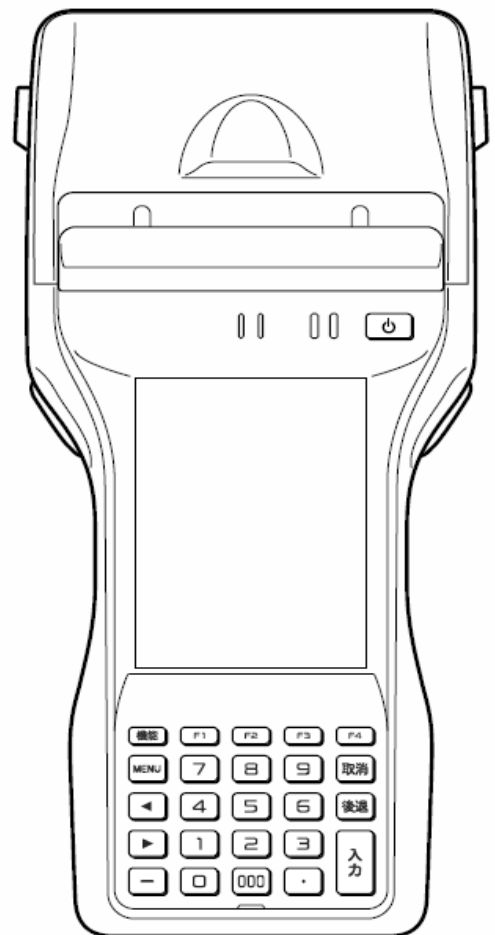


IT-9000 シリーズ

Windows Mobile ソフトウェアマニュアル

このマニュアルは、IT-9000 のソフトウェアと搭載されているアプリケーションの仕様について記載します。



ご注意

- このソフトウェアおよびマニュアルの、一部または全部を無断で使用、複製することはできません。
- このソフトウェアおよびマニュアルは、本製品の使用許諾契約書のもとでのみ使用することができます。
- このソフトウェアおよびマニュアルを運用した結果の影響については、一切の責任を負いかねますのでご了承ください。
- このソフトウェアの仕様、およびマニュアルに記載されている事柄は、将来予告なしに変更することがあります。
- このマニュアルの著作権はカシオ計算機株式会社に帰属します。
- 本書中に含まれている画面表示は、実際の画面とは若干異なる場合があります。予めご了承ください。

© 2015 カシオ計算機株式会社

Microsoft, MS, ActiveSync, Active Desktop, Outlook, Windows, Windows NT, および Windows ロゴは、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。Microsoft 社の製品は、OEM 各社に、Microsoft Corporation の 100%出資子会社である Microsoft Licensing, Inc.によりライセンス供与されています。

目次

1.	概要	6
1.1	機種一覧	6
1.2	オプションデバイス一覧	6
2.	機能仕様	7
2.1	基本機能	7
2.1.1	Windows Mobile 6.5	7
2.1.2	表示	8
2.1.3	キー	11
2.1.4	オーディオ	19
2.1.5	ブザー	20
2.1.6	メモリ管理	21
2.1.7	リセット処理	23
2.1.8	メモリ破壊チェック	24
2.1.9	LED	25
2.1.10	バイブレータ	28
2.2	プリンタ	29
2.2.1	オリジナル API による印字機能	29
2.2.2	印刷システムによる印字機能	49
2.2.1	検出機能	52
2.2.2	エラー制御	57
2.2.3	レジストリ情報	58
2.2.4	ESC コマンド一覧	58
2.2.5	帳票作成のガイドライン	60
2.3	MCR(磁気カードリーダー)	61
2.3.1	読み取り/解析機能	61
2.3.2	読み取り完了通知/エラー通知機能	62
2.3.3	トラック指定機能	63
2.3.4	MCR 電源自動 OFF 機能	64
2.3.5	生データ取得機能	64
2.4	NFC (Near Field Communication)	65
2.4.1	基本仕様	65
2.4.2	通信機能	65
2.4.3	拡張機能	69
2.4.4	電源制御	69
2.5	SAM (Secure Application Module)	70
2.5.1	基本仕様	70
2.5.2	電源制御	70
2.5.3	通信機能	70
2.5.4	サスペンド/レジューム時処理	72
2.6	USB	73
2.6.1	基本仕様	73
2.6.2	COM ポート	75
2.6.3	プロダクト ID	75
2.6.4	ベンダー ID	75
2.7	Bluetooth	76
2.7.1	基本機能	76

2.7.2	通信プロファイル	77
2.7.3	セキュリティ	78
2.7.4	COMポート	78
2.7.5	無線 LAN との同時使用	79
2.7.6	通信可能距離	79
2.8	無線 LAN	80
2.8.1	基本仕様	80
2.8.2	拡張仕様	81
2.8.3	ローミング	82
2.8.4	Zeroconfig	82
2.8.5	動作設定情報ファイルによる無線設定	84
2.9	無線 WAN	89
2.9.1	基本仕様	89
2.10	GPS	90
2.10.1	概要	90
2.10.2	基本仕様	90
2.10.3	ソフトウェア構成	90
2.10.4	GPS 位置情報の取得	91
2.11	電源制御	93
2.11.1	低電圧監視制御	93
2.11.2	電源 ON 要因	95
2.11.3	電源 OFF 要因	96
2.11.4	電源キー制御	97
2.11.5	省電力制御	98
2.11.6	CPU パワーステート制御	99
2.11.7	疑似オフ	100
2.11.8	システム制御による疑似オフ	102
2.11.9	充電/給電	102
2.11.10	温度制限制御	102
2.12	セキュリティ	103
2.12.1	本体パスワード設定	103
2.12.2	SD カード暗号化設定	103
2.12.3	個別ID設定	103
2.12.4	代理店ID設定	103
3.	設定	104
3.1	ボタン	106
3.2	入力	108
3.3	ロック	109
3.4	オーナー情報	109
3.5	音と通知	110
3.6	Today	110
3.7	バージョン情報	111
3.8	証明書	111
3.9	時計とアラーム	112
3.10	カスタマーフィードバック	112
3.11	暗号化	113
3.12	エラー報告	113
3.13	管理プログラム	114
3.14	メモリー	114
3.15	パワーマネージメント	115
3.16	地域	115

3.17	プログラムの削除	116
3.18	画面	116
3.19	ビーム	117
3.20	接続	118
3.21	ドメインへの登録	121
3.22	ネットワークカード	122
3.23	PC への USB 接続	124
3.24	ワイヤレスマネージャ	125
3.25	Bluetooth	125
3.26	ネットサーチ(無線LANのツール)	126
3.27	WLAN 電源設定	130
3.28	無線LAN設定	131
3.29	WAN設定	135
3.30	GPS情報	140
3.31	プリンタ設定	142
3.32	バックライト	149
3.33	ブザー	150
3.34	CPU スピード設定	150
3.35	バージョン情報 (CVersion)	151
3.36	USB 接続	151
3.37	記憶域マネージャ	153
3.38	バイブレータ	156
4.	アプリケーションプログラム	157
4.1	Bubble Breaker	159
4.2	ソリティア	159
4.3	ActiveSync	159
4.4	電卓	160
4.5	予定表	160
4.6	連絡先	161
4.7	エクスプローラー	161
4.8	お使いになる前に	162
4.9	インターネット共有	162
4.10	Internet Explorer	163
4.11	Messenger	163
4.12	メモ	164
4.13	画像とビデオ	164
4.14	リモートデスクトップモバイル	165
4.15	検索	167
4.16	タスクマネージャ	167
4.17	仕事	168
4.18	Windows Live	168
4.19	Windows Media	169
4.20	Marketplace	169
4.21	Microsoft My Phone	170
4.22	MSN 天気予報	170
4.23	MSN マネー	171
4.24	電話	172
4.25	モバイルカメラ	174
4.26	バックアップツール	178
4.27	イメージスキャナデモ	184
4.28	イメージスキャナ読み込み	187

4.29	LCD デモ	188
4.30	通知(ブザー・バイブレーション)デモ	188
4.31	プリンタデモ	189
4.32	NFC デモ	189
4.33	本体間コピー	193
4.34	FLCE	195
4.35	電子メール	197
4.36	WLAN バーコード設定	198
4.37	モジュール更新ツール	198
4.38	端末ログビューア	199
5.	ユーティリティ	200
5.1	FCHKCE	200
5.2	自動セットアップ	200
5.3	自動復旧ツール	201
5.4	入力パネル(SIP)	203
5.5	TextEditor	203
5.6	DSKClean	204
6.	ホストアプリケーション	205
6.1	ActiveSync	205
6.2	Windows Mobile Device Center (WMDC)	205
6.3	LMWIN(アップダウンロードユーティリティ)	205
6.4	FCHK	205

1. 概要

IT-9000 本体およびソフトウェアの機能仕様を説明します。

1.1 機種一覧

IT-9000 のモデル構成を以下に示します。

表 1-1

型番	プリンタ	イメージ スキャナ	MCR	W-WAN	W-LAN	NFC	備考
IT-9000-W05J	○			○※1	○	○	
IT-9000-G05J	○			○※2	○	○	
IT-9000-WM05J	○		○	○※1	○	○	
IT-9000-GM05J	○		○	○※2	○	○	

※1:NTTdocomo モデル

※2:SoftBank モデル

1.2 オプションデバイス一覧

表 1-2

型番	内容	備考
HA-L60IO	USB I/O ボックス	- USB インターフェースによるデータの転送が可能 - 端末と接続して充電電池パックの充電が可能
HA-L62IO	LAN I/O ボックス	- USB と LAN インターフェースによるデータの転送ができます - 端末と接続して充電電池パックの充電が可能
HA-L30CHG	置くだけ充電器	
HA-L35CHG	車載充電器(カーパワーケーブル同梱)	
HA-G32DCHG	デュアル充電器	
HA-G20BAT	標準充電電池パック	
DT-380USB-A	USB ケーブル	I/O ボックス-PC 接続用
HA-L80USBH	USB ケーブル(ホスト用)	
HA-L81USBC	USB ケーブル(クライアント用)	
HA-L82RSC	USB-シリアル変換ケーブル	
AD-S42120C-N5	本体・デュアル充電器・I/O ボックス用 AC アダプタ	

2. 機能仕様

本体/オプションを含めた機能仕様の詳細を説明します。

2.1 基本機能

2.1.1 Windows Mobile 6.5

IT-9000WM は Microsoft Windows Mobile 6.5 Professional Edition (電話有り) を搭載しています。

特徴

- CE5.0 ベースのカーネル
- 仮想メモリ管理方法の改善
- 新しいタッチパネル UI
- 予定表、連絡先、写真などを WEB 経由で同期・共有する MyPhone サービス
- モバイルアプリケーションを検索・購入できるマーケットプレイス
- InternetExploreMobile6 (IE6.0 ベース) の搭載
- RemoteDesktopMobile の搭載
- オープンな環境による開発の容易性
- OS モジュール・基本ドライバ・フォントファイルなど、アプリケーションの動作に必要なプログラムの大半が NAND ディスクから RAM に展開されて動作するため、非常に高速な実行性能が得られます。

※ PocketWord / PocketExcel といった Microsoft 製のアプリケーションは搭載していません。

2.1.2 表示

基本仕様

表 2-1

表示性能	65,536 色カラー 2WAY TFT (16bpp、Red: 5 bit, Green: 6 bit, Blue: 5 bit)	
表示サイズ	X 方向	480 ドット
	Y 方向	640 ドット

VGA , QVGA 切替

Windows Mobile モデルでは、Microsoft のリクワイアメントにより VGA・QVGA 切替えを行えなません。従って、リリースする OS の表示の解像度は VGA のみとなります。但し、Windows Mobile には拡大表示機能があるので、アプリケーションは以下のように表示されます。

表 2-2

アプリケーション解像度指定	表示状態	
なし	QVGA を縦横2倍にして表示	
あり	QVGA	QVGA を縦横2倍にして表示
	VGA	VGA をそのまま表示

バックライトの明るさ

システムライブラリ、または設定の「バックライト」を利用して、バックライトの明るさの設定が可能です。

- 外部電源(I/O ボックスからの電源供給)による駆動時とバッテリー駆動時の、それぞれ 9 段階で設定可能です。
- ExtEscape()API※**を使用して、アプリケーションからの設定も可能です。
- 1(最小)を設定した場合の明るさは、バックライト・オフになります。

※ 外部電源時のデフォルトは 9(最大)、バッテリー駆動時のデフォルトは 7 です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetBLBattery	バッテリー時の明るさの設定
SysGetBLBattery	バッテリー時の明るさの取得
SysSetBLExpower	AC 時のバックライトの明るさの設定
SysGetBLExpower	AC 時のバックライトの明るさの取得
SysGetBLMaximum	バックライトの最大値の取得

バックライトの自動減光

設定の「バックライト」を使用して、自動減光する/しない、減光までの待ち時間の設定が可能です。

自動減光は、バッテリー駆動時のみ有効となります。外部電源駆動時には自動減光は行いません。

- 電源オンした状態で、キー入力を一切行わないで放置した場合(アイドル時)には、節電のためにバックライトを自動的に減光します。
- 自動減光状態の場合は、キー入力により減光状態を解除して通常の明るさに戻ります。
- 自動減光時のバックライトの明るさは、8段階で設定が可能です。デフォルトは3です。自動減光時の明るさを、通常時のバックライトの明るさよりも明るく設定することはできません。デフォルトは、自動減光する/減光までの待ち時間 30 秒です。

バックライトの自動オフ

設定の「バックライト」を使用して、自動バックライトオフする/しない、バックライトオフまでの待ち時間の設定が可能です。自動オフは、バッテリー駆動時、外部電源駆動時ともに有効となります。

- 電源オンの状態で、キー入力を一切行わないで放置した場合(アイドル時)には、節電のためにバックライトを自動的にオフします。
- 自動バックライトオフ状態の場合には、キー入力により自動バックライトオフ状態を解除して通常の明るさに戻ります。
※「ボタンを押したときまたは画面をタップしたときにバックライトをつける」のチェックは外さないでください。
- バッテリー駆動時において、自動減光機能と自動バックライトオフ機能の両方を設定した場合、設定時間の短い方が有効となります。

デフォルトは、自動バックライトオフする/バックライトオフまでの待ち時間 1 分です。

回転表示機能

画面を 90/180/270 度回転して表示する機能をサポートします。

- 180 度回転は、システムライブラリを使用して、アプリケーションからの設定が可能です。
- 90/180/270 度回転は、**ChangeDisplaySettingEx()** API (※)を使用して、アプリケーションからの設定が可能です。

※ **ExtEscape()** / **ChangeDisplaySettingEx()** API の詳細については、Microsoft のヘルプを参照してください。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSet180Rotate	表示画像の回転の設定
SysGet180Rotate	表示画像の回転の取得

温度センサーによるバックライトの明るさ制限

温度センサーにより、デバイスの温度が高温になったときに、自動的にバックライトの明るさに制限をします。

制限は 2段階 あり、制限の1段階目はバックライトの明るさ設定(9段階)のうち、1～7段階までの7段階までしか設定できないように制限がかかります。制限の2段階目は明るさ設定(9段階)のうち、1～5段階までの5段階までしか設定できないように制限がかかります。

通常時の明るさや自動減光機能における減光時の明るさ(バッテリー駆動時のみ)が、制限時の明るさの有効範囲(段階)よりも明るく設定されていた場合、自動的に制限範囲内の最大の明るさまで暗くなりますが、温度が下がって制限が解除されると自動的に元の設定の明るさに戻ります。

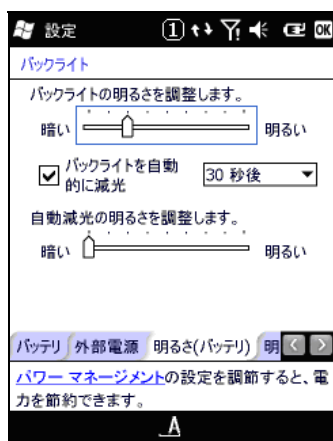


図 2-1

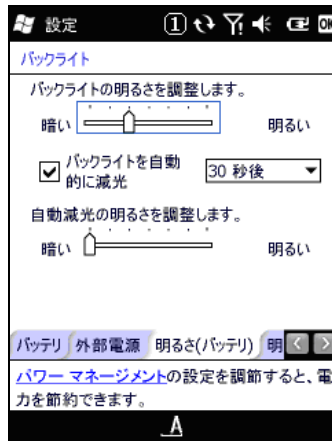


図 2-2

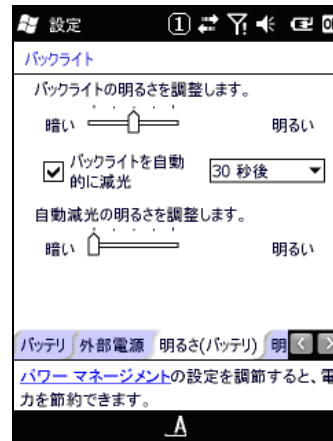


図 2-3

2.1.3 キー

キーレイアウト

IT-9000 のキーレイアウトは、以下のとおりです。

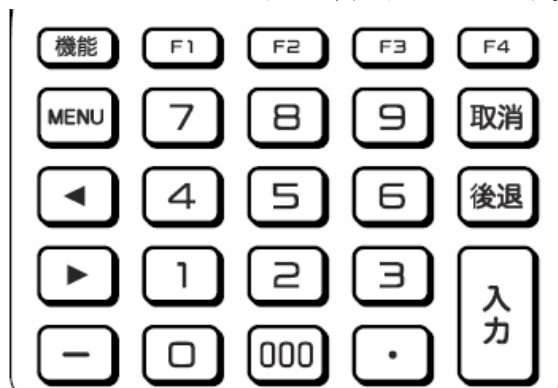


図 2-4

キー割当て

キーコードと機能の割り当ては、以下のとおりです。

表 2-3 制御キー

KEY	特殊動作	操作仕様	備考	
機能	----	特殊キー動作(トグル)	次のキーが入力されると Fn モードは解除	
	変換中	変換キー		
取消	文字入力モード時	1	ESC 動作	
		あ	ESC 動作(漢字変換時は変換取消)	
		ア	ESC 動作(漢字変換時は変換取消)	
		A	ESC 動作	
		a	ESC 動作	
	機能モード時	F	何もしない	
後退	文字入力モード時	1	左 1 文字消去	
		あ	左 1 文字消去(漢字変換時は変換取消)	
		ア	左 1 文字消去	
		A	左 1 文字消去	
		a	左 1 文字消去	
	機能モード時	F	何もしない	
MENU	文字入力モード時	1	MENU キー	
		あ	MENU キー	
		ア	MENU キー	
		A	MENU キー	
		a	MENU キー	
	機能モード時	F	以下のレジストリに登録したアプリケーションを起動 [HKEY_LOCAL_MACHINE\HARDWARE\DEVICEMAP\KEYBOARD] FnMENULaunchPath:sz(起動するアプリケーションのパス)	

KEY	特殊動作		操作仕様	備考
入力	文字入力モード時	1	エンターキー	
		あ	エンターキー	
		ア	エンターキー	
		A	エンターキー	
		a	エンターキー	
	機能モード時	F	何もしない	
-	文字入力モード時	1	“-”	
		あ	“_”	
		ア	“_”	
		A	“-”	
		a	“-”	
	機能モード時	F	以下の順に、入力モードを切り替え 数字(“1”) →ひらがな(“あ”) →カタカナ(“ア”) →アルファベット大文字(“A”) →アルファベット小文字(“a”)	
←	文字入力モード時	1	←キー	
		あ	←キー(変換中は Shift+←キー)	
		ア	←キー(変換中は Shift+←キー)	
		A	←キー	
		a	←キー	
	機能モード時	F	何もしない	
→	文字入力モード時	1	→キー	
		あ	→キー(変換中は Shift+→キー)	
		ア	→キー(変換中は Shift+→キー)	
		A	→キー	
		a	→キー	
	機能モード時	F	プリンタフィード(送)	

表 2-4 ファンクションキー

KEY	特殊動作		操作仕様	備考
F1	文字入力モード時	1	VK_F1	
		あ	VK_F1	
		ア	VK_F1	
		A	VK_F1	
		a	VK_F1	
	機能モード時	F	Shift + VK_F1	
F2	文字入力モード時	1	VK_F2	
		あ	VK_F2	
		ア	VK_F2	
		A	VK_F2	
		a	VK_F2	
	機能モード時	F	Shift + VK_F2	
F3	文字入力モード時	1	VK_F3	

		あ	VK_F3		
		ア	VK_F3		
		A	VK_F3		
		a	VK_F3		
		機能モード時	F	Shift + VK_F3	
		F4	文字入力モード時	1	VK_F4
		あ	VK_F4		
		ア	VK_F4		
		A	VK_F4		
		a	VK_F4		
	機能モード時	F	Shift + VK_F4		

表 2-5 サイドキー

KEY	特殊動作		操作仕様	備考
R サイドキー	文字入力モード時	1	R サイドキー	
		あ	R サイドキー	
		ア	R サイドキー	
		A	R サイドキー	
		a	R サイドキー	
	機能モード時	F	R サイドキー	
L サイドキー	文字入力モード時	1	L サイドキー	
		あ	L サイドキー	
		ア	L サイドキー	
		A	L サイドキー	
		a	L サイドキー	
	機能モード時	F	L サイドキー	

表 2-6 テンキー

KEY	特殊動作		動作仕様	備考
000	文字入力モード時	1	"000"	
		あ	わをんー。、「」～？￥空白	空白は全角スペース
		ア	ワヲンー。、「」～？￥空白	空白は全角スペース
		A	-_/^¥&=+\$\$%#*空白€	空白は半角スペース
		a	-_/^¥&=+\$\$%#*空白€	空白は半角スペース
	機能モード時	F	何もしない	
0	文字入力モード時	1	"0"	
		あ	0123456789	
		ア	0123456789	
		A	0123456789	
		a	0123456789	
	機能モード時	F	SIP の表示非表示	
1	文字入力モード時	1	"1"	
		あ	まみむめも	
		ア	マミムメモ	
		A	PQRS	
		a	pqrs	
	機能モード時	F	バックライト ON/OFF	
2	文字入力モード時	1	"2"	
		あ	やゆよやゆよ	
		ア	ヤユヨヤユヨ	
		A	TUV	
		a	tuv	
	機能モード時	F	キーバックライト ON/OFF	
3	文字入力モード時	1	"3"	
		あ	らりるれろ	
		ア	ラリルレロ	
		A	WXYZ	
		a	wxyz	
	機能モード時	F	何もしない	
4	文字入力モード時	1	"4"	
		あ	たちつてとつ	
		ア	タチツテトツ	
		A	GHI	
		a	ghi	
	機能モード時	F	キャリブレーション起動	
5	文字入力モード時	1	"5"	
		あ	なにぬねの	
		ア	ナニヌネノ	
		A	JKL	
		a	jkl	
	機能モード時	F	バックライトを暗くする	

KEY	特殊動作		操作仕様	備考
6	文字入力モード時	1	"6"	
		あ	はひふへほ	
		ア	ハヒフヘホ	
		A	MNO	
		a	mno	
	機能モード時	F	バックライトを明るくする	
7	文字入力モード時	1	"7"	
		あ	あいうえおあいうえお	
		ア	アイウエオアイウエオ	
		A	?!()<>[]{ }@	
		a	?!()<>[]{ }@	
	機能モード時	F	以下のレジストリに登録したアプリケーションを起動 [HKEY_LOCAL_MACHINE\FIRMWARE\DEVICE\MAP\KEY BD] Fn7LaunchPath:sz(起動するアプリケーションのパス)	
8	文字入力モード時	1	"8"	
		あ	かきくけこ	
		ア	カキクケコ	
		A	ABC	
		a	abc	
	機能モード時	F	以下のレジストリに登録したアプリケーションを起動 [HKEY_LOCAL_MACHINE\FIRMWARE\DEVICE\MAP\KEY BD] Fn8LaunchPath:sz(起動するアプリケーションのパス)	
9	文字入力モード時	1	"9"	
		あ	さしすせそ	
		ア	サシスセソ	
		A	DEF	
		a	def	
	機能モード時	F	以下のレジストリに登録したアプリケーションを起動 [HKEY_LOCAL_MACHINE\FIRMWARE\DEVICE\MAP\KEY BD] Fn9LaunchPath:sz(起動するアプリケーションのパス)	
.	文字入力モード時	1	"."	
		あ	ゝ	
		ア	ゝ	
		A	@,,"" ; ~	
		a	@,,"" ; ~	
	機能モード時	F	"-"	

キーモードの切り替え

“機能”+“-”キーでキーモードを切り替えることが可能です。

キーモード遷移を、部分的に抑止することも可能です。
システムライブラリで、アプリケーションから設定できます。

例)

[1]→[あ]→[ア]→[A]→[a]→[1] (繰り返し) の順に切り替わるのを、[A]と[a]を抑止設定すると、
[1]→[あ]→[ア]→[1] (繰り返し) の順に切り替わるようになります。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetEnableKeyMode 入力切替時キーモード遷移有効/無効の設定

SysGetEnableKeyMode 入力切替時キーモード遷移の有効/無効の取得

キーモードの表示

タイトルバーに現在のキーモードを表示します。数字(“1”)/ひらがな(“あ”)/カタカナ(“ア”)/アルファベット大文字(“A”)/アルファベット小文字(“a”)を表示します。



図 2-5

めくりキー

ひらがな/カタカナ/アルファベット大文字/アルファベット小文字の入力モードの場合、文字キーを押すことで、カーソル位置でめくりキー入力が可能です。

ひらがな/カタカナの入力モードの場合、機能キーにより文字変換が行われ、続けて押すと次候補が表示されます。“入力”キーにより、変換が確定されます。

文節の圧縮・伸張は“←”“→”キーで行ないます。

キーリピート

「0」～「9」、「←」、「→」キーは、押し続けることでキーリピートします。

クリック音

キーを押した場合に、クリック音を出力します。キーを離れた時とキーリピート中には、クリック音を出力しません。

クリック音は、設定の「音と通知」を使用して、消音・小・大の設定が可能です。

機能キー動作許可・禁止

機能モード時に特殊動作を行うキーについては、以下のレジストリで個別に許可/禁止の設定が可能です。

[HKEY_LOCAL_MACHINE\HARDWARE\DEVICEMAP\KEYBD]

表 2-7

キー名	設定値	意味
DisableFn9	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn8	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn7	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn6	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn5	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn4	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn3	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn2	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn1	dword:0/1	許可/禁止
DisableFn0	dword:0/1	許可/禁止
DisableFnMenu	dword:0/1	許可/禁止

※ 機能モード時に特殊動作を行うキーを禁止しても、他の機能に割り振ることは出来ません。(仮想キーコードは発行しません)

システムライブラリを利用しても、許可/禁止の設定が可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetFnKeyOperation Fn キーによる特殊動作の有効/無効の設定

SysGetFnKeyOperation Fn キーによる特殊動作の有効/無効の取得

機能キーの通知

機能キー押下時に、アプリケーションに対して WM_USER+0x502 メッセージを送信します。これにより、アプリケーションは機能モード設定/解除を検知することが可能です。

機能キー動作の許可/ロック

システムライブラリを使用して、機能モード切替えの許可とロック(固定)を、アプリケーションから設定することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetFnKeyLock 機能キー動作の許可/禁止の設定

SysGetFnKeyLock 機能キー動作の許可/禁止の取得

キーモード切替の通知

“機能+”キー押下時に、アプリケーションに対して WM_USER+0x506 メッセージを送信します。これにより、アプリケーションは、キーモードの変更を検知することが可能です。

キーロックの許可/禁止

システムライブラリを使用して、電源/サイドキー以外のキーの動作を許可/禁止することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetAllKeyLock	キーロックの許可/禁止の設定
SysGetAllKeyLock	キーロックの許可/禁止の取得

ユーザー設定可能なキー

アプリケーション起動

以下のレジストリを使用して、機能+7、機能+8、機能+9、機能+MENU キーに任意のアプリケーションを割り当てることが可能です。

[HKEY_LOCAL_MACHINE\HARDWARE\DEVICEMAP\KEYBD]

表 2-8

キー名	設定値
Fn7LaunchPath	sz:起動対象のアプリケーションフルパス
Fn8LaunchPath	sz:起動対象のアプリケーションフルパス
Fn9LaunchPath	sz:起動対象のアプリケーションフルパス
FnMENULaunchPath	sz:起動対象のアプリケーションフルパス

キーコード設定

システムライブラリを使用して、機能キー以外のすべてのキーに、任意のキーコードを割り当てることが可能です。

システムライブラリを使用して、キーコード設定の有効/無効を切り替えることが可能です。

- キーコードを設定できる入力モードは、数値/ひらがな/カタカナ/アルファベット大文字/アルファベット小文字モードです。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetNormalUserDefineKey	キーコードの設定(通常モード)
SysGetNormalUserDefineKey	キーコードの取得(通常モード)
SysSetUserDefineKey	ユーザー定義キーの設定
SysGetUserDefineKey	ユーザー定義キーの取得

2.1.4 オーディオ

基本仕様

WAV 再生、ボイス録音・再生が可能です。

Microsoft 社の SoftwareMixer の機能を使用することにより、複数のアプリケーションからの出力音声をミキシングして出力することが可能です。(44.1KHz 16 ビットステレオにミキシングします)

サウンド系アプリケーションとして、ボイスレコーダを搭載します。

また、HTTP 上の WAV 再生も可能です

オーディオとブザーは、デバイスを共有しているため、同時には鳴らすことはできません。同時に鳴らした場合は、ブザーを優先します。

再生

表 2-9

サンプリング 周波数	KHz	8	11.025	12	16	22.05	24	32	44.1	48
	モノラル	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	ステレオ	○	○	○	○	○	○	○	○	○
※上記以外のサンプリング周波数はサポートしません										
ステレオ/モノラル	8 または 16 ビット ※モノラルスピーカのため、実際にはステレオになりません									

録音

表 2-10

サンプリング 周波数	KHz	8	11.025	12	16	22.05	24	32	44.1	48
	モノラル	○	○	○	○	○	○	○	○	○
	上記以外のサンプリング周波数はサポートしません									
ステレオ/モノラル	8 または 16 ビット マイクによるモノラル入力のみ									

音量設定

タスクバーの「音量」を使用して、大/小 6 段階と、ミュートのオン/オフが設定可能です。Win32 API を使用して、アプリケーションから設定することも可能です。

オーディオ ON/OFF

省電力制御のためにオーディオ関係のハードウェアの ON/OFF を行います。

システムライブラリを使用して、アプリケーションからオーディオ ON/OFF を設定することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysAudioOff 擬似オーディオ OFF (オーディオ OFF)

SysAudioOn 擬似オーディオ ON (オーディオ ON)

SysGetAudioPowerState 擬似オーディオ OFF 有効/無効の取得

2.1.5 ブザー

基本仕様

ブザーを使用して、読み取り完了音/アラーム音/警告音/その他任意の音を出力することが可能です。

ブザー音の属性には下記の 4 種類があります。それぞれのデフォルト値は以下のとおりです。

表 2-11

	周波数(Hz)	時間(ms)	個別ミュート	属性
アラーム音	3500	150	ON/OFF	B_ALARM
警告音	3000	100	ON/OFF	B_WARNING
読み取り完了音	3300	75	ON/OFF	B_SCANEND
ユーザー指定音	—	—	ON/OFF	B_USERDEF

音量設定

設定の「ブザー」を使用して、大/中/小の 3 段階と、ミュートのオン/オフが可能です。

システムライブラリを使用して、アプリケーションから設定することも可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysPlayBuzzer	ブザーを鳴らす
SysStopBuzzer	ブザーを止める
SysSetBuzzerVolume	ブザー音量の設定
SysGetBuzzerVolume	ブザー音量の取得
SysSetBuzzerMute	ブザー全音量、個別ミュートの設定
SysGetBuzzerMute	ブザー全音量、個別ミュートの取得

2.1.6 メモリ管理

IT-9000 では、高速で大容量の FlashROM (OneNAND Flash 256MB)と RAM (MobileDDR 256MB) を搭載しています。

従来機は、RAM を RAM XIP (OS 展開用)、プログラムメモリ (プログラム実行用)、オブジェクトストア (作業データ保存用) となっていました。IT-9000 は不揮発なメモリ (FlashROM) をルートフォルダにマウントする方法にします。

このため、従来のメモリの使用方法から変更されるので、注意が必要になります。

注意点としては、

- 1) 電池が無くなっても、パッチやプログラムファイル、データが消えません。このため従来 RAM のオブジェクトストアをバックアップする必要はありません。
- 2) 従来フルリセットでは、オブジェクトストア (RAM) が初期化されましたが、IT-9000 ではルートディスクをフォーマットします。
- 3) UserDisk をフォーマットすると、レジストリやプログラムファイル、データが初期化され、工場出荷状態に戻ります。
- 4) UserDisk をルートフォルダにマウントする RootDisk と FlashDisk に分割しました。RootDisk は、システムファイルやレジストリ、パッチドライバ等が格納され、FlashDisk はバックアップツールや復旧ツールのバックアップデータを保存できます。このためシステム不具合発生時に、FlashDisk からの復元が可能になりました。

RAM

IT-9000 では OS をメモリに展開して動作させるため、256MB の RAM を以下の 3 つの目的に使用します。

1. ドライバグローバル/バッファ: ドライバ等の作業領域
2. OS エリア: OS を展開して動作させる領域
3. プログラムメモリ: OS の作業領域を含むプログラム実行用メモリです。

ドライバグローバルは、ドライバの作業領域として固定的に取られているエリアです。カメラのバッファは、カメラ搭載モデルの場合に使用されるエリアで、カメラ撮影時のカメラデータを一時的に展開しています。

IT-9000 では、FlashROM の Kernel 部から OS をメモリに展開しており、RAM 上で高速に動作します。フルリセットおよび電池無しからのブート時には再度 OS を RAM に展開するため、時間が掛かります。

従来のオブジェクトストア領域 (RAM ディスク相当) は、ありません。このため、マイデバイス以下のルートや Windows フォルダにファイルをコピーすると、実際には FlashROM 上の UserDisk 上にファイルが生成されており、バックアップなどの操作をしなくても電池無しの際にデータが保持されます。

またフルリセットは、従来のオブジェクトストア (RAM) を消すのではなく、RootDisk を削除することで、レジストリやシステム DB が削除され、システムを初期化することが出来ます。

Flash Disk

IT-9000 は 256MB の FlashROM を搭載しており、これを以下の目的に使用します。

1. ブート部：OS ディスクより OS ファイルを RAM へ展開します。
2. OS ディスク/カーネル部：OS ファイルを格納します。起動時にブートローダがメモリに展開します。
3. ユーザディスク：ユーザが自由に使えるディスクです。システムのルートフォルダにマウントされる RootDisk と、分割された FlashDisk があります。
4. スペア：FlashROM の代替セクタです。

ブート部は、OS ファイル/Kernel 部を RAM へ展開する為のローダ等が格納されています。

OS ディスクは、WindowsCE の OS モジュールやドライバ、内蔵アプリケーション等が格納されています。

UserDisk は RAM と異なり、本体の電池が無くなってもデータが消えません。

UserDisk はマイデバイス下のルートにマウントする RootDisk と FlashDisk

というディスクに分かれています。RootDisk には、レジストリやシステムのデータベース、¥Windows や ¥ProgramFiles にインストールされたファイル等が格納されます。

また FlashDisk は、マイデバイス下に¥FlashDisk ドライブとして見え、バックアップしてあった状態にリカバリする場合のバックアップデータなどが格納され、フルリセット動作では消えません。

またユーザディスクのフォーマット^{注1}を行うと、レジストリやパッチやプログラムファイル、データが削除され、工場出荷状態になりますので注意してください。

注1: ユーザディスクのフォーマットは、Windows フォルダ内の専用フォーマットツールおよび特殊キー操作により実行されます。特殊キーによる操作は、次ページを参照ください。

2.1.7 リセット処理

基本動作

Windows Mobile (OAL)におけるブートローダの役割は、ハードウェアを初期化して Windows Mobile を起動することですが、ハンディーターミナルでは下図のように、各種初期化処理や OS 更新の起動等特殊なキー操作により実行できます。

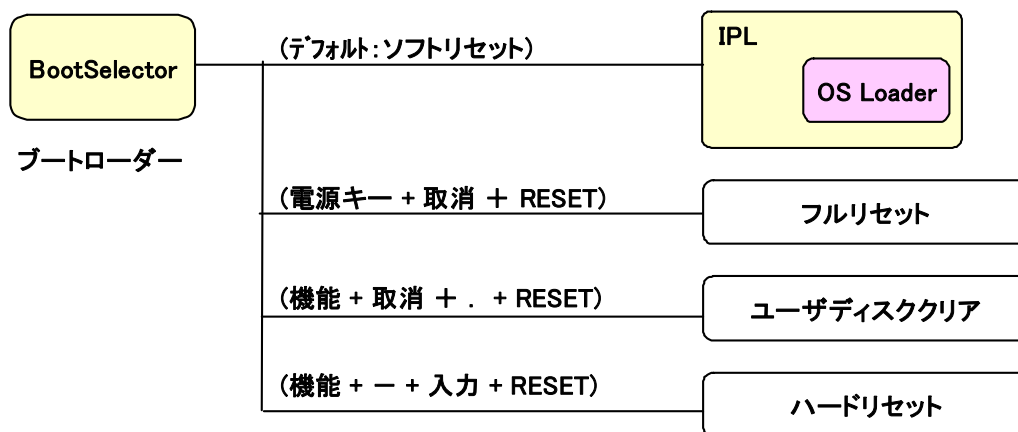


図 2-6

IT-9000 ではいくつかのリセット方法および OS などの機能更新するための特殊機能があるのでそれについて、以下に説明します。

ソフトリセット処理

リセットボタンの押下した際の処理です。プログラムメモリを初期化します。

フルリセット処理

「電源キー」と「取消キー」を押しながらリセットボタンを 1 秒以上押していると RootDisk 初期化の確認画面を表示します。確認は 2 回行い、それぞれ R サイドキーで実行、L サイドキーでキャンセルします。(レジストリは消去されます。)

フルリセットでは、RootDisk のフォーマットと RAM を初期化してから OS を再ロードし、自動復旧を設定していれば、バックアップポイントまで復元できます。

ユーザディスククリア処理

「機能キー」と「取消キー」と「. (ピリオド) キー」を押しながらリセットボタンを 1 秒以上押しているとメモリ初期化の確認画面を表示します。確認は 2 回行い、それぞれ R サイドキーで実行、L サイドキーでキャンセルします。(レジストリは消去されます。)

DSKClean でも同様な処理を行うことができます。

ユーザディスククリアでは、RootDisk と FlashDisk のフォーマットと RAM を初期化してから OS を再ロードし、工場出荷状態*1になります。

*1 E2PROM の代理店 ID については、クリアされません。

ハードリセット処理

「機能キー」と「-(ハイフン)キー」と「入力キー」押しながリセットすると、ハードウェア的にリセットがかかり、RTC および RAM がリセットされます。これにより時計と RAM がクリアされ再度 OS ディスクより OS を再ロードします。

パワーオン・リセット状態

すべての電池を抜いて放置した後で電池を入れた状態です。この状態で電源をオンするとブートローダは OS 再ロード(必要であれば RTC 初期化)処理を行います。

表 2-12

	RAM		RootDisk	FlashDisk	レジストリ	時計	E2PROM	
	OS メモリ	プログラムメモリ					デバイス ID	代理店 ID
ソフトリセット処理	保持	初期化	保持	保持	保持	保持	保持	保持
フルリセット処理	再ロード	初期化	初期化	保持	初期化	保持	保持	保持
ハードリセット処理	再ロード	初期化	保持	保持	保持	初期化	保持	保持
ユーザディスククリア処理	再ロード	初期化	初期化	初期化	初期化	保持	保持	保持
パワーオンリセット	再ロード	初期化	保持	保持	保持	保持/ 初期化	保持	保持

2.1.8 メモリ破壊チェック

ソフトリセット時には、メモリ上にロードした OS が壊れていないことをチェックサムによってチェックし、必要な場合は再ロードを行います。

表 2-13

	チェックサム確認	OS ロード
ソフトリセット時	する	チェックサム異常時
フルリセット時 ハードリセット時 ユーザディスククリア時 パワーオンリセット時	—	する
Suspend / Resume 時	しない	しない

Suspend/Resume 時にチェックサム確認を行っていないのは高速化のためです。ただし、何らかの理由で RAM が異常状態に陥っていないかを確認するために、「メモリ破壊チェック」は行っています。これは RAM 上の固定番地にある 256 バイトの領域に予め固定データ(0x00 ~ 0xFF)を書き込んでおき、Resume 時に値の比較を行うものです。異常を検出した場合、OS の再ロードを行いリセット起動を行います。

2.1.9 LED

基本仕様

LED には、ユーザー通知用 LED(右側)と充電状況 LED(左側)の 2 種類があります。

表 2-14

	色	意味
右側 LED	赤	ユーザー通知(アラーム)/スキャナ読み取り
	緑	スキャナ読み取り
	青	Bluetooth 接続中
	オレンジ	無線 LAN 接続中 / 無線 WAN 接続中/ GPS 接続中
	紫	ActiveSync 接続中
	水色	なし
左側 LED	オレンジ	充電中
	緑	充電完了

ユーザー通知用 LED は、OS による各種通知と任意のユーザー通知を行うことが可能です。
システムライブラリを使用して、すべての色を使用することができます。
充電完了 LED は、ソフトウェアから制御することはできません。

スキャナ読み取り

スキャナ読み取りの結果通知に使用します。

表 2-15 点灯仕様

	仕様	属性
読み取り正常	指定時間緑色点灯後、消灯	SCANOK
読み取りエラー	指定時間赤色点灯後、消灯	SCANERR

Bluetooth 接続状態

Bluetooth 接続状態の通知に使用します。

表 2-16 点灯仕様

	仕様	属性
Bluetooth 接続中	青 1 秒点灯、2 秒消灯の点滅	BT

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

無線 LAN 接続状態

無線 LAN 接続状態の通知に使用します。

表 2-17 点灯仕様

	仕様	属性
無線 LAN 接続中	オレンジ 1 秒点灯、2 秒消灯の点滅	WLAN

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

無線 WAN 接続状態

無線 WAN 接続状態の通知に使用します。

表 2-18 点灯仕様

	仕様	属性
無線 WAN 接続中	オレンジ 1 秒点灯、2 秒消灯の点滅	WWAN

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

GPS 接続状態

GPS 接続状態の通知に使用します。

表 2-19 点灯仕様

	仕様	属性
GPS 接続中	オレンジ 1 秒点灯、2 秒消灯の点滅	GPS

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

ActiveSync 接続状態

ActiveSync 接続状態の通知に使用します。

表 2-20 点灯仕様

	仕様	属性
ActiveSync 接続中	紫 0.5 秒点灯、2.5 秒消灯の点滅	DISKACCESS

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

ユーザー指定

ユーザー指定の任意の通知に使用します。

表 2-21 点灯仕様

	仕様
ユーザー指定	色: 赤/緑/青/オレンジ/紫/水色を選択
	時間: 点灯時間/消灯時間を設定
連続点灯時間	30 分(VDET 検出で停止)

※ スキャナ読み取り LED を優先とします。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetLED	LED の点灯/消灯の設定
SysGetLED	LED の点灯/消灯の取得
SysPrepareLED	LED 点灯の準備
SysUpdateLED	LED の点灯

2.1.10 バイブレータ

基本仕様

バイブレータには、以下の 5 種類があります。

表 2-22

種類	振動パターン	設定	デフォルト
アラーム	デフォルト	ON/OFF	OFF
警告	デフォルト	ON/OFF	OFF
バーコード読み取り完了	デフォルト	ON/OFF	OFF
無線着信	デフォルト	ON/OFF	OFF
ユーザー指定	ユーザー	ON/OFF	OFF

振動間隔

振動間隔はデフォルトとユーザー指定があります。

表 2-23

パターン	振動間隔	備考
デフォルト	200msec 振動、200msec 停止 ×[回数]	最大設定回数 20 回
ユーザー指定	指定秒振動、指定秒停止 ×[回数] 指定範囲: 1/16 秒~16 秒(振動)、1/16 秒~1 秒(停止)	最大設定回数 20 回

バイブレータの種類ごとの ON/OFF とユーザー指定の振動間隔は、システムライブラリ **SysPlayVibrator()** を使用して制御することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysPlayVibrator	バイブレータの振動
SysStopVibrator	バイブレータの振動停止
SysSetVibratorMute	バイブレータ全振動、個別ミュートの設定
SysGetVibratorMute	バイブレータ全振動、個別ミュートの取得

2.2 プリンタ

IT-9000 のプリンタは、下記の機能を実装しています。

- 印字機能
- 検出機能

2.2.1 オリジナル API による印字機能

プリンタライブラリを使用して、文字やビットイメージを印刷できます。

※ プリンタライブラリの関数仕様については、「プリンタライブラリマニュアル」を参照してください。

印字文字種

ANK4 種類／漢字 3 種類のマルチフォントに加え、縦横 5 サイズ(計 25 サイズ)の印字、および 4 通りの文字装飾が可能です。

文字フォント

ANK、漢字、OCR-B それぞれ下記の種類のフォントを搭載しています。

表 2-24

文字種	フォント		備考
ANK	6×7	ドットフォント	
	6×12	ドットフォント	
	8×16	ドットフォント	
	12×24	ドットフォント	
漢字	12×12	ドットフォント	JIS 第 1 水準および第 2 水準のコード
	16×16	ドットフォント	
	24×24	ドットフォント	
OCR-B	16×30	ドットフォント	
	24×45	ドットフォント	

入力コード

本プリンタでは、印字する文字の文字コードを Unicode、または ANK (0x20～0xFF、およびシフト JIS) で指定することが可能です。

文字コード表（入力コードが ANK 指定時に有効）

ANK の文字コード表 (0x20～0xFF) として、下記の 2 つを搭載しています。

表 2-25

文字コード表	内容
拡張グラフィックスコード	80h 以降に IBM グラフィック文字を搭載した文字コード表
カタカナコード	80h 以降に半角カタカナを搭載した文字コード表

国際文字セット（入力コードが ANK 指定時に有効）

文字コードが同じでも、国によってフォントが異なるものがあります。そのため、ANK コードの一部を置き換えて各国に対応します。下表は国際文字選択機能によって置き換えられる文字と国の関係を表しています。横軸の数字は次のように国を意味します。

表 2-26

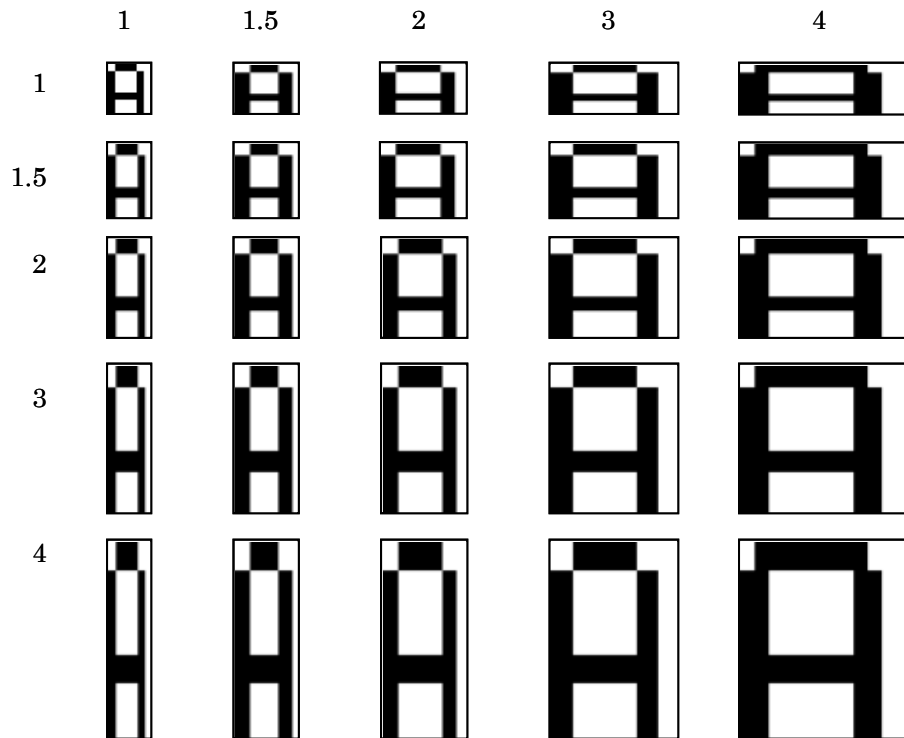
0.	アメリカ	1.	フランス	2.	ドイツ	3.	イギリス
4.	デンマーク	5.	スウェーデン	6.	イタリア	7.	スペイン
8.	日本						

表 2-27

	0	1	2	3	4	5	6	7	8
23h	#	#	#	œ	#	#	#	£	#
24h	\$	\$	\$	\$	\$	¤	\$	\$	\$
40h	à	à	§	à	à	é	à	à	à
5Bh	[°	ä	[Æ	ä	°	i	[
5Ch	\	ç	ö	\	ø	ö	\	ñ	¥
5Dh]	§	ü]	å	å	é	¿]
5Eh	^	^	^	^	^	ü	^	^	^
60h	`	`	`	`	`	é	ù	`	`
7Bh	{	é	ä	{	æ	ä	à	..	{
7Ch		ù	ö		ø	ö	ò	ñ	
7Dh	}	è	ü	}	å	å	è	}	}
7Eh	~	..	ß	~	~	ü	ì	~	~

文字サイズ

標準サイズに対して、1、1.5、2、3、4 倍の計 5 種類をサポートしています。



※ 拡大した文字を印刷中に紙無しエラーが発生すると、印字データが欠ける場合があります。

※ OCR-B フォントに対しては、拡大することができません。

文字修飾

下記の4種類を組み合わせ、文字を修飾することができます。それぞれの修飾に対して下記の注意が必要です。

表 2-28

種類	注意事項
反転	印字デューティが極端に増加するため、消費電流が増加し印字速度が低下します。
強調	横方向に強調されます。
淡調	1ドット毎に間引いて印字するため、文字サイズが2倍以下では文字が読取れない場合があります。
スムージング	縦／横方向ともに、2倍以上の文字サイズに対して行います。ただし、このスムージングは明朝体フォント(24dot フォント)のみ対応しており、それ以外のフォントではスムージングはできません。

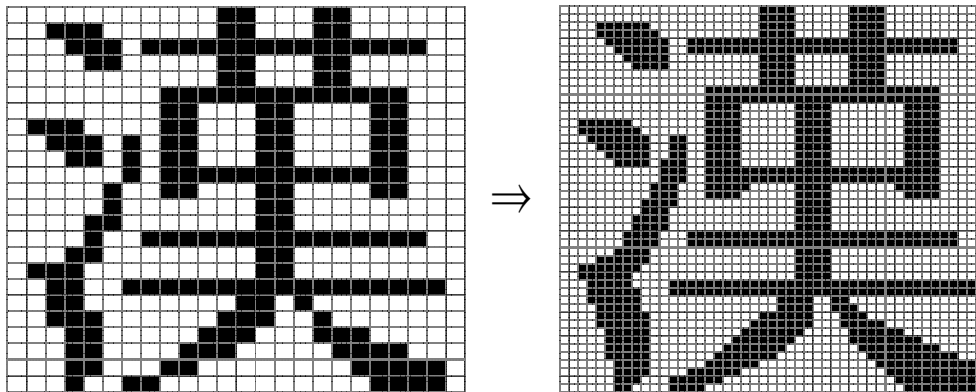
※ 拡大したフォントに対しての修飾は、フォントを拡大したイメージに対して行います。

※ OCR-B フォントには一切の文字修飾はできません。

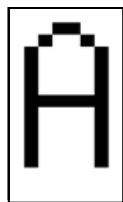
※ 複数の文字修飾を行った場合には、以下の順番で文字フォントに対して修飾を行います。

スムージング → 強調 → 反転 → 淡調

スムージング



強調／反転／単調



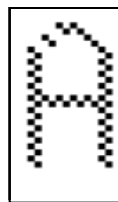
修飾なし



強調



白黒反転



淡調



強調+反転



強調+淡調



反転+淡調



強調+反転+淡調

印字機能

大きく分けて、「文字フォントの印字」と「ビットイメージの印字」の2つの機能を実装しています。

印字開始条件

プリンタは、印字開始条件が成立した場合に印字します。印字開始条件は、下記のとおりです。

1. CR/LF/FF コードが出力された場合（CR/LF が連続で入力された場合は LF を無視します）
2. 行バッファフルになった場合
3. ビットイメージ印字（ビットマップ、画面印刷等を含む）の場合

用紙幅指定

プリンタライブラリ関数の用紙幅指定で、使用する用紙の用紙幅を指定します。指定可能な用紙幅は下記のとおりです。

1. 80 mm
2. 58 mm

※ 必ず使用する用紙に適した用紙幅を指定してください

※ 58 mm 用紙で印字した本体で 80 mm の印字を行うと、印字かすれが起こる可能性があります。このため、用紙幅 58 mm を設定し印字した後は、80 mm へ変更することはできません。

※ 用紙幅を変更した場合、左右マージンの設定は 0 にリセットされます。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

PRNSetPaperWidth 使用する用紙の用紙幅の指定

PRNGetPaperWidth 用紙幅の設定状態の取得

用紙指定

最適な印字（制御）を行うため、ESC コマンド「用紙設定」で使用する用紙を指定する必要があります。IT-9000 の推奨用紙を下記に示します。

表 2-29

用紙名	用紙種類
F-220VP	1P（標準紙）
HA220AA	1P（保存紙）
AFP-235	1P（高保存紙）
HW54S	ラベル
ODT60TC-RAK	1P（薄紙）

※ 印字が停止（ESC コマンドの「未印字吐き出し」を実行）してから、用紙指定を行って下さい。印字中に用紙指定を変更すると、印字中のデータが指定された用紙のパラメータで印刷されるため、印字品位に影響を与える場合があります。

印字濃度指定

ESC コマンド「印字濃度指定」で、印字濃度を指定することができます。印字濃度は、9 段階の指定が可能です。

※ 印字が停止（ESC コマンドの「未印字吐き出し」を実行）してから、濃度指定を行って下さい。印字中に濃度指定を変更すると、印字中のデータが指定された濃度で印刷されるため、印字品位に影響を与える場合があります。

印字速度指定

ESC コマンド「印字速度指定」で、印字速度を下記のように指定することができます。

1. 低速印字(高品位印字)
2. 高速印字
3. グラフィック印字モード

各印刷速度指定において、テキスト印字／グラフィック印字することは可能です。ただし、グラフィック印字モード指定時は、グラフィックの印字品質を向上させるために印字速度がかなり低速になります。

※ 印字が停止(ESC コマンドの「未印字吐き出し」を実行)してから、速度指定を行って下さい。印字中に速度設定を変更しても、印字中のデータは指定前の速度で印字され、印字品位にも影響を与える場合があります。

※ バーコードは、バーコード読取に影響のない印刷をするためにグラフィック印字モードで印字して下さい

フィード指定(紙送り指定)

ESC コマンド「フィード指定(紙送り指定)」で、順方向、または逆方向のフィード(紙送り)を指定できます。順方向のフィード量は「0～255 dot」または「0～255 mm」、逆方向のフィード量は「0～64 dot」または「0～8 mm」の指定が可能です。

※バックフィードは、バックフィード後にペーパーカット位置から紙が出ているようにフィード量を指定してください。

エラー時継続印字指定

エラーが発生すると、ただちに印字を停止します。その後、エラーが解除された後に継続して印字するか、否かを指定することが可能です。エラー時継続印字指定は、ESC コマンドで行います。

文字フォントの印字

文字フォントを印字する場合は、下記の指定が可能です。

表 2-30

項目	内容	
文字フォントの指定	1 文字毎に指定が可能	6X7、12dot 系、16dot 系、24dot 系、OCR-B
文字サイズの指定	1 文字毎に指定が可能	1 倍、1.5 倍、2 倍、3 倍、4 倍
文字修飾の指定	1 文字毎に指定が可能	強調、反転、単調、スムージング(24dot 系のみ)
文字間ピッチの指定	1 行毎に指定が可能	0～96dot。行中に指定された場合は次行から有効 文字間ピッチは半角文字(ANK)が基準となっており、 全角文字(漢字)の場合は設定値の 2 倍の幅となり ます。また、文字サイズを変更しても文字間ピッチ は設定値通りの幅となります。
改行ピッチの指定	1 行毎に指定が可能	0～96dot。行中に指定された場合は次行から有効
バッファフル印字	1 文字毎に指定が可能	有効／無効の指定が可能

文字フォント混在印字

1 行中に任意の文字フォント／文字サイズ／文字修飾を混在して印字することができます。行幅はその行に含まれる印字の最大サイズ(文字の高さ)になります。

プリヒート指定

低温でヘッド温度が低くなっている場合、印字する前に自動的にヘッド温度を暖めることができます。これにより、低温下での印字品位の向上を図ります。

プリヒート実行中は、タスクトレイに下記のアイコンを表示します。

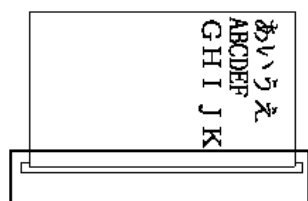


※ 低温下ではヘッド温度上昇させるために 1 分以上の時間を要する場合があります。

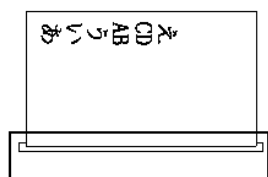
横印字

文字フォントを回転することにより横印字を実現します。ただし、回転可能な文字サイズは縦横方向に等倍されたサイズのみです。文字フォントの回転指定は行頭でのみ有効で、行途中での指定は無視されます。また、回転指定は回転指定を解除するまで有効になります。

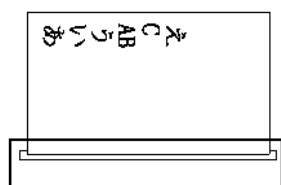
但し、ANK フォントの場合は前後のフォントによって印字結果が異なります。



3. 偶数个連続して同一フォント、同一サイズのコードが出力された場合(あいう ABCD え)



4. 奇数个連続して同一フォント、同一サイズのコードが出力された場合(あいう ABC え)



回転方向は、下記の 4 方向の指定が可能です。

解除 右 (90 度) 下 (180 度) 左 (270 度)

漢 漢 漢 漢

※ 回転の指定は行頭で行います。行途中で指定された場合は無視されます。

※ 6×7ドットフォント、OCR-B フォントを回転する事はできません。

※ 回転可能な文字サイズは縦横方向に等倍にされたサイズのみです。

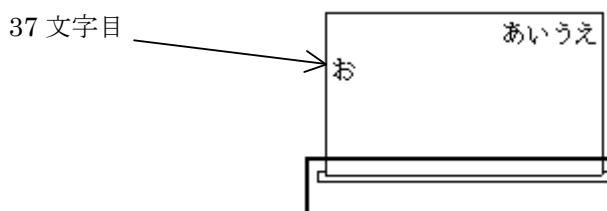
※ 回転の指定は解除されるまで有効です。

バッファフル印字

ESC コマンドによってバッファフル印字の有効／無効を切り替えることができます。切り替えた場合の動作は以下ようになります。

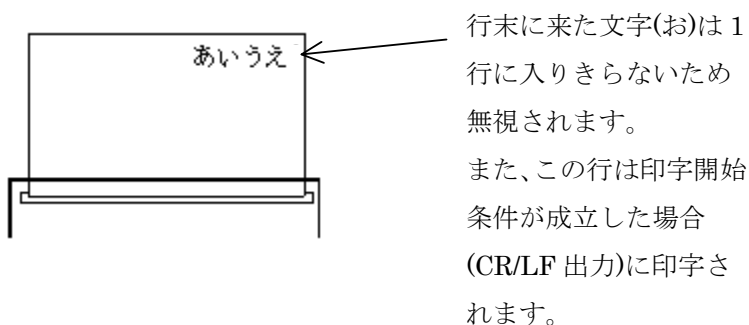
5. バッファフル印字有効の場合

文字コード印字中に印字開始条件が成立する前行バッファが一杯になる場合、当該文字の印字を改行後に行います。例えば 80 mm 用紙使用時に、文字間スペース 0 で 16 ドット漢字を印字すると1行に 36 文字印字することができますが、37 文字目に文字コードがきた場合は 36 文字分の印字後、次の行の先頭に 37 文字目の文字コードが印刷されます。



6. バッファフル印字無効のとき

行末を超えた文字から印字条件が成立するまでに受け取った文字コードは無視されます。



スタンプ印刷

イメージデータを登録し、スタンプとして使用することができます。

登録数 : 1 個
 サイズ : 横 8 ドット単位、縦 1 ドットライン単位で任意のサイズを指定可能

表 2-31

項目	用紙幅:80 mm 指定時	用紙幅:58 mm 指定時
登録できる最大データ量	6912 バイト (72 バイト×96 ドット)	4608 バイト (48 バイト×96 ドット)
横方向の最大サイズ	576 ドット	384 ドット
縦方向の最大サイズ	96 ドット	96 ドット

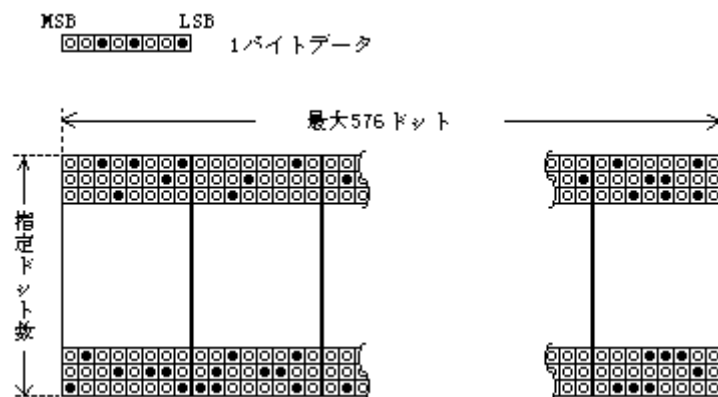
構成例

横 32 ドット×縦 40 ドットの場合



ビットイメージ印字

指定ドットライン分のイメージデータを印刷します。1ドットライン分のデータ長は、80 mm 用紙の場合 576 ドット(72 バイト)ですが、左右マージンが指定されている場合は、その分を減じた長さを引き渡します。つまり左右マージンをそれぞれ 40 ドットに指定した場合(マージンは 8 ドット単位での指定)、 $576 - (40 + 40) = 496$ (62 バイト)が 1ドットライン分のデータ長になります。



※ ビットマップファイルについて

2 階調のビットマップファイルは、プリンタライブラリ関数を使用して印字することができます。

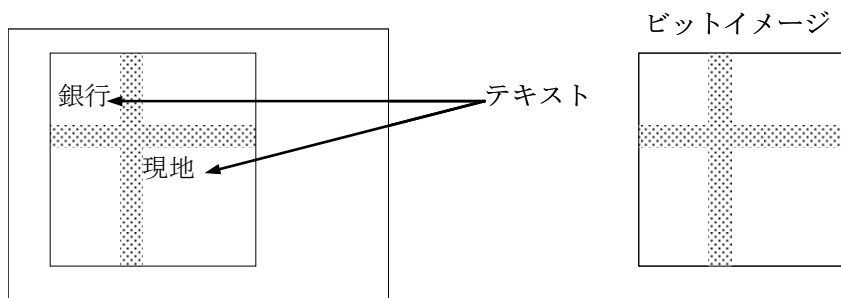
※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

PRNImageOut ビットイメージの印刷
 PRNBMPOut 指定された Bitmap の印刷

ビットイメージの合成印字

テキストとビットイメージを合成して印字することができます。



外字印刷

128の文字分の外字を登録することができます。登録できるフォントサイズは24/16/12ドットです。同一文字コードに24/16/12ドットをそれぞれ登録する場合は、別々に登録する必要はありません。また未定義の文字コードを指定した場合は、全角スペースが印字されます。

外字登録範囲を下記に示します。

表 2-32

入力コード	登録範囲
Unicode	0xE100~0xE17F
ANK(ShiftJIS)	0xF185~0xF247 (0xF1FD~0xF23Fは除く)

画面印刷

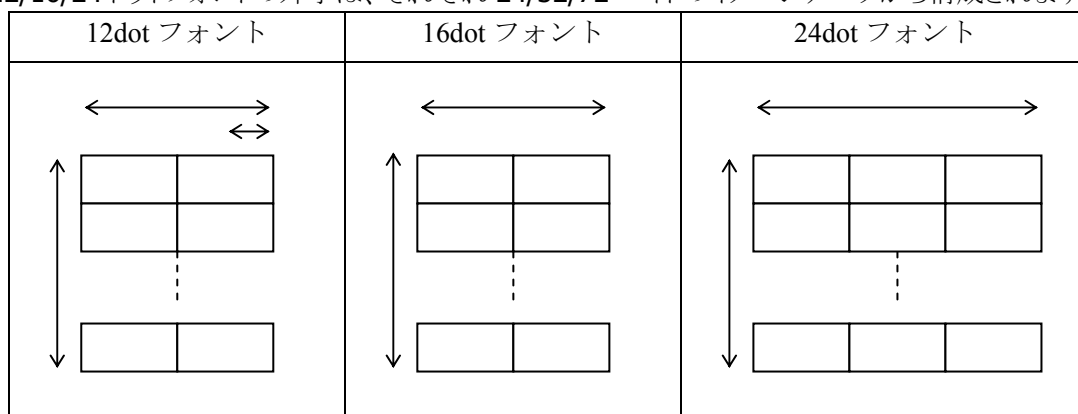
表示画面を印刷(ハードコピー)することが可能です。左右マージンが設定されている場合は、左右マージンを減じた範囲に収まるように縮小して印刷します。

ウィンドウ印刷

指定したウィンドウを印刷することが可能です。左右マージンが設定されている場合は、左右マージンを減じた範囲に収まるように縮小して印刷します。

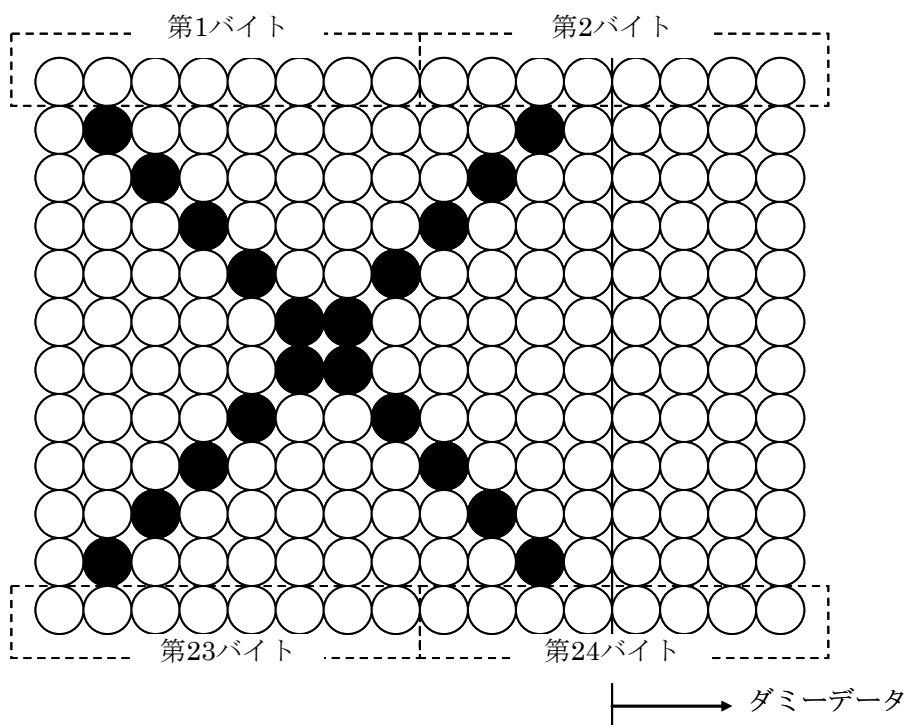
外字データの構成

12/16/24ドットフォントの外字は、それぞれ 24/32/72 バイトのイメージデータから構成されます。



注意！ 12dotフォントの横方向データは、ダミーの4dotを加えて2バイトとします。

12dot フォントのデータ構成例



印字中の APO 禁止

印字中は APO しないように、PrnOpen 関数で APO 機能を無効にします。印字終了後に PrnClose 関数が実行されると、印字開始前の設定に戻ります。

※ PRNOpen/PrnClose にて APO の制御を行いますので、プリンタ使用中はユーザーアプリケーションから APO を制御しないで下さい

プリンタ使用時の CPU 制御

プリンタ使用時(プリンタライブラリ関数の PRNOpen~PRNClose までの間)は、高速に処理を行うため CPU 速度を高速固定で使用します。プリンタを使用しない場合は、プリンタライブラリでプリンタをクローズしてください

プリンタ電源

プリンタは、プリンタ使用時(プリンタライブラリ関数の PRNOpen～PRNClose までの間)のみ電源投入します。

バーコード印字

プリンタライブラリを使用して、バーコード(1D)を印刷することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

PRNBarcodeOut 指定されたバーコードの印刷

コード指定

下記のバーコードを印字できます。API 使用時にバーコードの種類を指定します。

- JAN
- UPC-E
- NW-7
- CODE39
- ITF
- CODE-128 (※EAN-128)

※ CODE-128 を指定し、EAN-128 のデータフォーマットに合わせれば EAN-128 のバーコードを印字できます。ただし、AI(アプリケーション識別子)を()で囲んで印刷することはできません。

高さ指定

印刷するバーコードの高さをミリ単位で指定できます。指定範囲は、下記のとおりです。

- 高さ 1 ~ 63mm (58 mm 用紙時 : 1 ~ 39mm)

C/D(チェックデジット)指定

チェックデジットを自動計算して、バーコードに付加するかを指定できます。

表 2-33

コード	C/D 指定	チェックデジット
JAN	必ず付加する	モジュラス 10
UPC(UPC-E)	必ず付加する	モジュラス 10
NW-7	必ず付加しない	——
CODE39	付加する/付加しない	モジュラス 43
ITF	付加する/付加しない	モジュラス 10
CODE128	必ず付加する	モジュラス 103

データ印字指定

バーコードの下に印刷するバーコードデータの文字フォントを指定できます。指定によりバーコードデータの印刷を無効にすることも可能です。

- 標準文字(ANK 8X16ドット 縦横 2 倍)
- 縮小文字(ANK 6X 7ドット 縦横 2 倍)
- OCR-B I
- 印刷しない

左マージン指定

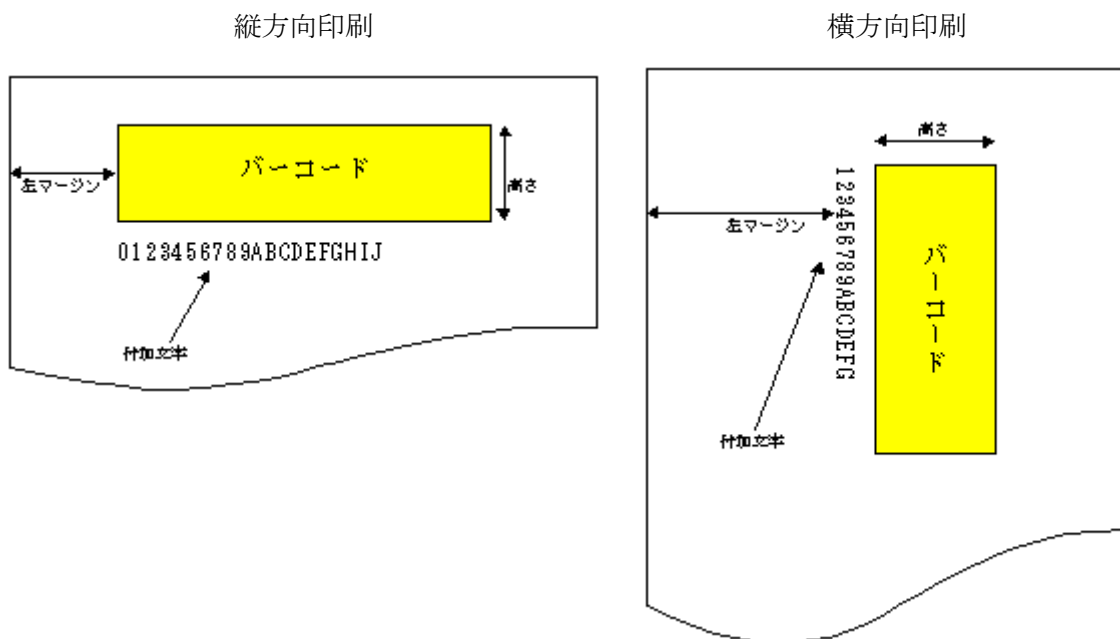
バーコードの左側に空けるスペースをミリ単位で指定します。

- 0~69mm (58 mm 用紙時:0 ~ 45mm)
- 自動センタリング

印刷方向指定

バーコードを印刷する方向を指定します。

- 縦方向印刷
- 横方向印刷



データの補正

- JAN
 - 7/8/12/13桁のデータのみ受け付けます。
 - 7桁/8桁の場合は短縮型、12/13桁の場合は標準型で印刷します。
 - 7/12桁の場合は自動的にC/Dを付加し、8/13桁の場合は再計算されます。
- CODE39
 - データの前後に"*"が無い場合は自動的に付加されます。
 - データの途中に"*"があった場合はエラーとなります。
- NW7
 - C/D有りを指定しても、付加しません。
 - データの途中にA~Dの文字があった場合、またはデータがスタート~ストップキャラクタの形式でない場合はデータエラーとなります。
 - A~Dの文字は、a~dを使用した場合も同様に扱います。
- UPC-E
 - 短縮された形式のデータのみ受け付けます。
 - 短縮前のデータを入力した場合は、エラーとなります。
- ITF
 - データの桁数が奇数で、C/D無しの場合は先頭に0を付加します。
 - データの桁数が偶数で、C/D有りの場合は先頭に0を付加します。

- **CODE128**

- データは、スタートキャラクタ・ファンクションキャラクタ・コードセットキャラクタ、シフトキャラクタ・データキャラクタを必要に応じて指定します。
 - ※ (上記のキャラクタとストップキャラクタを総称してシンボルキャラクタと呼びます。データキャラクタ以外のシンボルキャラクタは特殊シンボルキャラクタと呼びます。)
- アスキーコードの 00h~1Fh と 7Fh、“¥”、“#”、“;” および特殊シンボルキャラクタは、前置文字“¥”を付加した特殊表記を使用します。これらのデータは最初に1個のシンボルキャラクタに置き換えられ、その後データとして評価されます。(表記方法については後述)
- スタートキャラクタが指定されていない場合は、最初に現れるデータキャラクタにより、コードセット A または B が自動的に決定されますが、コードセットキャラクタがデータキャラクタより先に現れた場合にはこれがスタートキャラクタと置き換えられます。ただし、コードセット C を使用する場合は自動決定されないため指定が必要です。また、スタートキャラクタをデータの途中に指定するとエラー (2) となります。
- ファンクションキャラクタは自動挿入されません。必要に応じて指定する必要がありますが、使用が正しいかどうかのチェックは行わないので、デコード時にエラーとなる場合があります。
- コードセットキャラクタは自動挿入されます。また、不要なコードセットキャラクタは自動的に省略されます。
- シフトキャラクタは自動挿入されません。
- 使用できないキャラクタ (80h~FFh) を指定した場合はエラー (2) となります。
- コードセット C のエンコード対象になるデータは、コードセット C に移行後、連続した偶数桁の数字の列とします。数字の列が奇数桁になる場合はエラー (2) となります。2 組以上の偶数桁の数字列が FNC1 で区切られている場合は、エラーにはなりません。数字・FNC1 以外のデータが表れた場合は自動的に他のコードセットに移行します。
- ストップキャラクタは自動的に付加されます。
 - ※ 先頭からデリミッタまでの無視をするコード以外の全てのデータを印字対象として扱いますので、データの中にスペースがあった場合、CODE39 および CODE128 以外ではデータエラーとなります。

CODE128 シンボルキャラクタの詳細と表記方法

- スタートキャラクタ

スタートキャラクタが指定されない場合、データ先頭のキャラクタにより自動的に決定します。ただし、コードセット C を使用するのであれば、 YsC を指定する必要があります。

表 2-34

キャラクタ名称	表記
START A	YsA
START B	YsB
START C	YsC

- ファンクションキャラクタ

ファンクションキャラクタの自動挿入は行わないので必要により指定して下さい。

表 2-35

キャラクタ名称	表記
FNC1	Yf1
FNC2	Yf2
FNC3	Yf3
FNC4	Yf4

- コードセットキャラクタ

コードセットキャラクタの内、CODE A または B への移行は自動的に行います。ただし、コードセット C へ移行する場合は、 YcC を指定する必要があります。

コードセット C から他のコードセットに移行する場合は、 YcA または YcB を指定する必要がありますが、コードセット C が指定されている状態で他のコードセットのキャラクタが現れた場合は、自動的にコードセットの移行を行います。

表 2-36

キャラクタ名称	表記
CODE A	YcA
CODE B	YcB
CODE C	YcC

- シフトキャラクタ

シフトキャラクタを記述すると次の 1 組のキャラクタのみコードセット A→B、B→A の移行を行います。このキャラクタの自動挿入は行いません。

表 2-37

キャラクタ名称	表記
SHIFT	YsF

- ストップキャラクタ

ストップキャラクタは自動挿入します。データの表記方法はありませぬ。

表 2-38

キャラクタ名称	表記
STOP	なし

• データキャラクタ

表 2-39

コード	文字 表記	16進 表記	コード セツ	コード	文字 表記	16進 表記	コード セツ	コード	文字 表記	16進 表記	コード セツ
00		¥x00	A	30	0	¥x30	AB	60	‘	¥x60	B
01		¥x01	A	31	1	¥x31	AB	61	a	¥x61	B
02		¥x02	A	32	2	¥x32	AB	62	b	¥x62	B
03		¥x03	A	33	3	¥x33	AB	63	c	¥x63	B
04		¥x04	A	34	4	¥x34	AB	64	d	¥x64	B
05		¥x05	A	35	5	¥x35	AB	65	e	¥x65	B
06		¥x06	A	36	6	¥x36	AB	66	f	¥x66	B
07		¥x07	A	37	7	¥x37	AB	67	g	¥x67	B
08		¥x08	A	38	8	¥x38	AB	68	h	¥x68	B
09		¥x09	A	39	9	¥x39	AB	69	i	¥x69	B
0A		¥x0A	A	3A	:	¥x3A	AB	6A	j	¥x6A	B
0B		¥x0B	A	3B	;	¥x3B	AB	6B	k	¥x6B	B
0C		¥x0C	A	3C	<	¥x3C	AB	6C	l	¥x6C	B
0D		¥x0D	A	3D	=	¥x3D	AB	6D	m	¥x6D	B
0E		¥x0E	A	3E	>	¥x3E	AB	6E	n	¥x6E	B
0F		¥x0F	A	3F	?	¥x3F	AB	6F	o	¥x6F	B
10		¥x10	A	40	@	¥x40	AB	70	p	¥x70	B
11		¥x11	A	41	A	¥x41	AB	71	q	¥x71	B
12		¥x12	A	42	B	¥x42	AB	72	r	¥x72	B
13		¥x13	A	43	C	¥x43	AB	73	s	¥x73	B
14		¥x14	A	44	D	¥x44	AB	74	t	¥x74	B
15		¥x15	A	45	E	¥x45	AB	75	u	¥x75	B
16		¥x16	A	46	F	¥x46	AB	76	v	¥x76	B
17		¥x17	A	47	G	¥x47	AB	77	w	¥x77	B
18		¥x18	A	48	H	¥x48	AB	78	x	¥x78	B
19		¥x19	A	49	I	¥x49	AB	79	y	¥x79	B
1A		¥x1A	A	4A	J	¥x4A	AB	7A	z	¥x7A	B
1B		¥x1B	A	4B	K	¥x4B	AB	7B	{	¥x7B	B
1C		¥x1C	A	4C	L	¥x4C	AB	7C		¥x7C	B
1D		¥x1D	A	4D	M	¥x4D	AB	7D	}	¥x7D	B
1E		¥x1E	A	4E	N	¥x4E	AB	7E	~	¥x7E	B
1F		¥x1F	A	4F	O	¥x4F	AB	7F	文字表記不 可	¥x7F	B
20	空白	¥x20	AB	50	P	¥x50	AB				
21	!	¥x21	AB	51	Q	¥x51	AB				
22	“	¥x22	AB	52	R	¥x52	AB				
23	¥ #	¥x23	AB	53	S	¥x53	AB				
24	\$	¥x24	AB	54	T	¥x54	AB				
25	%	¥x25	AB	55	U	¥x55	AB				
26	&	¥x26	AB	56	V	¥x56	AB				
27	,	¥x27	AB	57	W	¥x57	AB				
28	(¥x28	AB	58	X	¥x58	AB				
29)	¥x29	AB	59	Y	¥x59	AB				
2A	*	¥x2A	AB	5A	Z	¥x5A	AB				
2B	+	¥x2B	AB	5B	[¥x5B	AB				
2C	¥,	¥x2C	AB	5C	¥ ¥	¥x5C	AB				

2D	—	¥x2D	AB	5D]	¥x5D	AB				
2E	.	¥x2E	AB	5E	^	¥x5E	AB				
2F	/	¥x2F	AB	5F	—	¥x5F	AB				

※ コードセット C を選択している場合、使用できるキャラクタは 0～9 で 2 桁ずつエンコードします。桁数が奇数の場合はエラー (2) となります。0～9、およびファンクション以外のキャラクタが指定された場合は、他のコードセットに移行します。自動的に復帰することはありません。

※ 表中、コードセットに A とあるキャラクタが現れた場合は、CODE A のコードセットキャラクタ (またはスタートキャラクタ) が自動挿入されます。

コードセットに B とあるキャラクタの場合は、CODE B のコードセットキャラクタ (またはスタートキャラクタ) が自動挿入されます。

コードセットに AB とあるキャラクタは、両方のコードセットに存在するため、コードセット C からの移行のみです。ただし、スタートキャラクタが未決定の場合は、CODE B のスタートキャラクタが挿入されます。

印刷仕様

縦方向に印刷した場合の印刷仕様を下記に示します。横方向に印刷した場合に異なる仕様は、()に示します。

表 2-40 80 mm 用紙

コード	印刷仕様	
JAN	印字桁数	8/13 桁 C/D 含む
	印字幅	8 桁:25.125mm 13 桁:35.625mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	必須:モジュラス 10・自動計算
UPC-E	印字桁数	6 桁
	印字幅	19.125mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	必須:モジュラス 10・自動計算
NW-7	印字桁数	3~23 桁(28 桁) スタートストップコード含む
	印字幅	9.25~69.25(84.25) mm
	印字データ	数字:0~9 スタートストップコード:A~D/a~d 記号: -, \$, /, ., +
	C/D	付加しない
CODE39	印字桁数	3~18 桁(22 桁) スタートストップコード含む
	印字幅	11.125~69.25(84.75) mm
	印字データ	数字:0~9 スタートストップコード:* 記号: -, ., \$, /, +, %, space アルファベット:A~Z
	C/D	付加は任意:モジュラス 43・自動計算可
ITF	印字桁数	2~34 桁(44 桁)の偶数桁 C/D 含む データが奇数桁の場合、先頭に 0 を付加
	印字幅	6.125~70.125(90.125) mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	付加は任意:モジュラス 10・自動計算可
CODE128	印字桁数	3~26 桁(46 桁) スタート・C/D・ストップコード含む
	印字幅	9.000~72.000 (127.000) mm
	印字データ	数字:0~9 アルファベット:A~Z,a~z 記号: space, !, ", #, \$, %, &, ', (,), *, +, -, ., /, :, ;, <, =, >, ?, @, [, \,], ^, _ ` {, , }, ~
	C/D	必須:モジュラス 103・自動計算可

表 2-41 58 mm 用紙

コード	印刷仕様	
JAN	印字桁数	8/13 桁 C/D 含む
	印字幅	8 桁:25.125mm 13 桁:35.625mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	必須:モジュラス 10・自動計算
UPC-E	印字桁数	6 桁
	印字幅	19.125mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	必須:モジュラス 10・自動計算
NW-7	印字桁数	3~15 桁(28 桁) スタートストップコード含む
	印字幅	9.25~45.25(84.25) mm
	印字データ	数字:0~9 スタートストップコード:A~D/a~d 記号: -, \$, :, /, ., +
	C/D	付加しない
CODE39	印字桁数	3~12 桁(22 桁) スタートストップコード含む
	印字幅	11.125~46.00(84.75) mm
	印字データ	数字:0~9 スタートストップコード:* 記号: -, ., \$, /, +, %, space アルファベット:A~Z
	C/D	付加は任意:モジュラス 43・自動計算可
ITF	印字桁数	2~22 桁(44 桁)の偶数桁 C/D 含む データが奇数桁の場合、先頭に 0 を付加
	印字幅	6.125~46.125(90.125) mm
	印字データ	数字:0~9
	C/D	付加は任意:モジュラス 10・自動計算可
CODE128	印字桁数	3~17 桁(46 桁) スタート・C/D・ストップコード含む
	印字幅	9.000~47.000 (127.000) mm
	印字データ	数字:0~9 アルファベット:A~Z,a~z 記号: space, !, ", #, \$, %, &, ', (,), *, +, -, ., /, :, ;, <, =, >, ?, @, [, \,], ^, _ ` {, , } ~
	C/D	必須:モジュラス 103・自動計算可

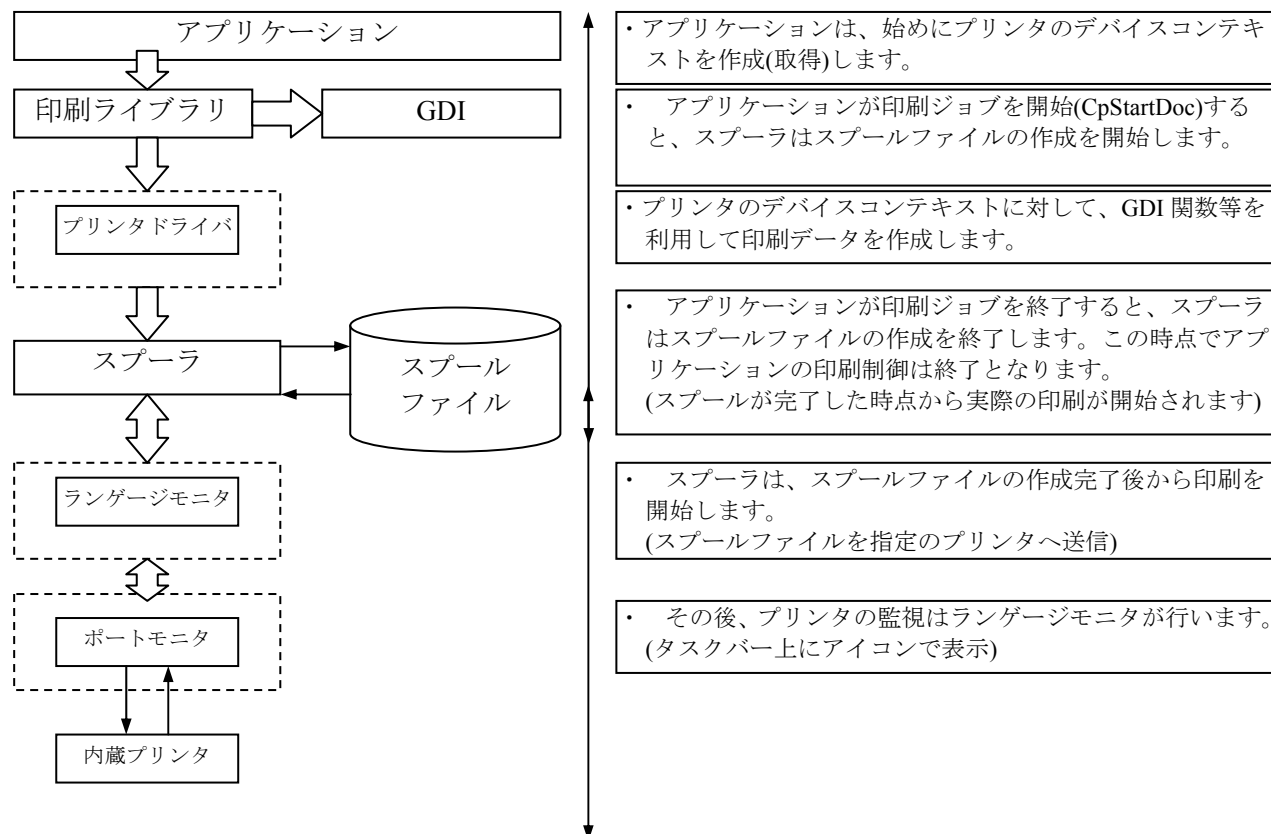
2.2.2 印刷システムによる印字機能

印刷システムライブラリを使用すると、Windows CE の GDI 関数を利用した印刷データの作成と印刷が可能になります。

※ 印刷システムライブラリの関数仕様については、「GUI ライブラリマニュアル」を参照してください。

印刷システムの構成

印刷システムの構成を以下に示します。



印刷処理

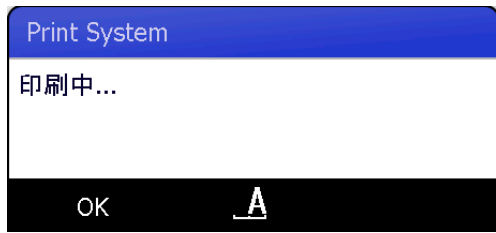
アプリケーションは、印刷システムの印刷ライブラリを使用して印刷データの作成、および印刷を行います。アプリケーションでの印刷は、上記のプリンタドライバを経由してスプーラがスプールファイルを作成するまでのことを意味します。実際の印刷は、スプーラがスプールデータ作成後にランゲージモニタ・ポートモニタを経由して印刷データを送信して印刷します。

印刷が開始されると、下図のようにタスクトレイにアイコンが設定されます。アイコンをクリックすると、印刷中ダイアログを開きます。

タスクトレイ表示(印刷中)



印刷中ダイアログ (内蔵プリンタ)

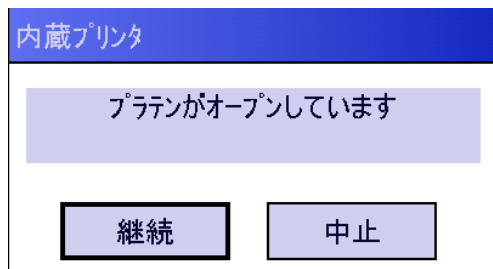


ダイアログを閉じる: タスクトレイにアイコンが表示されます。

プリンタの監視

印刷システムでは、アプリケーションは印刷データのスプールファイルが作成された時点で印刷終了となります。その後のプリンタの監視は、ランゲージモニタがポートモニタを経由して行います。ランゲージモニタがプリンタのエラーを検出した場合は、ダイアログボックスを表示して通知します。

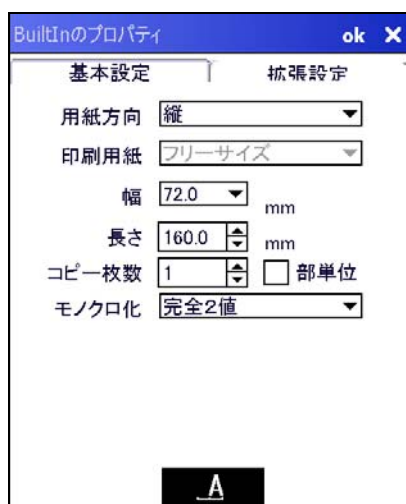
エラー表示ダイアログ (内蔵プリンタ)



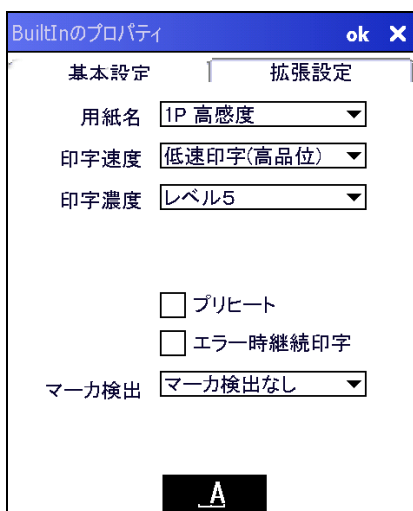
印刷中にエラーが発生するとエラーダイアログが開きます。
継続ボタン:印刷を続けます。
中止ボタン:印刷が中断されます。

プリンタの設定

印刷システムでは、プリンタプロパティダイアログを表示してプリンタの設定を行うことができます。



- 【用紙方向】 用紙方向を変更することができます。縦／横
- 【印刷用紙】 フリーサイズ固定です
- 【幅】 幅の値を指定できます。直接入力かスピンコントロールにより設定可能です。
- 【長さ】 長さの値を指定できます。直接入力かスピンコントロールにより設定可能です。
- 【コピー枚数】 コピー枚数の値を指定できます。直接入力かスピンコントロールにより設定可能です。
- 【部単位】 部単位印刷の可否を設定します。チェックが ON の場合に部単位印刷が行われます。
- 【モノクロ化】 モノクロ化の方法を設定します。完全2値／パターン／誤差拡散



- 【用紙名】 用紙名を設定します。
1P 高感度/1P 標準/1P 長期保存/ラベル/1P 薄紙
- 【印字速度】 印字速度を設定します。
高速印字/低速印字(高品位)/グラフィック印字
- 【印字濃度】 印字濃度を設定します。
レベル1 ~ レベル9
- 【プリヒート】 プリヒートの可否を設定します。
チェックが ON の場合にプリヒートが行われます。
- 【エラー時継続印字】 エラー時継続印字の可否を設定します。チェックが ON の場合にエラー時継続印字が行われます。
- 【マーカ検出】 マーカー検出の可否を設定します。マーカ検出なし、マーカ検出(終端)、マーカ検出(先端)から選択します。

2.2.1 検出機能

マーカー検出

用紙裏面のマーカーを検出する機能で、印字を行う際に印字位置を合わせるために使用します。マーカー検出機能実行後、約 30cm 以内にマーカーを検出できなかった場合は、マーカー検出エラーを出力し停止します。

マーカー検出を行うには、プリンタライブラリ関数 **PRNCheckMarker** を使用します。

検出するマーカーの幅は、裏面バーコードの有効無効により異なります。

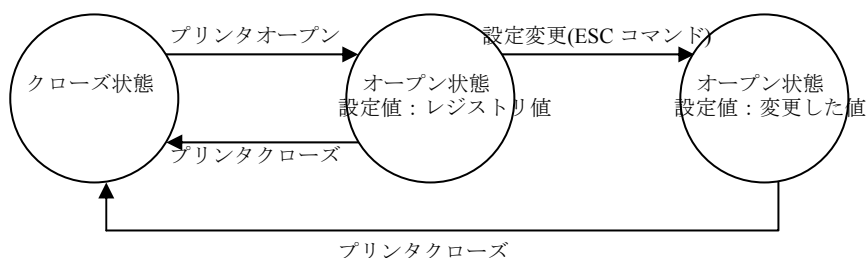
裏面バーコード無効時: 5mm

裏面バーコード有効時: 10mm

また ESC コマンドによって下記のマーカー検出モードを指定することが可能です。

マーカー終端検出	マーカー検出実行時に、マーカーがマーカーセンサ上を通過したことを検出します
マーカー先端検出	マーカー検出実行時に、マーカーがマーカーセンサ上に入ったことを検出します

マーカー検出モードは、レジストリで設定可能です。プリンタオープン時にレジストリから設定値を取得して動作します。ESC コマンドによって設定値を変更するが可能ですが、レジストリには保存しません。また ESC コマンドの初期化コマンドや初期化関数等では初期化されません。



- ※ マーカー検出中にエラー (サスペンド処理を含む) が発生した場合は、マーカー検出を中止しエラーを返します。
- ※ マーカー検出は、未印字データが無い状態 (プリンタオープン直後、または未印字吐き出し正常終了後) で実行してください。
- ※ マーカー先端検出設定時は、マーカー検出実行時にマーカー幅を満たさないマーカー (黒) も検出停止します。したがって、裏面バーコードのようにマーカー以外の黒がある用紙では使用できません。IT-9000 と印刷開始位置が異なる既存機種種の紙を使用する場合のみ、本モードを使用して印刷開始位置を調整してください。

マーカー検出機能を利用した、プレ印刷帳票を作成する場合の注意点については、「2.2.5 帳票作成のガイドライン」を参照してください。

プラテンオープン検出

印字、または用紙フィードを行う前に、プラテンの状態を自動的に検出します。

プラテンが開いている状態 (プラテンオープン) ならば、印字、または用紙フィードを行いません。

- ※ リセット後、またはプラテンを開閉した後に印字を行うと、印字前に十数ドット分フィードします。これは、プラテンの開閉によって発生する、プリンタモーターのギヤ間のバックラッシュ (隙間) を埋めるための動作です。

紙無し検出

印字、または用紙フィード中に用紙がなくなった場合は、紙無し(ペーパーエンド)を検出し、自動的に停止します。また印字開始時に用紙がセットされていない場合は、印字動作を行いません。

電源電圧(VDETP)検出

印字するために必要な電源電圧(VDETP)があるか否かを印刷時に監視しています。

印刷中にVDETP以下になった場合は印刷中の同時発色ドット数を減少させて印刷による電圧降下を抑制し印刷を継続します。同時発色ドット数が最小の場合にVDETPが発生すると、エラー(電圧エラー:VDETP)を出力して印刷を中断します。

※ 電圧エラーが出力された場合は、電池を交換してから印字を行って下さい。

ヘッド温度検出

良好な印字結果を得るために、ヘッド温度を検出し熱制御を行います。

また、ヘッドの異常な温度上昇による発火等を防ぐために、ヘッド温度が規定温度を超えないように常時監視します。規定温度を超えた場合は、強制的にヘッドへのエネルギー供給を停止させます。

ハードエラー検出

プリンタが故障し、ストローブ信号を出力(紙へ熱エネルギーを印加)し続ける状態になった事を検出した場合は、印字を中止します。

スプラッシュカバー検出

印字、または用紙フィードを行う前に、スプラッシュカバー状態を自動的に検出します。

スプラッシュカバーが閉じている状態では、印字、または用紙フィードを行いません。

ヘッド温度保持機能

ヘッド温度が常時、または一定時間適温となるように制御します。

ヘッド温度保持機能は、下記のような制御を行います。

- ヘッド温度が適温に達していない場合は適温になるまでヘッド温度を上昇させ、適温に到達後はヘッド温度の上昇を停止します。
- ヘッド温度保持機能を有効時は、PRNClose 実行後もヘッド温度保持を継続します。
 - ※ APO は、PRNClose 後に設定通りに動作します。
- ヘッド温度保持時間を常時、または5分単位で1時間まで指定することが可能です。
 - ※ 指定時間は、ヘッド温度保持コマンドを最後に送信した時間からの経過時間となります。印刷中は経過時間に含まれますが、サスペンド中は経過時間に含まれません。
- I/OBOX・ACアダプタ接続中(充電中)は、ヘッド温度を上昇させません。
 - ※ ヘッド温度の上昇を行うと電池が充電されないため、I/OBOX・ACアダプタ接続中はヘッド温度の上昇を停止します。

※ ヘッド温度保持機能を有効にすると、印刷時以外もプリンタに熱エネルギーを加えるため、印字量に影響(低下)します。

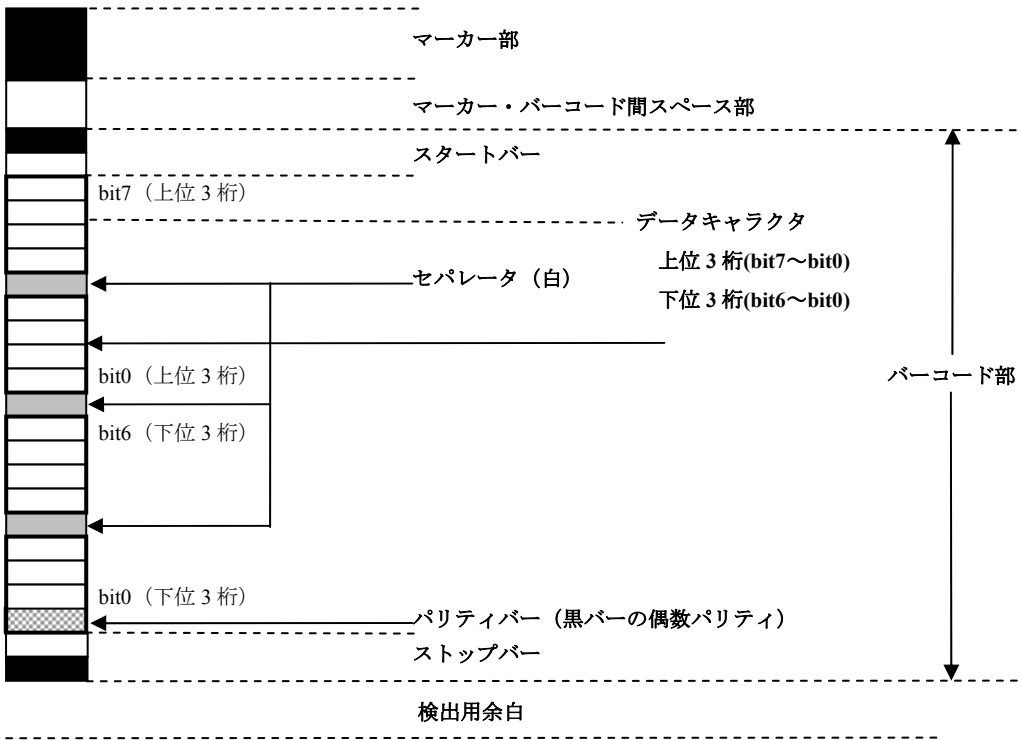
裏面バーコード読取機能

印刷中に用紙裏面にあるバーコードを読み取り、デコード結果を取得することが可能です。読み取るバーコードの仕様は 2 種類あり、下記の通りです

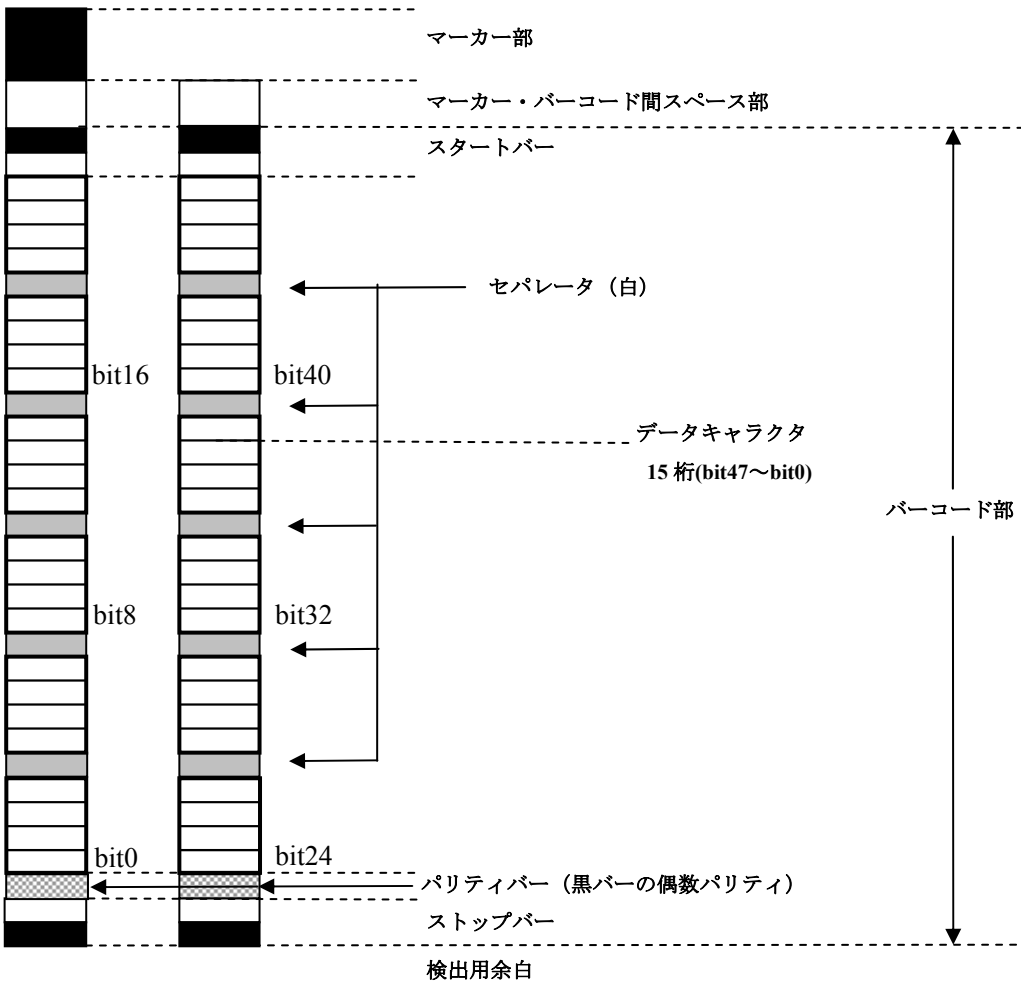
バーコード構成	オリジナル	オリジナル
バーコード桁数	6桁 (例:083092) 上位 3 桁 000~255 (例:083) 下位 3 桁 000~128 (例:092)	15 桁 000000000000000~ 281474976710655 の 10 進数
読取長	取開始指定から 54mm	読取開始指定から 54mm

バーコード構成(用紙裏面)

●桁の場合



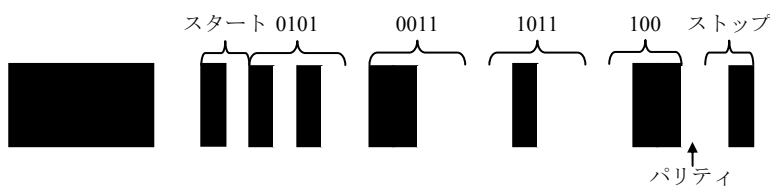
15桁の場合



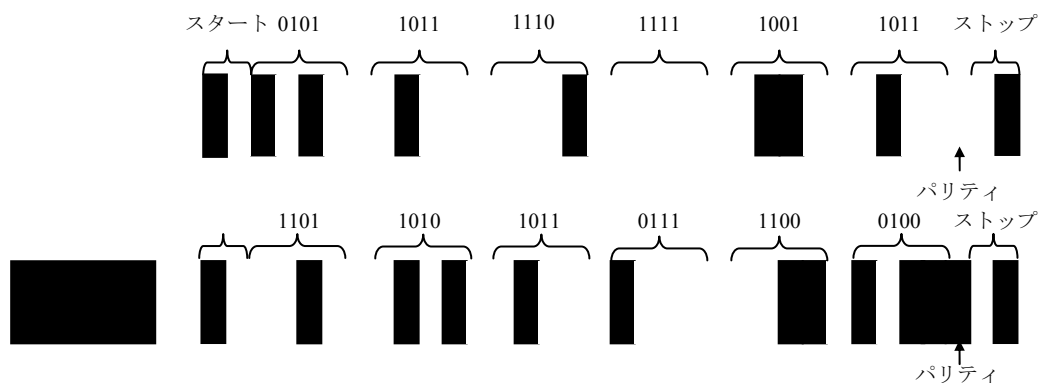
- マーカー部
 マーカーは、印字開始位置を合わせるために使用します。裏面バーコード仕様において、裏面バーコード読取開始位置も兼ねています
- マーカー・バーコード間スペース部
 マーカーとバーコードを区別するためのスペース(白)となります。
- バーコード部
 黒バー・白バーの組み合わせにより、6桁、または15桁を表します。バーコードは、「スタートバー」「データキャラクタ」「パリティバー」「ストップバー」から構成されます。
- スタートバー
 バーコードの開始を示すためのバーであり、黒バー1本と白バー1本で表します。
- データキャラクタ
 データキャラクタは2進数化し、ビットデータ0は黒バー、ビットデータ1は白バーに変換します。マーカーと区別できるように4ビット毎にセパレータ(白バー)を1本挿入します。6桁の場合は上位3桁(0~255)を8bit、下位3桁(0~127)を7bitで表します。15桁(0~281474976710655)の場合は、バーコードを2列で構成します。上位24bitは右側、下位24bitは左側に配置します。2進数化したデータは、6桁の場合と同様にビットデータ0は黒バー、ビットデータ1は白バーに変換し、4ビット毎にセパレータ(白バー)を1本挿入します。
- パリティバー(黒バーの偶数パリティ)
 スタートバーから直前のデータキャラクタまでの黒バーの偶数パリティを示すバーです(ストップバーは含みません)。黒バー1本、または白バー1本で表します。
- ストップバー
 バーコードの終了を示すためのバーであり、白バー1本と黒バー1本で表します。

裏面バーコードの例

- ・6桁 (083092) の場合 (083→0x53, 092→0x5C)



- ・15桁 (0101084670113732) の場合 (0101084670113732→0x5BEF9BDAB7C4)



2.2.2 エラー制御

エラーや電源 OFF 等が発生した場合の処理は、ESC のエラー時継続指定コマンドで設定した内容に従います。

表 2-42

エラー要因	エラー時継続指定:有効		エラー時継続指定:無効	
	印字データ	エラー解除後動作	印字データ	エラー解除後動作
電源 OFF/VDET2	保持	継続して印字 ※1	※5 クリア	停止
VDETP	保持	継続して印字	保持	継続して印字 ※2※3
紙無し	保持	継続して印字	クリア	停止
プラテンオープン	クリア (印刷中に発生した場合)	停止	クリア (印刷中に発生した場合)	停止
ヘッド温度	保持	継続して印字	保持	継続して印字 ※2
マーカ検出※4	—	停止	—	停止
ハードエラー	クリア	停止	クリア	停止
スプラッシュカバークローズ※6	保持	継続して印字	保持	継続して印字 ※2

- ※1 現在印字中のドットラインを即時停止し、エラー解除後に停止したドットラインから印字を再開するため、±1 ドットライン程度のズレが発生します。
- ※2 VDETP やヘッド温度等のエラーは、ユーザー操作では回避することが困難であるため、システムとしては「エラー時継続指定」に関わらず、印字継続可能とします。これらのエラーでも印字を継続させたくない場合は、エラー発生後に ESC の「CAN」を送信することで印字データをクリアすることが可能です。
- ※3 VDETP は、電池交換 (Suspend/Resume) によりエラーが解除されます。充電で電圧が復帰した場合も一度電源 OFF/ON をして下さい。
- ※4 マーカ検出はエラー時継続指定に関わらず、停止しエラーを返します。
- ※5 VDETP/ヘッド温度エラー発生後、次の印刷要求 (テキスト印刷やイメージ印刷など) が行われるまでは、電源 OFF/VDET2 が発生しても印字データは保存しています。
- ※6 スプラッシュカバークローズエラーの処理は、システムで制御するかアプリケーションで制御するかを選択することができます。詳細は、「3.31 プリンタ設定」の「プリンタ機能設定 2」を参照してください。

エラーの優先順位

本プリンタは、下記のような優先順位でエラーを通知します。

表 2-43

優先順位	エラーの種類
1	電源 OFF/VDET2 発生
2	ハードエラー
3	プラテンオープンエラー
4	紙無しエラー
5	スプラッシュカバークローズエラー
6	VDETP 発生
7	ヘッド温度エラー

ヘッド温度異常

ヘッド温度が異常上昇して発火等起こさないように常時監視をしています。
ヘッド温度が異常上昇した場合は、即時にヘッド電源を切り下記のメッセージを表示します。

プリンタヘッドの電源を切りましたので、印刷する前にリセットして下さい。

2.2.3 レジストリ情報

プリンタとして各種設定項目がありますが、その中で下記の内容はレジストリに保存されています。
したがって、リセットした場合でも、設定を変更しない限り、保存されているデータが有効になります。

レジストリキーは、下記のとおりです。

HKEY_LOCAL_MACHINE\DRIVERS\BUILDIN\PRNDRV

表 2-44

項目		レジストリキー値
用紙設定	用紙種類指定	PAPER_TYPE
	用紙幅指定	PAPER_WIDTH
印字品質設定	印字濃度指定	DEPTH_OF_COLOR
	印字速度指定	PRINT_SPEED
機能設定	プリヒート指定	PREHEAT
	エラー時印字継続指定	PRINT_CONTINUATION
	マーカ検出モード	MARKER_MODE
	先端検出時のフィード量	FEED_FROM_BEGINPOINT

2.2.4 ESC コマンド一覧

プリンタを制御するための ESC コマンドを下記に示します。

表 2-45

コマンド	名称	初期値
CR、LF、FF	印字・紙送り	—
BS	一文字削除	—
CAN	バッファクリア	—
ESC B n1 n2	n(mm) 紙送り	—
ESC b n1 n2	n(dot) 紙送り	—
ESC r n	右マージン指定	00h
ESC s n	左マージン指定	00h
ESC A n	改行ピッチ指定	08h
ESC W n	文字間ピッチ指定	00h
ESC J n	自動改行指定	01h (有効)
ESC Y n	入力文字コード選択	00h (Unicode)
ESC C n	漢字変換設定	01h (有効)
ESC u n	国際文字選択	08h (日本)
ESC t n	文字コード表選択	01h (カタカナ)

ESC F n	文字フォント指定	02h (16dot font)
ESC S n1 n2	文字サイズ指定	n1=00h (1倍) n2=00h (1倍)
ESC O n	文字装飾指定／解除	00h (解除)
ESC L n	横印字(回転)指定／解除	00h (解除)
ESC m n Data	外字定義(登録)	—
ESC K n1 n2 Data	スタンプ定義(登録)	縦横 96dot の白いスタンプ
ESC G	スタンプ印刷	—
ESC Q n	イメージデータ合成	00h (解除)
ESC I n	ビットイメージサイズ指定	00h (1倍)
ESC V n	印字速度指定	01h (低速(高品位))
ESC D n	印字濃度指定	05h (標準)
ESC P n	用紙指定	00h (F-220VP)
ESC H n	プリヒート指定	00h (無効)
ESC p n	ヘッド温度保持機能	00h (無効) 01h~0Ch (時間指定:5分単位) FFh (常時有効)
ESC T n	オートローディング指定	00h (無効)
ESC R n	エラー時印字継続指定	00h (無効)
ESC M	マーカー検出	—
ESC v n1 n2	マーカー検出モード指定	n1=00h (終端検出) n2=00h (0mm)
ESC E	未印字データの吐出し(印字継続)	—
ESC h n	バーコードの高さ指定	12 (mm)
ESC c n	バーコードの C/D 指定	01h (付加する)
ESC f n	バーコードのデータ印字指定	01h (8x16 フォント)
ESC e n	バーコード印字時の左マージン指定	00h
ESC d n	バーコードの印字方向指定	00h (縦)
ESC g n1 n2 Data	バーコード印字	—
ESC Z n	初期化	—

2.2.5 帳票作成のガイドライン

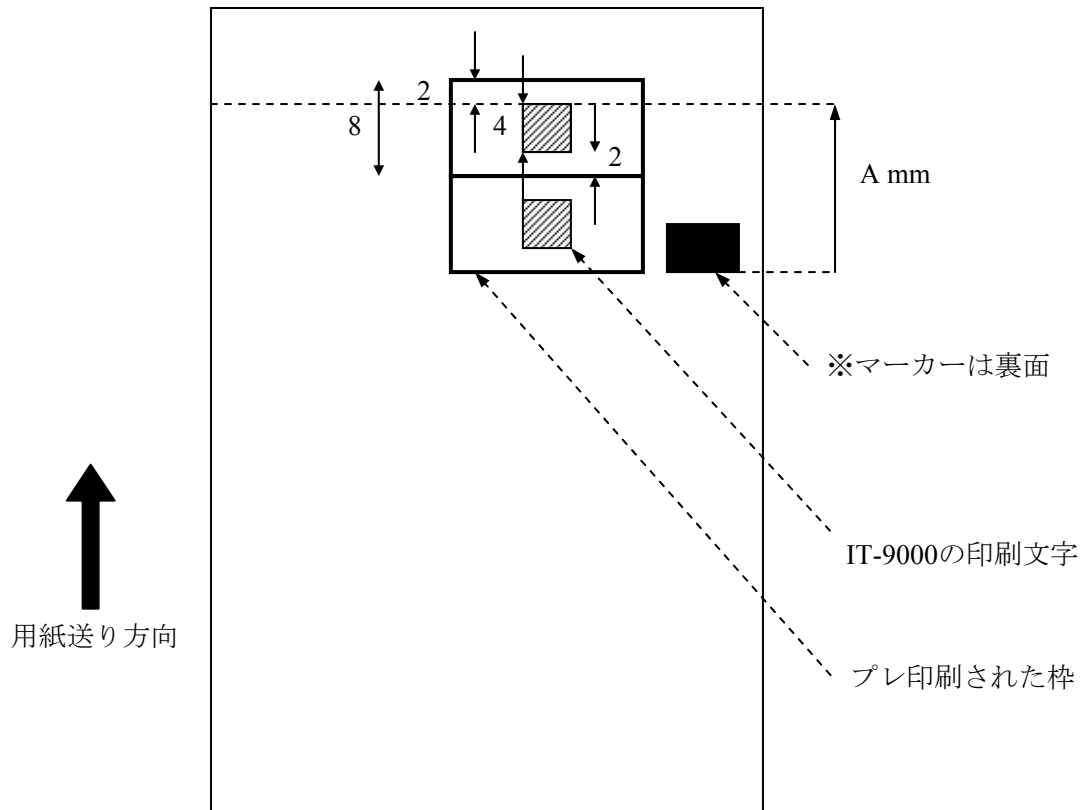
IT-9000 のプリンタによる印刷では、印字位置の誤差が発生します。
したがって、用紙に対してプレ印刷等を行う場合は、誤差を考慮して作成する必要があります。

下記に、プレ印刷帳票の例を示します。

(例)

マーカ―から印刷開始位置までが A mm、印字位置の誤差が ± 2 mm、文字の高さが 4 mm の場合

単位はmm



表面 (IT-9000が印字する側) から見た図です。

図 2-7

また、印字精度として、紙送りの累積誤差が発生します。
長い帳票を印字する場合は、途中に別のマーカ―を設けて再度マーカ―検出を行い、累積誤差を解消する必要があります。

2.3 MCR(磁気カードリーダー)

この節では、MCR(磁気カード・リーダー)機能について説明します。

MCR には下記の機能があります。

- 読み取り／解析機能
- 読み取り完了通知／エラー通知機能
- トラック指定機能
- MCR 電源自動 OFF 機能
- 生データ読み取り機能

2.3.1 読み取り／解析機能

MCR ユニットに磁気カードを通す(走行させる)ことにより、磁気カードからデータを読み取ります。読み取ったデータには、データ以外にもプリアンブルや STX 等が含まれているため、MCR ドライバはそれらを取り除き必要なデータのみを抽出します。ユーザーは MCR ライブラリを使用することで磁気カードのデータ取得等を利用することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

MCRRead

磁気カードから読み取ったデータを取得します

各トラックのデータ解析

磁気カードには、トラックと呼ばれるデータが書き込まれている領域があります。

磁気カードは最大で3つのトラック持つことが可能です。本機では同時に下記の3つのトラックデータを読むことが可能です。また、全データの中からパリティ部分を取り除き有効データを抽出してアプリケーションが確保しているバッファへ格納します。

それぞれのトラックフォーマットの仕様を下記に示します。

各トラックの対応規格

表 2-46

対応規格	JIS-II	ISO1	ISO2	ISO3
記録容量	8bit×72 キャラクタ	7bit×79 キャラクタ	5bit×40 キャラクタ	5bit×107 キャラクタ
有効データ長	1～69 キャラクタ	1～76 キャラクタ	1～37 キャラクタ	1～104 キャラクタ
データ部構成	7bit+1Parity	6bit+1parity	4bit+1parity	4bit+1parity

2.3.2 読み取り完了通知／エラー通知機能

読み取り完了通知機能

本機は、データの読み取り／解析を終了した時点でアプリケーションにその旨を通知します。通知方法はイベント、メッセージのどちらかを選択可能で、初期状態はメッセージ通知になっています(通知方法の変更は `MCRSetEventNotification` で行います)。

メッセージ通知の場合、データ読み取り／解析が終了するとメッセージ `WM_MCR_READING` (ヘッダファイル `mclib.h` で定義しています) が発行されます。オープン時にアプリケーションがウィンドウハンドルを渡した場合、そのハンドルに対してメッセージが通知されますが、ウィンドウハンドルを渡さない場合 (`NULL` を指定した場合)、メッセージはブロードキャスト通知されます。

通知方法を名前付きイベントに設定した場合、本機のレジストリに登録されている名前のイベントを発行します(レジストリ変更により、名称を変更可能。初期設定は“`MCREventReading`”)。通知方法をイベント通知に設定している場合アプリケーションは、`WaitForSingleObject` 関数等を使用し、データの読み取り／解析終了のイベントを待ってください。

読み取り／解析終了通知前は、データ／エラー情報共に初期状態(0)が格納されています。しかし、通知直前にデータを取得しようとする書き込み中のデータを取得してしまう場合があります。したがって、データの取得は必ずイベント発生後に行ってください。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

<code>MCRSetEventNotification</code>	磁気カード読み取りの通知方法を設定します
<code>MCRGetEventNotification</code>	磁気カード読み取りの通知方法を取得します

エラー通知機能

ライブラリ関数を使用してデータの取得を行った際、エラーが発生している場合は **StatusJIS2**、**StatusISO1**、**StatusISO2** (または **StatusISO1**、**StatusISO2**、**StatusISO3**) にエラー状態が保存されます (データ取得が成功した場合は **MCR_DATA_SUCCESS** が保存され、そのトラックのデータ情報がデータ保存用バッファ **DataXXX[]** に格納されます)。

エラー内容を下記に示します。

エラー内容一覧

表 2-47

名称	説明	詳細
MCR_NO_DATA	取得データなし	カードデータ未取得
MCR_DATA_SUCCESS	データ取得成功	カードデータ取得正常終了
MCR_BUFFER_FULL_ERR	バッファフルエラー	規定量以上のデータ取得
MCR_DATASHORT_ERR	Min.データエラー	必要最低限のデータが無い場合
MCR_DATA_ERR1	データ前連続 1 エラー	"1"連続によりデータ取り込み中止
MCR_DATA_ERR2	データ部連続 1 エラー	"1"連続によりデータ取り込み中止
MCR_PULSE_ERR1	Min.パルスエラー	Min.値以下のパルス検出
MCR_PULSE_ERR2	Max.パルスエラー	Max.値以上のパルス検出
MCR_TIMEOUT_ERR	タイムアウトエラー	カード走行時間がタイムアウト
MCR_CARDSPEED_ERR1	加速エラー	カード走査中の異常加速
MCR_CARDSPEED_ERR2	減速エラー	カード走査中の異常減速
MCR_PARITY_ERR	キャラクタパリティエラー	取得データのパリティエラー
MCR_STX_NOTFOUND	STX 検出エラー	STX が検出できない
MCR_ETX_NOTFOUND	ETX 検出エラー	ETX が検出できない
MCR_PACKET_LRC_ERR	パケット LRC エラー	パケットの LRC エラー

2.3.3 トラック指定機能

デフォルトの状態では、データの読み取り/解析は全トラック(トラック 1~3)について行われますが、ライブラリ関数を使用することでアプリケーションからデータの読み取り/解析を行うトラックを指定することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

MCRSelectTrack 読み取るトラックを指定します

2.3.4 MCR 電源自動 OFF 機能

MCR 電源を一定時間後に自動 OFF することが可能です。

MCR 電源は基本的に MCROpen 関数実行時に投入され、MCRClose 関数実行時に停止しますが、MCRSetAutoPowerOff 関数を使用すると MCRClose を実行しなくても一定時間経過後に MCR 電源を OFF します (MCR 電源 OFF 状態中は MCR を使用できません)。自動電源 OFF 状態から再度 MCR に電源を投入し、MCR を使用可能状態にするには MCRResume 関数を使用してください。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

MCRSetAutoPowerOff	MCR の電源を自動的に OFF するまでの時間を指定します
MCRGetAutoPowerOff	MCR 自動電源 OFF の時間を取得します

2.3.5 生データ取得機能

MCR ユニットに磁気カードを通す(走行させる)ことにより、磁気カードに含まれるデータ(生データ)そのものを取得することが可能です。取得したデータは、MCR ユニットから受信したデータそのものであるため、データの誤り検出等の一切の処理を行いません。

また、次のエラーが発生した場合は、生データを取得することができません。

- バッファフルエラー
- Min.データエラー
- データ前連続 1 エラー
- データ後連続 1 エラー
- Min.パルスエラー

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

プリンタライブラリ

MCRReadRaw	磁気カードから読み取ったデータ(生データ)を取得します
------------	-----------------------------

2.4 NFC (Near Field Communication)

2.4.1 基本仕様

NFC を使用して、以下のカードの読み取りをサポートします。

- ISO / IEC14443 TypeA (MIFARE Standard、Ultralight) ※1
- ISO / IEC14443 TypeB
- FeliCa ※2、FeliCa Lite
- ISO15693 (Tag-It HF-I Plus, ICODE SLI, ICODE SLI-L, ICODE SLI-S, my-d V 10 Plain, my-d Light, Tag-it HF-I Plus, Tag-it HF-I Pro, Tag-it HF-I Standard) ※2

※ IC カードのメモリ構成やコマンド仕様は、使用するカードによって異なります。詳細については、各カードの仕様書を参照してください。

※1 MIFARE DESFire / ProX / SmartX / Plus については、これらのカード特有のセキュリティ機能に対応していないため、サポート対象外となります。

※2 FeliCa のセキュリティ領域について、FeliCa 用 SAM カード「RC-S251」を使うことで、アクセスすることができます。RC-S251 は SAM ライブラリまたは NFCFelica ライブラリによりアクセス可能です。

※3 Tag-it シリーズについて、NFC コントローラの仕様により、Lock AFI / Lock DSFID コマンドはサポート対象外となります。また、Write Single Block / Lock Block / Write AFI / Write DSFID コマンドを使用する場合は、アプリケーションにおいて、コマンドのリトライ処理を行う必要があります。

2.4.2 通信機能

IC カードのデータの読み出し / 書き込みは、NFC モジュールと IC カードと非接触通信により行います。IC カードには、規定したコマンドに対する動作があらかじめプログラミングされています。規定どおりのコマンドを IC カードに送信すると、IC カードは受信したコマンドに対する動作を行います。動作が完了すると、動作結果を表す応答情報を送信します。

以下に、このときの通信に関する機能について説明します。

カードポーリング機能

通信可能範囲内にある IC カードを検索し、カードを発見すると起動して、カードからの応答情報を取得します。IC カードを発見するか、タイムアウト時間経過するか、指定されたコールバック関数が FALSE を返すか、ポーリング停止関数を実行すると、IC カードの検索を終了します。

また、カード起動成功後は、ハンディ本体のオートパワーオフを抑制するためにダミーのキーイベント (仮想キーコード 0) を発行します。そして、NFC モジュールはカードに対して電源供給を行うため、電波を送信し続けます。そして、この電波は、電波送信停止関数を実行するか、カードとのデータ通信が行われずに一定時間経過すると、自動的に停止します。自動停止の有効・無効設定や、停止までのタイムアウト時間は切り替えが可能であり、初期設定は自動停止有効、タイムアウト 1,000msec となります。

IC カードの検索方式について

以下の検索方式があります。

検索方式	内容	使用用途
通常起動	1 個の IC カードを起動します。以下の条件で検索を終了します。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 1 個の IC カードを発見 ・ タイムアウト時間経過 ・ 指定されたコールバック関数が FALSE を返した場合 ・ ポーリング停止関数が実行された場合 	1 個の IC カードと通信を行うシンプルな方式で、通常は、この検索方式を使用します。
多段起動	指定されたコールバック関数が TRUE を返している間、連続して IC カードを起動します。一度起動したことがある IC カードを再び起動することはありません。1 個の IC カードを起動する度に、アプリケーションに制御が返ります。アプリケーションは本関数を繰り返し実行することにより、最大 100 個までの IC カードの起動を行います。以下の条件で検索を終了します。 <ul style="list-style-type: none"> ・ 1 個の IC カードを発見 ・ タイムアウト時間経過 ・ 指定されたコールバック関数が FALSE を返した場合 ・ ポーリング停止関数が実行された場合 <p>※ 1 個の IC カードを起動するごとに、起動したカードの Uid がドライバ内部の履歴に記録されます。この履歴にあるカードと重複する IC カードの二重起動を防止します。この履歴は、指定枚数の IC カードを起動した場合、タイムアウト経過時、コールバック関数が FALSE を返した場合、ポーリング停止関数が実行された場合にクリアされます。</p>	商品の棚卸のように、IC カードを連続して処理する運用で、1 度処理したものは、繰り返し処理したくないような場合に、使用します。
多段起動 2	基本的には、多段起動と同様の動作を行います。一度起動したことがある IC カードを発見した際の動作が異なります。「多段起動」の場合、一度起動したことがある IC カードを発見した場合、上位アプリケーションへの通知は行わずに IC カードの検索を続行しますが、「多段起動 2」では、一度起動したことがある IC カードを発見した場合、一度上位アプリケーションへの通知を行ったうえで、IC カードの検索を続行します。	多段起動と同様の用途に使用します。
一括起動	同一タイプの複数の IC カードを一括起動する機能です。最大 4 枚の IC カードを一括起動することができます。以下の条件で検索を終了します。(※1)(※2)(※4) <ul style="list-style-type: none"> ・ 指定された数の IC カードを発見 ・ タイムアウト時間経過 ・ 指定されたコールバック関数が FALSE を返した場合 ・ ポーリング停止関数が実行された場合 	所定の枚数の IC カードに対し、まとめて処理を行いたい場合に使用します。

※1 一括起動について、TypeB は未対応となります。

※2 一括起動で同時に起動できるのは同一タイプのカードのみとなります。そのため、異なるタイプのカードを同時に起動することはありません。例えば TypeA と Felica のカードを一緒に起動することはありません。

※3 Mifare Standard 4Byte UID タイプのカードに対し、多段起動を行う場合、起動対象のカードの中に UID が重複するようなものが存在すると、1 枚目は起動可能ですが、2 枚目は起動不可となります。

※4 一括起動可能な最大枚数について、TypeA は 4 枚、FeliCa と ISO15693 は 2 枚となります。

カードポーリング時の省電力制御

電波の送信間隔を長めに調整した状態で、IC カードを検索することで、消費電力を抑えることができます。ただし、送信間隔が長くなるため、IC カードの検出レスポンスが低下します。長時間連続して IC カードの待ち受けを行う場合に使用してください。

データ通信機能

カードポーリング機能により、IC カードが起動すると、データ通信が可能となります。

IC カードに対して、送信したコマンドに対する応答情報の受信が完了する、または、タイムアウト時間が経過すると通信を終了します。

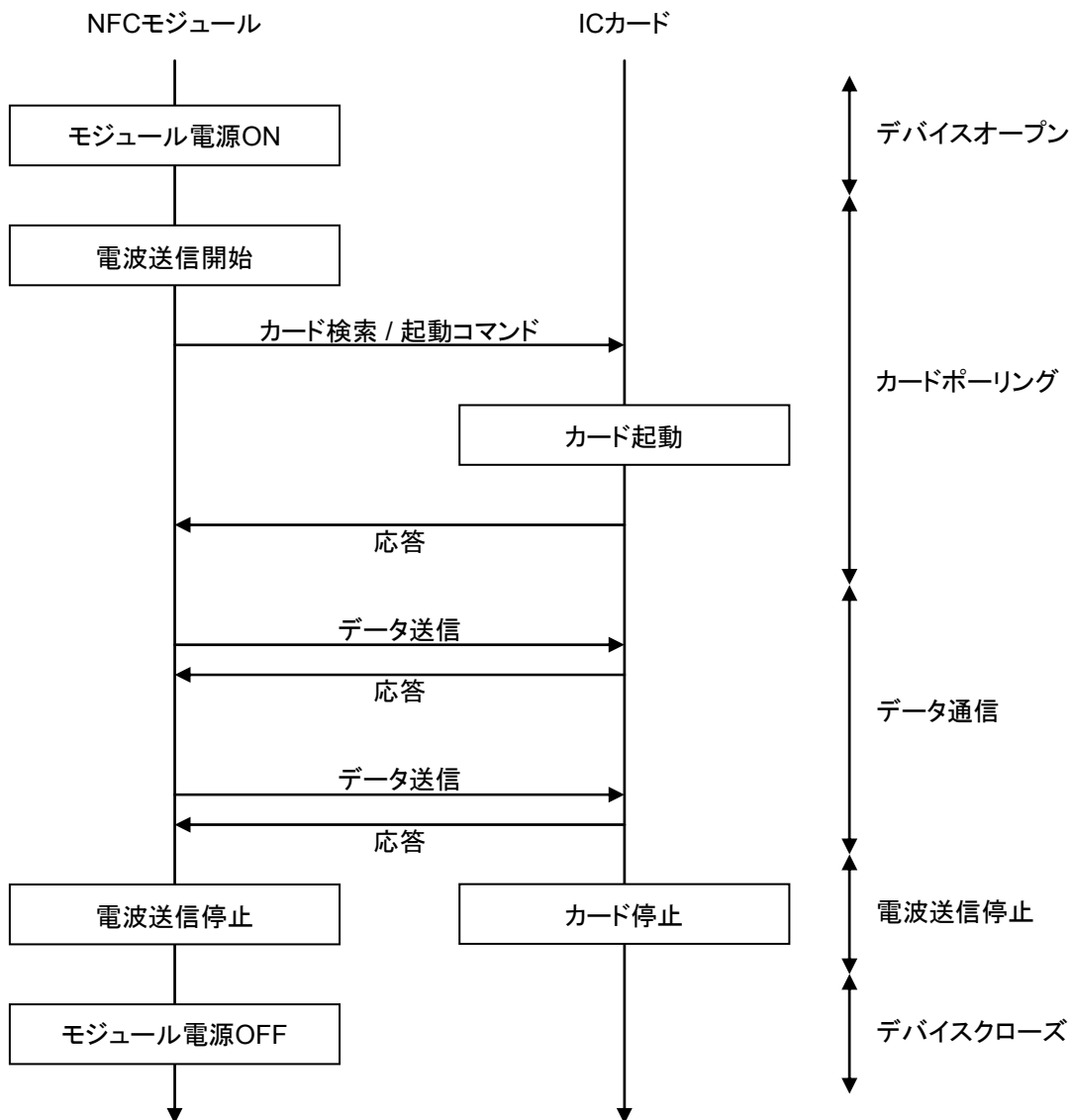
通信が成功した場合、IC カードは起動した状態を保持するため、他のデータ通信を連続して行うことができます。

表 2-5-1

機能	説明	動作終了条件	タイムアウト
カードポーリング機能	通信可能範囲内にある IC カードを検索し、IC カードを発見した場合は、IC カードを起動して応答情報を取得します	カードの起動に成功し、カード情報の取得が完了する タイムアウト時間が経過する 指定したコールバック関数が FALSE を返す ポーリング停止関数を実行する	100～60,000msec または タイムアウト無し
データ通信機能	起動に成功した IC カードとデータ通信を行うことができます	IC カードからの応答受信を完了する タイムアウト時間が経過する	60msec ※1

※ 1 NFC モジュールがコマンドを送信してから、IC カードからの応答を受信するまでの待ち時間が上記の時間を越えると、タイムアウトが発生します

以下に、NFC モジュールと IC カードのデータ通信の例を示します。



※ NFC モジュールの電源 ON 中は、ほとんど電力を消費しません。

また、電源 ON 動作には時間がかかるため、素早く IC カードとの通信を開始したい場合は、アプリケーション起動時にあらかじめデバイスをオープンしてください。IC カードと通信を開始するときはカードポーリング動作からの通信を行い、アプリケーション終了時にデバイスをクローズしてください。

2.4.3 拡張機能

電波自動停止タイミング通知

カードポーリング機能によりICカードの起動に成功した後、一定時間ICカードとデータ通信を行わなかったとき、電波を自動的に停止します。このとき、ユーザアプリケーションに対し、電波が停止したタイミングをウィンドウメッセージかイベントにより通知することができます。

本通知機能の有効 / 無効設定は切り替えが可能であり、初期設定は無効となります。

2.4.4 電源制御

不使用时のデバイスの電源 OFF

省電力化を行うため、NFC デバイスをオープンしていない状態では、NFC デバイス、および、NFC デバイス制御用の ASIC 等に対する電源供給は行いません。オープン関数を実行した時点でデバイスに電源を ON にし、クローズ関数を実行した時点でデバイスの電源を OFF にします。

本体の電源 OFF 時の制御

NFC 制御ソフトウェアは、ハンディターミナルの本体電源を OFF にしたとき、デバイスの電源を OFF します。

また、本体電源を ON にしたとき、本体電源を OFF にしたときの状態に応じた処理を実行します。

本体電源の ON、OFF 時の動作内容を以下に示します。

表 2-5-2

状態	本体電源 OFF	本体電源 ON
カードポーリング実行中	カードポーリング中断 デバイス電源 OFF	デバイス電源 ON カードポーリング再開※1
データ通信実行中	データ通信中断 デバイス電源 OFF	デバイス電源 ON※2
オープン状態	デバイス電源 OFF	デバイス電源 ON
クローズ状態	処理なし	処理なし

※1 電源 ON 後にカードポーリングを再開する場合のタイムアウト時間は、電源 OFF 前のカードポーリング実行時のタイムアウト経過時間を引き継いでカウントします。

また、本体電源の OFF 中は、カードポーリング経過時間としてカウントしません。

※2 データ通信中にデバイス電源を OFF にして中断した場合、IC カードへの電源供給が切れるため、カードの状態がリセットされます。この状態で通信を再開するためには、再度カードポーリングを実行してください。

2.5 SAM (Secure Application Module)

2.5.1 基本仕様

SAMカードスロットに挿入された SAM カードへのアクセス機能をサポートします。ISO7816 に準拠した SAM カードと通信を行なうことができます。

2.5.2 電源制御

SAM カードコントローラ電源制御

SAM デバイスをオープンすると、SAM カードコントローラおよび、SAM カードコントローラ制御用 ASCI に対する電源供給を行います。また、SAM デバイスをクローズすると、SAM カードコントローラおよび、SAM カードコントローラ制御用 ASCI に対する電源を OFF します。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

SAM ライブラリ

SAMOpen

SAM カードコントローラの電源 ON

SAMClose

SAM カードコントローラの電源 OFF

SAM カードの電源制御

SAM デバイスをオープンした状態で、SAM ライブラリの関数を実行することで、SAM カードの電源の ON/OFF を制御することができます。最大 3 つのカードスロットを実装しており(※1)、それぞれのスロットに対して、SAM カードの電源 ON/OFF を制御することができます。

※1 カードスロット数はモデルにより異なります。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

SAM ライブラリ

SAMPowerUpCard

指定されたスロットの SAM カードの電源 ON

SAMPowerDownCard

指定されたスロットの SAM カードの電源 OFF

2.5.3 通信機能

コマンド送受信機能

電源オンした SAM カードに対し、APDU(Application Protocol Data Unit※1)形式のコマンドを送信することができます。また、そのコマンドに対する SAM カードからの応答情報を取得することができます。

※1 APDU 形式の詳細については、ISO7816-3 の規格書を参照してください。

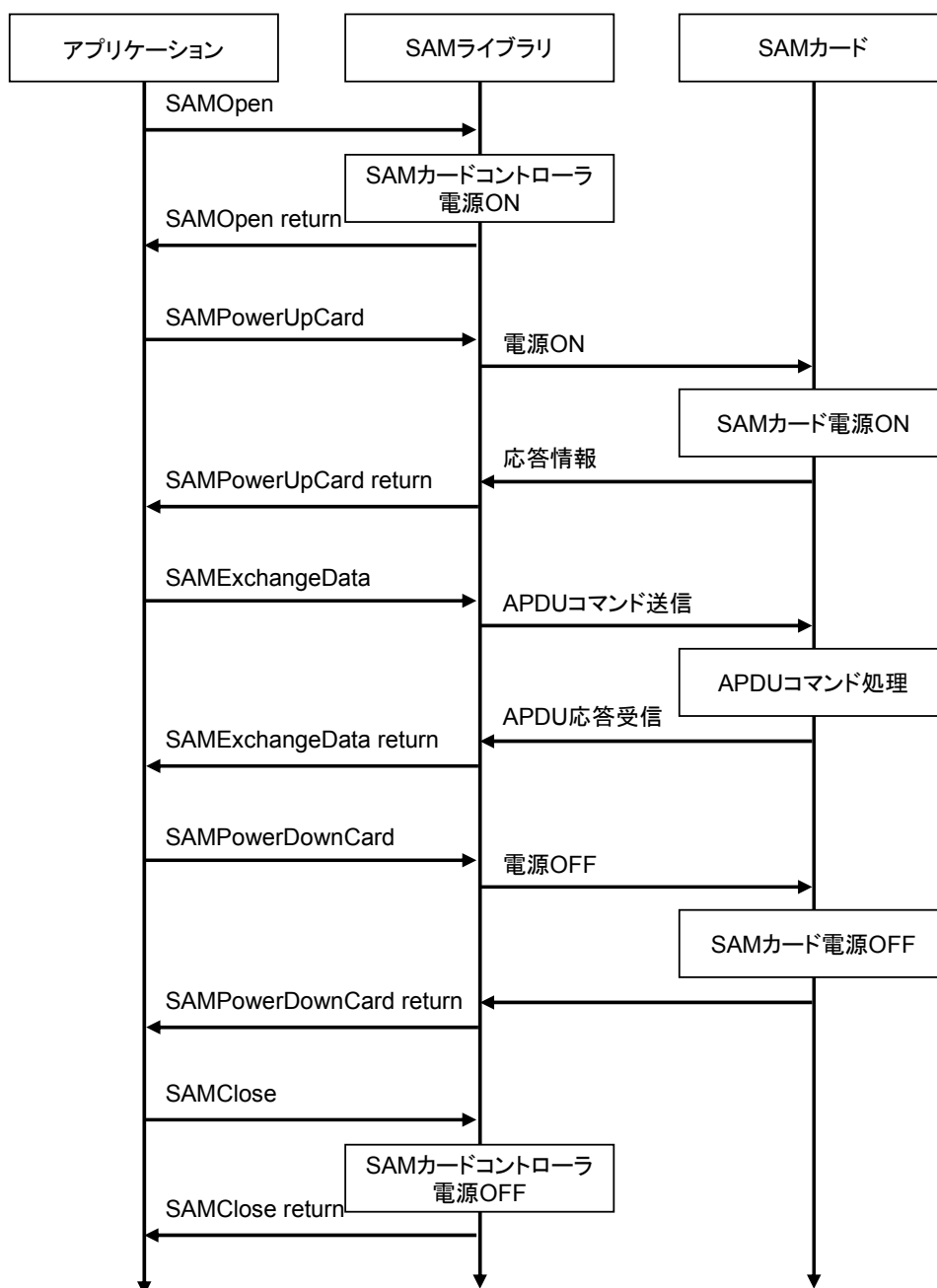
※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

SAM ライブラリ

SAMExchangeData

指定されたスロットの SAM カードに対する、APDU 形式のコマンドの送信と、応答の受信を実施

以下に、アプリケーションと SAM カードのコマンド送受信の例を示します。



複数スロットとの通信

各スロットの SAM カードは、電源 ON 状態を保持しつつ、他のスロットの SAM カードの電源 ON やコマンドの送受信を行なうことができます。各スロットの SAM カードに交互にアクセスするような場合、直前にアクセスしたスロットのカード電源を OFF せずにスロット切り替えを行なうことで、再度同じスロットにアクセスする際の切り替えを瞬時に行うことができます。

2.5.4 サスペンド/レジューム時処理

SAM 制御ソフトウェアは、ハンディーターミナルの本体サスペンド時には SAM カードコントローラおよび SAM カードの電源を OFF します。また、本体レジューム時には、下記の表に記載される動作を行いません。

表 2-5-3

状態	本体サスペンド時	本体レジューム時
オープン状態	SAM カードコントローラ OFF SAM カード電源 OFF	SAM カードコントローラ電源 ON SAM カード電源 OFF
カード電源 ON 状態	SAM カードコントローラ電源 OFF SAM カード電源 OFF	SAM カードコントローラ電源 ON SAM カード電源 ON (※1)
クローズ状態	処理なし	処理なし

※1 SAM カードの設定状態について、オートパワーOFF などにより、本体サスペンドが発生すると、SAM カードに設定された内容は初期化されます。元の状態に戻す場合、レジューム時に再度設定を行う必要があります。

2.6 USB

2.6.1 基本仕様

USB 切り替え

- USB Client/Host の切り替えは、本体側面の USB コネクタで接続する場合は USB ケーブル種類(USB Client 用/USB Host 用)の信号によって、I/O ボックスの USB コネクタで接続する場合は I/O ボックスからの信号によって行います。
アプリケーションから切り替えることはできません。
- USB デバイスが接続されて本体が USB デバイスを認識している間、もしくは USB で通信している間では、切り替えは行わないでください。
- 現在の USB Client/Host の状態は、コントロールパネルの「USB 接続」で確認することが可能です。
- 本体側面の USB コネクタを接続、且つ、I/O ボックスに本体を搭載した場合に、どちらのコネクタで優先的に接続するかをコントロールパネルの「USB 接続」で選択できます。
(「USB 接続」の詳細は 3.36 USB 接続を参照。)

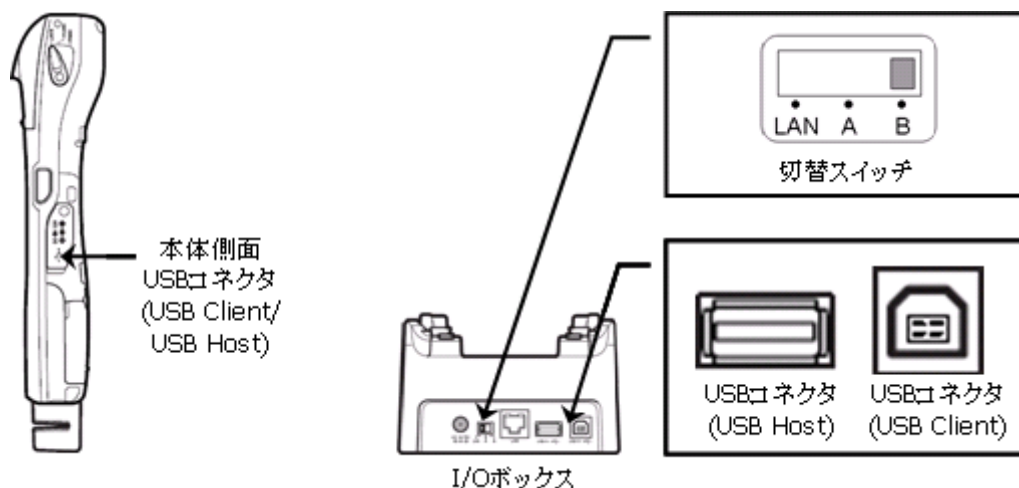


図 2-8

表 2-6-1 本体側面 USB コネクタ優先に設定している場合

本体側面 I/O ボックス	USB デバイスの接続なし	USB Client のコネクタに USB デバイスが接続	USB Host のコネクタに USB デバイスが接続
USB デバイスの接続なし	USB 接続なし	USB Client(本体側面)のコネクタで接続	USB Host(本体側面)のコネクタで接続
USB Client のコネクタに USB デバイスが接続、切替スイッチは B に設定	USB Client(I/O ボックス)のコネクタで接続	USB Client(本体側面)のコネクタで接続	USB Host(本体側面)のコネクタで接続
USB Host のコネクタに USB デバイスが接続、切替スイッチは A に設定	USB Host(I/O ボックス)のコネクタで接続	USB Client(本体側面)のコネクタで接続	USB Host(本体側面)のコネクタで接続

※ I/O ボックスのコネクタで接続している状態で本体側面のコネクタに USB デバイスを接続すると、I/O ボックスのコネクタ接続が切断されてから本体側面のコネクタで接続します。

表 2-6-2 I/O ボックス USB コネクタ優先に設定している場合

I/O ボックス \ 本体側面	USB デバイスの接続なし	USB Client のコネクタに USB デバイスが接続	USB Host のコネクタに USB デバイスが接続
USB デバイスの接続なし	USB 接続なし	USB Client(本体側面) のコネクタで接続	USB Host(本体側面) のコネクタで接続
USB Client のコネクタに USB デバイスが接続、切替スイッチは B に設定	USB Client(I/O ボックス) のコネクタで接続	USB Client(I/O ボックス) のコネクタで接続	USB Client(I/O ボックス) のコネクタで接続
USB Host のコネクタに USB デバイスが接続、切替スイッチは A に設定	USB Host(I/O ボックス) のコネクタで接続	USB Host(I/O ボックス) のコネクタで接続	USB Host(I/O ボックス) のコネクタで接続

※ 本体側面のコネクタで接続している状態で I/O ボックスのコネクタに USB デバイスを接続すると、本体側面コネクタ接続が切断されてから I/O ボックスのコネクタで接続します。

USB Client

- USB 1.1 フル・スピードをサポートします。
- ActiveSync、もしくは Windows Mobile Device Center を使用して PC と接続・通信を行うことが可能です。
- FLCE/LMWIN を使用して通信を行うことが可能です。(ActiveSync/Windows Mobile Device Center を無効にしてください)

USB Host

- USB 1.1 フル・スピードをサポートします。
- USB-MODEM/USB-LAN/USB-Storage をサポートします。
- 本体がサスペンド中の場合は、USB デバイスは切断された状態になります。
- Wake On Ring / Wake On LAN はサポートしません。
- USB HUB を通した通信はサポートしません。
- カシオ計算機接続検証済みの USB 機器とのみ接続してください。

USB-MODEM

- USB Communication Class (CDC:ACM)に対応します。
- 仮想 COM ポートを介してモデムと通信を行うことが可能です。

USB-LAN

- LAN クレードルに対応します。
- TCP/IP Wrapper Driver により TCP/IP でネットワークに接続が可能です。

USB-Storage

- USB Storage に対応します。

2.6.2 COM ポート

USB で使用する COM ポートは以下のとおりです。

表 2-6-3

USB Function	COM2
USB-MODEM	COM5

2.6.3 プロダクト ID

USB プロダクト ID は以下のとおりです。

表 2-6-4

USB Product ID	0x00CE
----------------	--------

2.6.4 ベンダー ID

USB ベンダーID は以下のとおりです。

表 2-6-5

USB Vendor ID	0x045E
---------------	--------

2.7 Bluetooth

2.7.1 基本機能

マスター

スレーブ(通信待機状態)の Bluetooth 機器に対して接続動作を行います。

スレーブ

通信待機状態となり、マスターからの接続動作を待ちます。

セキュリティ/暗号化

Bluetooth 規格によって定められたセキュリティ(PassKey 交換)と暗号化をおこないます。

AFH

Bluetooth が使用する電波の周波数帯域を自動で制限します。

Fast Connection

Bluetooth 接続用の電波を、より高速に接続できる送信パターンに設定します。

EDR (Enhanced Data Rate)

相手機器も EDR をサポートしている場合、相手機器とのネゴシエーションにより、自動的に EDR の電波形式で通信が行われます。特に設定はありません。本体同士で EDR 形式の通信を行った場合、実効通信速度は最大約 500Kbps 程度です。

2.7.2 通信プロファイル

以下の Bluetooth プロファイルをサポートします。

表 2-8-1

機能	目的
GAP (General Accessible Profile)	デバイス発見、リンク確立、セキュリティ等 Bluetooth 通信の基礎部分に使用します。
SDP (Service Discovery Profile)	接続先の Bluetooth 機器が現在使用可能なサービスの検索に使用します。
Serial Profile(クライアント)	Bluetooth シリアル通信において、他の Bluetooth 機器に接続する場合に使用します。
Serial Profile(サーバ)	Bluetooth シリアル通信において、他の Bluetooth 機器から接続を受け入れる場合に使用します。
DUN (Dial-Up Network)	Bluetooth 携帯電話を経由したダイヤルアップ通信に使用します。 (Windows Mobile Classic 版のみサポート)
OBEX Object Push Profile	簡易ファイル送受信として使用します。
HS AG(HeadSet Audio Gateway)	通話するときに使用します。 (Windows Mobile Professional 版のみサポート)

Bluetooth の通信用途と通信方法、およびプロファイルの関係は、以下のとおりです。

表 2-8-2

通信する Bluetooth 機器	通信用途	プロファイル
Bluetooth 携帯電話、Bluetooth モデム等	ダイヤルアップ	DUN
Bluetooth プリンタ	プリンタへの印字	Serial Profile
Bluetooth 対応 PC + Active Sync	ホスト PC との接続	Serial Profile

2.7.3 セキュリティ

Bluetooth 規格に定められているセキュリティ機能をサポートします。

Bluetooth のセキュリティは認証と暗号化に分けられ、その実現には PassKey(PIN コードとも呼ばれる)を使用します。

PassKey は Bluetooth 機器との接続や信頼関係(ボンディング)を形成するときに使用する共通の認証キーです。

最大で 16 文字(ASCII コード)まで使用可能ですが、相手の Bluetooth 機器の仕様によっては、桁数・使用可能文字に制限のある場合があります。また PassKey の入力、PassKey 入力要求が発生してから 30 秒以内に行う必要があります。

なお、事前に接続する Bluetooth 機器と「デバイスの信頼」を実行すると、以降は PassKey の入力が不要になります。ただし、相手の Bluetooth 機器も信頼関係を記憶している必要があります。

暗号化は、PassKey 交換後に生成されるリンクキーと 128 ビットの乱数から生成した暗号キーを使用して行います。ただし、相手の Bluetooth 機器も暗号化をサポートしている必要があります。暗号化を有効にした場合、Bluetooth 接続時に PassKey の交換が必要です。

2.7.4 COM ポート

Bluetooth で使用する COM ポートは以下のとおりです。

表 2-8-3

Serial Profile(クライアント)	COM6 / COM7
Serial Profile(サーバ)	

カシオの Bluetooth ライブラリ使用時は

Serial Profile(クライアント)	COM6
Serial Profile(サーバ)	COM7

Bluetooth COM ポートの同時使用について

複数の機器に対してシリアルプロファイルにて同時接続が可能です。その場合、機器ごとに COM ポートを指定します。(カシオの Bluetooth ライブラリ使用時は同時使用ができません。)

2.7.5 無線 LAN との同時使用

Bluetoothと無線 LAN は同一の周波数帯域(2.4GHz ISM バンド)を使用するため、原則として同時使用はできません。ただし、以下の点に留意することにより、各通信デバイスの電源を OFF しない場合でも電波干渉の影響を小さくする事が可能です。

相手 BT 機器が AFH をサポートしている場合 (AFH 機能を使用)

1. 自動的に WLAN 等の機器が使用しているチャンネルを避けて通信を行います。WLAN 等に影響を与える可能性があります。

相手 BT 機器が AFH をサポートしていない場合 (BT と無線 LAN の排他使用)

1. Bluetooth 接続を行う前に、無線 LAN 通信が終了していることを確認してください。無線 LAN 通信中に Bluetooth 接続を行うと、Bluetooth 接続時の電波が無線 LAN 通信に著しく影響を及ぼすことがあります。無線 LAN からのデータ取得後、Bluetooth 機器との接続を行って Bluetooth 通信を行うような運用をすれば、電波干渉により通信エラーとなる確率を下げる事ができます。
2. 無線 LAN 通信を開始する前に、Bluetooth 通信が終了して Bluetooth 接続が切断されていることを確認してください。
3. 別端末で無線 LAN または Bluetooth 利用時に通信が失敗した場合、できるだけ別端末と離れて再度通信を行ってください。
4. 無線 LAN 通信を行う場合、可能な限り無線 LAN アクセスポイントの近くで利用してください。Bluetooth 機器は基本的にユーザーの近くにあると想定されるため、干渉の影響は主に無線 LAN 側に発生すると思われます。アクセスポイントから離れると Bluetooth からの干渉の影響が増加するため、無線 LAN 通信が失敗した場合、できるだけ無線 LAN アクセスポイントに近付き再度通信を行ってください。

※上記いずれの方法においても、導入前にサイト設計・システム設計を十分に行った上で、無線 LAN との同時使用の動作確認を行ってください。

2.7.6 通信可能距離

他の Bluetooth 機器とは、見通し距離約 3m 以内で通信してください。周囲の環境 (障害物) によっては通信可能距離が短くなります。

2.8 無線 LAN

802.11b および 11g は 2.4GHz 帯の、免許不要で使用可能な ISM(Industry、Science、Medical)バンドの電波を利用し、近距離の通信を行います。

デバイス名について

IT-9000 では、DeviceIoControl()を使用して無線 LAN ドライバのデータを取得する場合に使用するデバイス名は“SDIO86861”となります。

2.8.1 基本仕様

ローミング

2 つ以上の同一 SSID のアクセスポイントが存在する環境下で、自動的に接続するアクセスポイントを切り替えます。

省電力

通信を行っていない場合に、モジュール内の無線回路の電源を自動的に切ることにより、省電力化を行います。

AdHoc モード

アクセスポイントを使用せず無線機器間で直接通信を行います。
ただし、接続の問題が発生するため AdHoc モードの使用は推奨しません。

WEP

RC4 を使用し通信を行うための暗号化機能です。
40bit(64bit)、104bit(128bit)をサポートします。

TKIP

WEP の脆弱性に対応するため、TKIP をサポートします。

AES

暗号化アルゴリズムとして AES が利用できます。

802.1x セキュリティ

認証を強固にし、より安全な無線 LAN を構築することが可能です。
一般的に TKIP/AES と連動します。
PEAP-EAP-MS-CHAP-V2/EAP-TLS をサポートします。

2.8.2 拡張仕様

電源 ON/OFF 制御

無線モジュールの電源をアプリケーションから制御することが可能です。
無線モジュールを使用しない場合に電源を OFF する事で、省電力/輻輳回避/航空機内対応を行うことが可能です。

動作設定情報ファイル

動作設定情報ファイルを使用して、無線 LAN 設定のデフォルト値を設定することが可能です。

レジューム動作

無線使用中に本体をサスペンド/レジューム後、自動的にアクセスポイントに再接続をおこない、無線通信を可能とします。

圏外/圏内再接続

無線使用中にアクセスポイントの圏外に出た後、再度圏内に戻ってきた場合に、自動的にアクセスポイントに再接続し無線通信を可能にします。

ノイズや干渉によりアクセスポイントとの接続を維持できなかった場合や、何らかの理由によりローミングできなかった場合にも、自動的にアクセスポイントに再接続を行います。

2.8.3 ローミング

2 つ以上の同一 SSID のアクセスポイントが存在する環境下で、自動的に接続するアクセスポイントを切り替えます。

1. 通信可能なアクセスポイントを探査し、それぞれのアクセスポイントの電波状態をリスト化
2. 現在接続しているアクセスポイントと、リスト内のアクセスポイントの電波状態を比較
3. 比較の結果、リスト内のアクセスポイントの方が電波状態が良い場合は、当該アクセスポイントにローミング要求
4. 当該アクセスポイントからローミング許可された場合、ローミング完了

なお、ローミングに失敗した場合は一度切断状態となり、再接続をおこないます。

- アクセスポイントから強制的にローミング、または他のアクセスポイントへの再接続をうながされる場合があります
- アクセスポイントの電源を抜くなど、接続先アクセスポイントがなくなった場合、再接続になる場合があります
- ローミング要求に対するアクセスポイントからの応答に時間がかかる場合、再接続になる場合があります
- ローミング完了後に直前まで接続していたアクセスポイントから、DeAuthentication または DisAssociation を受信した場合、ローミング先のアクセスポイントとの接続が一度切断し、再接続になる場合があります。

2.8.4 Zeroconfig

モジュールファームウェア、無線 LAN ドライバと協調して無線リンク管理の一部とネットワーク管理を行います。

1. 優先接続に複数 SSID の登録されている場合、それぞれの SSID について接続試行を行います。この場合、再接続動作を行う間隔は長くなります。接続時間を重視する場合は、優先接続に登録する SSID を1個にして下さい
2. 再接続ループはモジュールから切断通知を受けた場合、または Association 失敗の場合に動作します
3. 優先接続に複数の SSID が登録されている場合、どれか一つの SSID に接続すると、再接続ループから抜け出します

接続処理

優先一覧に登録された SSID のアクセスポイントが発見できた場合、Zeroconfig はドライバおよび無線モジュールに対し接続指示を行います。接続指示を受けたドライバおよび無線モジュール内のファームウェアは、802.11 規格にのっとり手順でアクセスポイントとの接続処理を行います。優先接続に複数の SSID が登録されている場合、それぞれの SSID について接続試行を行います。

切断処理

以下の場合、アクセスポイントとの無線接続を切断します。切断の判断およびローミング処理はモジュール内のファームウェアが行います。

1. 他の電波使用機器からの干渉、ノイズ、同一または隣接チャネルでの無線 LAN 通信などにより、周囲の電波状況が悪くなった場合。
2. アクセスポイントとの距離が離れすぎた場合や、障害物により電波強度が弱くなった場合
3. 上記の状態を回避できるローミング可能なアクセスポイントが見つからない場合

レジューム処理

本体レジューム時には、以下の一連の処理を行います。

1. 初期化
2. アクセスポイントスキャン
3. アクセスポイントリスト作成
4. アクセスポイント接続
5. タスクトレイアイコン変更

2.8.5 動作設定情報ファイルによる無線設定

動作設定情報ファイルを使用して、無線 LAN 設定のデフォルト値を設定することが可能です。

動作設定情報ファイルを IT-9000 に配布することで、無線 LAN の設定を簡単に行うことが可能です。

- 動作設定情報ファイルは、“¥FlashDisk¥System Settings¥WLANCFG.ini”です。
- 動作設定情報設定情報ファイルがない場合、デフォルト設定で起動します。

読み込みのタイミング

動作設定情報ファイルの読み込みタイミングは、リセット時、およびフルリセット時です。

読み込み時に、ファイルが存在しない、フォーマットが間違っている、あるいは動作設定情報ファイルを使用しないと指定されている場合は、動作設定情報ファイルによるデフォルト値設定は行われません

作成方法

コントロールパネルの「無線 LAN 設定」を使用して、作成/変更が可能です。

一般のエディタなどを使用して作成することも可能です。ただし、WEP キー等は暗号化した状態を記述する必要がありますので、無線 LAN 設定を使用して暗号化した文字列を事前に作成し、コピーしてください。

Microsoft の「Wi-Fi」または「ネットワークカード」を使用して無線設定を行った内容は、動作設定情報ファイルに反映されません。

ファイルフォーマット

ファイルフォーマットは、以下の INI ファイル形式です。

- 動作設定情報ファイルの最大サイズは **60Kbyte** です。
- 行頭が”;”の行はコメントとみなします。(行の途中からはコメントとはみなしません。)
- **KEY** と **VALUE** の区切りは”=”です。スペース、タブなども **KEY** や **VALUE** に含まれます。
”SSID= tunami”と=の後にスペースを入れた場合には、**SSID** の値はスペース+tunami となります。
- 行の最後は **CR** または **CR/LF** です。
- 行の最大長は **256Byte** です。
- セクション名、**KEY**、**VALUE** 共、大文字、小文字を区別しません。

[WLAN]セクション

無線 LAN 全体の設定を行います。

表 2-9-1

キー	設定値
WLANPOWER	無線 LAN 電源の OFF/ON を指定します。 1: 電源 ON 0: 電源 OFF
POWERSAVE	無線 LAN の省電力設定を指定します。 1: 省電力有効 0: 省電力無効
WLANCFG	ファイル自体の有効・無効を設定します。 1: このファイルは有効 0: このファイルは無効
RoamingRSSIlevel	ローミングの閾値を、dBm 単位で指定します。
RoamingAvailableTime	再ローミング可能時間を秒単位で指定します。
RoamingRSSISpan	ローミング電波強度差を dBm 単位で指定します。
BandConfig	通信速度を設定します。 0: 11b のみ 1: 11b と 11g
MAX_SCAN_TIME	チャンネルあたり最大スキャン時間を、ミリ秒単位で指定します。
SCAN_CHANNELS	使用するチャンネルを 16 進表記で指定します。 例) 123456789ABCDE: 全チャンネル使用 16B : 1Ch、6Ch、11Ch のみ使用

[STATIC]セクション

内蔵デバイスが接続するアクセスポイントを指定します。

接続する内容により、設定内容が異なります。

表 2-9-2

キー	設定値
SSID	SSID を指定します。
ADHOC	インフラストラクチャ/アドホックの指定をします。 1: インフラストラクチャ 0: アドホック
WEP	WEP の有無を指定します。 1: WEP 無し 0: WEP 有り
KEYINDEX	WEP キーの INDEX を、0～3 の範囲で指定します。
KEYDATA	暗号化した WEP キーデータを指定します。 40 ビット WEP の場合は 20 バイト 108 ビット WEP の場合は 52 バイト 無線 LAN 設定ツールで作成してください。
SECURITY	セキュリティ設定を指定します NONE WEP WPA WPA2
AUTH	認証方式を指定します OPEN PEAP TLS PSK
WEP_OPEN_KEYINDEX	OPEN 認証時の WEP キーの INDEX を指定します。 1～4 で指定します。
WEP_OPEN_KEY	WEP キーを指定します。
WPA_TLS_CERTIFICATE	WPA_TLS のクライアント証明書のフレンドリ名を指定します
WPA_PSK_KEY	WPA_PSK のキーを指定します。(16 バイトから 128 バイト)
WPA2_TLS_CERTIFICATE	WPA2_TLS のクライアント証明書のフレンドリ名を指定します
WPA2_PSK_KEY	WPA2_PSK のキーを指定します。(16 バイトから 128 バイト)
NETWORK	0: インターネット 1: 社内ネットワーク

STATIC セクションの設定例

WEP 接続の接続例 (DT5200 との互換を考慮した設定)

```
[STATIC]
SSID=tunami
ADHOC=0
WEP=1
KEYINDEX=0
KEYDATA= 5C1E1455A2D504920483C59EA19AC2AB3F12821273BD2A17A9BE
```

WEP 接続の設定例

```
[STATIC]
SSID=tunami
SECURITY=WEP
AUTH=OPEN
WEP_OPEN_KEYINDEX=1
WEP_OPEN_KEYDATA= 5C1E1455A2D504920483C59EA19AC2AB3F12821273BD2A17A9BE
NETWORK=0
```

WPA/PSK 接続の設定例

```
[STATIC]
SSID=tunami
SECURITY=WPA
AUTH=PSK
WPA_PSK_KEY=5C1E1455A2D504920483C5EABE
NETWORK=0
```

WPA/PEAP 接続の設定例

```
[STATIC]
SSID=tunami
SECURITY=WPA
AUTH=PEAP
NETWORK=0
```

WPA/TLS 接続の設定例

```
[STATIC]
SSID=tunami
SECURITY=WPA
AUTH=TLS
NETWORK=0
```

[TCP/IP]セクション

内蔵デバイスの IP アドレスの設定を行います。

表 2-9-3

キー	設定値
DHCP	DHCP の有効／無効を指定します。 1:DHCP 有効 0:DHCP 無効 DHCP 有効を指定した場合には、以下の設定は無効となります。
IPADDRESS	IP アドレスを指定します
SUBNETMASK	サブネットマスクを指定します。
DEFAULTGATEWAY	デフォルトゲートウェイを指定します。
DNS1	プライマリ DNS サーバアドレスを指定します。
DNS2	セカンダリ DNS サーバアドレスを指定します。
WINS1	プライマリ WINS サーバアドレスを指定します。
WINS2	セカンダリ WINS サーバアドレスを指定します。

動作設定情報ファイルの例

動作設定情報ファイルの標準的な記述例は、以下のとおりです。

```
[WLAN]
WLANPOWER=1
POWERSAVE=1
WLANCFG=1
BandConfig=1
RoamingRSSIlevel=-78
RoamingAvailableTime=15
RoamingRSSISpan=1
MAX_SCAN_TIME=105
SCAN_CHANNELS=123456789ABCDE
WLAN_CFGTOOL=WLANCONFIG

[STATIC]
SSID=TSUNAMI
ADHOC=0
SECURITY=WEP
AUTH=OPEN
WEP_OPEN_KEYINDEX=1
WEP_OPEN_KEY=516DFEC900486137CB9D8C82993F184B508A916F5B5E733A0159
NETWORK=0

[TCP/IP]
DHCP=0
IPADDRESS=192.168.1.100
DEFAULTGATEWAY=192.168.1.100
SUBNETMASK=255.255.255.0
DNS1=192.168.1.101
DNS1=192.168.1.102
WINS1=192.168.1.103
WINS2=192.168.1.104
```

2.9 無線 WAN

2.9.1 基本仕様

W-CDMA			
	標準規格	UMTS / W-CDMA : 3GPP release 99 HSDPA : 3GPP release 5	
	通信機能	音声、パケットデータ	
	データ転送 パケット	64Kbps, 128Kbps, 384Kbps Category12 (1.8Mbps) Category6 (3.6Mbps) Category8 (7.2Mbps)	HSDPA HSDPA HSDPA
	バンド	Band I Band II Band V Band VI	

- パケット通信

IP ネットワークに接続可能です。

- ショートメッセージ

SMS 送受信が可能です。

- 音声通話

音声通話が可能です。

- ライブラリ

アプリケーションにて WAN 機能を制御可能です。詳細は WANGPRS ライブラリマニュアルをご参照ください。

2.10 GPS

2.10.1 概要

(1) GPS (Global Positioning System : 全地球測位システム)

GPS は、米国が開発した衛星航法システムで、元々は軍事用のシステムでしたが、現在は民間に開放され、広く利用されています。

(2) GPS の動作

GPS は、複数の方向にある衛星からの電波を受信し、その電波の到達遅延時間を測定し、演算処理をして位置を求めます。

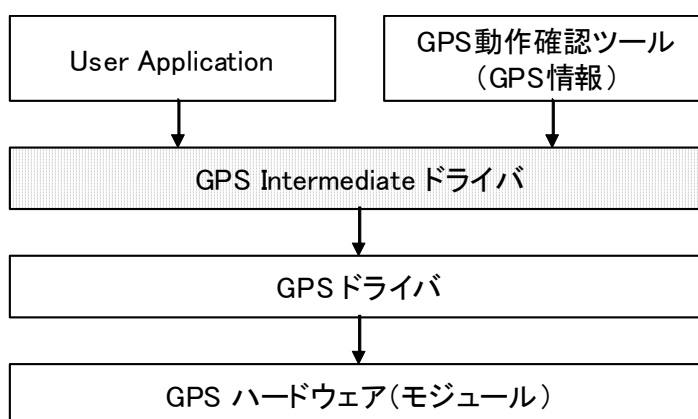
測位にかかる時間と測位精度は、電波の受信状態に大きく左右されます。携帯端末機の真上を中心に、全天が見通せる状態が理想的な測位状態となります。

2.10.2 基本仕様

GPS		
一般仕様	L1 1575.42MHz C/A コード	
測位方式	Standalone – GPS(S-GPS) Assisted – GPS(A-GPS)	
プロトコル	NMEA-0183	
感度	捕捉(獲得)感度 : -145dBm トラッキング感度 : -158dBm	

2.10.3 ソフトウェア構成

GPS ソフトウェアの構成を以下に示します。



(1) User Application

ユーザーアプリケーションは、GPS intermediateドライバが提供するAPIを使うか、または、同じくGPS intermediateドライバが提供する仮想COMポートを介して取得するNMEA形式情報を使って、位置情報を取得します。

(2) GPS 動作確認ツール(GPS 情報)

GPS モジュールの受信状況、位置取得状況などを表示します。(3.30 GPS情報 p. 140 参照)

(3) GPS Intermediate ドライバ

Windows CE 系 OS の標準ドライバです。GPS ドライバとアプリケーションの間に位置し、下記の機能を提供します。

- 複数のアプリケーションからの GPS 同時使用
- 位置情報 API の提供
- NMEA 出力の提供

(4) GPS ドライバ

GPS ハードウェア (モジュール) を制御するためのプログラムです。

2.10.4 GPS 位置情報の取得

GPS Intermediate ドライバから位置情報を取得するには、ふたつの方法があります。

方法 1. GPS Intermediate ドライバ API を使用する

GPS intermediate ドライバの詳細については、以下のマイクロソフト社 MSDN ライブラリ情報 (英語) をご参照ください。

<http://msdn2.microsoft.com/en-us/library/bb202086.aspx>

方法 2. 仮想 COM ポート経由で NMEA 形式の情報を取得する

GPS Intermediate ドライバが提供する仮想 COM ポートにアクセスすることで、NMEA データを読み出すことができます。

仮想 COM ポート	COM8
------------	------

【利用手順】

1. CreateFile() で、仮想 COM ポートをオープンします。
2. ReadFile() で、NMEA 文字列を読み込みます。
3. 取得した NMEA 文字列を解析し、位置情報を取得します。
4. NMEA 文字列は、GPS ハードウェア (モジュール) の計測毎に出力され続けます。必要に応じ、上記 2. と 3. を繰り返すことで、連続的に位置情報を取得できます。
5. 終了するときは、CloseHandle() を呼び出します。

【注意点】

1. .NET Compact framework の SerialPort クラスを使って仮想 COM ポートを Open() すると、必ず失敗します。これは、SerialPort クラスの Open() が GPS Intermediate ドライバの初期化完了を待てないためです。そのため、SerialPort クラスを使用される場合は、Open() の前に GPS Intermediate ドライバ API の GPSOpenDevice() を呼び出してください。
2. CreateFile や CloseHandle() 時に GPS モジュールの電源 OFF/ON が発生するときは、処理に数秒の時間を要します。また、電源 ON 直後のコマンド処理は失敗する場合があります。時間をあけてリトライしてください。

-
3. ReadFile()は、1KB程度のバッファを用いて読み込んでください。一度の読み込み量が少ないと、GPSモジュールの出力に間に合わなくなり、途中から正常なデータ読み込みができなくなる場合があります。

2.11 電源制御

2.11.1 低電圧監視制御

低電圧検出レベルには、以下の4つがあります。

表 2-48

レベル	内容	動作	次回立ち上げ
VDET1	主電池電圧低下警告	主電池低下警告表示	—
VDET2	主電池電圧低下 OFF	電源 OFF	レジューム(立ち上げ時警告あり)
VDET3	主電池電圧低下緊急 OFF	緊急 OFF	ウオームブート(立ち上げ時警告あり)
VDETCF	カード電圧低下 OFF	電源 OFF	レジューム(立ち上げ時警告あり)

メインバッテリー

メインバッテリーの状態とレベルを以下に示します。

表 2-10-2

		表記	詳細
状態	外部	外部電源	外部電源が供給されていて、充電が完了している状態
	充電	充電中	外部電源が供給されていて、充電中の状態
	通常	メインバッテリー	バッテリーにより駆動している状態
レベル	1	O.K.	満充電もしくは、十分にバッテリーがある状態
	2	低	バッテリーの容量が 30%以下の状態
	3	残りわずか	バッテリーの容量が 10%以下の状態

5秒毎にメインバッテリーの状態をチェックします。

バッテリーの状態は、電源の電圧値を平均化した値を、「残りわずか(10%以下)」「低(30%以下)」「O.K.(30%超)」の3段階に分類します。

VDET1 発生時のレベルは 10%以下です。

サブバッテリー

サブバッテリーの状態とレベルを以下に示します。

表 2-10-3

		表記	詳細
レベル	1	O.K.	満充電もしくは、十分にバッテリーがある場合
	2	残りわずか	バッテリーの容量が 10%以下の場合

5分毎にサブバッテリーの状態をチェックします。サブバッテリーはメインバッテリーから充電されているため、長期間メインバッテリーが装着されていなかったり、メインバッテリーが充電されていない状態であると、サブバッテリーの充電が充分でない場合があります。サブバッテリーは充電済みのメインバッテリーを装着していれば充電されます。サブバッテリーは十分に充電してからご使用ください。十分に充電されていないと、メインバッテリーの交換を行った際に、RAM の内容が保持できない場合があります。

ユーザー通知方法

メインバッテリー、またはサブバッテリーが「残りわずか」の状態になると、システムは WM_POWERBROADCAST メッセージで通知します。メッセージの詳細は下表のとおりです。

表 2-10-4

電池種別	Message	wParam	lParam	通知間隔
メインバッテリー	WM_POWERBROADCAST AST	PBT_APMBATTERYLOW	0	5 秒
サブバッテリー	WM_POWERBROADCAST AST	PBT_APMOEMEVENT	SUBBATTERYLOW W	5 分

```
#define WM_POWERBROADCAST    0x0218
#define PBT_APMBATTERYLOW    0x0009
#define PBT_APMOEMEVENT      0x000B
```

サブバッテリー検出時は lParam に下記値が入ります。

```
#define SUBBATTERYLOW        0x0200
```

アプリケーションから電圧監視を行う場合は、GetSystemPowerStatusEx2() API を使用します。取得可能な値を以下に示します。

表 2-10-5

ACLineStatus	AC 電源の状態を返します。	AC_LINE_OFFLINE: AC 電源非接続 AC_LINE_ONLINE: AC 電源接続
BatteryFlag	メインバッテリーの状態を返します。	BATTERY_FLAG_HIGH: 「O.K.」 BATTERY_FLAG_LOW: 「低」 BATTERY_FLAG_CRITICAL: 「残りわずか」 BATTERY_FLAG_CHARGING: 充電中
BatteryLifePercent	メインバッテリーの残量を 10%毎に返します。	10% - 100%
BackupBatteryFlag	サブバッテリーの状態を返します。	BATTERY_FLAG_HIGH: 「O.K.」 BATTERY_FLAG_LOW: 「残りわずか」
BatteryChemistry	メインバッテリーの種別を返します。	BATTERY_CHEMISTRY_LION: 充電池

2.11.2 電源 ON 要因

電源 ON 要因には、次の種類があります。

- 電源 OFF 中に電源キーを押した。
- Alarm 機能により、指定時間となった。
- 本体を I/O ボックスにのせた。(I/O ボックスから給電されている場合)
- サイドキーを押した。
- リセットスイッチを押した。
- Wake on Ring (Professional 版のみ)
(電話の着信時、SMSを受け取った時等)

電源 ON 不可条件

電源 ON 時に、以下の項目が該当する場合は、電源を ON しません。

- 主電池電圧が起動不可レベルの場合。(VDET2 以下)
- 電池カバーロックが開いていた。

2.11.3 電源 OFF 要因

電源 OFF 要因には、以下の種類があります。

- 電源 ON 中に電源キーを押した。
- 一定時間キー入力、ディスクアクセス、通信などが無い。(APO)
- メインバッテリーの電圧が低下した。(VDET2/VDET3)*
- 電池カバーロックを開けた。(BCVR)
- 本体内部温度がシステム規定温度を超えた。*
- VDET1 発生後、約 90 秒経過で OFF します。(Professional 版のみ)

※ 次回電源 ON 時に警告メッセージを表示します。

電源 OFF 時間

VDET2、BCVR、VDETCF、VDET3 を検出した場合、以下の時間経過後に電源を OFF します。

表 2-10-6

VDET2	1000 ミリ秒後に OFF
BCVR	
VDETCF	
VDET3	200 マイクロ秒後に緊急 OFF (次回の電源 ON でリセットします)

2.11.4 電源キー制御

押下時間

電源 ON を受け付けるまでの電源キーの押下時間は約 1 秒です。
電源 OFF を受け付けるまでの電源キーの押下時間は約 1 秒です。

電源 ON 後の電源キー無効化

電源 ON 後、一定時間電源キーを無効化します。ドライバが復帰中の過渡的な状態では電源 OFF させないようにします。無効時間はシステムライブラリから設定できます。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

<code>SysSetOffMaskTime</code>	電源 OFF 禁止時間の設定
<code>SysGetOffMaskTime</code>	電源 OFF 禁止時間の取得

ディスクアクセス後の電源キー無効化

FlashDisk にアクセスした後、一定時間電源キーを無効化します。ディスクアクセスが連続している間は電源 OFF させないようにします。無効時間はシステムライブラリから設定できます。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

<code>SysSetStorageOffMaskTime</code>	ストレージ使用後の電源 OFF 禁止時間の設定
<code>SysGetStorageOffMaskTime</code>	ストレージ使用後の電源 OFF 禁止時間の取得

電源 OFF の禁止

システムライブラリを使って電源キーによる電源オフを禁止することができます。これは、

7. 所定の処理の間、電源をオフさせたくない場合

8. システムが電源をオフする前にアプリケーションが終了処理を行いたい場合

を想定しています。電源キーを禁止した状態で電源キーを押すと、システムは電源 OFF 処理を行わず、アプリケーションに対しメッセージをブロードキャストします。

`WM_POWERBROADCAST (PBT_APMSUSPEND)`

このメッセージは設定後最初に電源キーが押されたときに、1 回だけ発行されます。電源 OFF・リセットで設定は解除されます。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

<code>SysDisablePowerOff</code>	本体電源 OFF 禁止の設定
<code>SysEnablePowerOff</code>	本体電源 OFF 許可の設定
<code>SysGetPowerOff</code>	本体電源 OFF 許可/禁止状態の取得

2.11.5 省電力制御

アイドル

システムやアプリケーションがイベント待ちの状態を検出した場合、CPU をアイドル状態にして省電力にします。

周辺デバイスは動作しています。

APO(オートパワーオフ)

一定時間キー入力、ディスクアクセス、通信などが無い状態を検出した場合、自動的に電源を OFF します。

システムライブラリを使用して、APO の許可/禁止、および APO 時間を設定することが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysDisableAPO	オートパワーオフ無効の設定
SysEnableAPO	オートパワーオフ有効の設定
SysGetAPO	オートパワーオフ有効/無効の取得

減光/ABO(オートバックライトオフ)

一定時間キー入力、ディスクアクセス、通信などが無い状態を検出した場合、自動的にバックライトを減光します。

コントロールパネルの「画面」を使用して、ABO の許可/禁止、および ABO 時間を設定することが可能です。

CPU 周波数制御

CPU 周波数を CPU 負荷またはユーザー指定により周波数を変更します。

コントロールパネルの「CPU スピード設定」またはシステムライブラリを使用して以下の CPU 周波数を設定することが可能です。

表 2-10-7

POWERSAVE	208 MHz
NORMAL	312 MHz
TURBO	624 MHz
AUTO	CPU 負荷により自動的に超低消費電力モード(60 MHz 以下)/ 104 / 208 / 312 / 624MHz を遷移

※ デフォルトは AUTO です。

※ 無線 LAN が有効の場合、超低消費電力モードには遷移しません。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

SysSetCPUMode	CPU 周波数制御の設定
SysGetCPUMode	CPU 周波数制御の取得
SysSetDefaultCPUMode	スピード設定を工場出荷状態に設定

2.11.6 CPU パワーステート制御

パワーステートは、以下のとおりです。

表 2-10-8

ステート	内容
放電	主副電池がなく、スーパーキャパシタも放電した状態。 RAM および RTC もバックアップしません。
RTC バックアップ	RTC のみバックアップしている状態。 RAM は保持していません。
SLEEP モード	本体は OFF 状態で、周辺デバイスも停止している状態。 RTC/RAM はバックアップしています。
RUN モード	システムやアプリケーションを実行している状態。
POWERSAVE	208 MHz で動作
NORMAL	312 MHz で動作
TURBO	624 MHz で動作
AUTO	CPU 負荷により自動的に超低消費電力モード(60 MHz 以下) / 208 / 312 / 624 MHz を遷移
IDLE モード	システムやアプリケーションがイベント待ちの状態。
DeepIdle	CPU スピードが AUTO かつバックライト OFF の場合に超低消費電力モードになる。ただし、内蔵無線に定期的なアクセスがある場合には超低消費電力モードではなく、普通の Idle になります。

※ 無線 LAN が有効の場合、超低消費電力モードには遷移しません。

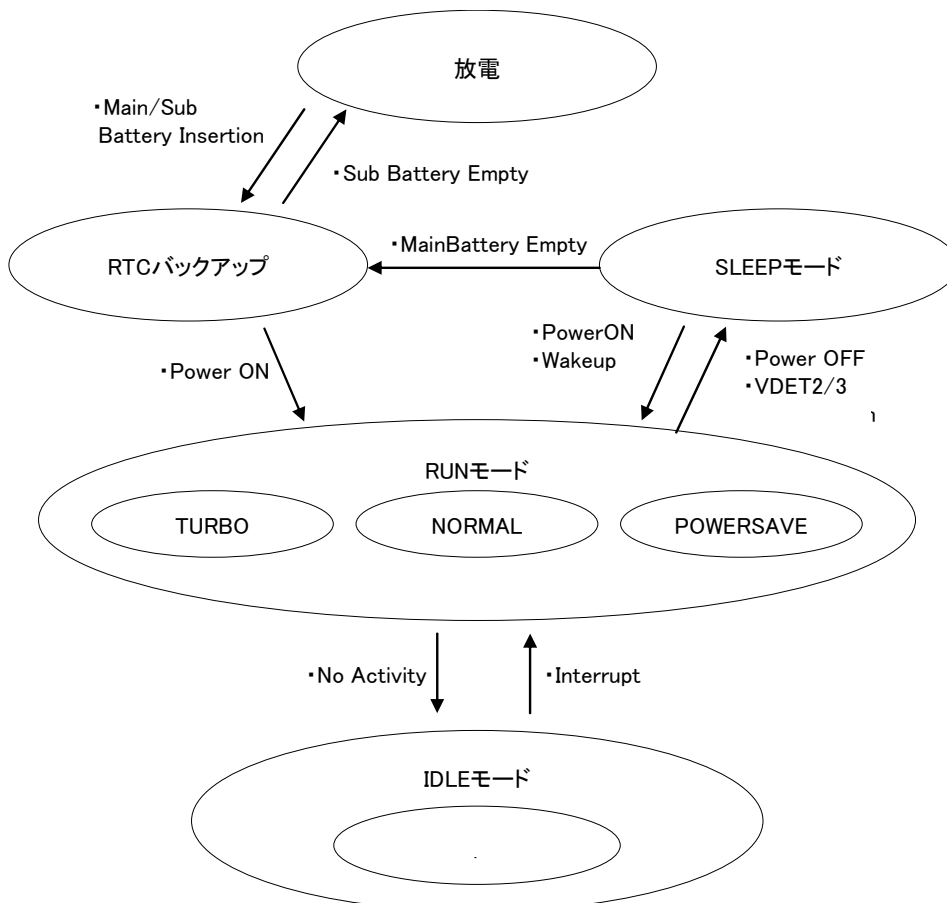


図 2-9

2.11.7 擬似オフ

擬似オフとは

擬似オフとは、低消費電力を目的とした機能です。内部的には通常動作をしていますが、表示やキー入力を禁止することにより、あたかも OFF しているように見せます。主なターゲットは通信の待ち受け状態で、低消費電力とともに端末使用者に対し通信の高速なレジュームを提供します。

擬似オフ動作概要

システムは下図の状態をとります。擬似オフモードというモードを持ち、そのなかで ON 状態と擬似的な OFF 状態を遷移します。この遷移は電源キーの押下メッセージをトリガーとします。

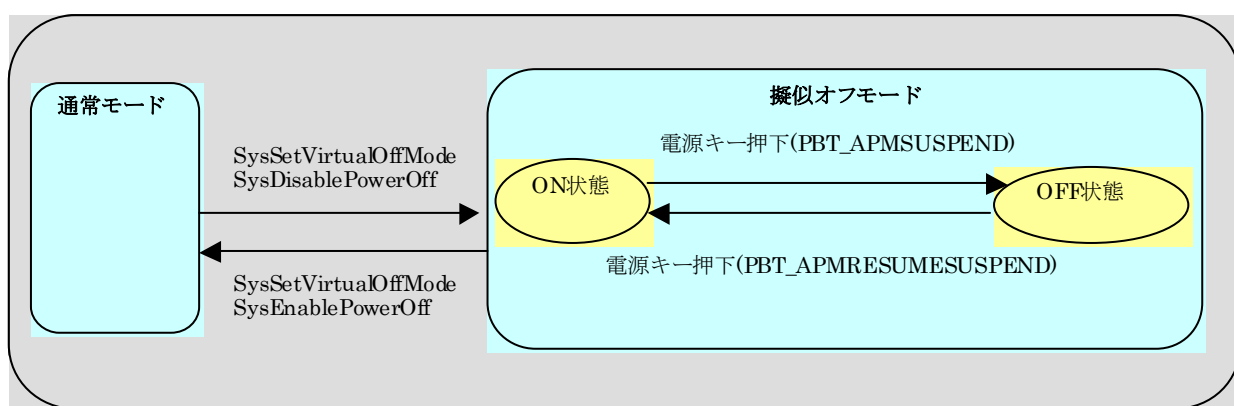


図 2-10

アプリケーションからの設定方法

擬似オフモードにするには、システムライブラリの `SysSetVirtualOffMode` 関数と `SysDisablePowerOff` 関数を呼びます。このモードでは、電源キーを押下するたびにパワーマネージャは以下のメッセージを交互に発行するようになります。

<電源 OFF するために電源キーを押したとき>

```
WM_POWERBROADCAST (WPARAM:PBT_APMSUSPEND)
```

```
#define PBT_APMSUSPEND 0x04
```

<電源 ON するために電源キーを押したとき>

```
WM_POWERBROADCAST (WPARAM:PBT_APMRESUMESUSPEND)
```

```
#define PBT_APMRESUMESUSPEND 0x07
```

最初の電源キー押下で、アプリケーションは `PBT_APMSUSPEND` メッセージを受け取るので、擬似オフモードの OFF 状態に移行してください。次は `PBT_APMRESUMESUSPEND` メッセージを受け取るので擬似オフモードの ON 状態へ復帰してください。

擬似オフモード OFF 状態への移行処理はアプリケーションが行います。例えば表示の OFF/キーの無効化等を行い、必要の無いデバイスの電源を切ります。

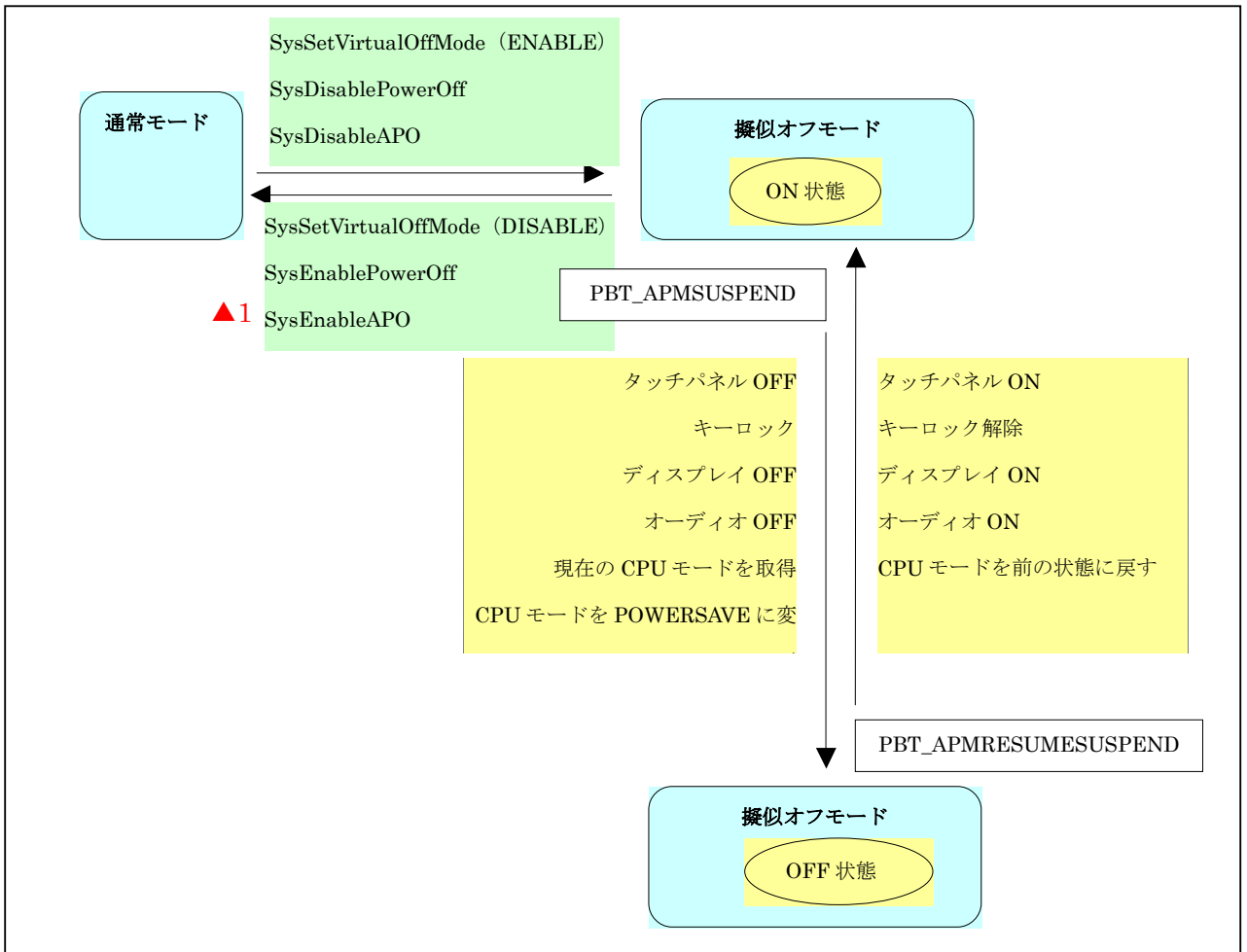


図 2-11

注意点

擬似オフモード中に電圧低下警告メッセージ(PBT_APMBATTERYLOW)を受け取った場合、アプリケーションは擬似オフモードから抜けて、操作者に警告を行うようにしてください。そのままの状態で使用を続けると、電池電圧の低下による電源 OFF(本来の電源 OFF)が発生します。これが原因で操作者に混乱を与えたり、擬似オフモードの OFF 状態から復帰できないのか電池が無いのか判断できない等のトラブルにならないようにしてください。

擬似オフ中に電池電圧低下やバッテリーカバーオープンによる電源 OFF 等が発生すると、次回立上げ時にアプリケーションが期待する状態と実際の状態にずれが生じます。これは本来の電源 OFF が発生した場合、解除される設定と保持される設定があるためです。これらの設定は電源 ON のメッセージ (PBT_APMRESUMESUSPEND)を受け取ったら再度擬似オフモードの ON 状態に設定し直してください。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

<code>SysDisablePowerOff</code>	本体電源 OFF 禁止の設定
<code>SysSetVirtualOffMode</code>	擬似 OFF 有効/無効の設定
<code>SysSetVirtualOffModeEx</code>	擬似 OFF 有効/無効の設定
<code>SysGetVirtualOffMode</code>	擬似 OFF 有効/無効の取得

2.11.8 システム制御による疑似オフ

システム制御による疑似オフ機能は IT-9000CE 版ではサポートされておりますが、IT-9000WM 版ではサポートされません。

2.11.9 充電/給電

オプションのデュアル充電器(HA-D32DCHG)を使用することにより、付属の電池を充電することが可能です。

USB I/O ボックス(HA-H60IO) 、LAN I/O ボックス(HA-H62IO) 、置くだけ充電器(HA-H30CHG)に、本体を装着することで給電および充電が可能です。

2.11.10 温度制限制御

高温状況下でのフル稼働(CPU スピード:高速)などで、本体内部の温度の上昇を検出した場合、デバイス保護のため以下の警告メッセージを表示して電源を OFF します。

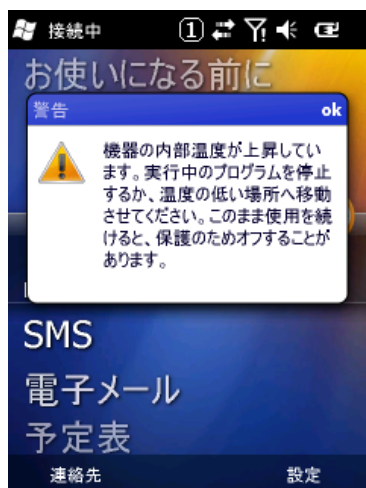


図 2-12

電源を OFF したまましばらく本体を休止させるか、外気温の低いところへ移動してください。

温度制限で電源を OFF した場合には、次回電源 ON 時に、以下の警告メッセージを表示します。

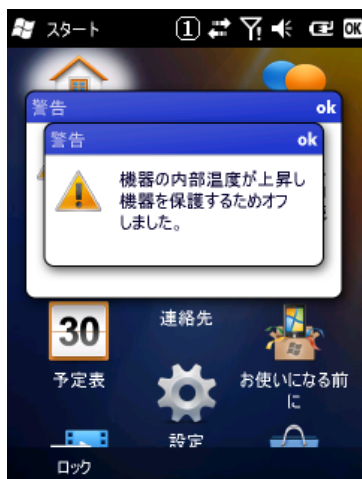


図 2-13

2.12 セキュリティ

2.12.1 本体パスワード設定

Windows Mobile に搭載されているパスワード設定です。
設定の「ロック」を使用して設定します。

2.12.2 SD カード暗号化設定

Windows Mobile に搭載されている SD カード内のファイルの暗号化し、そのデバイス以外で読めなくする機能です。

2.12.3 個別ID設定

個別 ID は端末個体を識別するユニークなコードです。
システムライブラリを使用して個別 ID を読み取ることが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

 SysGetDeviceIDCode DeviceID の取得

2.12.4 代理店ID設定

代理店およびユーザーで、個別 ID と代理店 ID を使用して、アプリケーションのインストール時/実行時にチェックを行うことで、アプリケーションの不正使用を防止することが可能です。
代理店コードは FlashROM 領域に格納します。

代理店 ID を登録するには、ユーザーID 設定ツールにて行います。

※ ユーザーID 設定ツールは、別途 IT-9000 サポートサイトからダウンロードしてください。

システムライブラリを使用して、代理店 ID を読み取ることが可能です。

※ この機能に関連するライブラリ関数は、以下のとおりです。

システムライブラリ

 SysGetUserIDCode UserID の取得

3. 設定

設定は、本体の各種設定内容を表示、および変更するプログラムです。



設定は、以下のとおりです。

表 3-0-1

名前	説明	場所	CASIO	MS
ボタン	プログラム起動ボタンの設定をする	<設定><個人>		○
入力	現在の入力方法やオプションを変更する	<設定><個人>		○
ロック	所有者のパスワードとセキュリティオプションを変更する	<設定>		○
オーナー情報	所有者の個人プロフィールを変更する	<設定><個人>		○
音と通知	サウンドと警告の設定をする	<設定>		○
Today	ホーム画面の設定をする	<設定>		○
バージョン情報	OSのバージョン情報を表示する	<設定><システム>		○
証明書	このデバイスのシステム、デジタル証明書の表示および変更を行う	<設定><システム>		○
時計とアラーム	日付、時刻、タイムゾーンの設定を変更する	<設定>		○
カスタマーフィードバック	カスタマーフィードバックの設定をする	<設定><システム>		○
暗号化	メモ리카ード内のファイル暗号化の設定をする	<設定><システム>		○
エラー報告	エラーレポート情報の設定をする	<設定><システム>		○
管理プログラム	Managed Programを管理する	<設定><システム>		○
メモリー	メモリー使用状況の表示をする	<設定><システム>		○
パワーマネージメント	パワーマネージメントのオプションを変更する	<設定>		○
地域	数値、通貨、日付、および時刻の表示方法を変更する	<設定><システム>		○
プログラムの削除	デバイスからプログラムを削除する	<設定><システム>		○
画面	画面の設定をする	<設定><システム>		○
ビーム	赤外線受信の設定をする	<設定><接続>		○
接続	PC接続の設定をする	<設定><接続>		○
ドメインへの登録	ドメインへの登録設定をする	<設定><接続>		○

ネットワークカード	ネットワークアダプタの設定をする	<設定><接続>		○
PC への USB 接続	PC への USB 接続設定をする	<設定><接続>		○
ワイヤレスマネージャー	無線デバイスの電源設定をする	<設定><接続>		○
Bluetooth	Bluetooth 設定をする	<設定>		○
ネットサーチ	無線 LAN の状況表示設定をする		○	
WLAN 電源設定	無線 LAN の電源設定をする	<設定><接続>	○	
無線LAN設定	無線 LAN の各種設定を行う	<設定><接続>	○	
WAN設定	無線 WAN の設定と確認を行う	<設定><接続>	○	
GPS情報	GPS 情報を表示する	<設定><接続>	○	
プリンタ設定	プリンタの設定と状態の確認を行う	<設定><システム>	○	
バックライト	バックライトの明るさを変更する	<設定><システム>	○	
ブザー	ブザーの音量を設定する	<設定><システム>	○	
CPU スピード設定	CPU スピードを設定する	<設定><システム>	○	
バージョン情報 (CVersion)	デバイスのバージョン情報を表示する。	<設定><システム>	○	
USB 接続	USB 接続状況を確認する	<設定><システム>	○	
記憶域マネージャ	ストレージエリアの情報表示およびエラーチェックなどを行う	<設定><システム>	○	
バイブレータ	バイブレータの動作を設定する	<設定><システム>	○	

3.1 ボタン

プログラムボタンにアプリケーションの設定を行います。

IT-9000 モデルにおいてはプログラムボタンが存在しないのでデフォルトの状態ではプログラムの割り当てはできません。

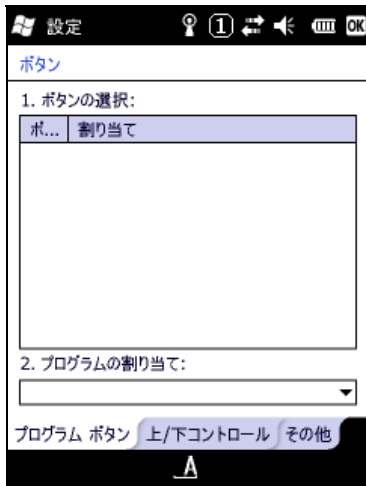


図 3-1

システムライブラリ関数を使用して任意のキーにマイクロソフトが定義する仮想アプリケーションキーを定義して、さらにレジストリに仮想キーコードを追加すればこの設定ツールは使用することができます。

使用例

<F1> ~ <F4> までの 4 つのファンクションキーにこのような設定をした場合下記のような画面のようにファンクションキーにプログラムを割り当てることができるようになります。

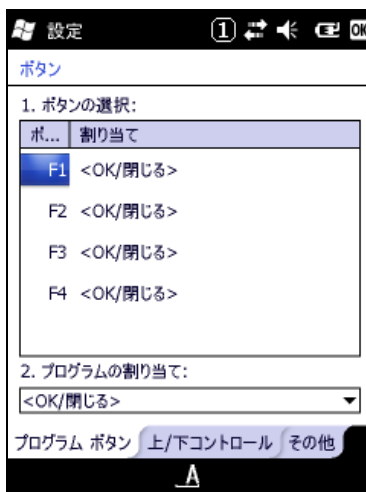


図 3-2

サンプルプログラム (VB.NET)

F1,F2,F3,F4 キーをそれぞれ仮想キーコード VK_APP1(&HC1), VK_APP2(&HC2), VK_APP3(&HC3), VK_APP4(&HC4)に割り当てて仮想キーコードをレジストリに登録する

Imports Microsoft.Win32

Module Module1

```
Public iUserDefineKeyBuff1() As Integer = {&H200 Or &HC1 Or &H20000, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}
```

```
Public iUserDefineKeyBuff2() As Integer = {&H200 Or &HC2 Or &H20000, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}
```

```
Public iUserDefineKeyBuff3() As Integer = {&H200 Or &HC3 Or &H20000, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}
```

```
Public iUserDefineKeyBuff4() As Integer = {&H200 Or &HC4 Or &H20000, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0}
```

Sub Main()

```
SysSetUserDefineKey(KEY_MODE_NUM, KEYID_F1, iUserDefineKeyBuff1)
```

```
SysSetUserDefineKey(KEY_MODE_NUM, KEYID_F2, iUserDefineKeyBuff2)
```

```
SysSetUserDefineKey(KEY_MODE_NUM, KEYID_F3, iUserDefineKeyBuff3)
```

```
SysSetUserDefineKey(KEY_MODE_NUM, KEYID_F4, iUserDefineKeyBuff4)
```

```
SysSetUserDefineKeyState(True)
```

```
Dim key1 As RegistryKey
```

```
' ===== Registry write operation =====
```

```
key1 = Registry.LocalMachine
```

```
key1 = key1.CreateSubKey("Software\Microsoft\Shell\Keys\40C1")
```

```
key1.SetValue("Name", "F1")
```

```
key1.SetValue("Flags", 0)
```

```
key1.Close()
```

```
key1 = Registry.LocalMachine
```

```
key1 = key1.CreateSubKey("Software\Microsoft\Shell\Keys\40C2")
```

```
key1.SetValue("Name", "F2")
```

```
key1.SetValue("Flags", 0)
```

```
key1.Close()
```

```
key1 = Registry.LocalMachine
```

```
key1 = key1.CreateSubKey("Software\Microsoft\Shell\Keys\40C3")
```

```
key1.SetValue("Name", "F3")
```

```
key1.SetValue("Flags", 0)
```

```
key1.Close()
```

```
key1 = Registry.LocalMachine
```

```
key1 = key1.CreateSubKey("Software\Microsoft\Shell\Keys\40C4")
```

```
key1.SetValue("Name", "F4")
```

```
key1.SetValue("Flags", 0)
```

```
key1.Close()
```

End Sub

End Module

3.2 入力

入力方法等の設定を行います。

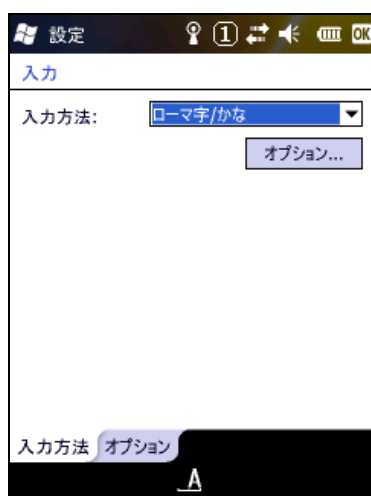


図 3-3

3.3 ロック

所有者のパスワードとセキュリティオプションを変更します。

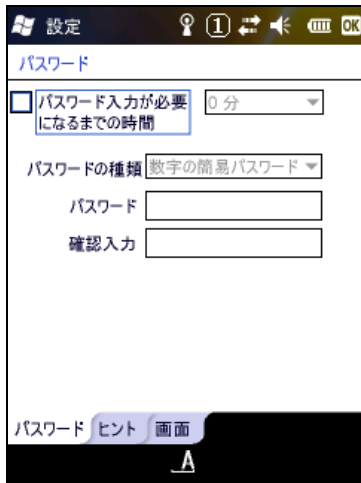


図 3-4

3.4 オーナー情報

所有者の個人プロフィールを変更します。

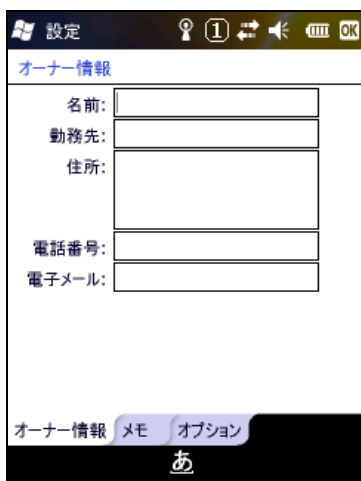


図 3-5

3.5 音と通知

サウンドと通知の設定を行います。

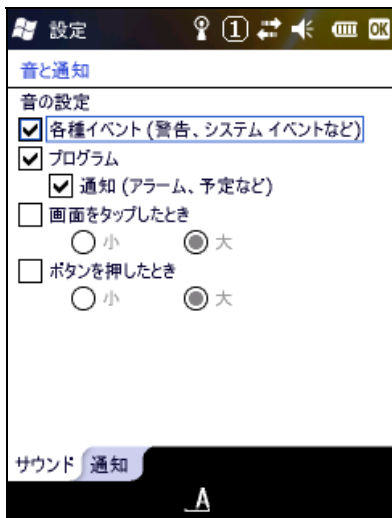


図 3-6

3.6 Today

デスクトップ画面の表示設定を行います。



図 3-7

3.7 バージョン情報

システムのバージョン情報の表示を行います。



図 3-8

3.8 証明書

デバイスのシステム、デジタル証明書の表示および変更を行います。

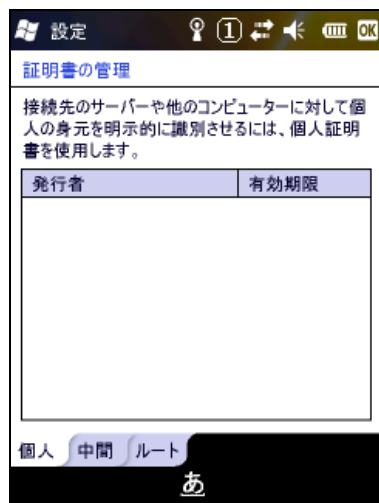


図 3-9

3.9 時計とアラーム

日付／時刻の設定とアラームの設定を行います。

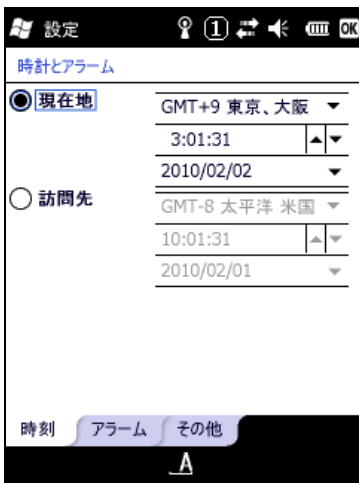


図 3-10

3.10 カスタマーフィードバック

ユーザのフィードバックについての設定を行います。

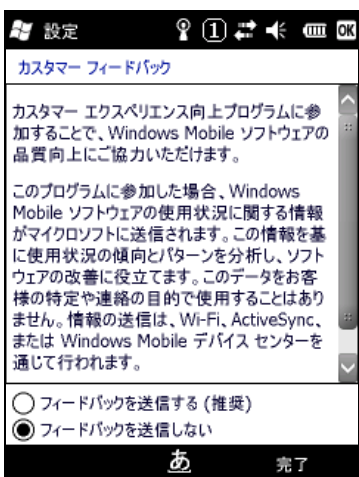


図 3-11

3.11 暗号化

ファイルの暗号化設定を行います。

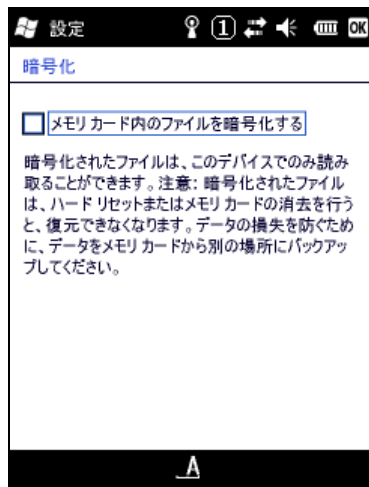


図 3-12

3.12 エラー報告

エラー報告の設定を行います。

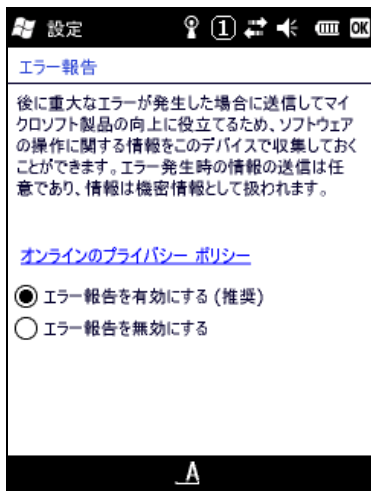


図 3-13

3.13 管理プログラム

インストールされたマネージドプログラムの表示/管理を行います。

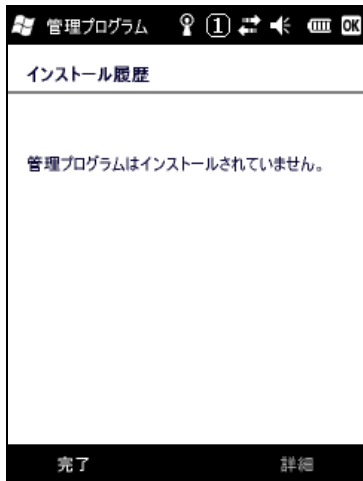


図 3-14

3.14 メモリー

使用メモリ情報を表示します。

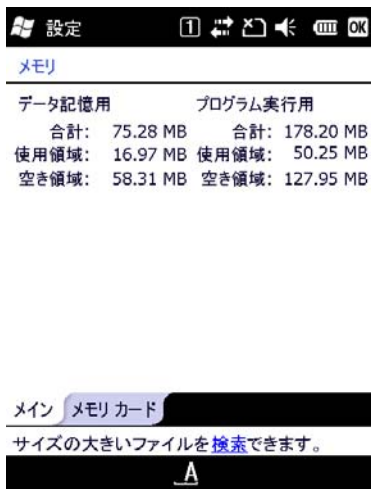


図 3-15

3.15 パワーマネージメント

電源状態の表示および電源管理設定を行います。

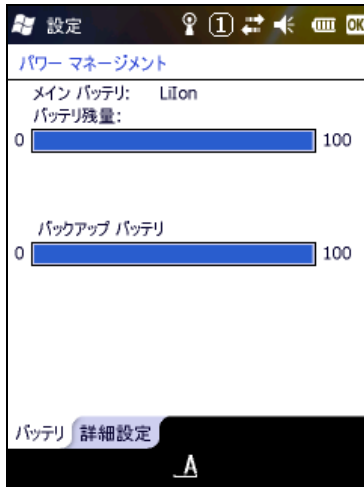


図 3-16

3.16 地域

数値 / 通貨 / 日付 および 時刻の表示方法を変更します。



図 3-17

3.17 プログラムの削除

インストールプログラムの表示/削除を行います。

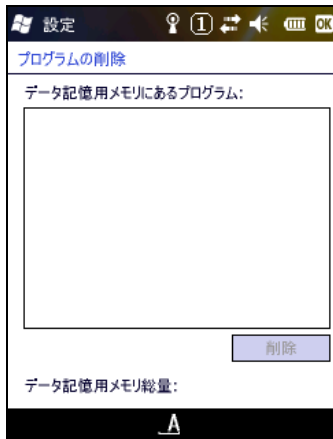


図 3-18

3.18 画面

画面 / キャリブレーション / クリアタイプ / テキストサイズの設定を行います。

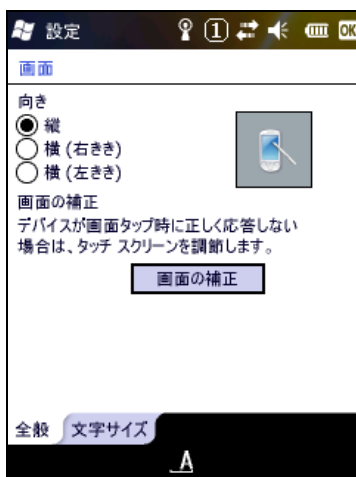


図 3-19

3.19 ビーム

OBEX 通信の受信設定を行います。

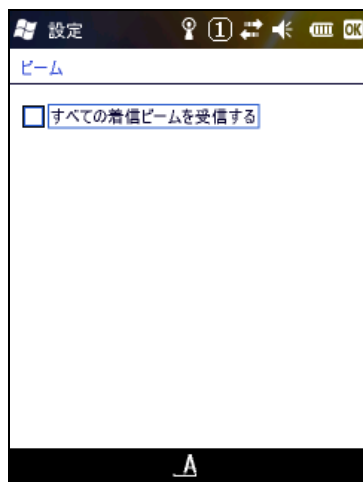


図 3-20

3.20 接続

ネットワーク接続の設定を行います。



図 3-21

パケット通信を行う為の設定は下記になります。

My Network 上の“新しいモデム接続の追加”を選択します。

下記メニューでモデムの選択を“移動体通信網(GPRS)”に設定します。

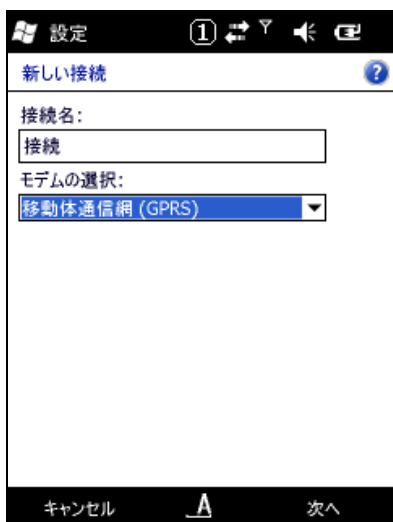


図 3-22

下記のメニューにおいて IT-9000 で使用する SIM カードの通信会社の指定するアクセスポイント名を入力します。



図 3-23

下記のメニューにおいてユーザー名およびパスワードを指定します。

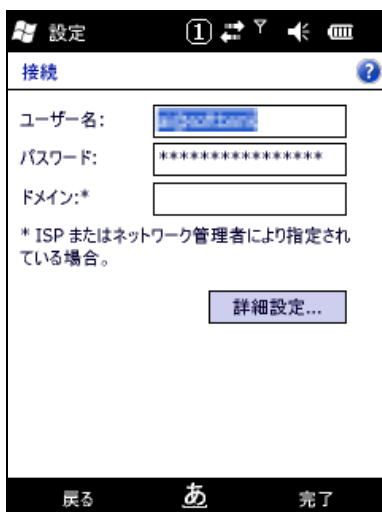


図 3-24

IE でホームページを参照しようとするると自動的に My Network で設定した接続先である“接続”に接続しに行きます。



図 3-25

暫くすると IE で指定した URL の情報が表示されるようになります。

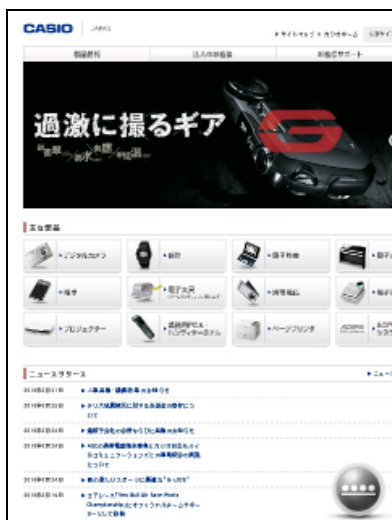


図 3-26

3.21 ドメインへの登録

ドメイン管理の登録を行います。

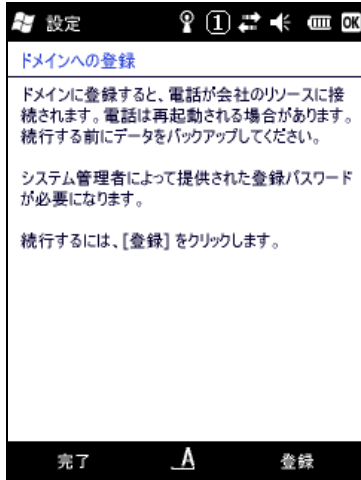


図 3-27

3.22 ネットワークカード

ネットワークアダプタの設定を行います。



図 3-28

LAN I/O ボックス (HA-H62IO) を使用してネットワークに接続する場合はネットワークアダプターとして“AX88772”を選択して設定を行います。



図 3-29

“サーバー割り当ての IP アドレスを使用する”を指定した場合自動で取得した IP アドレスが画面の下に表示されます。

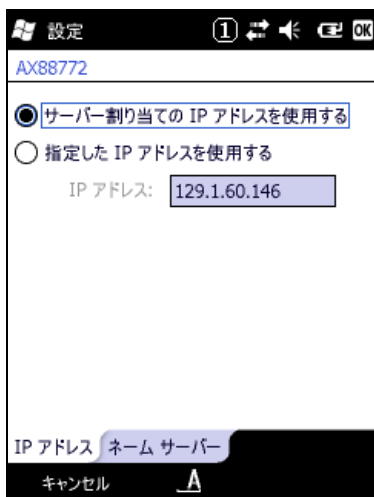


図 3-30

“指定した IP アドレスを使用する”を指定した場合は接続しようとするネットワークの設定に従って設定をして下さい。

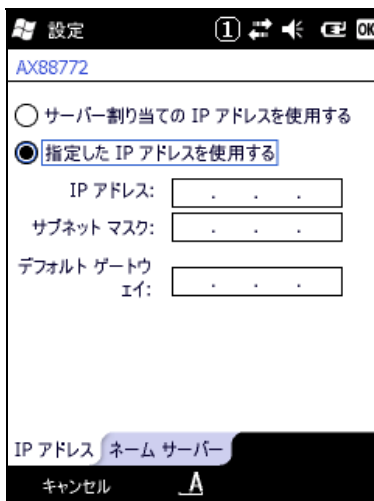


図 3-31

3.23 PC への USB 接続

PC 接続設定を行います。

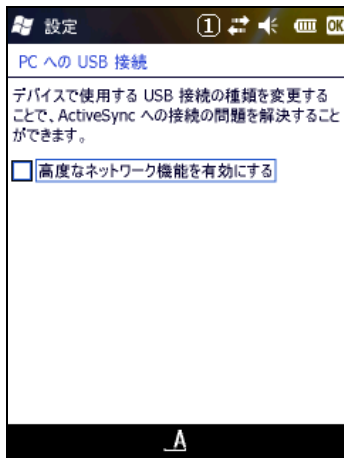


図 3-32

3.24 ワイヤレスマネージャー

無線通信の電源設定を行います。



図 3-33

3.25 Bluetooth

Bluetooth デバイスとの接続を実行します。



図 3-34

3.26 ネットサーチ(無線LANのツール)

以下の相手局詳細情報を表示します。

- 名前(SSID)
- 無線規格
- 利用チャンネル
- 電界強度(%)
- 暗号化
- MAC アドレス
- IP アドレス
- 物理アドレス



図 3-35

メニュー構成

表 3-1

項目	機能
表示	
一覧	相手局一覧の表示
詳細	相手局詳細情報表示画面の表示
オプション	相手局検索条件設定画面の表示
バージョン情報	アドレスバー表示切り替え
ツール	
Ping	Ping ユーティリティ画面の表示
Signal	電界強度履歴表示画面の表示

“一覧(1)”ボタンを押すと無線 LAN 相手局の一覧画面が表示されます。

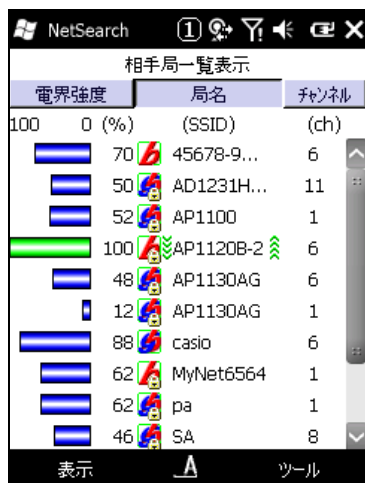


図 3-36

- 電界強度、局名、チャンネル順に一覧表示をソートすることが可能です。
- 接続中相手局の電界強度を緑色で表示します。
- 表示情報の更新間隔は 3 秒です
- 局名の先頭には、相手局の無線規格 **802.11b**、**802.11g** を表すアイコンを表示します。
- 通信が暗号化されている相手局には、鍵マークのアイコンを表示します。

“詳細”ボタンを押すと IP 詳細表示画面が表示されます。

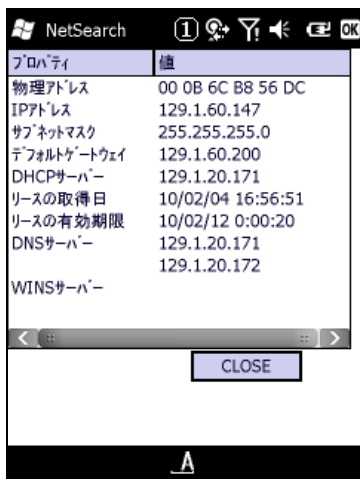


図 3-37

“Ping (4)”ボタンを押すと Ping ユーティリティ画面が表示されます。

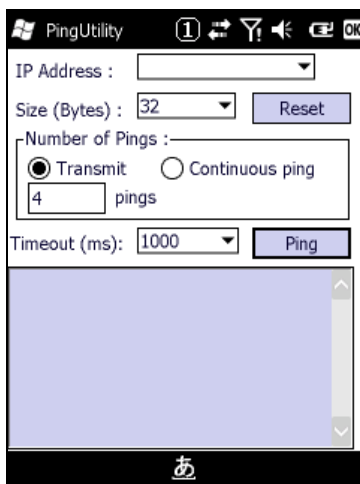


図 3-38

- パケットサイズ、送信 ping 数、タイムアウト時間が設定可能です。
- 送信可能な ping パケットサイズは最大 10000 バイトです。

“Signal(5)”ボタンを押すと電界強度履歴表示画面が表示されます。

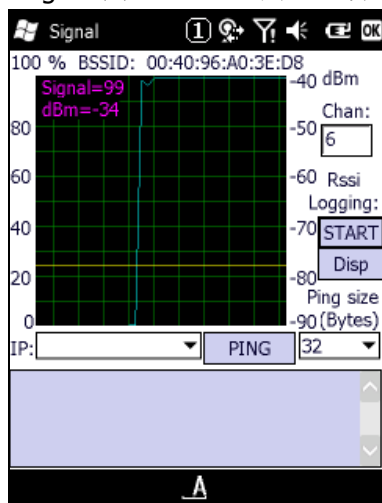


図 3-39

- “START”ボタンを押下することにより、電界強度のログファイルを作成することが可能です。
- “Disp”ボタンを押下することにより、ログファイルを表示することが可能です。

“表示”の“オプション”を選択すると、相手局検索条件設定画面が表示されます。

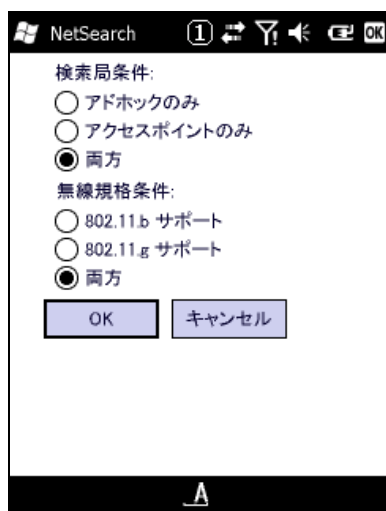


図 3-40

- 検索する相手局を“アドホックのみ”、“アクセスポイントのみ”、“両方”から選択します。
- 検索する無線規格を“802.11b サポート”、“802.11g サポート”、“両方”から選択します。

3.27 WLAN 電源設定

無線 LAN モジュールへの電源供給の設定と、検知状態の表示を行います。

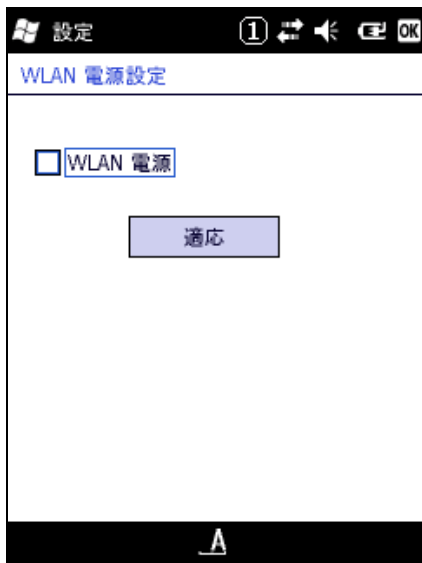


図 3-41

“WLAN 電源”

無線 LAN モジュールに電源供給を行う場合は、チェックボックスをオンにします。オン状態にした状態でワイヤレスマネージャーを確認すると Wi-Fi の項目が表示されるようになります。ここでチェックボックスがオンになっていないとこの Wi-Fi の項目は表示されません。



図 3-42



図 3-43

無線 LAN を使用する場合はワイヤレスマネージャーの画面で Wi-Fi を表示した後に状態をオンにしてください。

3.28 無線LAN設定

無線 LAN 接続の設定を行います。

CASIO オリジナル設定

[IP]タブ

本ツールを起動すると、既に ini ファイルがある場合はその設定状態を表示し、無い場合は、デフォルトの設定値で画面が立ち上がります。また、立ち上がり時には IP 設定タブを表示します。



図 3-44

[基本]タブ

SSID とセキュリティを設定します。

WEP については、Open のみ認証が可能です。Key Length は、128bit/64bit の選択ができます。

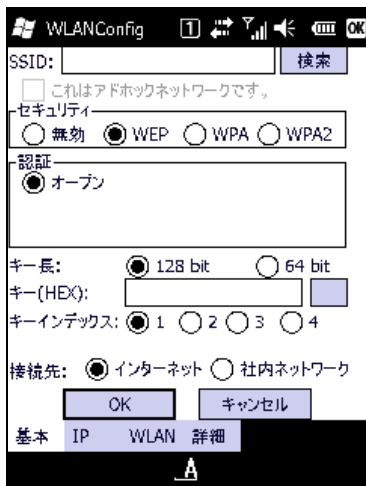


図 3-45

検索 ボタン

NetSearch アプリケーションを表示します。

WPA については、PSK、EAP-PEAP、EAP-TLS の認証が設定できます。
PSK については、Key を設定します。

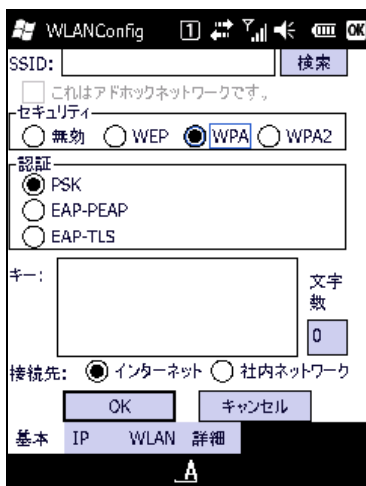


図 3-46

EAP-TLS については、EAP-プロパティボタンを押すことで、証明書等が設定できます。

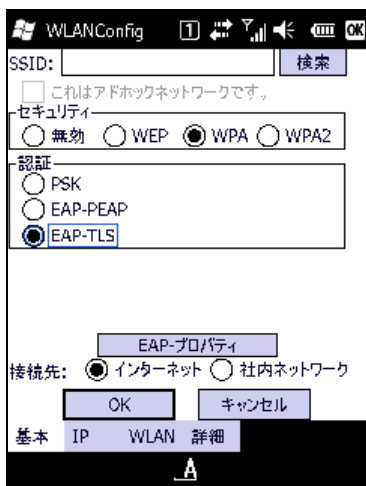


図 3-47

[WLAN]タブ

WLAN の基本設定を行います。無線電源、パワーセーブ、無線電波規格およびローミング閾値が設定できます。



図 3-48

[詳細]タブ

その他の詳細設定を行います。無線 LAN 非接続時のポップアップ表示の設定 また、アドホック接続、推奨しないセキュリティ設定の許可および設定ファイルのコメントを設定することができます。

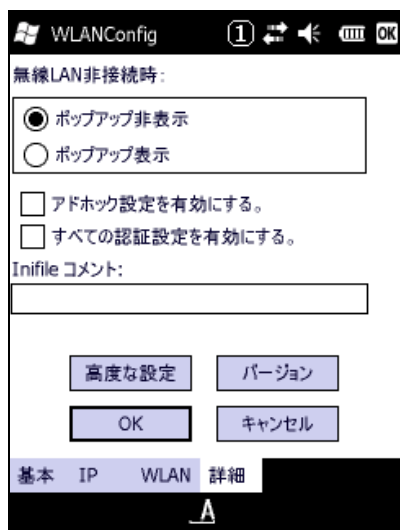


図 3-49

高度な設定 ボタン

無線周波数設定とローミング動作に関する設定ができます。

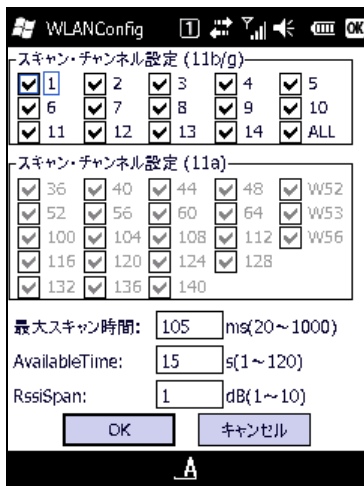


図 3-50

バージョン ボタン



図 3-51

設定を変更し、OK ボタンを押すと以下の確認画面が表示され、設定したタブごとの内容を設定ファイルに保存するかしないかを指定できます。この画面でさらにOK ボタンを押すと端末が再起動し、設定された内容で無線が動作します。キャンセルを押すと設定ファイルへの保存は設定どおりに行いますが、端末は再起動しないので、次回端末をリセットするまで、設定内容は反映しません。

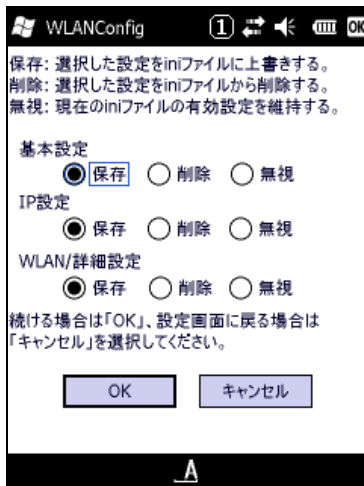


図 3-52

3.29 WAN設定

この設定ツールは Windows Mobile Professional 版が対象になります。
無線 WAN の設定と確認を行います。

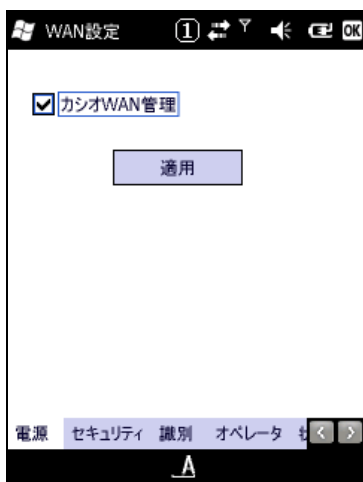


図 3-53

“カシオ WAN 管理”のチェックボックスを入れるとワイヤレスマネージャの電話の項目の状態がオンになります。また、このチェックボックスを外すとオフの状態に変わります。



図 3-54

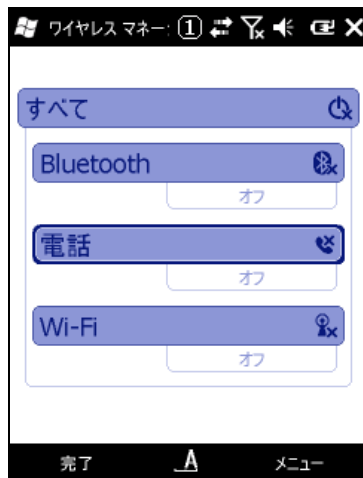


図 3-55

[セキュリティ]

SIM ロックの設定を行います。

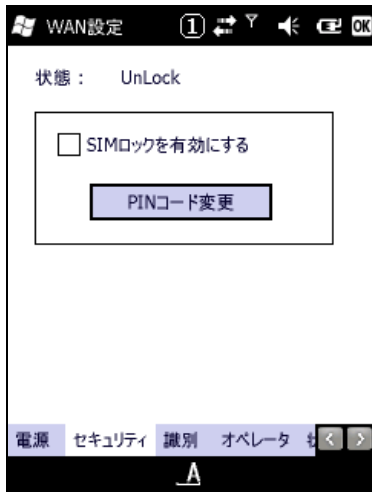


図 3-56

[識別]

識別情報を表示します。

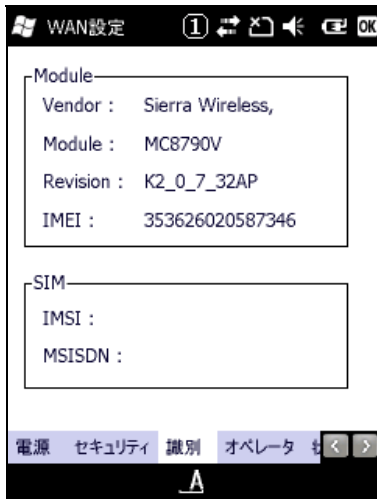


図 3-57

[オペレータ]

オペレータの情報を表示します。

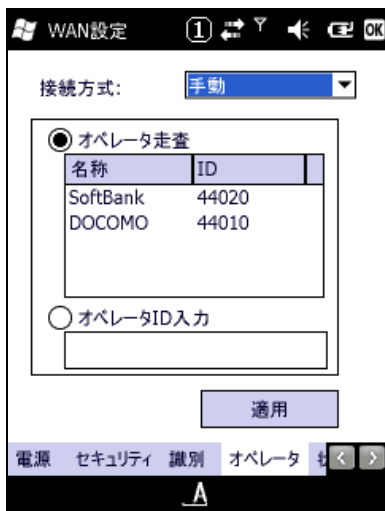


図 3-58

[状態]

状態の表示をします。

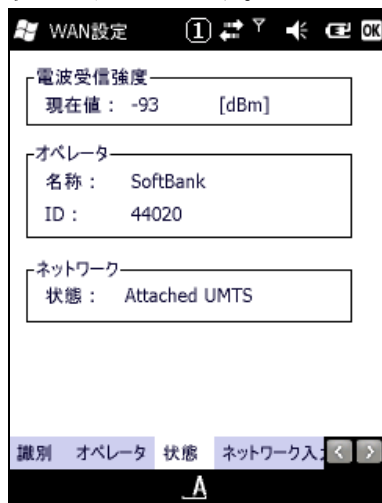


図 3-59

[ネットワーク入力]

ネットワーク接続への必要表情の入力を行います。

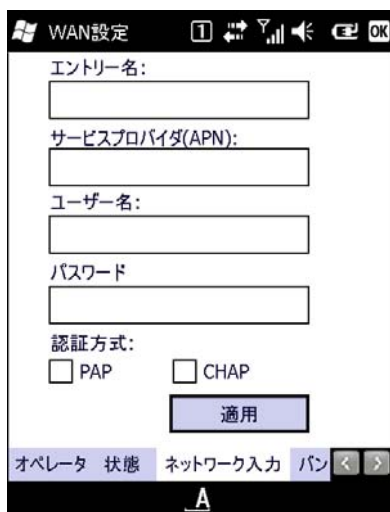


図 3-60

[バンド]

バンドの情報を表示します。



図 3-61

[HSPA]

システム状態を表示します。

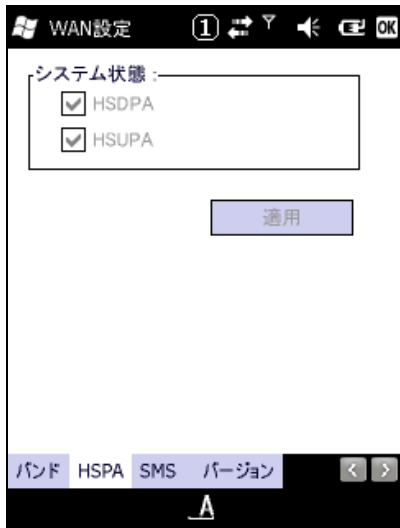


図 3-62

[SMS]

カシオ SMS 管理の有効/無効を設定します。

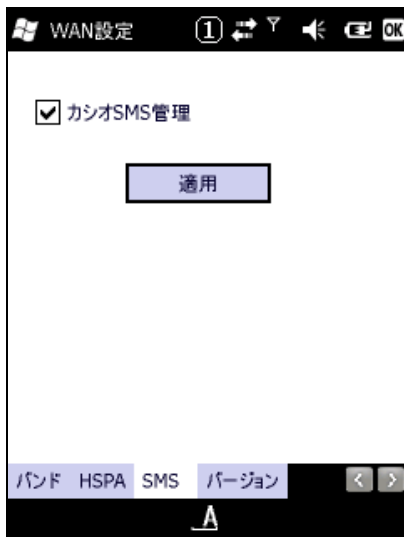


図 3-63

[バージョン]

バージョン情報を表示します。



図 3-64

3.30 GPS情報

この情報ツールは Windows Mobile Professional 版が対象になります。

GPS 情報を表示します。

GPS ユニットの電源については電話の機能と連動して制御されておりますので GPS 情報をお使い頂くときはワイヤレスマネージャーツールで電話がオンの状態になっていることをご確認してください。

初期設定ではこの電話の状態はオンになっております。



図 3-65

GPS ユニットの電源が ON 状態



図 3-66

GPS ユニットの電源が OFF 状態

ツール起動後しばらくたっても GPS 情報が表示されない場合は、見晴らしの良い屋外で衛星情報を受信できるまで(約 1~5 分)お待ち下さい。

状態の表示

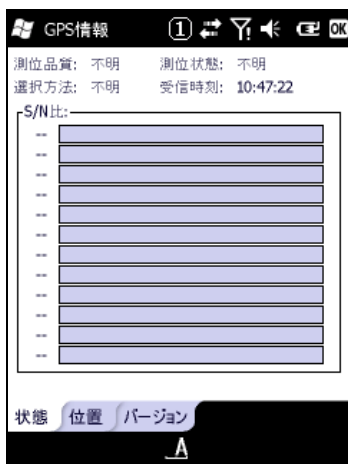


図 3-67

No.	項目	動作
1	測位品質	測位の対象を表示する。GPS モジュールに電源が入っていれば「GPS」と表示されます。
2	選択方法	GPS モジュールに電源が入っていれば「Auto」と表示されます。
3	測位状態	測位したデータの信頼性を表示する「3D」「2D」「不明」が表示され、「3D」>「2D」>「不明」の順位になります。
4	受信時刻	電波を受信した衛星と時刻合わせを行った結果を表示します。
5	S/N 比	衛星番号を左に表示し、その衛星からの電波強度をバーに表示します。電波が強いほど右端までバーを表示します。

位置の表示

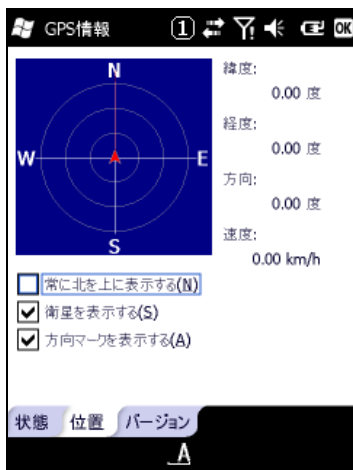


図 3-68

No.	項目	動作
1	緯度	測位結果の緯度を表示する
2	経度	測位結果の経度を表示する
3	方向	測位結果の進行方向を表示する
4	速度	測位結果の進行速度を表示する
5	常に北を上に表示する	チェック状態では、表示する方位の北を常に上に表示します。チェックを外すと衛星位置は表示しません。
6	衛星を表示する	チェック状態では、衛星位置を白丸の衛星数字で表示します。チェックを外すと衛星位置は表示しません。
7	方向マークを表示する	チェック状態では、進行方向を赤矢印で表示します。チェックを外すと赤矢印は表示しません。

バージョンの表示



図 3-69

3.31 プリント設定

プリンタ設定ツールは、印字に必要な各種機能の設定・変更を行います。

下記にプリンタ設定ツールの設定一覧を示します。

これらの設定はレジストリに保存されるため、リセット時も保持されます。初期化する場合は、ESCの初期化コマンドを送信するか、フルリセットを実行して下さい。

表 3-2

機能分類	機能名称	備考
用紙設定	用紙種類指定	5種類
印字品質設定	印字濃度指定	9段階
	印字速度指定	高速/低速(高品位)/グラフィック
機能設定	プリヒート指定	有効/無効
	エラー時印字継続指定	有効/無効
機能設定2	マーカー検出モード	先端検出/終端検出
	エラー制御 スプラッシュカバーエラー制御	システム制御/アプリケーション制御
状態表示	プリンタステータス	プリンタ状態の表示と確認

初期状態表示

ダイアログオープン時の初期状態は、現在設定されている設定値を取得し、表示します。

[用紙・品質]タブ

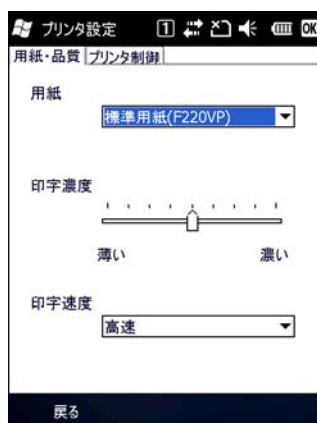


図 3-70

[プリンタ制御]タブ

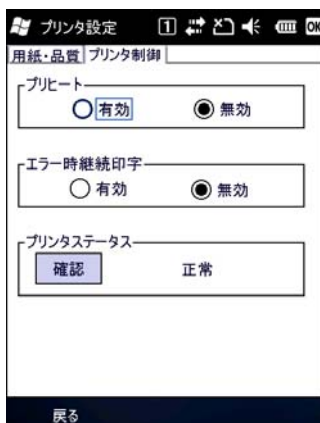


図 3-71

[プリンタ制御2]タブ

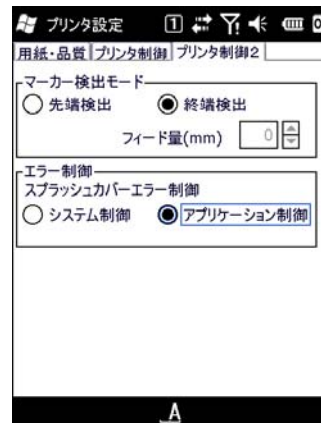


図 3-72

- ※ 設定を有効にするには「OK」ボタンを押下して下さい。
- ※ 「OK」ボタンの押下により設定状態を更新してダイアログ画面が消えます。
- ※ 複数の設定を続けて行う場合は、全ての変更を行った後に「OK」ボタンを押下して下さい。

用紙・書式設定

用紙設定機能

印刷に使用する用紙を指定します。これにより、指定された用紙に最適なパラメータで印字します。

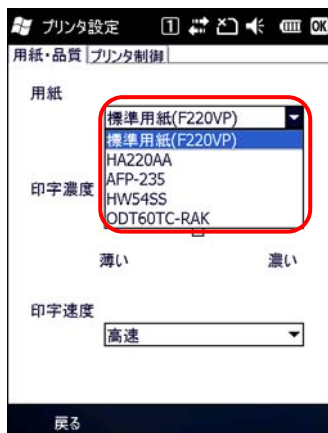


図 3-73

■ コンボボックスの用紙リストより、使用する用紙を選択します。
印刷用紙を変更する場合は、再度設定し直してください。

選択可能な用紙は下記の 5 種類です。

- 標準用紙(F220VP)
- HA220A
- AFP-235
- HW54S
- ODT60TC-RAK

※ 出荷時の初期設定は「標準用紙(F220VP)」に設定されています。

印字品濃度折機能

印字濃度を設定します。設定可能な印字濃度は 9 段階です。

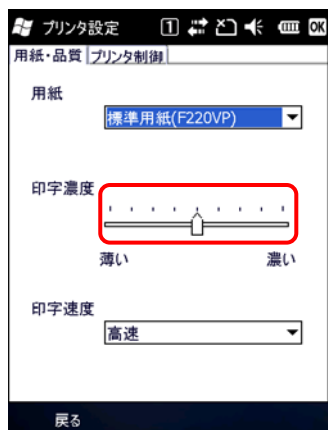


図 3-74

■ スライダーボタンを左右に操作することで印字濃度の変更を行います。
スライダーボタンを左側に操作すると薄く、右に操作すると濃く設定することができます。
※ 出荷時の初期設定は「標準濃度」(左側から 5 目盛目)に設定されています。

印字速度選択

印字速度を設定します。

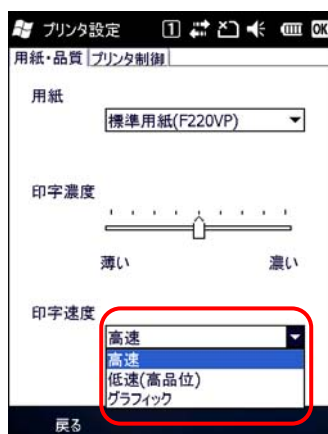


図 3-75

■ コンボボックスの印字速度リストより印字速度を選択します。

選択可能な印字速度は下記の 3 種類です。

- 高速
- 低速(高品位)
- グラフィック

※ 出荷時の初期設定は「低速(高品位)」に設定されています。

プリンタ機能設定

プリヒート機能選択

プリヒートの有効/無効を設定します。

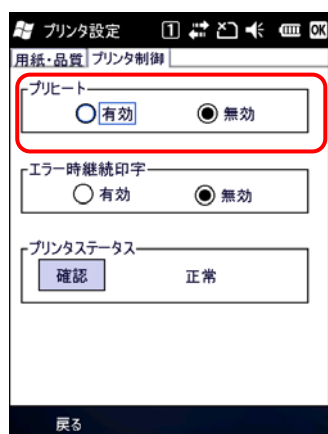


図 3-76

■ ラジオボタンによりプリヒート機能の有効または、無効を選択します。

- 有効 (Enable) : プリヒート機能を有効状態にします。
- 無効 (Disable) : プリヒート機能を無効状態にします。

※ 出荷時の初期設定は「無効」に設定されています。

エラー時継続印字指定

エラーが発生した場合、継続して印字するか(印字データを保持)、印字を中止するか(印字データをクリア)を指定します。

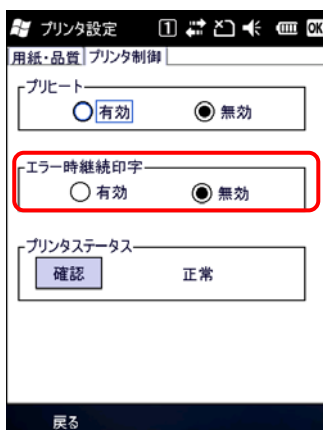


図 3-77

■ラジオボタンによりエラー時継続印字機能の有効または、無効を選択します。

- 有効(Enable) :エラー時継続印字機能を有効状態にします。
- 無効(Disable) :エラー時継続印字機能を無効状態にします。

※ 出荷時の初期設定は「無効」に設定されています。

プリンタステータス

現在のプリンタ状態を表示します。

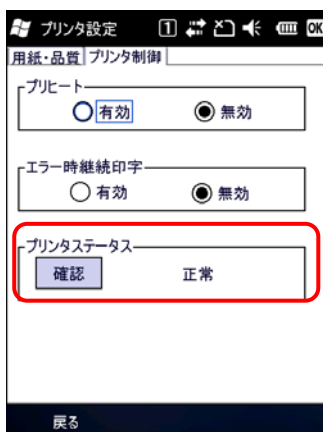


図 3-78

■「確認」ボタンの押下により最新状態を表示します。

タブシートの切り替え、最小化から最大化などの「プリンタ制御」タブの再表示でも、最新状態を表示します。

※ ダイアログ起動時の初期表示は、プリンタの状態により異なります。

プリンタ機能設定2

マーカ検出モード選択

マーカ検出モードの先端検出／終端検出を設定します。

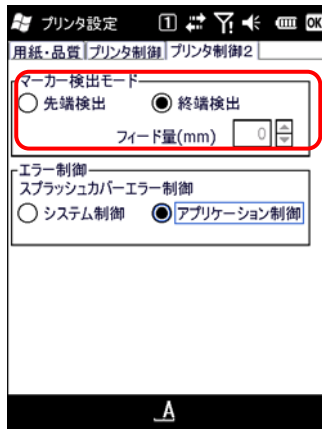


図 3-79

■ラジオボタンによりマーカ検出モードを選択します。

- 先端検出 : マーカがマーカセンサ上に入ったことを検出します
- 終端検出 : マーカがマーカセンサ上を通過したことを検出します。
デフォルトは、先端検出です。

フィード量は、先端検出時のみ有効で 0mm ～ 12 mm の間で設定することができます。

エラー制御

スプラッシュカバーのエラー制御を、システム又はアプリケーションで行うかを選択できます。

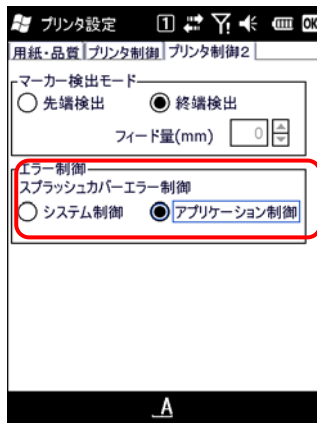
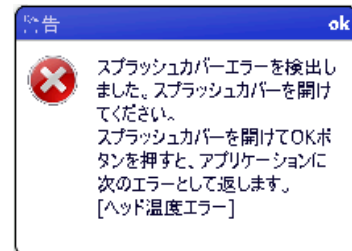
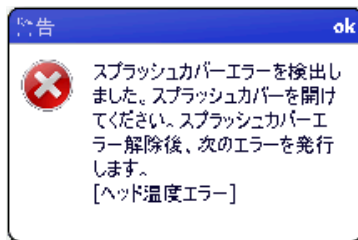


図 3-80

システム制御:

アプリケーションがスプラッシュカバーエラーの処理を行わない場合に指定します。スプラッシュカバーエラー発生時は、システム(OS)が下記のメッセージを表示してエラーを通知します。

下記メッセージを閉じると、スプラッシュカバーエラーコードの代替として「ヘッド温度エラー」のエラーコード (PRN_HEADTEMP_ERROR) をアプリケーションに通知します。アプリケーションでエラー制御を行っている場合には、「ヘッド温度エラー」と同じ動作になります。



プリンタ警告メッセージパッチ適用前 プリンタ警告メッセージパッチ適用後

アプリケーション制御:

アプリケーションがスプラッシュカバーエラーの処理を行う場合に指定します。アプリケーションはスプラッシュカバーエラーの通知を受けた場合に適切な処理を行う必要があります。

デフォルトはアプリケーション制御です。

【プリンタステータス・メッセージ一覧】

表 3-3

No.	表示されるメッセージ	メッセージの意味	対処
1	正常	通常の状態です。 プリンタに異常は発生していません。	—
2	ドライバ未オープン	プリンタドライバがオープンできない状態になっています。	リセットをして下さい。 リセット後も同じ状態が継続して発生する場合はカシオテクノ・サービスステーションへ問い合わせて下さい。
3	ドライバロードエラー	他のアプリケーションがプリンタを使用中か、プリンタドライバがロードできない状態になっています。	他のアプリケーションがプリンタを使用していないか確認して下さい。 他のアプリケーションが使用していない場合はリセットをして下さい。 リセット後も同じ状態が継続して発生する場合はカシオテクノ・サービスステーションへ問い合わせて下さい。
4	二重オープンエラー	他のアプリケーションがプリンタを使用中です。	他のアプリケーションがプリンタを使用していないか確認して下さい。
5	ハードウェア異常	プリンタハードウェアの異常が発生しています。	リセットをして下さい。 リセット後も同じ状態が継続して発生する場合はカシオテクノ・サービスステーションへ問い合わせて下さい。
6	プラテンオープン	プラテンが開いています。	プラテンを閉じて下さい。
7	用紙なし	用紙がありません。	用紙を設定して下さい。
8	VDETP発生	電池残量が少ないため、印刷ができません。	バッテリーを交換して下さい。
9	ヘッド温度エラー発生	プリンタヘッドの温度が高くなっています。	印刷しないでしばらく待って下さい。 同じ状態が継続して発生する場合はカシオテクノ・サービスステーションへ問い合わせて下さい。
10	フィード中	フィードキーによるフィード中です。	—
11	プリンタエラー発生	プリンタドライバまたは、プリンタハードウェアの異常です。	リセットして下さい。 リセット後も同じ状態が継続して発生する場合はカシオテクノ・サービスステーションへ問い合わせて下さい。
12	スプラッシュカバー閉	スプラッシュカバーが閉じています。	スプラッシュカバーを開けて下さい。

3.32 バックライト

バックライトの明るさ/自動減光/自動オフを設定します。

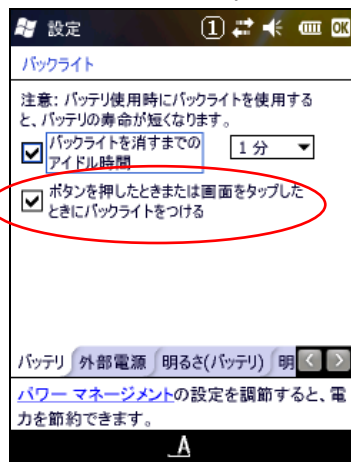


図 3-81

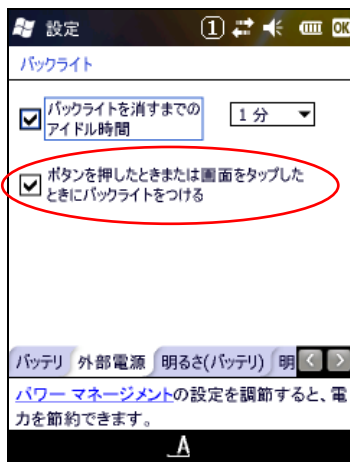


図 3-82

注意:

上記の赤い丸で囲んだ設定は常にチェックを入れるようにして下さい。

このチェックを外した場合、電源キーの押下による電源 ON 時にバックライトがつかないことがあります。

また、自動バックライトオフ機能が正常に働かない場合があります。

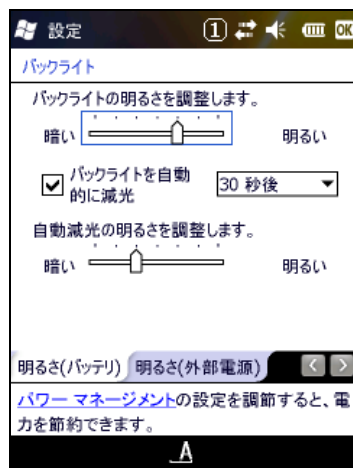


図 3-83

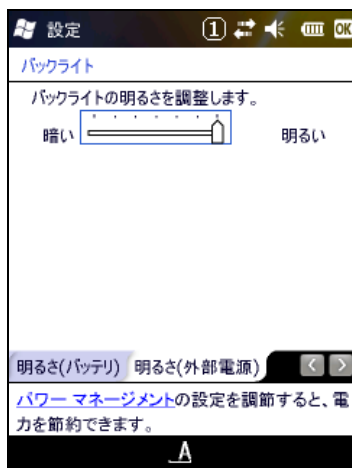


図 3-84

3.33 ブザー

ブザーの有効/無効と音量を設定します。



図 3-85

3.34 CPU スピード設定

CPU の動作スピードを設定します。

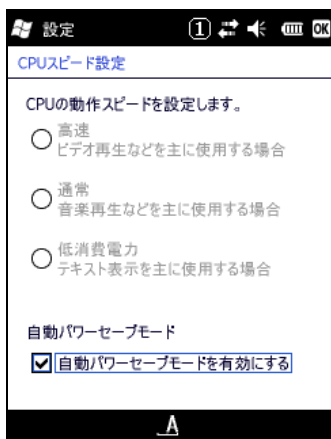


図 3-86

3.35 バージョン情報 (CVersion)

ビルド番号、ブートローダーおよびサービスパックのバージョンを表示します。



図 3-87

3.36 USB 接続

USB 接続状態の表示および接続ユーティリティの変更を行います。

[接続状態]タブ



図 3-88

USB Client モードで接続している場合は、“PC と接続可能”と表示します。

USB Host モードで接続している場合は、“LAN または、モデムと接続可能”と表示します。

“本体側面 USB コネクタ優先”

本体側面の USB コネクタを接続、且つ、I/O ボックスに本体が搭載されている場合に、本体側面の USB コネクタで接続します。

デフォルト状態では、“本体側面 USB コネクタ優先”に設定されています。

“I/O ボックス USB コネクタ優先”

本体側面の USB コネクタを接続、且つ、I/O ボックスに本体が搭載されている場合に、I/O ボックスの USB コネクタで接続します。

上記の設定変更を有効にする場合は OK ボタンを押下してください。

[ユーティリティ設定]タブ



図 3-89

“Windows Mobile Device Center / ActiveSync”

IT-9000 と PC を USB 接続する場合の設定を“Windows Mobile Device Center/ActiveSync”用に変更します。

デフォルト状態では、“Windows Mobile Device Center/ActiveSync”に設定されています。

“LMWIN / FLCE”

IT-9000 と PC を USB 接続する場合の設定を“LMWIN/FLCE”用に変更します。

上記の設定変更を有効にする場合は OK ボタンを押下してください。

3.37 記憶域マネージャ

FlashDisk の情報を表示します。

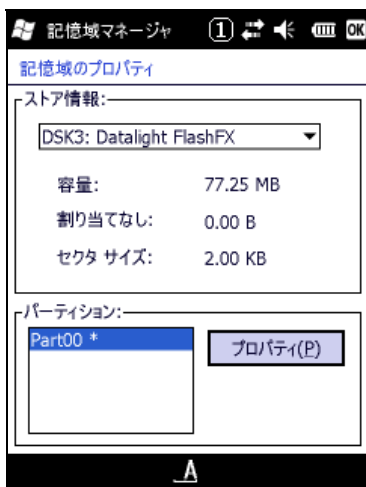


図 3-90

“プロパティ(P)”ボタン

パーティションのプロパティダイアログを表示し、下記操作を行います。

- マウント(M)
- 非マウント(I)
- フォーマット(O)
- スキャン(S)
- デフラグ(R)

パーティションのプロパティダイアログ



図 3-91

FlashDisk フォルダーをフォーマット/スキャン/デフラグ する場合は“非マウント”ボタンを押下してそれぞれの処理を有効にしてから実行してください。

FlashDisk を再度使用できる状態にするには“マウント”ボタンを押下してください。



図 3-92

[フォーマット]

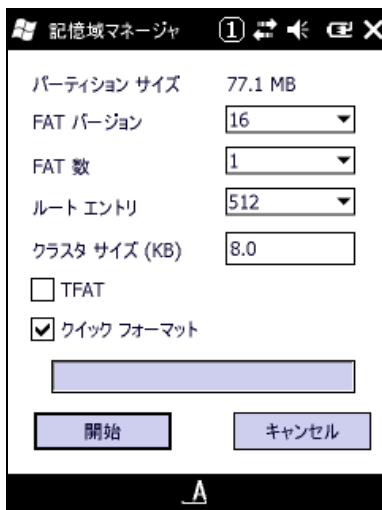


図 3-93

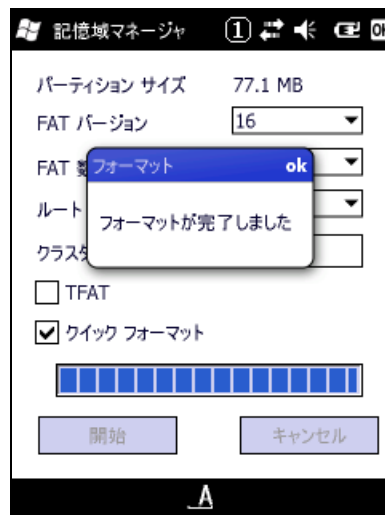


図 3-94

フォーマット処理をする場合は上記各パラメータを設定した後に“開始”ボタンを押下して下さい。

[スキャン]

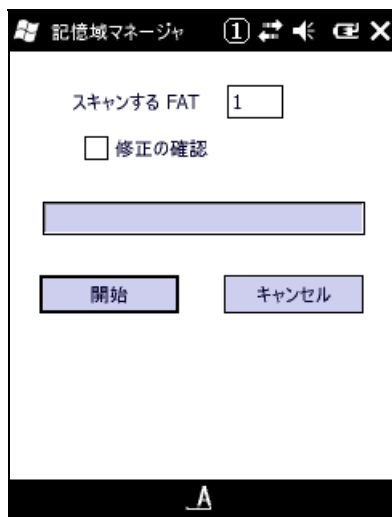


図 3-95

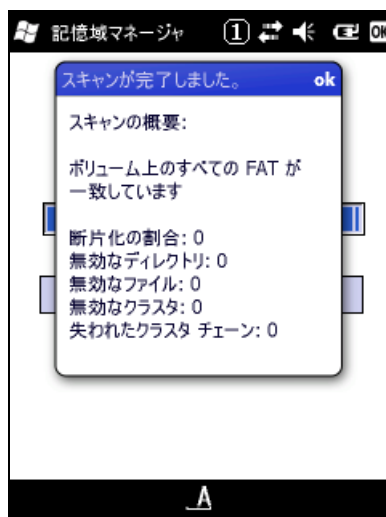


図 3-96

スキャン処理をする場合は上記メニューより“開始”ボタンを選択してください。

[デフラグ]

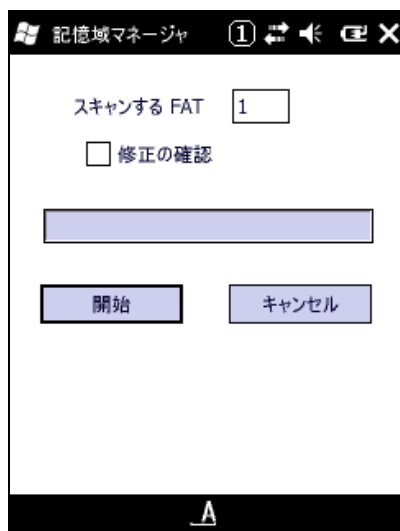


図 3-97

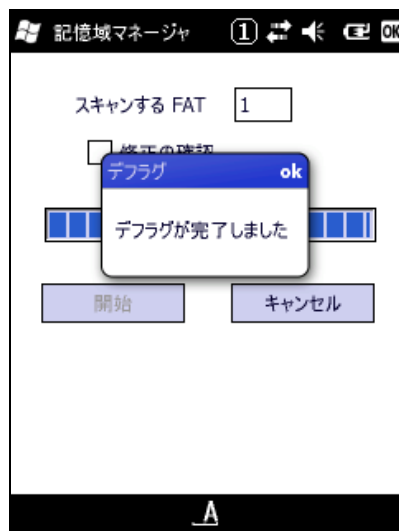


図 3-98

デフラグ処理をする場合は上記メニューより“開始”ボタンを選択してください。

3.38 バイブレータ

バイブレータの設定を行います。



図 3-99

“アラーム”、“警告”、“スキャナ読取”、“無線着信”、“ユーザー設定”それぞれのバイブレータを有効にする場合は、チェックボックスをオンにします。

4. アプリケーションプログラム

アプリケーションプログラムは、[スタート]-[プログラム]メニューから起動すると、操作画面を表示して、処理を実行します。

アプリケーションプログラムは、以下のとおりです。

表 4-1

名前	説明	CASIO	MS
Bubble Breaker	バブルブレイカーを行います。		○
ソリティア	ソリティアを行います。		○
ActiveSync	PCとの通信を行うための ActiveSync クライアントプログラムです。		○
電卓	四則演算の計算を行う電卓プログラムです。		○
予定表	予定表を入力可能なカレンダープログラムです。		○
連絡先	連絡先を入れるアドレス帳プログラムです。		○
エクスプローラー	ファイル管理プログラムです。		○
お使いになる前に	初めて端末を使用する際に設定する初期設定プログラムです。		○
インターネット共有	インターネット共有のためのプログラムです。		○
Internet Explorer	IE6.0 ベースのブラウザでインターネットやイントラネットの Web ページを表示します。		○
Messenger	インターネットメールをするためのメールクライアントプログラムです。		○
メモ	メモ/手書きメモ/ボイス録音機能を有するノートプログラムです。		○
画像とビデオ	画像および動画を表示再生するプログラムです。		○
リモートデスクトップモバイル	リモートデスクトップクライアントです。		○
検索	端末内のファイルおよびフォルダの検索を行います。		○
タスクマネージャー	実行中のプログラム表示、削除を行います。		○
仕事	仕事のタスクリストを作成・管理します。		○
Windows Live	Hotmail/メッセンジャー/Live サーチなどの WindowsLive オンラインサービスにアクセスします。		○
Windows Media	動画や音楽を再生するメディアプレーヤーです。		○
Marketplace	オンラインマーケットでアプリケーションを検索・購入・インストールできます。		○
Microsoft My Phone	端末内の連絡先、予定表、写真などをオンライン上のサーバと同期します。		○
MSN 天気予報	MSN 天気予報サービスに接続表示します。		○
MSN マネー	個人向けのフィナンシャル(金融)管理ソフトです。		○
電話	電話アプリケーションです。		○
モバイルカメラ	カメラによる撮影、画像の保存および再生を行います。	○	
バックアップツール	FlashDisk へのバックアップ、FlashDisk からのリストアを行います。	○	
イメージスキャナデモ イメージスキャナデモ ^{※1}	イメージスキャナ読み取り機能のデモンストレーションです。	○	
イメージスキャナ読み込み イメージスキャナ読み込み ^{※1}	イメージスキャナによるバーコードの読み取りを行います。	○	
LCD デモ	さまざまなパターンの表示デモンストレーションです。	○	
通知(ブザー・バイブレーション)デモ	ブザー/バイブレーションのデモンストレーションです。	○	
プリンタデモ	プリンタによる印字機能のデモンストレーションです。	○	
NFC デモ	NFCリーダによる IC カード読み取りデモンストレーションです。	○	
本体間コピー	ユーザーデータの本体間コピーを行います。	○	
FLCE	データアップダウンロードクライアントです。	○	

電子メール	メールクライアントソフトです。		○
WLAN バーコード設定※1	W-LAN 設定の操作をバーコードをスキャンすることによって行うツールです。	○	
モジュール更新ツール	モジュールを更新する為のツールです。	○	
端末ログビューア	収集していた業務ログを表示する為のツールです。	○	

※ 1 IT-9000-20J で使用可能です。

4.1 Bubble Breaker

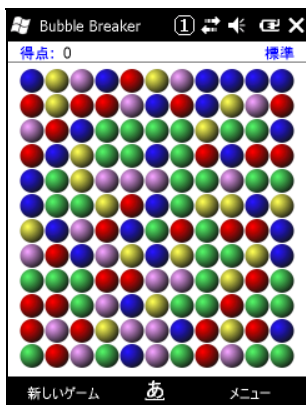


図 4-1

4.2 ソリティア

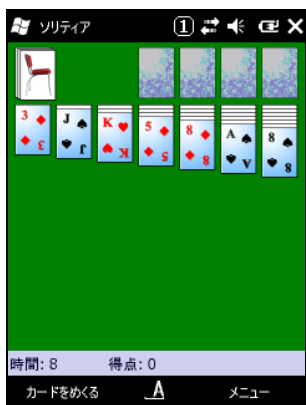


図 4-2

4.3 ActiveSync

PCとの通信を行うための ActiveSync クライアントプログラムです。



図 4-3

4.4 電卓

四則演算の計算を行う電卓プログラムです。

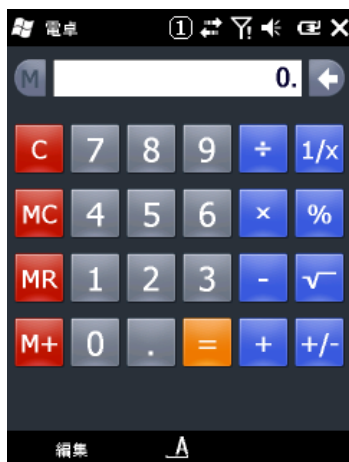


図 4-4

4.5 予定表

予定表を入力可能なカレンダープログラムです。

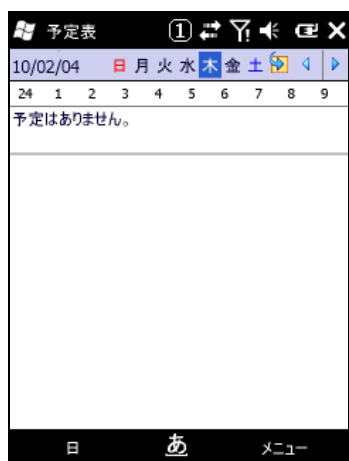


図 4-5

4.6 連絡先

連絡先を入れるアドレス帳プログラムです。

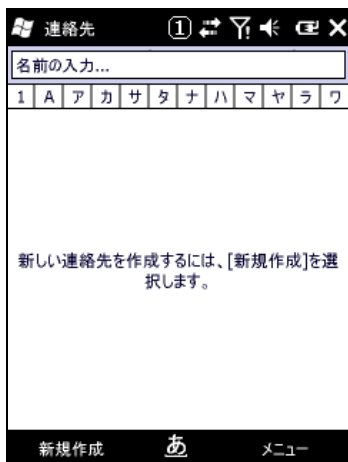


図 4-6

4.7 エクスプローラー

ファイル管理プログラムです。

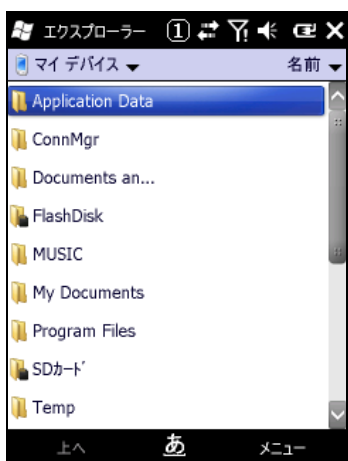


図 4-7

4.8 お使いになる前に

初めて端末を使用する際に設定する初期設定プログラムです。

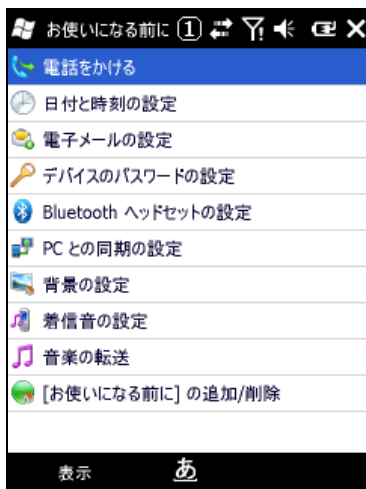


図 4-8

4.9 インターネット共有

インターネット共有のためのプログラムです。

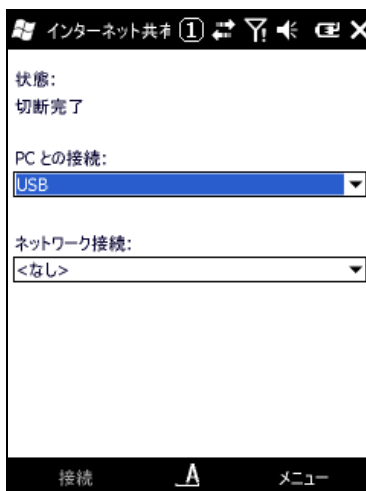


図 4-9

4.10 Internet Explorer

インターネットやイントラネットの Web ページを表示します。



図 4-10

4.11 Messenger

インターネットメールをするためのメールクライアントプログラムです。

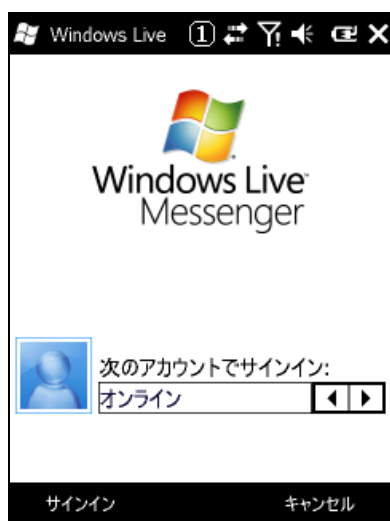


図 4-11

4.12 メモ

メモ/手書きメモ/ボイス録音機能を有するノートプログラムです。

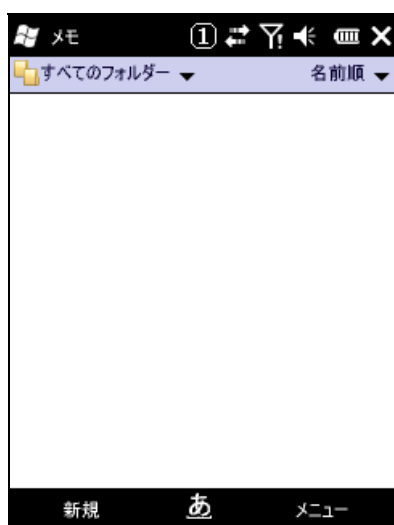


図 4-12

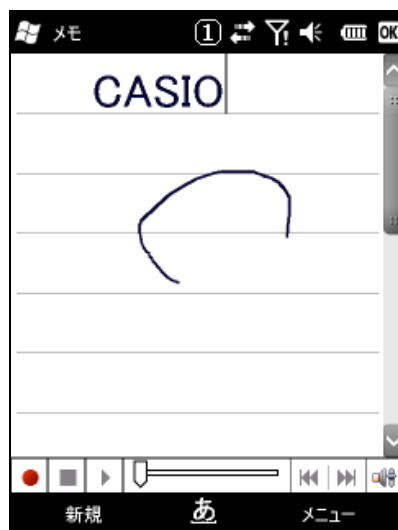


図 4-13

4.13 画像とビデオ

画像および動画を表示再生するプログラムです。

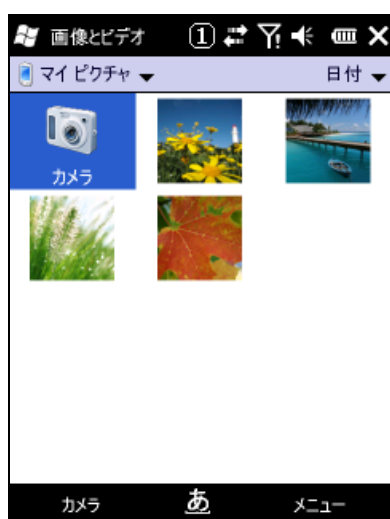


図 4-14

4.14 リモートデスクトップモバイル

RDP6.0 ベースのリモートデスクトップクライアントです。

Microsoft のリモートデスクトップ機能を用いて、ターミナルサービスを実行している Windows マシンをリモート操作します。

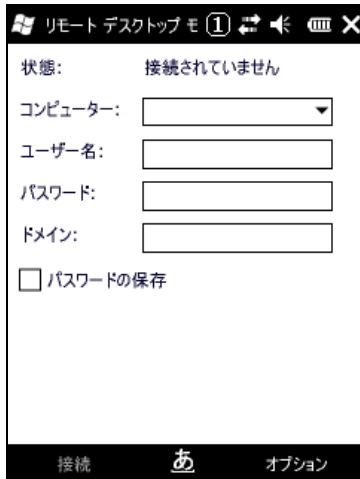


図 4-15

接続手順は、以下のとおりです。

9. 各項目の指定

- コンピューターの項目で接続しようとするコンピューターの名前を入力します。
- ユーザー名およびパスワードを入力します。
- 必要であればドメイン名を入力します。
- パスワードの保存にチェックを入れます。

10. 画面左下の接続ボタンを押下します。

リモートデスクトップモバイルの表示パフォーマンスを変えたい場合は画面右下のオプションボタンを押下して適切なパラメータを選択して下さい。

<補足>リモートデスクトップで、IT-9000 のスキャナを使用するには

IT-9000 のスキャナで読み取ったコードを、組み込みのアプリケーションを利用してリモートコンピュータに送信する手順を示します。

11. アプリケーションプログラムの「エラー! 参照元が見つかりません。」または「イメージスキャナ読み込み」を起動しておきます。
12. タスクトレイのアイコン (🖨️) から、「エラー! 参照元が見つかりません。」または「エラー! 参照元が見つかりません。」を呼び出し、読み取り結果の出力先を「キーボード出力」に設定します。

エラー! 参照元が見つかりません。 ([スキャナ動作]タブ) エラー! 参照元が見つかりません。
([IMGRead]タブ)

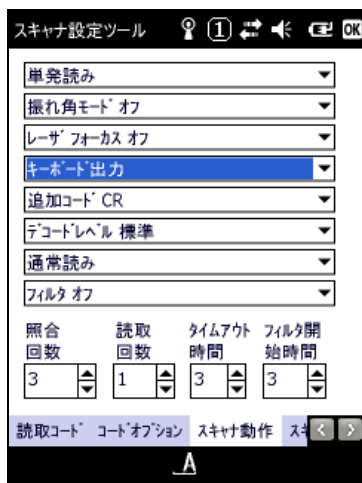


図 4-16

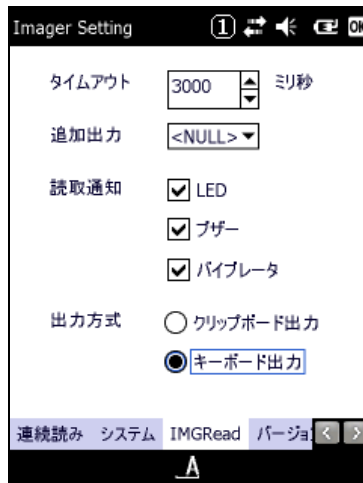


図 4-17

13. リモートコンピュータに接続します。

4.15 検索

端末内のファイルおよびフォルダの検索を行います。

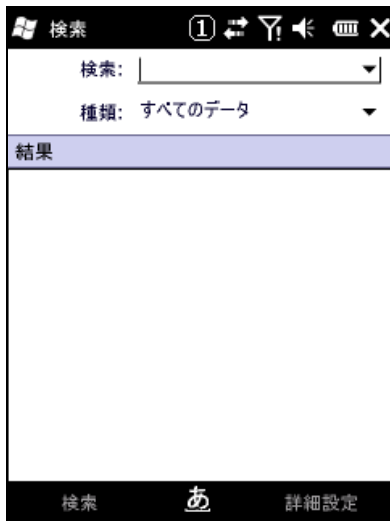


図 4-18

4.16 タスクマネージャー

実行中のプログラム表示、削除を行います。

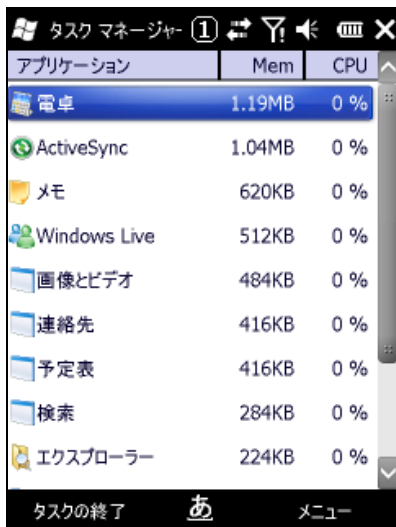


図 4-19

4.17 仕事

仕事のタスクリストを作成・管理します。



図 4-20

4.18 Windows Live

Hotmail/メッセージャー/Live サーチなどの Windows Live オンラインサービスにアクセスします。

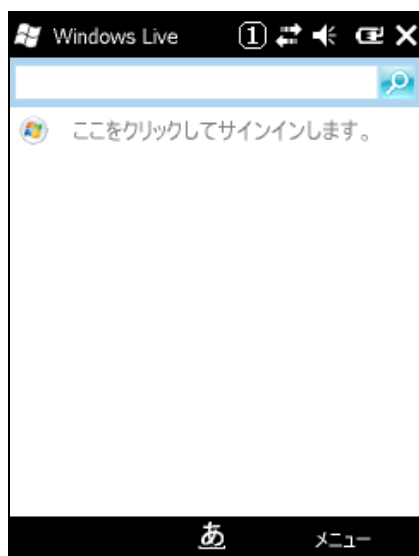


図 4-21

4.19 Windows Media

動画や音楽を再生するメディアプレーヤーです。

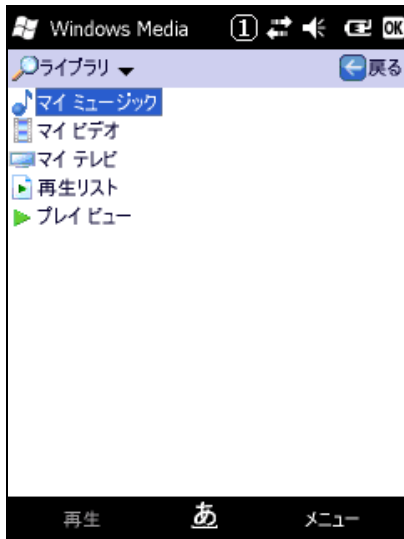


図 4-22

4.20 Marketplace

オンラインマーケットでアプリケーションを検索・購入・インストールできます。

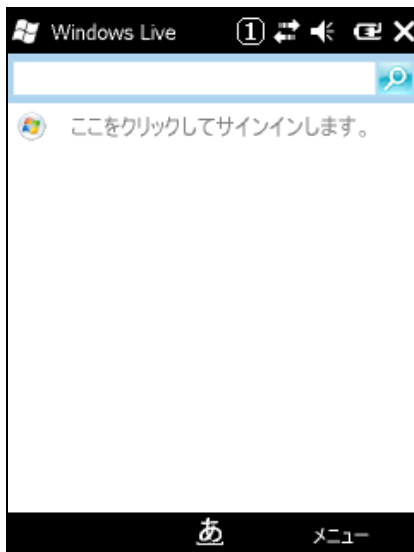


図 4-23

4.21 Microsoft My Phone

端末内の連絡先、予定表、写真などをオンライン上のサーバと同期します。



図 4-24

4.22 MSN 天気予報

MSN 天気予報サービスに接続表示する。



図 4-25

4.23 MSN マネー

個人向けのフィナンシャル(金融)管理ソフトです。



The screenshot shows the MSN Money application window. The title bar reads 'MSN マネー'. The main content area displays the MSN logo and a list of financial indicators with their current values, changes, and percentage changes. The indicators are: NASDAQ (2190.91, +0.85, +0.04%), S&P 500 (1097.28, -6.04, -0.55%), FTSE 100 (5253.15, unch, 0.00%), Nikkei 225 (10342.63, -61.70, -0.59%), 10-Yr Note (97.28, -0.53, -0.54%), /USDEUR (1.39, unch, 0.00%), and MSFT (28.63, +0.17, +0.60%). At the bottom, there are buttons for '更新' (Update), a cursor icon, and 'メニュー' (Menu).

Index/Stock	Value	Change	% Change
NASDAQ	2190.91	+0.85	+0.04%
S&P 500	1097.28	-6.04	-0.55%
FTSE 100	5253.15	unch	0.00%
Nikkei 225	10342.63	-61.70	-0.59%
10-Yr Note	97.28	-0.53	-0.54%
/USDEUR	1.39	unch	0.00%
MSFT	28.63	+0.17	+0.60%

図 4-26

4.24 電話

電話アプリケーションです。

起動方法は下記の 2 種類があります。

A. <スタート><電話>の選択

もしくは

B. <F3>キーの押下



図 4-27

通話したい電話番号を入力してエンターキーを押下すれば電話として使用できます。

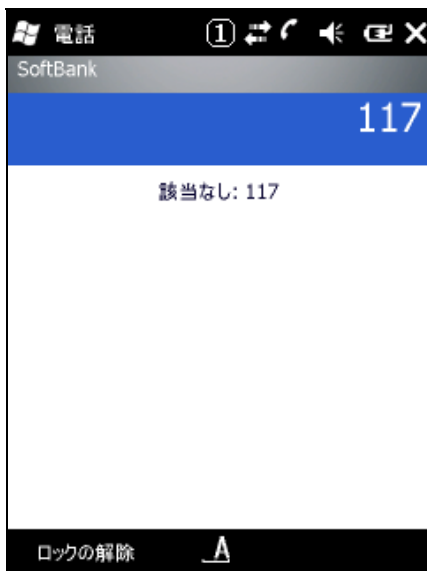


図 4-28



図 4-29

電話を切る場合は<F4>キーを押下してください。



図 4-30



図 4-31

通話が終了してしばらくするとスタート画面に戻ります。

4.25 モバイルカメラ

静止画および動画の撮影と、画像ファイルの再生を行います。

起動方法は<スタート><画像とビデオ><カメラ>を選択します。

静止画撮影画面
















図 4-32



図 4-33

























ボタン構成

表 4-2 左側

項目	機能
 LED イルミネーション	「LED イルミネーション」ボタンをタップする事で、LED の消灯、50%点灯、100%点灯が切り替わり、アイコンが    に変化します。
 LED フラッシュ	「LED フラッシュ」ボタンをタップする事で、LED の消灯、50%点灯、100%点灯が切り替わり、アイコンが    に変化します。 (LED イルミネーションとLED フラッシュを同時に使用するとLED フラッシュが優先され、撮影前に一旦 LED が消灯してLED フラッシュの動作になります。)
 GPS 情報付加	「GPS 情報付加」ボタンをタップすると、GPS 情報付加の「付加する」、「付加しない」が変更されます。現在の設定がアイコンで表現され、アイコンが   に変化します。
 露出補正(+) 露出を明るく補正	
 露出補正(-) 露出を暗く補正	

	ライトモード	ライトモードを「オート」、「屋外」、「電球下」、「蛍光灯下」、「暗所」から選択します。 
---	--------	--

表 4-3 右側

項目	機能
	撮影モードを、静止画と動画で切り替えます。 静止画撮影モードの場合は  、動画撮影モードの場合は  になります。
	画像サイズを下記 6 種類から選択できます。 1. UXGA (1200 x 1600) 2. Quad VGA (960 x 1280) 3. XGA (768 x 1024) 4. SVGA (600 x 800) 5. VGA (480 x 640) 6. 1/4 VGA (240 x 320) アイコンは       の順に変わります。
	画質を“Fine”、“Normal”、“Economy”から選択できます。 アイコンは    の順に変わります。
	倍率を「1.0」、「1.5」、「2.0」から選択できます。 アイコンは    の順に変わります。 指定した画像サイズによって使用できる倍率は変わります。
	フォーカスを「自動」、「近距離固定」、「中遠距離固定」から選択できます。 アイコンは    の順に変わります。 自動が選択されている時はこのアイコンの下に  アイコンが表示されこのアイコンを押下することでフォーカスを合わせるすることができます。
	静止画撮影を開始します。

動画撮影画面



図 4-34



図 4-35

ボタン構成

表 4-4 左側

項目	機能
 LED イルミネーション	「LED イルミネーション」ボタンをタップする事で、LED の消灯、50% 点灯、100%点灯が切り替わり、アイコンが    に変化します。
 露出補正(+)	露出を明るく補正
 露出補正(-)	露出を暗く補正
 ライトモード	ライトモードを「オート」、「屋外」、「電球下」、「蛍光灯下」、「暗所」から選択します。 

表 4-5 右側

項目	機能
	撮影モードを、静止画と動画で切り替えます。 静止画撮影モードの場合は  、動画撮影モードの場合は  になります。
	動作撮影時の下記詳細事項について設定します。 1. 画質 2. 録画時間 (注1) 3. 音声 4. ファイルフォーマット(現在のバージョンでは WMV で固定です。) 5. 動画サイズ(現在のバージョンでは 1/4VGA 固定です。) 
	倍率を「1.0」、「1.5」、「2.0」から選択できます。 アイコンは    の順に変わります。 指定した画像サイズによって使用できる倍率は変わります。
	フォーカスを「自動」、「近距離固定」、「中遠距離固定」から選択できます。 アイコンは    の順に変わります。 自動が選択されている時はこのアイコンの下に  アイコンが表示されこのアイコンを押下することでフォーカスを合わせることができます。
	動画撮影を開始します。

注 1 :

録画時間を"無制限"に選択した場合、動画の撮影時間を表示する経過時間の有効範囲は「0 ～ 99 時間 59 分 59 秒」です。

4.26 バックアップツール

ユーザーデータの FlashDisk またはマイクロ SD カードへのバックアップ、および FlashDisk またはマイクロ SD カードからのリストアを行います。

バックアップ/リストアの対象

- レジストリ(パスワード、スタイラス補正情報は除く)
- 受信メール
- ブラウザのクッキー、テンポラリファイル
- 証明書
- インストールファイルまたはパッチファイル

※バックアップできないもの:メモリ領域の変更値、パスワード、およびスタイラス補正情報

データ保存先

FlashDisk
マイクロ SD

バックアップパスワード

セキュリティ確保のため、バックアップ開始時にパスワードを入力することが可能です。
リストア時に正しいパスワードを入力しないかぎり、データを復元することができません。

※ バックアップパスワードを設定すると、自動バックアップツールで自動リストアを行うことができなくなります。

バックアップ手順

バックアップの手順は、以下のとおりです。

14. バックアップの開始

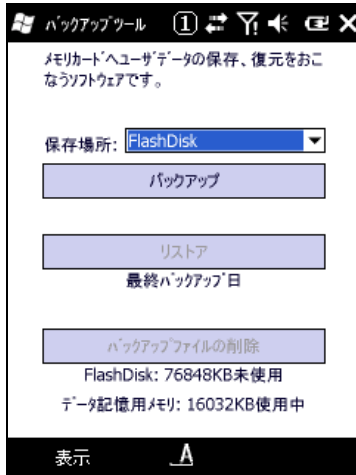


図 4-36

バックアップ先を選択し、“バックアップ”ボタンを押下します。

15. パスワードの指定

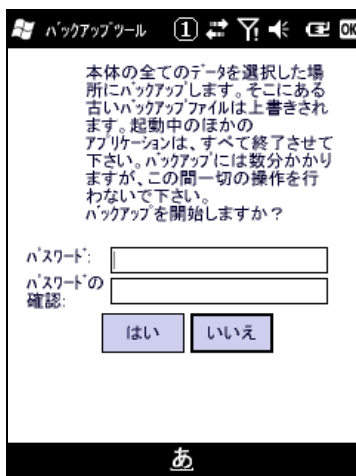


図 4-37

必要に応じて、パスワードを指定します。

“はい”ボタンを押下します。

16. バックアップの実行

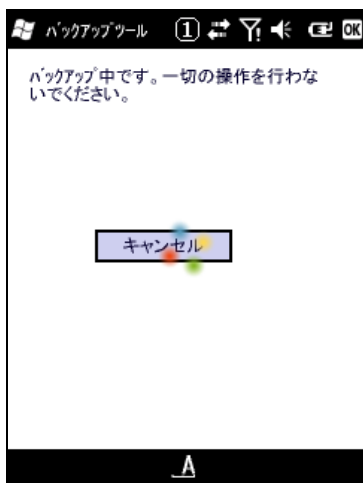


図 4-38

バックアップ実行中画面を実行します。

17. バックアップの完了

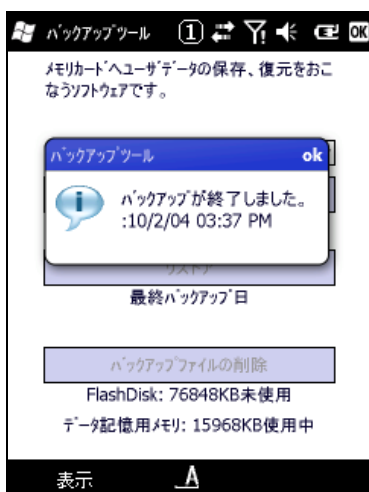


図 4-39

確認画面を表示します。“OK”ボタンを押下してください。

リストア手順

リストアの手順は、以下のとおりです。

18. リストアの開始

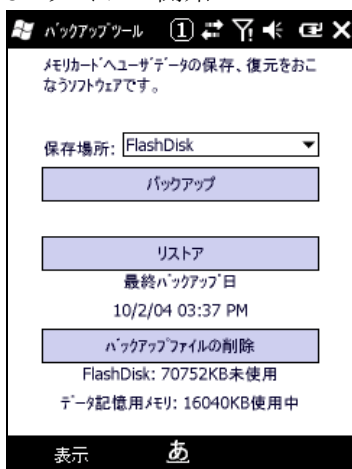


図 4-40

バックアップ元を選択し、“リストア”ボタンを押下します。

19. パスワードの入力

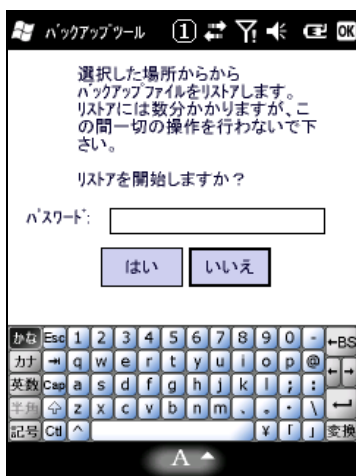


図 4-41

バックアップパスワードが指定してある場合は、パスワードを入力します。“はい”ボタンを押下します。

20. リストアの実行

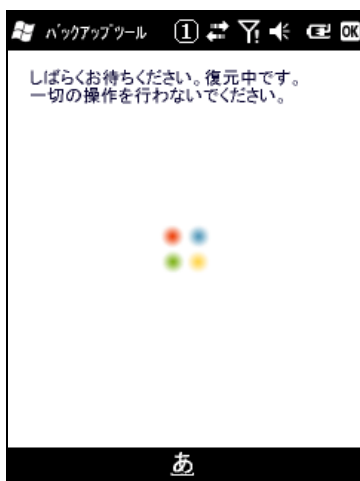


図 4-42

リストア実行中画面を実行します。

21. リストアの完了

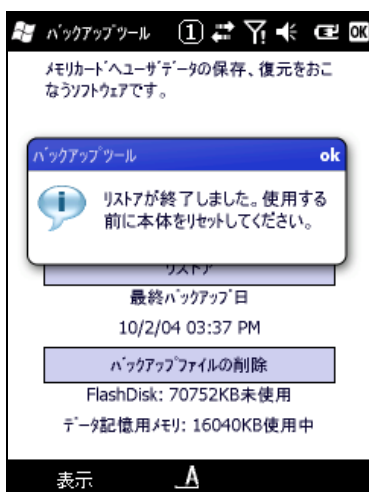


図 4-43

確認画面を表示します。“OK”ボタンを押下し、ツールを終了して本体をリセットしてください。

※ 注意

- バックアップ、およびリストアには、データ量により数十秒から数分かかります。
- 外部電源の供給状態でバックアップを行ってください。

トラブルシューティング

表 4-7-1 エラーメッセージ一覧

	エラーメッセージ	原因
バックアップ時	バックアップファイルの書き込みが失敗しました。メモ리카ードが挿入されており、空き容量が充分にあることを確認してください。	ファイルがオープンのままです。閉じていないものがあります
	バックアップファイルの書き込みが失敗しました。メニューに戻って、既存バックアップファイルを削除してから再実行してください。	メモリ容量不足のため、バックアップファイルのテンポラリファイルが、途中で書き込めなくなりました
	メインバッテリーが残りわずかです。バックアップを続ける前にメインバッテリーを交換するか、バッテリーの充電を行ってください。	バッテリー不足のため、バックアップファイルが書き込めなくなりました
リストア時	データを書き込むことが出来ませんでした。正しく復元されませんでした。	メモリ容量不足のため、バックアップファイルのテンポラリファイルとバックアップファイルの交換ができなくなりました
	バックアップファイルを読み込むことが出来ませんでした。正しく復元されませんでした。	バックアップファイルが壊れていて読み込めなくなりました
	メインバッテリーが残りわずかです。リストアを続ける前にメインバッテリーを交換するか、バッテリーの充電を行ってください。	バッテリー不足のため、バックアップファイルを読み込めなくなりました
	パスワードを確認できませんでした。パスワードと確認入力パスワードを一致させてください。	バックアップファイルが持っているパスワードと入力されたパスワードが異なります

4.27 イメージスキャナデモ

※ 本機能は、IT-9000-J には搭載していません。

イメージスキャナに関する各種デモを行います。



図 4-44

バーコードを読み込む

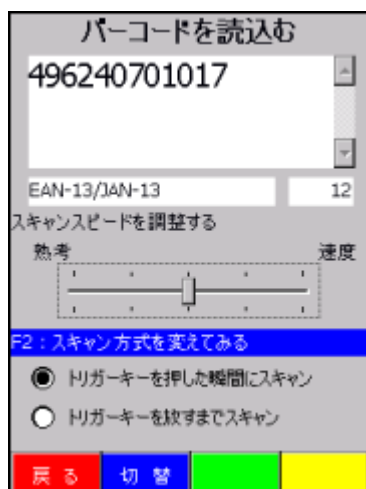


図 4-45

この画面ではサイドキーの押下によってイメージャでバーコードをスキャンし、そのデータを表示します。その際に下記設定を変えることができ読取り操作の違いを確認することができます。

- スキャンスピードを調整する
- スキャン方式を変えてみる

複数のバーコードを読み込む

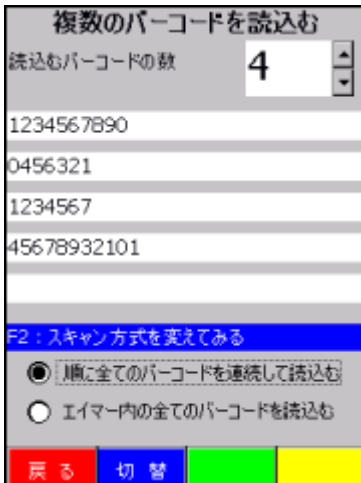


図 4-46

この画面では複数のバーコードを連続もしくは一括で読取るデモを行います。読取ったデータは複数のラベルコントロール内に表示します。連続して読取るバーコードの数は2～5で設定できます。又、サイドキーを押した瞬間に前のデータはクリアされます。

撮影する



図 4-47

この画面ではイメージャでプレビュー表示をして、サイドキーを押下した時にその時の静止画を同じ場所に表示します。又、再度サイドキーを押下したらプレビュー表示を繰り返すようにします。

狙ったバーコードを読み込む

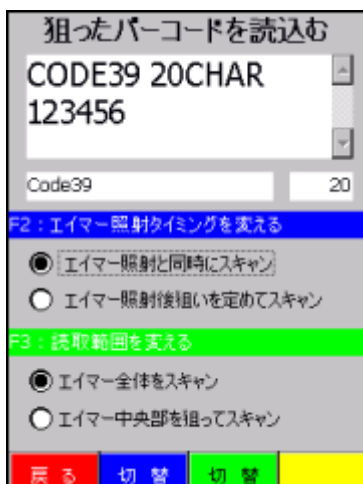


図 4-48

この画面ではサイドキーの押下によってイメージャでバーコードをスキャンし、そのデータを表示します。その際に下記設定を変えることができ読取り操作の違いを確認することができます。

- エイマー照射タイミングを変える
- 読取範囲を変える

スキャンスピードを体感する

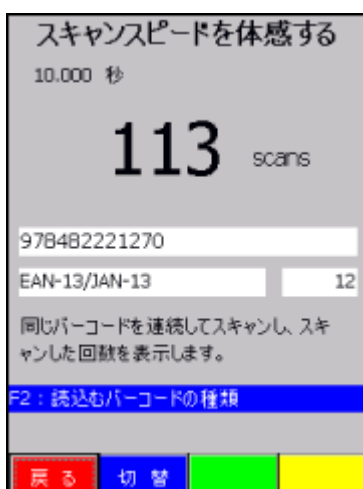


図 4-49

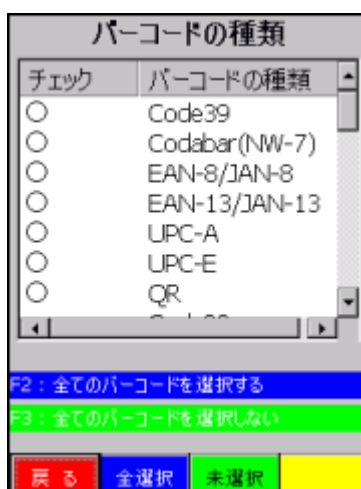


図 4-50

この画面では同じバーコードを繰り返し読み込むデモを行い、時間の経過と共に何回素早くバーコードを読み取ることができるか体感できるデモを行います。最大読取時間は 10 秒までとなります。

このデモにおいては下記のバーコード種類がデフォルトで読取り対象となっております。

- EAN8 / EAN13
- UPCA / UPCE
- Code39
- Codabar(NW-7)
- QR

全てのバーコードを選択できますが、読取り速度のパフォーマンスを実感する為に読取る種類のバーコードのみ設定してこのデモを行ってもらうことを推奨します。

設定

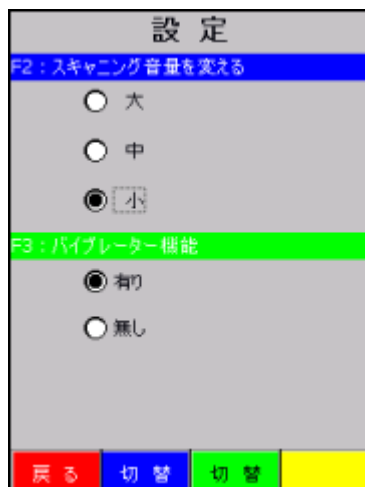


図 4-51

全般の読取りデモに関してここで設定した内容が反映されます。

但し、バイブレーター機能を設定してもスキャンスピードを体感するデモにおいてはパフォーマンスが遅くなる為に無効としております。

4.28 イメージスキャナ読み込み

※ 本機能は、IT-9000-J には搭載していません。

1D コード、2D コードの読み取りと、読み取り結果の出力を行います。

※ 読み込み結果の出力方法は、「エラー! 参照元が見つかりません。エラー! 参照元が見つかりません。」による設定に従います。

操作手順

1. 「イメージスキャナ読み込み」の起動

起動中であることを示すアイコン(🖨️)を、タスクトレイに表示します。

2. アプリケーションを起動

読み取り結果を受け取るアプリケーションを起動します。

3. 読み取りの開始

サイドキーを押すと、読み取りを開始します。

4. 読み取りの完了

サイドキーを離す、またはタイムアウト時間を経過すると、読み取りを終了します。

読み取り結果をアプリケーションに出力します。

※ 「イメージスキャナ読み込み」を終了するには、タスクトレイのアイコンをクリックして「終了」メニューを選択してください。

※ クリップボード出力は、読み取り結果データをクリップボードにコピーして、貼り付け('Ctrl+v'キーボードイベント)を実行しています。したがって、貼り付け操作をサポートしないアプリケーションに対して、読み取り結果データ出力することはできません。

- ※ 「イメージスキャナ読み込み」は、スキャナを使用するアプリケーション(イメージスキャナデモなど)と同時に実行することはできません。
- ※ タスクトレイのアイコンをクリックして、「設定」メニューを選択すると、コントロールパネルの「エラー! 参照元が見つかりません。」を呼び出せます。ここで設定内容を変更して「エラー! 参照元が見つかりません。」を終了すると、変更内容が「イメージスキャナ読み込み」に反映されます。

4.29 LCD デモ

LCD 画面にいろいろな文字を表示させます。又、輝度、カラー、強調といった属性も変えて表示情報を確認することができます。



図 4-52

4.30 通知(ブザー・バイブレーション)デモ

いろいろなブザー音及びバイブレーションパターンが確認できます。



図 4-53

4.31 プリンタデモ

搭載されたプリンタで、登録されたテキスト/グラフィック/画面/スタンプ/外字等のさまざまな印刷デモが確認できます。



図 4-54

4.32 NFC デモ

NFC カードの読取りに関する各種デモを行います。



図 4-55

タグ/IC カード読取

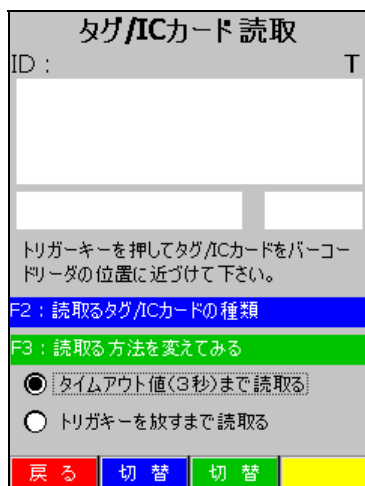


図 4-56

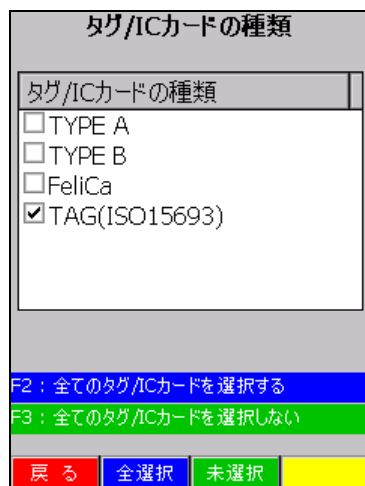


図 4-57

サイドキーの押下により、NFC スキャナで IC カード/タグを読取り、読取ったデータを表示します。F2 キー又は画面の切換えボタン(青)を押すことで、読取るカード/タグ種類を変更できます。F3 キー又は画面の切換えボタン(緑)を押すことで、読取り方法を変更できます。

読取り可能なタグ/IC カードは、

- ◇ ISO/IEC14443TypeA(MIFARE Standard,UltraLight)
- ◇ ISC/IEC14443TypeB
- ◇ Felica
- ◇ ISO15693

読取り速度を体感する

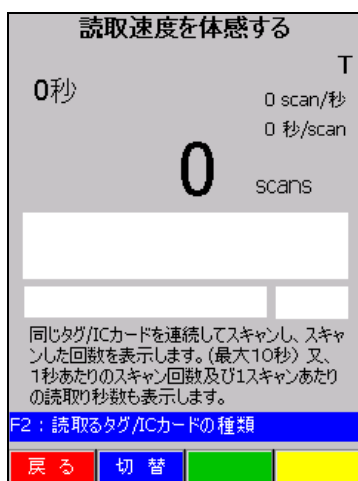


図 4-58

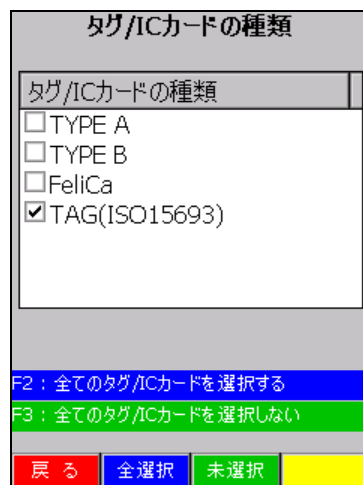


図 4-59

サイドキーの押下により、NFC スキャナで同じ IC カード/タグを繰り返し読取り、時間経過と共に何回素早くデータを読取りできるか体感できます。F2 キー又は画面の切換えボタン(青)を押すことで、読取るカード/タグ種類を変更できます

連続して読取る

連続して読取る

T

読取るタグ/ICカードの数：
(設定範囲：2 - 10)

2

F2：読取るタグ/ICカードの種類

F3：読取る方法を変えてみる

重複読取エラーを通知しない
 重複読取エラーを通知する
(ブザー及びマゼンタLEDの点滅)

戻る 切替 切替

図 4-60

タグ/ICカードの種類

タグ/ICカードの種類

TYPE A
 TYPE B
 FeliCa
 TAG(ISO15693)

F2：全てのタグ/ICカードを選択する

F3：全てのタグ/ICカードを選択しない

戻る 全選択 未選択

図 4-61

サイドキーの押下により、NFC スキャナで複数の IC カード/タグを連続して読取り、読取ったデータを表示します。F2 キー又は画面の切換えボタン(青)を押すことで、読取るカード/タグ種類を変更できます。F3 キー又は画面の切換えボタン(緑)を押すことで、読取る方法を変更できます。

一括で読取る

一括で読取る

T

読取るタグ/ICカードの数：
(Range：2 - 4)

2

F2：読取るタグ/ICカードの種類

終了 切替

図 4-62

タグ/ICカードの種類

タグ/ICカードの種類

TYPE A
 TYPE B
 FeliCa
 TAG(ISO15693)

F2：全てのタグ/ICカードを選択する

F3：全てのタグ/ICカードを選択しない

戻る 全選択 未選択

図 4-63

サイドキーの押下により、NFC スキャナで複数の IC カード/タグを一括で読取り、読取ったデータを表示します。F2 キー又は画面の切換えボタン(青)を押すことで、読取るカード/タグ種類を変更できます。

設定

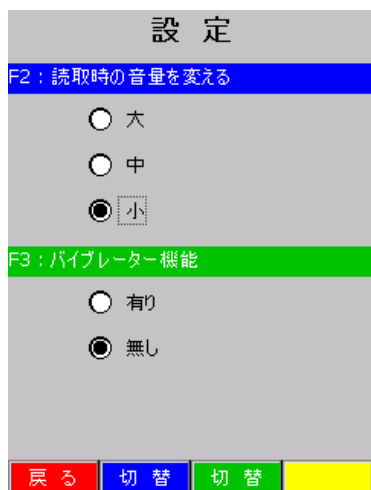


図 4-64

読取りデモの設定を切替えます。

F2 キー又は画面の切換えボタン(青)を押すことで、読取り時の音量設定を切替えます。

F3 キー又は画面の切換えボタン(緑)を押すことで、読取り時のバイブレータ有無を切替えます。

4.33 本体間コピー

アプリケーションのインストールや各種設定を行ったマシンを親機とし、この親端末と同じ内容を子端末に複製(上書きコピー)を行います。また、子端末は親端末の時刻に合わせます。

送信内容

表 4-12-1

対象	内容	備考
FlashDisk	FlashDisk のファイルすべて	

※ 子機を親機の完全な複製とするためには、コピーを行う前に、子機側を必ずディスククリアし、FlashDisk をクリアな状態にしてください

本体間コピー手順

本体間コピーの手順は、以下のとおりです。

親機側

22. 送信対象の指定と送信の開始

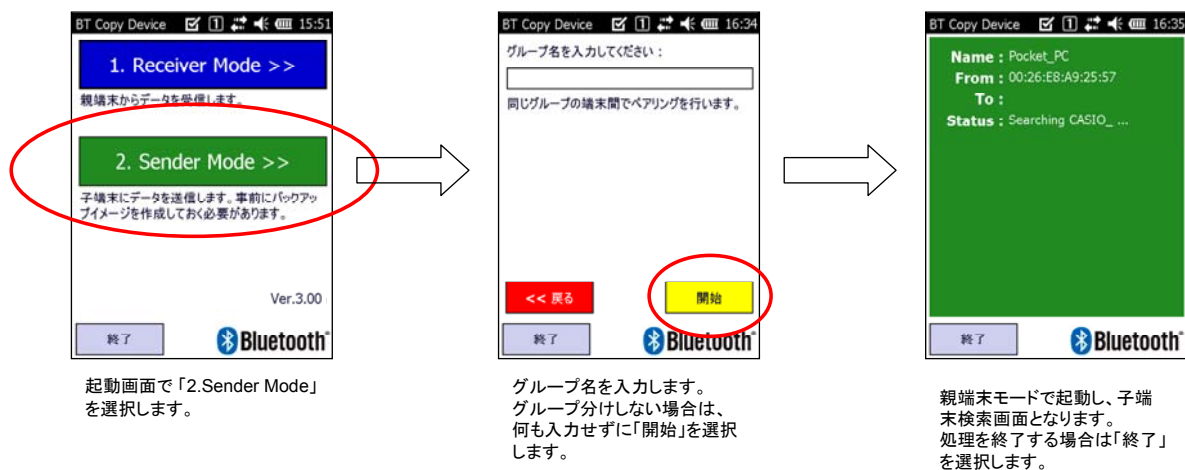


図 4-65

子端末を発見次第、データ送信を開始します。

子機側

23. 受信の開始

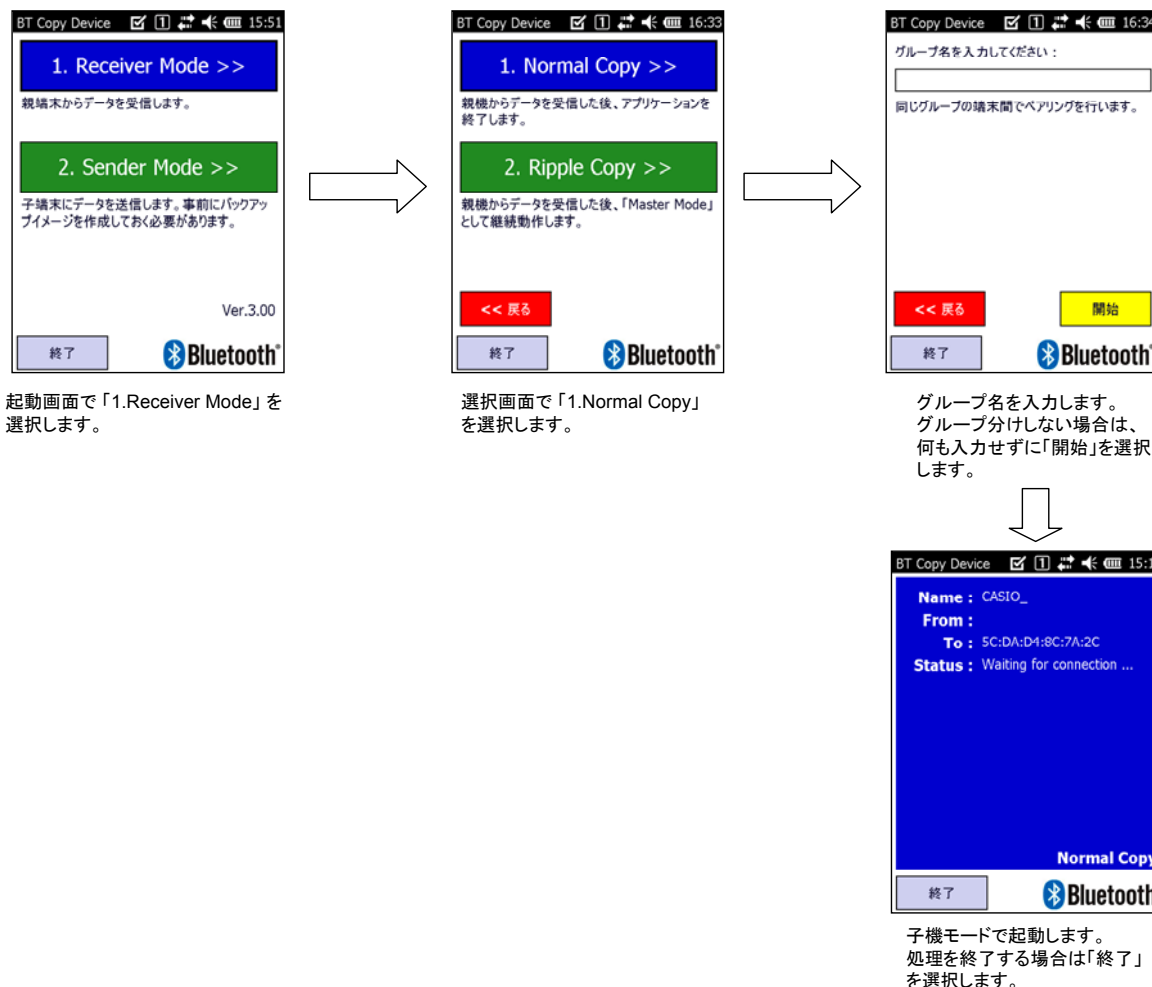


図 4-66

親端末からの接続を待機します。接続完了次第、データ受信を開始します。

(注意事項)

- Bluetooth による通信では、同じ帯域を共有しているため、同一空間内の親子間通信台数に限界があります。5 ペアまでを目安に実行してください。
- 親子端末ともに、十分に電池残量が残っている状態で実行してください。通信中に残量不足による電源断が発生した場合は通信エラーとなります。
- 何らかの理由で通信エラーが発生した場合、親端末は子端末検索から、子端末は親端末接続待機から処理を再開します。
- 通信したファイルごとに MD5 チェックサムによる整合性確認を行っています。不整合を確認した場合は、親端末は子端末検索から、子端末は親端末接続待機から処理を再開します。
- 子端末は端末名を変更して通信しています。この状態で背面リセットを行うと、次回起動時に端末名が変更されたままとなります。背面リセットを行った場合は、ユーザディスククリアにて初期状態に戻すか、手動で端末名を再設定する必要があります。

4.34 FLCE

I/O ボックスや無線 LAN 経由で PC の LMWIN (アップダウンロードユーティリティ) とファイル転送を行います。

コマンド入力画面

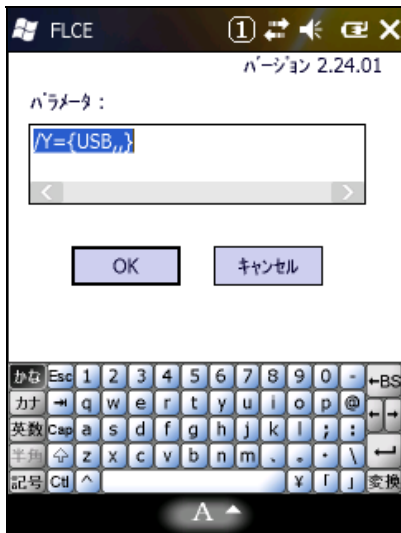


図 4-67

転送実行中表示画面

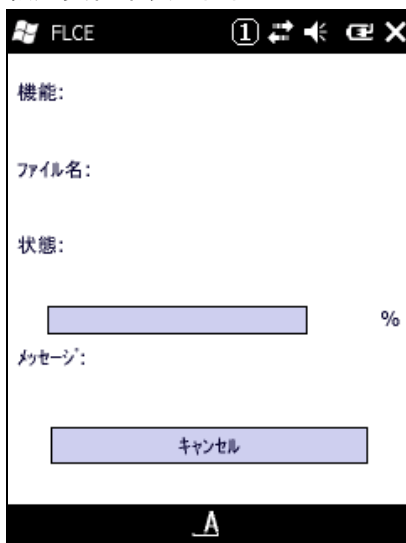


図 4-68

※ 詳細は、“LMWIN (アップダウンロードユーティリティ) マニュアル”を参照してください。

FLCE を起動する前に下記の ActiveSync の設定メニューにおいて“次の接続方法で全ての PC を同期する”のチェックを外さないと通信ができませんのでチェックが外れているかどうか確認してください。
起動方法は<スタート><ActiveSync><メニュー><接続>

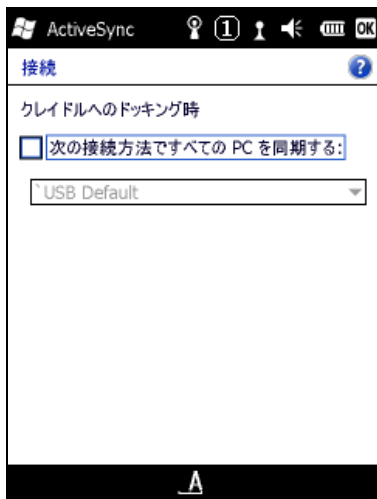


図 4-69

4.35 電子メール

メールクライアントソフトです。

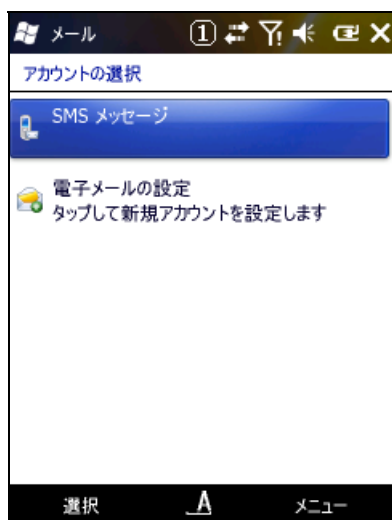


図 4-70

4.36 WLAN バーコード設定

WLAN 設定の操作をバーコードをスキャンすることによって行うツールです。
この設定には予め WLAN 設定用に作成されたバーコードシートが必要になります。
(詳細は WLAN バーコード設定ツールマニュアルを参照してください。)

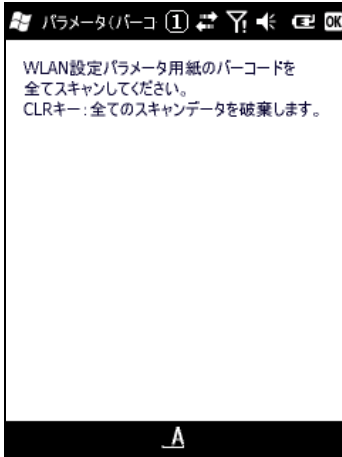


図 4-71

4.37 モジュール更新ツール

モジュールを更新する為のツールです。
(詳細はモジュール更新ツールマニュアルを参照してください。)

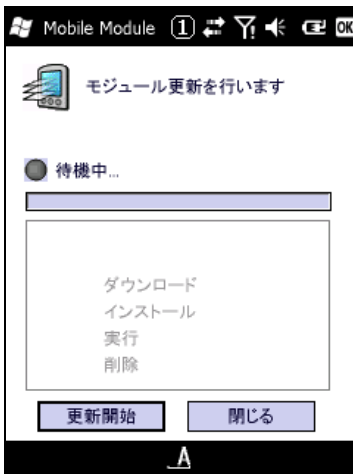


図 4-72

4.38 端末ログビューア

収集していた端末ログを表示する為のツールです。
(詳細は端末ログビューアマニュアルを参照してください。)

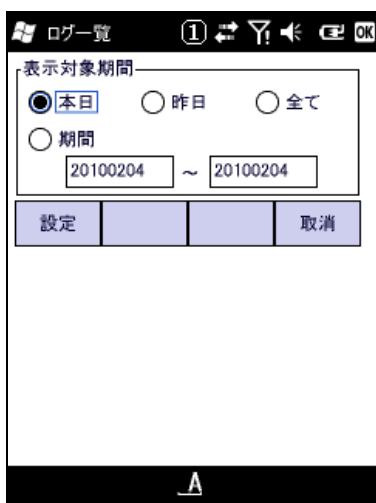


図 4-73

5. ユーティリティ

ユーティリティは、主に、ユーザーのアプリケーションからコプロセッサ/補助プログラムとして使用します。

ユーティリティの一覧は、以下のとおりです。

表 5-0-1

名前	説明	CASIO	MS
FCHKCE	データアップダウンロード結果の確認	○	
自動セットアップ	リセット時のプログラム自動実行	○	
自動復旧ツール	フルリセット時の自動復旧	○	
入力パネル(SIP)	ソフトウェアキーボード		○
TextEditor	Ini/txt ファイルの簡易修正用のエディタ	○	
DSKClean	ディスククリアによるシステム初期化の実行	○	

5.1 FCHKCE

データアップダウンロードの結果を確認します。

※ 詳細は、「LMWIN(アップダウンロードユーティリティ)マニュアル」を参照してください。

5.2 自動セットアップ

任意のアプリケーションを、自動的に実行します。

実行タイミング

自動セットアップの実行タイミングは以下のとおりです。

- デバイスがリセットされた時
FlashDisk の Setup.exe、Restore.exe を実行します。

自動実行アプリケーション格納場所

自動セットアップが、自動実行するアプリケーション格納場所は、以下のとおりです。

- FlashDisk の CE\FARM フォルダです。

レジストリによるカスタマイズ

以下のレジストリの設定により、自動セットアップの動作をカスタマイズすることが可能です。

表 5-1-1

[HKEY_LOCAL_MACHINE¥Drivers¥CASIO¥UTIL]

キー名	設定値	意味	使用可/不可
AUTORUN	sz:"1"	SD カード挿入時に AutoRun.exe を起動	○
	sz:"2"	メモリーカード挿入時に AutoRun.exe を起動	○
SETUP	sz:"1"	リセット時にメモリーカードの Setup.exe を起動	○
	sz:"2"	リセット時に SD カードの Setup.exe を起動	○
	sz:"3"	リセット時にメモリーカードの Restore.exe を起動	○
	sz:"4"	リセット時に SD カードの Restore.exe を起動	○
FLSETUP	sz:"1"	リセット時に FlashDisk の Setup.exe を起動	○
	sz:"2"	リセット時に FlashDisk の Restore.exe を起動	○

※ レジストリを削除すると、対応する自動実行を抑制します。

※ 上記レジストリの変更はフルリセットすることにより出荷時設定に戻ります。

※ 自動セットアップは、リセットおよびカード挿入時に毎回実行します。起動対象のアプリケーションで多重起動の抑制を行う必要があります。

5.3 自動復旧ツール

バックアップツールを使用して、システムデータのバックアップ、システムデータのリストア、ユーザー指定アプリケーションの自動実行を行います。

バックアップ時は、本ツールを実行すると、バックアップツールを起動し、バックアップを行います。

リストアの時は、フルリセット後のシステム起動時に、自動的にバックアップツールを起動してリストアを行います。

バックアップ

バックアップの手順は、以下のとおりです。

24. Restore.exe の起動

"¥Program Files¥CASIO¥System"を実行します。

25. Restore.exe の終了

終了メッセージを表示します。"OK"ボタンを押下して Restore.exe を終了します。

リストア

リストアの手順は、以下のとおりです。

26. Restore.exe の自動起動

本体フルリセット後の“Welcome 画面”を表示してから約 10 秒後に、“%FlashDisk%CE%ARM%restore.exe”を自動的に起動します。

※ Welcome 画面は、自動的に終了します。

27. 日付/時刻の設定

日付/時刻設定を自動的に表示します。正しい日付と時刻を設定してください。

28. リストアの実行

バックアップデータからのリストアを、自動的に実行します。

29. 本体リセット

リストアリストア完了の約 5 秒後に本体を自動的にリセットします。

実行ログ

自動復旧の実行ログを、“%FlashDisk%CE%ARM%Restore.log”に保存します。

※ バックアップ/リストア合わせて最大 30 回分保持します。

※ 30 回を超えた場合は、古いログから削除します。

リストア時のスキップ

自動リストア時に本体“5”キーを押していた場合、警告音を出力し処理をスキップします。

実行エラー条件

実行エラーが発生する条件は、以下のとおりです。

- ローバッテリー状態でバックアップ/リストアを行った。
- FlashDisk の空き容量が足りない状態でバックアップを行った。
- メモリの空き容量が足りない状態でバックアップ/リストアを行った。

5.4 入力パネル(SIP)

ソフトウェアキーボードです。“Fn”キーおよび“0”キーを続けて押下すると入力パネルが表示されます。再度同じ操作をすると消すことができます。



図 5-1

5.5 TextEditor

簡易テキストエディタです。

起動方法

<スタート><エクスプローラー>で下記プログラムを実行してください。

“¥Program Files¥CASIO¥System¥TextEditor.exe”

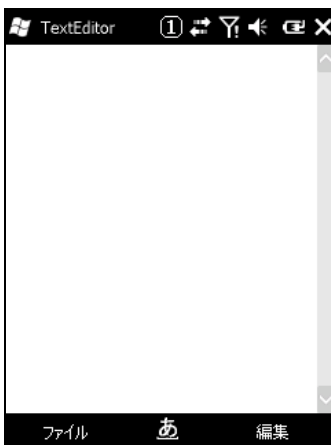


図 5-2

5.6 DSKClean

ユーザーディスククリアツールです。

レジストリやパッチ等を消して初期状態にするために、このツールまたは特殊キー操作にて行うことができます。

起動方法

<スタート><エクスプローラー>で下記プログラムを実行してください。

“¥Program Files¥CASIO¥System¥DSKClean.exe”

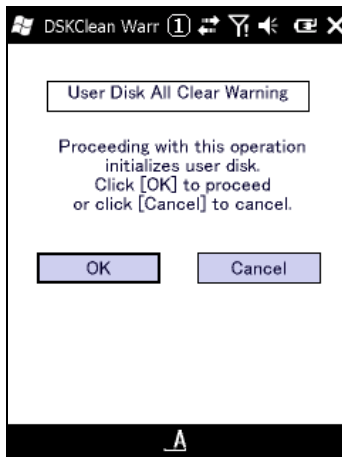


図 5-3

6. ホストアプリケーション

ホスト(PC)で使用するアプリケーションは以下のとおりです。

表 6-1

名前	説明	CASIO	MS
ActiveSync	データリンクの実行 (Windows XP / 2000 / 2003 用)		○
Windows Mobile Device Center (WMDC)	データリンクの実行 (Windows Vista 用)		○
LMWIN	データアップダウンロードの実行	○	
FCHK	データアップダウンロード結果の確認	○	

6.1 ActiveSync

本体内蔵の ActiveSync クライアントと連携しデータ通信を行います。

以下のサイトから入手可能です。

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=9E641C34-6F7F-404D-A04B-DC09F8141141>

6.2 Windows Mobile Device Center (WMDC)

本体内蔵の ActiveSync クライアントと連携して、データ通信を行います。

Windows Vista をご使用の場合は、Windows Mobile Device Center を使用して、端末と PC を接続します。

Windows XP および、それ以前の OS の場合は、「6.1 ActiveSync」を参照してください。

Windows Mobile Device Center は、下記のサイトから入手可能です。

<http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=46f72df1-e46a-4a5f-a791-09f07aaa1914>

※ Windows Mobile Device Center 6.1 以降を使用してください。それ以前の Windows Mobile DeviceCenter では Windows CE に対応していないため、接続することができません。

6.3 LMWIN(アップダウンロードユーティリティ)

本体内蔵の FLCE ツールと連携して、データアップダウンロードを行います。

※ LMWIN は別途ご購入していただく必要があります。

※ 詳細は“LMWIN(アップダウンロードユーティリティ)マニュアル”を参照してください。

6.4 FCHK

データアップダウンロードの結果を確認します。

※ 詳細は“LMWIN(アップダウンロードユーティリティ)マニュアル”を参照してください。

カシオ計算機お問い合わせ窓口

製品に関する最新情報

製品サポートサイト（カシオペア・ハンディターミナル）

<http://casio.jp/support/ht/>

製品の取扱い方法のお問い合わせ

情報機器コールセンター



0570-022066

市内通話料金でご利用いただけます。

携帯電話・PHS 等をご利用の場合、**042-503-7241**

カシオ計算機株式会社

〒151-8543 東京都渋谷区本町 1-6-2

TEL 03-5334-4638(代)