

PROJECTE DE PROGRAMACIÓ

MANUAL D'USUARI HIDATO

Oriol Martí Rodríguez | oriol.marti.rodriguez
Elmer Garcia | Elmer.garcia
Ferran Esteban Ripoll | Ferran.esteban

Cluster 10.1

1. Inici:

El programa té tres opcions (entrar, crear usuari i sortir).



1.1. Crear usuari

Afegim un nou usuari, identificat pel seu username. Si l'usuari ja existeix, el programa ens avisa de que ja existeix Un cop entrem, ens enviarà al punt 2

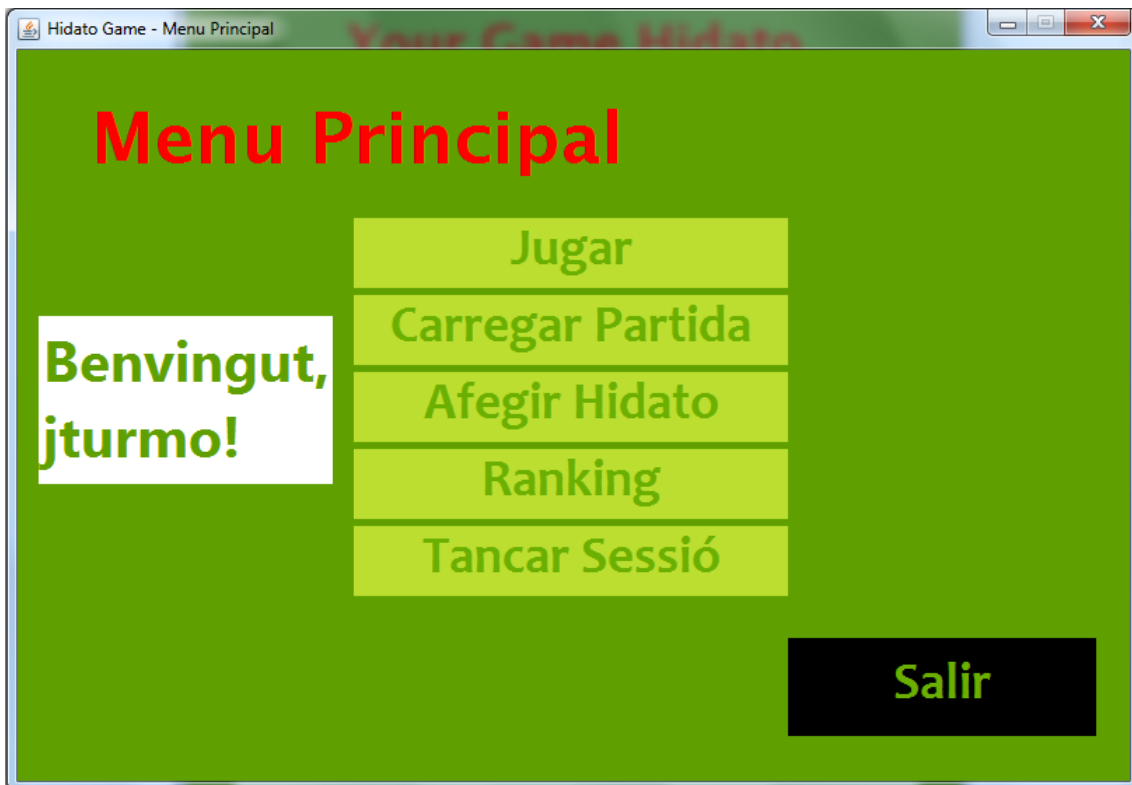


1.2. Escollir usuari

Ens mostra els usuaris existents. Seleccionem entre els que tenim, i entrem
Si no hi ha usuari, ens mostrarà una llista buida, i haurem d'anar enrere
Un cop entrem, ens enviarà al punt 2



2. Menú principal, amb totes les opcions



2.1. Jugar. Permet escollir entre jugar un hidato ja creat (no funciona), o un hidato random (funciona)



2.1.1. Hidato random

Aquí introduïm els paràmetres per generar l'hidato. Si li donem a jugar, ens dóna l'hidato per jugar



Tipus Partida Hidato

Tipus Cel·la :

Tipus Adjacència :

Nombre de files:

Nombre de columnes :

Dificultat :

Enrere **Jugar**



Joc Hidato **Sortir**

?	?	?	?	26	29
19	?	?	?	?	28
*	?	?	?	?	?
?	?	?	8	1	?
?	?	?	?	?	5

Enrere **Guardar Partida** **Reiniciar** **Comprova**

Guardar partida serveix per guardar la partida sobre la marxa. Reiniciar et neteja l'hidato, per tornar a començar. Comprova valida si la solució és correcta, i permet desar la teva puntuació al ranking

2.2. Ranking

Et mostra un ranking amb els usuaris i el temps que han trigat en resoldre'l.
Concretament, mostra els 10 millors temps



2.3. Afegir Hidato:

Afegim un hidato. Introduïm els mateixos paràmetres que amb l'hidato aleatori, però en aquest cas introduïrem nosaltres el contingut de les cel·les

A la imatge 2, un exemple després d'omplir-lo amb un hidato qualsevol

Afegir Tipus Hidato

Tipus Cel·la :

Tipus Adjacència :

Nombre de files:

Nombre de columnes :

Dificultat :

Enrere **Següent**

Afegir Hidato **Sortir**

1	2	3	?
?	?	?	?
?	10	#	#

Enrere **Reiniciar** **Guardar**