

# City Run

Versión 1.0

## Manual de usuario

Universidad Distrital Francisco José de Caldas

Facultad de ingeniería

Programación Orientada a Objetos

Proyecto Final

Carlos Eduardo López Carreño

20162021296

## Índice

1. Introducción.....	3
2. Como jugar.....	3
2.1 Pantalla principal.....	3
2.2 Pantalla de juego.....	4
2.3 Saltar.....	4
2.4 Perder.....	5
3. Recursos.....	6
3.1 Personaje.....	6
3.2 Obstáculos.....	6

## 1. Introducción

City Run es un videojuego de tipo runner que trata de un personaje que corre de manera infinita mientras atraviesa la ciudad, no sin antes toparse con obstáculos que le corten la carrera. Sin embargo el personaje recibirá una recompensa mientras va corriendo, esta se trata de dinero aleatorio que se va topando durante su corrida, que luego le servirá para obtener ventajas en el juego.

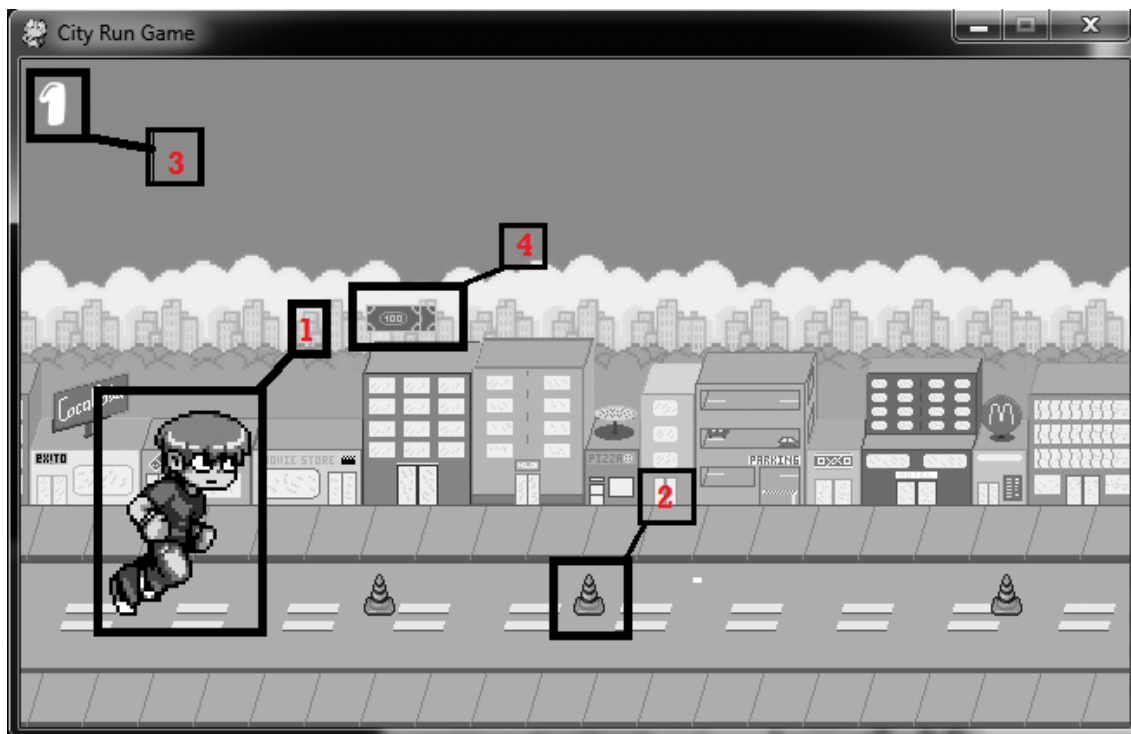
## 2. Como Jugar

### 2.1 Pantalla principal



- Si damos un clic en el logo (City Run) el juego dará inicio.
- Si presionamos el botón de la esquina superior-derecha accederá a la configuración general del juego.

## 2.2 Pantalla de juego



- 1. Personaje principal.
- 2. Obstáculo que el personaje debe evitar.
- 3. Puntaje del juego.
- 4. Dinero que el personaje puede recolectar.

## 2.3 Saltar



- Si se presiona la flecha hacia arriba el personaje saltará.

## 2.4 Perder



- Si el personaje se aproxima a un obstáculo debe de evitarlo saltando **(2.3)**, si no lo evita colisionará con él y la partida acabará.



- Puntaje que el jugador consiguió en la partida.
- Record que el jugador tiene en el juego.

### 3. Recursos

#### 3.1 Personaje

Animación del personaje



#### 3.2 Obstáculos

Obstáculos del juego

- Barrera



- Cono

