

MANUAL DE USUARIO

Este programa “Libreria Juegos” consiste en el conjunto de cuatro juegos divertidos y faciles para pasar el tiempo. Este grupo de juegos se conforman por:

- 1: Ahorcado
- 2: Basketball
- 3: Cartas
- 4: Torres de Hanoi

```
BIENVENIDO
Escoja el Juego que Desea:
[1] Ahorcado
[2] Basketball
[3] Juego de Cartas
[4] Hanoi
[5] Salir
```

Al ejecutar el programa compilado existe una forma de empezar un juego inmediatamente mandando palabras clave (“ahorcado”, “basketball”, “cartas”, “hanoi”) de parametro como por ejemplo:

```
$ java LibreriaJuegos hanoi
```

A continuacion una explicacion de las reglas de los juegos:

Ahorcado:

Basado en el clasico juego de papel y lapiz, este programa tiene el mismo objetivo, adivinar una palabra letra por letra sin pasarse de las oportunidades. Para comenzar el juego se necesitara la ayuda de alguien que no sea el jugador, este ingresara una palabra de cualquier tipo para que el jugador empiece a jugar, ya realizado esto el jugador tendra que ingresar letras, tratando de adivinar la palabra encontrada, pero si esta letra no aparece en la palabra ingresada se ira dibujando una persona parta por parte. El jugo terminara cuando se haya adivinado la palabra o se hayan acabado los intentos.



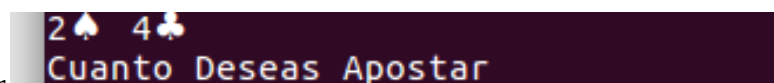
Basketball:

Antes de empezar con las reglas del juego debemos tener en mente que este juego requiere de dos jugadores, asi que seria mejor jugarlo con tu amigo. El juego es por turnos, mientras un jugador tiene el balon y desea anotar el otro intentara defender su ataque. Aleatoriamente se decidira quiene empieza con el balon y dicho jugador tendra dos opciones (Salto Largo 3pts y Salto Corto 2pts), mientras que el otro tendra opciones para defender (Cuerpo a Cuerpo y Fuerte), pero el jugador que esta defendiendo debe tener cuidado de no cometer faltas. Los jugadores decidiran cuantas rodadas desean jugar y el jugador que la mayor cantidad de puntos al final saldra ganador.

Juego De Cartas:

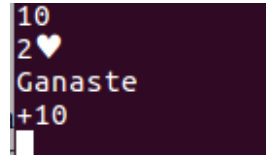
Consiste en un juego muy simple de apuestas y suerte, utilizando obviamente cartas. El empezar el juego el jugador debe ingresar la cantidad de dinero con el que el desea jugar. Luego se podran repartir las cartas. El juego mostrara dos cartas de valor diferente (del A hasta la K) dependiendo de las cartas mostradas el jugador debe decidir cuanto desea apostar, teniendo en cuenta que el objetivo es q la siguiente carta mostrada encaje numericamente en medio de las dos anteriores por ejemplo:

En este caso se monstruo el 2♠ y el 4♣, sabiendo esto las unicas cartas posibles que puedan encajar y hacer que el jugador



gane serian los de valor 2,3y4. Tomando esto en cuenta el jugador debe decidir si se siente con suerte como para apostar algo o no hacerlo.

En este caso el jugador se sintio con suerte y decidio apostar 10 y gano, siendo la siguiente cara un 2♥.



Torres De Hanoi

Siendo un juego de logica, el objetivo principal es de mover una cantidad de discos de una torre a otra. En el juego existen tres torres al comenzar el juego el jugador podra la cantidad de discos que quiera (entre mas discos mas dificil)y existiran tres torres que ayudaran con la movilidad de los discos, solo se permite mover un disco a la vez y una de las reglas es de que no quede un disco encima de menor longitud. Para la movilizar un disco se le pide al jugador que ingrese la torre de donde quiere sacar dicho dicho siendo esta el de encima y despues se le pide que ingrese el de destino.

