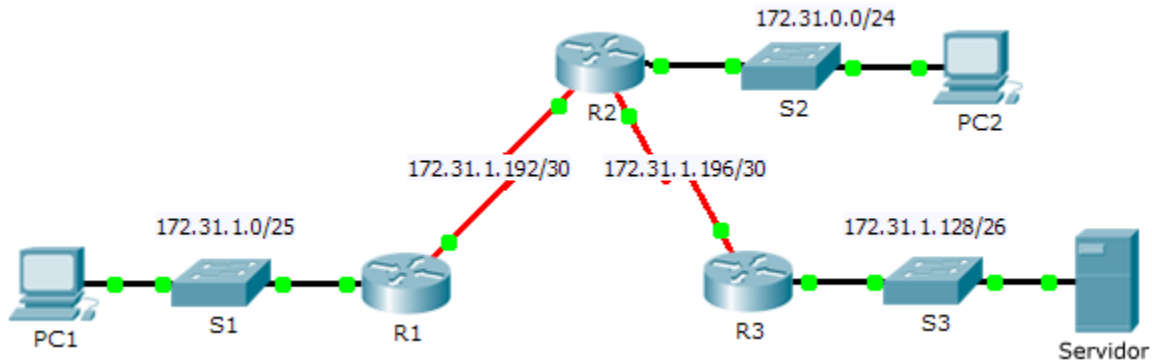


# Packet Tracer: resolución de problemas de rutas estáticas

## Topología



## Tabla de direccionamiento

El administrador	Interfaz	Dirección IPv4	Máscara de subred	Gateway predeterminado
R1	G0/0	172.31.1.1	255.255.255.128	N/D
	S0/0/0	172.31.1.194	255.255.255.252	N/D
R2	G0/0	172.31.0.1	255.255.255.0	N/D
	S0/0/0	172.31.1.193	255.255.255.252	N/D
	S0/0/1	172.31.1.197	255.255.255.252	N/D
R3	G0/0	172.31.1.129	255.255.255.192	N/D
	S0/0/1	172.31.1.198	255.255.255.252	N/D
PC1	NIC	172.31.1.126	255.255.255.128	172.31.1.1
PC2	NIC	172.31.0.254	255.255.255.0	172.31.0.1
Servidor	NIC	172.31.1.190	255.255.255.192	172.31.1.129

## Objetivos

- Parte 1: Encontrar el problema
- Parte 2: Determinar la solución
- Parte 3: Implementar la solución
- Parte 4: Verificar que el problema esté resuelto

## Aspectos básicos

En esta actividad, la PC1 informa que no se puede acceder a los recursos en el servidor. Encuentre el problema, determine una solución apropiada y resuélvalo.

## Parte 1. Encontrar el problema

La PC1 no puede acceder a los archivos en el servidor. De los comandos que aprendió en los capítulos anteriores, utilice los comandos **show** apropiados en todos los routers y los comandos para la resolución de problemas en las computadoras, a fin de encontrar el problema.

¿Cuáles son algunos de los comandos para la resolución de problemas en los routers y las computadoras que se pueden utilizar para identificar el origen del problema?

---

## Parte 2. Determinar la solución

Una vez ubicado el problema que evita que la PC1 acceda a los archivos en el servidor, rellene la siguiente tabla.

Problema	Solución

## Parte 3. Implementación de la solución

- Si hay rutas estáticas mal configuradas, debe quitarlas para poder agregar las rutas correctas a la configuración.
- Para agregar las rutas estáticas faltantes, configure las rutas conectadas directamente.

## Parte 4. Verificar que el problema esté resuelto

- Haga ping de la PC1 al servidor.
- Establezca una conexión web al servidor. Después de identificar correctamente e implementar la solución que corresponde al problema, recibirá un mensaje en el navegador web cuando se conecte al servidor.

### Tabla de puntuación sugerida

Sección de la actividad	Puntos posibles	Puntos obtenidos
Parte 1: Encontrar el problema	2	
Parte 2: Determinar la solución	8	
<b>Puntuación de Packet Tracer</b>	<b>90</b>	
<b>Puntuación total</b>	<b>100</b>	