

**Fingerprint swipe
guidelines**

**Directives relatives
au passage des
empreintes**

**Pautas para el
pase dactiloscópico**



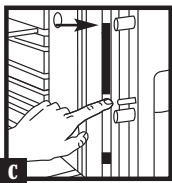
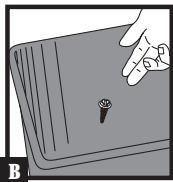
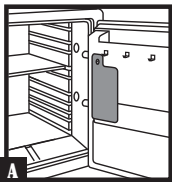
For safes with a fingerprint swipe lock



IMPORTANT

For some fingerprint locks

NOTE: Some models with a fingerprint lock are shipped with a screw in the back of the door (Fig. A). This temporary screw keeps the handle from turning and locking the safe before you are ready to use it. Once your safe is delivered, remove this screw and throw it away (Fig. B). After removing the lock out screw, it may be required to push the bolt button which, in turn, will throw the bolts to a locked position while the door is open (Fig. C). The handle should be all the way UP, in the horizontal position before attempting to program your safe. Your fingerprint lock is now ready to use. You will find your safes factory combination on the sticker on the front of the owner's manual.



NOTE: If you are experiencing difficulty with the operation of the locking mechanism, DO NOT RETURN THIS PRODUCT TO THE STORE. PLEASE CONTACT SENTRY GROUP CUSTOMER SERVICE at 1-800-828-1438 for assistance. Most problems can be quickly resolved over the telephone.

It is important that you keep this Owner's Manual in a secure place **other than IN your safe**; it is your reference for the safe's Serial Number and Factory Code.

To open your safe for the first time

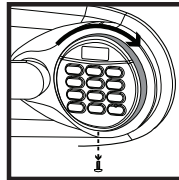
Battery installation:

To power the lock, four alkaline AA batteries, equalling voltage: 6Vdc (**not included**), are required.

NOTE: Non-alkaline and rechargeable batteries ARE NOT RECOMMENDED.

To install batteries:

1. Remove and discard the screw at the base of the lock case.
2. Turn the electric lock case to the right (clockwise) from 12 o'clock to 2 o'clock and remove. Insert four new batteries as indicated, replace the electric lock case and turn to the left to reassemble.



Low battery notice

When the battery power gets low, the battery icon will blink with each activation of the lock until batteries are replaced.

NOTE: No codes are erased when old batteries are removed for replacement.

First time use

Open unit first, then test with door open!

NOTE: The key lock must be in the UNLOCKED position in order to operate the fingerprint lock.

To unlock, turn the key to the right. Return key to the locked position when you have closed the safe door. Remove the key from the lock and store it in a secure location other than in the safe.

To unlock safe with numeric codes:

NOTE: Press CLEAR to remove numeric inputs.

Enter the 5-digit factory code provided on the front of the Owner's Manual, a pre-programmed manager code, or a pre-programmed user code and press the **PROG/ENTER** key. (See the following instructions for inputting manager and user codes.) An asterisk will light each time a digit is entered. When the unlocked padlock icon appears you have 4 seconds to turn the handle downward and open the safe.

To unlock safe with a fingerprint:

Press any key except the **PROG/ENTER** key to wake the electronic lock. Swipe your pre-programmed finger over the sensor. When the unlocked padlock icon appears you have 4 seconds to turn the handle downward and open the safe.

To lock safe:

Close the door and return the handle to the horizontal position.

Tips for fingerprint programming and usage

Best finger for programming

- Do not choose a finger with a cut or scar.
- Choose a finger with the tightest swirl pattern.

Swiping fingerprints

- When swiping, keep your finger flat against the fingerprint sensor.
- Swipe in a downward motion using a consistent medium speed.
- Use a medium pressure on the sensor. Too firm or too light will not read correctly.
- Also note where you are standing in relation to the safe. Programming or usage at a different angle will not work well.

Skin condition

- If you have dirt on your hands, please wash them before using the safe.
- Very dry skin will not program well. Use a skin moisturizer, being sure to rub the moisturizer in well and remove any excess before using the safe.

Environmental conditions

- The electronics may not work or may have a slow reaction time in cold temperatures (50°F or less). Make sure that the safe is at room temperature before programming and usage.

Cleaning the sensor

- For optimal accuracy and fingerprint-reading success, clean the electronic case and fingerprint sensor periodically with a dry, lint-free cloth.

Programming the manager code

NOTE: See page 2 for icon identification.

NOTE: All zeros is an invalid code. The pre-programmed factory code is also an invalid manager code. One (1) manager code is allowed.

To add:

1. Press **PROG/ENTER**
2. Enter the 5-digit factory code.
3. Press **PROG/ENTER**
4. Enter your new manager code consisting of 4-8 digits, and then press **PROG/ENTER**

To delete:

WARNING: A manager code must be programmed to add or delete users

1. Press **PROG/ENTER**
2. Enter the 5-digit factory code.
3. Press **PROG/ENTER**
4. Enter **0, 0, 0, 0**, then the **PROG/ENTER** key.

Enrolling manager fingerprints



NOTE: The fingerprint lock stores one (1) manager and up to six (6) users. The manager and each user are encouraged to program two fingers, preferably one finger from each hand.

To add:

1. Press **PROG/ENTER** twice.
2. Enter the 5-digit factory code.
3. Press **PROG/ENTER**.
4. Swipe your first finger in a **downward direction** over the fingerprint sensor. Three accurate reads of the fingerprint are necessary for successful enrollment. After each successful swipe a beep up will sound and an asterisk will light. An unsuccessful swipe will result in an **ERR** signal and a low pitch will sound.
5. The blinking finger icon indicates that the sensor is ready to read a fingerprint swipe. After the sensor reads a finger swipe, the finger icon stays lit while saving the fingerprint into memory. Wait for the finger icon to blink before proceeding with additional finger swipes.

To delete:

1. Press **PROG/ENTER** twice.
2. Enter the 5-digit factory code.
3. Press **PROG/ENTER**.
4. Press **0, 0, 0, 0**, then the **PROG/ENTER** key.

Errors while enrolling fingerprints:

1. A single **BEEP/ERROR** signal means that the sensor did not read the fingerprint.
2. A three **BEEP/ERROR** signal means that the sensor read the fingerprint but data did not meet minimum requirements.
3. The electronic lock will automatically turn off after ten consecutive errors.

Programming users

NOTE: You must program a manager code before programming a user. Six (6) users are allowed. All zeros is an invalid code. A personal 4-8 digit user code will be programmed and then the fingerprints will be enrolled.

To add:

1. Press **PROG/ENTER**.
2. Enter the 4-8 digit manager code.
3. Press **PROG/ENTER**.
4. Use the << and >> keys to scroll between the lighted boxes. An empty box means it is available for a code entry. A boxed lighted * means it is being used.
5. Enter your new user code consisting of 4-8 digits, and then press **PROG/ENTER**.
6. When the finger icon blinks, swipe your first finger in a **downward direction** over the fingerprint sensor. Three accurate reads of the fingerprint are necessary for successful enrollment. After each successful swipe a beep up will sound and an asterisk will light. An unsuccessful swipe will result in an **ERR** signal and a low pitch will sound.
7. With successful enrollment of the first finger the asterisk will clear. Swipe your second finger over the sensor. Three accurate reads are required.

To delete:

This operation will delete both the personal code and fingerprints of users.

1. Press **PROG/ENTER**.
2. Enter the 4-8 digit manager code.
3. Press **PROG/ENTER**.
4. Use the << and >> keys to scroll to the programmed location that you want to delete.
5. Enter **0, 0, 0, 0**, then the **PROG/ENTER** to delete the selected user.

To delete all programmed memory

WARNING: All manager codes, user codes and fingerprints will be deleted.

1. Press **PROG/ENTER** three times.
2. Enter the 5-digit factory code.
3. Press **PROG/ENTER**.
4. Enter **0, 0, 0, 0**, then the **PROG/ENTER** key to delete all codes and fingerprints.

Beeper on/off

To turn the Beeper **OFF**, press the **CLEAR** and **0** keys at the same time for 1 second. Beeper will beep once when it turns off.

To turn the Beeper **ON**, press the **CLEAR** and **1** keys at the same time for 1 second.

Time out

During usage and programming the fingerprint lock will automatically time out and turn off if there is no input for 30 seconds.

Delay Mode

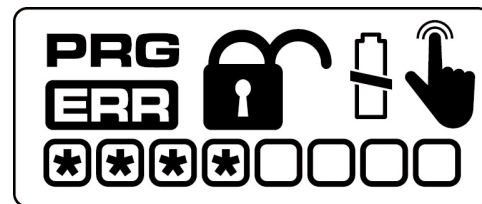
The lock automatically enters a two-minute delay mode after an invalid code or fingerprint has been entered three consecutive times. In this mode, the lock cannot be activated.



WARNING

Do not remove batteries or press any button. Doing so restarts the 2 minute delay.

Icon identification



ERR (Error) indicates one of the following:

1. You have pressed **PROG/ENTER** key out of sequence.
2. You have entered an invalid code.
3. Sensor did not read finger swipe.

PRG (Program)

Lights after pressing the **PROG/ENTER** key and stays lit while programming a manager or user code.

***** (Asterisk) indicates one of the following:

1. A number key has been pressed.
2. In **Program** mode, it signals a programmed code location or a successful fingerprint swipe.

Box

Lights during programming and indicates code locations. A box with an asterisk inside indicates a location with a programmed code.

Padlock

Lights after three consecutive invalid codes or fingerprint scans are input and stays lit during the 2-minute delay mode.

Unlocked Lock

Lights when a valid code is entered or a programmed finger is swiped. Indicates that the safe is unlocked and the door can be opened.

Battery

Blinks when batteries are low, indicating that the batteries need to be replaced soon.

Finger

Blinks during fingerprint enrollment and when a finger can be swiped to unlock the safe.

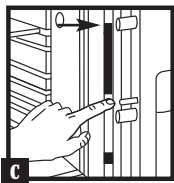
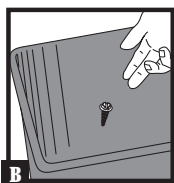
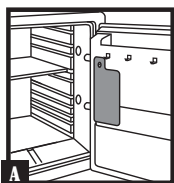
Pour les coffres-forts munis d'un verrou à balayage dactyloscopique



IMPORTANT

Pour certains verrous dactyloscopiques

REMARQUE : Certains des modèles équipés d'un verrou dactyloscopique sont expédiés avec une vis à l'arrière de la porte (figure A). Cette vis temporaire empêche la poignée de tourner et de verrouiller le coffre-fort avant que vous soyez prêt à l'utiliser. Une fois votre coffre-fort livré, retirez cette vis et jetez-la (figure B). Après avoir retiré la vis de blocage, vous devez peut-être appuyer sur le bouton à boulon pour que celui-ci mette les boulons en position verrouillée lorsque la porte est ouverte (figure C). Vérifiez que la poignée est entièrement tournée vers le HAUT, en position horizontale, avant d'essayer de programmer votre coffre-fort. Le verrou dactyloscopique est maintenant prêt à être utilisé. La combinaison de votre coffre-fort (programmée à l'usine) est indiquée sur un autocollant placé au début du manuel d'utilisation.



REMARQUE : Si le fonctionnement du mécanisme de verrouillage vous pose problème, NE RAMENEZ PAS CE PRODUIT AU MAGASIN. VEUILLEZ CONTACTER LE SERVICE CLIENTÈLE DU GROUPE SENTRY au 1-800-828-1438 pour assistance. La plupart des problèmes sont faciles à résoudre par téléphone.

Il est important que vous conserviez ce manuel d'utilisation dans un endroit sûr **autre que L'INTÉRIEUR** de votre coffre-fort ; il constitue en effet votre référence pour le numéro de série et le code d'usine du coffre-fort.

Pour ouvrir votre coffre-fort pour la première fois

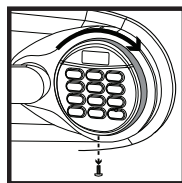
Installation des piles :

Quatre piles alcalines AA (**non incluses**), d'une tension totale de 6 Vcc sont requises pour alimenter le verrou.

REMARQUE : Les piles non alcalines et rechargeables NE SONT PAS RECOMMANDÉES.

Pour installer les piles :

1. Retirez la vis située à la base du boîtier du verrou et jetez-la.
2. Tournez le boîtier du verrou électrique vers la droite (sens des aiguilles d'une montre), de la position 12 heures à la position 2 heures, puis retirez-le. Insérez quatre piles neuves tel qu'indiqué, remettez en place le boîtier du verrou électrique, puis tournez-le vers la gauche pour le ré-assembler.



Avertissement de pile faible

Lorsque la puissance des piles commence à s'affaiblir et jusqu'à ce que ces dernières soient remplacées, l'icône de la pile clignote à chaque activation du verrou.

REMARQUE : Les codes ne sont pas effacés lors du remplacement des piles.

Première utilisation

Commencez par ouvrir l'unité, puis faites un test avec la porte ouverte !

REMARQUE : Le verrou à clé doit être dans la position DÉVERROUILLÉE pour que le verrou dactyloscopique puisse être utilisé.

Tournez la clé vers la droite pour le déverrouiller. Tournez à nouveau la clé, pour la mettre en position verrouillée, lorsque vous avez fermé la porte du coffre-fort. Retirez la clé du verrou et conservez-la dans un endroit sûr **autre que l'intérieur du coffre-fort**.

Pour déverrouiller le coffre-fort avec des codes numériques :

REMARQUE : Appuyez sur CLEAR (effacer) pour supprimer les entrées numériques.

Tapez le code d'usine à 5 chiffres indiqué au début du manuel d'utilisation, un code de responsable préprogrammé ou un code d'utilisateur préprogrammé, puis appuyez sur la touche PROG/ENTER (programmation/entrée). (Reportez-vous aux instructions qui suivent pour entrer les codes de responsable et d'utilisateur.) Un astérisque s'allume chaque fois qu'un chiffre est tapé. Lorsque l'icône de cadenas ouvert apparaît, vous disposez de 4 secondes pour tourner la poignée du coffre-fort vers le bas et ouvrir celui-ci.

Pour déverrouiller le coffre-fort avec une empreinte :

Appuyez sur n'importe quelle touche à l'exception de la touche PROG/ENTER (programmation/entrée) pour activer le verrou électronique. Faites passer votre doigt pré-programmé sur le capteur. Lorsque l'icône de cadenas ouvert apparaît, vous disposez de 4 secondes pour tourner la poignée du coffre-fort vers le bas et ouvrir celui-ci.

Pour verrouiller le coffre-fort :

Fermez la porte et remettez la poignée en position horizontale.

Suggestions relatives à la programmation et à l'utilisation des fonctions dactyloscopiques

Meilleur doigt pour la programmation

- Ne choisissez pas un doigt coupé ou avec une cicatrice.
- Choisissez un doigt dont la partie spiralée de l'empreinte est très resserrée.

Passer les empreintes de doigt

- Lorsque vous passez votre doigt, posez celui-ci à plat sur le capteur d'empreinte.
- Faites-le passer, à vitesse moyenne régulière, en utilisant un mouvement descendant.
- Appliquez une pression moyenne sur le capteur. Les pressions trop fermes ou trop légères ne sont pas lues correctement.
- Notez également votre position par rapport au coffre-fort. Le programmer ou l'utiliser sous des angles différents ne fonctionne pas bien.

État de la peau

- Si vos mains sont sales, veuillez les laver avant d'utiliser le coffre-fort.
- Les peaux très desséchées ne permettent pas de bien programmer le coffre-fort. Utilisez un produit hydratant en veillant à le faire bien pénétrer et à retirer tout excédent avant d'utiliser le coffre-fort.

Conditions environnementales

- Il est possible que les composants électroniques fonctionnent lentement ou pas du tout lorsqu'il fait froid (50 °F [10 °C] ou moins). Assurez-vous que le coffre-fort est à température ambiante avant de le programmer et de l'utiliser.

Nettoyer le capteur

- Nettoyez périodiquement le boîtier électronique et le capteur d'empreinte avec un chiffon sec non pelucheux afin d'obtenir la meilleure exactitude et le plus grand succès de lecture possibles.

Programmation du code de responsable

REMARQUE : Reportez-vous à la page 2 pour identifier les icônes.

REMARQUE : Un ensemble de zéros constitue un code invalide. Le code d'usine pré-programmé est également invalide en tant que code de responsable. Un (1) code de responsable est autorisé.

Pour ajouter :

1. Appuyez sur PROG/ENTER (programmation/entrée).
2. Tapez le code d'usine à 5 chiffres.
3. Appuyez sur PROG/ENTER (programmation/entrée).
4. Tapez le nouveau code de responsable constitué de 4 à 8 chiffres, puis appuyez sur PROG/ENTER (programmation/entrée).

Pour supprimer :

AVERTISSEMENT : Un code de responsable doit avoir été programmé pour pouvoir ajouter ou supprimer des utilisateurs.

1. Appuyez sur PROG/ENTER (programmation/entrée).
2. Tapez le code d'usine à 5 chiffres.
3. Appuyez sur PROG/ENTER (programmation/entrée).
4. Tapez 0, 0, 0, 0, puis appuyez sur la touche PROG/ENTER (programmation/entrée).

Enregistrer des empreintes de responsable



REMARQUE : Le verrou dactyloscopique peut enregistrer un (1) responsable et jusqu'à six (6) utilisateurs. Le responsable et chaque utilisateur sont encouragés à programmer deux doigts, de préférence un de chaque main.

Pour ajouter :

1. Appuyez deux fois sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
2. Tapez le code d'usine à 5 chiffres.
3. Appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
4. Faites passer votre premier doigt sur le capteur d'empreinte en utilisant un **mouvement descendant**. Trois lectures exactes de votre empreinte sont nécessaires pour la programmation. Un bip est émis et un astérisque s'allume après chaque passage couronné de succès. Tout passage n'ayant pas été couronné de succès donne lieu à un signal **ERR** et à un son de basse tonalité.
5. L'icône de doigt se met à clignoter pour indiquer que le capteur est prêt à lire le passage de l'empreinte. Lorsque le capteur a lu un passage d'empreinte, l'icône de doigt reste allumée pendant qu'elle enregistre cette dernière en mémoire. Attendez que l'icône de doigt se mette à clignoter avant de passer à d'autres doigts.

Pour supprimer :

1. Appuyez deux fois sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
2. Tapez le code d'usine à 5 chiffres.
3. Appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
4. Tapez **0, 0, 0, 0**, puis appuyez sur la touche **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).

Erreurs lors de l'enregistrement des empreintes :

1. Un seul signal de **BIP/ERREUR** signifie que le capteur n'a pas lu l'empreinte.
2. Trois signaux de **BIP/ERREUR** signifient que le capteur a lu l'empreinte mais que les données n'étaient pas suffisamment bonnes.
3. Le verrou électronique se désactive automatiquement après dix erreurs consécutives.

Programmation des utilisateurs

REMARQUE : Vous devez programmer un code de responsable avant de pouvoir programmer un utilisateur. Six (6) utilisateurs sont autorisés. Un ensemble de zéros constitue un code invalide. Un code personnel d'utilisateur constitué de 4 à 8 chiffres sera programmé, puis les empreintes seront enregistrées

Pour ajouter :

1. Appuyez deux fois sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
2. Tapez le code de responsable constitué de 4 à 8 chiffres.
3. Appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
4. Utilisez les touches << et >> pour basculer entre les boîtes lumineuses. Une boîte vide signifie qu'il est possible de saisir un code. Un * encadré lumineux signifie qu'un code est programmé.
5. Tapez le nouveau code d'utilisateur constitué de 4 à 8 chiffres, puis appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
6. Lorsque l'icône de doigt se met à clignoter, faites passer votre premier doigt sur le capteur d'empreinte en utilisant un **mouvement descendant**. Trois lectures exactes de votre empreinte sont nécessaires pour la programmation. Un bip est émis et un astérisque s'allume après chaque passage couronné de succès. Tout passage n'ayant pas été couronné de succès donne lieu à un signal **ERR** et à un son de basse tonalité.
7. L'astérisque s'éteint dès que le premier doigt a été enregistré avec succès. Faites passer votre deuxième doigt sur le capteur. Trois lectures exactes sont requises.

Pour supprimer :

Cette opération permet de supprimer à la fois le code personnel et les empreintes d'utilisateur.

1. Appuyez deux fois sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
2. Tapez le code de responsable constitué de 4 à 8 chiffres.
3. Appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
4. Utilisez les touches << et >> pour parcourir les programmations que vous désirez supprimer.
5. Tapez **0, 0, 0, 0**, puis appuyez sur la touche **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*) afin de supprimer l'utilisateur sélectionné.

Pour supprimer toutes les données enregistrées en mémoire

AVERTISSEMENT : Tous les codes (responsable et utilisateurs) et toutes les empreintes seront supprimés.

1. Appuyez trois fois sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
2. Tapez le code d'usine à 5 chiffres.
3. Appuyez sur **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*).
4. Tapez **0, 0, 0, 0**, puis appuyez sur la touche **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*) afin de supprimer tous les codes et toutes les empreintes.

Activation/Désactivation du bipeur

Pour **désactiver** le bipeur, appuyez simultanément et pendant 1 seconde sur les touches **CLEAR** (effacer) et **0**. Le bipeur émet un bip lorsqu'il est désactivé.

Pour **activer** le bipeur, appuyez simultanément et pendant 1 seconde sur les touches **CLEAR** (effacer) et **1**.

Temporisation

Pendant l'utilisation et la programmation, le verrou dactyloscopique utilise une temporisation automatique et se désactive si aucune touche n'est actionnée en l'espace de 30 secondes.

Mode de délai

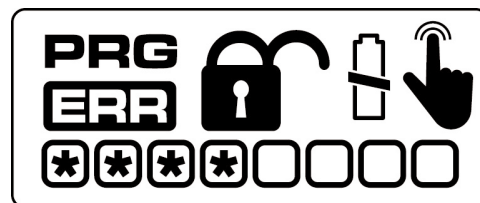
Le verrou se met automatiquement dans un mode de délai de deux minutes après qu'un code ou une empreinte invalide ait été entré(e) trois fois consécutives. Lorsqu'il est dans ce mode, le verrou ne peut pas être activé.



AVERTISSEMENT

Ne retirez pas les piles et n'appuyez sur aucun bouton. Ceci relancerait un délai de 2 minutes.

Identification des icônes



ERR (erreur) indique l'une des situations suivantes :

1. Vous avez appuyé sur la touche **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*) sans respecter la séquence.
2. Vous avez tapé un code invalide.
3. Le capteur n'a pas lu le passage du doigt.

PRG (programmation)

S'allume lorsque vous avez appuyé sur la touche **PROG/ENTER** (*programmation/entrée*) et reste allumée pendant que vous programmez un code de responsable ou d'utilisateur.

Un * (astérisque) indique l'une des situations suivantes :

1. Vous avez appuyé sur une touche numérotée.
2. Dans le **mode de programmation**, ceci indique un emplacement de code programmé ou le passage couronné de succès d'une empreinte.

Boîte

S'allume pendant la programmation et indique les emplacements des codes. Une boîte contenant un astérisque indique un emplacement avec un code programmé.

Cadenas

S'allume après trois codes ou trois passages d'empreinte invalides consécutifs et reste allumé pendant les 2 minutes du mode de temporisation.

Verrou déverrouillé

S'allume lorsqu'un code valide est tapé ou un doigt programmé est passé. Indique que le coffre-fort est déverrouillé et que la porte peut être ouverte.

Pile

Clignote lorsque les piles sont faibles pour indiquer que vous devrez bientôt les remplacer.

Doigt

Clignote pendant l'enregistrement des empreintes et lorsqu'un doigt peut être passé pour déverrouiller le coffre-fort.

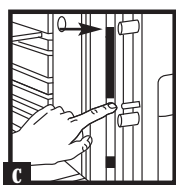
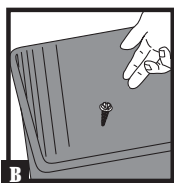
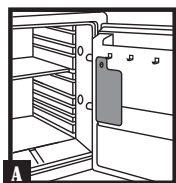
Para cajas fuertes con cerradura dactiloscópica



IMPORTANTE

Para algunas cerraduras dactiloscópicas

NOTA: Algunos modelos con cerradura dactiloscópica se embarcan con un tornillo en la parte posterior de la puerta (Fig. A). Este tornillo temporal evita que la manija gire y cierre la caja fuerte antes que usted esté listo para usarla. Cuando se le entregue su caja fuerte, quite el tornillo y deséchelo (Fig. B). Después de quitar el tornillo de sujeción, puede ser necesario oprimir el botón de cerrojos que, a su vez, moverá los cerrojos a la posición de cierre mientras que la puerta está abierta (Fig. C). **La manija debe estar totalmente hacia ARRIBA en la posición horizontal, antes de tratar de programar su caja fuerte.** Su cerradura dactiloscópica ahora está lista para usar. En la etiqueta pegada en el frente de su manual del dueño encontrará la combinación de fábrica de la caja fuerte.



NOTA: Si está teniendo dificultad con la operación del mecanismo de cierre, **NO DEVUELVA ESTE PRODUCTO A LA TIENDA. POR FAVOR COMUNÍQUESE CON SERVICIO A CLIENTES DE SENTRY GROUP al 1-800-828-1438 para ayuda. La mayoría de los problemas pueden resolverse rápidamente por teléfono**

Es importante que guarde su Manual del Dueño es un sitio que **no sea DENTRO** de su caja fuerte; es su referencia para el Número de Serie y Código de Fábrica de la caja fuerte.

Para abrir su caja fuerte por primera vez

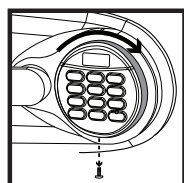
Instalación de las pilas:

Para accionar la cerradura se requieren 4 pilas alcalinas AA, voltaje equivalente: 6Vdc (**no incluidas**).

NOTA: NO SE RECOMIENDAN pilas no alcalinas ni recargables.

Para instalar las pilas:

1. Quite y deseché el tornillo en la base de la caja de la cerradura.
2. Gire la caja de la cerradura eléctrica hacia la derecha (en sentido de las manecillas de reloj), desde la posición de las 12 en punto hasta las 2 en punto y remueva. Inserte cuatro pilas nuevas según se indica, reponga la caja de la cerradura eléctrica y gírela hacia la izquierda para reensamblar



Aviso de pilas débiles

Cuando la energía se está agotando, el icono de pila parpadeará con cada activación de la cerradura hasta que se reemplacen las pilas.

NOTA: Los códigos no se borran cuando se remueven las pilas viejas para reemplazarlas

Uso por primera vez

¡Primero abra la unidad, después haga una prueba con la puerta abierta!

NOTA: La cerradura a llave debe estar en la posición ABIERTA (UNLOCKED) para poder operar la cerradura dactiloscópica

Para abrir, gire la llave hacia la derecha. Gire de nuevo la llave a la posición cerrada cuando haya cerrado la puerta de la caja fuerte. Retire la llave de la cerradura y guárdela en un sitio seguro que **no sea en la caja fuerte.**

Para abrir la caja fuerte usando códigos numéricos:

NOTA: Oprima CLEAR para remover las entradas numéricas.

Entre el código de fábrica de 5 dígitos presentado en el frente del Manual del Dueño, un código preprogramado del administrador o un código preprogramado de usuario y oprima la tecla **PROG/ENTER** (Vea las siguientes instrucciones para el ingreso de los códigos del administrador y de usuario.) Cada vez que se entra un dígito se iluminará un asterisco. Cuando el icono de candado abierto aparece, usted tiene 4 segundos para girar la manija hacia abajo y abrir la caja fuerte.

Para abrir la caja fuerte con una huella dactilar:

Oprima cualquier tecla excepto la tecla **PROG/ENTER** para activar la cerradura electrónica. Pase su dedo preprogramado sobre el sensor. Cuando el icono de candado abierto aparece, usted tiene 4 segundos para girar la manija hacia abajo y abrir la caja fuerte.

Para cerrar la caja fuerte:

Cierre la puerta y regrese la manija a la posición horizontal.

Consejos para programación y uso de la huella dactilar

Mejor dedo para la programación

- No seleccione un dedo que tenga una cortada o cicatriz.
- Seleccione un dedo que tenga el patrón de remolino más compacto.

Pase de las huellas dactilares

- Cuando pase el dedo, manténgalo plano contra el sensor dactiloscópico.
- Pase el dedo con un movimiento hacia abajo a una velocidad mediana y uniforme.
- Use una presión mediana sobre el sensor. Si es demasiado fuerte o demasiado ligera no se registrará correctamente.
- Asimismo, note dónde usted está parado en relación con la caja fuerte. La programación o uso a un ángulo diferente no dará buenos resultados.

Condición de la piel

- Si tiene suciedad en las manos, láveselas antes de usar la caja fuerte.
- La piel muy seca no programará bien. Use un humectante de piel, cerciorándose de frotar bien el humectante y remover cualquier exceso antes de usar la caja de seguridad.

Condiciones ambientales

- Los componentes electrónicos pueden que no trabajen o tener un tiempo de reacción lento en temperaturas frías (50°F o menos). Cerciórese que la caja fuerte esté a temperatura ambiente antes de programar y usar.

Limpieza del sensor

- Para óptima precisión y éxito en la lectura de huellas digitales, limpie periódicamente la caja electrónica y el sensor dactiloscópico con un paño seco libre de pelusas.

Programación del código del administrador

NOTA: Vea la página 2 para identificación de iconos.

NOTA: Todo ceros es un código inválido. El código de fábrica preprogramado también es un código del administrador inválido. Se permite un (1) código del administrador.

Para añadir:

1. Oprima **PROG/ENTER**
2. Entre el código de fábrica de 5 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**
4. Entre su nuevo código del administrador compuesto de 4 a 8 dígitos y luego oprima **PROG/ENTER**

Para borrar:

ADVERTENCIA: El código del administrador debe estar programado para añadir o borrar usuarios.

1. Oprima **PROG/ENTER**
2. Entre el código de fábrica de 5 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**
4. Oprima **0, 0, 0, 0, 0** y luego oprima la tecla **PROG/ENTER**

Inscripción de huellas digitales del administrador



NOTA: La cerradura dactiloscópica almacena un (1) administrador y hasta seis (6) usuarios. Se recomienda que el administrador y cada usuario programen dos dedos, preferiblemente un dedo de cada mano.

Para añadir:

1. Oprima **PROG/ENTER** dos veces.
2. Entre el código de fábrica de 5 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**.
4. Pase su primer dedo con un **movimiento hacia abajo** sobre el sensor dactiloscópico. Se necesitan tres lecturas exactas de la huella dactilar para una inscripción exitosa. Después de cada pase exitoso se escuchará un pitido y se iluminará un asterisco. Un pase no exitoso producirá una señal **ERR** (error) y se escuchará un tono bajo.
5. El icono de dedo parpadeante indica que el sensor está listo para leer un pase de huella dactilar. Después que el sensor lea un pase de dedo, el icono de dedo se mantiene encendido mientras almacena la huella dactilar en la memoria. Espere a que el icono de dedo parpadee antes de proseguir con pases adicionales de dedos.

Para borrar:

1. Oprima **PROG/ENTER** dos veces.
2. Entre el código de fábrica de 5 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**.
4. Oprima **0, 0, 0, 0**, y luego oprima la tecla **PROG/ENTER**.

Errores durante la inscripción de huellas dactilares:

1. Un sólo **PITIDO/señal de ERROR** significa que el sensor no leyó la huella dactilar.
2. Tres **PITIDOS/señal de ERROR** significa que el sensor puede leer la huella dactilar pero que los datos no satisfacen los requisitos mínimos.
3. La cerradura electrónica se apagará automáticamente después de diez errores consecutivos.

Programación de usuarios

NOTA: Usted debe programar un código del administrador antes de programar un usuario. Se permiten seis (6) usuarios. Todo cero es un código inválido. Se programará un código de usuario personal de 4 a 8 dígitos y luego se inscribirán las huellas dactilares

Para añadir:

1. Oprima **PROG/ENTER**.
2. Entre el código del administrador de 4 a 8 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**.
4. Use las teclas << and >> para desplazar entre las casillas iluminadas. Una casilla vacía significa que está disponible para una entrada de código. Una casilla de * iluminada significa que se está usando.
5. Entre su nuevo código de usuario compuesto de 4 a 8 dígitos y luego oprima **PROG/ENTER**.
6. Cuando el icono de dedo parpadee, pase su primer dedo con un **movimiento hacia abajo** sobre el sensor dactiloscópico. Se necesitan tres lecturas exactas de la huella dactilar para una inscripción exitosa. Después de cada pase exitoso se escuchará un pitido y se iluminará un asterisco. Un pase no exitoso producirá una señal **ERR** (error) y se escuchará un tono bajo.
7. Con la inscripción exitosa del primer dedo el asterisco se despejará. Pase su segundo dedo sobre el sensor. Se requieren tres lecturas exitosas.

Para borrar:

Esta operación borrará el código personal y las huellas dactilares de los usuarios.

1. Oprima **PROG/ENTER**.
2. Entre el código del administrador de 4 a 8 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**.
4. Use las teclas << and >> para desplegar hasta el sitio programado que desea borrar.
5. Oprima **0, 0, 0, 0**, y luego oprima **PROG/ENTER** para borrar el usuario seleccionado.

Para borrar toda la memoria programada

ADVERTENCIA. Todos los códigos del administrador, códigos de usuario y huellas dactilares quedarán eliminados.

1. Oprima **PROG/ENTER** tres veces.
2. Entre el código de fábrica de 5 dígitos.
3. Oprima **PROG/ENTER**.
4. Entre **0, 0, 0, 0**, y luego oprima **PROG/ENTER** para borrar todos los códigos y huellas dactilares.

Encendido/apagado del beeper

Para **APAGAR** el beeper, oprima las teclas **CLEAR** y **0** al mismo tiempo por 1 segundo. El beeper pitará una vez cuando se apaga.

Para **ENCENDER** el beeper, oprima las teclas **CLEAR** y **1** al mismo tiempo por 1 segundo.

Desactivación

Durante el uso y programación la cerradura dactiloscópica se desactivará y apagará automáticamente si no hay ninguna entrada por 30 segundos.

Modo de Demora

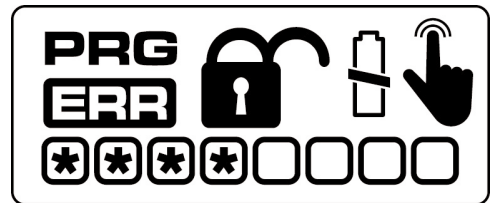
La cerradura entra automáticamente una demora de dos minutos después de haberse entrado tres veces consecutivas un código no válido o una huella dactilar no válida. En este modo, la cerradura no puede activarse.



ADVERTENCIA

No quite las pilas ni oprima ningún botón. Si se hace, la demora de 2 minutos comienza de nuevo.

Identificación de iconos



ERR (Error) indica uno de los siguientes:

1. Usted ha oprimido la tecla **PROG/ENTER** fuera de secuencia.
2. Usted ha entrado un código no válido.
3. El sensor no leyó el pase de dedo.

PRG (Programar)

Se ilumina después de oprimir la tecla **PROG/ENTER** y se mantiene iluminada mientras programa un código del administrador o de usuario.

* (Asterisco) indica uno de los siguientes:

1. Se ha oprimido una tecla de número.
2. En el modo de Programar, señala un sitio de código programado o un pase exitoso de huella dactilar.

Casilla

Se ilumina durante la programación e indica sitios de códigos. Una casilla con un asterisco adentro indica un sitio con un código programado.

Candado

Se ilumina después de tres entradas consecutivas de códigos o lecturas de huellas dactilares no válidos y se mantiene iluminado durante el modo de demora de 2 minutos.

Candado Abierto

Se ilumina cuando se entra un código válido o se pasa un dedo programado. Indica que la caja fuerte no está cerrada y que la puerta puede abrirse.

Pila

Parpadea cuando las pilas se están agotando, indicando que deben reemplazarse pronto.

Dedo

Parpadea durante la inscripción de huella dactilar y cuando un dedo puede pasarse para abrir la caja fuerte.

Sentry Group

900 Linden Avenue
Rochester, New York 14625-2784 USA

Telephone: 585-381-4900
Customer Service: 1-800-828-1438
(8:00am-6:00pm E.S.T., Mon. - Fri.)

Fax: 585-381-2940

www.sentrysafe.com