worden aanvullende instelschermen (setup) verkregen. Deze instelschermen worden in het hoofdstuk van deze gebruiksaanwijzing beschreven waar ze feitelijk gebruikt worden om de instelling van de calculator te veranderen.
- In deze gebruiksaanwijzing wordt de naam van de functie die u dient in te schakelen om de beschreven berekeningen uit te voeren aangegeven in de hoofdtitel van elk hoofdstuk.

Voorbeeld:

**Berekenen van
vergelijkingen**



Opmerking!

- Druk op    (Mode)  om de rekenfunctie en de instellingen terug te stellen op de oorspronkelijke defaults die hieronder worden aangegeven.

Rekenfunctie: COMP

Hoekeenheid: Deg

Formaat met exponentiële aanduiding:

Norm 1

Formaat met aanduiding van breuken:

a^b/c

Aanduiding van decimalen: Dot (Punt)

- Functie-indicators verschijnen in het bovenste gedeelte van de display.
- Zorg ervoor de huidige rekenfunctie (SD, REG, COMP) te checken en de instelling van de hoekeenheid (Deg, Rad, Gra) voordat u een berekening begint.

■ Invoercapaciteit

- Het geheugengebied dat gebruikt wordt voor het invoeren van berekeningen kan 79 “stappen” bevatten. Eén stap wordt in beslag genomen telkens bij indrukken van een cijfertoets of een rekenkundige bewerkingstoetsen (**+**, **-**, **x**, **÷**). Een **SHIFT** of **ALPHA** toetsbewerking neemt geen stap in beslag zodat het invoeren van **SHIFT** **√** bijvoorbeeld maar één stap in beslag neemt.
- Eén bepaalde berekening kan maximaal 79 stappen in beslag nemen. Bij invoeren van de 73ste stap van een berekening, verandert het uiterlijk van de cursor van “_” naar “■” om u te laten weten dat er nog slechts weinig plaats in het geheugen over is. Mocht u meer dan 79 stappen willen invoeren, dan dient u de berekening in twee of meer gedeelten te verdelen.
- Bij indrukken van de **Ans** toets wordt het laatst verkregen resultaat opgeroepen dat u dan kunt gebruiken bij een volgende berekening. Zie “Antwoordgeheugen” voor meer informatie aangaande de **Ans** toets.

■ Maken van correcties tijdens het invoeren

- Verplaats de cursor m.b.v. de **◀** en **▶** toetsen naar de gewenste plaats.
- Druk op de **DEL** toets om het nummer of de functie op de huidige cursorpositie uit te wissen.
- Druk de **SHIFT** **INS** toetsen in om naar een invoegcursor **□** te veranderen. Bij invoeren van iets terwijl de invoegcursor in de display te zien is, wordt ingevoerd op de plaats van de invoegcursor.
- Door op de **SHIFT** **INS** toetsen of op de **⇐** toets te drukken wordt teruggegaan naar de normale cursor.

■ Herhalingsfunctie

- Telkens wanneer u een berekening uitvoert, slaat de herhalingsfunctie de rekenformule en het resultaat op in het herhalingsgeheugen. Door op de **▲** toets te drukken worden zowel de formule als het resultaat verkregen van de berekening die u het laatst uitvoerde. Door de **▲** toets nogmaals in te drukken worden oude berekeningen (nieuw-naar-oud) stuk voor stuk doorlopen.

- Bij indrukken van de ◀ of ▶ toets terwijl een herhalingsgeheugen berekening in de display staat, wordt overgeschakeld naar het bewerkingsscherm.
- Door indrukken van de ◀ of ▶ toets onmiddellijk na beëindigen van een berekening, wordt het bewerkingsscherm voor die berekening verkregen.
- Bij indrukken van de AC toets wordt de herhalingstoets niet uitgewist, zodat u zelfs na indrukken van de AC toets de laatste berekening kunt oproepen.
- De capaciteit van het herhalingsgeheugen is 128 byte voor opslag van zowel expressies als resultaten.
- Het herhalingsgeheugen wordt gewist door één van de volgende handelingen.
Wanneer u op de ON toets drukt.
Wanneer u functies en instellingen terugstelt door indrukken van de SHIFT CLR 2 (of 3) = toetsen.
Wanneer u van de ene naar de andere rekenfunctie omschakelt.
Wanneer u de calculator uitschakelt.

■ Foutvinder

- Bij indrukken van de ▶ of ◀ toets na optreden van een fout, wordt de berekening getoond met de cursor op de plaats waar de fout plaatsvond.

■ Meervoudige opdrachten

Een meervoudige opdracht is een expressie die gevormd wordt door twee of meer kleinere expressies die door een dubbele punt (:) worden verenigd.

- **Voorbeeld:** Om $2 + 3$ op te tellen en het resultaat te vermenigvuldigen met 4

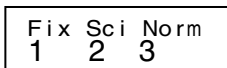
$$2 \text{ + } 3 \text{ ALPHA } : \text{ Ans } \text{ x } 4 \text{ =}$$

2+3	5.Disp
Ans×4	20.

■ Exponentiële aanduiding

Deze calculator kan maximaal 10 cijfers laten zien. Grotere waarden worden automatisch getoond met exponentiële notatie. Bij decimale waarden kunt u tussen twee formaten kiezen waarmee bepaald wordt wanneer exponentiële notatie gebruikt wordt.

- Druk om het formaat van de exponentiële aanduiding te veranderen een aantal malen op de **MODE** toets totdat u het hieronder getoonde instelscherm voor het formaat van de exponentiële aanduiding bereikt.



- Druk op de **3** toets. Druk bij het formaatkeuzescherf dat verschijnt op de **1** toets om Norm 1 of op de **2** toets om Norm 2 in te stellen.

• Norm 1

Bij Norm 1 wordt exponentiële notatie automatisch gebruikt voor integers met meer dan 10 cijfers en decimale waarden met meer dan twee decimale plaatsen.

• Norm 2

Bij Norm 2 wordt exponentiële notatie automatisch gebruikt voor integers met meer dan 10 cijfers en decimale waarden met meer dan negen decimale plaatsen.

- Alle voorbeelden in deze gebruiksaanwijzing tonen berekeningen die gemaakt zijn met het Norm 1 formaat.

■ Symbolen voor decimale punt en scheidingsteken

U kunt het display instelscherm (Disp) gebruiken om de symbolen te specificeren die u wilt gebruiken voor de decimale punt en het scheidingsteken bij elke drie cijfers.

- Om de instelling van het symbool voor de decimale punt en het scheidingsteken te veranderen drukt u een aantal malen op de **MODE** toets totdat u het hieronder getoonde instelscherm bereikt.

Disp
1

- Toon het keuzeschermb.
fx-95MS: $\boxed{1}$ \blacktriangleright
Andere modellen: $\boxed{1}$ \blacktriangleright \blacktriangleright
- Druk op de cijfertoets ($\boxed{1}$ of $\boxed{2}$) die overeenkomt met de te gebruiken instelling.
 - $\boxed{1}$ (Dot): Punt als decimale punt; komma als scheidingsteken
 - $\boxed{2}$ (Comma): Komma als decimale punt; punt als scheidingsteken

■ Terugstellen van de calculator

- Voer de volgende toetsbewerking uit wanneer u de rekenfunctie en instelling samen met het herhalingsgeheugen en variabelen wilt terugstellen.
 $\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{CLR}}$ $\boxed{3}$ (All) $\boxed{=}$

Basisberekeningen

$\boxed{\text{COMP}}$

■ Rekenkundige berekeningen

Schakel de COMP functie in m.b.v. de $\boxed{\text{MODE}}$ toets wanneer u basis berekeningen wilt uitvoeren.

COMP $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{1}$

- Negatieve waarden binnen berekeningen dienen binnen haakjes te staan. Zie "Volgorde van de bewerkingen" voor details.
- Het is niet nodig om de negatieve exponent binnen haakjes te zetten.
 $\sin 2,34 \times 10^{-5} \rightarrow \boxed{\text{sin}}$ 2.34 $\boxed{\text{EXP}}$ $\boxed{(-)}$ 5
- **Voorbeeld 1:** $3 \times (5 \times 10^{-9}) = 1,5 \times 10^{-8}$
3 $\boxed{\times}$ 5 $\boxed{\text{EXP}}$ $\boxed{(-)}$ 9 $\boxed{=}$
- **Voorbeeld 2:** $5 \times (9 + 7) = 80$ 5 $\boxed{\times}$ $\boxed{(}$ 9 $\boxed{+}$ 7 $\boxed{)}$ $\boxed{=}$
- Alle $\boxed{)}$ bewerkingen voor de $\boxed{=}$ toets kunnen worden overgeslagen.

■ Breukbewerkingen

● Berekningen met breuken

- Waarden worden automatisch in het decimale formaat getoond wanneer het totale aantal cijfers van een breukwaarde (integer + teller + noemer + scheidingstekens) meer dan 10 bedraagt.

• **Voorbeeld 1:** $\frac{2}{3} + \frac{1}{5} = \frac{13}{15}$

2 $\frac{a}{b}$ 3 $+$ 1 $\frac{a}{b}$ 5 $=$ 13,15.

• **Voorbeeld 2:** $3\frac{1}{4} + 1\frac{2}{3} = 4\frac{11}{12}$

3 $\frac{a}{b}$ 1 $\frac{a}{b}$ 4 $+$
1 $\frac{a}{b}$ 2 $\frac{a}{b}$ 3 $=$ 4,11,12.

• **Voorbeeld 3:** $\frac{2}{4} = \frac{1}{2}$

2 $\frac{a}{b}$ 4 $=$

• **Voorbeeld 4:** $\frac{1}{2} + 1,6 = 2,1$

1 $\frac{a}{b}$ 2 $+$ 1.6 $=$

- Resultaten van berekeningen waar breuken en decimale waarden gemengd worden zijn altijd decimaal.

● Omrekening decimale waarden ↔ breuken

- Gebruik de onderstaande bewerking om rekenresultaten tussen decimale waarden en breukwaarden om te rekenen.
- Merk op dat omrekeningen wel 2 seconden kunnen duren.

• **Voorbeeld 1:** $2,75 = 2\frac{3}{4}$ (Decimaal → Breuk)

2.75 $=$ 2.75

$\frac{a}{b}$ 2,3,4.

$= \frac{11}{4}$ SHIFT d/c 11,4.

- **Voorbeeld 2:** $\frac{1}{2} \leftrightarrow 0,5$ (Breuk \leftrightarrow Decimaal)

1 $\boxed{a\%}$ 2 $\boxed{=}$ 1┘2.

$\boxed{a\%}$ 0.5

$\boxed{a\%}$ 1┘2.

• Omrekening gemengde breuk \leftrightarrow oneigenlijke breuk

- **Voorbeeld :** $1\frac{2}{3} \leftrightarrow \frac{5}{3}$

1 $\boxed{a\%}$ 2 $\boxed{a\%}$ 3 $\boxed{=}$ 1┘2┘3.

$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{d/c}}$ 5┘3.

$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{d/c}}$ 1┘2┘3.

- U kunt het display instelscherm (Disp) gebruiken om het aanduidformaat te specificeren wanneer het resultaat van een breukberekening groter is dan één.
- Druk een aantal malen op de $\boxed{\text{MODE}}$ toets totdat u het hieronder getoonde instelscherm bereikt om het formaat van breukaanduiding te veranderen.

Disp
1

- Toon het keuzeschermb.
fx-95MS: $\boxed{1}$
Andere modellen: $\boxed{1}$ \blacktriangleright
- Druk op de cijfertoets ($\boxed{1}$ of $\boxed{2}$) die overeenkomt met de te gebruiken instelling.
 $\boxed{1}$ (a $\frac{b}{c}$): Gemengde breuk
 $\boxed{2}$ (d/c): Oneigenlijke breuk
- Een foutlezing treedt op wanneer u een gemengde breuk probeert in te voeren terwijl het (d/c) aanduidformaat ingesteld is.

■ Berekeningen van percentages

- **Voorbeeld 1:** Om 12% van 1500 te berekenen **(180)**

1500 **×** 12 **SHIFT** **%**

- **Voorbeeld 2:** Om te berekenen welk percentage 660 is van 880 **(75%)**

660 **÷** 880 **SHIFT** **%**

- **Voorbeeld 3:** Om 15% toe te voegen aan 2500 **(2875)**

2500 **×** 15 **SHIFT** **%** **+**

- **Voorbeeld 4:** Om 25% korting te krijgen van 3500 **(2625)**

3500 **×** 25 **SHIFT** **%** **-**

- **Voorbeeld 5:** Om de som van 168, 98 en 734 met een korting van 20% te berekenen **(800)**

168 **+** 98 **+** 734 **=** **Ans** **SHIFT** **STO** **A**

ALPHA **A** **×** 20 **SHIFT** **%** **-**

*

- * Zoals hier wordt getoond, als u de huidige waarde in het antwoordgeheugen wilt gebruiken in een berekening met een prijsverhoging of een prijsverlaging, dan dient u de waarde in het antwoordgeheugen toe te wijzen aan een variabele die u dan dient u te gebruiken in de berekening met de prijsverhoging of prijsverlaging. Dit komt doordat de berekening die wordt uitgevoerd bij indrukken van **%** een resultaat opslaat in het antwoordgeheugen voordat de **-** toets wordt ingedrukt.

- **Voorbeeld 6:** Als 300 gram wordt toegevoegd aan een testmonster dat oorspronkelijk 500 gram woog, wat is dan de gewichtsverhoging in procenten? **(160%)**

300 **+** 500 **SHIFT** **%**

- **Voorbeeld 7:** Wat is het percentage verandering wanneer een waarde wordt verhoogd van 40 naar 46? En wat is het percentage bij verhogen naar 48?

(15%, 20%)

46 **-** 40 **SHIFT** **%**

◀ **◀** **◀** **◀** **◀** **◀** **◀** 8 **=**

■ Berekeningen met graden, minuten en seconden

- U kunt sexagesimale berekeningen uitvoeren m.b.v. graden (uren), minuten en seconden en zodoende omrekenen tussen sexagesimale en decimale waarden.
- **Voorbeeld 1:** Om de decimale waarde 2,258 om te rekenen naar een sexagesimale waarde en weer terug naar een decimale waarde

2.258 [=] 2.258

[SHIFT] [↔] 2°15'28.8

[↔] 2.258

- **Voorbeeld 2:** Om de volgende berekening uit te voeren:
 $12^{\circ}34'56'' \times 3,45$

12 [↔] 34 [↔] 56 [↔] [X] 3.45 [=] 43°24'31.2

■ FIX, SCI, RND

- Druk een aantal malen op de [MODE] toets totdat u het hieronder getoonde instelscherm bereikt om de instellingen voor het aantal decimale plaatsen, het aantal significante cijfers of het formaat van de exponentiële notatie te veranderen.

Fix	Sci	Norm
1	2	3

- Druk op de cijfertoets ([1], [2] of [3]) die overeenkomt met het instel-item dat u wilt veranderen.

[1] (Fix): Aantal decimale plaatsen

[2] (Sci): Aantal significante cijfers

[3] (Norm): Exponentiële aanduidingsformaat

- **Voorbeeld 1:** $200 \div 7 \times 14 =$

200 [÷] 7 [X] 14 [=] 400.

(Specificeert drie decimale plaatsen)

[MODE]..... [1] (Fix) [3]

FIX
400.000

(Interne berekening wordt voortgezet met 12 cijfers.)

$$200 \div 7 = 28.571$$

$$\times 14 = 400.000$$

Het volgende voert dezelfde berekening uit met het gespecificeerde aantal decimale plaatsen.

$$200 \div 7 = 28.571$$

(Intern afronden)

$$\text{SHIFT} \text{Rnd} 28.571$$

$$\times 14 = 399.994$$

- Druk op de MODE 3 (Norm) 1 toetsen om de Fix specificatie te wissen.
- **Voorbeeld 2:** $1 \div 3$, aangeduid resultaat met twee significante cijfers (Sci 2)

$$\text{MODE} \dots\dots \text{2} (\text{Sci}) \text{2} \text{1} \div 3 = \begin{matrix} \text{SCI} \\ 3.3^{-01} \end{matrix}$$

- Druk op de MODE 3 (Norm) 1 toetsen om de Sci specificatie te wissen.

Geheugenberekening COMP

Schakel de COMP functie in m.b.v. de MODE toets wanneer u berekening m.b.v. het geheugen wilt uitvoeren.

COMP MODE 1

■ Antwoordgeheugen

- Telkens wanneer u op de = toets drukt na het invoeren van waarden of een expressie, worden de berekende resultaten automatisch doorgegeven aan het antwoordgeheugen dat dan het resultaat opslaat.

- Naast de bewerking met de **=** toets wordt het automatische geheugen ook bijgewerkt met een nieuw resultaat telkens wanneer u de **SHIFT** **%** toetsen, de **M+** toets, de **SHIFT** **M-** toetsen of de **SHIFT** **STO** toetsen gevolgd door een letter (A t/m F, of M, X of Y).
- U kunt de inhoud van het antwoordgeheugen oproepen door op de **Ans** toets te drukken.
- Het antwoordgeheugen kan maximaal 12 cijfers voor de mantisse en twee cijfers voor de exponent opslaan.
- De inhoud van het antwoordgeheugen wordt niet bijgewerkt door één van de bovenstaande toetsbewerkingen als die in een foutlezing resulteert.

■ Achtereenvolgende berekeningen

- U kunt het rekenresultaat dat op het moment aangegeven wordt in de display (en ook opgeslagen is in het antwoordgeheugen) gebruiken als de eerste waarde van de volgende berekening. Merk op dat bij indrukken van een bewerkingstoets terwijl een resultaat in de display getoond wordt, de getoonde waarde verandert naar Ans hetgeen aangeeft dat de waarde op het moment wordt getoond is het antwoordgeheugen.
- Het resultaat van een berekening kan ook gebruikt worden met een navolgende functie van Type A (x^2 , x^3 , x^{-1} , $x!$, DRG►), +, -, $\wedge(x^y)$, $x\sqrt{\quad}$, \times , \div , nPr en nCr .

■ Onafhankelijk geheugen

- Waarden kunnen direct worden ingevoerd in het geheugen, toegevoegd aan het geheugen of afgetrokken van het geheugen. Het onafhankelijk geheugen is handig voor het berekenen van cumulatieve totalen.
- Het onafhankelijke geheugen gebruikt hetzelfde geheugengebied als variabele M.
- Voer **0** **SHIFT** **STO** **M** (**M+**) in om het onafhankelijke geheugen te wissen.
- **Voorbeeld:**

$$\begin{array}{r}
 23 + 9 = \mathbf{32} \\
 53 - 6 = \mathbf{47} \\
 -) 45 \times 2 = \mathbf{90} \\
 \hline
 \text{(Totaal) } \mathbf{-11}
 \end{array}$$

$$\begin{array}{r}
 23 \mathbf{+} 9 \mathbf{SHIFT STO M} \text{ (M+)} \\
 53 \mathbf{-} 6 \mathbf{M+} \\
 45 \mathbf{\times} 2 \mathbf{SHIFT M-} \\
 \mathbf{RCL M} \text{ (M+)}
 \end{array}$$

■ Variabelen

- Er zijn negen variabelen (A tot en met F, M, X en Y) die gebruikt kunnen worden voor het opslaan van data, constanten, resultaten en andere waarden.
- Volg de hiervolgende bewerking om data uit te wissen die toegewezen is aan alle negen variabelen: $\boxed{0}$ $\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{STO}}$ $\boxed{\text{A}}$. Deze bewerking wist alle data uit die toegewezen was aan variabele A.
- Voer de volgende toetsbewerking uit wanneer u de waarden wilt wissen die toegewezen zijn aan alle variabelen.

$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{CLR}}$ $\boxed{1}$ (MCl) $\boxed{=}$

- **Voorbeeld:** $193,2 \div 23 = 8,4$

$$193,2 \div 28 = 6,9$$

193.2 $\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{STO}}$ $\boxed{\text{A}}$ $\boxed{\div}$ 23 $\boxed{=}$

$\boxed{\text{ALPHA}}$ $\boxed{\text{A}}$ $\boxed{\div}$ 28 $\boxed{=}$

Berekeningen met wetenschappelijke functies

$\boxed{\text{COMP}}$

Schakel de COMP functie in m.b.v. de $\boxed{\text{MODE}}$ toets wanneer u wetenschappelijke functies wilt uitvoeren.

COMP $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{1}$

- Bepaalde typen berekeningen kunnen een lange tijd vergen om uitgevoerd te worden.
- Wacht tot het resultaat in de display verschijnt voordat u begint met de volgende berekening.
- $\pi = 3,14159265359$

■ Trigonometrische/invers trigonometrische functies

- Druk een aantal malen op de $\boxed{\text{MODE}}$ toets totdat u het hieronder getoonde instelscherm bereikt om de default (vaste) hoekenheid (graden, radialen, gradiënten) te veranderen.

Deg	Rad	Gra
1	2	3

- Druk op de cijfertoets (**1**, **2** of **3**) die overeenkomt met de hoekenheid die u wilt gebruiken.

$$(90^\circ = \frac{\pi}{2} \text{ radialen} = 100 \text{ gradiënten})$$

- **Voorbeeld 1:** $\sin 63^\circ 52' 41'' = 0,897859012$

$$\text{MODE} \dots\dots \mathbf{1} \text{ (Deg)}$$

$$\mathbf{sin} \mathbf{63} \mathbf{.} \mathbf{52} \mathbf{.} \mathbf{41} \mathbf{=} \mathbf{0.897859012}$$

- **Voorbeeld 2:** $\cos \left(\frac{\pi}{3} \text{ rad} \right) = 0,5$

$$\text{MODE} \dots\dots \mathbf{2} \text{ (Rad)}$$

$$\mathbf{cos} \mathbf{(} \mathbf{SHIFT} \mathbf{\pi} \mathbf{\div} \mathbf{3} \mathbf{)} \mathbf{=} \mathbf{0.5}$$

- **Voorbeeld 3:** $\cos^{-1} \frac{\sqrt{2}}{2} = 0,25 \pi \text{ (rad)} \left(= \frac{\pi}{4} \text{ (rad)} \right)$

$$\text{MODE} \dots\dots \mathbf{2} \text{ (Rad)}$$

$$\mathbf{SHIFT} \mathbf{cos^{-1}} \mathbf{(} \mathbf{\sqrt{}} \mathbf{2} \mathbf{\div} \mathbf{2} \mathbf{)} \mathbf{=} \mathbf{Ans} \mathbf{\div} \mathbf{SHIFT} \mathbf{\pi} \mathbf{=} \mathbf{0.25}$$

- **Voorbeeld 4:** $\tan^{-1} 0,741 = 36,53844577^\circ$

$$\text{MODE} \dots\dots \mathbf{1} \text{ (Deg)}$$

$$\mathbf{SHIFT} \mathbf{tan^{-1}} \mathbf{0.741} \mathbf{=} \mathbf{36.53844577}$$

■ Hyperbolische/invers hyperbolische functies

- **Voorbeeld 1:** $\sinh 3,6 = 18,28545536$

$$\mathbf{hyp} \mathbf{sin} \mathbf{3.6} \mathbf{=} \mathbf{18.28545536}$$

- **Voorbeeld 2:** $\sinh^{-1} 30 = 4,094622224$

$$\mathbf{hyp} \mathbf{SHIFT} \mathbf{sin^{-1}} \mathbf{30} \mathbf{=} \mathbf{4.094622224}$$

■ Gewone en natuurlijke logaritmen/antilogaritmen

- **Voorbeeld 1:** $\log 1,23 = 0,089905111$

$$\mathbf{log} \mathbf{1.23} \mathbf{=} \mathbf{0.089905111}$$

- **Voorbeeld 2:** $\ln 90 (= \log_e 90) = 4,49980967$

$\boxed{\ln} \boxed{90} \boxed{=}$

$$\ln e = 1$$

$\boxed{\ln} \boxed{\text{ALPHA}} \boxed{e} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 3:** $e^{10} = 22026,46579$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{e^x} \boxed{10} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 4:** $10^{1,5} = 31,6227766$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{10^x} \boxed{1.5} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 5:** $2^{-3} = 0,125$

$\boxed{2} \boxed{\wedge} \boxed{(-)} \boxed{3} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 6:** $(-2)^4 = 16$

$\boxed{(} \boxed{(-)} \boxed{2} \boxed{)} \boxed{\wedge} \boxed{4} \boxed{=}$

- Negatieve waarden binnen berekeningen dienen binnen haakjes te staan. Zie "Volgorde van de bewerkingen" voor details.

■ Vierkantwortels, derdemachtswortels, wortels, kwadraten, derdemachten, omgekeerden, faculteiten, willekeurige getallen, π en permutaties/combinaties

- **Voorbeeld 1:** $\sqrt{2} + \sqrt{3} \times \sqrt{5} = 5,287196909$

$\boxed{\sqrt{}} \boxed{2} \boxed{+} \boxed{\sqrt{}} \boxed{3} \boxed{\times} \boxed{\sqrt{}} \boxed{5} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 2:** $\sqrt[3]{5} + \sqrt[3]{-27} = -1,290024053$

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{}} \boxed{5} \boxed{+} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{}} \boxed{(} \boxed{(-)} \boxed{27} \boxed{)} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 3:** $\sqrt[7]{123} (= 123^{\frac{1}{7}}) = 1,988647795$

$\boxed{7} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\sqrt[3]{}} \boxed{123} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 4:** $123 + 30^2 = 1023$

$\boxed{123} \boxed{+} \boxed{30} \boxed{x^2} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 5:** $12^3 = 1728$

$\boxed{12} \boxed{x^3} \boxed{*} \boxed{=}$

* $\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{x^3}$ voor modellen fx-570MS/fx-991MS.

- **Voorbeeld 6:** $\frac{1}{\frac{1}{3} - \frac{1}{4}} = 12$

$\boxed{(} \boxed{3} \boxed{x^{-1}} \boxed{-} \boxed{4} \boxed{x^{-1}} \boxed{)} \boxed{x^{-1}} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 7:** $8! = 40320$

$\boxed{8} \boxed{\text{SHIFT}} \boxed{x!} \boxed{=}$

- **Voorbeeld 8:** Om een willekeurig getal te genereren tussen 0,000 en 0,999

$\boxed{\text{SHIFT}} \boxed{\text{Ran}\#} \boxed{=}$

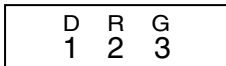
0.664

(De bovenstaande waarde is enkel een voorbeeld. Resultaten verschillen telkens.)

- **Voorbeeld 9:** $3\pi = 9,424777961$ 3 **SHIFT** **π** **=**
 - **Voorbeeld 10:** Om te bepalen hoeveel verschillende waarden van vier cijfers kunnen worden verkregen met de nummers 1 tot en met 7.
 - Cijfers kunnen niet meer dan eens worden gebruikt voor hetzelfde nummer van vier cijfers (1234 is toegestaan, maar 1123 is niet toegestaan) **(840)**
 7 **SHIFT** **nPr** 4 **=**
 - **Voorbeeld 11:** Om te bepalen hoeveel verschillende groepen met vier leden kunnen worden verkregen van een groep bestaande uit 10 personen **(210)**
- 10 **nCr** * 4 **=**
- * **SHIFT** **nCr** voor modellen fx-100MS/fx-115MS/fx-570MS/fx-991MS.

■ Hoekeenheid conversies

- Druk op de **SHIFT** **DRG** toetsen om het volgende menu te verkrijgen.



- Door op de **1**, **2** of **3** toets te drukken wordt de aangegeven waarde omgezet in een corresponderende hoekeenheid.
- **Voorbeeld:** Om 4,25 radialen om te zetten in graden

MODE **1** (Deg)
 4.25 **SHIFT** **DRG** **2** (R) **=**

4.25r 243.5070629

■ Omrekeningen van coördinaten (Pol (x, y), Rec (r, θ))

- Rekenresultaten worden automatisch toegewezen aan de variabelen E en F.

- **Voorbeeld 1:** Om poolcoördinaten ($r=2$, $\theta=60^\circ$) om te zetten naar rechte coördinaten (x , y) (Deg)

$$x = 1 \quad \text{[SHIFT] [Rec] 2 [,] 60 [)] [=]}$$

$$y = 1,732050808 \quad \text{[RCL] [F]}$$

- Druk op [RCL] [E] om de waarde van x en op [RCL] [F] om de waarde van y te verkrijgen.

- **Voorbeeld 2:** Om rechte coördinaten (1 , $\sqrt{3}$) om te zetten naar poolcoördinaten (r , θ) (Rad)

$$r = 2 \quad \text{[Pol] * 1 [,] [√] 3 [)] [=]}$$

* [SHIFT] [Pol] voor modellen fx-100MS/fx-115MS/fx-570MS/fx-991MS.

$$\theta = 1,047197551 \quad \text{[RCL] [F]}$$

- Druk op [RCL] [E] om de waarde van r en op [RCL] [F] om de waarde van θ te verkrijgen.

■ Berekeningen met bouwkundenotatie

- **Voorbeeld 1:** Om 56.088 meters om te rekenen naar kilometers

$$\rightarrow 56,088 \times 10^3 \quad \text{56088 [=] [ENG]} \\ \text{(km)}$$

- **Voorbeeld 2:** Om 0,08125 gram om te rekenen naar milligrammen

$$\rightarrow 81,25 \times 10^{-3} \quad \text{0.08125 [=] [ENG]} \\ \text{(mg)}$$

Berekenen van vergelijkingen

[EQN]

Met de EQN kunt u maximaal derde graad vergelijkingen oplossen en lineaire vergelijkingen met maximaal drie onbekenden.

Schakel de EQN functie in m.b.v. de **MODE** toets wanneer u een vergelijking wilt oplossen.

EQN **MODE** **MODE** **1** (fx-95MS)

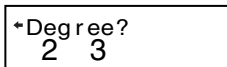
MODE **MODE** **MODE** **1** (Andere modellen)

■ Kwadratische en derdemachtsvergelijkingen

Kwadratische vergelijking: $ax^2 + bx + c = 0$

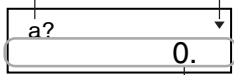
Derdemachtsvergelijking: $ax^3 + bx^2 + cx + d = 0$

Door de EQN functie in te schakelen en op de **▶** toets te drukken wordt het aanvankelijke kwadratische/derdemachtsvergelijking scherm verkregen.



Gebruik dit scherm om de graad van de vergelijking te specificeren als 2 (kwadratisch) of 3 (derdemacht) en de waarden in te voeren voor elk van de coëfficiënten.

Naam van coëfficiënt



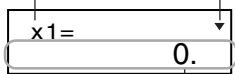
De pijl toont de richting waarin u dient door te bladeren om andere elementen te kunnen zien.

Elementwaarde

- Op elk moment voordat u een waarde invoert voor de laatste coëfficiënt (c voor kwadratische vergelijkingen en d voor derdemachtsvergelijkingen), kunt u tussen de coëfficiënten heen en weer bewegen op het scherm en zondig veranderen aanbrengen.
- Merk op dat complexe getallen niet als coëfficiënt kunnen worden ingevoerd.

De berekening begint en één van de oplossingen verschijnt zodra u een waarde heeft ingevoerd voor de laatste coëfficiënt.

Naam van variabele



De pijl toont de richting waarin u dient door te bladeren om andere oplossingen te kunnen zien.

Oplossing

Druk op de ∇ toets om andere oplossingen te kunnen zien. Blader m.b.v. de \blacktriangle en ∇ toetsen tussen de oplossingen voor een vergelijking.

Door op dit moment op de **AC** toets te drukken wordt teruggegaan naar het invoerscherm voor de coëfficiënten.

- Bepaalde coëfficiënten kunnen er voor zorgen dat de berekening meer tijd kost.
- **Voorbeeld 1:** Om de vergelijking $x^3 - 2x^2 - x + 2 = 0$ op te lossen ($x = 2, -1, 1$)

(Degree?) 3

(a?) 1 \equiv

(b?) $(-)$ 2 \equiv

(c?) $(-)$ 1 \equiv

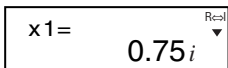
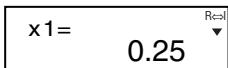
(d?) 2 \equiv

(x1 = 2) ∇

(x2 = -1) ∇

(x3 = 1)

- Als een resultaat een complex getal is, verschijnt eerst het reële gedeelte van de eerste oplossing. Dit wordt aangegeven door het "R \leftrightarrow I" symbool in de display. Druk op de **SHIFT** **Re \leftrightarrow Im** toetsen om de display beurtelings het reële deel en het imaginaire deel van een oplossing te laten tonen.



- **Voorbeeld 2:** Om de vergelijking $8x^2 - 4x + 5 = 0$ op te lossen ($x = 0,25 \pm 0,75i$)

(Degree?)	2
(a?)	8 =
(b?)	(-) 4 =
(c?)	5 =
(x1 = 0.25 + 0.75i)	▼
(x2 = 0.25 - 0.75i)	

■ Simultane vergelijkingen

Simultane lineaire vergelijkingen met twee onbekenden:

$$a_1x + b_1y = c_1$$

$$a_2x + b_2y = c_2$$

Simultane lineaire vergelijkingen met drie onbekenden:

$$a_1x + b_1y + c_1z = d_1$$

$$a_2x + b_2y + c_2z = d_2$$

$$a_3x + b_3y + c_3z = d_3$$

Het aanvankelijke simultane vergelijkingsscherm wordt verkregen bij inschakelen van de EQN functie.

Unknowns?		→
2	3	

Specificeer m.b.v. dit scherm 2 of 3 als het aantal onbekenden in voer een waarde in voor elk van de coëfficiënten.

Naam van coëfficiënt

a1?	0.
-----	----

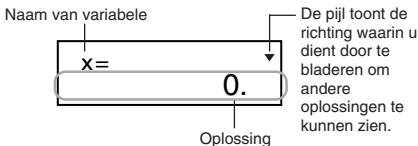
Elementwaarde

De pijl toont de richting waarin u dient door te bladeren om andere elementen te kunnen zien.

- Op elk moment voordat u een waarde invoert voor de laatste coëfficiënt (c_2 bij twee onbekenden, d_3 bij drie onbekenden), kunt u m.b.v. de **▲** en **▼** toetsen tussen de coëfficiënten heen en weer bewegen op het scherm en zondig veranderen aanbrengen.

- Merk op dat complexe getallen niet als coëfficiënt kunnen worden ingevoerd.

De berekening begint en één van de oplossingen verschijnt zodra u een waarde heeft ingevoerd voor de laatste coëfficiënt.



Druk op de \blacktriangledown toets om andere oplossingen te kunnen zien. Blader m.b.v. de \blacktriangle en \blacktriangledown toetsen tussen de oplossingen voor een vergelijking.

Door op dit moment op de **AC** toets te drukken wordt teruggegaan naar het invoerscherm voor de coëfficiënten.

- **Voorbeeld:** Om de simultane vergelijking

$$2x + 3y - z = 15$$

$$3x - 2y + 2z = 4$$

$$5x + 3y - 4z = 9$$

op te lossen

$$(x = 2, y = 5, z = 4)$$

(Unknowns?)

3

(a₁?) (d₁?)

2 \Rightarrow 3 \Rightarrow (-) 1 \Rightarrow 15 \Rightarrow

(a₂?) (d₂?)

3 \Rightarrow (-) 2 \Rightarrow 2 \Rightarrow 4 \Rightarrow

(a₃?) (d₃?)

5 \Rightarrow 3 \Rightarrow (-) 4 \Rightarrow 9 \Rightarrow

(x = 2)

\blacktriangledown

(y = 5)

\blacktriangledown

(z = 4)

Statistische berekeningen

SD

REG

Standaarddeviatie

SD

Gebruik de $\boxed{\text{MODE}}$ toets om de SD functie in te schakelen wanneer u statistische berekeningen met standaarddeviatie wilt uitvoeren.

SD $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{2}$ (fx-95MS)
 $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{\text{MODE}}$ $\boxed{1}$ (Andere modellen)

- Tijdens de SD functie en de REG functie werkt de $\boxed{\text{M+}}$ toets als de $\boxed{\text{DT}}$ toets.
- Begin bij het invoeren van data altijd met de bewerking $\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{CLR}}$ $\boxed{1}$ (Scl) $\boxed{=}$ om het statistische geheugen te wissen.
- Voer data in volgens de volgende datareeks.
 $\langle x\text{-data} \rangle$ $\boxed{\text{DT}}$
- Ingevoerde data wordt gebruikt om waarden te berekenen voor n , Σx , Σx^2 , \bar{x} , σ_n en σ_{n-1} die u kunt oproepen met de hier vermelde toetsbewerkingen.

Om dit type waarde op te roepen:	Voer deze toetsbewerking uit:
Σx^2	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-SUM}}$ $\boxed{1}$
Σx	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-SUM}}$ $\boxed{2}$
n	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-SUM}}$ $\boxed{3}$
\bar{x}	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-VAR}}$ $\boxed{1}$
σ_n	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-VAR}}$ $\boxed{2}$
σ_{n-1}	$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{S-VAR}}$ $\boxed{3}$

- **Voorbeeld:** σ_{n-1} , σ_n , \bar{x} , n , Σx en Σx^2 te berekenen voor de volgende data : 55, 54, 51, 55, 53, 53, 54, 52

Tijdens de SD functie:

$\boxed{\text{SHIFT}}$ $\boxed{\text{CLR}}$ $\boxed{1}$ (Scl) $\boxed{=}$ (Stat clear)

55 $\boxed{\text{DT}}$

$n = \overset{\text{SD}}{\quad}$	1.
----------------------------------	----





Telkens bij indrukken van de $\boxed{\text{DT}}$ toets om de ingevoerde data te registreren, wordt het aantal data dat tot dat punt ingevoerd is, aangegeven in de display (n waarde).

54 $\boxed{\text{DT}}$ 51 $\boxed{\text{DT}}$ 55 $\boxed{\text{DT}}$ 53 $\boxed{\text{DT}}$ $\boxed{\text{DT}}$ 54 $\boxed{\text{DT}}$ 52 $\boxed{\text{DT}}$


Monster standaarddeviatie (σ_{n-1}) = 1,407885953	SHIFT	S-VAR	3	=
Bevolkingsstandaarddeviatie (σ_n) = 1,316956719	SHIFT	S-VAR	2	=
Rekenkundig gemiddelde (\bar{x}) = 53,375	SHIFT	S-VAR	1	=
Aantal data (n) = 8	SHIFT	S-SUM	3	=
Som van waarden ($\sum x$) = 427	SHIFT	S-SUM	2	=
Som van kwadraat van waarden ($\sum x^2$) = 22805	SHIFT	S-SUM	1	=


Vorzorgsmaatregelen bij het invoeren van data



- Bij tweemaal indrukken van de **DT** **DT** toets wordt dezelfde data tweemaal ingevoerd.
- U kunt data ook meerdere malen invoeren met de **SHIFT** **:** toetsen. Om bijvoorbeeld de data “110” tien maal in te voeren, drukt u bijvoorbeeld op 110 **SHIFT** **:** 10 **DT**.
- U kunt de bovenstaande toetsbewerking in elke gewenste volgorde uitvoeren en niet noodzakelijkerwijs in de hier boven getoonde.
- Tijdens het invoeren van data of nadat het invoeren van data voltooid is, kunt u de **▲** en **▼** toetsen gebruiken om door u ingevoerde data heen te bladeren. Als u het meervoudig invoeren van dezelfde data m.b.v. **SHIFT** **:** uitvoerde om de frequentie van de data (aantal data items) te specificeren zoals hierboven beschreven, dan worden zowel het data item als een apart scherm voor de datafrequentie (Freq) getoond wanneer u door de data bladert.
- U kunt dan zo nodig de data bewerken. Voer de nieuwe waarde in en druk dan op de **=** toets om de oude data te vervangen door nieuwe. Dat houdt ook in dat als u een andere bewerking (berekening, oproepen van resultaat van statistische berekening, enz.) wilt uitvoeren dan dient u altijd eerst op de **AC** toets te drukken om de datadisplay te verlaten.
- Door op de **DT** toets te drukken i.p.v. op de **=** toets na veranderen van de waarde in de display wordt de ingevoerde waarde geregistreerd als een nieuw data item terwijl de oude waarde zo wordt gelaten.

- Een datawaarde die getoond wordt m.b.v. de  en  toetsen kan gewist worden door op de   toetsen te drukken. Door een datawaarde te wissen worden alle waarden die erop volgen één plaats doorgeschoven.
- Geregistreerde datawaarden worden gewoonlijk in het rekengeheugen opgeslagen. De “Data Full (data vol)” boodschap verschijnt en u kunt niet meer data invoeren als er geen plaats meer over is in het geheugen om data op te slaan. Mocht dit gebeuren druk dan op de  toets om het onderstaande scherm te verkrijgen.

Ed i t OFF ESC
1 2

Druk op de  toets om het invoeren van data te verlaten zonder de zojuist ingevoerde waarde te registreren.

Druk op de  toets om de waarde die u zojuist invoerde te registreren zonder hem in het geheugen op te slaan. Mocht u dit echter doen dan kunt u de data die u heeft ingevoerd niet meer tonen of bewerken.

- Druk op de   toetsen om data te wissen die u net heeft ingevoerd.
- Na invoeren van statistische data tijdens de SD functie of de REG functie kunt u afzonderlijke data niet meer aanduiden of bewerken na uitvoeren van de volgende bewerkingen.

Veranderen naar een andere functie

Veranderen van het type regressie (Lin, Log, Exp, Pwr, Inv, Quad)

Gebruik de MODE toets om de REG functie in te schakelen wanneer u statistische berekeningen met regressie wilt uitvoeren.

REG MODE 3 (fx-95MS)
MODE MODE 2 (Andere modellen)

- Tijdens de SD functie en de REG functie werkt de M+ toets als de DT toets.
- Bij het inschakelen van de REG functie worden schermen verkregen zoals de onderstaande.

Lin	Log	Exp	→
1	2	3	



←Pwr	Inv	Quad
1	2	3

- Druk op de cijfertoets (1, 2, 3) die correspondeert met het type regressie dat u wilt gebruiken.

- 1 (Lin): Lineaire regressie
- 2 (Log): Logaritmische regressie
- 3 (Exp): Exponentiële regressie
- ▶ 1 (Pwr): Machtsregressie
- ▶ 2 (Inv): Inverse regressie
- ▶ 3 (Quad): Kwadratische regressie

- Begin bij het invoeren van data altijd met de bewerking SHIFT CLR 1 (Scl) = om het statistische geheugen te wissen.
- Voer data in volgens de volgende datareeks.
 <x-data> , <y-data> DT
- De waarden die geproduceerd worden door regressieberekening hangen af van de ingevoerde waarden en resultaten kunnen worden opgeroepen m.b.v. de toetsbewerkingen die getoond worden in de navolgende tabel.

Om dit type waarde op te roepen:	Voer deze toetsbewerking uit:
Σx^2	SHIFT S-SUM 1
Σx	SHIFT S-SUM 2
n	SHIFT S-SUM 3
Σy^2	SHIFT S-SUM ► 1
Σy	SHIFT S-SUM ► 2
Σxy	SHIFT S-SUM ► 3
\bar{x}	SHIFT S-VAR 1
$x\sigma_n$	SHIFT S-VAR 2
$x\sigma_{n-1}$	SHIFT S-VAR 3
\bar{y}	SHIFT S-VAR ► 1
$y\sigma_n$	SHIFT S-VAR ► 2
$y\sigma_{n-1}$	SHIFT S-VAR ► 3
Regressiecoëfficiënt A	SHIFT S-VAR ► ► 1
Regressiecoëfficiënt B	SHIFT S-VAR ► ► 2
Alleen niet-kwadratische regressie	
Correlatiecoëfficiënt r	SHIFT S-VAR ► ► 3
\hat{x}	SHIFT S-VAR ► ► ► 1
\hat{y}	SHIFT S-VAR ► ► ► 2

- De volgende tabel toont de toetsbewerkingen die u dient te gebruiken om resultaten op te roepen voor kwadratische regressie.

Om dit type waarde op te roepen:	Voer deze toetsbewerking uit:
Σx^3	SHIFT S-SUM ► ► 1
Σx^2y	SHIFT S-SUM ► ► 2
Σx^4	SHIFT S-SUM ► ► 3
Regressiecoëfficiënt C	SHIFT S-VAR ► ► 3
\hat{x}_1	SHIFT S-VAR ► ► ► 1
\hat{x}_2	SHIFT S-VAR ► ► ► 2
\hat{y}	SHIFT S-VAR ► ► ► 3

- De waarden in de bovenstaande tabellen kunnen binnen expressies gebruikt worden op dezelfde manier als wanneer u variabelen gebruikt.

• Lineaire regressie

- De regressieformule voor lineaire regressie is:

$$y = A + Bx.$$

- **Voorbeeld:** Luchtdruk tegen temperatuur

Temperatuur	Luchtdruk
10°C	1003 hPa
15°C	1005 hPa
20°C	1010 hPa
25°C	1011 hPa
30°C	1014 hPa

Voer lineaire regressie uit om de termen en de correlatiecoëfficiënt van de regressieformule te bepalen voor de aangegeven data. Gebruik deze formule vervolgens om te schatten wat de luchtdruk is bij -5°C en de temperatuur bij 1000 hPa. Bereken tenslotte de determinatie coëfficiënt (r^2) en de monster covariantie

$$\left(\frac{\sum xy - n \cdot \bar{x} \cdot \bar{y}}{n - 1} \right).$$

Tijdens de REG functie:

1 (Lin)

SHIFT CLR 1 (Scl) **=** (Stat clear)

10 **,** 1003 **DT**

REG
n= 1.

Telkens bij indrukken van de **DT** toets om de ingevoerde data te registreren, wordt het aantal data dat tot dat punt ingevoerd is, aangegeven in de display (n waarde).

15 **,** 1005 **DT**

20 **,** 1010 **DT** 25 **,** 1011 **DT**

30 **,** 1014 **DT**

Regressiecoëfficiënt A = **997,4**

SHIFT S-VAR **▶▶** **1** **=**

Regressiecoëfficiënt B = **0,56**

SHIFT S-VAR **▶▶** **2** **=**

Correlatiecoëfficiënt r = **0,982607368**

SHIFT S-VAR **▶▶** **3** **=**

Luchtdruk bij -5°C = **994,6**

((-) 5) **SHIFT S-VAR** **▶▶▶** **2** **=**

Temperatuur bij 1000 hPa = 4,642857143

1000 [SHIFT] [S-VAR] [▶] [▶] [▶] [1] [=]

Determinatie coëfficiënt = 0,965517241

[SHIFT] [S-VAR] [▶] [▶] [3] [x²] [=]

Monster covariantie = 35

[(] [SHIFT] [S-SUM] [▶] [3] [-]
[SHIFT] [S-SUM] [3] [×] [SHIFT] [S-VAR] [1] [×]
[SHIFT] [S-VAR] [▶] [1] [)] [÷]
[(] [SHIFT] [S-SUM] [3] [-] [1] [)] [=]

• Logaritmische, exponentiële, machts en inverse regressie

- Gebruik dezelfde toetsbewerkingen als bij lineaire regressie om resultaten op te roepen voor deze typen regressie.
- Het volgende toont de regressieformules voor elk type regressie.

Logaritmische regressie	$y = A + B \cdot \ln x$
Exponentiële regressie	$y = A \cdot e^{B \cdot x}$ ($\ln y = \ln A + Bx$)
Machtsregressie	$y = A \cdot x^B$ ($\ln y = \ln A + B \ln x$)
Inverse regressie	$y = A + B \cdot 1/x$

• Kwadratische regressie

- De regressieformule voor kwadratische regressie is:
 $y = A + Bx + Cx^2$.
- **Voorbeeld:**

x_i	y_i
29	1,6
50	23,5
74	38,0
103	46,4
118	48,0

Voer kwadratische regressie uit om de termen van de regressieformule te bepalen voor de aangegeven data. Gebruik deze formule vervolgens om te schatten wat de waarden zijn voor \hat{y} (geschatte waarde van y) bij $x_i = 16$ en \hat{x} (geschatte waarde van x) bij $y_i = 20$.

Tijdens de REG functie:

3 (Quad)

1 (Scl) (Stat clear)

29 1.6 50 23.5

74 38.0 103 46.4

118 48.0

Regressiecoëfficiënt A = $-35,59856934$ **1**

Regressiecoëfficiënt B = $1,495939413$ **2**

Regressiecoëfficiënt C = $-6,71629667 \times 10^{-3}$ **3**

\hat{y} wanneer x_i is 16 = $-13,38291067$ 16 **3**

\hat{x}_1 wanneer y_i is 20 = $47,14556728$ 20 **1**

\hat{x}_2 wanneer y_i is 20 = $175,5872105$ 20 **2**

Vorzorgsmaatregelen bij het invoeren van data

- Bij tweemaal indrukken van de toets wordt dezelfde data tweemaal ingevoerd.
- U kunt data ook meerdere malen invoeren met de toetsen. Om bijvoorbeeld de data “20 en 30” vijf maal in te voeren, drukt u bijvoorbeeld op 20 30 5 .
- U kunt de bovenstaande toetsbewerking in elke gewenste volgorde uitvoeren en niet noodzakelijkerwijs in de hier boven getoonde.
- Voorzorgsmaatregelen bij het bewerken van data invoer voor standaarddeviatie zijn ook van toepassing voor regressieberekeningen.
- Gebruik de variabelen A tot en met F, X en Y niet voor het opslaan van data bij het uitvoeren van statistische berekeningen. Deze variabelen worden namelijk gebruikt voor het tijdelijke geheugen van de statistisch berekeningen zodat eventuele data die u er in opgeslagen heeft mogelijk vervangen wordt door andere waarden tijdens het uitvoeren van statistische berekeningen.
- Inschakelen van de REG functie en selecteren van een regressietype (Lin, Log, Exp, Pwr, Inv, Quad) wist de variabelen A tot en met F, X en Y. Door over te schakelen van het ene type regressie naar aan ander type zal deze variabelen ook wissen.

Technische informatie

■ Mocht u problemen ondervinden.....

Mochten de resultaten van een berekening niet zijn wat u verwachtte of wanneer een foutlezing optreedt, voer dan de volgende stappen uit.

1. Druk op de **SHIFT** **CLR** **2** (Mode) **≡** toetsen om alle functies en instellingen terug te stellen.
2. Controleer de formule waarmee u werkt om na te gaan dat hij klopt.
3. Schakel de juiste functie in en probeer de berekeningen opnieuw uit te voeren.

Mochten de bovenstaande stappen het probleem niet oplossen, druk dan op de **ON** toets. De calculator voert nu een zelf-controle uit en wist alle data die opgeslagen is in het geheugen mochten enige onregelmatigheden optreden. Let erop dat u altijd een geschreven kopie van alle belangrijke data bijhoudt.

■ Foutmeldingen

De calculator werkt niet wanneer een foutmelding op het scherm aangegeven staat. Druk op de **AC** toets om de fout te corrigeren of druk op de **◀** of **▶** toets om de berekening te verkrijgen en het probleem op die manier te verhelpen. Zie "Foutvinder" voor details.

Math ERROR

• Oorzaak

- Het rekenresultaat valt buiten het toegestane rekenbereik.
- Poging om een functieberekening uit te voeren met een waarde die buiten het toegestane bereik valt.
- Poging om een onlogische bewerking uit te voeren (delen door nul, enz.)

• Handeling

- Ga de invoerwaarden na en zorg ervoor dat ze alle binnen het toegestane bereik vallen. Schenk in het bijzonder aandacht aan waarden in de geheugen-gebieden die u in gebruik heeft.

Stack ERROR

- **Oorzaak**

- De capaciteit van de numerieke nesting wordt overschreden.

- **Handeling**

- Vereenvoudig de berekening. De numerieke nesting heeft 10 niveau's en de bewerkingsnesting heeft 24 niveau's.
- Splits de berekening op in twee of meer aparte delen.

Syntax ERROR

- **Oorzaak**

- Poging om een niet-toegestane wiskundige bewerking uit te voeren.

- **Handeling**

- Druk op de ◀ of ▶ toets om de berekening te verkrijgen met de cursor op de plaats waar de fout zich bevindt. Breng de nodige correcties aan.

Arg ERROR

- **Oorzaak**

- Onjuist gebruik van een argument.

- **Handeling**

- Druk op de ◀ of ▶ toets om de plaats te verkrijgen waar de fout zich bevindt. Breng de nodige correcties aan.

■ Volgorde van de bewerkingen

Bewerkingen worden uitgevoerd in de hiervolgende volgorde van prioriteit.

- ① Omrekenen van coördinaten: Pol (x, y), Rec (r, θ)

Differentialen: d/dx^*

Integrations: $\int dx^*$

Normaalverdeling: P(*, Q(*, R(*

- ② Type A functies:

Bij deze functies wordt de waarde ingevoerd en vervolgens de functietoets ingedrukt.

$x^3, x^2, x^{-1}, x!, \circ, ' , "$

Bouwkundige symbolen*

Normaalverdeling: $\rightarrow t^*$

$\hat{x}, \hat{x}_1, \hat{x}_2, \hat{y}$

Hoekeenheid conversies (DRG ►)

Metrische omrekeningen**

③ Machten en wortels: $\wedge (x^y), x\sqrt{\quad}$

④ a^b/c

⑤ Afgekorte vermenigvuldigingen voor π, e (natuurlijk logaritme), een geheugen-naam of variabele naam: $2\pi, 3e, 5A, \pi A$, enz.

⑥ Type B functies:

Bij deze functies wordt de functietoets ingedrukt en vervolgens de waarde ingevoerd.

$\sqrt{\quad}, \sqrt[3]{\quad}, \log, \ln, e^x, 10^x, \sin, \cos, \tan, \sin^{-1}, \cos^{-1}, \tan^{-1}, \sinh, \cosh, \tanh, \sinh^{-1}, \cosh^{-1}, \tanh^{-1}, (-)$

$d^*, h^*, b^*, o^*, \text{Neg}^*, \text{Not}^*, \text{Det}^{**}, \text{Trn}^{**}, \text{arg}^*, \text{Abs}^*, \text{Conjg}^*$

⑦ Afgekorte vermenigvuldigingen voor Type B functies: $2\sqrt{3}, \text{Alog}2$, enz.

⑧ Permutaties en combinaties: nPr, nCr

\angle^*

⑨ Punt (\cdot)**

⑩ \times, \div

⑪ $+, -$

⑫ and*

⑬ $\text{xnor}^*, \text{xor}^*, \text{or}^*$

* Alleen bij de modellen fx-100MS/fx-115MS/fx-570MS/fx-991MS

** Alleen bij de modellen fx-570MS/fx-991MS

- Bewerkingen met dezelfde prioriteit worden uitgevoerd van rechts naar links. $e^x \ln \sqrt{\quad} 120 \rightarrow e^x \{\ln(\sqrt{\quad} 120)\}$
- Andere bewerkingen worden uitgevoerd van links naar rechts.
- Bewerkingen binnen haakjes worden als eerste uitgevoerd.
- Wanneer een berekening een argument bevat met een negatief getal dan dient het negatieve getal zich tussen haakjes te bevinden. Het min-teken wordt behandeld als een Type B functie zodat u dus extra moet oppassen met Type A functies met een hoge prioriteit en met bewerkingen met machten of wortels.

Voorbeeld: $(-2)^4 = 16$

$$-2^4 = -16$$

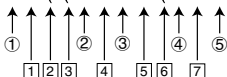
■ Nesten

Deze calculator heeft geheugengebieden die “nesten” worden genoemd om tijdelijk waarden (numeriek nest) en opdrachten (opdrachtnest) op te slaan overeenkomstig hun prioriteit tijdens de berekening. Het numerieke nest heeft 10 en het opdrachtnest 24 niveau's. Een nestfout (Stack ERROR) treedt op wanneer u een berekening probeert uit te voeren die zo complex is dat de capaciteit van nesting wordt overschreden.

- Matrixberekeningen gebruiken maximaal twee niveau's matrixnesten. Het kwadrateren, tot de derde macht verheffen of inverteren van een matrix gebruikt één nestniveau. (alleen voor de modellen fx-570MS en fx-991MS)

• Voorbeeld:

$$2 \times ((3 + 4 \times (5 + 4) \div 3) \div 5) + 8 =$$



Numeriek nest

①	2
②	3
③	4
④	5
⑤	4
⋮	

Opdrachtnest

1	×
2	(
3	(
4	+
5	×
6	(
7	+
⋮	

- Berekeningen worden uitgevoerd in volgorde als aangeduid in “Volgorde van de bewerkingen”. Opdrachten en waarden worden uit het nest gewist terwijl de berekening uitgevoerd wordt.

■ Invoerbereik

Interne cijfers: 12

Nauwkeurigheid*: In de regel is de nauwkeurigheid ± 1 bij het 10de cijfer.

Funcities	Invoerbereik	
sin x	DEG	$0 \leq x \leq 4,499999999 \times 10^{10}$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398163,3$
	GRA	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{10}$
cos x	DEG	$0 \leq x \leq 4,500000008 \times 10^{10}$
	RAD	$0 \leq x \leq 785398164,9$
	GRA	$0 \leq x \leq 5,000000009 \times 10^{10}$
tan x	DEG	Hetzelfde als bij sin x, behalve wanneer $ x = (2n-1) \times 90$.
	RAD	Hetzelfde als bij sin x, behalve wanneer $ x = (2n-1) \times \pi/2$.
	GRA	Hetzelfde als bij sin x, behalve wanneer $ x = (2n-1) \times 100$.
sin ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 1$	
cos ⁻¹ x		
tan ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
sinh x	$0 \leq x \leq 230,2585092$	
cosh x		
sinh ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	
cosh ⁻¹ x	$1 \leq x \leq 4,999999999 \times 10^{99}$	
tanh x	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
tanh ⁻¹ x	$0 \leq x \leq 9,999999999 \times 10^{-1}$	
log x / ln x	$0 < x \leq 9,999999999 \times 10^{99}$	
10 ^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 99,99999999$	
e ^x	$-9,999999999 \times 10^{99} \leq x \leq 230,2585092$	
\sqrt{x}	$0 \leq x < 1 \times 10^{100}$	
x ²	$ x < 1 \times 10^{50}$	
1/x	$ x < 1 \times 10^{100}; x \neq 0$	
$\sqrt[3]{x}$	$ x < 1 \times 10^{100}$	
x!	$0 \leq x \leq 69$ (x is een integer)	
nPr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}, 0 \leq r \leq n$ (n, r zijn integers) $1 \leq \{n!/(n-r)!\} < 1 \times 10^{100}$	

Funcities	Invoerbereik
nCr	$0 \leq n < 1 \times 10^{10}$, $0 \leq r \leq n$ (n, r zijn integers) $1 \leq [n! / \{r!(n-r)!\}] < 1 \times 10^{100}$
$\text{Pol}(x, y)$	$ x , y \leq 9,999999999 \times 10^{49}$ $(x^2+y^2) \leq 9,999999999 \times 10^{99}$
$\text{Rec}(r, \theta)$	$0 \leq r \leq 9,999999999 \times 10^{99}$ θ : Hetzelfde als $\sin x$
" "	$ a , b, c < 1 \times 10^{100}$ $0 \leq b, c$
	$ x < 1 \times 10^{100}$ Decimaal \leftrightarrow Sexagesimale omrekening $0^\circ 0' 0'' \leq x \leq 999999^\circ 59'$
$\wedge(x^y)$	$x > 0$: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$ $x = 0$: $y > 0$ $x < 0$: $y = n, \frac{1}{2n+1}$ (n is een integer) Echter: $-1 \times 10^{100} < y \log x < 100$
$^x \sqrt{y}$	$y > 0$: $x \neq 0$ $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$ $y = 0$: $x > 0$ $y < 0$: $x = 2n+1, \frac{1}{n}$ ($n \neq 0$; n is een integer) Echter: $-1 \times 10^{100} < 1/x \log y < 100$
a^b/c	Totaal van integer, teller en noemer dient minder dan 10 cijfers te zijn (inclusief scheidingstekens)
SD (REG)	$ x < 1 \times 10^{50}$ $x\sigma_n, y\sigma_n, \bar{x}, \bar{y}: n \neq 0$ $ y < 1 \times 10^{50}$ $x\sigma_{n-1}, y\sigma_{n-1}, A, B, r:$ $ n < 1 \times 10^{100}$ $n \neq 0, 1$

* Voor een enkele berekening is de berekeningsfout ± 1 bij het 10de cijfer. (Bij een exponentiële aanduiding is de berekeningsfout ± 1 bij het laatste significante cijfer.) Fouten zijn accumulatief bij achtereenvolgende berekeningen hetgeen er ook de oorzaak van is dat ze groot kunnen worden. (Dit is ook het geval voor interne achtereenvolgende berekeningen die uitgevoerd worden in het geval van $\wedge(x^y)$, $^x \sqrt{y}$, $x!$, $\sqrt[3]{\quad}$, nPr , nCr , enz.) In de buurt van het enkelvoudige punt (singular point) van een functie en bij het buigpunt zijn fouten accumulatief en kunnen dus grote afwijkingen vertonen.

Stroomvoorziening

(Alleen fx-95MS)

Gebruikers van andere modellen dienen te refereren aan "Gebruiksaanwijzing 2 (Aanvullende functies)".

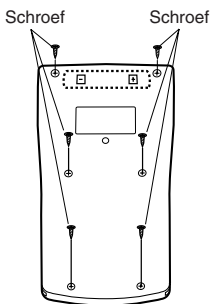
Deze calculator werkt op een enkele batterij maat AA.

Vervangen van de batterij

Duistere cijfers in de display van de calculator duiden erop dat de batterijspanning laag is. Als u de calculator blijft gebruiken terwijl de batterijspanning laag is, kan dit leiden tot verkeerde werking. Vervang de batterij zo snel mogelijk wanneer de cijfers in de display duister worden.

De batterij vervangen

- ① Druk op de **SHIFT** **OFF** toetsen om de spanning uit te schakelen.
- ② Verwijder de zes schroeven die het deksel aan de achterkant op zijn plaats houden en verwijder het deksel aan de achterkant.
- ③ Verwijder de oude batterij.
- ④ Leg een nieuwe batterij in het toestel met de positieve \oplus en negatieve \ominus kanten in de juiste richting.
- ⑤ Plaats het deksel aan de achterkant weer terug en maak het vast met de zes schroeven.
- ⑥ Druk op de **ON** toets en schakel de spanning in.



• Automatisch uitschakelen van de stroom

De spanning van de calculator wordt automatisch uitgeschakeld als u voor ca. zes minuten geen bewerking uitvoert. Mocht dit gebeuren druk dan op de de **ON** toets om de spanning opnieuw in te schakelen.

Technische gegevens

(Alleen fx-95MS)

Gebruikers van andere modellen dienen te refereren aan "Gebruiksaanwijzing 2 (Aanvullende functies)".

Stroomvoorziening:

Enkele batterij maat AA (R6P (SUM-3))

Levensduur van de batterij:

Ca. 17.000 uur doorlopende aanduiding van de knipperende cursor.

Ca. 2 jaar wanneer de spanning uitgeschakeld blijft.

Afmetingen: 19,5 (H) × 78 (B) × 155 (D) mm

Gewicht: 130 g inclusief batterij

Stroomverbruik: 0,0002 W

Bedrijfstemperatuur: 0°C tot 40°C

CASIO®

CASIO COMPUTER CO., LTD.

6-2, Hon-machi 1-chome
Shibuya-ku, Tokyo 151-8543, Japan