

**ViewSonic®**



---

**PA501S/PA502S/PA502X/PX702HD**  
**DLP Projektor**  
Användarhandbok

Modell Nr. XÙFÍ JÍ JÐXÙFÍ JÏ ÐXÙFÍ JÏ FÐXÙFÍ JÏ G

# Information om överensstämmelse

## FCC-uttalande

Denna enhet uppfyller kraven enligt del 15 i FCC regler. Användande är underställt följande två villkor: (1) denna enhet får inte förorsaka skadlig störning och, (2) denna enhet ska motstå all mottagen störning inklusive störning som kan leda till oönskad funktion.

Denna utrustning har provats och befunnits uppfylla kraven för digitala enheter Klass B i enlighet med del 15 i FCC regler. Dessa krav är avsedda att tillhandahålla skäligt skydd mot skadlig störning vid installation i bostadsmiljö. Denna utrustning alstrar, använder och kan utstråla energi på radiofrekvenser och kan om, den inte installeras och används i enlighet med anvisningarna, förorsaka skadlig störning på radiokommunikationer. Det garanteras emellertid inte att störning inte kan inträffa i en noggrant utförd installation. Om denna utrustning förorsakar skadlig strålning på radio- eller televisionsmottagning, vilket kan avgöras genom att stänga av och starta utrustningen, bör användaren försöka undanröja störningen med en eller flera av följande åtgärder:


- Rikta om eller flytta mottagarantennen.
- Öka avståndet mellan utrustningen och mottagaren.
- Anslut utrustningen till ett vägguttag i en annan säkringskrets än den till vilken mottagaren är ansluten.
- Rådgör med återförsäljaren eller en erfaren radio-/TV-tekniker.

**Varning:** Ha i åtanke att ändringar eller modifieringar som inte uttryckligen godkänts av den för överensstämmelsen ansvariga parten kan förverka din rätt att använda utrustningen.

## För Kanada

- Denna Klass B digitala apparat uppfyller kraven enligt kanadensiska ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

## CE försäkran om överensstämmelse för europeiska länder

 Denna enhet uppfyller kraven enligt EMC-direktivet 2014/30/EU och Lågspänningsdirektivet 2014/35/EU.

## Följande information avser enbart medlemsländer i EU:


Märkningen är i överensstämmelse med direktivet angående Avfall från elektrisk - och elektronisk utrustning (WEEE) 2012/19/EU.

Märkningen anger kravet på att INTE borskaffa utrustningen inklusive uttömda eller uttrangerade batterier eller ackumulatorer som osorterat kommunalt avfall, men ska inlämnas på därför inrättade samlingsplatser.

Om batterier, ackumulatorer och knappceller ingår i denna utrustning är märkta med de kemiska beteckningarna Hg, Cd eller Pb innehåller batteriet mer än 0,0005 % kvicksilver eller mer än 0,002 % kadmium eller mer än 0,004 % bly.



## Viga säkerhetsanvisningar

1. Läs dessa anvisningar.
2. Spara dessa anvisningar.
3. Hörsamma samtliga varningar.
4. Följa samtliga anvisningar.
5. Använd inte denna enhet när vatten.
6. Rengör med en mjuk, torr trasa.
7. Blockera inte eventuella ventilationsöppningar. Installera enheten i enlighet med tillverkarens anvisningar.
8. Installera inte enheten nära värmekällor såsom värmeelement, varmluftutlopp, spisar eller andra enheter (inklusive förstärkare) som alstrar värme.
9. Förbikoppla inte den polariserade eller jordade stickkontakten. En polariserad kontakt har två stift av vilket det ena är bredare än det andra. En jordad stickkontakt har två stift och en tredje jordningskontakt. Det breda stiftet och den tredje kontakten tillhandahålls för din säkerhet. Om den medföljande stickkontakten inte passar i ditt vägguttag ska en elektriker konsulteras för byte av det oanvändbara vägguttaget.
10. Skydda nätsladden mot trampning och klämning, speciellt vid kontakter. Serviceuttag och den punkt där det lämnar enheten. Säkerställ att vägguttaget är placerad när enheten och lättillgängligt.
11. Använd endast av tillverkaren specificerade tillsatser/tillbehör.
12. Använd enheten endast med den vagn, stativ, fäste eller bord som specificeras av tillverkaren eller medföljer enheten. Vid användning av en vagn ska försiktighet iakttas när vagnen med enheten flyttas för att undvika skada i samband med att vagnen välter. 
13. Dra stickkontakten ur vägguttaget när enheten inte avses att användas under längre tidsperioder.
14. Låt kvalificerad servicepersonal utföra all service. Service erfordras om enheten skadats på något sätt såsom: om nätsladden eller stickkontakten är skadade, om vätska spills på eller föremål faller på enheten, om enheten utsätts för regn eller fukt, eller om enheten inte fungerar eller har tappats.

## Försäkran om överensstämmelse med RoHS2

Denna produkt har utformats och tillverkats i efterlevnad med direktiv 2011/65/EU från det europeiska parlamentet och rådet om restriktion av användning av vissa farliga substanser i elektrisk och elektronisk utrustning (RoHS2-direktiv) och har bedömts efterleva de maximala koncentrationsvärden som utfärdats av TAC (European Technical Adaptation Committee) enligt nedan:

Ämne	Föreslagen högsta koncentration	Verklig koncentration
Bly (Pb)	0,1%	< 0,1%
Kvicksilver (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Hexavalent krom (Cr <sup>6+</sup> )	0,1%	< 0,1%
Polybromerade bifenyler (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromerade difenyletrar (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Vissa produktkomponenter enligt angivet ovan är undantagna enligt RoHS2-direktivens annex III enligt nedan:

Exempel på undantagna komponenter är:

1. Kvicksilver i kallkatodrör och plasmalampor (CCFL och EEFL) för särskilda ändamål inte överstiger (per lampa):
  - (1) Kort längd ( $\leq 500$  mm): maximalt 3,5 mg per lampa.
  - (2) Mediumlängd ( $> 500$  mm och  $\leq 1.500$  mm): maximalt 5 mg per lampa.
  - (3) Lång längd ( $> 1.500$  mm): maximalt 13 mg per lampa.
2. Bly i glas i katodstrålerör.
3. Bly i glas i lysrör inte överstiger 0,2 viktprocent.
4. Bly som legeringselement i aluminium med upp till 0,4 viktprocent bly.
5. Kopparlegering med upp till 4 viktprocent bly.
6. Bly i lödpunkter med hög smälttemperatur (t. ex. blybaserade legeringar som innehåller 85 viktprocent eller mer bly).
7. Elektriska och elektroniska komponenter som innehåller bly i glas eller keramik annat än dielektriska keramiska kondensatorer, t. ex. piezoelektroniska anordningar eller i en glas- eller keramisk matrisförening.

## Information om copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2017. Samtliga rättigheter förbehålls. Macintosh och Power Macintosh är varumärken som ägs av Apple Inc. Microsoft, Windows, Windows NT, och Windows logotyp är registrerad varumärken som ägs av Microsoft Corporation i USA och andra länder. ViewSonic, logotypen med de tre fåglarna, OnView, ViewMatch och ViewMeter är registrerade varumärken som ägs av ViewSonic Corporation. VESA är ett registrerat varumärke som ägs av Video Electronics Standards Association. DPMS och DDC är varumärken som ägs av VESA. PS/2, VGA och XGA är registrerade varumärken som ägs av International Business Machines Corporation. Friskrivningsklausul: ViewSonic Corporation påtar sig inget ansvar för tekniska eller redigeringsfel eller utelämnanden i denna bruksanvisning. Inte heller för sekundära eller därav följande skador till följd av leverans av detta material eller prestanda eller användning av denna produkt. Med anledning av strävan att kontinuerligt förbättra produkten förbehåller sig ViewSonic Corporation rätten att ändra produktspecifikationerna utan föregående meddelande. Information i detta dokument kan ändras utan föregående meddelande. Ingen del av detta dokument får kopieras, mångfaldigas eller överföras på något sätt eller för något ändamål utan föregående skriftliga tillåtelse från ViewSonic Corporation.

## Produktregistrering

För att uppfylla eventuella framtida produktbehov och för att motta ytterligare produktinformation när tillgängligt, besök avsnittet för din region på ViewSonics webbplats för att registrera din produkt online. ViewSonic CD:n ger dig även möjlighet att skriva ut formuläret för produktregistrering. Skicka det ifyllda formuläret via brev eller fax till respektive ViewSonic-kontor. För att hitta registreringsformuläret, öppna katalogen "\CD\Registration". Registrera produkten för bästa förberedelsen för framtida behov av kundtjänst. Skriv ut den här användarhandboken och fyll i informationen i avsnittet "Att spara". För mer information, se avsnittet "Kundsupport" i denna handbok.

### För dina anteckningar

<b>Produktens namn:</b>	PA501S/PA502S/PA502X/PX702HD ViewSonic DLP Projector
<b>Modell nummer:</b>	VS16969/VS16970/VS16971/VS16972
<b>Dokument nummer:</b>	PA501S/PA502S/PA502X/PX702HD_UG_SWD Rev. 1A 07-31-17
<b>Serienummer:</b>	_____
<b>Inköpsdatum:</b>	_____

### Bortskaffande av produkten vid slutet av dess livslängd

Lampan i denna produkt innehåller kvicksilver vilket kan vara farligt för dig och för miljön. Kasta den i enlighet med lokala och statliga lagar.

ViewSonic respekterar miljön och är engagerade att arbeta och leva grönt. Tack för att du tar del av en smartare och grönare datorhantering. Besök ViewSonic webbsida för att ta reda på mer.

USA och Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

# Innehållsförteckning

---

<b>Viktiga säkerhetsanvisningar.....</b>	<b>1</b>	Byta ingångssignal .....	23
<b>Introduktion.....</b>	<b>3</b>	Ändra HDMI-ingångsställningar.....	24
Projektorns funktioner.....	3	Justera den projicerade bilden .....	25
Förpackningens innehåll.....	4	Utför keystone-korrigerig .....	26
Projektorns yttre utseende.....	5	Zooma ut för att se detaljer.....	27
Enhetskontroll och funktioner .....	6	Välja bildförhållande .....	27
<b>Projektorplacering.....</b>	<b>12</b>	Om bildförhållandet .....	28
Välja placering.....	12	Optimera bilden .....	29
Projiceringsmått.....	13	Använda skärmfärg .....	29
<b>Anslutning.....</b>	<b>14</b>	Finjustera bildkvaliteten i användarlägen.....	30
Ansluta till datorn eller bildskärmen.....	15	Ställa in presentationstimern .....	33
Ansluta till videokällor.....	16	Dölja bilden.....	34
Ansluta till HDMI-enheter.....	17	Låsa kontrolltangenter.....	34
Ansluta projektorn till en komponentvideoenhet: .....	17	Lampinställningar .....	34
Ansluta till kompositvideokällor.....	18	Förlängd lamptid.....	35
<b>Hantering.....</b>	<b>19</b>	Tid för utbyte av lampan .....	36
Aktivera projektorn.....	19	Byta lampa.....	36
Använda menyerna .....	19	Användning på höga höjder.....	36
Avaktivera lösenordsfunktionen.....	21	3D-funktioner .....	37
Ställa in ett lösenord .....	21	Stänga av projektorn .....	37
Om du glömt lösenordet .....	21	Använda menyerna .....	38
Procedur för återställning av lösenordet.....	22	Beskrivning av varje meny.....	41
Ändra lösenord .....	22	<b>Underhåll .....</b>	<b>45</b>
Avaktivera lösenordsfunktionen.....	22	Skötsel.....	45
		LED-indikator.....	46
		<b>Felsökning.....</b>	<b>47</b>
		<b>Specifikationer.....</b>	<b>48</b>

Projektorspecifikationer .....	48
Mått.....	49
Takmontering .....	49
Frekvenstabell .....	50

## **Information om upphovsrätt..... 54**

Copyright .....	54
Ansvarsfriskrivning .....	54

## **Bilaga..... 55**

IR-kontrolltabell.....	55
Adresskod.....	56
RS232 kommandotabell .....	57

# Viktiga säkerhetsanvisningar

---

Konstruktion och provning av projektorn har utförts i enlighet med de senaste säkerhetsstandarderna för informationsteknik (IT)-enheter. Det är dock mycket viktigt att följa anvisningarna i denna handbok och produktetiketter vid användning för att säkerställa användarens säkerhet.

## Säkerhetsanvisningar

- **Läs igenom den här handboken innan du använder projektorn.** Spara den för framtida behov.
- **Titta aldrig rakt in i projektorns lins medan den används.** Det starka ljuset kan skada ögonen.
- **Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.**
- **Öppna alltid linsslutaren eller ta bort linsskyddet när projektorns ljuskälla har slagits på.**
- I vissa områden kan spänningsinstabilitet förekomma. Den här projektorn har utformats för att fungera säkert med nätspänningar på mellan 100 och 240 V växelström, men den kan sluta fungera vid elavbrott eller strömpulser på  $\pm 10$  volt. **I områden där nätspänningen varierar eller där det förekommer elavbrott bör du ansluta projektorn via en spänningsstabilisator, ett överspänningsskydd eller en enhet för strömförsörjning utan avbrott (UPS).**
- Blockera inte projektorlinsen med något föremål när projektorn används. Det kan leda till att föremålet överhettas och deformeras eller t.o.m. orsakar eldsvåda.
- Placera inte projektorn på en ostadig vagn, ställning eller kabel. Produkten kan falla och skadas allvarligt.
- Försök inte att plocka isär projektorn. Projektorn innehåller högspänningsdelar som kan orsaka elektriska stötar eller död när de kommer i kontakt med människokroppen. Du får inte på några villkor lossa eller ta bort några andra höljen. Överlåt allt underhåll till kvalificerad servicepersonal.
- Placera inte projektorn i någon av följande miljöer.
  - I trånga eller dåligt ventilerade utrymmen. Se till att det är minst 50 cm avstånd från väggar och säkerställ fritt luftflöde runt projektorn.
  - På platser där det kan bli mycket varmt, t.ex. i en bil med stängda rutor.
  - Platser som är för fuktiga, dammiga eller rökiga kan förorena optiska komponenter, förkorta projektorns livslängd och ge en mörkare bild.
  - Nära ett brandlarm
  - Platser där temperaturen överstiger 35 °C/95°F.
  - Platser på högre höjd över havet än 3000 m (10000 fot).



- Blockera inte ventilationshålen. Om ventilationshålen är blockerade kan överhettning inuti projektorn orsaka brand.
  - Placera inte projektorn på en filt, ett täcke eller någon annan mjuk yta.
  - Täck inte över projektorn med tyg eller annat material.
  - Placera inte lättantändliga ämnen i närheten av projektorn.
- Stå inte på projektorn och placera inte något föremål på den. Dessa handlingar kan skada projektorn samt orsaka olyckor eller personskador.
- Placera inte vätska i närheten av projektorn. Om du spiller vätska i projektorn kan den gå sönder. Om projektorn blir blöt, dra ut strömkabeln från vägguttaget och kontakta din lokala reparatör.
- Denna produkt kan monteras på ett upphängningsfäste för bakprojektion.



**Använd endast takupphängningsfästen som uppfyller de relevanta kraven och se till att installationen är säker.**

- När projektorn är i gång kan det komma varmluft och lukter från ventilationsgallret. Det är normalt och innebär inte att det är fel på projektorn.
- Använd inte säkerhetsspaken under transport eller installation. Säkerhetsspaken bör endast användas med stöldskyddskablar som säljs i handeln.

## Säkerhetsinstruktioner för takmontering av projektorn

Vi hoppas att du får en trevlig upplevelse med vår projektor. Vi vill därför uppmärksamma dessa säkerhetspåminnelser för att förhindra eventuell skada på personer och egendom.

Om du tänker montera projektorn i taket rekommenderar vi starkt att du använder en lämplig takmonteringssats och kontrollerar att den är ordentligt och säkert fastsatt.

Det kan uppstå säkerhetsrisker om du inte använder en lämplig takmonteringssats. Användning av olämpliga kontakter eller skruvar med fel specifikationer kan orsaka att projektorn faller ner från taket.

Du kan köpa en takmonteringssats hos projektoråterförsäljare. Vi rekommenderar att köpa en säkerhetssele utöver monteringsatsen. Selen bör vara ordentligt ansluten till stöldskyddet på projektorn och basen på takmonteringsstödet. Detta kommer att ge ytterligare skydd i fall kontakterna på monteringsstödet lossnar.

# Introduktion

---

## Projektorns funktioner

I den här projektorn förenas högkvalitativ optisk visning och en användarvänlig utformning som gör den pålitlig och lättanvänd. Projektorn har följande funktioner.

Projektorn har följande funktioner.

- Färgläget ger olika alternativ som utformats för olika projektorer.
- Kompatibel med NTSC, PAL, SECAM och HDTV
- D-Sub 15-polig kontakt kan anslutas till analog video
- Utrustad med HDMI-anslutning, stöder HDCP (PA501S utan sådana funktioner)
- Skärmmenyer (OSD) på flera språk
- Digital keystone-korrigering av förvrängda bilder
- RS-232-gränssnittet stöder seriell kontroll
- Energisparläget minskar lampans strömförbrukning med upp till 30 % när ingen insignal detekteras under en viss tidsperiod.
- Presentationstimer för bättre kontroll på tiden vid presentationer
- Stöder 3D Ready
- Välj snabbavstängning
- Färghantering kan användas för att justera färgen enligt dina önskemål
- Skärmtypskorrigeringsfunktionen kan projiceras på en mängd olika förinställda färgytor

### **Obs!**

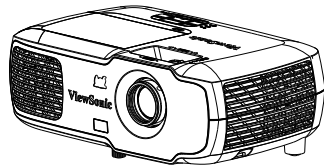
- *Informationen i denna manual kan ändras utan vidare meddelande.*
- *Reproduktion, överföring eller kopiering av detta dokument är helt eller delvis förbjuden utan uttryckligt skriftligt samtycke.*

# Förpackningens innehåll

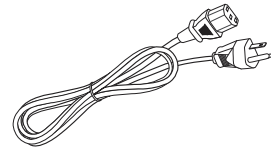
Packa försiktigt upp produkten och kontrollera att du har allt som visas nedan. Kontakta återförsäljaren om något saknas.

## Standardtillbehör

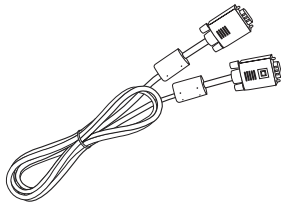
☞ De medföljande tillbehören har anpassats för ditt geografiska område och kan skilja sig från dem på bilden.



Projektor



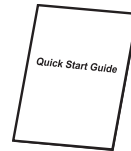
Nätsladd



VGA-kabel



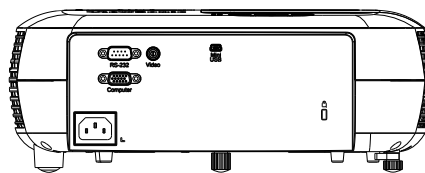
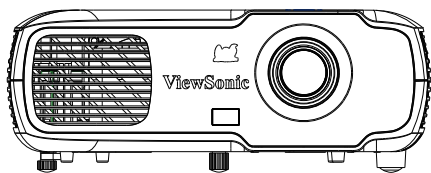
Batteri till fjärrkontrollen



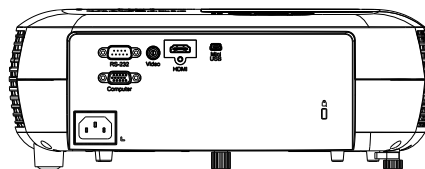
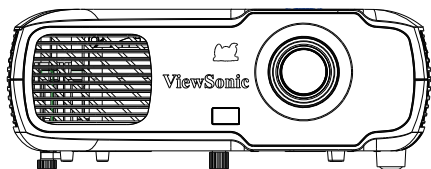
Snabbstartsguide

# Projektorns yttre utseende

## Framsida/baksida

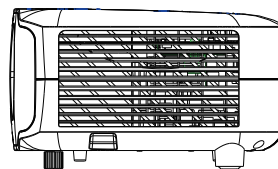
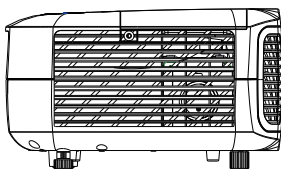


PA501S

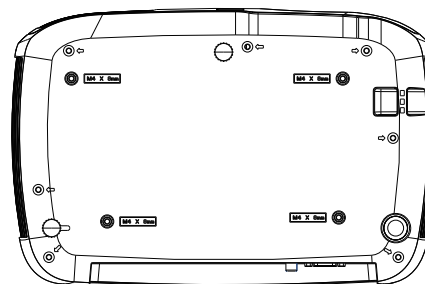
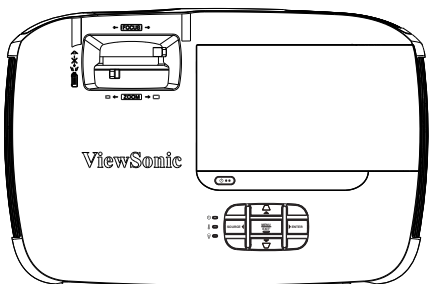


PA502S/PA502X/PX702HD

## Sida



## Ovan/under

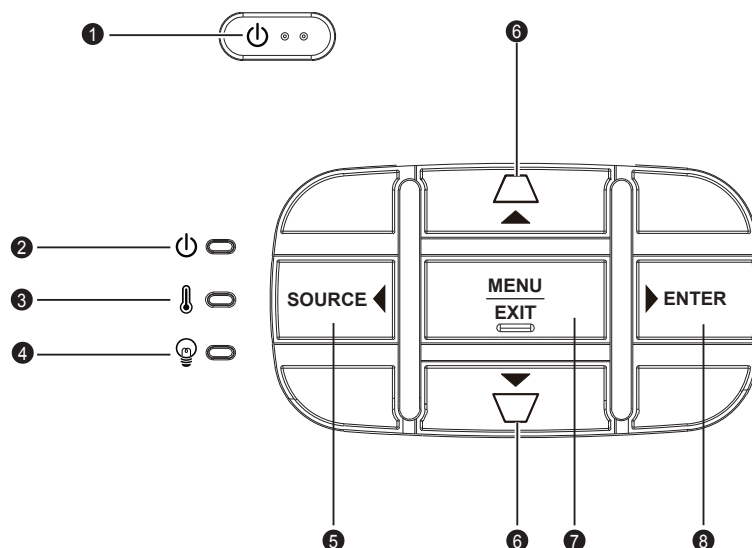


## ⚠ Varning

- Utrustningen måste anslutas till jord.
- Du kan lägga till enheter för strömvstängning i de fasta ledningarna eller koppla in strömkabeln i ett närliggande uttag. Om fel uppstår under drift, använd enheten för strömvstängning för att stänga av strömmen eller dra ur strömkabeln ur vägguttaget.

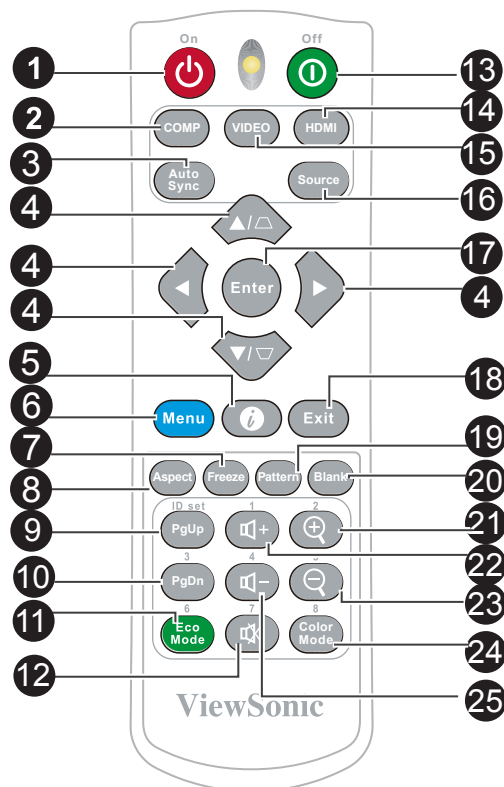
# Enhetskontroll och funktioner

## Projektör







- 1.** Slår på eller stänger av projektorn.
- 2.** (Ström LED-indikator)  
Se "LED-indikatormeddelande".
- 3.** (Temperatur LED-indikator)  
Se "LED-indikatormeddelande".
- 4.** (Lamp LED-indikator)  
Se "LED-indikatormeddelande".
- 5. KÄLLA**  
Ett fält för val av källa visas.
- 6.** (Keystone-knapp)  
Manuell korrigerig av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.  
**◀Vänster/▶Höger/▲Upp/▼Ner (Navigeringsknapp)**  
Väljer önskat menyalternativ för att göra justeringar.
- 7. MENY/AVSLUTA**  
**MENY:** Visar eller stänger skärmmenyn.  
**AVSLUTA:** Återgår till föregående skärmmeny, avslutar och sparar menyinställningar.
- 8. Retur**  
Ange det menyalternativ som du har valt på skärmvisningsmenyn.  
Funktionen för **Retur** och ▶ höger knapp är konsoliderad och vissa alternativ ◀ kan endas väljas med vänster knapp.

# Fjärrkontroll



1. **⏻ På**  
Starta projektorn.
2. **KOMP**  
Välj D-Sub/komponentskärmen.
3. **Autosync**  
Verifierar automatiskt den bästa bildkvaliteten för bilden som visas.
4. **Keystone-knapp och riktningsknapp**  
⏪/⏩  
Manuell korrigerings av bildförvrängning som uppstår på grund av projiceringsvinkeln.  
◀Vänster/▶Höger/▲Upp/▼Ned  
Väljer önskat menyalternativ för att göra justeringar.
5. **i**  
Visa projektorns interna information.
6. **Meny**  
Öppna OSD-menyn.
7. **Frys**  
Fryser den projicerade bilden.
8. **Aspekt**  
Välj bildskärmens bildformat.
9. **10. PgUp (Sida upp)/PgDn (Sida ner)**  
Anslut projektorn till en dator med en mini USB-kabel för att använda visningsprogramvaran (Microsoft PowerPoint) som körs på en ansluten dator. När markörläget är aktiverat kommer dessa knappar att referera till föregående och nästa funktioner.
11. **Ekonomiläge**  
Lampans läge växlas från normalt, energisparande, dynamiskt till super miljöskydd.
12. **🔇 (Tyst)**  
Växlar projektorljudet av och på.
13. **⏻ Av**  
Stänga av projektorn.
14. **HDMI**  
Välj källa på HDMI som visas.
15. **VIDEO**  
Välj källa på video som visas.

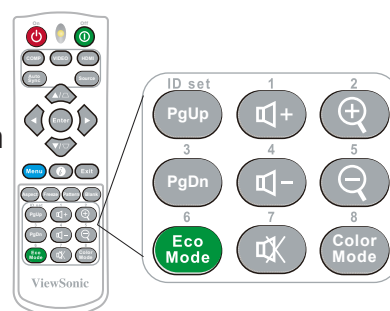
- 16. Källa**  
Ett fält för val av källa visas.
- 17. Retur**  
Ange det menyalternativ som du har valt på skärmen.
- 18. Avsluta**  
Går tillbaka till föregående OSD-meny. Avslutar och sparar menyinställningarna.
- 19. Mönster**  
Visar de inbyggda testskärmbilderna.
- 20. Tom skärm**  
Dölja skärmbilden.
- 21.  (Zooma ut)**  
Zoomspaken som visas kan användas för att zooma ut den projicerade bilden
- 22.  (Volym+)**  
Öka volymen.
- 23.  (Zooma in)**  
Zoomspaken som visas kan användas för att zooma in den projicerade bilden
- 24. Färgläge**  
Välj färgläge.
- 25.  (Volym-)**  
Minska volymen.

## Fjärrkontrollskod

Projektorn kan ha 8 olika fjärrkontrollskoder (1 till 8). Vid användning av flera projektorer nära varandra samtidigt, kommer byte av fjärrkontrollskoder att förhindra att projektorn störs av andra fjärrkontroller. Ställ först in projektorns fjärrkontrollskod och växla sedan koden på själva fjärrkontrollen.

Om du vill byta koden i projektorn, gå till **SYSTEM-inställningar: Fjärrkontrollskod** menyn och välj 1-8.

Om du vill byta koden på fjärrkontrollen, tryck och håll ner [ID set] och den sifferknapp som motsvarar fjärrkontrollskoden i minst 5 sekunder. 1 är den initiala koden som standard. Om du ställer in koden till 8 kan fjärrkontrollen styra varje projektor.



 **Projektorn svarar inte på fjärrkontrollkommandon om inte projektorns och fjärrkontrollens koder är likadana. När detta händer visas ett meddelande för att påminna dig om att byta fjärrkontrollskoden.**

Inställningar för fjärrkontrollen	1
Fjärrkontrollskod	1



## Använda fjärrkontrollens markör

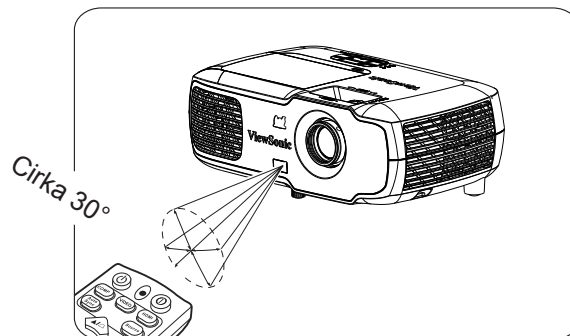
Använd fjärrkontrollen för att styra datorn under presentationer för större flexibilitet.

1. Innan du använder fjärrkontrollen för att ersätta markören, koppla in ena änden av USB-kabeln till projektorns Mini USB-port och den andra änden till en stationär eller bärbar dator. Se "[Ansluta till datorn](#)" för ytterligare information.
2. Ändra insignalen till D-Sub eller HDMI via datorkälla.
3. För att använda programvaran som visas på den anslutna datorn (t.ex. Microsoft PowerPoint), gå till föregående eller nästa sida genom att trycka på föregående sida/nästa sida.

## Fjärrkontrollens effektiva räckvidd

Det finns en infraröd (IR) fjärrkontrollsensor placerad på framsidan av projektorn. Håll fjärrkontrollen och upprätthåll en rätt vinkel inom 30 grader mot IR-fjärrkontrollsensorn för att uppnå normala fjärrkontrollfunktioner. Avståndet mellan fjärrkontrollen och sensorn bör inte överstiga 8 meter.

Placera inga hinder framför IR-sensorn på projektorn eftersom det kan blockera den infraröda strålen.

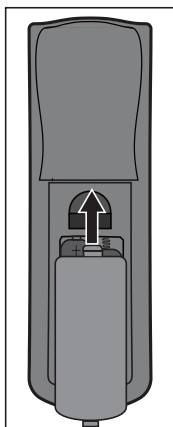


### **Obs!**

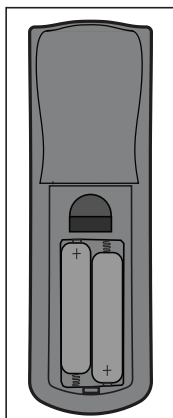
- När en intensiv ljuskälla som solljus eller fluorescerande ljus används för att belysa fjärrkontrollen kan fjärrkontrollen inte fungera.
- Använd fjärrkontrollen där du kan se fjärrsensorn.
- Skaka inte eller tappa fjärrkontrollen.
- Förvara fjärrkontrollen på en sval, torr plats.
- Se till att inte spilla vatten på fjärrkontrollen eller placera våta föremål ovanpå den.
- Montera inte isär fjärrkontrollen.

## Byta batteri på fjärrkontrollen

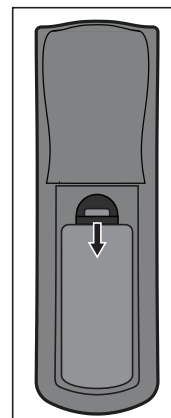
1. För att öppna batteriluckan, placera fjärrkontrollen med baksidan uppåt. Tryck ned på det angivna området och dra sedan batteriluckan uppåt längs den indikerade riktningen.
2. Ta ut de gamla batterierna (om det behövs) och placera sedan 2 AAA-batterier enligt den angivna riktningen. Den positiva polen på batteriet bör inriktas på (+) medan den negativa polen ska riktas i motsatt riktning (-).
3. Justera batteriluckan med fjärrkontrollens undersida och sätt tillbaka locket till sin ursprungliga position för att slutföra processen.



Öppna batterilocket så som visas på bilden.



Öppna batteriet så som visas på bilden.



Täck batterilocket.

### Varning

- Undvik att förvara fjärrkontrollen och batteriet på fuktiga eller varma platser, till exempel kök, badrum, bastu, solarium eller bil.
- Byt endast ut batteriet mot den typ eller motsvarande typ av batteri som rekommenderats av batteritillverkaren.
- Se tillverkarens anvisningar och lokala miljöföreskrifter om hur du kasserar gamla batterier.
- Släng inte batterier i eld. Det finns risk att det kan explodera.
- Om batteriet är urladdat eller om du inte kommer att använda fjärrkontrollen under en längre tid, ta ur batteriet för att förhindra att batteriläckage skadar fjärrkontrollen.

# Projektorplacering

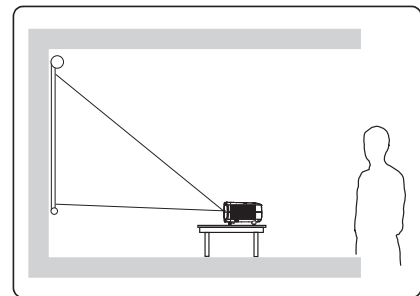
## Välja placering

Du kan utgå från rummets storlek och form för att bestämma platsen för installationen. Tänk på skärmens storlek och position, placering av ett lämpligt eluttag liksom platsen och avståndet mellan projektorn och annan utrustning.

Det finns 4 möjliga monteringsplatser för projektorn:

### 1. Bordspl. fram.

Här är projektorn placerad rakt framför skärmen. Detta är den vanligaste placeringen av en projektor. Det går snabbt att installera och enkelt att flytta.

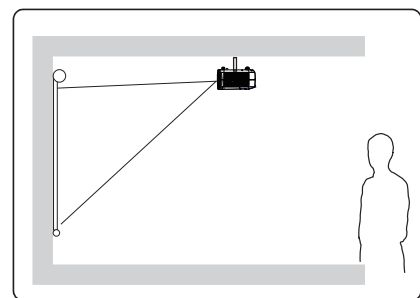


### 2. Takmont. fram.

Här hänger projektorn upp och ner från taket framför skärmen.

Om du vill fästa projektorn i taket kan du köpa en takmonteringsatts hos din återförsäljare.

När du har aktiverat din projektor, gå till **SYSTEM-inställningar: Projektorplacering** menyn och ställ in **Takmont. fram.**

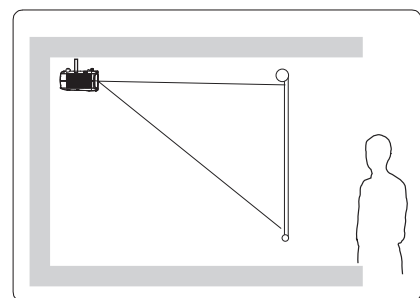


### 3. Takmont. bakom

Här hänger projektorn upp och ner från taket bakom skärmen.

För den här installationen behöver du en särskild skärm för bakprojicering och en takmonteringsatts.

När du har aktiverat din projektor, gå till **SYSTEM-inställningar: Projektorplacering** menyn och välj **Takmont. bakom.**

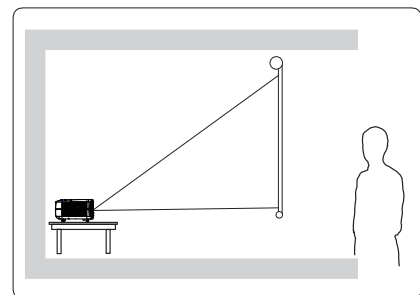


### 4. Bordspl. bakom

Här är projektorn placerad rakt bakom skärmen.

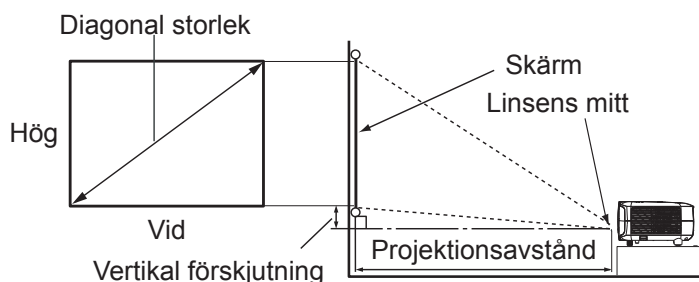
Tänk på att du behöver en speciell skärm för bakprojicering.

När du har slagit på projektorn gå till **SYSTEM-inställningar: Projektorplacering** menyn och välj **Bordspl. bakom.**



# Projiceringsmått

Använd tabellen nedan för att avgöra skärmstorleken och projektionsavståndet.



## PA501S/PA502S/PA502X

4:3 skärmdiagonal				
Skärmstorlek			Projektionsavstånd [tum (mm)]	Vertikal förskjutning [tum (mm)]
Diagonal [tum (mm)]	Vid [tum (mm)]	Hög [tum (mm)]		
50 (1270)	40 (1016)	30 (762)	77 (1956)	3,8 (96)
60 (1524)	48 (1219)	36 (914)	93 (2362)	4,5 (115)
70 (1778)	56 (1422)	42 (1067)	109 (2769)	5,3 (134)
80 (2032)	64 (1626)	48 (1219)	125 (3175)	6,0 (154)
90 (2286)	72 (1829)	54 (1372)	141 (3581)	6,8 (173)
100 (2540)	80 (2032)	60 (1524)	156 (3962)	7,6 (192)
120 (3048)	96 (2438)	72 (1829)	188 (4775)	9,1 (230)
140 (3556)	112 (2845)	84 (2134)	220 (5588)	10,6 (269)
150 (3810)	120 (3048)	90 (2286)	236 (5994)	11,3 (288)

## PX702HD

16:9 skärmdiagonal				
Skärmstorlek			Projektionsavstånd [tum (mm)]	Vertikal förskjutning [tum (mm)]
Diagonal [tum (mm)]	Vid [tum (mm)]	Hög [tum (mm)]		
50 (1270)	43,6 (1107)	24,5 (622)	67 (1702)	3,9 (99)
60 (1524)	52,3 (1328)	29,4 (747)	80 (2032)	4,7 (119)
70 (1778)	61,0 (1549)	34,3 (871)	93 (2362)	5,5 (140)
80 (2032)	69,7 (1770)	39,2 (996)	106 (2692)	6,3 (160)
90 (2286)	78,4 (1991)	44,1 (1120)	119 (3023)	7,1 (180)
100 (2540)	87,2 (2215)	49,0 (1245)	132 (3353)	7,9 (201)
120 (3048)	104,6 (2657)	58,8 (1494)	158 (4013)	9,4 (239)
150 (3810)	130,7 (3320)	73,5 (1867)	198 (5029)	11,8 (300)
200 (5080)	174,3 (4427)	98,1 (2492)	263 (6680)	15,7 (399)


# Anslutning

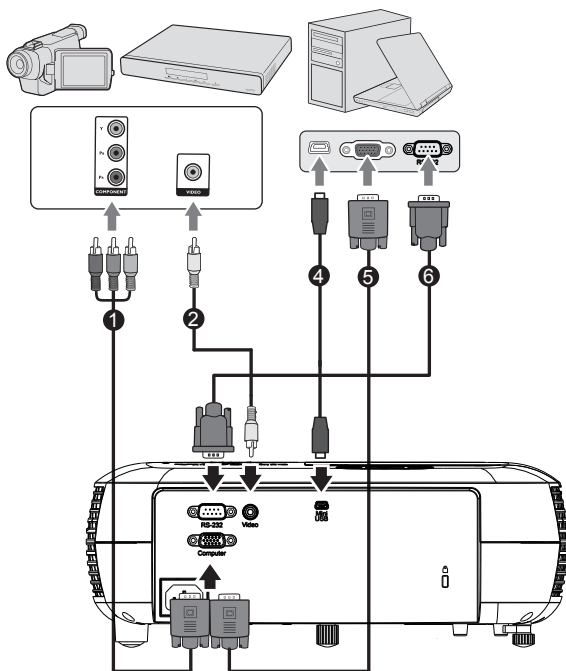
När du ansluter en signalkälla till projektorn måste du se till att:

1. Stäng av alla enheter innan du gör några anslutningar.
2. Använda rätt signalkabel för respektive källa.
3. Se till att alla kablar är ordentligt anslutna.

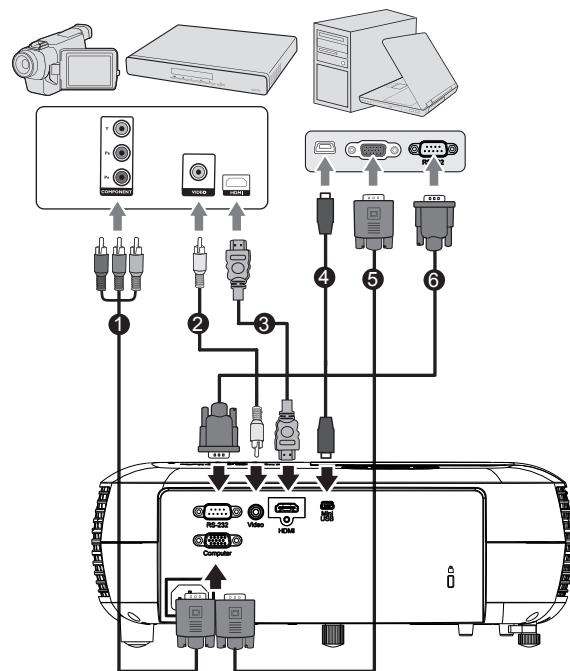
 För anslutningarna nedan är det vissa kablar som inte ingår i projektorns förpackning (se "Förpackningens innehåll").

Du kan köpa de nödvändiga signalkablarna från en elektronikaffär.

 Följande länkar och ikoner är endast referenser. Kontakterna på baksidan av projektorerna kan variera beroende på projektormodell.



PA501S




PA502S/PA502X/PX702HD

- |                                      |                                      |
|--------------------------------------|--------------------------------------|
| 1. VGA (D-Sub) till HDTV (RCA)-kabel | 4. USB-kabel (mini-B-typ till A-typ) |
| 2. Komposit videokabel               | 5. VGA-kabel (D-sub till D-sub)      |
| 3. HDMI-kabel                        | 6. RS-232-kabel                      |

# Ansluta till datorn eller bildskärmen

## Ansluta till datorn

1. Använd den medföljande VGA-kabeln. Anslut ena änden till D-Sub-kontakten på datorn.
2. Anslut VGA-kabelns andra ände till COMPUTER-signalingången på projektorn.

 Många bärbara datorer har inte aktiverat sin bildskärmskontakt efter att varit ansluten till bildskärmen. Användaren kan ofta trycka på Fn + F3 eller CRT/LCD-knappen för att slå på/stänga av externt ansluten bildskärm. Hitta funktionsknappen märkt med CRT/LCD eller bildskärmsikonen på den bärbara datorn. Tryck på FN-tangenten och märkt funktionstangent. Se bruksanvisningen som medföljde den bärbara datorn för tangentkombinationer och deras funktioner.

## Ansluta till videokällor

Du kan ansluta projektorn till någon av följande videokällor med en utgångskontakt:

- HDMI (PA501S har inte detta gränssnitt)
- Komponentvideo
- Video (kompositvideo)

Endast en av de ovan nämnda anslutningsmetoderna krävs för att ansluta projektorn till videokällan. Emellertid skulle olika anslutningsmetoder ge en annan bildkvalitet. Vald anslutningsmetod skulle fastställas genom närvaron av matchande uttag på projektorn och videokällan:

### Bäst bildkvalitet

HDMI är den bästa videoanslutningsmetoden. Om källan har HDMI-uttag kommer du att kunna uppnå okomprimerad digital videokvalitet.

Se ["Ansluta till HDMI-enheter"](#) för mer information om hur du ansluter projektorn till HDMI-enheter.

Om du inte har någon användbar HDMI-källa är den näst bästa videosignalen komponentvideo (ej att förväxla med kompositvideo). Digitala TV-mottagare och DVD-spelare har komponentvideoutgångar. Om enheten innehåller komponentvideo, är detta ditt förstahandsval för anslutning till videon (komposit).

Se ["Ansluta projektorn till en komponentvideoenhet:"](#) för mer information om hur du ansluter projektorn till komponentvideoenheter.

### Bra bildkvalitet

Kompositvideo är en analog videosignal som ger en acceptabel bild, men är inte det bästa din projektor kan åstadkomma. Det är den lägsta bildkvaliteten av de alternativ som beskrivs här.

Se ["Ansluta till kompositvideokällor"](#) för mer information om hur du ansluter projektorn till kompositvideoenheter.

## Ansluta till HDMI-enheter

Använd en HDMI-kabel för att upprätta en anslutning mellan projektorn och HDMI-enheten.

1. Anslut ena änden av HDMI-kabeln till HDMI-utgången på videoenheten.
2. Anslut kabelns andra ände till HDMI-kontakten på projektorn.


 I sällsynta fall då projektorn är ansluten till en DVD-spelare via projektorns HDMI-ingång och om den projicerade bilden då visar fel färger kan du ändra färgområdet till YUV. Se [“Ändra HDMI-ingångsinställningar”](#) för ytterligare information.

Anm.: PA501S har inte HDMI-gränssnitt

## Ansluta projektorn till en komponentvideoenhet:

Kontrollera att videokällan har en uppsättning lediga komponentvideoutgångar:

- Om den har det kan du fortsätta.
  - Om inte måste du se över vilken metod som ska användas för att ansluta enheten.
1. Ta en VGA (D-Sub) komponentadapterkabel och anslut änden med 3 RCA-kontakter till komponentvideoutgångarna på videokällan. Matcha kontakternas färger till de på uttagen: grönt till grönt, blått till blått och rött till rött.
  2. Anslut ena änden av VGA (D-Sub) komponentadapterkabeln (med D-Sub-kontakt) till COMPUTER-uttaget på projektorn.


 Om den valda videobilden inte visas efter att projektorn slagits på och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videokällans enhet är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.



## Ansluta till kompositvideokällor

Kontrollera att videokällan har en ledig kompositvideoutgång:

- Om den har det kan du fortsätta.
  - Om inte måste du se över vilken metod som ska användas för att ansluta enheten.
1. Anslut ena änden av en videokabel till kompositvideokontakten på videokällan.
  2. Anslut videokabelns andra ände till uttaget VIDEO på projektorn.


 Om den valda videobilden inte visas efter att projektorn slagits på och korrekt videokälla har valts, kontrollera att videokällans enhet är påslagen och fungerar korrekt. Kontrollera även att du har anslutit signalkablarna på rätt sätt.

 När komponentvideoen inte är tillgänglig, använd kompositvideoanslutningsmetoden för att ansluta till den här enheten. Se [“Ansluta till videokällor”](#) för ytterligare information.

# Hantering

## Aktivera projektorn

Anslut nätsladden till projektorn och ett vägguttag. Slå på strömbrytaren på vägguttaget (om sådan finns).

Tryck på Ström  för att slå på projektorn.

Om detta är första gången du slår på projektorn, se anvisningarna på skärmen och välj OSD-språk.

Slå på all ansluten utrustning.

Projektorn kommer då att börja söka av insignalerna. Det nedre högra hörnet av skärmen visar aktuell ingångssignal som söks. Om projektorn inte känner av någon giltig signal, kommer skärmen att visa meddelandet **[Ingen signal]** tills en ingångssignal hittas.

Du kan trycka på "Källa" för att välja önskad insignal. Se ["Byta ingångssignal"](#) för ytterligare information.

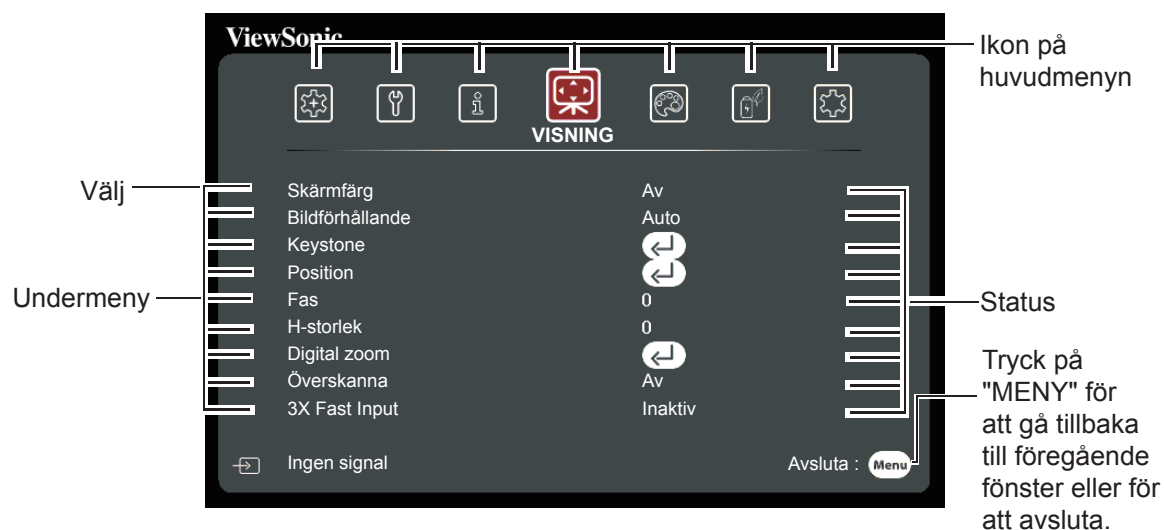
 Om insignalens frekvens/upplösning är utanför projektorns arbetsområde kommer den tomma skärmen att visa meddelandet **[Utom räckhåll]**. Byt till en insignal som är kompatibel med projektorns upplösning eller ange en insignal med en lägre inställning. För mer information, se [\[Upplösningstabell\]](#).

## Använda menyerna

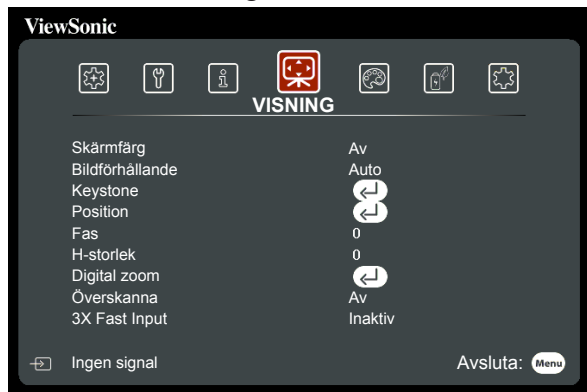
Den här projektorn har en skärmmenyfunktion (OSD) som gör att du kan ändra olika inställningar.

 Följande OSD-skärmdump är endast för referens. Faktisk OSD-utformning kan variera.

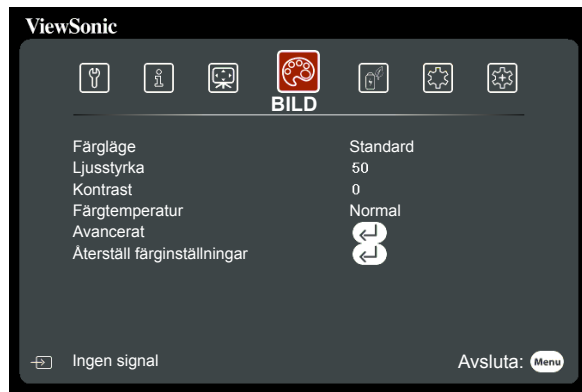
Följande är en översikt av OSD-menyn.



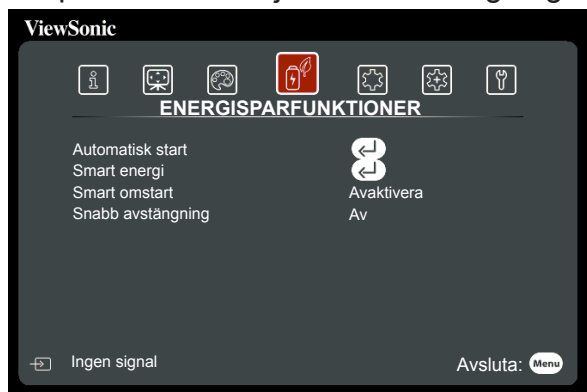
1. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **VISNING** och tryck på ▼ för att välja skärmens färg.



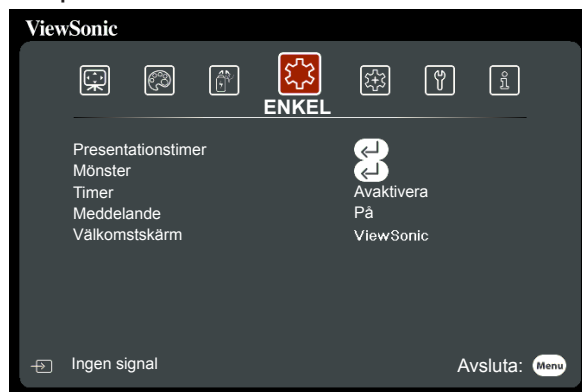
2. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **BILD** och tryck på ▼ för att välja färgläge.



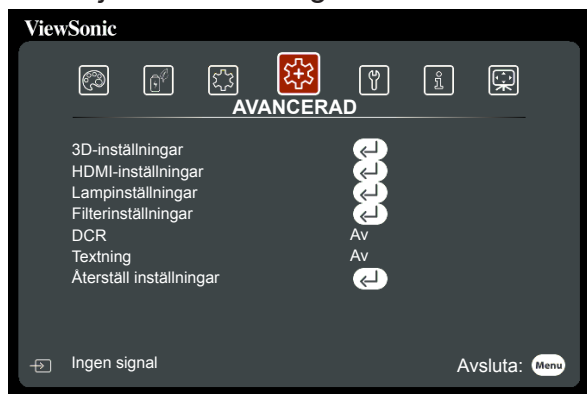
3. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **ENERGISPARFUNKTIONER** och tryck på ▼ för att välja Auto. avstängning.



4. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **ENKEL** och tryck på ▼ för att välja presentationstimer.



5. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **AVANCERAD** och tryck på ▼ för att välja 3D-inställningar.



6. Tryck på Meny och sedan på fjärrkontrollen ◀/▶ för att välja **SYSTEM** och tryck på ▼ för att välja språk.



## Avaktivera lösenordsfunktionen

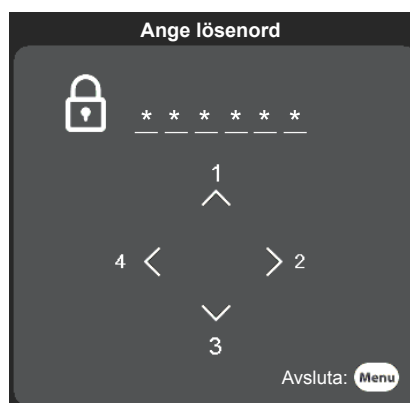
Av säkerhetsskäl och för att förhindra olovlig användning finns det möjlighet att ställa in ett lösenord för projektorn. Lösenord kan ställas in i On-Screen Display (OSD)-menyn. Se sektionen [Menyanvändning] för mer information om OSD-funktioner.

☞ Det kan vara besvärande om du glömmer lösenordet efter att ha ställt in lösenordsskydd. Vi rekommenderar att skriva ned lösenordet och placera det någonstans säkert för framtida referens om du skulle glömma bort det.

## Ställa in ett lösenord

☞ När ett lösenord har ställts in måste användaren ange korrekt lösenord efter start av projektorn. Annars kan inte projektorn användas.

1. Öppna OSD-menyn och gå till **SYSTEM > Säkerhetsinställn..**
2. Tryck på [Retur]. Sidan **Säkerhetsinställn.** visas.
3. Välj **Strömbrytarlås** och tryck sedan på ◀▶ och välj **På**.
4. Bilden till höger visar 4 pilknappar (◀, ▲, ▼, ▶) som var och en representerar 4 siffror (1, 2, 3, 4). I enlighet med det lösenord som du vill ställa in, tryck på pilknapparna för att mata in sex siffror för lösenordet.
5. Ange lösenordet och bekräfta det. Efter att ha avslutat lösenordsinställningar kommer OSD-menyn att återgå till sidan **Säkerhetsinställn..**
6. Tryck på [Avsluta] för att öppna OSD-menyn.




## Om du glömt lösenordet

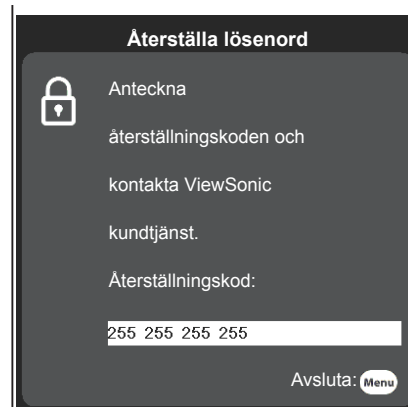
Om lösenordsfunktionen är aktiverad visas en uppmaning att ange det sexsiffriga lösenordet varje gång du startar projektorn. Om du anger fel lösenord, kommer ett meddelande om fel lösenord visas som i bilden till höger under 5 sekunder innan meddelandet [Ange lösenord] visas. Du kan ange ett annat 6-siffrigt lösenord. Du kan använda proceduren för återställning av lösenord om du har glömt ditt lösenord och inte skrev ned det i den här handboken. Se [“Procedur för återställning av lösenordet”](#) för ytterligare information.

Om du anger ett felaktigt lösenord 5 gånger i följd stängs projektorn automatiskt av efter en liten stund.

## Procedur för återställning av lösenordet

1. Tryck och håll ned knappen [Auto Sync] på fjärrkontrollen under 3 sekunder.
2. Skriv ned numret och stäng av projektorn.
3. Be om hjälp att avkoda numret på ditt lokala servicecenter. Du kan bli ombedd att visa upp inköpskvittot på projektorn som bevis på att det är du som är ägaren.

 Numret [XXX] på skärmbilden som visas ovan bestäms av projektormodellnumret.




## Ändra lösenord

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM-inställningar > Säkerhetsinställn. > Ändra lösenord.**
2. Tryck på [Retur]. Meddelandet **[Ingång Nuvarande lösenord]** visas.
3. Ange det gamla lösenordet.
  - Om lösenordet är korrekt visas meddelandet **[Ingång nytt lösenord]**.
  - Om lösenordet är felaktigt kommer ett meddelande om fel lösenord att visas i 5 sekunder innan skärmen visar **[Ingång Nuvarande lösenord]**. Du kommer då att behöva ange lösenordet igen. Du kan antingen trycka [Avsluta] för att avbryta processen eller prova andra lösenord.
4. Ange ett nytt lösenord.
5. Nu har du angett ett nytt lösenord för projektorn. Kom ihåg att ange det nya lösenordet nästa gång du startar projektorn.
6. Tryck på [Avsluta] för att öppna OSD-menyn.

 Alla angivna siffror kommer att visas som asterisker [\*] på skärmen. Vi rekommenderar att skriva ned lösenordet och placera det någonstans säkert för framtida referens om du skulle glömma bort det.

## Avaktivera lösenordsfunktionen

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM-inställningar > Säkerhetsinställn. > Strömbrytarlås.**
2. Tryck på ◀/▶ och välj **Av.**

 Även om du avaktiverar lösenordsfunktionen bör du ha det gamla lösenordet tillgängligt om du skulle behöva aktivera lösenordsfunktionen igen genom att ange det gamla lösenordet.

## Byta ingångssignal


Projektorn kan anslutas till flera enheter samtidigt. Den kan emellertid endast visa en helskärm åt gången.

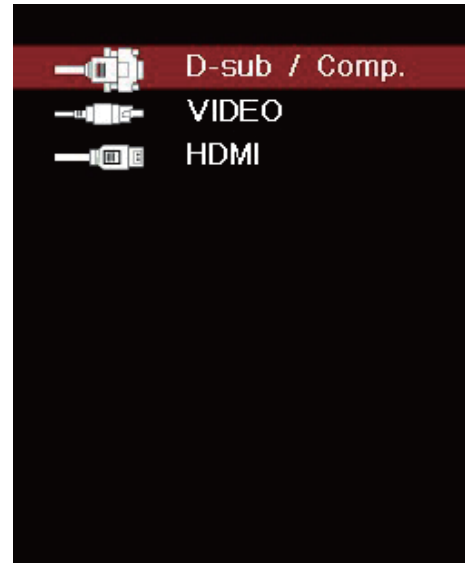
Om du vill att projektorn automatiskt ska söka efter olika signaler, bekräfta att funktionen **Snabb autosökning** i menyn **SYSTEM** slås **På**.

Du kan också trycka på knappen för val av källa på fjärrkontrollen eller söka efter tillgängliga insignaler för att manuellt välja de önskade signalerna.

1. Tryck på [Source] för att visa kolumnen för val av källa.
2. Fortsätt att trycka på ▲/▼ tills du kommer till den önskade signalen och tryck sedan på [Retur].

När källan hittats visas information om den valda källan på skärmen i sekunder. Om det finns flera enheter som är anslutna till projektorn, upprepa steg 1-2 för att söka efter en annan signal.

 För skärmupplösningar på denna projektor, se [“Projektor-specifikationer”](#). För att uppnå bästa bildvisningseffekter bör du välja och använda en ingångssignal som matar ut med den här upplösningen. Alla andra upplösningar skalförändras av projektorn beroende på inställningen av bildförhållandet, vilket kan orsaka förvrängning eller sämre bildskärpa. Se [“Välja bildförhållande”](#) för ytterligare information.



# Ändra HDMI-ingångsinställningar

I den osannolika händelse att du ansluter projektorn till en enhet (t.ex. DVD eller Bluray-spelare) via projektorns HDMI-ingång och den projicerade bilden visar fel färger kan du ändra inställningarna för färgrymd till en som överensstämmer med färginställningarna på utmatningsenheten.

För att utföra denna åtgärd:

1. Öppna OSD-menyn och gå till **AVANCERAD > HDMI-inställningar**.
2. Tryck på [Retur].
3. Välj **HDMI-format** och tryck sedan på ◀/▶ för att välja en lämplig färgrymd enligt inställningarna för färgrymd på utdataenheten.
  - **RGB**: Ändrar färgrymd till RGB.
  - **YUV**: Ändrar färgrymd till YUV.
  - **Auto**: Ställer in projektorn att automatiskt upptäcka inställningar för färgrymd.
4. Välj **HDMI-Räckvidd** och tryck sedan på ◀/▶ för att välja en lämplig färgskala enligt inställningarna för färgskala på utdataenheten.
  - **Förstärkt**: Ändrar HDMI-färgskalan till 0-255.
  - **Normal**: Ändrar HDMI-färgskalan till 16-235.
  - **Auto**: Ställer in projektorn att automatiskt upptäcka HDMI-området för insignalen.

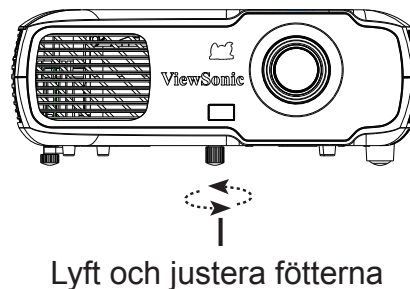
 Denna funktion är endast tillgänglig när HDMI-ingången används.

 Se utrustningens dokumentation för att få mer information om färgrymd och inställningar för HDMI-område.

# Justera den projicerade bilden

## Justera projiceringsvinkeln

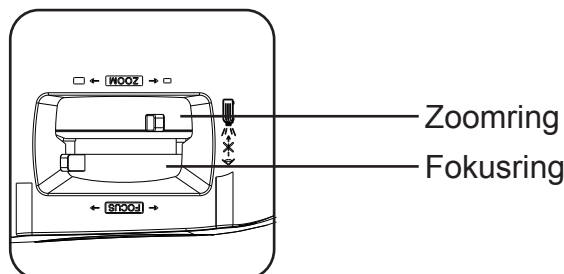
Projektorn är utrustad med ett justeringsstift. Justeringsstiftet kan användas för att justera projektionshöjd och projektionsvinkel längs den vertikala axeln. Användaren kan vrida på justeringsstiftet för att göra finjusteringar för projektionsvinkel och position på den projicerade bilden tills önskad position uppnås.



Om projektorn är placerad på en ojämn yta eller om skärmen och projektorn inte är vinkelräta mot varandra, kan den projicerade bilden få keystone (trapetsformad) förvrängning. För mer information om projektionskalibrering, se ["Utför keystone-korrigerings"](#).

## Autojusteringar av bilden

Fokuseringen kan användas för att justera bildskärpan.



1. Ställ in skärpan genom att vrida på fokuseringen. Vi rekommenderar att du använder stillbilder för att fokusera.
2. Använd zoomringen för att justera bildstorleken.



## Utför keystone-korrigerig

Keystoneförvrängningen är ett problem där den projicerade bilden blir trapetsformad (keystoneförvrängning) som ett resultat av dålig projiceringsvinkel.

För att korrigera denna situation bör du justera projektorns höjd och använda följande steg för att rätta till problemet manuellt.

- Använda fjärrkontrollen

1. Tryck på  $\triangle/\square$  för att visa sidan för Keystone-korrigerig.

2. Tryck på  $\triangle$  för att initiera Keystone i övre delen av bilden. Tryck på  $\square$  för att initiera Keystone i nedre delen av bilden.



- Använda skärmmenyn







1. Öppna OSD-menyn och gå till **VISNING > Keystone**.


2. Tryck på [Retur]. Detta kommer att öppna sidan **Keystone**.

3. Välj **Vertikal** och tryck sedan på  $\triangle$  för att initiera Keystone-korrigerig i överdelen av bilden eller tryck på  $\square$  för att initiera Keystone-korrigerig i nedre delen av bilden.

## Zooma ut för att se detaljer



Du kan behöva expandera bilden för att inspektera detaljer i den projicerade bilden. Använd piltangenterna för att flytta bilderna.

- Använda fjärrkontrollen
  1. Tryck på  på fjärrkontrollen för att få upp zoomfältet.
  2. Tryck på  upprepade gånger för att expandera bilden till önskad dimension.
  3. Bläddra i bilden genom att trycka [Retur] för att växla till omflyttningsläge och använd piltangenterna (, , , ) för att flytta bilden för bläddring.
  4. För att zooma ut bilden, tryck på zoom-knappen för att zooma ut bildstorleken. Du kan också trycka på [Auto Sync]-knappen på fjärrkontrollen för att återställa bilden till dess ursprungliga storlek.
- Denna funktion är lämplig för fjärrstyrning.

 Bilden kan endast kontrolleras efter utzoomning. Du kan zooma ut ytterligare för att kontrollera detaljerna.  
Justerbart intervall beror på olika bildformat.

## Välja bildförhållande

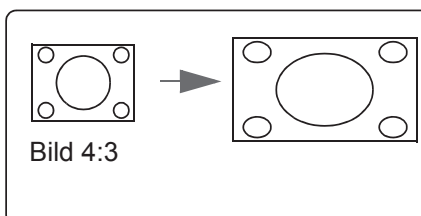
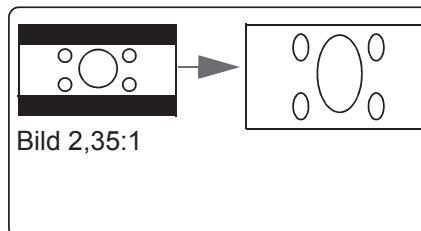
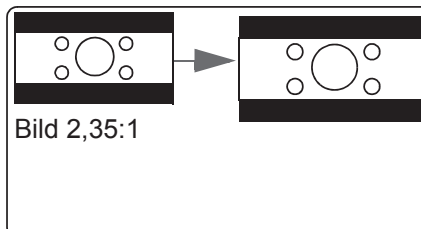
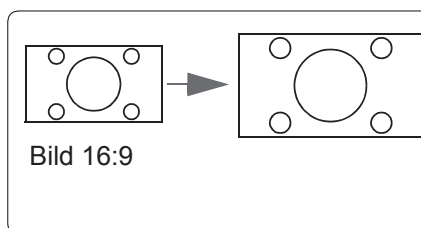
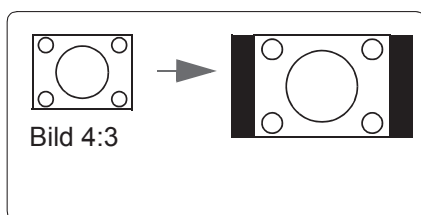
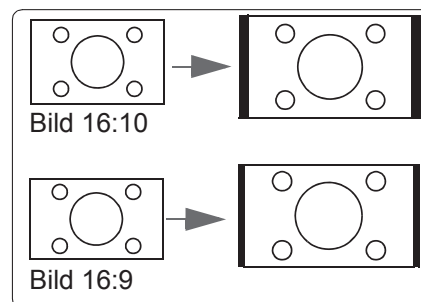
"Bildförhållandet" är förhållandet mellan bildbredd och -höjd. De flesta analoga TV-apparater och datorer har bildförhållandet 4:3 medan digital-TV och DVD-skivor har 16:9. Eftersom digitala signaler blir allt vanligare kan digitala visningsenheter som den här projektorn dynamiskt sträcka ut och skalförändra bilden till ett annat förhållande än det som kommer från ingångssignalen. För att ändra det projicerade bildförhållandet (oavsett vilken bildkvot källan har):

1. Öppna OSD-menyn och gå till **VISNING > Bildförhållande**.
2. Tryck på / för att välja det bildförhållande som passar för videoinsignalens format och dina visningskrav.

# Om bildförhållandet

 Välj hur du gör så att skärmen passar skärmen:

- 1. Auto:** Proportionell skalning av en bild för att passa projektorns naturliga upplösning i dess horisontella bredd. Det är lämpligt när den inkommande bilden varken har bildförhållandet 4:3 eller 16:9 och du vill utnyttja så mycket som möjligt av skärmen utan att ändra bildens bildförhållande.
- 2. 4:3:** Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 4:3. Det här passar bäst för 4:3-bilder som de för datorskrmar, standardupplöst TV och DVD-filmer i 4:3-format eftersom dessa kan visas utan förändring av bildförhållandet.
- 3. 16:9:** Justerar bildskalan så att bilden visas mitt på duken i bildförhållande 16:9. Det här passar bäst för bilder som redan är i ett 16:9-format såsom HD-TV eftersom dessa kan visas utan förändring av bildförhållandet.
- 4. 2,35:1:** Justerar skalan på en bild så att den visas mitt i duken i bildförhållandet 2,35:1 utan förändring.
- 5. Anamorfisk:** Justera en bild med bildformatet 2,35:1 så att det passar skärmen. (endast PX702HD)
- 6. Panorama:** Justera bilden vertikalt eller horisontellt på ett icke-linjärt sätt för att matcha skärmen. (endast PX702HD)



# Optimera bilden

## Välja ett bildläge

Projektorn har ett flertal fabriksinställda programlägen. Du kan välja ett av dessa lägen som bäst passar din omgivning och typ av ingångssignal.

För att välja ett användningsläge som passar dina behov, följ anvisningarna nedan.

- Tryck på [Färgläge] upprepade gånger tills du kommer till det läge du önskar.
- Gå till menyn **BILD > Färgläge** och tryck på ◀/▶ för att välja önskat läge.

### Bildlägen för olika typer av signaler

Nedan anges bildlägena som kan användas för olika signaltyper.

1. **Standard läge:** Lämplig för normala förhållanden under dagtid.
2. **Foto läge:** Lämplig för visning av fotoläge.
3. **Film Läge:** Tillämpligt för att spela upp färgfilmer, videoklipp från digitalkameror eller digital video från en datoringång i mörkare (dim)-miljöer för att uppnå bästa visningsresultat.
4. **Max ljusstyrka:** Maximerar den projicerade bildens ljusstyrka. Detta läge är lämpligt när man använder projektorer i miljöer som väl upplysta rum där det krävs extra hög ljusstyrka.
5. **Presentation läge:** Används för presentationer under dagtid för att matcha PC och laptop nyans.
6. **Spel läge:** Färg som passar spelmiljö.
7. **Sports läge:** Färg som passar för att titta på sportevenemang.



**Olika modeller stöder olika bildlägen.**

PA501S/PA502S/PA502X stöder läget **Standard/Foto/Film/Max ljusstyrka/Presentation**.

PX702HD stöder läget **Standard/Spel/Film/Max ljusstyrka/Sports**.

## Använda skärmfärg

När projiceringsytan är färgad (t.ex. väggar som är målade i andra färger än vitt), kan funktionen **Skärmfärg** användas för att kalibrera färgen på den projicerade bilden för att förhindra färgförskjutningar mellan källan och färg på den projicerade bilden.

För att använda denna funktion, gå till menyn **VISNING > Skärmfärg** och tryck på ◀/▶ för att välja den färg som är närmast den för projektytan. Flera förinställda färgalternativ finns, nämligen: **Whiteboard**, **Greenboard** och **Svart tavla**. Dessa inställningsfunktioner kan variera beroende på modell.



**Denna funktion är endast tillgänglig när dator insignaler valdes.**

## Finjustera bildkvaliteten i användarlägen

Du kan använda flera användardefinierade funktioner om projektorn upptäcker vissa signaltyper. Du kan justera de här funktionerna.

### Ställa in ljusstyrka

Gå till menyn **BILD > Ljusstyrka** och tryck sedan på ◀/▶.

Ju högre värdet är, desto ljusare blir bilden. Ju lägre värdet är, desto mörkare blir bilden.



Justering av denna kontroll gör så att det svarta området i bilden visas lika svart för att visa detaljer inuti.

### Justera kontrast

Gå till menyn **BILD > Kontrast** och tryck sedan på ◀/▶.



Ju högre värdet är, desto större blir kontrasten. Efter justering av **Kontrast** kan denna funktion användas för att ställa in topp-vit-nivå som motsvarar insignalen och observerad miljö som du väljer.

### Justera färg

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Färg** och tryck på ◀/▶.

Lägre inställningar ger mindre färgmättnad. Om inställningen är för hög blir färgerna i bilden för intensiva och bilden ser överklig ut.

☞ Denna funktion är endast tillgänglig när signalerna är Video, YPbPr eller YCbCr.

### Justera färgton

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Färgton** och tryck på ◀/▶.

Ju högre värde, desto rödare blir bilden. Ju lägre värde, desto grönare blir bilden.

☞ Denna funktion är endast tillgänglig när signalen är video.

### Justera skärpa

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Skärpa** och tryck sedan på ◀/▶.

Högre inställningar ger skarpare bilder. Ju lägre värde, desto mjukare blir bilden.

☞ Denna funktion är endast tillgänglig när signalerna är Video, YPbPr (digital) eller YCbCr (digital).

## Justera Brilliant Color

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Brilliant Color** och tryck på ◀/▶.

Denna funktion använder sig av en ny färgberedningsalgoritm och förbättringar i systemnivå för att möjliggöra högre ljusstyrka vid visning av verkligare, mer vibrerande färger i projicerad bild. Ljusstyrkenivåer i mittentoner allmänt sett i filmer och naturliga landskap ökas med mer än 50 %, vilket gör att projektorn kan generera bilder i realistiska och sanna färger. För att uppnå denna kvalitet på bilderna, välj den nivå du önskar. Om det inte behövs, ställ in det här alternativet till **Av**.

## Minska bildbrus

Gå till menyn **BILD > Avancerat > Noise Reduction** och tryck sedan på ◀/▶.

Denna funktion kan minska bildbruset som genereras elektriskt av olika mediaspelare. Högre inställningar ger lägre bildbrus.

 Denna funktion är endast tillgänglig när dator, video insignaler valdes.

## Välja en färgtemperatur

Gå till menyn **BILD > Färgtemperatur** och tryck sedan på [Retur].

Alternativ för färgtemperatur beror på valet av signaltyp.

1. **Sval:** Ger den högsta färgtemperaturen. **Sval** färger låter bilden visa vita färger med mer blå undertoner i förhållande till andra temperaturer.
2. **Normal:** Upprätthåller en normal vit färgton.
3. **Varm:** Vita färger i bilden kommer att förses med en ljusröd underton.

## Ställa in önskad färgtemperatur

Denna funktion är endast tillgänglig när dator insignaler valdes.

1. Gå till menyn **BILD > Färgtemperatur** och tryck sedan på [Retur].
2. Tryck på ◀/▶ för att välja, **Sval**, **Normal** eller **Varm** och tryck på [Retur].
3. Tryck på ◀/▶ för att välja det alternativ du vill ändra och tryck sedan på ◀/▶ för att justera dess värde.
  - **Röd gain/Grön gain/Blå gain:** Justerar kontrasterna för röda, gröna och blå färger.
  - **Röd-förskjutning/Grön-förskjutning/Blå-förskjutning:** Justerar ljusstyrkan för röda, gröna och blå färger.

## Färghantering

Färghantering bör endast användas vid permanenta installationer med styrda ljusnivåer, t.ex. i styrelserum, föreläsningssalar eller hemmabioanläggningar. Med färghantering kan du finjustera så att färgåtergivningen blir tydligare.

Om du har köpt en testskiva som innehåller olika färgtestmönster som kan användas för att testa färgpresentationen på bildskärmar, tv-apparater och projektorer, kan alla bilder på skivan projiceras på skärmen och justeras i menyn **Färghantering**.

### Så här justerar du inställningarna:

1. Öppna OSD-menyn och gå till **BILD > Avancerat > Färghantering**.

2. Tryck på [Retur] för att öppna sidan **Färghantering**.

3. Välj **Primär färg** och tryck sedan på ◀/▶ och välj någon av färgerna rött, gult, grönt, cyan, blå eller magenta.

4. Tryck på ▼ för att välja **Färgton** och tryck sedan på ◀/▶ för att markera området. Utvidga intervallet till att inkludera färger som består av högre andelar av 2 liknande färger.

Se bilden till höger för information om hur färgerna relaterar till varandra.

Till exempel, om du väljer rött och ställer in

avståndet till 0, kommer du bara välja rena röda områden i den projicerade bilden.

Ökning av intervallet inkluderar nyanser av rött närmare till gult och magenta.

5. Tryck på ▼ och välj **Mättnad** och tryck sedan på ◀/▶ för att justera dess värden enligt dina önskemål. Effekten av varje justering kommer omedelbart reflekteras i bilden.

Om du exempelvis väljer Röd och ställer in dess intervall på 0 påverkas endast rent röd färg.

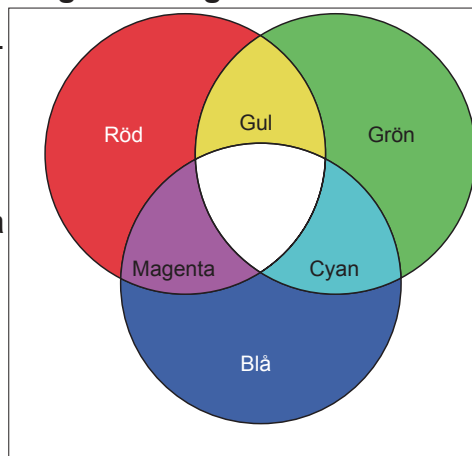
☞ **Mättnad** är mängden av denna färg i en videobild. Med en lägre inställning blir färgerna mindre mättade. En inställning på 0 kommer att ta bort färgen från bilden helt. Om mättnaden är för hög, kommer denna färg att bli dominant och orealistisk.

6. Tryck på ▼ och välj **Förstärkning** och tryck sedan på ◀/▶ för att justera dess värden enligt dina önskemål. Detta påverkar kontrastnivån för vald primärfärg. Effekten av varje justering kommer omedelbart reflekteras i bilden.

7. Upprepa steg 3 till 6 för att utföra andra färgjusteringar.

8. Kontrollera att du gjort alla önskade justeringar.

9. Tryck på [Avsluta] för att spara inställningarna och avsluta.



## Ställa in presentationstimeren

Presentationstimeren kan visa återstående presentationstid på skärmen. På så sätt kan du hantera tiden på ett bättre sätt när du håller en presentation. Följ de här stegen för att använda funktionen:

1. Gå till menyn **ENKEL > Presentationstimer**.
2. Tryck på [Retur] för att öppna sidan **Presentationstimer**.
3. Välj **Timerintervall** och tryck på ◀/▶ för att bekräfta varaktighet. Varaktighet kan ställas in på 1 till 5 minuter med 1 minuters intervall eller 5 till 240 minuter i steg om 5 minuter.

 När timern har aktiverats kommer återställning av timerintervallet återaktivera timern.

4. Tryck på ▼ och välj **Timervisning**. Tryck sedan på ◀/▶ för att välja om du vill visa eller dölja timern på skärmen.

Val	Beskrivning
Alltid	Visar timern på skärmen under hela presentationen.
1 min/2 min/3 min	Visa timern på skärmen under de senaste 1/2/3 minuterna.
Aldrig	Döljer timern under hela presentationen.

5. Tryck på ▼ och välj **Timerposition** och tryck sedan på ◀/▶ för att ställa in timerplacering.

Överst till vänster → Nederst till vänster → Överst till höger → Nederst till höger

6. Tryck på ▼ för att välja **Räkningsmetod för timer** och tryck sedan på ◀/▶ för att välja önskad timermetod.

Val	Beskrivning
Uppräkning	Räknar uppåt från 0 till den inställda tiden.
Nedräkning	Räknar nedåt från den inställda tiden till 0.

7. För att aktivera presentationstimer, tryck på ▼ och sedan på ◀/▶ och välj **Starta beräkning** och tryck på [Retur].
8. Ett bekräftelsemeddelande visas sedan. Välj **Ja** och tryck på [Retur] för att bekräfta varaktighet. På skärmen visas meddelandet **[Timern är påslagen!]**. När den är aktiverad kommer timern starta sin nedräkning.

### Utför följande steg om du vill avbryta timern:

1. Gå till menyn **ENKEL > Presentationstimer**.
2. Välj **Av**. Tryck på [Retur]. Ett bekräftelsemeddelande visas sedan.
3. Välj **Ja** och tryck på [Retur] för att bekräfta varaktighet. På skärmen visas meddelandet **[Timer är avstängd!]**.



## Dölja bilden

För att dra publikens uppmärksamhet till presentatören kan du trycka på Blank för att dölja skärmbilden. Tryck på någon knapp på projektorn eller fjärrkontrollen för att återställa bilden igen. Efter att ha dolt bilden kommer det nedre högra hörnet av skärmen visa texten **[BLANK]**.

Du kan gå till menyn **ENKEL > Timer** för att ställa in varaktigheten för tom skärm. När nedräkningen för den tomma skärmen är klar kommer bilden automatiskt att visas.


 Efter att ha tryckt på **[Blank]** går projektorn automatiskt in i Ekonomiläge-läge.







### Försiktighet

Blockera inte projektorlinsen. Det objekt som blockerar kan värmas upp till den grad att det deformeras eller orsakar brand.

## Låsa kontrolltangenter

Genom att låsa kontrollknapparna på projektorn kan du förhindra att projektorns inställningar ändras oavsiktligt (av t.ex. barn). När **Panelknappslås** har aktiverats, med undantag för strömbrytaren , kan ingen av knapparna på projektorn användas.

1. Gå till **SYSTEM-inställningar > Panelknappslås** meny.
2. Tryck på / och välj **På**.
3. Ett bekräftelsemeddelande visas sedan. Välj **Ja** för att bekräfta ditt val. Stäng av Panelknappslås genom att hålla ned knappen  på projektorn i 3 sekunder. Du kan även använda fjärrkontrollen genom att gå till menyn **SYSTEM-inställningar > Panelknappslås**, trycka på / och välja **Av**.

 Knappar på fjärrkontrollen kan fortfarande användas även om panelknappslåset har slagits på.

 Om du trycker på  strömbrytaren för att stänga av projektorn utan att stänga panelknappslåset, kommer projektorns knappar förblir låsta när du slår på den nästa gång.

## Lampinställningar

Lampläge

Inställning av lampläge.

- Normal: 100 % glödlampa
- Ekonomiläge: 80% glödlampa
- Dynamisk: 30 - 100 % glödlampa, beroende på den specifika signalen
- Supereko: 30% glödlampa

Återställa lamptimer

Ställ in lamptiden till noll.

Lampans användningstid har överskridits

Här visas tiden (timmar) som lampan har använts.

## Förlängd lamptid

Projektorlampan är en förbrukningsartikel. För att förlänga lampans livslängd kan du göra följande inställningar i OSD-menyn.

### Inställning av lampläge

Använd **Ekonomiläge** läget för att minska systembatter och ström med 20 %. Om du väljer **Ekonomiläge** läget minskar ljusintensiteten och projiceringsmönstret blir mörkare.

I läget **Ekonomiläge** förlängs även lamptimerns användbara tid. För att ställa in **Ekonomiläge** läget, gå till **AVANCERAD > Lampinställningar > Lampläge**, tryck på **Retur** för att öppna lampläget och sedan på **▲/▼** för att välja **Ekonomiläge**, eller tryck på **Ekonomiläge** på fjärrkontrollen för att välja.

### Ställa in auto. Avstängning

Med den här funktionen kan projektorn stängas av automatiskt när ingen ingångskälla detekteras efter den inställda tiden för att undvika onödigt slöseri med lampans livslängd.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Smart energi**.
2. Tryck på **Retur** för att öppna sidan **Smart energi**.
3. Välj **Auto. Avstängning** och tryck på **▲/▼** för att välja tiden.
4. Om du inte vill använda de förinställda tidsperioderna väljer du **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

### Ställa in viloläget

Med den här funktionen kan projektorn stängas av automatiskt efter inställd tid för att undvika onödigt slöseri med lampans livslängd.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Smart energi**.
2. Tryck på **Retur** för att öppna sidan **Smart energi**.
3. Välj **Viloläge** och tryck på **▲/▼** för att välja tiden.
4. Om längden på den förinställda tiden inte gäller för din presentation, välj **Avaktivera**. Projektorn stängs inte av automatiskt efter en viss tidsperiod.

### Ställ in energisparläge

Om ingen ingångskälla detekteras efter 5 minuter. Projektorn kommer att minska strömförbrukningen för att undvika onödigt slöseri med lampans livslängd. Du kan bestämma om projektorn ska stängas av efter den inställda tiden.

1. Öppna skärmmenyn och gå till menyn **ENERGISPARFUNKTIONER > Smart energi**.
2. Tryck på **Retur** för att öppna sidan **Smart energi**.
3. Välj **Ekonomiläge**. Tryck på **▲/▼** och välj **Aktiverar**.
4. När **Aktiverar** väljs kommer projektorns lampa byta till **Ekonomiläge** läge 5 minuter efter det att ingen signal detekterats. Om projektorn inte har upptäckt signalen efter 20 minuter, ändras lampans energi till **Supereko** läge.

## Tid för utbyte av lampan

När lampans lampa lyser, installera en ny glödlampa eller fråga återförsäljaren. Lampan kan leda till att projektorn inte fungerar. I vissa fall kan glödlampan gå sönder.

### ! Obs!

Om lampans temperatur är för hög, lyser lampindikatorn och temperaturindikatorn. Stäng på strömmen och låt projektorn svalna i 45 minuter. Om lampan tänds igen kommer lampindikatorn eller temperaturindikatorn att fortfarande lysa. Kontakta din återförsäljare. För detaljer, se sidan 46 “**LED-indikator**”.

## Byta lampa

! Stäng av strömmen och koppla ur projektorn från vägguttaget. För att byta ut lampan kontakta en kvalificerad servicerepresentant.

## Användning på höga höjder

Vi rekommenderar att du använder **Höghöjdsläge** när miljön är belägen på 1 500 till 3 000 meter över havet och temperaturen är mellan 5 °C och 25 °C.

### ! Obs!

**Aktivera inte Höghöjdsläge om miljön är belägen på 0 till 1 500 meter över havet och temperaturen är mellan 5 °C och 35 °C.**

**Aktivering av Höghöjdsläge under sådana omständigheter kommer att leda till överdriven kylning av projektorn.**



Aktivera **Höghöjdsläge**:

1. Öppna OSD-menyn och gå till menyn **SYSTEM-inställningar > Höghöjdsläge**.
2. Tryck på ▼ och välj **På**.
3. Välj **Ja** och tryck sedan på [Retur].

Det är möjligt att ett starkare driftsljud genereras när projektorn används i **Höghöjdsläge**. Anledningen till detta är den ökade fläkthastighet som krävs för att förbättra systemets kylning och prestanda.

Användning av den här projektorn under extrema miljöer som överskrider ovan nämnda gränser kan leda till automatisk avstängning för att förhindra överhettning av projektorn. Under sådana omständigheter bör du byta till **Höghöjdsläge** för att lösa dessa problem. Men detta betyder inte att denna projektor kan fungera under alla tänkbara svåra och extrema förhållanden.

## 3D-funktioner

Den här projektorn har även 3D-funktioner som erbjuder större djup och inlevelse när du tittar på 3D-filmer, videor, sport och spel. Du behöver ett par 3D-glasögon när du tittar på 3D-bilder och videoklipp.

Om 3D-signalen kommer från en HDMI 1.4a-kompatibel enhet, kommer denna projektor leta efter en 3D-synk-datasignal. När den upptäcks kommer projektorn automatiskt att växla till 3D-projektion. Under andra omständigheter kan du behöva välja 3D-synk-formatet manuellt för att säkerställa att korrekt projektion av 3D-bilder.

Välja 3D-synk-format:

1. Använd 3D-knappen på fjärrkontrollen för att gå till menyn **3D-inställningar** eller gå till **AVANCERAD > 3D-inställningar**.
2. Tryck på [Retur] för att öppna sidan **3D-inställningar**.





När 3D-synk har aktiverats:

- Ljusstyrkan i den projicerade bilden kommer att minska.
- Färglägen kan inte ändras.
- Zoomfunktioner kan bara förstora bilden i en begränsad utsträckning.

Om 3D-bilden har inverterats kraftigt kan du ställa in funktionen Inverterad 3D-synk [Invertera] för att åtgärda problemet.

## Stänga av projektorn

1. Tryck på strömknappen . Ett bekräftelsemeddelande visas på skärmen. Meddelandet försvinner om du inte svarar inom några sekunder.
2. Tryck på  strömbrytaren igen och projektorn stängs av. Vänta tills fläkten stannar helt och koppla ur nätsladden.
3. Dra ut nätsladden ur vägguttaget om projektorn inte ska användas under en längre tidsperiod.

# Använda menyerna

## Menysystem

Observera att skärmmenyn (OSD) kan variera beroende på den typ av signal som tas emot.

Projektorn måste upptäcka åtminstone en giltig signal för att du ska kunna använda menyalternativen. Om ingen enhet har anslutits till projektorn eller om ingen signal upptäcks, kommer endast några få menyalternativ vara tillgängliga.

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
1. VISNING	Skärmfärg	Av / Svart tavla / Greenboard / Whiteboard	
	Bildförhållande	Auto/4:3/16:9/2.35:1/Anamorfisk/Panorama*1	
	Keystone	-40~40	
	Position	Upp/Ned: -5~5 Vänster/höger: -5~5	
	Fas	0~31	
	H-storlek	-15~15	
	Digital zoom	0.8X~2.0X	
	Överskanna	0~5	
	3X Fast Input	På/Av	
2. BILD	Färgläge	Standard/ Presentation/ Film/ Max ljusstyrka/ Foto*2 Standard/ Spel/ Film/ Max ljusstyrka/ Sports*3	
	Ljusstyrka	0~100	
	Kontrast	-50~50	
	Färgtemperatur	Varm	Röd gain/ Grön gain/
		Normal	Blå gain/ Röd-förskjutning/ Grön-förskjutning/
		Sval	Blå-förskjutning
	Avancerat	Färg	-50~50
		Färgton	-50~50
		Skärpa	0~31
	Gamma		C1/C2/C3/C4/C5/C6/C7/C8/ G1/G2/G3/G4/G5/DICOM SIM/ sRGB
		Brilliant Color	Av/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10
	Färghantering	Noise Reduction	0~31
			Röd/ Grön/ Blå/ Primär färg Cyan/ Magenta/ Gul
		Färgton	-99~99
		Mättnad	0~199
		Förstärkning	5~195
	Återställ färginställningar		Återställ/Avbryt

Anm.: \* 1 Anamorfisk / Panorama är endast tillgänglig för PX702HD

\* 2 stöder PA501S / PA502S / PA502X

\* 3 stöder PX702HD






Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
3. ENERGISPARFUNKTIONER	Automatisk start	Direct Power på Avaktivera/Aktiverar	
	Smart energi	Auto. Avstängning	Avaktivera/10 min/20 min/ 30 min
		Viloläge	Avaktivera/30 min/ 1 tim/ 2 tim/ 3 tim/ 4 tim/ 8 tim/ 12 tim
		Ekonomiläge	Avaktivera/Aktiverar
	Smart omstart	Avaktivera/Aktiverar	
	Snabb avstängning	Av/På	
4. ENKEL	Presentationstimer	Timerintervall	1/2/3/4/5/10/15/20/60/120/240
		Timervisning	Alltid/1 min/2 min/3 min/Aldrig
		Timerposition	Överst till vänster/ Nederst till vänster/ Överst till höger/ Nederst till höger
		Räkningsmetod för timer	Nedräkning/Uppräkning
		Starta beräkning	På/Av
	Mönster	Stäng / Testa kort / Surfplatta / Världskarta / Personal / Rutnät	
	Timer	Avaktivera/5min/10min/15min/ 20 min/ 25 min/30 min	
	Meddelande	På/Av	
	Välkomstskärm	Svart/Blå/ViewSonic/Av	
	5. AVANCERAD	3D-inställningar	3D-synkronisering
Omvänd 3D-synkronisering			Avaktivera/Aktiverar
HDMI-inställningar		HDMI-format	Auto/RGB/YUV
		HDMI-Räckvidd	Auto/Förstärkt/Normal
		HDMI Cable	Long/Normal
Lampinställningar		Lampläge	Normal/Ekonomiläge/ Dynamisk/Supereko
		Återställa lamptimer	Återställ/Avbryt
		Lampans användningstid har överskridits	
Filterinställningar		Filterläge	På/Av
		Återställ filtrera användningstimern	Återställ/Avbryt
		Filtrera användningstimern	
DCR			På/Av
Textning			Av/CC1/CC2/CC3/CC4
Återställ inställningarna			Återställ/Avbryt

Huvudmeny	Undermeny	Alternativ	
6. SYSTEM	Språk	Flerspråkigt val av OSD	
	Projektorplacering	Bordspl. fram./ Bordspl. bakom/ Takmont. bakom/ Takmont. fram.	
	Menyinställningar	Tid för menyvisning	5 sek/ 10 sek/ 15 sek/ 20 sek/ 25 sek/ 30 sek
		Menyplacering	I mitten/ Överst till vänster/ Överst till höger/ Nederst till vänster/ Nederst till höger
	Höghöjdsläge	På/Av	
	Snabb autosökning	På/Av	
	Säkerhetsinställn.	Ändra lösenord	Ingång Nuvarande lösenord/ Ingång nytt lösenord
		Strömbrytarlås	På/Av
	Panelknappslås	På/Av	
	Fjärrkontrollskod	1/2/3/4/5/6/7/8	
RS232 baud rate	2400/4800/9600/14400/19200/ 38400/57600/115200		
7. INFORMATION	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Källa</li> <li>• Färgläge</li> <li>• Upplösning</li> <li>• Färgsystem</li> <li>• Fast programversion</li> <li>• 3X Fast Input</li> </ul>		

Anm.: 1. På grund av uppdateringen överensstämmer den inte med ovanstående innehåll utan föregående meddelande.





2. PA501S har ingen HDMI-relaterad funktionsmeny.

## Beskrivning av varje meny

	Funktion	Beskrivning
1. VISNING meny	Skärmfärg	Se "Använda skärmfärg" för ytterligare information.
	Bildförhållande	Se "Välja bildförhållande" för ytterligare information.
	Keystone	Se "Utför keystone-korrigerig" för ytterligare information.
	Position	Sidan för justering av position visas. Du kan flytta den projicerade bilden med hjälp av riktningssknapparna. De värden som visas längst ned på skärmen ändras varje gång du trycker på en knapp tills ett största eller minsta värde nås.  Denna funktion är endast tillgänglig när en datorinsignal har valts.  Inställningsområdet kan variera under olika frekvenser.
	Fas	Justera klockfasen för att minska bildförvridningen.   Denna funktion är endast tillgänglig när en datorinsignal har valts.
	H-storlek	Justerar bildens horisontella bredd.  Denna funktion är endast tillgänglig när en datorinsignal har valts.
	Digital zoom	Zooma in eller ut en bild.
	Överskanna	För att undvika den förvrängda bilden vid kanten av skärmen, använd överskannteknik för att öka bilden med 5 % eller till och med 10 % och den förvrängda bilden sträcker sig till platsen utanför skärmen. Endast den mellersta delen med bättre linjäritet visas.
2. BILD meny	<b>3X Fast Input</b>	Om du väljer <b>På</b> aktiveras funktionen. Den här funktionen bidrar till att minska bildhastigheten. Aktiverar snabbt svar vid lokal tidpunkt. Följande inställningar återgår till fabriksinställningar när den är aktiverad: bildförhållande, keystone-korrigerig, position, zoom, överskanning. Denna funktion är endast tillgänglig om den optiska upplösningssingångssignalen har valts.
	Färgläge	Se "Välja ett bildläge" för ytterligare information.
	Ljusstyrka	Se "Ställa in ljusstyrka" för ytterligare information.
	Kontrast	Se "Justera kontrast" för ytterligare information.
	Färgtemperatur	För mer information, se "Välja en färgtemperatur" och "Ställa in önskad färgtemperatur".



	Funktion	Beskrivning
2. BILD meny	Avancerat	<p><b>Färg</b> Se "Justera färg" för ytterligare information.</p> <p><b>Färgton</b> Se "Justera färgton" för ytterligare information.</p> <p><b>Skärpa</b> Se "Justera skärpa" för ytterligare information.</p> <p><b>Gamma</b> Se "Välja en färgtemperatur" för ytterligare information.</p> <p><b>Brilliant Color</b> Se "Justera Brilliant Color" för ytterligare information.</p> <p><b>Noise Reduction</b> Se "Minska bildbrus" för ytterligare information.</p> <p><b>Färghantering</b> Se "Färghantering" för ytterligare information.</p>
	Återställ färginställningar	Återställ alla färginställningar till fabriksinställda värden.
3. ENERGISPARFUNKTIONER meny	Automatisk start	<p><b>Direct Power på</b> Om du väljer <b>Aktiverar</b> slås projektorn på automatiskt när ström matas genom strömkabeln.</p>
	Smart energi	<p><b>Auto. Avstängning</b> Se "Ställa in auto. Avstängning" för ytterligare information.</p> <p><b>Viloläge</b> Se "Ställa in viloläget" för ytterligare information.</p> <p><b>Ekonomiläge</b> Se "Ställ in energisparläge" för ytterligare information.</p>
	Smart omstart	Den här funktionen kräver viss uppstartstid. Kontrollera att projektorn är påslagen i mer än 4 minuter och välj <b>Aktiverar</b> för att starta om projektorn omedelbart inom 120 sekunder efter att projektorn är avstängd. Projektorn kommer direkt in i vänteläge om den inte återaktiveras efter 120 sekunder.
	Snabb avstängning	<p>På: Snabbstartsfunktionen minskar klockprocessen när projektorn är avstängd.</p> <p>Av: Stäng av och utför kylprocessen.</p> <p>Om du väljer <b>Avaktivera</b> kommer smarta omstartsfunktionen att automatiskt stänga av.</p>

	Funktion	Beskrivning
4. ENKEL meny	Presentationstimer	Se "Ställa in presentationstimern" för ytterligare information.
	Mönster	Projektorn kan visa ett flertal testmönster. Det hjälper dig att justera bildens storlek och fokus och kontrollera att den projicerade bilden inte förvrängs.
	Timer	Se "Dölja bilden" för ytterligare information.
	Meddelande	Om du väljer <b>På</b> visas aktuell information på skärmen när projektorn upptäcker eller söker efter en signal.
	Välkomstskärm	Här väljer du vilken skärmbild som ska visas när projektorn sätts på.
5. AVANCERAD meny	3D-inställningar	Se "3D-funktioner" för ytterligare information.
	HDMI-inställningar	Se "Ändra HDMI-ingångsinställningar" för ytterligare information.
	Lampinställningar	Se "Lampinställningar" för ytterligare information.
	Filterinställningar	När projektorn är installerad med det extra filterkåpan, använd denna funktion för att aktivera filterläget.
	DCR	Aktiverar eller avaktiverar funktionen DCR (dynamiskt kontrastförhållande). Om du väljer <b>På</b> aktiveras funktionen och projektorn kommer att automatiskt växla lampläget mellan normal och ekonomiläge enligt ingångsbilden som upptäcks.  Denna funktion är endast tillgänglig när en datorinsignal har valts.  När DCR har aktiverats kan frekvent användning av lampläget förkorta lampans livslängd och ljudnivån kommer att variera under drift.
	Textning	Väljer ett önskat textningsläge när den valda insignalen har textning. <ul style="list-style-type: none"> <li>• Textning: En skärmvisning av dialogen, berättandet och ljudeffekterna i TV-program och videofilmer som har textning (vanligen markerat med "CC" i TV-tablåer).</li> </ul>  Denna funktion är endast tillgänglig när en kompositvideosignal väljs och dess systemformat är NTSC. <b>Textningsversion</b> Du kan se bildtexter genom att välja CC1, CC2, CC3 eller CC4 (CC1 visar bildtexter på det primära språk som talas där du bor).
Återställ inställningar	Återställ alla inställningar till fabriksinställda värden.  Följande inställningar ändras inte: Keystone, Språk, Projektorplacering, Höghöjds läge, Säkerhetsinställn. och Fjärrkontrollskod.	

	Funktion	Beskrivning
6. SYSTEM meny	<b>Språk</b>	Används för att ange språket för skärmmenyerna. Se <a href="#">"Använda menyerna"</a> för ytterligare information.
	<b>Projektorplacering</b>	Se <a href="#">"Välja placering"</a> för ytterligare information.
	<b>Menyinställningar</b>	<p><b>Tid för menyvisning</b></p> <p>Används för att ställa in hur länge skärmmenyn ska vara aktiv efter det att du har tryckt på en knapp. Du kan ange en tidsperiod på mellan 5 och 30 sekunder i steg om 5 sekunder.</p> <p><b>Menyplacering</b></p> <p>Används för att ange skärmmenyns placering.</p>
	<b>Höghöjdsäge</b>	Ett läge för drift i områden på hög höjd. Se <a href="#">"Användning på höga höjder"</a> för ytterligare information.
	<b>Snabb autosökning</b>	Se <a href="#">"Byta ingångssignal"</a> för ytterligare information.
	<b>Säkerhetsinställn.</b>	Se <a href="#">"Avaktivera lösenordsfunktionen"</a> för ytterligare information.
	<b>Panelknappslås</b>	Se <a href="#">"Låsa kontrolltangenter"</a> för ytterligare information.
	<b>Fjärrkontrollskod</b>	Se <a href="#">"Fjärrkontrollskod"</a> för ytterligare information.
	<b>RS232 baud rate</b>	Se <a href="#">"RS232 kommandotabell"</a> för ytterligare information.
7. INFORMATION meny	<b>Aktuell systemstatus</b>	<p><b>Källa</b></p> <p>Här visas den aktuella signalkällan.</p> <p><b>Färgläge</b></p> <p>Visar det läge som du har valt på menyn <b>BILD</b>.</p> <p><b>Upplösning</b></p> <p>Här visas ingångssignalens upplösning.</p> <p><b>Färgsystem</b></p> <p>Visar inmatat systemformat.</p> <p><b>Fast programversion</b></p> <p>Visar aktuell version av fast programvara.</p> <p><b>3X Fast Input</b></p>

# Underhåll

---

## Skötsel

Försök inte att demontera någon del av projektorn. Kontakta din återförsäljare om du behöver byta ut delar.

## Rengöra linsen

Du kan rengöra den dammfria glaslinsen om du märker någon smuts eller damm på dess yta.

- Ta bort damm med hjälp av tryckluft.
- Använd en linsrengöringsduk eller en mjuk eller fuktig trasa med lite diskmedel för att ta bort damm eller smuts från det dammfria glaset.



**Obs!**

Använd inte något granulerat material på dammfritt glas.

## Rengöra höljet

Innan du rengör höljet, se korrekt avstängningsprocedur som beskrivs i "Stänga av projektorn" för att stänga av projektorn och dra ur strömkabeln.

- Torka bort damm och smuts från höljet med en mjuk, luddfri trasa.
- Om det rör sig om svårare fläckar kan du fukta en mjuk trasa med vatten och ett mildt rengöringsmedel med neutralt pH-värde. Torka sedan av höljet.



**Obs!**

Använd aldrig vax, alkohol, bensen, thinner eller andra kemiskt baserade tvätt- och rengöringsmedel. De kan skada höljet.

## Förvaring

Följ instruktionerna nedan för att förvara projektorn under en längre tid:

- Se till att temperaturen och fuktigheten där du förvarar projektorn ligger inom rekommenderade gränser. Se "Specifikationer" eller fråga din återförsäljare för mer information om rekommenderat sortiment.
- Dra in projektorns stödstift.
- Ta ut batteriet ur fjärrkontrollen.
- Packa ned projektorn i originalförpackningen eller motsvarande material.

## Transport

Om du vill frakta projektorn rekommenderar vi att du använder originalförpackningen eller motsvarande material.

## LED-indikator

Projektorstatus	Strömindikator	Temperaturindikator	Lampindikator
Viloläge	BLÅ	Av	Av
Normal drift	Innan den slås på lyser den ständigt efter att ha blinkat i tio sekunder	Av	Av
Temperatur 1	BLÅ	Blinkande	Av
Temperatur 2	BLÅ	RÖD	Av
Fläktfel 1	Av	RÖD	Blinkande
Fläktfel 2	Av	Blinkande	Blinkande
Fläktfel 3	Av	RÖD	RÖD
Färghjulsfel	Av	Blinkande	RÖD
Lampfel	Av	Av	RÖD
Kylningsfel tänd lampa	BLÅ	Av	Blinkande
Temperaturfel	Av	RÖD	Av

# Felsökning

---

## ② Projektorn stängs inte av

Orsak	Lösning
Det kommer ingen ström via strömsladden.	Anslut ena änden av strömkabeln till AC-ingången på projektorn och den andra änden till vägguttaget. Om det finns en strömbrytare på vägguttaget ser du till att den är påslagen.
Du försöker sätta på projektorn medan den håller på att svalna.	Vänta tills den har svalnat.

## ② Ingen bild

Orsak	Lösning
Videokällan är inte påslagen eller inte korrekt ansluten.	Slå på videokällan och kontrollera att signalkabeln är ansluten på rätt sätt.
Projektorn är inte ansluten på rätt sätt till ingångssignalen.	Kontrollera anslutningen.
Ingångssignalen har inte valts på rätt sätt.	Välj rätt ingångssignal med hjälp av [Source] på projektorn eller fjärrkontrollen.

## ② Suddig bild

Orsak	Lösning
Projektorlinsen är inte rätt fokuserad.	Använd fokusfunktionen för att justera skärpan.
Projektorn och skärmen är inte rätt inriktade.	Justera projiceringsvinkel och riktning samt projektorns höjd om det behövs.

## ② Fjärrkontrollen fungerar inte

Orsak	Lösning
Batteriet är utan ström.	Byt ut batterierna.
Någonting blockerar vägen mellan fjärrkontrollen och projektorn.	Ta bort det som blockerar strålen.
Du befinner dig för långt från projektorn.	Flytta dig så att du befinner dig inom 8 meter från projektorn.
Fjärrkontrollen matchar inte fjärrkontrollkoden på projektorn.	Justera fjärrkontrollkoden.

# Specifikationer

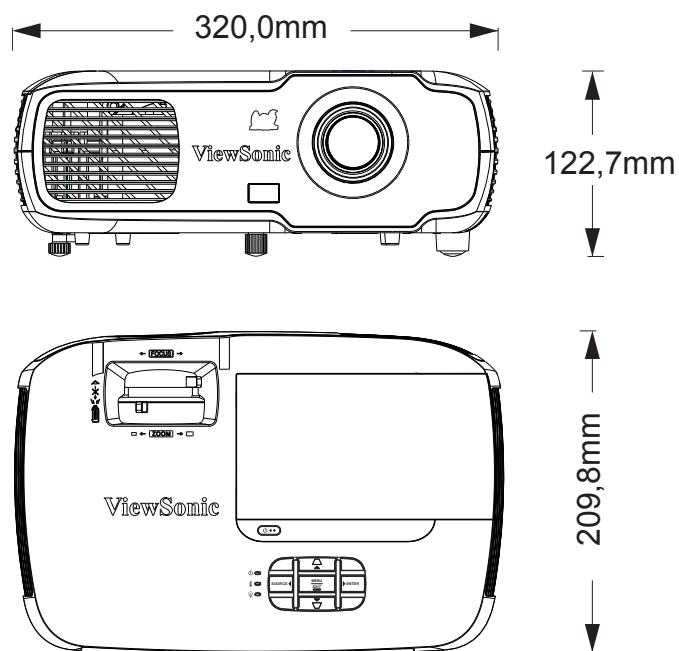
## Projektorspecifikationer



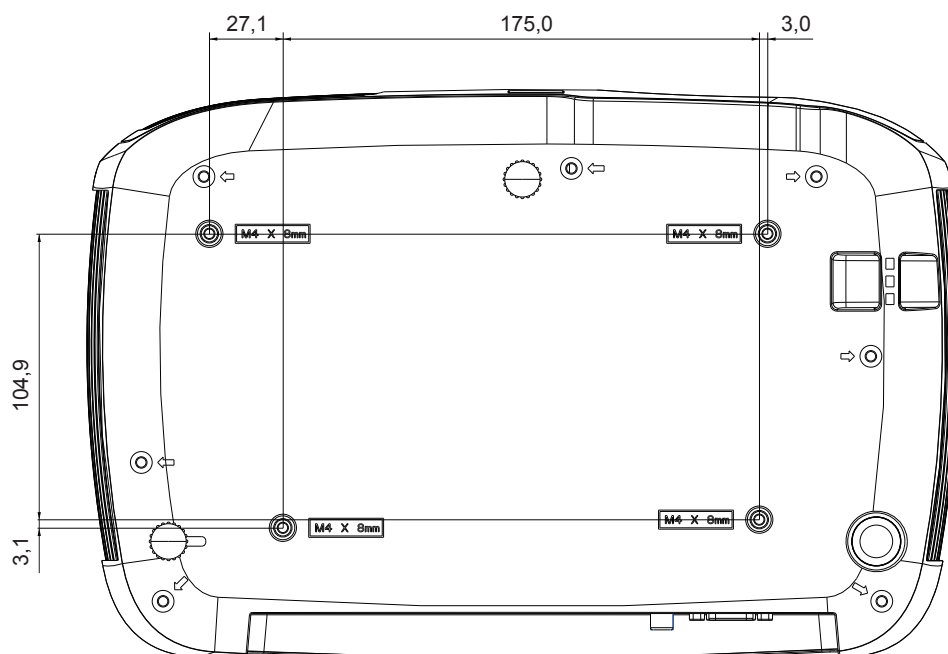
- Alla specifikationer kan komma att ändras utan föregående meddelande.
- Alla projektormodeller kanske inte finns i din region.

		PA501S	PA502S	PA502X	PX702HD
<b>Ingångskontakter</b>					
1	VGA-ingång (DB 15-stifts)	x1	x1	x1	x1
2	HDMI (v1.4 med ljud)	Ingen	x1	x1	x1
3	Video (RCA)	x1	x1	x1	x1
<b>Kontrollutgång</b>					
1	RS232 (9-stifts typ 1)	x1	x1	x1	x1
2	USB (typ mini B) 5V2A	x1	x1	x1	x1

## Mått



## Takmontering




**Obs!** Det rekommenderas att använda M4L8-skraven för att fästa projektorn med M4-skruvhålet. (M4/ L8 x 4)



## Frekvenstabell

Analog RGB			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640x480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800x600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024x768	4:3	60/70/75/85
	1152x864	4:3	75
WXGA	1280x768	15:9	60
	1280x800	16:10	60/75/85
	1360x768	16:9	60
	1366x768	16:9	60
Quad-VGA	1280x960	4:3	60/85
SXGA	1280x1024	5:4	60
SXGA+	1400x1050	4:3	60
WXGA+	1440x900	16:10	60
UXGA	1600x1200	4:3	60
WSXGA+	1680x1050	16:10	60
HD	1280x720	16:9	60
MAC 13"	640x480	4:3	67
MAC 16"	832x624	4:3	75
MAC 19"	1024x768	4:3	75
MAC 21"	1152x870	4:3	75
HDTV (1080p)	1920x1080	16:9	60

HDMI			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
VGA	640x480	4:3	60
SVGA	800x600	4:3	60
XGA	1024x768	4:3	60
WXGA	1280x768	15:9	60
	1280x800	16:10	60
	1360x768	16:9	60
	1366x768	16:9	60
Quad-VGA	1280x960	4:3	60
SXGA	1280x1024	5:4	60
SXGA+	1400x1050	4:3	60
WXGA+	1440x900	16:10	60
WSXGA+	1680x1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920x1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920x1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280x720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720x480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720x576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720x480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720x576	4:3/16:9	50

<b>3D (inklusive HDMI-signal)</b>			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SVGA	800x600	4:3	60*/120**
XGA	1024x768	4:3	60*/120**
HD	1280x720	16:9	50*60*/120**
WXGA	1280x800	16:9	60*/120**
För videosignal			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
SDTV (480i)***	720x480	4:3/16:9	60
<p> * 50 Hz och 60 Hz signaler stöds för formaten sida vid sida, top och bottom och frame sequence.</p> <p>** 120Hz-signaler stöds endast för frame sequence-format.</p> <p>*** Videosignal (SDTV 480i) stöder endast frame sequence-formatet.</p>			

<b>HDMI 3D</b>			
Inom frame packing-format			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920x1080	16:9	23,98/24
720p	1280x720	16:9	50/59,94/60
Inom sida vid sida-format			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080i	1920x1080	16:9	50/59,94/60
720p	1280x720	16:9	50/60
Inom top och bottom-format			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
1080p	1920x1080	16:9	23,98/24
720p	1280x720	16:9	50/59,94/60

<b>Komponentvideo</b>			
Signal	Upplösning (pixlar)	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
HDTV (1080p)	1920x1080	16:9	50/60
HDTV (1080i)	1920x1080	16:9	50/60
HDTV (720p)	1280x720	16:9	50/60
SDTV (480p)	720x480	4:3/16:9	60
SDTV (576p)	720x576	4:3/16:9	50
SDTV (480i)	720x480	4:3/16:9	60
SDTV (576i)	720x576	4:3/16:9	50

<b>Kompositvideo</b>		
Signal	Bildförhållande	Uppdateringsfrekvens (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

# ***Information om upphovsrätt***

---

## **Copyright**

Copyright 2017. Med ensamrätt. Ingen del av den här publikationen får återskapas, överföras, skrivas om eller lagras i elektronisk form, eller översättas till något språk eller datorspråk, i någon form eller på något sätt, elektroniskt, mekaniskt, magnetiskt, optiskt, kemiskt, manuellt eller på annat sätt, utan föregående skriftligt tillstånd från ViewSonic.

## **Ansvarsfriskrivning**

Viewsonic ger ej något uttalande eller garanti, uttryckligen eller underförstått, om säljbarhet och lämplighet för ett visst ändamål i förhållande till något innehåll i denna manual. Dessutom förbehåller sig ViewSonic rätten att revidera och uppdatera innehållet i denna manual utan föregående meddelande.

\* DLP och Digital Micromirror Device (DMD) är varumärken som tillhör Texas Instruments. Andra namn ägs av respektive företag eller organisationer.

# Bilaga

## IR-kontrolltabell

Knapp	Format	Kod 1	Kod 2	Kod 3	Kod 4
Sida ned	NEC	83	F4	05	FA
Sida upp	NEC	83	F4	06	F9
Tom skärm	NEC	83	F4	07	F8
Autosynk	NEC	83	F4	08	F7
Upp	NEC	83	F4	0B	F4
Ned	NEC	83	F4	0C	F3
Vänster	NEC	83	F4	0E	F1
Höger	NEC	83	F4	0F	F0
Färgläge	NEC	83	F4	10	EF
Tyst	NEC	83	F4	14	EB
Ingång	NEC	83	F4	15	EA
Start	NEC	83	F4	4F	A0
Avstängning	NEC	83	F4	4E	A1
Avsluta	NEC	83	F4	28	D7
Ekonomiläge	NEC	83	F4	2B	D4
Meny	NEC	83	F4	30	CF
Källa	NEC	83	F4	40	BF
Mönster	NEC	83	F4	55	AA
Video	NEC	83	F4	52	ad
HDMI	NEC	83	F4	58	A7
Volym+	NEC	83	F4	82	7D
Volym -	NEC	83	F4	83	7C
Zoom	NEC	83	F4	67	98
Zooma in	NEC	83	F4	68	97
Frys	NEC	83	F4	03	FC
Aspekt	NEC	83	F4	13	EC
KOMP	NEC	83	F4	41	BC
Information	NEC	83	F4	97	68

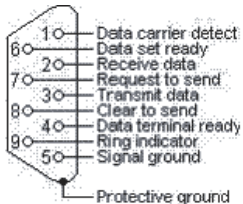
# Address Code

Code 1	83F4
Code 2	93F4
Code 3	A3F4
Code 4	B3F4
Code 5	C3F4
Code 6	D3F4
Code 7	E3F4
Code 8	F3F4

## RS232 command table

<Pin assignment for this two end>

Pin	Description	Pin	Description
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



## <Interface>

RS-232 protocol	
Baud Rate	115200bps (default)
Data Length	8 bit
Parity check	None
Stop bit	1 bit
flow control	None

## <RS232 Command List>

FUNCTION	Status	Operation	cmd
Power supply	Write	Activate	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Read	Power status (ON/OFF)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Reset		Execute	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Splash Screen	Write	Splash Screen - Black	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Splash Screen - Blue	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Splash Screen - ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Splash Screen - OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Read	Splash Screen status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
High Altitude Mode	Write	High Altitude Mode OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		High Altitude Mode ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Read	High Altitude Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamp Mode	Write	Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Eco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		dynamic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		supereco	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Read	Lamp Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E
Message	Write	Message OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Message ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Read	Message status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85



Projector Position	Write	Front Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Rear Table	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Real ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Front ceiling	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Read	Projector Position status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D Sync	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Frame Sequential	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Frame Packing	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Top-Bottom	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
		Side-by-Side	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83
	Read	3D Sync Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F
3D Sync Invert	Write	Off	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		On	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Read	3D Sync Invert Status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Contrast	Write	Contrast decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Contrast increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Read	Contrast	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Brightness	Write	Brightness decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Brightness increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Read	Brightness	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Aspect ratio	Write	Aspect ratio Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Aspect ratio 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Aspect ratio 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Aspect ratio anamorphic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Aspect ratio 2.35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
		Aspect ratio Panorama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A
	Read	Aspect Ratio	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63
Auto Adjust	Execute		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Horizontal position	Write	Horizontal position shift right	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Horizontal position shift left	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Read	Horizontal position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Vertical position	Write	Vertical Position shift up	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Vertical Position shift down	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Read	Read vertical position	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Temperature Color	Write	Color Temperature Warm	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Color Temperature Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Color Temperature Cool	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Read	Color Temperature status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67
Blank	Write	Blank ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Blank OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Read	Blank status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone Correction - Vertical	Write	Decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Read	Keystone Correction status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69

Color mode	Write	Brightest	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Movie	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Gaming	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Standard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x06 0x6F
		Sport	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x11 0x7A
		Photo	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x13 0x7C
	Presentation	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x14 0x7D	
	Read	Preset Mode status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Primary color	Write	Original Color R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Original Color G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Original Color B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Original Color C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Original Color M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
	Original Color Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73	
	Read	Original Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Hue	Write	Hue decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Hue increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Read	Hue	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70
Saturation	Write	Saturation decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Saturation increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Read	Saturation	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Gain	Write	Gain decrease	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Gain increase	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Read	Gain	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Freeze	Write	Freeze ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Freeze OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Read	Freeze status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60

Source input	Write	Input source VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Input source HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Input source Composite video	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
	Read	Source	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Quick Auto Search	Write	Quick Search ON	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Quick Search OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Read	Quick Search status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62

Language	Write	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
		Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74
		हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75
		Tiếng Việt	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x15 0x76
		Read	Language

HDMI Format	Write	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Read	HDMI Format status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI range	Write	Enhanced	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normal	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Auto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Read	HDMI Range status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
Error status	Read	Read Error status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Write	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
Read	Brilliant Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E	

Remote control code	Write	Code 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Code 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Code 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Code 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Code 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Code 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Code 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		Code 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Read	Remote Control Code status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x48 0xA1
Screen Color	Write	Screen Color OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Backboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Green board	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Whiteboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Read	Screen Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Overscan	Write	Overscan OFF	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		Overscan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		Overscan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		Overscan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		Overscan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		Overscan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Read	Overscan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Remote Key	Write	Menu	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Exit	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Up	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Down	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Left	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Right	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Source	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Input	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Auto	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A



## Kundtjänst

För teknisk support eller produkttjänst, se tabellen nedan eller kontakta din återförsäljare.

**OBS!** Du behöver produktens serienummer.

Land/Område	Webbsida	Telefon	E-post
Sverige	<a href="http://www.viewsoniceurope.com">www.viewsoniceurope.com</a>	<a href="http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/">www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/</a>	<a href="mailto:service_se@viewsoniceurope.com">service_se@viewsoniceurope.com</a>

# Begränsad Garanti

## ViewSonic® Projektor

### **WGarantin omfattas av följande:**

ViewSonic garanterar att dess produkter är fria från brister i material och utförande under garantiperioden. Om en produkt visar sig vara defekt i material eller utförande under garantiperioden kommer ViewSonic att enligt beslut efter eget bedömande att reparera eller byta ut produkten mot en likadan produkt. Utbytesprodukt eller reservdelar kan innefatta nytillverkade eller ombyggda delar eller komponenter.

### **Begränsad tre (3) års allmän garanti**

Nord- och Sydamerika omfattas av den mer begränsade ettåriga (1) garantin som beskrivs nedan: Tre (3) års garanti för alla delar exklusive lampan, tre (3) års garanti för utförandet, och ett (1) års garanti för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic-kontor om garantiinformation.

### **Begränsad ettårig (1) garanti vid intensiv användning:**

Vid intensiv användning, då projektorn i genomsnitt används mer än fjorton (14) timmar dagligen, Nord- och Sydamerika: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten. Europa: Ett (1) års garanti för alla delar exklusive lampan, ett (1) års garanti för utförandet, och nittio (90) dagar för originallampan från inköpsdatumet då den första kunden köpte enheten.

Andra områden eller länder: Rådfråga din lokala återförsäljare eller lokala ViewSonic-kontor om garantiinformation.

Lampgaranti är föremål för villkor och avtal, kontroll och godkännande. Gäller endast tillverkarens installerade lampa. Alla tillbehörslampor som köps separat har garanti under 90 dagar.

### **Garantins skyddsomfång:**

Denna garanti gäller endast för första köpare/konsument.

### **Följande omfattas ej av garantin:**

1. Produkt för vilken serienumret har helt eller delvis uttraderats eller modifierats.
2. Skada, kvalitetsförsämring eller felfunktion som beror av:
  - a. Olycka, felaktig användning, slarv, brand, vatten, blixtnedslag, force majeure eller annat laga hinder, ickeauktorerad produktmodifikation, eller underlåtenhet att följa instruktioner som medföljer produkten.
  - b. Användning utanför produktspecifikationer.
  - c. Användning av produkten för ej avsett ändamål eller under onormala förhållanden.
  - d. Reparationer eller försök till reparationer utförda av person som inte auktoriserats av ViewSonic.
  - e. Produktskada vid leverans.
  - f. Uttag eller installation av produkten.
  - g. Orsaker exterioert produkten, såsom elspänningsfluktuationer eller strömavbrott.
  - h. Användning av tillbehör eller delar som ej uppfyller ViewSonic specifikationer.
  - i. Normalt slitage.
  - j. Annan orsak som inte hänför sig till produktfel.
3. Servicekostnader avseende uttag, installation och färdigställande.

**För beställning av service:**

1. Vill du ha information om hur du erhåller service under garantiperioden, kontakta ViewSonic kundtjänst (Se sidan för kundsupport). Du kommer att behöva ange produktens serienummer.
2. För att erhålla service under garanti krävs att du presenterar följande: (a) ursprunglig inköpshandling (kvitto) med datum, (b) namn, (c) adress, (d) en beskrivning av problemet och (e) produktens serienummer.
3. Se till att leverera produkten med förbetald fraktkostnad i dess originalförpackning till ViewSonic eller till ett auktoriserat servicecenter för ViewSonic.
4. För ytterligare information eller namnet på närmaste servicecenter för ViewSonic, ta kontakt med ViewSonic.

**Begränsning av underförstådda garantier:**

Det föreligger inga garantier, explicit eller underförstått, vilka har omfång utöver den häri givna beskrivningen, inklusive underförstådd garanti för säljbarhet och riktighet för något särskilt ändamål.

**Uteslutande av skadestånd:**

Viewsonic skadeståndsskyldighet är begränsad till kostnaden för reparation eller utbyte av produkten. Viewsonic skall ej hållas ansvarigt för:

1. Skada på annan egendom som förorsakas av defekter hos produkten, skador som beror på olämplighet, förlust vid användning av produkten, tidsförlust, profitbortfall, förlorat affärstillfälle, förlust av goodwill, störning i affärsförhållande eller annan kommersiell förlust, även om möjligheten till sådana skador har omtalats.
2. Andra skador, såsom olycksbetingade eller följdskador eller liknande.
3. Anspråk mot kunden från annan part.

**Effekt av lokal lagstiftning:**

Denna garanti tillerkänner dig specifika juridiska rättigheter, och du kan även ha andra rättigheter, som varierar från land till land. Vissa länder tillåter inte begränsningar av antydda garantier och/eller tillåter inte exklusion av tillfälliga eller följaktiga skador, och därför gäller ovanstående begränsningar och exklusioner eventuellt inte dig.

**Försäljning utanför USA och Kanada:**

För garantiinformation om och service av viewsonic-produkter som säljs utanför USA och Kanada, ska kontakt tas med ViewSonic eller med lokal återförsäljare för ViewSonic.

Garantiperioden för den här produkten i huvudlandet Kina (ej medräknat Hong Kong, Macao och Taiwan) är föremål för villkor och förhållanden för Underhållsgarantikortet. För användare i Europa och Ryssland finns fullständiga garantivillkor på [www.viewsoniceurope.com](http://www.viewsoniceurope.com) under Support/Warranty Information (information om support/garanti).



**ViewSonic®**