

# EXERCICE : la classe “Exchange”

- Implémenter une classe Exchange et sa classe de test
- Détails fonctionnels :
  - Un Exchange possède un **receiver** (de type User), un **produit** (de type Product), un **owner** contenu dans le produit (de type User), une **date de début**, une **date de fin**, un composant d'envoi d'email (de type **EmailSender**) et un composant de connexion à la base de données (de type **DBConnection**)
  - L'échange est enregistré si le owner, le receiver et le produit sont valides. Il faut que les dates soient valides (date de début dans le future)
  - Si le receiver est mineur, lui envoyer un mail
- Opérations :
  - save() dans la classe Exchange
  - testSave() dans la classe ExchangeTest

