

ViewSonic®



**Pro9510L/Pro9520WL/
Pro9530HDL/Pro9800WUL
DLP Projector
Guia do usuário**

Modelo nº VS16505/VS16506/VS16507/VS16508

Informação de Conformidade

Declaração FCC

Este dispositivo móvel está de acordo com o sector 15 das Normas da FCC. A operação está sujeita às duas seguintes condições: (1) Este dispositivo não pode causar qualquer interferência prejudicial, e (2) este dispositivo deve aceitar qualquer interferência recebida, incluindo interferências que possam causar uma operação indesejada.

Este dispositivo foi testado e está em conformidade com os limites para um dispositivo digital de Classe B, de acordo com o sector 15 das Regras da FCC. Estes limites são criados para fornecer uma protecção razoável contra qualquer interferência prejudicial numa instalação residencial. Este equipamento gera, usa e pode irradiar energia de rádio frequência, e se não for instalado e utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferência prejudicial às comunicações de rádio. No entanto, não há garantia da não ocorrência de interferência numa instalação particular. Se este equipamento causar interferência prejudicial à recepção de rádio ou televisão, o que poderá ser determinado ligando e desligando o equipamento, o utilizador é encorajado a tentar corrigir a interferência através de uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou reposicionar a antena receptora.
- Aumentar a distância entre o equipamento e o receptor.
- Ligar o equipamento a uma tomada num circuito diferente daquele ao qual o receptor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico de rádio / TV para obter ajuda.

Aviso: Ações ou modificações não aprovadas expressamente pela parte responsável pelas conformidades podem anular a autoridade do utilizador para operar o equipamento.

Para o Canadá

- Este aparelho digital de Classe B está em conformidade com o ICES-003.
- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformidade CE para Países Europeus

CE Este dispositivo está em conformidade com a Norma EMC 2014/30/EU e Norma de Baixa Voltagem 2014/35/EU.

A informação seguinte se aplica somente a estados membros da UE:

A marca cumpre com a Directriz para a Gestão de Resíduos de Equipamentos Eléctricos e Electrónicos 2012/19/EU (REEE).

A marca indica o requisito de NÃO depositar o equipamento como resíduo urbano ou baterias descartadas ou acumuladores, devendo utilizar os sistemas de recolha e devolução disponíveis.

Se as baterias, acumuladores ou baterias celulares fornecidas com este equipamento, exibirem símbolos químicos Hg, Cd ou Pb, significa que a bateria tem um teor de metais pesados superior a 0,0005% de Mercúrio, mais de 0,002% de Cádmio ou superior a 0,004% de Chumbo.



Instruções de Segurança Importantes

1. Leia estas instruções.
2. Guarde estas instruções.
3. Preste atenção a todos os avisos.
4. Siga todas as instruções.
5. Não utilize este aparelho próximo da água.
6. Limpe com um pano macio, seco.
7. Não bloqueie nenhuma abertura de ventilação. Instale o aparelho de acordo com as instruções do fabricante.
8. Não instale próximo a nenhuma fonte de calor tal como radiadores, registradores de calor, fogões, ou outros dispositivos (incluindo amplificadores) que produzam calor.
9. Não negligencie o propósito de segurança da tomada polarizada ou do tipo terra. Uma tomada polarizada tem dois dentes sendo um mais largo que o outro. A tomada do tipo terra tem dois dentes e um terceiro dente tipo pino. O dente largo e o terceiro pino é provido para a sua segurança. Se a tomada provida não se encaixa na sua saída da rede eléctrica, consulte um electricista para a substituição da saída de energia obsoleta.
10. Proteja o cabo de energia contra pisadas ou enroscamentos especialmente nas tomadas. Receptáculos convenientes e o ponto onde eles saem do aparelho. Certifique-se de que a saída de energia esteja localizada próximo à unidade de modo que ela seja facilmente acessível.
11. Utilize somente anexos/acessórios especificados pelo fabricante.
12. Utilize somente com o carrinho, suporte, tripé, console, ou mesa especificada pelo fabricante, ou vendido com o aparelho. Quando um carrinho é utilizado, tome cuidado ao mover o conjunto de carrinho/aparelho para evitar danos causados por tropeçamento.
13. Desligue este aparelho quando não for utilizado por longos períodos de tempo.
14. Consulte o pessoal de serviço qualificado para todos os serviços. O serviço é necessário quando o aparelho tiver sido danificado de algum modo, tal como cabo de alimentação ou tomada danificada, líquido derramado ou objetos caídos dentro do aparelho, exposição do aparelho à chuva ou humidade, funcionamento anormal, ou queda do aparelho.



Declaração de Conformidade RoHS2

Este produto foi criado e fabricado de acordo com a diretiva europeia 2011/65/EU e do conselho sobre restrição de uso de certos tipos de substância perigosas em equipamento elétrico e eletrônico (diretiva RoHS2) bem como com os valores máximos de concentração estabelecidos pelo Comitê de Adaptação Técnica Europeia (TAC), conforme mostrado a seguir:

Substância	Concentração Máxima Proposta	Concentração Atual
Chumbo (Pb)	0,1%	< 0,1%
Mercúrio (Hg)	0,1%	< 0,1%
Cádmio (Cd)	0,01%	< 0,01%
Cromo hexavalente (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Bifenil polibrominato (PBB)	0,1%	< 0,1%
Éter difenil polibrominato (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Certos componentes dos produtos em referência estão isentos sob o anexo III das diretivas RoHS2, conforme as informações abaixo:

Exemplos de componentes isentos são:

1. Mercúrio em lâmpadas fluorescentes de cátodo frio e lâmpadas fluorescentes de eléctrodo externo (CCFL e EEFL) para fins especiais que não excede (por lâmpada):
 - (1) Comprimento curto (≤ 500 mm): máximo de 3,5 mg por lâmpada.
 - (2) Comprimento médio (> 500 mm e ≤ 1.500 mm): máximo de 5 mg por lâmpada.
 - (3) Comprimento longo (> 1.500 mm): máximo de 13 mg por lâmpada.
2. Chumbo em vidro tubos de raios catódicos.
3. Chumbo em vidro de tubos fluorescentes que não excede 0,2% do peso.
4. Chumbo como elemento de liga em alumínio contendo até 0,4% do peso.
5. Liga de cobre com um teor de chumbo até 4% do peso.
6. Chumbo em soldas com alta temperatura de fusão (isto é, ligas à base de chumbo com um teor de chumbo igual ao superior a 85% do peso).
7. Componentes eléctricos e electrónicos que contêm chumbo num vidro ou cerâmica não dieléctrica em condensadores, por exemplo, dispositivos piezoeléctricos ou fixados numa matriz de vidro ou cerâmica.

Informação do copyright

Copyright © ViewSonic® Corporation, 2016. Todos os direitos reservados.

Macintosh e Power Macintosh são marcas registradas da Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows NT e o logotipo Windows são marcas registradas da Microsoft Corporation nos Estados Unidos e em outros países.

ViewSonic, o logotipo dos três pássaros, OnView, ViewMatch e ViewMeter são marcas registradas da ViewSonic Corporation.

VESA é uma marca registrada da Video Electronics Standards Association. DPMS e DDC são marcas comerciais da VESA.

PS/2, VGA e XGA são marcas comerciais registradas da International Business Machines Corporation.

Isenção de responsabilidades: A ViewSonic Corporation não se responsabiliza por omissões ou erros técnicos ou editoriais aqui contidos ou por danos incidentais ou conseqüentes

resultantes do fornecimento deste material, do desempenho ou da utilização deste produto.

Objetivando um contínuo aprimoramento do produto, a ViewSonic Corporation reserva-se o direito de alterar as especificações do produto sem notificação prévia. As informações deste documento podem mudar sem notificação prévia.

Nenhuma parte deste documento pode ser copiada, reproduzida ou transmitida por qualquer meio ou para qualquer finalidade sem permissão prévia por escrito da ViewSonic Corporation.

Registo do Produto

Para satisfazer possíveis necessidades futuras relativas a produtos e para receber informações adicionais à medida que estiverem disponíveis, registre o seu produto online no website da ViewSonic na secção da sua região.

O CD ViewSonic permite-lhe imprimir o formulário de registo do produto. Depois de preenchido, envie por correio ou fax para a respectiva filial da ViewSonic. Para encontrar o seu formulário de registo, procure no directório “:\CD\Registration”.

Ao registar o seu produto estará melhor preparado para futuras necessidade de apoio ao cliente.

Imprima este guia do utilizador e preencha a informação na secção “Para seu arquivo”. Para informações adicionais, consulte a secção “Apoio ao cliente” deste guia.

Para Seus Registos

Nome do Produto:	Pro9510L/Pro9520WL/Pro9530HDL/Pro9800WUL ViewSonic DLP Projector
Número do Modelo:	VS16505/VS16506/VS16507/VS16508
Número do Documento:	Pro9510L/Pro9520WL/Pro9530HDL/Pro9800WUL_UG_ PTG Rev. 1A 07-29-16
Número Serial:	_____
Data da Compra:	_____

Eliminação do produto no fim da sua vida útil

A lâmpada neste produto contém mercúrio o qual pode ser perigoso tanto para si como para o ambiente. Tenha cuidado e elimine este produto de acordo com as leis locais, estaduais ou federais.

A ViewSonic respeita o ambiente e está empenhada em desenvolver práticas ecológicas. Obrigado por uma computação mais inteligente e mais amiga do ambiente. Visite o web site da ViewSonic para mais informações.

E.U.A. e Canadá: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Europa: <http://www.viewsoniceurope.com/uk/support/recycling-information/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Direitos de autor

Esta publicação, incluindo todas as fotografias, ilustrações e software está protegida pelas leis internacionais de direitos de autor, com todos os direitos reservados. Este manual e o material aqui contido não poderão ser reproduzidos sem autorização escrita do autor.

© Direitos de autor 2016

Exclusão de responsabilidade

As informações contidas neste documento estão sujeitas a alterações sem aviso prévio. O fabricante não assume quaisquer representações ou garantias, em relação ao conteúdo deste documento e exclui especificamente quaisquer garantias implícitas de comercialização ou adequação para um determinado fim. O fabricante reserva o direito de rever esta publicação e fazer alterações regulares ao seu conteúdo sem aviso prévio.

Reconhecimento de marcas registadas



Kensington é uma marca registada da ACCO Brand Corporation nos Estados Unidos com registos emitidos e requerimentos pendentes noutros países.



HDMI, o logótipo HDMI e High-Definition Multimedia Interface são marcas comerciais ou marcas registadas da HDMI Licensing LLC nos Estados Unidos e noutros países.



MHL, o logótipo MHL e Mobile High-Definition Link são marcas comerciais ou marcas registadas da MHL licensing, LCC.

Todos os outros nomes de produtos utilizados neste manual são propriedade dos respectivos proprietários e são reconhecidos.

Informações de segurança importantes



Importante:

Recomenda-se vivamente que leia com atenção esta secção antes de utilizar o projector. Estas instruções de segurança e utilização irão garantir a utilização segura do projector durante muitos anos. **Guarde este manual para referência futura.**

Símbolos utilizados

Os símbolos de aviso são utilizados na unidade e neste manual para alertar o utilizador para situações perigosas.

Este manual utiliza os estilos seguintes para o alertar para informações importantes.

Nota:

Fornecer informações adicionais acerca do assunto em questão.



Importante:

Fornecer informações adicionais que deverão ser observadas.



Atenção:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade.



Aviso:

Alerta para situações que poderão danificar a unidade, criar uma atmosfera perigosa ou causar ferimentos pessoais.

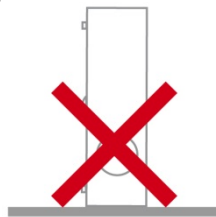
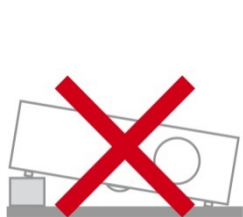
Neste manual, os elementos e itens dos menus OSD estão realçados a negrito, tal como neste exemplo: “Prima o botão **Menu** no controlo remoto para abrir o menu **Principal**.”

Informações gerais de segurança

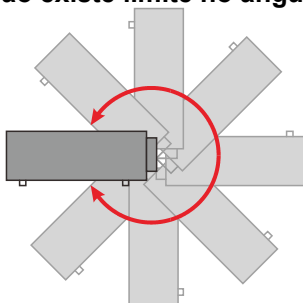
- Não abra a caixa da unidade. Além da lâmpada de projecção, não existem componentes susceptíveis de reparação por parte do utilizador. Para operações de reparação, contacte pessoal qualificado.
- Siga todos os avisos e advertências incluídos neste manual e na caixa da unidade.
- A lâmpada de projecção é extremamente brilhante. Para evitar danos na visão, não olhe directamente para a lente quando a lâmpada estiver acesa.
- Não coloque a unidade numa superfície, carrinho ou mesa instável.
- Evite utilizar o sistema próximo de água, em exposição directa à luz solar ou próximo de um dispositivo de aquecimento.
- Não coloque objectos pesados, como livros ou sacos, em cima da unidade.

Aviso de instalação do projector

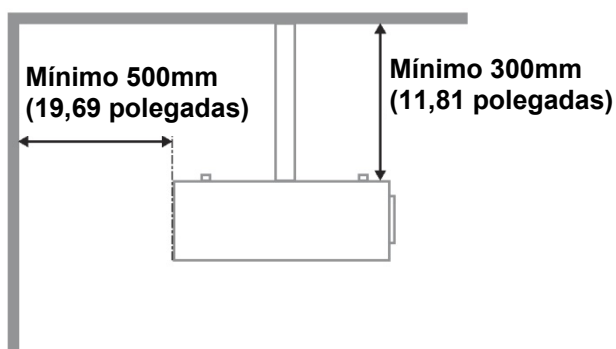
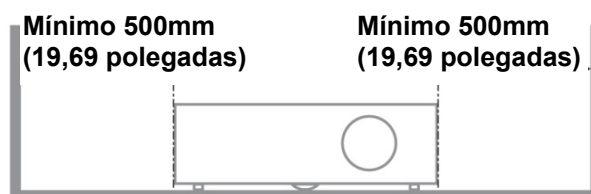
- **Não incline o projector para a esquerda ou para a direita**, caso contrário a duração da lâmpada poderá diminuir drasticamente, bem como poderão ocorrer outros **danos inesperados**.



- **Não existe limite no ângulo de inclinação para cima ou para baixo.**



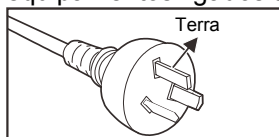
- Deixe no mínimo 50 cm de espaço livre à volta da saída de ar.



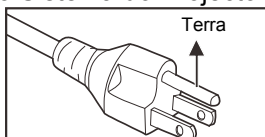
- Certifique-se de que as entradas de ar não reutilizam o ar quente proveniente da saída de ar.
- Ao utilizar o projector num espaço fechado, certifique-se de que a temperatura dentro da caixa não excede a temperatura de funcionamento enquanto o projector se encontra em funcionamento e que as aberturas de entrada e saída de ar se encontram desobstruídas.
- Todas as caixas deverão passar por uma avaliação térmica certificada para garantir que o projector não reutiliza o ar expirado, pois isso poderá fazer com que o dispositivo se desligue mesmo que a temperatura da caixa se encontre dentro do intervalo de temperatura de funcionamento aceitável.

Verificar o local da instalação

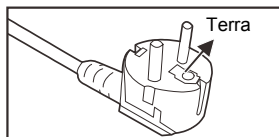
- Para fornecer energia, deverá ser utilizada uma tomada de 3 pinos (com ligação à terra) para assegurar uma correcta ligação à terra e um nível de tensão equalizado para todos os equipamentos ligados ao Sistema do Projector.



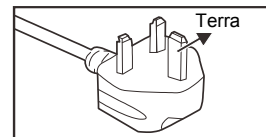
Para Austrália e China Continental



Para os E.U.A. e Canadá



Para a Europa continental



Para o Reino Unido

- Deve ser utilizado o cabo de alimentação fornecido com o Projector. Em caso de falta de algum item, poderá ser utilizado outro cabo de alimentação de 3 pinos (com ligação à terra) como substituição, no entanto, não utilize um cabo de alimentação de 2 pinos.
- Verifique se a tensão é estável, com ligação à terra e sem fugas de electricidade.
- Meça o consumo total de energia, que não deverá ser superior à capacidade de segurança, e evite problemas de segurança e curto-circuitos.
- Ligue o Modo de Altitude quando situado em áreas de elevada altitude.
- O projector apenas pode ser instalado na posição correcta ou invertido.
- Quando instalar o suporte, certifique-se de que não excede o limite de peso e que está firmemente fixado.
- Evite instalar próximo de condutas de ar condicionado ou subwoofers.
- Evite instalar em locais com altas temperaturas, arrefecimento insuficiente e muito pó.
- Mantenha o produto afastado de lâmpadas fluorescentes (>1 metro) para evitar um funcionamento incorrecto provocado por interferências de IV
- O conector de Entrada VGA deverá ser ligado à porta VGA. Tenha em atenção que o conector deverá estar correctamente ligado, com os parafusos apertados em ambos os lados para garantir uma ligação correcta do cabo de sinal para obter o efeito de apresentação ideal.
- O conector de Entrada de ÁUDIO deverá ser ligado à porta de Entrada de ÁUDIO e NÃO PODE ser ligado à porta de Saída de ÁUDIO ou a outras portas como, por exemplo, BNC, RCA, caso contrário, irá o som não será emitido e poderá até DANIFICAR a porta.
- Instale o projector a uma altura superior a 200 cm para evitar danos.
- O cabo de alimentação e o cabo de sinal deverão ser ligados antes de ligar o projector. Durante o processo de arranque e funcionamento do projector, NÃO insira nem remova o cabo de sinal ou o cabo de alimentação para evitar danos no projector.

Notas acerca do arrefecimento

Saída de ar

- Certifique-se de que a saída de ar está afastada a uma distância de 50 cm de qualquer obstrução para garantir um arrefecimento adequado.
- O local da saída de ar não deve estar situado em frente da lente de outro projector para evitar ilusões ópticas.
- Mantenha a saída afastada 100 cm, no mínimo, das entradas de outros projectores.
- O projector gera uma grande quantidade de calor durante a sua utilização. A ventoinha interna dissipa o calor do projector durante o encerramento, e esse processo poderá continuar durante um determinado período. Após a entrada do projector no MODO DE SUSPENSÃO, pressione o botão de energia AC para desligar o projector e remova o cabo de alimentação. NÃO remova o cabo de alimentação durante o processo de encerramento, pois poderá causar danos no projector. A interrupção da dissipação de calor irá também afectar a duração do projector. O processo de encerramento poderá variar de acordo com o modelo utilizado. Em qualquer dos casos, desligue o cabo de alimentação apenas quando o projector entrar no estado de SUSPENSÃO.

Entrada de ar

- Certifique-se de que não existem objectos a bloquear a entrada de ar até uma distância de 30 cm.
- Mantenha a entrada afastada de outras fontes de calor.
- Evite áreas com muito pó

Segurança de alimentação

- Utilize apenas o cabo de alimentação fornecido.
- Não coloque quaisquer objectos sobre o cabo de alimentação. Coloque o cabo de alimentação afastado de locais de passagem.
- Remova as pilhas do controlo remoto caso este não seja utilizado durante um período prolongado.

Substituição da lâmpada

A substituição da lâmpada pode ser perigosa se for feita de forma incorrecta. Consulte Substituição da lâmpada de projecção na página 55 para instruções de segurança para este procedimento. Antes de substituir a lâmpada:

- Desligue o cabo de alimentação.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Limpar o projector

- Desligue o cabo de alimentação antes efectuar a limpeza. Consulte Repor a hora da lâmpada na página 58.
- Permita que a lâmpada arrefeça durante cerca de uma hora.

Avisos regulamentares

Antes de instalar e utilizar o projector, leia os avisos regulamentares na secção Conformidade regulamentar na página 75.

Instruções de reciclagem importantes:



As lâmpadas deste produto contêm mercúrio. Este produto poderá conter outros resíduos electrónicos que poderão ser perigosos caso não sejam correctamente eliminados. Recicle ou elimine o produto de acordo com as leis locais, estatais ou federais. Para obter mais informações, contacte a Electronic Industries Alliance na página WWW.EIAE.ORG. Para obter informações acerca da eliminação da lâmpada consulte a página WWW.LAMPRECYCLE.ORG.

Explicações dos símbolos



ELIMINAÇÃO: Não utilize os serviços de recolha de lixo doméstico ou lixo municipal para a eliminação de equipamento eléctrico e electrónico. Os países da UE exigem a utilização de serviços de reciclagem independentes.

Características Principais

- Compatível com a maioria das principais normas de vídeo, incluindo NTSC, PAL e SECAM.
- Uma classificação de brilho elevada permite apresentações sob luz solar ou em salas iluminadas.
- Configuração flexível para projecções frontais e posteriores.
- Projecções na linha de visão permanecem homogéneas com a correcção de distorção trapezoidal avançada para projecções inclinadas.
- Fonte de entrada detectada automaticamente.
- Elevada luminosidade para projecção em praticamente qualquer tipo de ambiente.
- Suporta resoluções até WUXGA para proporcionar imagens límpidas e nítidas.
- Tecnologias DLP® e BrilliantColor™ technologies da Texas Instruments.
- Lente centrada para fácil instalação.
- Deslocação horizontal e vertical da lente.
- Compatibilidade do dispositivo com MHL para transmissão de conteúdos de vídeo e áudio a partir de um dispositivo móvel compatível.
- Altifalante incorporado com múltiplas portas de entrada e saída de áudio.
- Preparado para rede para integração e administração do sistema através de ligação RJ45.
- Motor selado para minimizar o impacto do pó e fumo.
- Tampa da lâmpada na parte superior para facilitar a remoção e introdução da lâmpada.
- As características de segurança anti-roubo incluem: Orifício de segurança Kensington, barra de segurança.

Acerca deste Manual

Este manual destina-se a utilizadores finais e descreve como instalar e utilizar o projector DLP. Sempre que possível, as informações relevantes, tais como uma ilustração e a sua descrição, serão incluídas numa página. Este formato otimizado para impressão é prático e ajuda a poupar papel, protegendo assim o ambiente. Sugerimos que imprima apenas as secções que necessita.

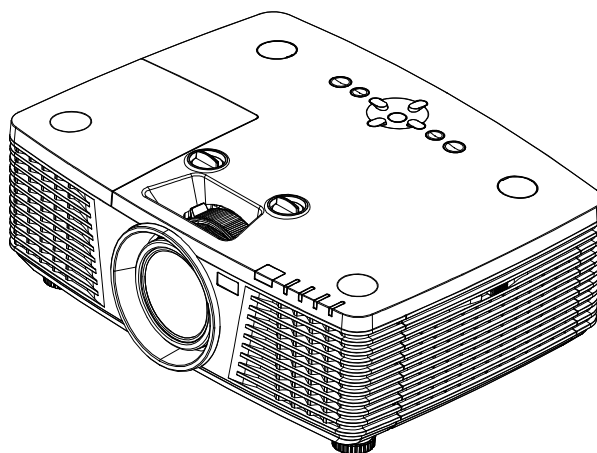
Índice

COMEÇAR A UTILIZAR.....	1
LISTA DE VERIFICAÇÃO DA EMBALAGEM	1
VISTAS DOS COMPONENTES DO PROJECTOR.....	2
<i>Vista frontal direita</i>	2
<i>Vista Superior - Botões e LEDs do Menu (OSD)</i>	3
<i>Vista posterior</i>	4
<i>Vista inferior</i>	6
COMPONENTES DO CONTROLO REMOTO	7
<i>Código do controlo remoto</i>	9
<i>Utilização do controlo remoto</i>	10
ALCANCE DO CONTROLO REMOTO	10
BOTÕES DO PROJECTOR E DO CONTROLO REMOTO	10
INSTALAÇÃO E UTILIZAÇÃO	11
INTRODUÇÃO DAS PILHAS NO CONTROLO REMOTO.....	11
LIGAR E DESLIGAR O PROJECTOR.....	12
DEFINIR A PALAVRA-PASSE DE ACESSO (BLOQUEIO DE SEGURANÇA)	14
AJUSTAR A ALTURA DO PROJECTOR.....	16
AJUSTAR A POSIÇÃO DA IMAGEM PROJECTADA COM A DESLOCAÇÃO DA LENTE	17
<i>Ajustar a posição vertical da imagem</i>	18
<i>Ajustar a posição horizontal da imagem</i>	20
AJUSTAR O ZOOM, FOCAGEM E KEYSTONE.....	21
AJUSTAR O VOLUME.....	22
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD).....	23
CONTROLOS DO MENU OSD	23
<i>Navegar pelo menu OSD</i>	23
DEFINIR O IDIOMA DO MENU OSD	24
VISÃO GERAL DO MENU OSD	25
MENU IMAGEM	28
<i>Funções avançadas</i>	29
MENU VISUALIZAÇÃO.....	32
MENU VÍDEO/ÁUDIO	33
<i>Áudio</i>	34
MENU BÁSICO	35
<i>Ecrã de arranque</i>	36
<i>Distorção H e V</i>	36
<i>Funções avançadas</i>	37
MENU AVANÇADO	40
<i>Funções avançadas</i>	41
<i>Ajuste do menu OSD</i>	42
<i>Repor duração da lâmpada</i>	42
<i>3D</i>	43
<i>Configuração de rede</i>	43
<i>Estado</i>	54
MANUTENÇÃO E SEGURANÇA	55
SUBSTITUIÇÃO DA LÂMPADA DE PROJECÇÃO	55
<i>Repor a hora da lâmpada</i>	58
LIMPAR O PROJECTOR	59
<i>Limpar a Lente</i>	59
<i>Limpar a caixa</i>	59
<i>Limpar o filtro de ar</i>	60
UTILIZAR O BLOQUEIO FÍSICO	62
<i>Utilizar o orifício de segurança Kensington</i>	62
<i>Utilizar o bloqueio de barra de segurança</i>	62
RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	63
PROBLEMAS E SOLUÇÕES COMUNS	63
SUGESTÕES PARA RESOLUÇÃO DE PROBLEMAS.....	63

MENSAGENS DE ERRO LED	64
PROBLEMAS DE IMAGEM.....	65
PROBLEMAS COM A LÂMPADA.....	65
PROBLEMAS COM O CONTROLO REMOTO.....	66
PROBLEMAS DE ÁUDIO	66
REPARAR O PROJECTOR.....	66
P & R DE HDMI.....	67
ESPECIFICAÇÕES	68
ESPECIFICAÇÕES.....	68
DISTÂNCIA E TAMANHO DA PROJECCÃO	70
<i>PRO9510L / PRO9520WL / PRO9530HDL / PRO9800WUL</i>	70
TABELA DE FREQUÊNCIAS E RESOLUÇÕES.....	72
DIMENSÕES DO PROJECTOR.....	74
CONFORMIDADE REGULAMENTAR.....	75
AVISO DA FCC.....	75
CANADÁ	75
CERTIFICAÇÕES DE SEGURANÇA.....	75
ANEXO I.....	76
TABELA DE CÓDIGOS DE IV.....	76
ANEXO II.....	77
PROTOCOLO RS-232C	77

Lista de verificação da embalagem

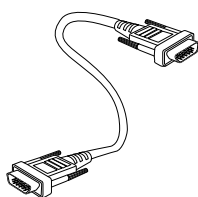
Retire cuidadosamente o projector da embalagem e verifique se a mesma contém os seguintes itens:



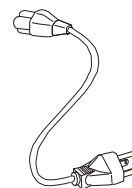
Projector



Controlo remoto
(Pilhas não incluídas)



Cabo VGA



Cabo de alimentação



CD-ROM
(Este manual do utilizador)



Guia de consulta rápida

Contacte imediatamente o seu revendedor se algum dos itens estiver em falta, se encontrar danificado ou se a unidade não funcionar. Recomendamos que guarde o material de embalagem original caso precise de devolver o equipamento durante o período de garantia.

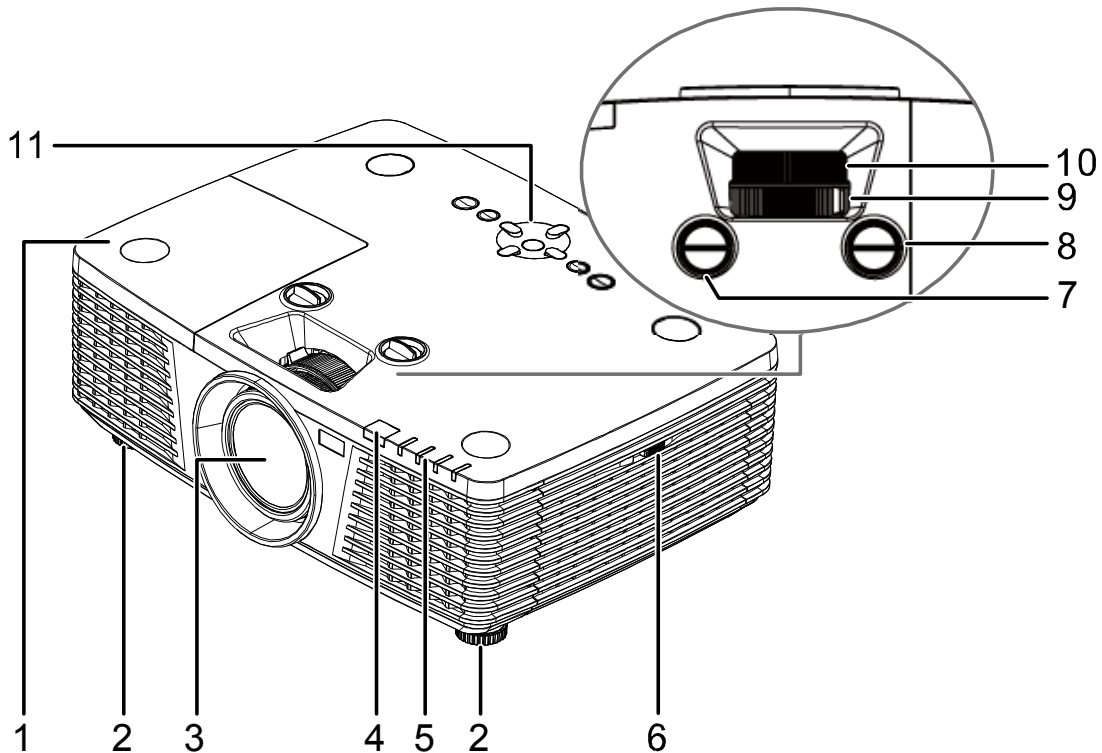


Atenção:

Evite utilizar o projector em ambientes com pó.

Vistas dos componentes do projector

Vista frontal direita



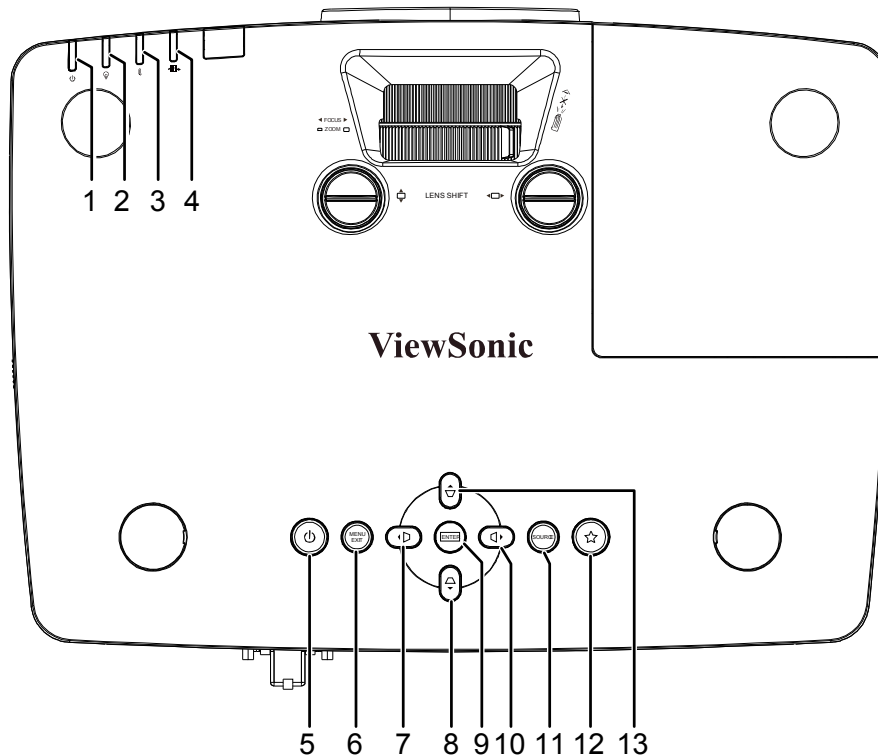
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Tampa da lâmpada	Remove a tampa da lâmpada para substituir a lâmpada.	55
2.	Botão de ajustamento de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	14
3.	Lente	Lente de projecção.	
4.	Receptor IV	Recebe o sinal IV do controlo remoto.	7
5.	LED	Exibem o estado do projector.	3
6.	Abertura	Entrada de ar de refrigeração.	60
7.	Deslocação vertical da lente	Ajusta a posição vertical da imagem.	18
8.	Deslocação horizontal da lente	Ajusta a posição horizontal da imagem	20
9.	Anel de zoom	Aumenta a imagem projectada.	21
10.	Anel de focagem	Foca a imagem projectada.	21
11.	Botões de função	Botões do menu de exibição no ecrã (OSD).	3










Importante:

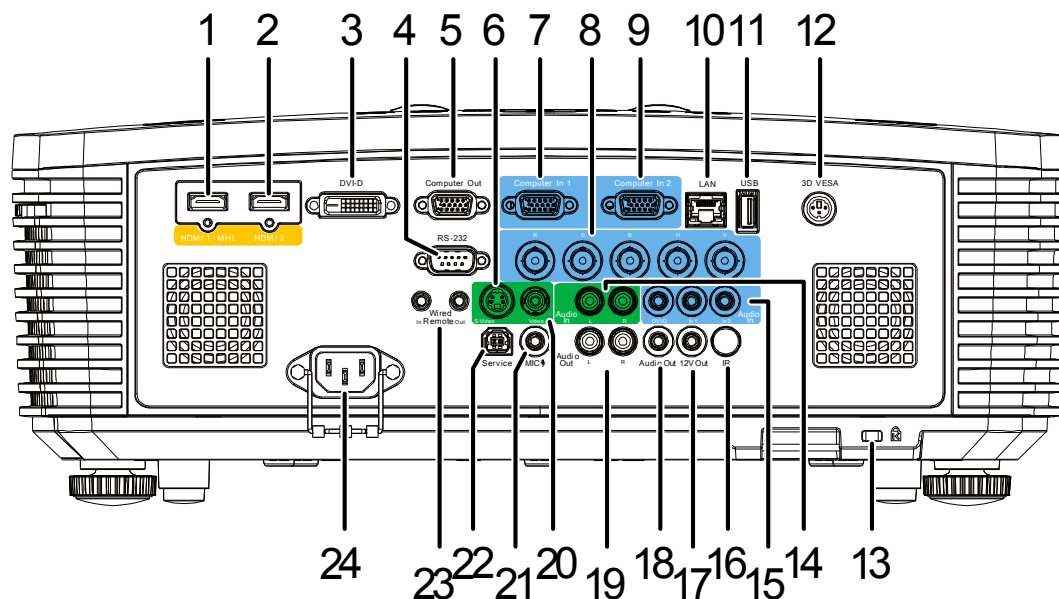
As aberturas de ventilação do projector permitem uma boa circulação de ar, que arrefece a lâmpada do projector. Não bloqueie as aberturas de ventilação.

Vista Superior - Botões e LEDs do Menu (OSD)



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	LED Power (Alimentação)	Exibe o estado da sequência de arranque/encerramento.	64
2.	LED Lamp (Lâmpada)	Exibe o estado da lâmpada.	64
3.	LED Temp (Temperatura)	Exibe o estado térmico.	64
4.	LED do filtro	Exibe a mensagem de aviso de substituição do filtro.	64
5.		Liga ou desliga o projector.	12
6.	MENU/EXIT	Abre e fecha os menus OSD.	23
7.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção horizontal.	23
8.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção vertical.	23
9.		Introduzir ou confirmar o item realçado no menu OSD. Exibe a página Ajuste de cantos.	23
10.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção horizontal.	23
11.	SOURCE	Aceder ao menu Fonte.	23
12.	 (Meu botão)	Permite que o utilizador defina um botão de atalho para seleccionar um item de função do menu OSD.	23
13.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção vertical.	23

Vista posterior



ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	HDMI 1 /MHL	Ligar o CABO HDMI/MHL a partir de um dispositivo HDMI/MHL. Nota: Ao definir a Fonte para HDMI 1/MHL é possível também carregar um dispositivo inteligente compatível com MHL ligado desde que o projector esteja ligado.	
2.	HDMI 2	Ligar o CABO HDMI a partir de um dispositivo HDMI.	
3.	DVI-D	Para ligar o cabo DVI a um ecrã.	
4.	RS-232	Ligação de um cabo de porta de série RS-232 para controlo remoto.	
5.	Saída de computador	Ligar o cabo RGB a um monitor (Passagem com VGA1 apenas).	
6.	S-VIDEO	Ligação de um cabo s-video a partir de um dispositivo de vídeo.	
7.	Entrada de computador 1	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.	
8.	BNC	Ligar um cabo BNC a partir de um computador.	
9.	Entrada de computador 2	Ligação de um cabo RGB de um computador ou dispositivo com capacidade de vídeo.	
10.	RJ45 (LAN)	Ligação de um cabo LAN a partir da Ethernet.	
11.	USB	Ligue um cabo UBS para o anfitrião USB. Nota: Suporta 5V/1,0A para saída de cada porta desde que o projector esteja ligado.	
12.	3D-VESA	Ligação do recetor de óculos 3D IV.	
13.	Orifício de segurança Kensington	Fixa a um objecto com o sistema de bloqueio Kensington	62
14.	ENTRADA DE ÁUDIO E/D	Ligue os cabos de áudio a partir de um dispositivo de áudio para entrada de áudio VIDEO ou S-VIDEO.	
15.	ENTRADA DE ÁUDIO	Ligação de um cabo de áudio a partir de um dispositivo de entrada.	
16.	IV	Para receber o sinal IV proveniente do controlo remoto.	
17.	Saída de 12V	Quando ligado a um ecrã através de um cabo que pode ser adquirido, o ecrã liga automaticamente aquando do arranque do projetor. O ecrã desliga quando o projector é desligado (consulte as notas abaixo).	
18.	SAÍDA DE ÁUDIO	Ligação de um cabo de áudio para circuito de áudio.	
19.	SAÍDA DE ÁUDIO E/D	Ligação de um cabo de áudio para circuito de áudio.	

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
20.	VIDEO	Ligação de um cabo de sinal composto a partir de um dispositivo de vídeo.	
21.	MICROFONE	Ligue o dispositivo de entrada de microfone.	
22.	SERVIÇO	Apenas para assistência.	
23.	ENTRADA/SAÍDA DE CONTROLO REMOTO COM FIOS	Ligue o controlo remoto com fios desde o controlo remoto até ao projector para o controlar remotamente através de uma ligação com fios. Ligue a "SAÍDA DE CONTROLO REMOTO COM FIOS" à "ENTRADA DE CONTROLO REMOTO COM FIOS" de outro projector (do mesmo modelo) para controlo de série.	
24.	ENTRADA AC	Ligação do cabo de alimentação.	

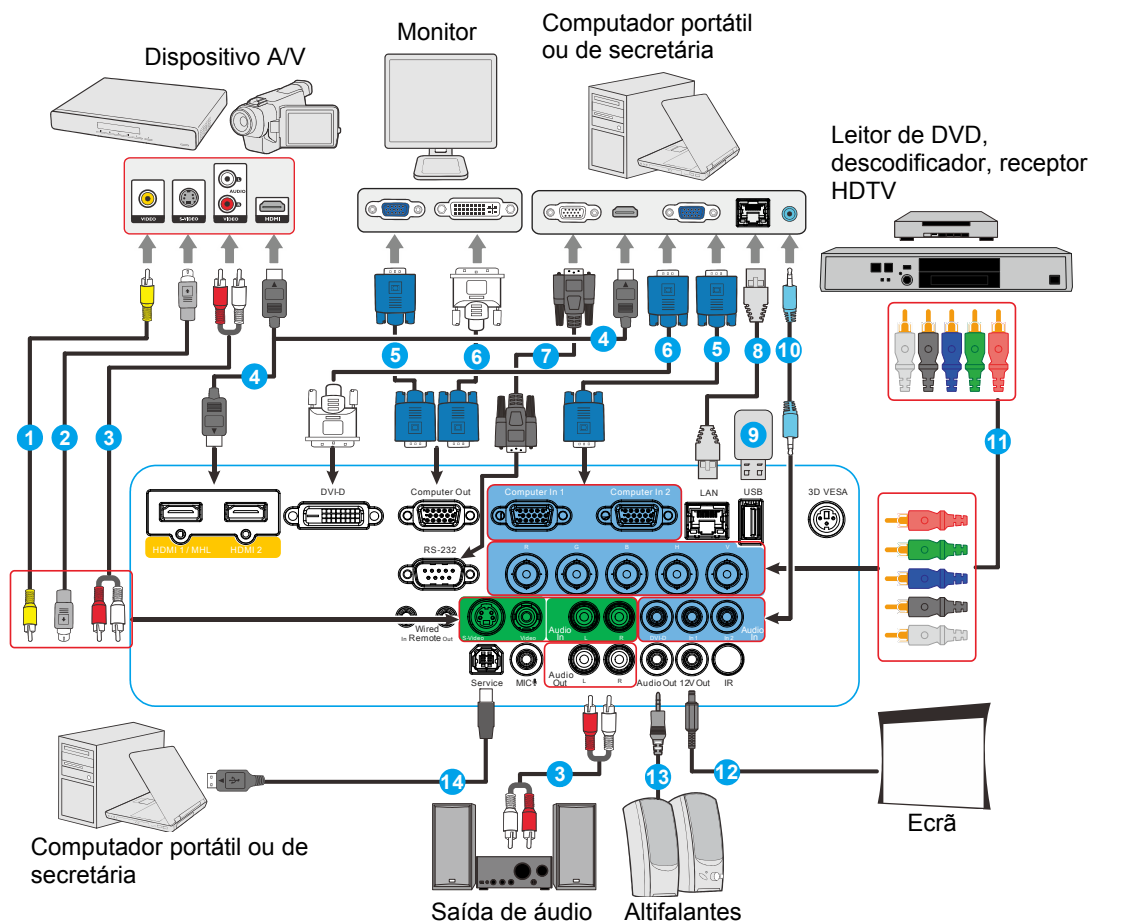
Nota:

- Para usar esta funcionalidade é necessário ligar o conector antes de ligar/desligar o projector.
- Os controladores do ecrã são fornecidos e mantidos pelos respectivos fabricantes.
- Não utilize esta ficha para qualquer utilização que não a originalmente prevista.



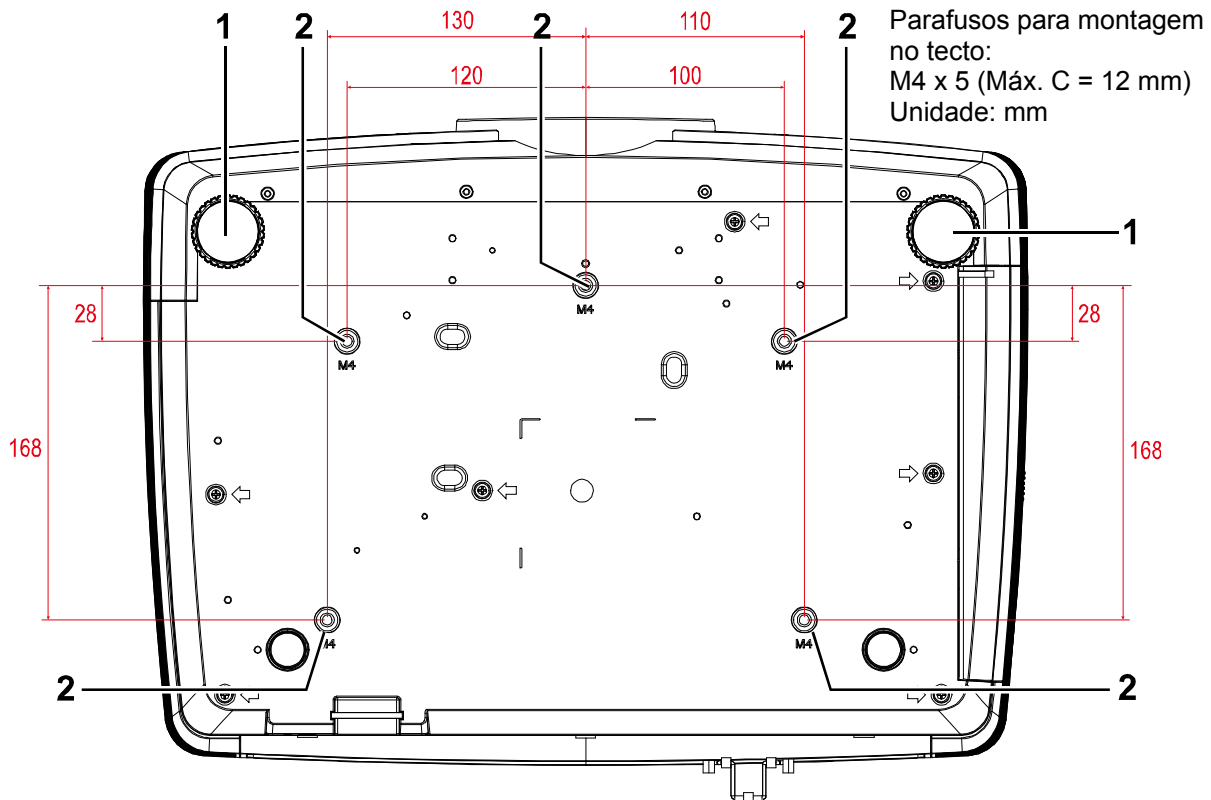
Aviso:

Como medida de segurança, desligue a alimentação do projector e dos dispositivos a ligar antes de efectuar as ligações.



- | | |
|---------------------------|--|
| 1. Cabo de vídeo composto | 8. Cabo RJ45 |
| 2. Cabo S-Vídeo | 9. Porta de tipo-A com alimentação de 1A |
| 3. Cabo de áudio E/D | 10. Cabo de áudio |
| 4. Cabo HDMI | 11. Cabo BNC |
| 5. Cabo VGA | 12. Tomada DC de 12V |
| 6. Cabo VGA para DVI-D | 13. Cabo de áudio |
| 7. Cabo RS-232 | 14. Cabo USB |

Vista inferior



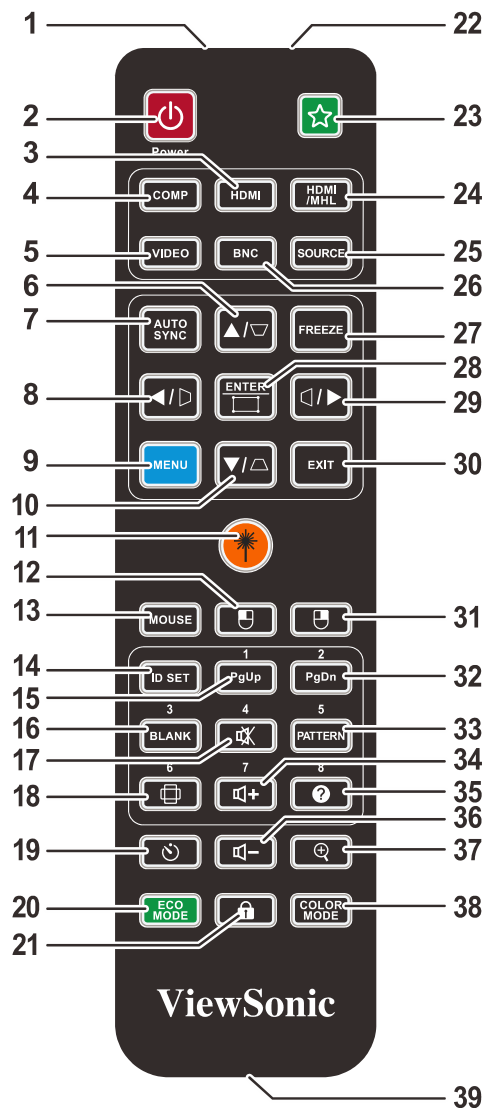
ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Botão de ajustamento de inclinação	Rodar o botão para ajustar o ângulo do projector.	14
2.	Orifício de montagem no tecto	Contacte a loja onde comprou o projector para mais informação sobre como montar o projector no tecto.	

Nota:

Quando proceder à instalação, utilize apenas suportes de montagem no tecto aprovados pela UL. Para instalações no tecto, utilize suportes de montagem aprovados e parafusos M4 com um comprimento máximo de 12 mm (0,47 polegadas).

O suporte para montagem no tecto deve ter a forma e força adequada. A capacidade de carga do suporte de montagem no tecto deve exceder o peso do equipamento instalado e, como precaução adicional, deve ser capaz de suportar o triplo do peso do equipamento durante mais de 60 segundos.

Componentes do controlo remoto



Importante:

1. Evite utilizar o projector com iluminação fluorescente ligada. Algumas luzes fluorescentes de alta frequência podem interferir com a utilização do controlo remoto.
2. Certifique-se de que não existe qualquer obstáculo entre o controlo remoto e o projector. Caso exista um obstáculo entre o controlo remoto e o projector, poderá reflectir o sinal do controlo remoto utilizando superfícies reflectivas, como por exemplo o ecrã do projector.
3. Os botões e teclas do projector têm as mesmas funções dos botões correspondentes do controlo remoto. Este manual do utilizador descreve as funções com base no controlo remoto.













Nota:








Cumpra as normas de desempenho da FDA para produtos laser, excepto para variações de acordo com o Aviso Relativo a Lasers N.º 50 de 24 de Junho de 2007



Atenção:

A utilização de controlos, ajustes ou a realização de procedimentos diferentes daqueles aqui especificados podem resultar na exposição a luz laser perigosa.

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
1.	Transmissor IV	Transmite sinais para o projector.	
2.	Alimentação ligada	Liga o projector.	12
3.	HDMI	Exibe a fonte de entrada HDMI 2.	
4.	COMP	Exibe a selecção de fonte VGA1/VGA2 (alternadamente).	
5.	VIDEO	Apresenta a selecção de fonte de VIDEO/S-VIDEO.	
6.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção vertical.	23
7.	AUTO SYNC	Ajuste automático da frequência, fase e posição.	
8.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção horizontal.	23
9.	MENU	Abre o menu OSD.	23
10.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção vertical.	23
11.	Laser	Prima para utilizar o apontador incorporado. NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.	
12.		Executa a função de botão esquerdo do rato quando o modo de rato está activado.	
13.	MOUSE	Muda entre o modo normal e o modo de rato. PgUp, PgDn,  ,  , ▲, ▼, ◀, ▶,  : activo depois de premir o botão Mouse (Rato). Será exibido um ícone no ecrã para indicar a activação do modo de rato. Nota: disponível apenas quando um sinal de entrada de PC estiver seleccionado.	
14.	ID SET	Define o código do controlo remoto	
15.	PgUp / 1	Executa a função de página acima quando o modo de rato está activado. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	
16.	BLANK / 3	Apresenta um ecrã vazio. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	
17.	 / 4	Desactiva o som do altifalante incorporado. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	22
18.	 / 6	Permite seleccionar o formato da imagem.	
19.		Exibe o menu de definições de temporizador de apresentação.	
20.	ECO MODE	Selecciona o modo da lâmpada.	
21.		Activa o bloqueio dos botões do painel.	
22.	Laser	Usar como dispositivo indicador NÃO APONTAR PARA OS OLHOS.	
23.		Permite que o utilizador defina um botão de atalho no controlo remoto para seleccionar um item de função do menu OSD.	23
24.	HDMI/MHL	Exibe a fonte de entrada HDMI1. Activa a tecnologia Mobile High-Definition Link para dispositivos portáteis.	
25.	SOURCE	Fonte de entrada alternativa.	23

ITEM	NOME	DESCRIÇÃO	CONSULTE A PÁGINA:
26.	BNC	Exibe a fonte de entrada BNC.	
27.	FREEZE	Congela/descongela a imagem no ecrã.	
28.		Introduzir e confirmar definições no menu OSD. Exibe a página Ajuste de cantos.	23
29.		Navegar e alterar as definições do OSD. Menu rápido – Para Distorção horizontal.	23
30.	EXIT	Volta à página anterior do OSD.	23
31.		Executa a função de botão direito do rato quando o modo de rato está activado.	
32.	PgDn / 2	Executa a função de página abaixo quando o modo de rato está activado. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	
33.	PATTERN / 5	Exibe o ecrã de padrão de teste. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	
34.	 / 7	Aumentar o nível do volume. Número da configuração da ID remota utilizada.	22
35.	 / 8	Exibe o menu de Ajuda. Número da configuração de ID de controlo remoto utilizado.	
36.		Diminui o nível do volume.	22
37.		Apresenta a barra de definição do zoom digital.	21
38.	COLOR MODE	Selecciona um modo de configuração de imagem disponível.	
39.	Tomada com fios	Para ligar o controlo remoto com fios ao projector.	

Código do controlo remoto

É possível definir 8 códigos do controlo remoto diferentes, de 1 a 8, para o projector. A mudança dos códigos do controlo remoto pode evitar interferências de outros projectores adjacentes que estejam a funcionar em simultâneo. Defina o código do controlo remoto para o projector antes de alterar o código para o controlo remoto.

Para mudar o código para o projector, seleccione entre 1 a 8 no menu Básico > Avançado > Código do controlo remoto.




Para mudar o código para o controlo remoto, prima o botão Definir ID e o botão correspondente, de 1 a 8, no controlo remoto em simultâneo durante 5 segundos ou mais. O código inicial está definido para 1. Se mudar o código para 8, o controlo remoto poderá controlar todos os projectores.

Nota:

Se forem definidos códigos diferentes no projector e no controlo remoto, o controlo remoto não responderá. Se isso acontecer, mude novamente o código do controlo remoto.

Utilização do controlo remoto

A capacidade de utilização do seu computador com o controlo remoto oferece-lhe maior flexibilidade ao efectuar apresentações.

1. Ligue o projector ao seu PC ou computador portátil com um cabo USB antes de utilizar o controlo remoto em vez do rato do computador.
2. Mudar o sinal de entrada para COMPUTADOR.
3. Prima o botão Mouse (Rato) no controlo remoto para mudar do modo normal para o modo de rato. Será exibido um ícone no ecrã para indicar a activação do modo de rato.
4. Execute os controlos do rato desejados no seu controlo remoto.
 - Para deslocar o cursor no ecrã, prima ▲ / ▼ / ◀ / ▶ / .
 - Para clicar com o botão esquerdo, prima .
 - Para clicar com o botão direito, prima .
 - Para utilizar o seu programa de exibição (num PC ligado) que responda a comandos de página acima/abaixo (como o Microsoft PowerPoint), prima Página acima/Página abaixo.
 - Para voltar ao modo normal, prima novamente o botão Mouse (Rato) ou outros botões excepto aqueles que estejam relacionados com as funções do rato.

Alcance do controlo remoto

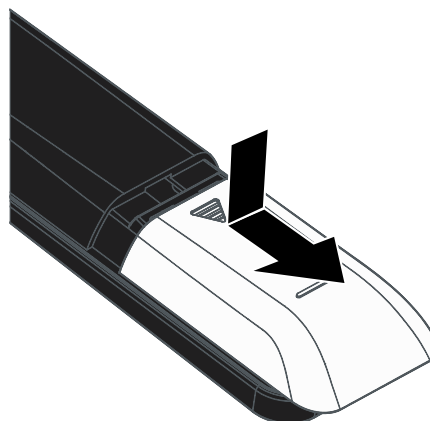
O controlo remoto utiliza sinais infravermelhos para controlar o projector. Não é necessário apontar o controlo remoto directamente para o projector. Desde de que não segure o controlo remoto perpendicularmente aos lados ou à traseira do projector, o controlo remoto funcionará bem dentro de um raio de aproximadamente 7 metros e 15 graus acima ou abaixo do nível do projector. Se o projector não responder ao controlo remoto, aproxime-se um pouco.

Botões do projector e do controlo remoto

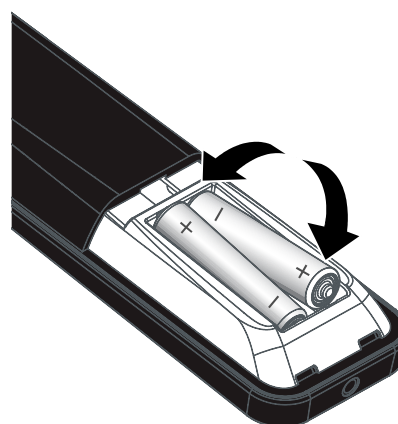
O projector pode ser operado através do controlo remoto ou dos botões no topo do mesmo. Todas as operações podem ser executadas com o controlo remoto; no entanto, os botões do projector têm funções limitadas.

Introdução das pilhas no controlo remoto

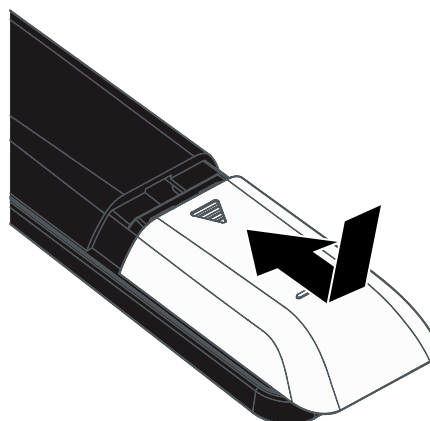
1. Remova a tampa do compartimento das pilhas deslizando-a na direcção da seta.



2. Introduza as pilhas com a pólo positivo virado para cima.



3. Volte a colocar a tampa do compartimento.

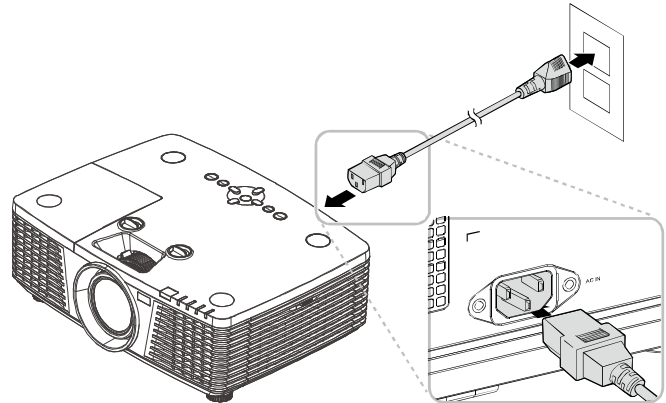


Atenção:

1. Utilize apenas pilhas AAA (recomenda-se a utilização de pilhas alcalinas).
2. Elimine as pilhas usadas de acordo com as normas locais.
3. Remova as pilhas se não utilizar o projector durante longos períodos de tempo.

Ligar e desligar o projector

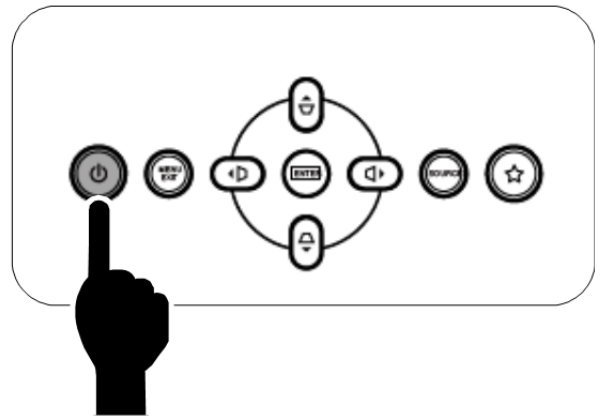
1. Ligue correctamente o cabo de alimentação e o cabo de sinal. Quando ligados, o LED de energia irá passar de verde intermitente para verde fixo.



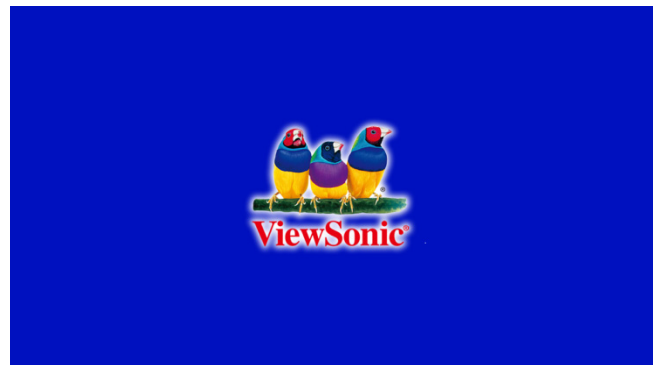
2. Ligue a lâmpada premindo o botão “” na parte superior do projector ou “” no controlo remoto.

O LED PWR ficará vermelho intermitente.

O ecrã inicial será apresentado durante cerca de 30 segundos. Na primeira utilização do projector, pode seleccionar o idioma pretendido a partir do menu rápido depois da apresentação do ecrã inicial. (Consulte Definir o idioma do menu OSD na página 24)



Consulte Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança) na página 14 para saber se o bloqueio de segurança está ativado.

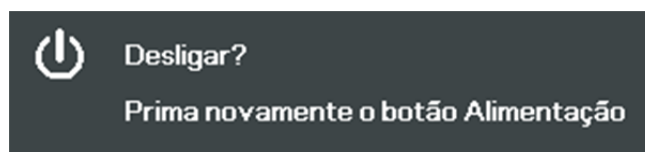


- 3.** Se estiver ligado mais do que um dispositivo de entrada, prima o botão **Fonte** e utilize os botões ▲▼ para percorrer os dispositivos. (A entrada Componente é suportada através de um adaptador RGB para Componente.)



- HDMI 1 / MHL: Compatível com Interface Multimédia de Alta Definição (HDMI) e Ligação móvel de alta definição (MHL)
- HDMI 2: Compatível com Interface Multimédia de Alta Definição
- DVI: DVI
- VGA 1 / 2: RGB Analógico
Entrada de DVD YCbCr / YPbPr ou entrada HDTV YPbPr através de conetor D-sub
- BNC: RGB Analógico
- S-Video: Super vídeo (Y/C separado)
- Vídeo composto: Vídeo composto tradicional

- 4.** Quando for exibida a mensagem "DESLIGAR? /Prima novamente o botão **Alimentação**", prima o botão **ALIMENTAÇÃO**. O projector irá desligar-se.



Atenção:

Não desligue o cabo de alimentação até o LED de ENERGIA parar de piscar, indicando que o projector já arrefeceu.

Definir a palavra-passe de acesso (Bloqueio de segurança)

Pode utilizar os quatro botões (setas) para definir uma palavra-passe e impedir a utilização não autorizada do projector. Quando activada, a palavra-passe deverá ser introduzida depois de ligar o projector. (Consulte a secção Navegar pelo menu OSD na página 23 e a secção Definir o idioma do menu OSD na página 24 para ajuda relativa à utilização dos menus OSD.)

Importante:

Guarde a palavra-passe num local seguro. Sem a palavra-passe, não poderá utilizar o projector. Caso perca a palavra-passe, contacte o seu revendedor para obter informações acerca da eliminação da palavra-passe.

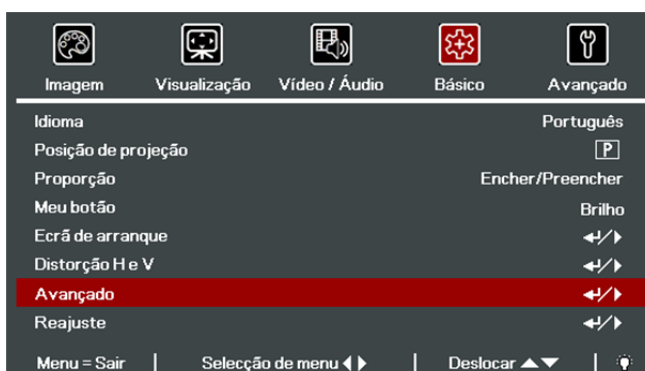
1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.



2. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Básico**.



3. Prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar a opção **Avançado**.



4. Prima o botão de cursor ▲▼ para seleccionar a opção **Bloqueio de segurança**.

5. Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.

Será automaticamente exibida a caixa de diálogo da palavra-passe.

6. Pode utilizar os botões de cursor ▲▼◀▶ do controlo remoto IV para introduzir a palavra-passe. Pode utilizar qualquer combinação, incluindo a mesma seta cinco vezes, mas nunca menos do que cinco caracteres.

Prima os botões de cursor em qualquer ordem para definir a palavra-passe. Prima o botão **MENU** para sair da caixa de diálogo.

7. Se o **Bloqueio de segurança** estiver activado, quando o utilizador premir o botão de alimentação, será exibido o menu de confirmação da palavra-passe. Introduza a palavra-passe na ordem definida no passo 6. Caso não se lembre da palavra-passe, contacte o centro de assistência. O centro de assistência validará o proprietário e ajudará a redefinir a palavra-passe.

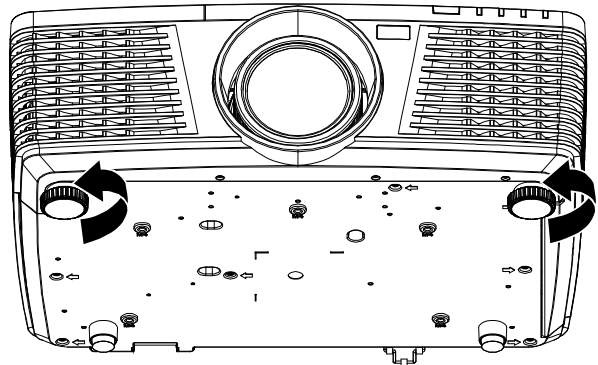


Ajustar a Altura do Projector

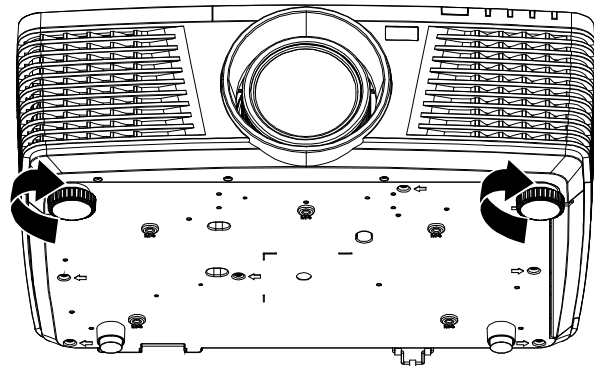
Tenha o seguinte em conta aquando da instalação do projector:

- A mesa de apoio do projector deverá ser nivelada e robusta.
- Coloque o projector de forma a que esteja o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
- Certifique-se de que os cabos estão distribuídos de forma segura. Pode tropeçar neles.

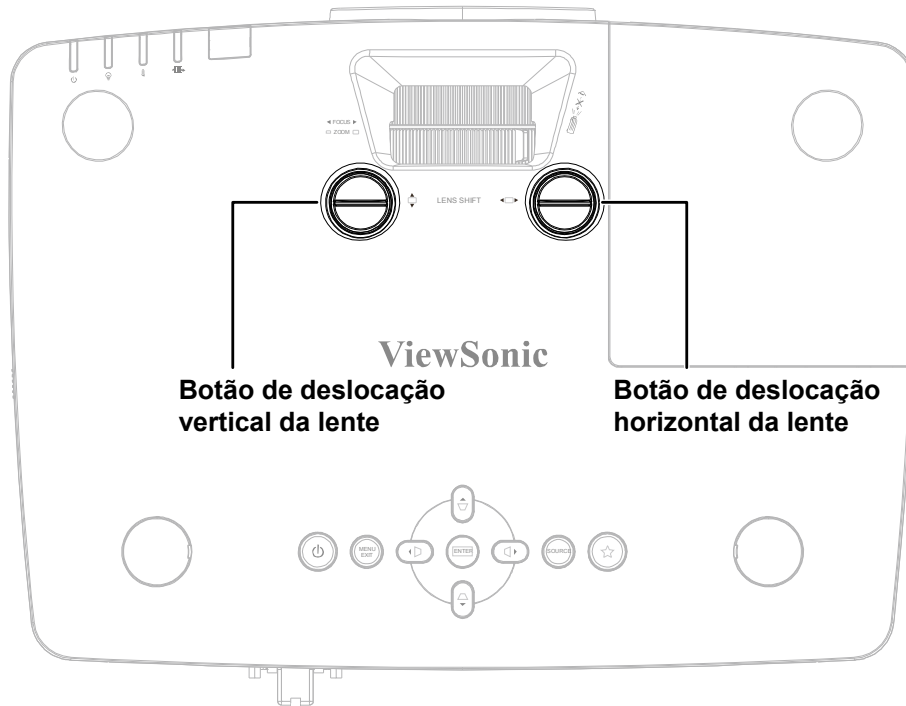
- 1.** Para elevar o projector, rode os parafusos de ajuste no sentido contrário dos ponteiros do relógio.



- 2.** Para baixar o projector, levante-o e rode os parafusos de ajuste no sentido dos ponteiros do relógio.



Ajustar A Posição da Imagem Projectada com a Deslocação da Lente



A funcionalidade de Deslocação da lente permite o ajustamento da posição da imagem projectada, horizontal ou verticalmente, nos intervalos detalhados abaixo.

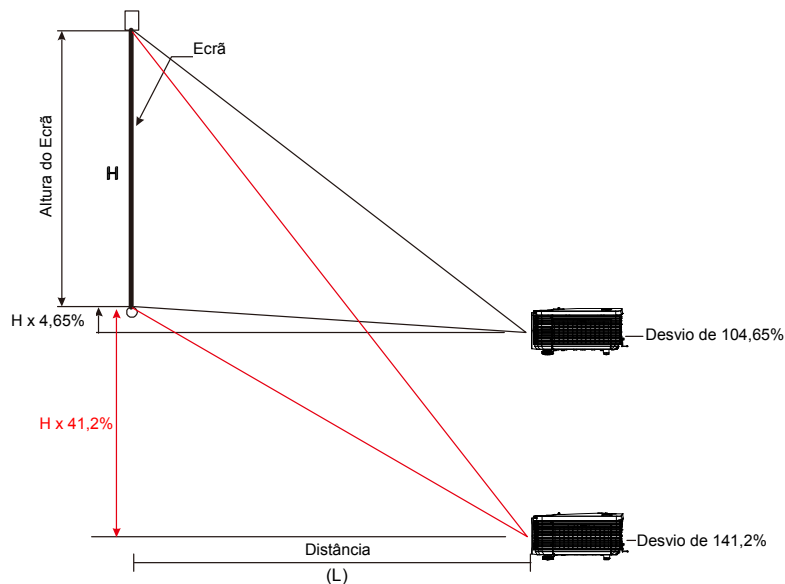
Nota:

Pare de rodar a alavanca de deslocação da lente quando ouvir um clique e rode ligeiramente no sentido inverso.

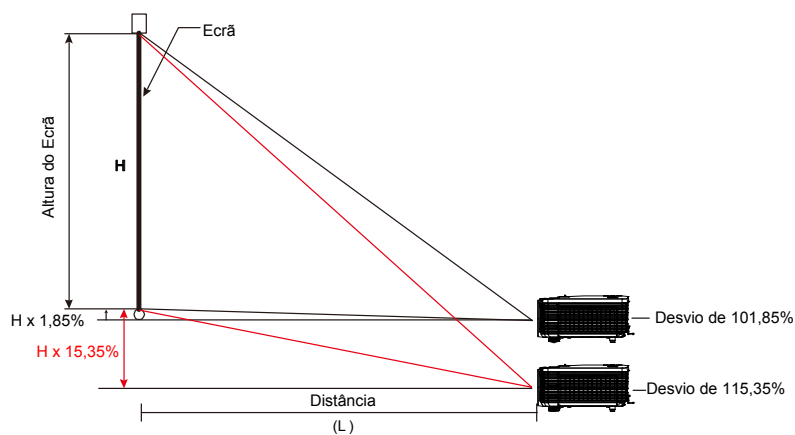
Ajustar a posição vertical da imagem

A altura vertical da imagem pode ser ajustada de 141,2% a 104,65% para WXGA, 115,35% a 101,85% para XGA, 146,7% e 104,5% para 1080P, 132% e 99,1% para WUXGA da altura da imagem. Tenha em atenção que a o ajustamento máximo da altura vertical da imagem pode ser limitada pela posição horizontal da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição vertical máxima da imagem apresentada acima se a posição horizontal da imagem estiver no máximo.

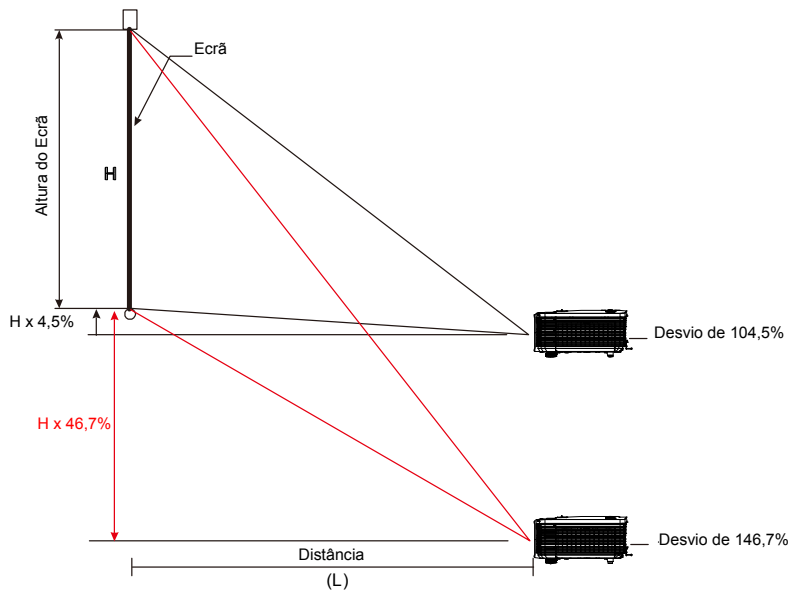
PRO9520WL



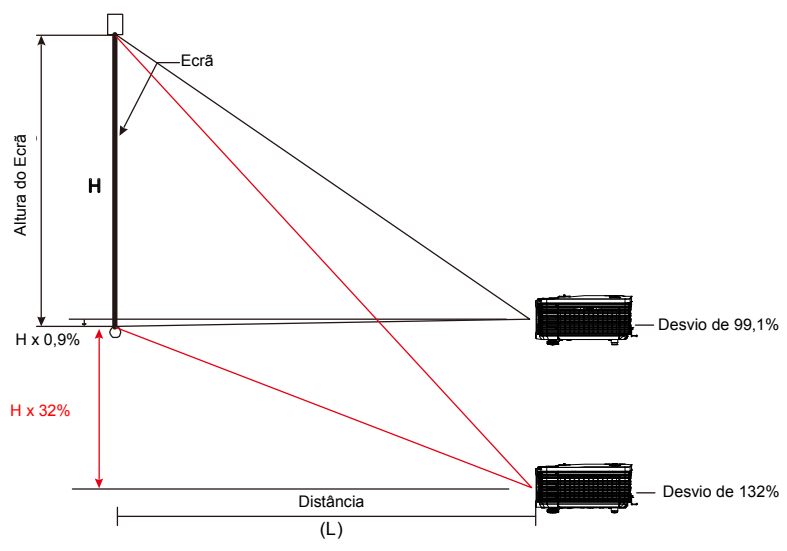
PRO9510L



PRO9530HDL

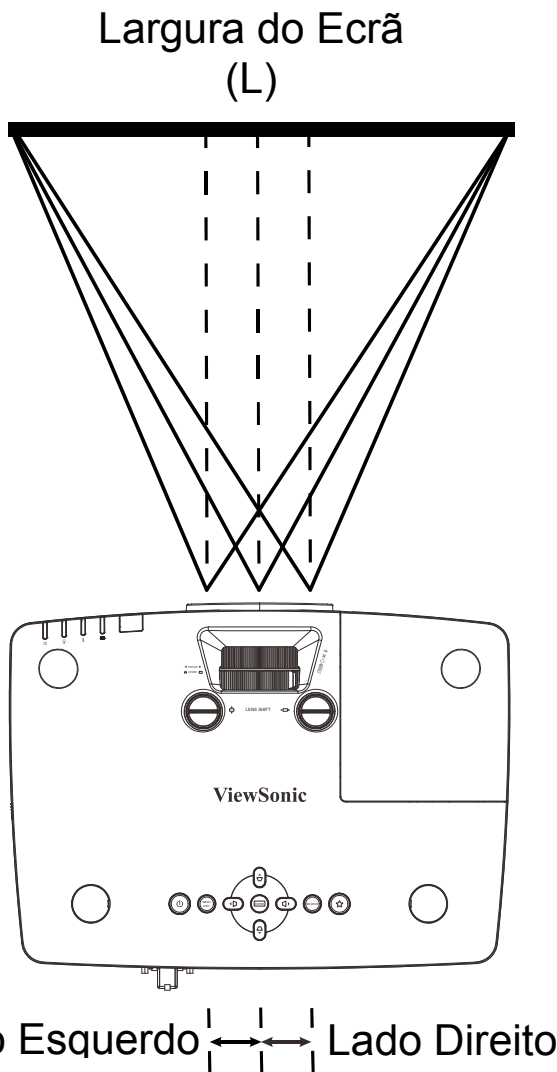


PRO9800WUL



Ajustar a posição horizontal da imagem

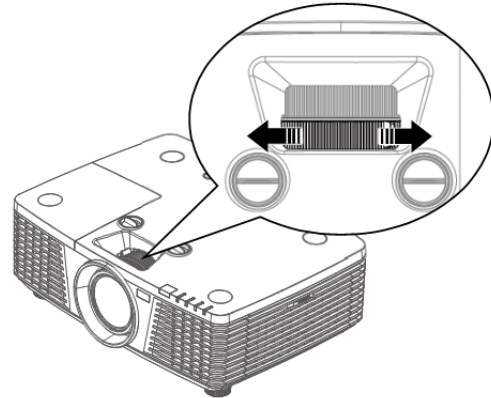
Com a lente na posição central, a posição horizontal da imagem pode ser ajustada para a esquerda ou para a direita até um máximo de 10,9% para WXGA, 3,8% para XGA, 10,3% para 1080P, 10,3% para WUXGA da largura da imagem. Tenha em atenção que o ajustamento máximo da largura horizontal da imagem pode ser limitada pela posição vertical da imagem. Por exemplo, não é possível obter a posição horizontal máxima da imagem apresentada acima se a posição vertical da imagem estiver no máximo.



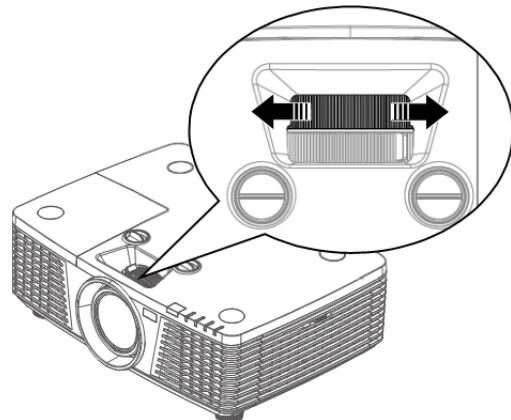
PRO9520WL	Wx10,9%	Wx10,9%
PRO9510L	Wx3,8%	Wx3,8%
PRO9530HDL	Wx10,3%	Wx10,3%
PRO9800WUL	Wx10,3%	Wx10,3%

Ajustar o Zoom, Focagem e Keystone

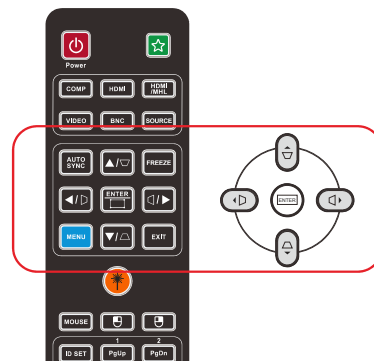
1. Utilize o controlo **Imagem-zoom** (apenas no projector) para redimensionar a imagem projectada e o tamanho do ecrã.



2. Use o controlo **Imagem-focagem** (apenas no projector) para dar maior nitidez à imagem projectada.



3. Prima os botões ▲ / ▼ / ◀ / ▶ (no projector ou no controlo remoto) para corrigir o efeito de trapezóide vertical ou horizontal da imagem.

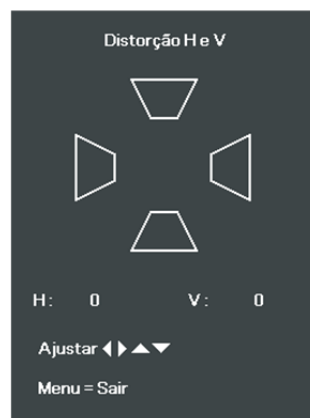


Controlo remoto e painel do OSD



4. O controlo de distorção será exibido no ecrã.

Prima ▲ / ▼ para corrigir a Distorção V da imagem.



Prima ◀ / ▶ para corrigir a Distorção H da imagem.




Ajustar o volume

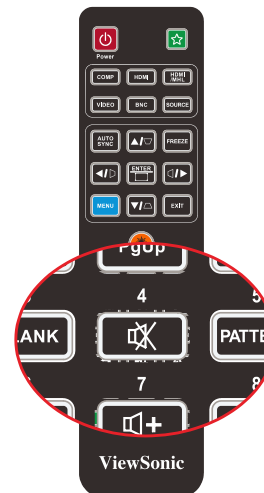
1. Prima os botões  /  no controlo remoto. O controlo de volume será exibido no ecrã.



2. Prima os botões  /  no controlo remoto ou os botões ◀ / ▶ no teclado para ajustar o **Volume +/-**.



3. Prima o botão  para desligar o áudio (Esta função apenas está disponível no controlo remoto).



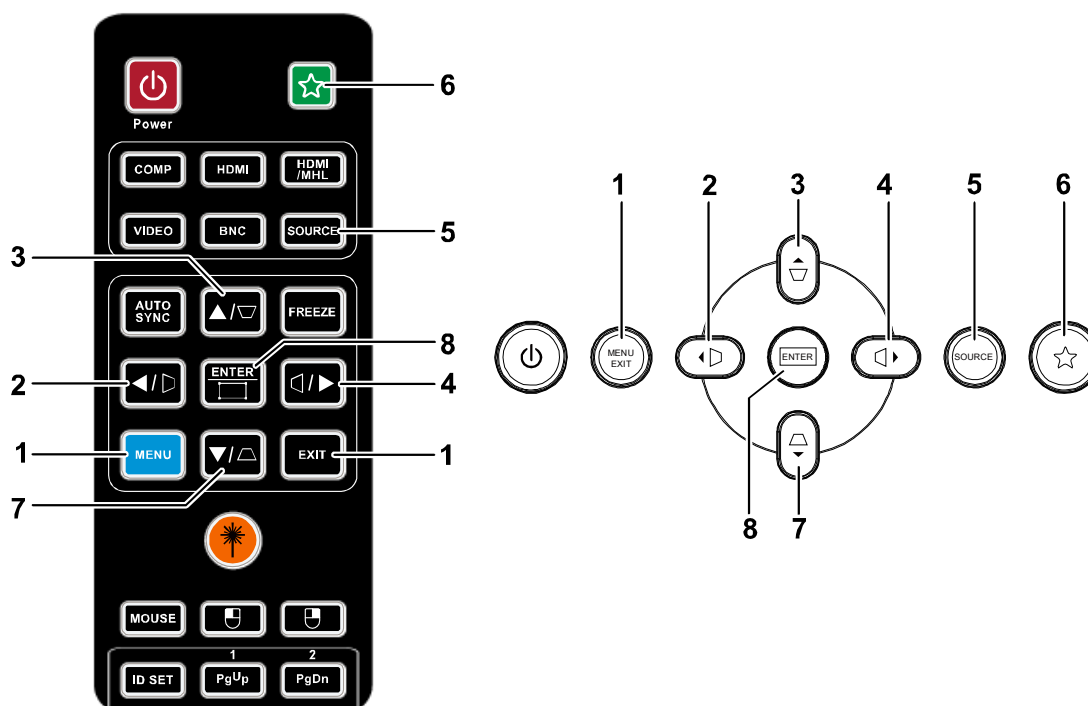
DEFINIÇÕES DO MENU DE EXIBIÇÃO NO ECRÃ (OSD)

Controlos do menu OSD

O projector dispõe de um menu OSD que permite ajustar a imagem e alterar várias definições.

Navegar pelo menu OSD

Pode usar os botões de cursor no controlo remoto ou os botões no topo do projector para navegar e fazer alterações no OSD. A ilustração seguinte mostra os botões correspondentes do projector.



1. Para aceder ao menu OSD, prima o botão **MENU**.
2. Existem cinco menus. Prima o botão do cursor ◀ / ▶ para percorrer os menus.
3. Prima o botão de cursor ▲ / ▼ para se deslocar para cima e para baixo num menu.
4. Prima os botões de cursor ◀ / ▶ para alterar os valores das definições.
5. Prima **MENU** para fechar o menu OSD ou para sair de um submenu. Prima o botão **EXIT** para voltar ao menu anterior.



Nota:

Os itens disponíveis no menu OSD dependem da fonte de vídeo selecionada. Por exemplo, o item **Posição Horizontal/Vertical** no menu **Visualização** pode ser modificado apenas quando ligado a um PC. Os itens que não estão disponíveis não podem ser acedidos e estão assinalados a cinzento.

Definir o idioma do menu OSD

Antes de continuar, defina o seu idioma preferido para o menu OSD.

1. Prima o botão **MENU**. Prima o botão do cursor ◀▶ para aceder a **Básico**.



2. Prima o botão do cursor ▲▼ até seleccionar o item **Idioma**.



3. Prima o botão de cursor ◀▶ até seleccionar o idioma que deseja.
4. Prima duas vezes o botão **MENU** para fechar o menu OSD.

Visão geral do menu OSD

Utilize a ilustração seguinte para encontrar rapidamente uma definição ou para saber o intervalo de ajuste de uma definição.

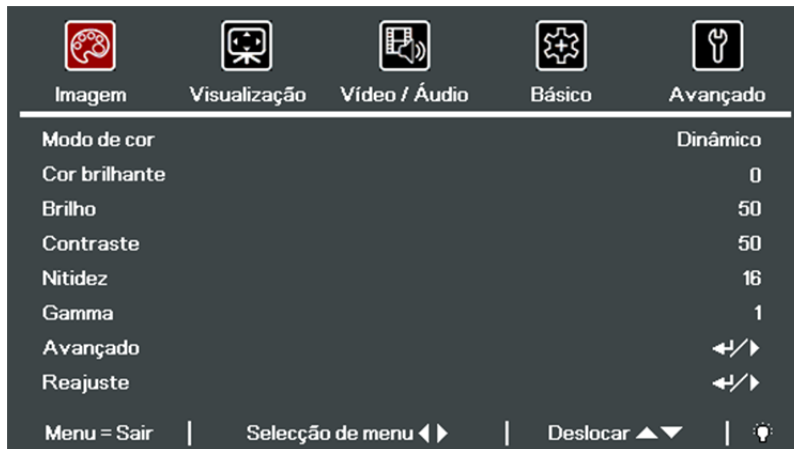
MENU PRINCIPAL	SUBMENU	DEFINIÇÕES		
Imagem	Modo de cor	Mais brilhante, Dinâmico, Normal, ViewMatch sRGB, Filme, DICOM SIM, Utilizador		
	Cor brilhante	0~10		
	Brilho	0~100		
	Contraste	0~100		
	Nitidez	0~31		
	Gamma	1 ~ 13 , DICOM SIM e sRGB		
	Avançado	Temperatura cor	Quente, Normal, Frio	
		Gestão da cor	Vermelho	Matiz, Saturação, Ganho
			Verde	Matiz, Saturação, Ganho
			Azul	Matiz, Saturação, Ganho
			Turquesa	Matiz, Saturação, Ganho
			Magenta	Matiz, Saturação, Ganho
			Amarelo	Matiz, Saturação, Ganho
			Branco	Vermelho, Verde, Azul
		Balanço de brancos	Incremento R	0 ~ 200
			Incremento G	0 ~ 200
	Incremento B		0 ~ 200	
	Compensação R		-100 ~ 100	
	Compensação G		-100 ~ 100	
Compensação B	-100 ~ 100			
Reajuste				
Ecrã	Pos. horizontal	-5~5		
	Pos. vertical	-5~5		
	Frequência	0~31		
	Faixa	-5~5		
	Automático			
Vídeo / Áudio	AGC	Desactivar, Activar		
	Saturação da cor	0~100		
	Tonalidade	0~100		
	Overscan	Desactivado, 1, 2, 3, 4, 5		
	Closed Caption	Desactivar, Activar		
	Áudio	Volume	0~10	
		Mudo	Desactivar, Activar	
		Saída de áudio activa	Desativado, Mini, RCA	
Reajuste				

MENU PRINCIPAL	SUBMENU	DEFINIÇÕES		
Básico	Idioma	English, Français, Español, Português, 簡体中文, 繁體中文, Italiano, Svenska, Nederlands, Русский, Suomi, 한국어, العربية, Türkçe, 日本語, Polski, Português do Brasil, Ағылшын, Việt, Dansk, Deutsch, Norsk, Ελληνικά, Magyar, Čeština, ไทย		
	Posição de projecção	Frontal, Traseira, Teto, Traseira+Teto		
	Proporção	Preencher, 4:3, 16:9, Caixa letra, Nativo		
	Meu botão	Brilho, Contraste, Modo de cor, Temperatura da cor, Altitude elevada, Legendas, Modo de baixo consumo, Busca Automática Rápida, Bloqueio de botões do painel, Ecrã de arranque, Captura de ecrã, Auto, 3D, Estado, Mensagem do menu OSD, Posição de projecção.		
	Ecrã de arranque	Padrão	Desactivado, Cartão de teste, Bloco de notas, Mapa mundial, Pauta, Grelha	
		Ecrã de arranque	ViewSonic, Desactivado, Vermelho, Verde, Azul, Utilizador	
		Captura de ecrã		
	Distorção H e V		H: -25 ~ +25 V: -30 ~ +30	
	Avançado	Bloqueio de segurança	Desactivar, Activar	
		Bloq. painel	Desactivar, Activar	
		Zoom digital	-10~10	
		Temporizador de apresentação	Temporizador de apresetnação	Desactivar, Activar
			Tempo predefinido (min)	1-60
			Restaurar Temporizador	
		Ajuste de cantos		H: 0~60 V:0~60
ID do projector		0~98		
Código do controlo remoto		1~8		
Reajuste				

MENU PRINCIPAL	SUBMENU	DEFINIÇÕES		
Avançado	Proc. rápida autom.	Desactivar, Activar		
	Deslig. autom. (min.)	0~180		
	Arranque direto	Desactivar, Activar		
	Altitude elevada	Normal, Altitude elevada		
	Modo Lâmpada	ECO., Normal, Eco Dinâmico		
	Avançado	Ajuste do menu OSD	Posição do menu	Centro, Baixo, Cima, Esquerda, Direita
			Menu translúcido	0%, 25%, 50%, 75%, 100%
			Exibição do menu	10~20
		Repór temporiz. filtro de ar		
		Repór duração da lâmpada		
		Modo Alimentação baixa	Desativado, Ativado, Ligado por LAN	
		Temporizador (min)	0~120	
		3D	3D	Desactivar, Ligação DLP, IV
			Inversão de Sincronização 3D	Activar, Desactivar
			Formato 3D	Fotograma sequencial, Superior/Inferior, Lado a Lado, Empacotamento de fotogramas (Empacotamento de fotogramas 3D apenas com apenas fonte de entrada HDMI)
		Configuração de rede	Estado da rede	Desligar, Ligar
			DHCP	Desactivar, Activar
			Endereço IP	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Máscara de sub-rede	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
			Gateway	0~255, 0~255, 0~255, 0~255
	DNS		0~255, 0~255, 0~255, 0~255	
	Aplicar		Cancelar, OK	
	Repór tudo			
	Estado	Fonte de entrada		
		Informação de vídeo		
		Horas lâmp. (Eco, Normal, Eco Dinâmico)		
		Versão do software		
Número de série				
	Tempo do filtro de ar			

Menu Imagem

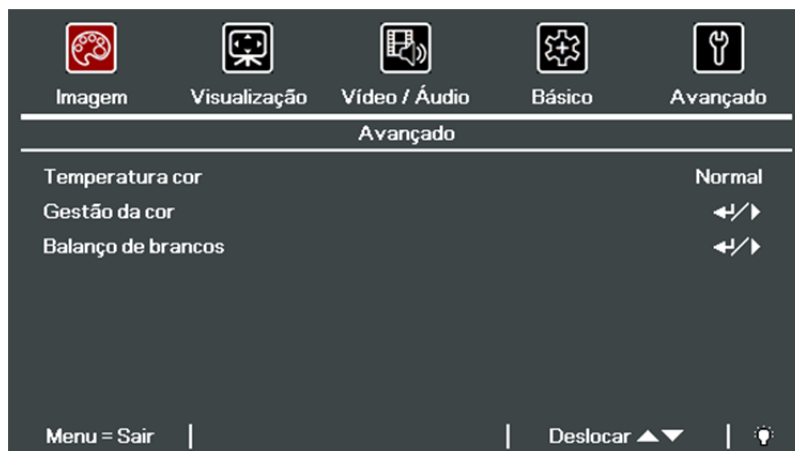
Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima os botões de cursor ◀▶ para aceder ao **Menu Imagem**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Imagem**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Modo de cor	Prima o botão do cursor ◀▶ para definir o Modo de cor.
Cor brilhante	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o valor da Cor brilhante.
Brilho	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o brilho do ecrã.
Contraste	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o contraste do ecrã.
Nitidez	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o nível de nitidez do ecrã.
Gamma	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a correcção de gama do ecrã.
Avançado	Prima o botão ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte Funções avançadas na página 29.
Reajuste	Prima o botão ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.

Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para ir para o menu **Imagem**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e depois prima ↵ (Enter) ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temperatura cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a temperatura da cor.
Gestão da cor	Prima ↵ (Enter) / ▶ para aceder ao menu do gestor de cor. Consulte a página 30 para obter mais informações sobre Gestão de cor
Balanço de brancos	Prima ↵ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu Balanço de brancos . Consulte Equilíbr de branco na página 31.

Gestão de cor

Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Gestão de cor**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Vermelho	Selecione para entrar no gestor de cor vermelha. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Verde	Selecione para entrar no gestor de cor verde. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Azul	Selecione para entrar no gestor de cor azul. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Turquesa	Selecione para entrar no gestor de cor turquesa. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Magenta	Selecione para entrar no gestor de cor magenta. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Amarelo	Selecione para entrar no gestor de cor amarela. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a Tonalidade, Saturação e Ganho.
Branco	Selecione para entrar no gestor de cor branca. Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar as cores Vermelho, Verde e Azul.

Equilíbrio de branco

Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Equilíbrio de brancos**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Incremento R	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Ganho de vermelho.
Incremento G	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Ganho de verde.
Incremento B	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Ganho de azul.
Compensação R	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Desvio de vermelho.
Compensação G	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Desvio de verde.
Compensação B	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o Desvio de azul.

Menu Visualização

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão do cursor ◀▶ para aceder ao menu **Visualização**. Prima o botão do cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Visualização**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Pos. horizontal	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a posição do ecrã para a esquerda ou para a direita.
Pos. vertical	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a posição do ecrã para cima ou para baixo.
Frequência	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o relógio de amostragem A/D.
Faixa	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o ponto de amostragem A/D.
Automático	Prima ◀ (Enter) / ▶ para ajustar automaticamente a frequência, alinhamento e posição.

Menu Vídeo/Áudio

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Vídeo/Áudio**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Vídeo/Áudio**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
AGC	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o controlo de ganho automático para a fonte de entrada de vídeo.
Saturação da cor	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a saturação do vídeo.
Tonalidade	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a matiz/tonalidade de vídeo.
Overscan	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a opção sobre exploração do vídeo.
Closed Caption	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar as legendas.
Áudio	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu Áudio . Consulte Áudio na página 34.
Reajuste	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições.

Áudio

Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Áudio**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Volume	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar o volume de áudio.
Mudo	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ligar ou desligar o altifalante.
Saída de áudio activa	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar o conector de saída de áudio. Nota: Quando seleccionar Desligado, o som predefinido é reproduzido pelos altifalantes.

Menu Básico

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Básico**. Prima o botão do cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Básico**. Prima ◀▶ para alterar os valores das definições.



ITEM	DESCRIÇÃO
Idioma	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar um menu de localização diferente.
Posição de projecção	Prima os botões de cursor ◀▶ para seleccionar uma projecção diferente.
Proporção	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a proporção do vídeo.
Meu botão	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar a função do botão.
Ecrã de arranque	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Ecrã de arranque.
Distorção H e V	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar a distorção da imagem.
Avançado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte Menu Avançado na página 40.
Reajuste	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todas as definições (excepto idioma).

Ecrã de arranque

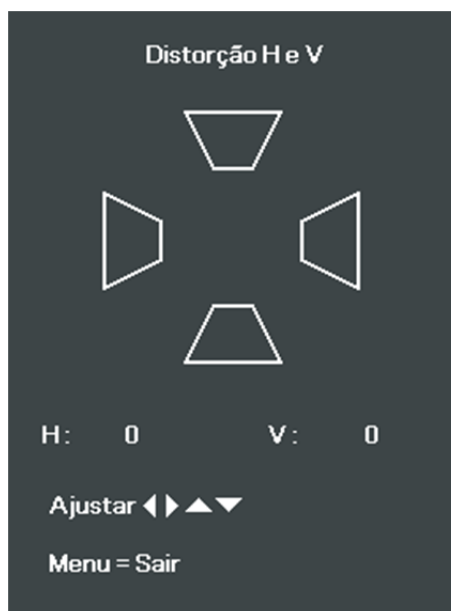
Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Logótipo**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Padrão	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar um padrão diferente
Ecrã de arranque	Prima o botão de cursor ◀▶ para escolher o logótipo de arranque.
Captura de ecrã	Prima ◀ (Enter) / ▶ para capturar imediatamente o ecrã exibido.

Distorção H e V

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Básico**. Prima ▼▲ para aceder ao menu **Distorção H e V** e prima ◀ (Enter) / ▶. Prima ▼▲ para ajustar os valores verticais de -30 até 30. Prima ◀▶ para ajustar os valores horizontais de -25 até 25.



Funções avançadas

Prima o botão **Menu** para abrir o menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Básico**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e prima ⏏ (Enter) ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Bloqueio de segurança	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a função de bloqueio de segurança.
Bloq. painel	Prima o botão de cursor ◀▶ para bloquear ou desbloquear os botões do painel.
Zoom digital	Prima o botão de cursor ◀▶ para ajustar o menu de Zoom digital.
Temporizador de apresentação	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Temporizador de apresentação. Consulte Temporizador de apresentação na página 38.
Ajuste de cantos	Prima ⏏ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Ajuste de cantos. Consulte Ajuste de cantos na página 39.
ID do projector	Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder e ajustar uma ID do projector com dois dígitos de 00 a 98.
Código do controlo remoto	Prima o botão de cursor ◀▶ para definir o código do controlo remoto. Consulte Código do controlo remoto na página 9.

Temporizador de apresentação

A função Temporizador de apresentação mostra a duração da apresentação no ecrã para o ajudar a gerir melhor o tempo durante as apresentações.



ITEM	DESCRIÇÃO
Temporizador de apresentação	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o temporizador de apresentação.
Tempo predefinido (min)	Prima o botão do cursor ◀▶ para seleccionar o Tempo predefinido (1 a 60 minutos)
Restaurar Temporizador	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor as definições do temporizador.

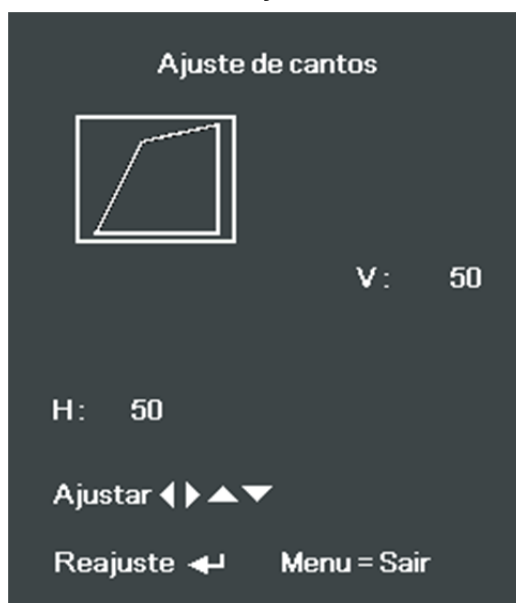
Ajuste de cantos

Prima **↵** (Enter) / **▶** para aceder ao submenu **Ajuste de cantos**.

1. Prima os botões de cursor **▲** / **▼** / **◀** / **▶** para seleccionar um canto e prima **ENTER**.



2. Prima os botões de cursor **▲** / **▼** para ajustar verticalmente e prima os botões de cursor **◀** / **▶** para ajustar horizontalmente.
3. Prima **MENU** para guardar e sair das definições.



Menu Avançado

Prima o botão **MENU** para abrir o menu **OSD**. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Avançado**. Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Proc. rápida autom.	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a detecção automática da fonte de entrada.
Deslig. autom. (min.)	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar o encerramento automático da lâmpada quando não houver sinal.
Arranque direto	Prima o botão de cursor ◀▶ para activar ou desactivar a ligação automática do projector quando este estiver ligado à alimentação AC.
Altitude elevada	Prima o botão de cursor ◀▶ para alternar entre as velocidades da ventoinha Normal e Elevada. Nota: Recomenda-se seleccionar alta velocidade quando a altitude for superior a 1.500 m (4.921 pés)
Modo Lâmpada	Prima o botão de cursor ◀▶ para seleccionar o modo da lâmpada mais brilhante ou menos brilhante para prolongar a vida útil da lâmpada.
Avançado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Avançado. Consulte Funções avançadas na página 41.
Repor tudo	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor os valores predefinidos de todos os itens.
Estado	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Estado. Consulte a página 54 para obter mais informações sobre Estado.

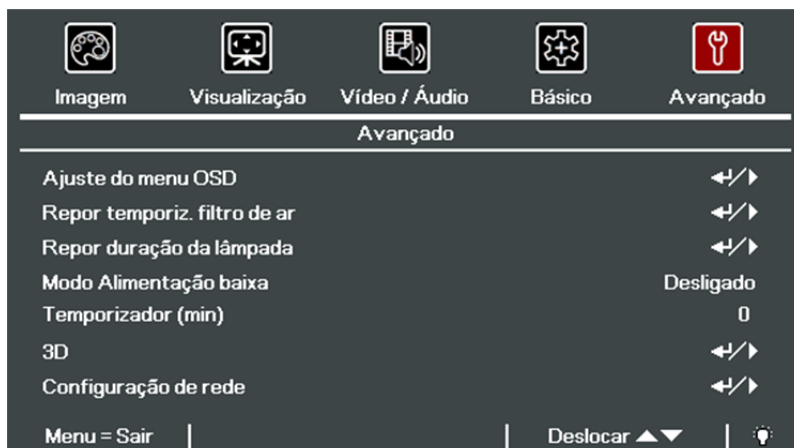
Nota:

ECO Dinâmico: Poupança de energia automática de acordo com o conteúdo dinâmico (poupança máx. de 30% em ecrã sem imagem).

Diminuição extrema do brilho: Poupança de 50% do consumo da lâmpada através de ecrã sem imagem (prima o botão SEM IMAGEM).

Funções avançadas

Prima o botão **MENU** para aceder ao menu **OSD**. Prima ◀▶ para aceder ao menu **Avançado**. Prima ▲▼ para aceder ao menu **Avançado** e prima ◀ (Enter) ou ▶. Prima ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Prima ◀▶ para alterar os valores da definição.



ITEM	DESCRIÇÃO
Ajuste do menu OSD	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu de configuração do OSD. Consulte a página 42 para obter mais informações sobre Ajuste do menu OSD.
Repor temporiz. filtro de ar	Prima ◀ (Enter) / ▶ para repor o contador do filtro de ar.
Repor duração da lâmpada	Este item deverá ser reajustado após a substituição da lâmpada. Consulte a página 42 para obter mais informações sobre Repor duração da lâmpada.
Modo Alimentação baixa	Prima ◀▶ para definir o Modo de Alimentação baixa como Desligado, Ligado ou Ligado por Lan.
Temporizador (min)	Prima o botão do cursor ◀▶ para seleccionar o Período do Temporizador.
3D	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu 3D. Consulte a página 43 para obter mais informações sobre as definições 3D .
Configuração de rede	Prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao menu Rede. Consulte a página 43 para obter mais informações sobre Configuração de rede.

Nota:

Sobre "**Ligado por LAN**", o RJ45 irá suportar ser despertado neste modo(Sob 6W) mas escalar não.

Nota:

Para utilizar a função 3D, active primeiro a opção Reproduzir Filme nas definições de 3D no Menu 3D do seu dispositivo de DVD.

Para desfrutar da função de Rede no modo Suspensão de baixo consumo de energia, active o Modo de Baixo Consumo e defina a opção RS232 para Rede.

Ajuste do menu OSD



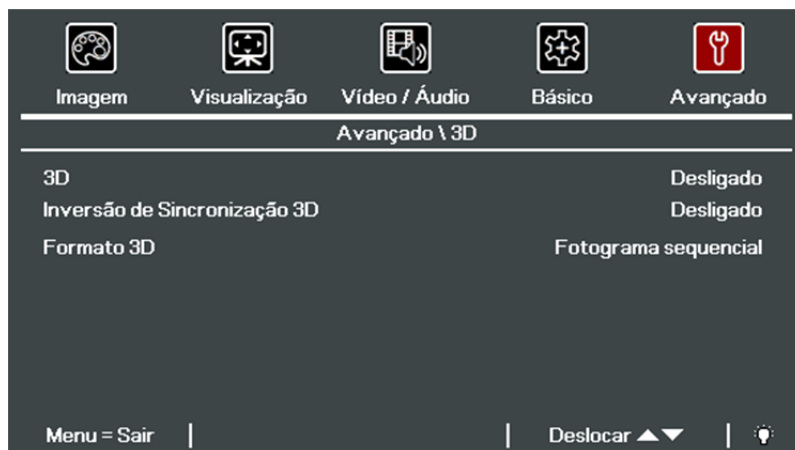
ITEM	DESCRIÇÃO
Posição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar uma localização diferente para o menu OSD.
Menu translúcido	Prima o botão ◀▶ para seleccionar um nível de transparência para o fundo do menu OSD.
Exibição do menu	Prima o botão ◀▶ para seleccionar o tempo limite de exibição do menu OSD.

Repor duração da lâmpada



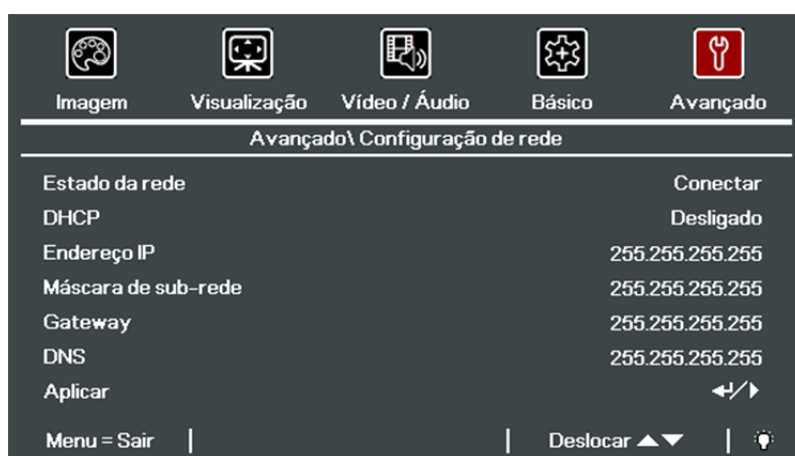
Consulte Repor a hora da lâmpada na página 58 para reiniciar o contador de tempo da lâmpada.

3D



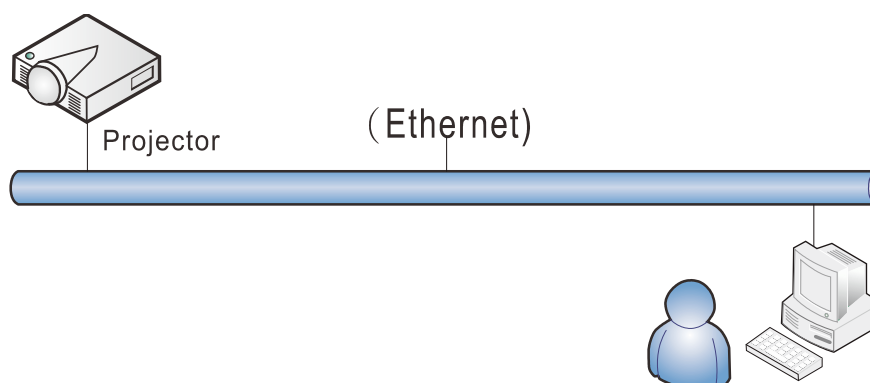
ITEM	DESCRIÇÃO
3D	Prima ◀▶ para seleccionar Desactivar, Ligação DLP ou IV.
Inversão de Sincronização 3D	Prima ◀▶ para definir a opção Inversão de sincronização 3D para Ligado ou Desligado.
Formato 3D	Prima ◀▶ para activar ou desactivar o Formato 3D.

Configuração de rede



ITEM	DESCRIÇÃO
Estado da rede	Mostra o estado da ligação de rede.
DHCP	Prima ◀▶ para ligar ou desligar o DHCP. Nota: Se seleccionar DHCP Desligado, preencha os campos Endereço IP, Máscara de sub-rede, Gateway, e DNS.
Endereço IP	Introduza um endereço IP válido se o DHCP estiver desligado.
Máscara de sub-rede	Introduza uma Máscara de sub-rede válida se o DHCP estiver desligado.
Gateway	Introduza um endereço de Gateway válido se o DHCP estiver desligado.
DNS	Introduza um nome de DNS válido se o DHCP estiver desligado.
Aplicar	Prima ◀ (Enter) / ▶ para confirmar as definições.

LAN_RJ45



Funcionalidades do terminal de LAN com fios

É igualmente possível monitorizar e controlar um projector à distância a partir de um PC (ou Portátil) através da rede LAN com fios. A compatibilidade com as caixas do controlo Crestron/AMX/Extron permite não apenas gerir o projector em rede, como também gerir a partir de um painel de controlo no ecrã de um PC (Portátil).

- ★ Crestron é uma marca comercial da Crestron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ Extron é uma marca comercial da Extron Electronics, Inc. dos Estados Unidos da América.
- ★ AMX é uma marca comercial da AMX LLC dos Estados Unidos da América.
- ★ Foi efectuado pedido do registo de marca e logótipo do PJLink pela JBMIA no Japão, Estados Unidos da América e outros países.

Dispositivos externos suportados

Este projector é suportado pelos comandos específicos do controlador da Crestron Electronics e software relacionado (por ex., RoomView ®).

<http://www.crestron.com/>

Este projector é suportado por AMX (Device Discovery).

<http://www.amx.com/>

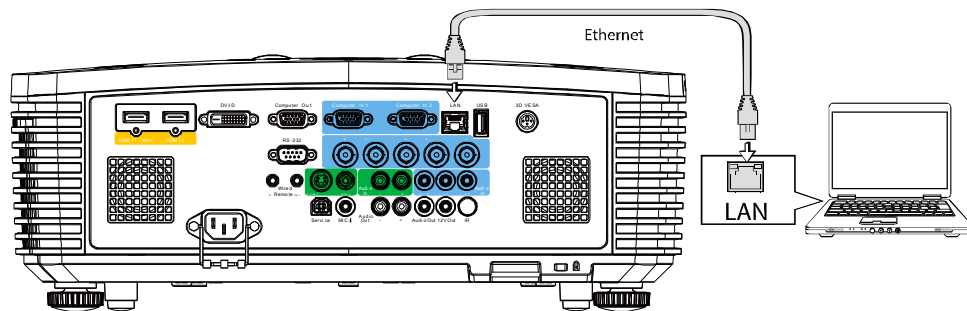
Este projector é compatível com dispositivos Extron.

<http://www.extron.com/>

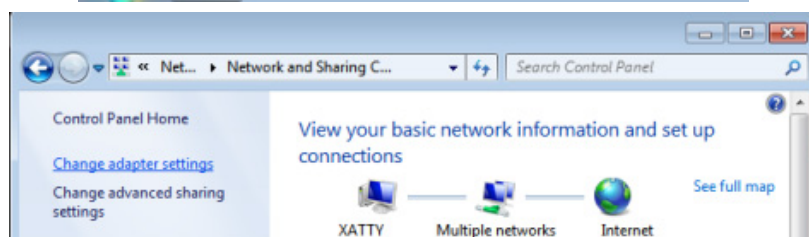
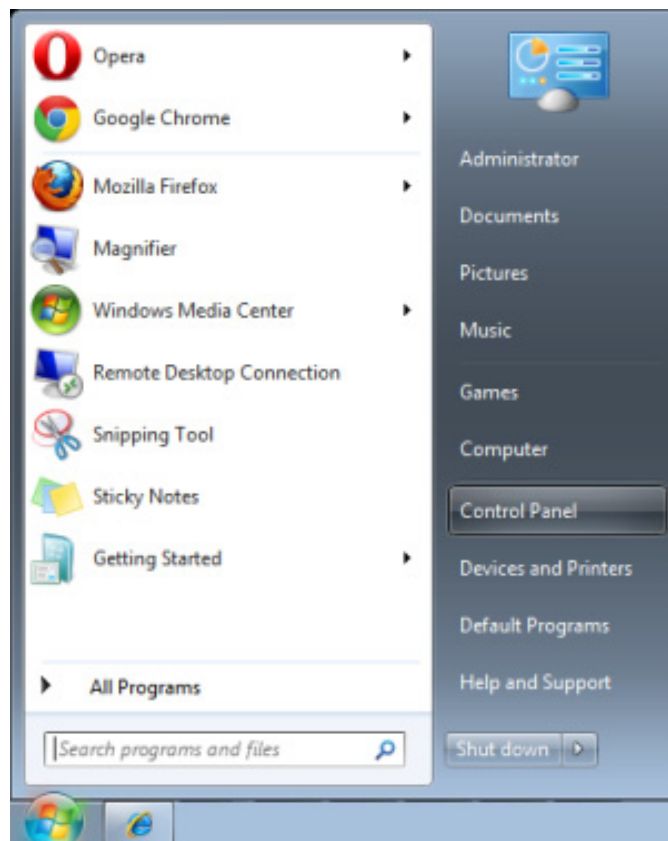
Para obter mais informações sobre os tipos de dispositivos externos que podem ser ligados à porta LAN/RJ45 e permitem controlar remotamente o projector, assim como os comandos de controlo para cada dispositivo externo, contacte directamente a equipa de assistência técnica.

LAN RJ45

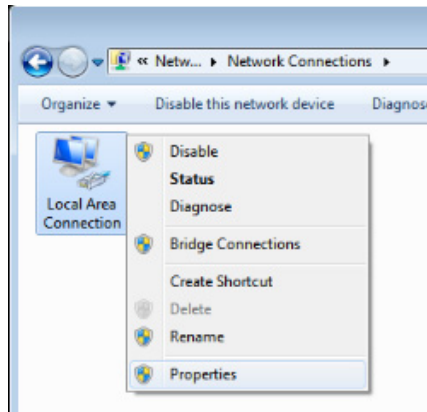
1. Ligue um cabo RJ45 às portas RJ45 do projector e do PC (computador portátil).



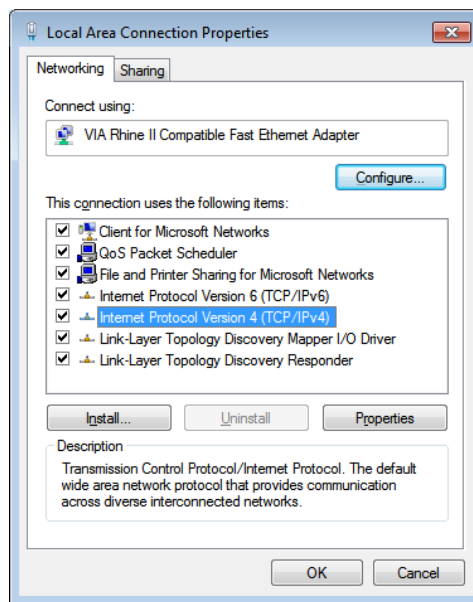
2. No PC (Portátil), seleccione **Iniciar** → **Painel de Controlo** → **Rede e Internet**.



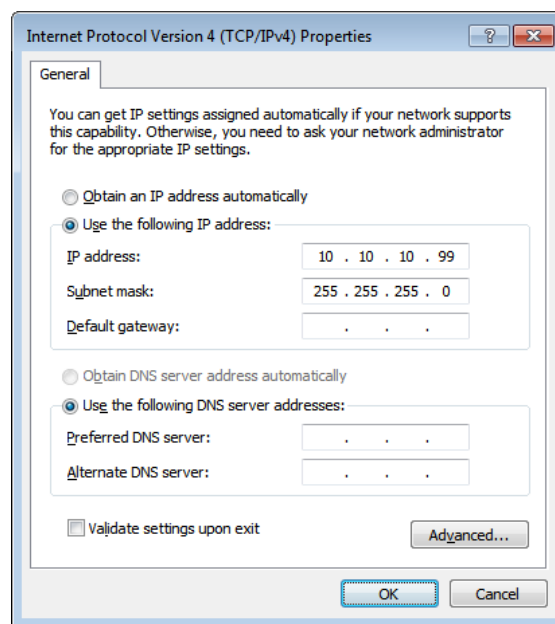
3. Clique com o botão direito do rato em **Ligação de área local**, e seleccione **Propriedades**.



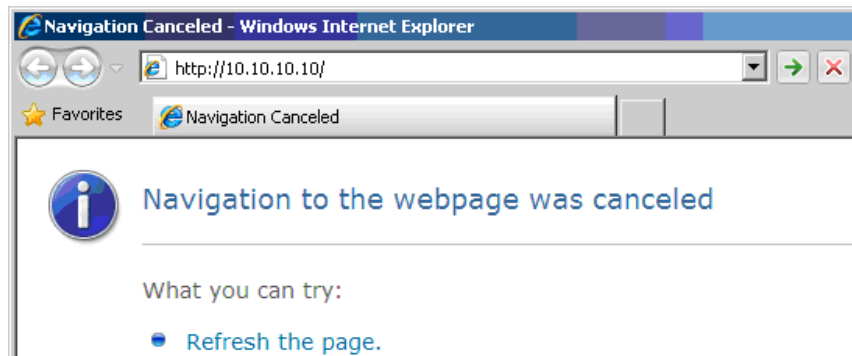
4. Na janela **Propriedades**, seleccione a guia **Rede**, e seleccione **Protocolo de Internet (TCP/IP)**.
5. Clique em **Propriedades**.



6. Clique em **Utilizar o seguinte endereço IP** e preencha o endereço IP e a Máscara de sub-rede, depois clique em **OK**.



7. Prima o botão **Menu** no projector.
8. Seleccione **Avançado** → **Avançado** → **Configuração de rede**
9. Depois de aceder ao menu **Configuração de rede**, digite o seguinte:
 - ▶ DHCP: Desactivado
 - ▶ Endereço IP: 10.10.10.10
 - ▶ Máscara de sub-rede: 255.255.255.0
 - ▶ Gateway: 0.0.0.0
 - ▶ Servidor DNS: 0.0.0.0
10. Prima ◀ (Enter) / ▶ para confirmar as definições.
Abra o navegador web
(por exemplo, Microsoft Internet Explorer com o Adobe Flash Player 9.0 ou superior).



11. Na barra de endereço, introduza o endereço IP: 10.10.10.10.
 12. Prima ◀ (Enter) / ▶.
- O projector está configurado para gestão remota. A função LAN/RJ45 será exibida da seguinte forma.

ViewSonic Network Control	
Projector Info	Model Name Pro9510L
Alert Mail Settings	System
Crestron	System Status Power Off
	Display Source No Source
	Lamp Hours 3
	Display Mode N/A
	Error Status No Error
	LAN Status
	IP address 10 10.10.10
	Subnet mask 255.255.255.0
	Default gateway 0.0.0.0
	DNS Server 0.0.0.0
	MAC address 00:18:23:01:07:07
	Version
	LAN Version MHD06_UL
	F/W Version D03



Expansion Options

Crestron Control Projector User Password

IP Address Projector Name Usr Enabled

IP ID Location Password

Control Port Assigned To Confirmed

Network Config DHCP Enabled

IP Address Admin Password

Subnet Mask Adm Enabled

Default Gateway Password

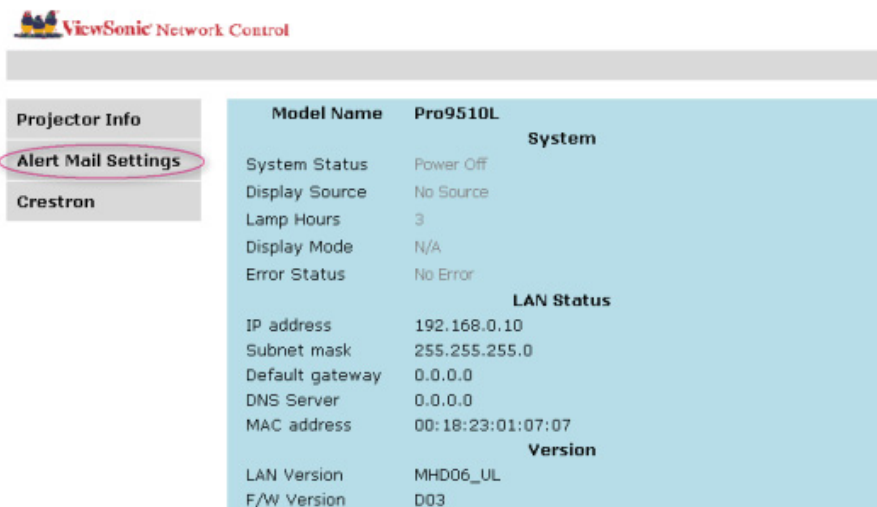
DNS Server Confirmed

CATEGORIA	ITEM	COMPRIENTO (CARACTERES)
Crestron Control	Endereço IP	15
	ID de IP	3
	Porta	5
Projector	Nome do projector	10
	Localização	10
	Atribuído a	10
Configuração da rede	DHCP (Activado)	(N/D)
	Endereço IP	15
	Máscara de sub-rede	15
	Gateway predefinido	15
Palavra-passe de utilizador	Servidor de DNS	15
	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
Palavra-passe de administrador	Confirmar	10
	Activado	(N/D)
	Nova palavra-passe	10
	Confirmar	10

Para mais informações, visite <http://www.crestron.com>.

Preparar alertas por e-mail

1. Certifique-se de que o utilizador consegue aceder à página inicial da função LAN RJ45 através do navegador Web (por exemplo, Microsoft Internet Explorer v6.01/v8.0).
2. Na página inicial da função LAN/RJ45, clique em **Definições de alerta**.



The screenshot shows the 'ViewSonic Network Control' web interface. On the left, a navigation menu has 'Alert Mail Settings' highlighted with a red circle. The main content area displays system information for a 'Pro9510L' projector. The information is organized into sections: 'System' (System Status: Power Off, Display Source: No Source, Lamp Hours: 3, Display Mode: N/A, Error Status: No Error), 'LAN Status' (IP address: 192.168.0.10, Subnet mask: 255.255.255.0, Default gateway: 0.0.0.0, DNS Server: 0.0.0.0, MAC address: 00:18:23:01:07:07), and 'Version' (LAN Version: MHD06_UL, F/W Version: D03).

3. Por predefinição, as caixas de introdução das **Definições de alerta** estão vazias.



The screenshot shows the 'Send E-Mail' configuration page in the 'ViewSonic Network Control' interface. The left navigation menu has 'Alert Mail Settings' selected. The main content area is titled 'Send E-Mail' and includes the instruction: 'Enter the appropriate settings in the fields below: (Your SMTP server may not require a user name or password.)'. The configuration fields are as follows:

- SMTP Server:** [Empty text box] **Port:** [25]
- User Name:** [Empty text box]
- Password:** [Empty text box]
- Buttons:** 'Mail Server Apply' (disabled), 'Mail Address Apply' (disabled)
- From:** [Empty text box]
- To:** [Empty text box]
- CC:** [Empty text box]
- E-mail Alert Options:**
 - Fan lock :
 - Case Open:
 - Lamp Hours Over:
 - Weekly Report:
 - Over_Heat:
 - Lamp Fail:
 - Filter Hours Over:
- Buttons:** 'Alert Option Apply' (disabled), 'Send Test Mail' (disabled)

4. Para Enviar alerta por e-mail, introduza o seguinte:

- O campo **SMTP** é o servidor de e-mail para enviar e-mail (protocolo SMTP). Este campo é obrigatório.
- O campo **Para** é o endereço de e-mail do destinatário (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- O campo **Cc** envia uma cópia do alerta para o endereço de e-mail especificado. Este é um campo opcional (por exemplo, o assistente do administrador do projector).
- O campo **De** é o endereço de e-mail do remetente (por exemplo, o administrador do projector). Este campo é obrigatório.
- Seleccione as condições de alerta marcando as caixas desejadas.

ViewSonic Network Control

Projector Info
Alert Mail Settings
Crestron

Send E-Mail

Enter the appropriate settings in the fields below:
(Your SMTP server may not require a user name or password.)

SMTP Server: **Port:**

User Name:

Password:

From:

To:

CC:

E-mail Alert Options:

Fan lock : **Over_Heat:**

Case Open: **Lamp Fail:**

Lamp Hours Over: **Filter Hours Over:**

Weekly Report:

Nota: Preencha todos os campos tal como especificado. O utilizador pode clicar em **Enviar e-mail de teste** para testar qual a definição correcta. Para enviar um alerta por e-mail com êxito, deverá seleccionar as condições de alerta e introduzir um endereço de e-mail válido.

Função RS232 by Telnet

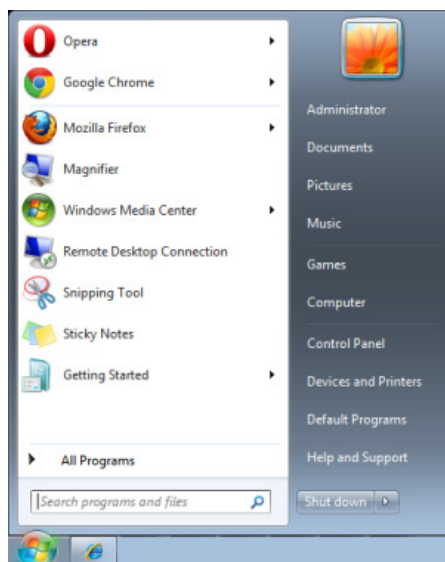
Para além do projectador ligado à interface RS232 com comunicação “HyperTerminal” pelo controlo do comando RS232 dedicado, existe um controlo de comando RS232 alternativo, chamado “RS232 by TELNET” para a interface LAN/RJ45.

Guia de consulta rápida para a função “RS232 by TELNET”

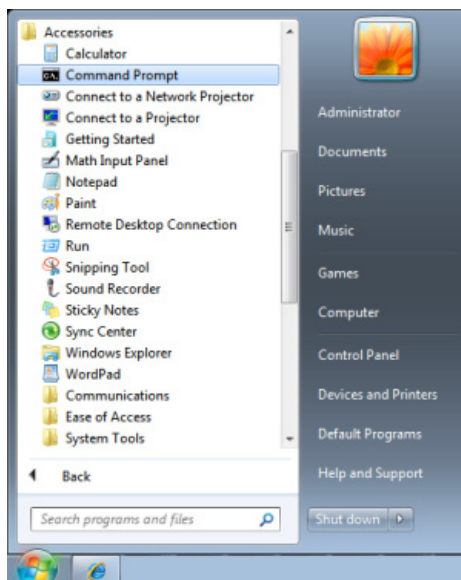
Verifique e obtenha o endereço IP no menu OSD do projector.

Certifique-se de que consegue aceder à página web do projector através do seu computador portátil/PC.

Certifique-se de que desactiva as definições do firewall do Windows no caso de a função "TELNET" estar a ser filtrada pelo computador portátil/PC.



Iniciar => Todos os programas => Acessórios => Linha de comandos



Introduza o formato do comando como abaixo exemplificado:

telnet ttt.xxx.yyy.zzz 23 (tecla “Enter” premida)

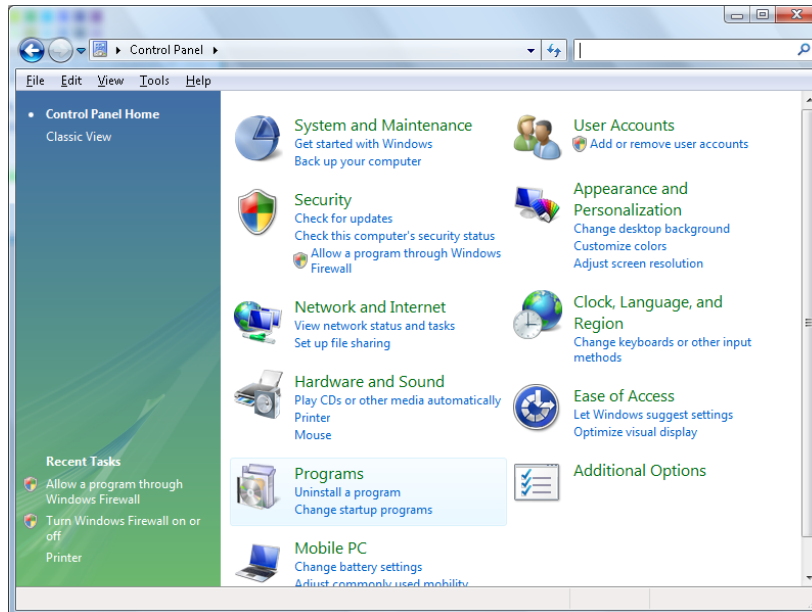
(**ttt.xxx.yyy.zzz**: Endereço IP do projector)

Com a operação de ligação a “Telnet” concluída com êxito, o utilizador terá disponível o comando de RS232 e, ao premir a tecla Enter, o comando de RS232 estará operacional.

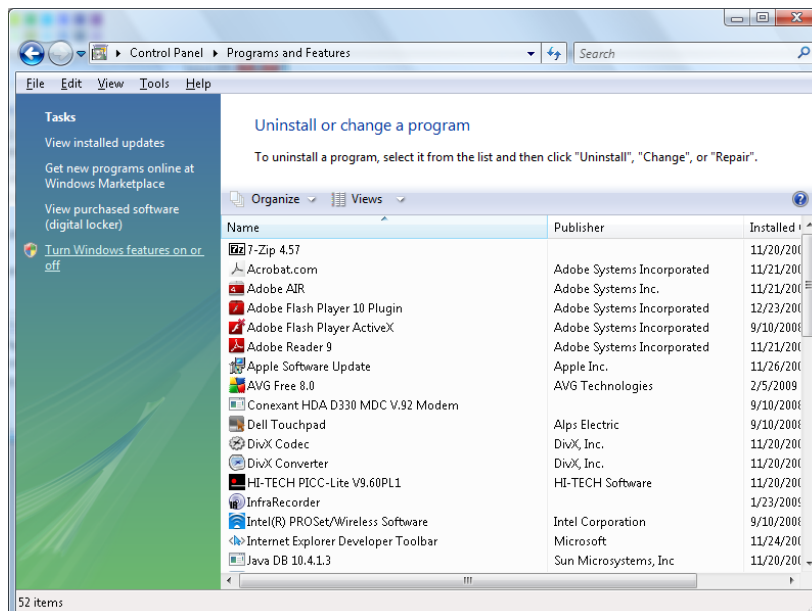
Como activar a função TELNET no Windows VISTA / 7 / 8

A função “TELNET” não está incluída por predefinição na instalação do Windows VISTA / 7 / 8. No entanto, o utilizador pode adquiri-la ao “activar as funcionalidades do Windows”.

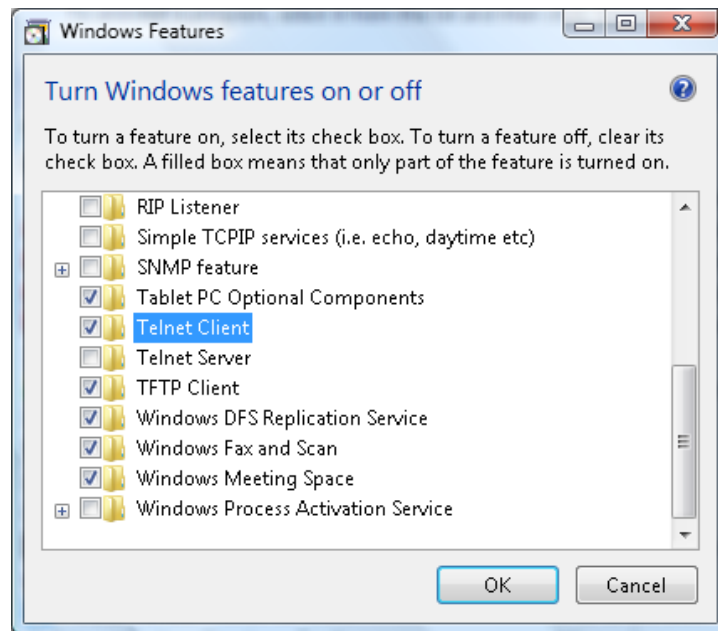
Aceda ao “Painel de controlo” no Windows VISTA / 7 / 8



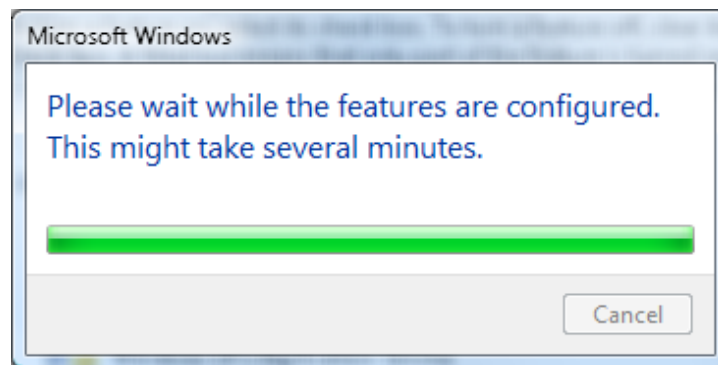
Clique em “Programas”



Selecione "Activar ou desactivar funcionalidades do Windows" para abrir



Selecione a opção "Cliente Telnet" e prima o botão "OK".



Folha de especificações para "RS232 by TELNET":

1. Telnet: TCP
 2. Porta Telnet: 23
(para mais detalhes, entre em contacto com o centro de assistência)
 3. Utilitário Telnet: Windows "TELNET.exe" (modo de consola)
 4. Desligar normalmente para controlo RS232 por Telnet: Feche o utilitário Telnet do Windows depois de estabelecida a ligação TELNET
 5. Limitação 1 para controlo Telnet: existem menos de 50 bytes para carga de rede sucessiva para aplicação de controlo Telnet.
Limitação 2 para controlo Telnet: existem menos de 26 bytes para um comando RS232 completo para controlo Telnet.
Limitação 3 para controlo Telnet: O atraso mínimo para o comando RS232 seguinte deverá ser superior a 200 (ms).
- (* , no Windows, utilitário "TELNET.exe" incorporado, com tecla "Enter" premida será apresentado o código de nova linha e símbolo de retorno.)

Estado

Prima o botão de cursor ▲▼ para se deslocar para cima e para baixo no menu **Avançado**. Seleccione o submenu **Estado** e prima ◀ (Enter) / ▶ para aceder ao submenu **Estado**.



ITEM	DESCRIÇÃO
Fonte de entrada	Exibe a fonte de entrada activada.
Informação de vídeo	Exibe as informações de resolução/vídeo para a fonte de entrada RGB e padrão de cor para a fonte de entrada de Vídeo.
Horas lâmp. (Eco, Normal, Eco Dinâmico)	Exibe a informação do tempo de utilização da lâmpada.
Versão do software	Mostra a versão de software do sistema.
Número de série	Mostra o número de série do produto.
Tempo do filtro de ar	Apresenta o número de horas de funcionamento do filtro de ar.

Substituição da lâmpada de projecção

A lâmpada de projecção deve ser substituída quando se fundir. Deve ser substituída apenas por uma lâmpada de substituição certificada, que pode ser encomendado no seu revendedor local.



Importante:

- a. A lâmpada de projecção utilizada neste produto contém uma pequena quantidade de mercúrio.
- b. Não elimine este produto junto com o lixo doméstico.
- c. A eliminação deste produto deve ser feita de acordo com as normas das autoridades locais.



Aviso:

Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de substituir a lâmpada. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.



Atenção:

Em alguns casos raros, a lâmpada pode fundir-se durante o funcionamento normal e provocar a expulsão de estilhaços ou poeira de vidro da saída de ar posterior.

Não inspire ou toque na poeira de vidro ou estilhaços. Caso contrário, poderá provocar danos físicos.

Mantenha o rosto sempre afastado da saída de ar para não sofrer ferimentos provocados pela poeira de vidro ou estilhaços da lâmpada.

Quando remover a lâmpada de um projector montado no tecto, certifique-se de que ninguém está debaixo do projector. Os fragmentos de vidro podem cair se a lâmpada fundir.



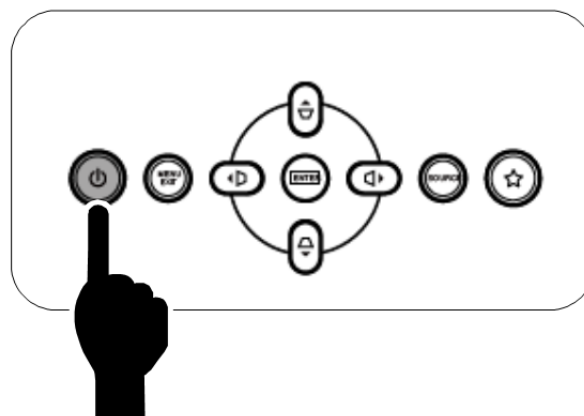
SE UMA LÂMPADA EXPLODIR

Se uma lâmpada explodir, o gás e os estilhaços podem espalhar-se no interior do projector e podem sair pela saída de ar. O gás contém mercúrio tóxico.

Abra as janelas e as portas para permitir a ventilação.

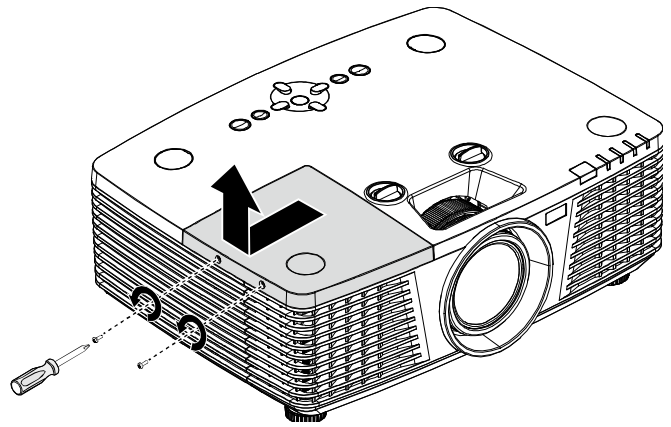
Se inalar o gás ou se os estilhaços da lâmpada partida entrarem na boca ou olhos, contacte imediatamente um médico.

1. Desligue a alimentação do projector premindo o botão **POWER**.
2. Deixe que o projector arrefeça durante pelo menos 30 minutos.
3. Desligue o cabo de alimentação.



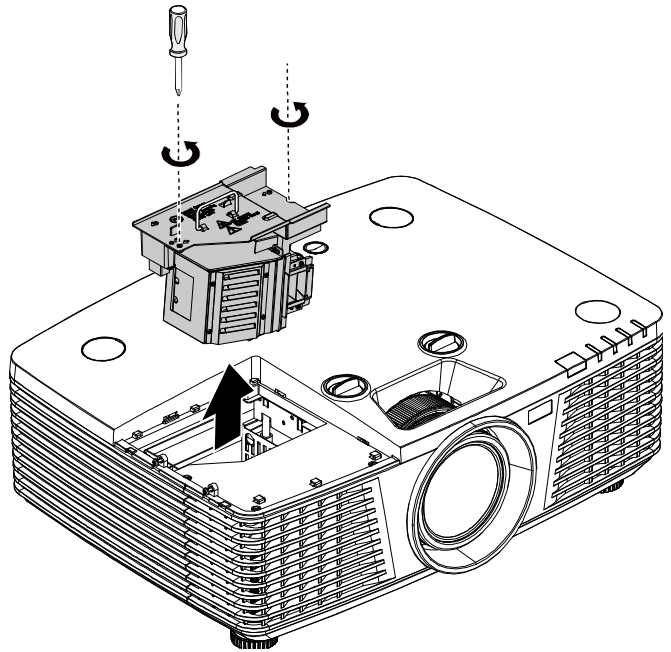
4. Desbloqueie a tampa da lente.

5. Puxe e retire a tampa.



6. Utilize uma chave de fendas para remover os parafusos do módulo da lâmpada.

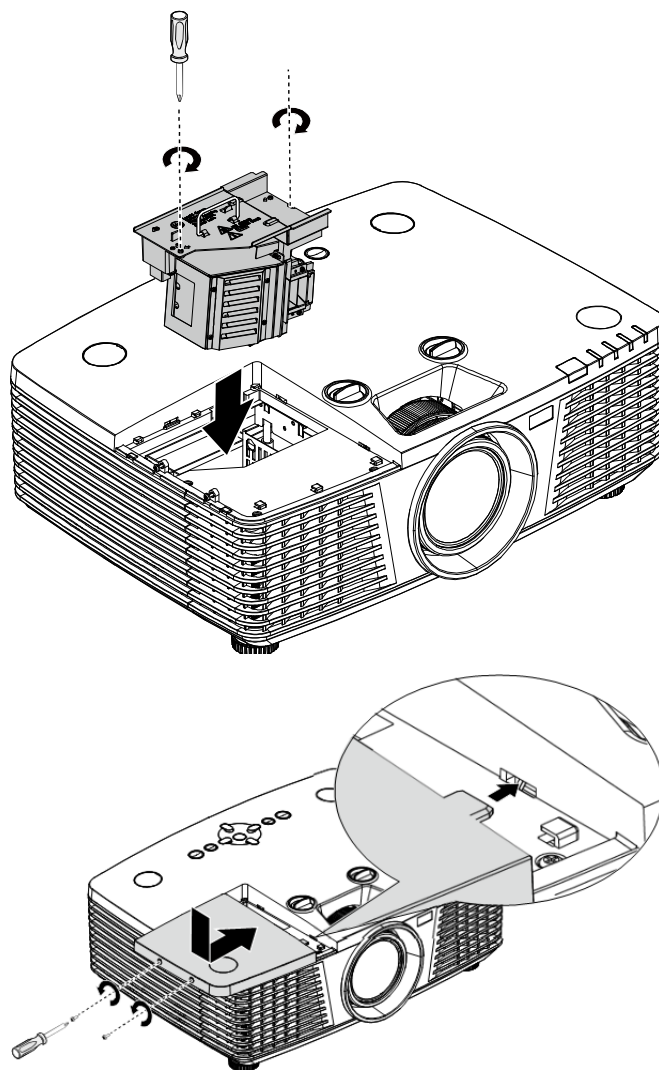
7. Remova o módulo da lâmpada.



- 8.** Inverta os passos 1 a 7 para instalar o novo módulo da lâmpada.
Durante a instalação, alinhe o módulo da lâmpada com o conector e certifique-se de que o módulo se encontra nivelado para evitar danos.

Nota:

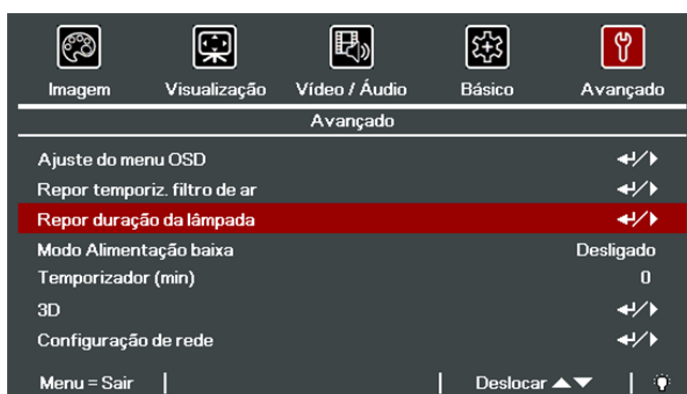
O módulo da lâmpada deverá ficar encaixado com segurança e o conector da lâmpada deverá ser correctamente ligado antes de apertar os parafusos.



Repor a hora da lâmpada

Após a substituição da lâmpada deverá reiniciar o contador de tempo da lâmpada para zero. Consulte o seguinte procedimento:

1. Prima o botão **MENU** para abrir o menu OSD.
2. Prima o botão de cursor ◀▶ para aceder ao menu **Avançado**.
Prima o botão de cursor para aceder a **Avançado**.
3. Prima o botão de cursor ▼▲ para aceder a **Repor duração da lâmpada**.
4. Prima o botão ◀ (Enter) / ▶.
Será exibida uma mensagem no ecrã.
5. Prima os botões ▼▲◀▶ para reiniciar o tempo da lâmpada.
6. Prima o botão **MENU** para voltar ao menu **Avançado**.



Limpar o projector

A limpeza do projector para remover pó e sujidade ajudará a garantir um funcionamento sem problemas.



Aviso:

1. Desligue o projector e retire o cabo de alimentação pelo menos 30 minutos antes de efectuar a limpeza. O não cumprimento desta recomendação poderá originar queimaduras graves.
2. Utilize apenas um pano húmido para efectuar a limpeza. Não permita a infiltração de água nas aberturas de ventilação do projector.
3. Caso ocorra a infiltração de uma pequena quantidade de água durante a limpeza, desligue o cabo de alimentação e deixe o projector num espaço com boa ventilação durante várias horas antes de o utilizar novamente.
4. Caso ocorra a infiltração de uma grande quantidade de água, solicite assistência técnica.

Limpar a Lente

Poderá comprar líquido de limpeza de lentes óticas na maioria das lojas de material eletrónico. Consulte os passos seguintes para limpar a lente do projetor.

1. Coloque um pouco de líquido de limpeza de lentes num pano macio. (Não aplique o líquido de limpeza diretamente na lente).
2. Limpe suavemente a lente em movimentos circulares.



Atenção:

1. Não utilize produtos de limpeza abrasivos ou solventes.
2. Para impedir a descoloração ou perda de brilho, evite aplicar líquido de limpeza na caixa do projetor.

Limpar a caixa

Consulte os passos seguintes para limpar a caixa do projector.

1. Limpe o pó da caixa com um pano limpo e húmido.
2. Humedeça o pano com água quente e detergente suave (como o utilizado para lavar a loiça) e limpe a caixa.
3. Retire todo o detergente do pano e limpe novamente o projector.



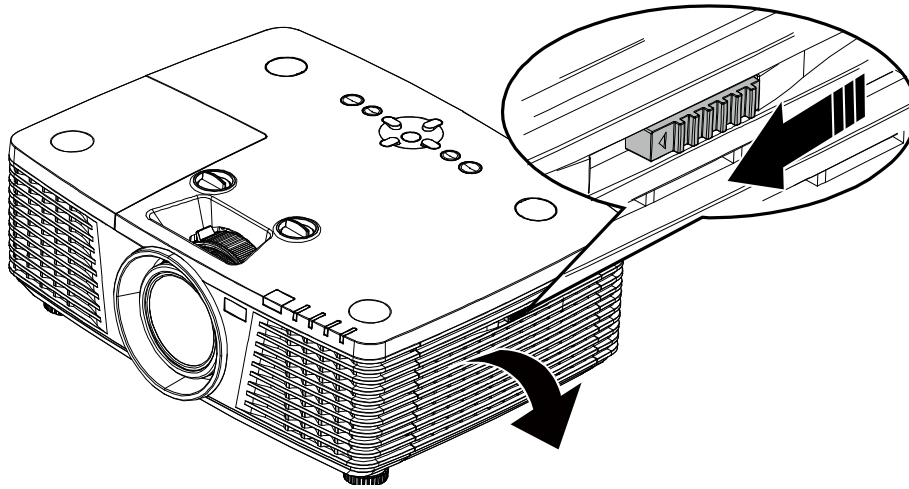
Atenção:

Para impedir a descoloração ou perda de brilho, não utilize produtos de limpeza abrasivos com álcool.

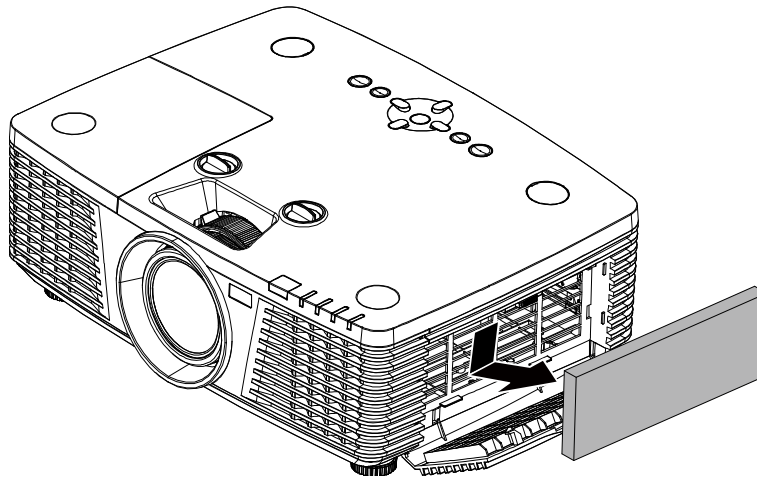
Limpar o filtro de ar

Consulte os passos seguintes para limpar o filtro de ar.

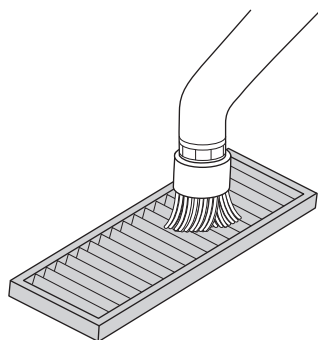
1. Abra o trinco para abrir a porta do filtro.



2. Remova o filtro.



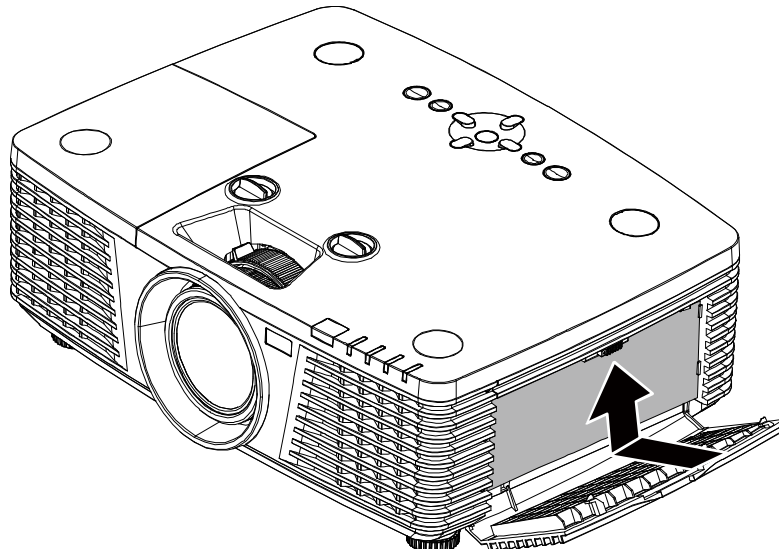
3. Utilize um aspirador para aspirar o pó no interior.



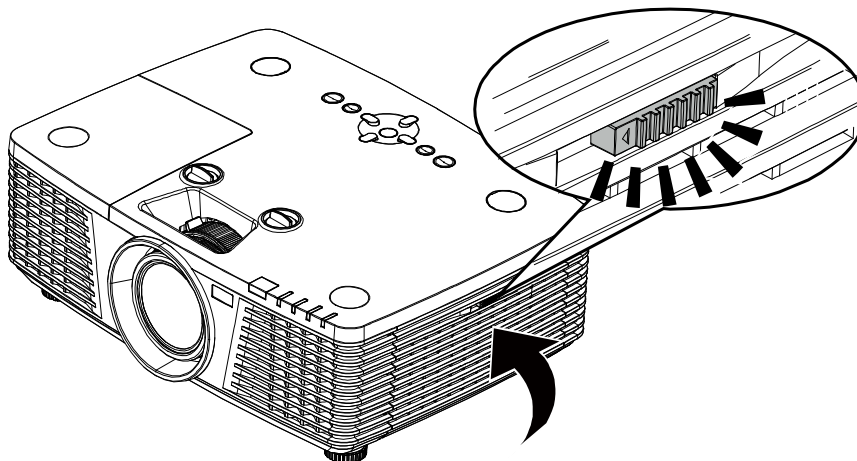
Nota:

1. Utilize o acessório de escova macia quando aspirar o filtro para evitar danificá-lo.
2. Não lave o filtro com água. Tal poderá resultar no entupimento do filtro.

4. Volte a colocar o filtro.



5. Feche a porta do filtro e bloqueie o trinco.



6. Ligue o projetor e reponha o Contador do filtro de ar após a substituição do módulo do Filtro de ar.

Reposição do contador do filtro de ar:

Prima **MENU** > Selecciona **Avançado** >> **Avançado** e selecciona **Reposição do contador do filtro de ar**. Prima **←** (Enter) / **▶** para repor o contador.



Importante:

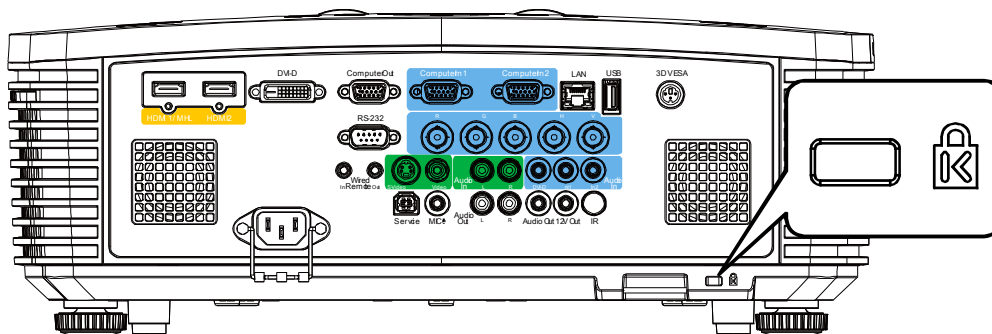
Os LED do filtro acendem quando o tempo de serviço do filtro terminar (1000 horas).

Se o filtro estiver partido, substitua-o por um novo.

Utilizar o bloqueio físico

Utilizar o orifício de segurança Kensington

Se estiver preocupado com a segurança, prenda o projector a um objecto fixo utilizando o orifício de bloqueio Kensington e um cabo de segurança.



Nota:

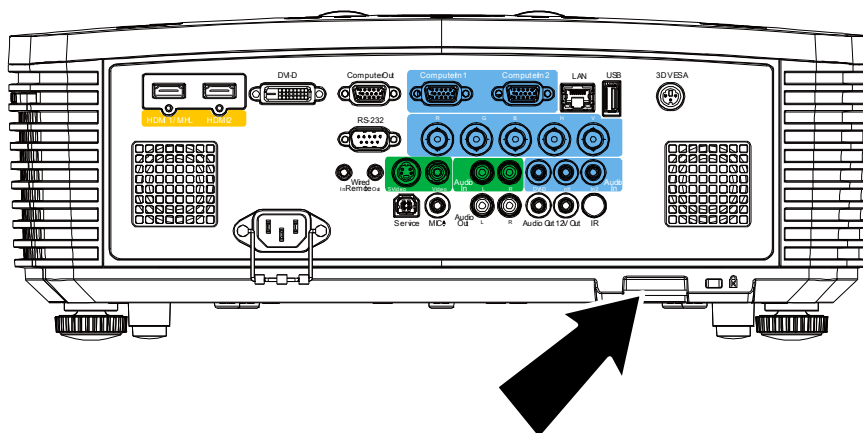
Contacte o seu revendedor para obter detalhes acerca do cabo de segurança Kensington adequado.

O bloqueio de segurança corresponde ao sistema de segurança MicroSaver da Kensington. Se tiver algum comentário, contacte: Kensington, 2853 Campus Drive, San Mateo, CA 94403, E.U.A. Tel.: 800-535-4242, <http://www.Kensington.com>.

Utilizar o bloqueio de barra de segurança

Para além da protecção por senha e do sistema de bloqueio Kensington, a abertura para barra de segurança ajuda a proteger o projector contra uso não autorizado.

Consulte a imagem seguinte.



Problemas e soluções comuns

Estas orientações oferecem sugestões para lidar com os problemas que possa encontrar durante a utilização do projector. Se o problema permanecer sem solução, contacte o seu revendedor para obter assistência.

Geralmente os problemas encontrados devem-se a algo tão simples quanto uma ligação incorrecta. Verifique os itens seguintes antes de avançar para soluções de problemas específicos.

- Utilize outro dispositivo eléctrico para confirmar que a tomada eléctrica funciona correctamente.
- Certifique-se de que o projector está ligado.
- Certifique-se de que todas as ligações estão correctamente efectuadas.
- Certifique-se de que o dispositivo anexo está ligado.
- Certifique-se de que o PC ligado ao projector se encontra em modo de suspensão.
- Certifique-se de que o computador portátil ligado ao projector está configurado para monitor externo.

(Este procedimento é geralmente efectuado premindo uma combinação de teclas Fn no computador portátil).

Sugestões para resolução de problemas

Em todas as secções de problemas específicos, tente efectuar os passos na ordem sugerida. Isso poderá ajudar a resolver o problema mais rapidamente.

Tente identificar o problema, evitando assim a substituição de componentes sem defeito.

Por exemplo, se substituir as pilhas e o problema persistir, coloque novamente as pilhas originais e avance para o passo seguinte.

Registe os passos efectuados durante a resolução de problemas: As informações poderão ser úteis quando contactar o apoio técnico ou para informar os técnicos de assistência.

Mensagens de erro LED

MENSAGENS DE CÓDIGO DE ERRO	LED DE ENERGIA	LED DA LÂMPADA	LED DA TEMPERATURA	LED DO FILTRO
Lâmpada preparada	Azul	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Início	Intermitente (Âmbar)	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Arrefecimento	Intermitente (Âmbar)	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO	DESLIGADO
Aviso do contador do filtro de ar (1000 horas ou superior)	LIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO	LIGADO
Erro T1	Pisca 3 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro do sensor térmico	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro G794	Pisca 4 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Curto-circuito do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 2 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Fim de vida útil da lâmpada detetado	Pisca 5 vezes	Pisca 3 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
A lâmpada não acendeu	Pisca 5 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Lâmpada apagou durante o funcionamento normal	Pisca 5 vezes	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
A lâmpada apagou durante a fase de arranque	Pisca 5 vezes	Pisca 6 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Tensão da lâmpada demasiado baixa	Pisca 5 vezes	Pisca 7 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 8 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de comunicação do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 10 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Sobreaquecimento do balastro	Pisca 5 vezes	Pisca 11 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de reativação da lâmpada 1	Pisca 5 vezes	Pisca 12 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha de reativação da lâmpada 2	Pisca 5 vezes	Pisca 13 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada 1	Pisca 5 vezes	Pisca 14 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Falha da lâmpada 2	Pisca 5 vezes	Pisca 15 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 1	Pisca 6 vezes	Pisca 1 vez	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 2	Pisca 6 vezes	Pisca 2 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 3	Pisca 6 vezes	Pisca 3 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 4	Pisca 6 vezes	Pisca 4 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da ventoinha 5	Pisca 6 vezes	Pisca 5 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO
Caixa aberta	Pisca 7 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro de DMD	Pisca 8 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO
Erro da roda de cores	Pisca 9 vezes	DESLIGADO	DESLIGADO	DESLIGADO

Caso ocorra um erro, desligue o cabo de alimentação AC e aguarde um (1) minuto antes de reiniciar o projector. Se os LEDs POWER ou LAMP continuarem intermitentes, ou se o LED TEMP estiver aceso, contacte o centro de assistência.

Problemas de Imagem

Problema: Não aparece nenhuma imagem no ecrã

1. Verifique as definições do seu computador portátil ou PC.
2. Desligue todos os equipamentos e ligue-os novamente na ordem correcta.

Problema: A imagem está desfocada

1. Ajuste a **Focagem** do projector.
2. Prima o botão **AUTO SYNC** no controlo remoto.
3. Certifique-se de que a distância entre o projetor e o ecrã se encontra dentro dos limites especificados.
4. Verifique se a lente do projector está limpa.

Problema: A imagem é mais larga na parte superior ou inferior (efeito de trapezóide)

1. Coloque o projector de forma a que este fique o mais perpendicular possível em relação ao ecrã.
2. Utilize o botão **Keystone** no controlo remoto ou no projector para corrigir o problema.

Problema: A imagem está invertida

Verifique a definição **Projecção** no menu **Básico** do OSD.

Problema: A imagem apresenta riscas

1. Ajuste as definições de **Frequência** e **Alinhamento** no menu **Visualização** do OSD para os valores predefinidos.
2. Para garantir que o problema não é causado pela placa gráfica do PC, ligue a outro PC.

Problema: A imagem não tem contraste

Ajuste a definição **Contraste** no menu **Imagem** do OSD.

Problema: A cor da imagem projectada não corresponde à imagem original.

1. Ajuste as definições de **Gamma** no menu **Imagem** do OSD.
2. Ajuste as definições de **Temperatura da cor** no menu **Imagem->Avançado** do OSD.

Problemas com a lâmpada

Problema: Não há luz no projector

1. Verifique se o cabo de alimentação está correctamente ligado.
2. Certifique-se de que a tomada eléctrica está em boas condições testando outro dispositivo eléctrico.
3. Reinicie o projector na ordem correcta e verifique se o LED de Energia está acesso.
4. Caso tenha substituído recentemente a lâmpada, verifique as ligações da lâmpada.
5. Substitua o módulo da lâmpada.
6. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problema: A lâmpada desliga-se

1. As sobrecargas de energia podem fazer com que a lâmpada se desligue. Ligue novamente o cabo de alimentação. Quando o LED de Alimentação estiver ligado, prima o botão de alimentação.
2. Substitua o módulo da lâmpada.
3. Volte a colocar a lâmpada antiga no projector e solicite a sua reparação.

Problemas com o controlo remoto

Problema: O projector não responde ao controlo remoto

1. Aponte o controlo remoto para o sensor do controlo remoto do projector.
2. Certifique-se de que não existe nenhum obstáculo entre o controlo remoto e o sensor.
3. Desligue todas as lâmpadas fluorescentes da sala.
4. Verifique a polaridade das pilhas.
5. Substitua as pilhas.
6. Desligue outros dispositivos com infravermelhos próximo do projector.
7. Solicite a reparação do controlo remoto.

Problemas de Áudio

Problema: Não existe som

1. Ajuste o volume no controlo remoto.
2. Ajuste o volume da fonte de áudio.
3. Verifique a ligação do cabo de áudio.
4. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
5. Envie o projector para reparação.

Problema: O som está distorcido

1. Verifique a ligação do cabo de áudio.
2. Teste a fonte de áudio com outros altifalantes.
3. Envie o projector para reparação.

Reparar o projector

Caso não consiga resolver o problema, deverá solicitar a reparação do projector. Embale o projector na embalagem original. Inclua uma descrição do problema e uma lista com os passos efectuados ao tentar solucionar o problema. As informações poderão ser úteis para os técnicos de assistência. Para obter assistência, devolva o projector ao local onde o mesmo foi adquirido.

P & R de HDMI

P. Qual é a diferença entre um cabo HDMI "Normal" e um cabo HDMI de "Alta Velocidade"?

Recentemente, a HDMI Licensing, LLC anunciou que os cabos devem ser testados como Normais ou de Alta Velocidade.

Os cabos HDMI normais (ou de "categoria 1") foram testados a velocidades de 75Mhz ou até 2,25Gbps, que é o equivalente a um sinal de 720p/1080i.

Os cabos HDMI de Alta velocidade (ou de "categoria 2") foram testados a velocidades de 340Mhz ou até 10,2Gbps, que é a maior largura de banda disponível actualmente utilizando um cabo HDMI e pode suportar sinais de 1080p incluindo sinais com profundidades de cor e/ou taxas de actualizações elevadas a partir da fonte do sinal. Os cabos de alta velocidade também suportam ecrãs de maior resolução, como os monitores de cinema WQXGA (resolução de 2560 x 1600).

P. Como é que utilizo os cabos HDMI com comprimento superior a 10 metros?

Existem muitos utilizadores de HDMI que trabalham em soluções HDMI que prolongam a distância efectiva dos cabos do intervalo típico de 10 metros para comprimentos maiores. Estas empresas fabricam uma variedade de soluções que incluem cabos activos (electrónica activa incluída nos cabos que potencia e prolonga o sinal do cabo), repetidores, amplificadores, assim como cabos CAT5/6 e soluções de fibra óptica.

P. Como é que distingo um cabo HDMI certificado?

Todos os produtos HDMI requerem certificação pelo fabricante como parte da Especificação do Teste de Conformidade da HDMI. No entanto, podem haver instâncias em que alguns cabos portadores do logótipo HDMI estejam disponíveis sem serem devidamente testados. A HDMI Licensing, LLC investiga activamente estas instâncias para garantir que a marca registada HDMI é devidamente usada no mercado. Recomendamos que os consumidores comprem os cabos a fontes fidedignas.

Para mais informações, consulte <http://www.hdmi.org/learningcenter/faq.aspx#49>

Especificações

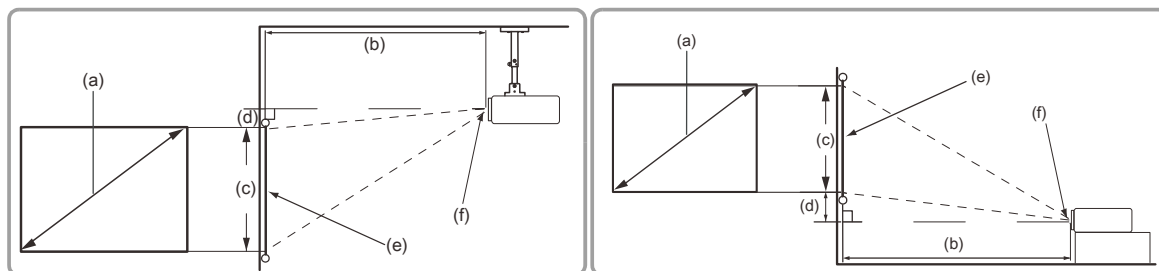
Nome do modelo		PRO9510L	PRO9520WL	PRO9530HDL	PRO9800WUL
Tipo de ecrã		0,7" XGA, S600HB	0,65" WXGA, S450	0,65" 1080P, S600	0,67" WUXGA, S600HB
Resolução		1024x768	1280x800	1920x1080p	1920x1200
Distância de projecção		1 metro ~ 10 metros			
Tamanho do ecrã de projecção		22,3"~378,6"	20,7" ~ 351,7"	21,2" ~ 361,4"	21,8" ~ 371,4"
Lente de projecção		Focagem manual/zoom manual			
Alcance da projecção		1,3-2,21	1,32 ~ 2,24	1,25~2,13	1,25~2,13
Correcção de distorção	Vertical	±30° para ±30 passos			
	Horizontal	±25° para ±25 passos			
Métodos de projecção		Frontal, Posterior, Secretária/Teto (Posterior, Frontal)			
Compatibilidade de dados		VGA, SVGA, XGA, SXGA, SXGA+, UXGA, WUXGA a 60hz, Mac			
SDTV/ EDTV/ HDTV		480i, 480p, 720p, 1080i, 1080p			
Compatibilidade de vídeo		NTSC/ NTSC 4.43, PAL (B,G,H,I), SECAM			
Sincronização horizontal		15, 31 - 91,4kHz			
Sincronização vertical		24 - 30Hz, 47 - 120Hz			
Certificações de segurança		FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, NOM, C-tick, TUV, PSB			
Temperatura de funcionamento		5° ~ 40°C			
Humidade relativa em funcionamento		10 a 85% (sem condensação)			
Altitude de funcionamento		A uma altitude de 10 000 pés acima do nível do mar a 23°C			
Condições ambientais de armazenamento		-10° ~ 60°C, 5 a 95% (sem condensação)			
Dimensões		445mm (L) x 325,5mm (P) x 167mm (A)			
Peso		8,29KG (18,28 lbs)			
Fonte de alimentação		AC Universal 100 - 240, Típico a 110VAC (100 - 240)/+-10%			
Consumo de energia		480W (Normal), 380W (Eco) , <0,5W (Em espera), <3W (ligado por Lan)			
Lâmpada		370W (Normal) / 280W (Eco)			
Altifalante de áudio		RMS de 7W x 2			
Terminais de entrada		VGA x 2			
		DVI-D x 1			
		S-Video x 1			
		5 BNC (RGBHV) x 1			
		Ficha mini estéreo x 3			
		Vídeo composto x1			
		HDMI (MHL) x 1, HDMI x 1			
		Áudio RCA (E/D) x 1			
		Ficha mini de microfone x 1			

	USB tipo A x 1
Terminais de saída	VGA x 1
	Áudio RCA (E/D) x 1
	Áudio de PC x 1
	Sincronização 3D x 1
Terminais de controlo	RS-232C x 1
	RJ45 x 1
	Acionador do ecrã: Ficha DC x 1 (função de saída DC12V 200mA)
	Entrada de controlo remoto com fios x 1
	Saída de controlo remoto com fios x 1
	USB Tipo B para assistência x1
Segurança	Ranhura de segurança Kensington
	Barra de segurança

Nota: Para questões relacionadas com as especificações do produto, contacte o seu distribuidor local

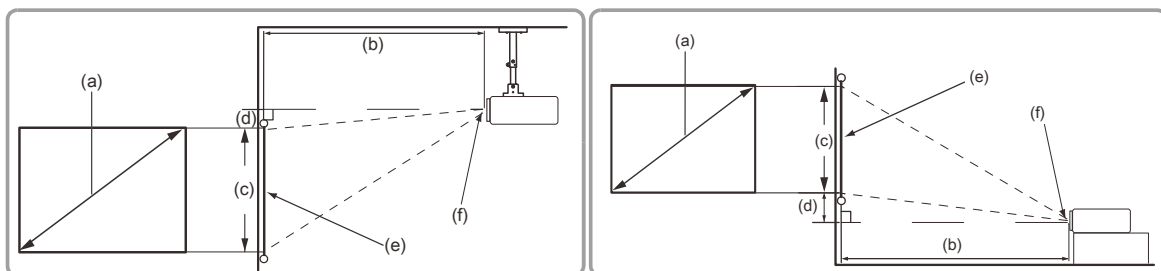
Distância e tamanho da projecção

PRO9510L / PRO9520WL / PRO9530HDL / PRO9800WUL



PRO9510L (XGA)							
Imagem 4:3 num ecrã 4:3							
(a) Tamanho do ecrã [polegadas (m)]	(b) Distância de projecção [m (polegadas)]				(c) Altura da imagem [cm (polegadas)]	(d) Deslocamento vertical [cm (polegadas)]	
	mín.		máx.				
26,7 (0,7)	---	1,2 (30,5)	---	40,7 (16)	5,1 (2)	---	---
30 (0,8)	---	1,3 (34,2)	---	45,7 (18)	5,7 (2,3)	---	---
40 (1,0)	1,1 (26,8)	1,8 (45,6)	---	61 (24)	7,6 (3)	---	---
50 (1,3)	1,3 (33,5)	2,2 (57)	---	76,2 (30)	9,5 (3,8)	---	---
60 (1,5)	1,6 (40,3)	2,7 (68,4)	---	91,4 (36)	11,4 (4,5)	---	---
70 (1,8)	1,8 (47)	3,1 (79,8)	---	106,7 (42)	13,3 (5,3)	---	---
80 (2,0)	2,1 (53,7)	3,6 (91,3)	---	121,9 (48)	15,2 (6)	---	---
90 (2,3)	2,4 (60,4)	4 (102,7)	---	137,2 (54)	17,1 (6,8)	---	---
100 (2,5)	2,6 (67,1)	4,5 (114,1)	---	152,4 (60)	19,1 (7,5)	---	---
120 (3,0)	3,2 (80,5)	5,4 (136,9)	---	182,9 (72)	22,9 (9)	---	---
150 (3,8)	4 (100,6)	6,7 (171,1)	---	228,6 (90)	28,6 (11,3)	---	---
200 (5,1)	5,3 (134,2)	9 (228,1)	---	304,8 (120)	38,1 (15)	---	---
250 (6,4)	6,6 (167,7)	11,2 (285,2)	---	381 (150)	47,6 (18,8)	---	---
300 (7,6)	7,9 (201,3)	13,5 (342,2)	---	457,2 (180)	57,2 (22,5)	---	---
378,6 (9,6)	10 (254)	17 (431,8)	---	577 (227,2)	72,1 (28,4)	---	---

PRO9520WL (WXGA)							
Imagem 16:10 num ecrã 16:10							
(a) Tamanho do ecrã [polegadas (m)]	(b) Distância de projecção [m (polegadas)]				(c) Altura da imagem [cm (polegadas)]	(d) Deslocamento vertical [cm (polegadas)]	
	mín.		máx.				
24,9 (0,6)	---	1,2 (30,5)	---	33,5 (13,2)	5,7 (2,2)	---	---
30 (0,8)	---	1,4 (36,8)	---	40,4 (15,9)	6,9 (2,7)	---	---
40 (1,0)	1,1 (28,9)	1,9 (49)	---	53,8 (21,2)	9,2 (3,6)	---	---
50 (1,3)	1,4 (36,1)	2,4 (61,3)	---	67,3 (26,5)	11,4 (4,5)	---	---
60 (1,5)	1,7 (43,3)	2,9 (73,5)	---	80,8 (31,8)	13,7 (5,4)	---	---
70 (1,8)	2 (50,6)	3,4 (85,8)	---	94,2 (37,1)	16 (6,3)	---	---
80 (2,0)	2,3 (57,8)	3,9 (98)	---	107,7 (42,4)	18,3 (7,2)	---	---
90 (2,3)	2,6 (65)	4,3 (110,3)	---	121,2 (47,7)	20,6 (8,1)	---	---
100 (2,5)	2,8 (72,2)	4,8 (122,5)	---	134,6 (53)	22,9 (9)	---	---
120 (3,0)	3,4 (86,7)	5,8 (147,1)	---	161,5 (63,6)	27,5 (10,8)	---	---
150 (3,8)	4,3 (108,3)	7,2 (183,8)	---	201,9 (79,5)	34,3 (13,5)	---	---
200 (5,1)	5,7 (144,4)	9,6 (245,1)	---	269,2 (106)	45,8 (18)	---	---
250 (6,4)	7,1 (180,5)	12,1 (306,4)	---	336,5 (132,5)	57,2 (22,5)	---	---
300 (7,6)	8,5 (216,6)	14,5 (367,6)	---	403,9 (159)	68,7 (27)	---	---
351,7 (8,9)	10 (254)	17 (431)	---	473,5 (186,4)	80,5 (31,7)	---	---



PRO9530HDL (1080P)

(a) Tamanho do ecrã [polegadas (m)]	Imagem 16:9 num ecrã 16:9				
	(b) Distância de projecção [m (polegadas)]		(c) Altura da imagem [cm (polegadas)]	(d) Deslocamento vertical [cm (polegadas)]	
	mín.	máx.			
25,4 (0,6)	---	1,2 (30,4)	31,6 (12,5)	5,7 (2,2)	
30 (0,8)	---	1,4 (35,9)	37,4 (14,7)	6,7 (2,6)	
40 (1,0)	1,1 (28,1)	1,9 (47,9)	49,8 (19,6)	9 (3,5)	
50 (1,3)	1,4 (35,1)	2,4 (59,9)	62,3 (24,5)	11,2 (4,4)	
60 (1,5)	1,7 (42,2)	2,8 (71,9)	74,7 (29,4)	13,4 (5,3)	
70 (1,8)	1,9 (49,2)	3,3 (83,8)	87,2 (34,3)	15,7 (6,2)	
80 (2,0)	2,2 (56,2)	3,8 (95,8)	99,6 (39,2)	17,9 (7,1)	
90 (2,3)	2,5 (63,3)	4,2 (107,8)	112,1 (44,1)	20,2 (7,9)	
100 (2,5)	2,8 (70,3)	4,7 (119,8)	124,5 (49)	22,4 (8,8)	
120 (3,0)	3,3 (84,3)	5,7 (143,7)	149,4 (58,8)	26,9 (10,6)	
150 (3,8)	4,2 (105,4)	7,1 (179,7)	186,8 (73,5)	33,6 (13,2)	
200 (5,1)	5,5 (140,6)	9,4 (239,5)	249,1 (98,1)	44,8 (17,6)	
250 (6,4)	6,9 (175,7)	11,8 (299,4)	311,3 (122,6)	56 (22,1)	
300 (7,6)	8,3 (210,9)	14,1 (359,3)	373,6 (147,1)	67,2 (26,5)	
361,4 (9,2)	10 (254)	17 (432,9)	450 (177,2)	81 (31,9)	

PRO9800WUL (WUXGA)

(a) Tamanho do ecrã [polegadas (m)]	Imagem 16:10 num ecrã 16:10				
	(b) Distância de projecção [m (polegadas)]		(c) Altura da imagem [cm (polegadas)]	(d) Deslocamento vertical [cm (polegadas)]	
	mín.	máx.			
26,2 (0,7)	---	1,2 (30,5)	35,3 (13,9)	3,9 (1,5)	
30 (0,8)	---	1,4 (35)	40,4 (15,9)	4,4 (1,7)	
40 (1,0)	1,1 (27,4)	1,8 (46,6)	53,8 (21,2)	5,9 (2,3)	
50 (1,3)	1,3 (34,2)	2,3 (58,3)	67,3 (26,5)	7,4 (2,9)	
60 (1,5)	1,6 (41)	2,8 (69,9)	80,8 (31,8)	8,9 (3,5)	
70 (1,8)	1,9 (47,9)	3,2 (81,6)	94,2 (37,1)	10,4 (4,1)	
80 (2,0)	2,2 (54,7)	3,7 (93,2)	107,7 (42,4)	11,8 (4,7)	
90 (2,3)	2,4 (61,5)	4,1 (104,9)	121,2 (47,7)	13,3 (5,2)	
100 (2,5)	2,7 (68,4)	4,6 (116,5)	134,6 (53)	14,8 (5,8)	
120 (3,0)	3,2 (82,1)	5,5 (139,8)	161,5 (63,6)	17,8 (7)	
150 (3,8)	4 (102,6)	6,9 (174,8)	201,9 (79,5)	22,2 (8,7)	
200 (5,1)	5,4 (136,8)	9,2 (233,1)	269,2 (106)	29,6 (11,7)	
250 (6,4)	6,7 (171)	11,5 (291,3)	336,5 (132,5)	37 (14,6)	
300 (7,6)	8,1 (205,2)	13,8 (349,6)	403,9 (159)	44,4 (17,5)	
371,4 (9,4)	10 (254)	17 (432,8)	500 (196,8)	55 (21,7)	

Tabela de frequências e resoluções

O projetor pode exibir várias resoluções. A tabela seguinte apresenta as resoluções que podem ser exibidas pelo projetor.

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DP/HDMI (DIGITAL)
NTSC	—	15,7	60,0	○	—	—	—
PAL/SECAM	—	15,6	50,0	○	—	—	—
VESA	720 x 400	31,5	70,1	—	—	○	○
	720 x 400	37,9	85,0	—	—	○	○
	640 x 480	31,5	60,0	—	—	○	○
	640 x 480	37,9	72,8	—	—	○	○
	640 x 480	37,5	75,0	—	—	○	○
	640 x 480	43,3	85,0	—	—	○	○
	800 x 600	35,2	56,3	—	—	○	○
	* 800 x 600	37,9	60,3	—	—	○	○
	800 x 600	46,9	75,0	—	—	○	○
	800 x 600	48,1	72,2	—	—	○	○
	800 x 600	53,7	85,1	—	—	○	○
	** 800 x 600	76,3	120,0	—	—	○	○
	* 1024 x 768	48,4	60,0	—	—	○	○
	1024 x 768	56,5	70,1	—	—	○	○
	1024 x 768	60,0	75,0	—	—	○	○
	1024 x 768	68,7	85,0	—	—	○	○
	** 1024 x 768	97,6	120,0	—	—	○	○
	1024 x 768	99,0	120,0	—	—	○	○
	1152 x 864	67,5	75,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	45,0	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 720	90,0	120,0	—	—	○	○
	1280 x 768	47,4	60,0	—	—	○	○
	* 1280 x 768	47,8	59,9	—	—	○	○
	* 1280 x 800	49,7	59,8	—	—	○	○
	1280 x 800	62,8	74,9	—	—	○	○
	1280 x 800	71,6	84,9	—	—	○	○
	** 1280 x 800	101,6	119,9	—	—	○	○
	*** 1280 x 1024	64,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	80,0	75,0	—	—	○	○
	1280 x 1024	91,1	85,0	—	—	○	○
	*** 1280 x 960	60,0	60,0	—	—	○	○
	1280 x 960	85,9	85,0	—	—	○	○
	*** 1366 x 768	47,7	60,0	—	—	○	○
	*** 1400 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○
1440 x 900	55,5	59,9	—	—	○	○	
*** 1440 x 900	55,9	59,9	—	—	○	○	
1440 x 900	70,6	75,0	—	—	○	○	
1600 x 1200	75,0	60,0	—	—	○	○	
1680 x 1050	64,7	59,9	—	—	○	○	
1680 x 1050	65,3	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1200	74,0	60,0	—	—	○	○	
1920 x 1080	67,5	60,0	—	—	○	○	

SINAL	RESOLUÇÃO	SINCRONIZAÇÃO HORIZONTAL (KHz)	SINCRONIZAÇÃO VERTICAL (Hz)	COMPOSTO S_VIDEO	COMPONENTE	RGB (ANALÓGICO)	DP/HDMI (DIGITAL)
Apple Macintosh	640 x 480	35,0	66,7	—	—	○	○
	832 x 624	49,7	74,5	—	—	○	○
	1024 x 768	60,2	74,9	—	—	○	○
	1152 x 870	68,7	75,1	—	—	○	○
SDTV	480i	15,7	60,0	—	○	—	○
	576i	15,6	50,0	—	○	—	○
EDTV	576p	31,3	50,0	—	○	—	○
	480p	31,5	60,0	—	○	—	○
HDTV	720p	37,5	50,0	—	○	—	○
	720p	45,0	60,0	—	○	—	○
	1080i	33,8	60,0	—	○	—	○
	1080i	28,1	50,0	—	○	—	○
	1080p	27,0	24,0	—	○	—	○
	1080p	28,0	25,0	—	○	—	○
	1080p	33,7	30,0	—	○	—	○
	1080p	56,3	50,0	—	○	—	○
	1080p	67,5	60,0	—	○	—	○

O: Frequência suportada

—: Frequência não suportada

★Nota sobre 3D :

“★” Significa que pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Fotograma sequencial e Superior/Inferior.

“★★” Significa que pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Fotograma sequencial.

“★★★” Significa que a temporização pode suportar sinais 3D e não 3D com o formato Superior/Inferior.

A apresentação em 3D depende do ficheiro EDID e da placa gráfica. É possível que o utilizador não consiga seleccionar os formatos de apresentação em 3D na placa gráfica.

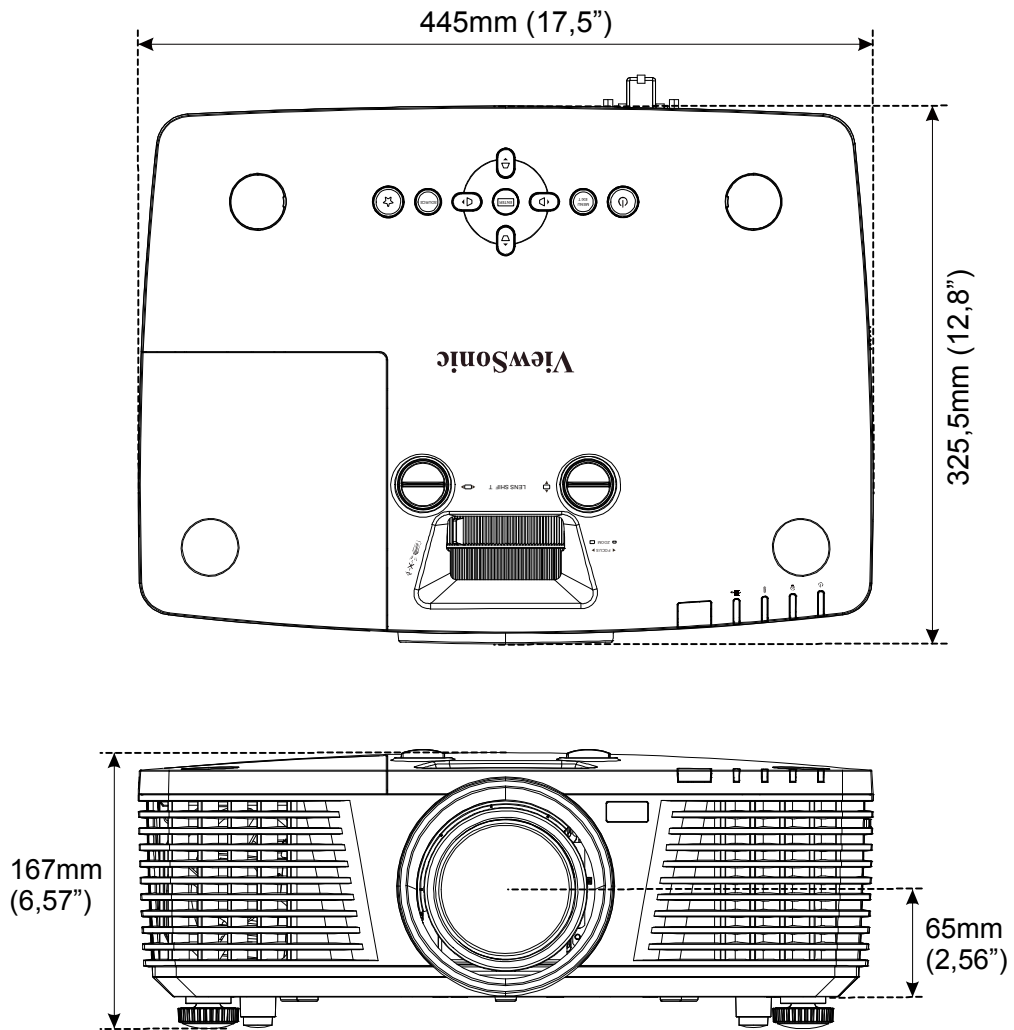
★A resolução do ecrã é de 1280 x 800. As resoluções diferentes da nativa poderão apresentar texto ou linhas não uniformes.

★A cor significa apenas Visível. (apenas 4:3)

★A cor significa que é aceitável algum ruído, porque o modo de sincronização de vídeo não se ajusta automaticamente.

★A principal ferramenta de verificação de sincronização de HDTV é o leitor de DVD, VG828 é secundário.

Dimensões do projector



Aviso da FCC

Este equipamento foi testado e verificou-se que está em conformidade com os limites estipulados para um dispositivo digital de Classe B, segundo o Artigo 15º das Normas da FCC. Estes limites foram concebidos para proporcionar uma protecção razoável contra interferências prejudiciais quando o equipamento é utilizado numa instalação comercial.

Este equipamento gera, utiliza e pode emitir energia de radiofrequência e, se não for instalado e utilizado de acordo com o manual de instruções, pode interferir prejudicialmente com as comunicações via rádio. A utilização deste equipamento numa área residencial pode provocar uma interferências prejudiciais devendo, neste caso, o utilizador corrigir as interferências decorrendo os custos por sua conta.

Quaisquer alterações ou modificações não aprovadas expressamente pelas partes responsáveis pela conformidade poderão impedir o utilizador de operar este equipamento.

Canadá

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a norma canadiana ICES-003.

Certificações de segurança

FCC-B, cUL, UL, CB, CE, CCC, KC, , NOM, , C-tick, TUV, PSB

Tabela de códigos de IV

Botão N.º	Botão	Formato	Byte1	Byte2	Byte3	Byte4
1	Power ON	NEC	X3	F4	17	E8
2	My Button	NEC	X3	F4	56	A9
3	COMP	NEC	X3	F4	41	BE
4	HDMI	NEC	X3	F4	A1	5E
5	HDMI/MHL	NEC	X3	F4	58	A7
6	VIDEO	NEC	X3	F4	9F	60
7	BNC	NEC	X3	F4	57	A8
8	Source	NEC	X3	F4	40	BF
9	Auto SYNC	NEC	X3	F4	8	F7
10	Up /V keystone +	NEC	X3	F4	0B	F4
11	Freeze	NEC	X3	F4	3	FC
12	Left /H keystone -	NEC	X3	F4	0E	F1
13	Enter	NEC	X3	F4	15	EA
14	Right H keystone +	NEC	X3	F4	0F	F0
15	MENU	NEC	X3	F4	30	CF
16	Down/V keystone -	NEC	X3	F4	0C	F3
17	EXIT	NEC	X3	F4	28	D7
18	MOUSE	NEC	X3	F4	31	CE
19	Mouse Left	NEC	X3	F4	36	C9
20	Mouse Right	NEC	X3	F4	37	C8
21	ID SET	NEC	X3	F4	96	69
22	PgUp/ 1	NEC	X3	F4	6	F9
23	PgDn / 2	NEC	X3	F4	5	FA
24	Blank/ 3	NEC	X3	F4	7	F8
25	Mute/ 4	NEC	X3	F4	14	EB
26	PATTERN/ 5	NEC	X3	F4	55	AA
27	Aspect/ 6	NEC	X3	F4	13	EC
28	Volume+/ 7	NEC	X3	F4	82	7D
29	Help/ 8	NEC	X3	F4	21	DE
30	Presentation Timer	NEC	X3	F4	27	D8
31	Volume-	NEC	X3	F4	83	7C
32	Magnify	NEC	X3	F4	32	CD
33	ECO MODE	NEC	X3	F4	2B	D4
34	Key pad lock	NEC	X3	F4	8E	71
35	COLOR MODE	NEC	X3	F4	10	EF

Protocolo RS-232C

Definição RS232

Velocidade de transmissão	9600
Bits de dados	8
Verificação de paridade	Nenhum
Bits de paragem	1
Controlo de fluxo	Nenhum
UART16550 FIFO	Desactivar

Atraso mínimo para o comando seguinte: **1ms**

Estrutura de comandos de controlo

O comando é composto pelo código de Cabeçalho, código de comando, código de dados e código final. A maioria dos comandos é estruturada, excepto alguns por questões de compatibilidade com outros projectores.

	Código do cabeçalho	Código do comando	Código de dados	Código de fim
HEX		Command	Data	0Dh
ASCII	'V'	Command	Data	CR

Comando de operação

<p>Nota:</p> <p>"CR" significa Código de Retorno</p> <p>XX=99</p> <p>Por exemplo: S99S001 + enter, para ligar.</p> <p>Resultado de aprovação P=Aprovado / F=Reprovado</p> <p>n: 0:Desactivar1: Activar/Valor(0~9999)</p>
--

Grupo de comando 00				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Resultado de aprovação
SXXS0001	53h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 31h 0Dh	Power On		P/F
SXXS0002	53h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 32h 0Dh	Power Off		P/F
SXXS0003	53h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 33h 0Dh	Resync		P/F
SXXG0004	53h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 34h 0Dh	Get Lamp Hours		Pn/F
SXXG0005	53h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 35h 0Dh	Get Air filter timer	n=0~999999	Pn/F
SXXS0006	53h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 36h 0Dh	System Reset		P/F
SXXG0007	53h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 37h 0Dh	Get System Status	0: Reset 1:Standby 2:Operation 3:Cooling	Pn/F
SXXG0008	53h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 38h 0Dh	Get F/W Version		Pn/F
SXXG0009	53h Xh Xh 47h 30h 30h 30h 39h 0Dh	Get Alter EMail		Pn/F
SXXS0009n	53h Xh Xh 53h 30h 30h 30h 39h nh 0Dh	Set Alter Email	n=xxxxxx@xxxx. xxx.xx	P/F
SXXS0010	53h Xh Xh 53h 30h 30h 31h 30h 0Dh	Lamp Hours Reset		Pn/F

Grupo de comando 01				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
SXXG0101	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 31h 0Dh	Get Brightness	n=0~100	Pn/F
SXXS0101n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 31h nh 0Dh	Set Brightness	n=0~100	P/F
SXXG0102	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 32h 0Dh	Get Contrast	n=0~100	Pn/F
SXXS0102n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 32h nh 0Dh	Set Contrast	n=0~100	P/F
SXXG0103	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 33h 0Dh	Get Color	n=0~100	Pn/F
SXXS0103n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 33h nh 0Dh	Set Color	n=0~100	P/F
SXXG0104	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 34h 0Dh	Get Tint	n=0~100	Pn/F
SXXS0104n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 34h nh 0Dh	Set Tint	n=0~100	P/F
SXXG0105	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 35h 0Dh	Get Sharpness	0~31	Pn/F
SXXS0105n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 35h nh 0Dh	Set Sharpness	0~31	P/F
SXXG0106	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 36h 0Dh	Get Color Temperature	0=Warm 1=Normal 2=Cool	Pn/F
SXXS0106n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 36h nh 0Dh	Set Color Temperature	0=Warm 1=Normal 2=Cool	P/F
SXXG0107	53h Xh Xh 47h 30h 31h 30h 37h 0Dh	Get Gamma	0 to 12 13:DICOM SIM 14:sRGB	Pn/F
SXXS0107n	53h Xh Xh 53h 30h 31h 30h 37h nh 0Dh	Set Gamma	0 to 12 13:DICOM SIM 14:sRGB	P/F
SXXG0108	53h 39h 39h 47h 30h 31h 30h 38h 0Dh	Get Display Mode	0:Brightest 1:Dynamic 2:Standard 3:ViewMatch sRGB 4:Movie 5.DICOM SIM 6: User	Pn/F
SXXS0108n	53h 39h 39h 53h 30h 31h 30h 38h nh 0Dh	Set Display Mode	0:Brightest 1:Dynamic 2:Standard 3:ViewMatch sRGB 4:Movie 5.DICOM SIM 6: User	P/F

Grupo de comando 02				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
SXXS0201	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 31h 0Dh	Select RGB		P/F
SXXS0202	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 32h 0Dh	Select RGB2		P/F
SXXS0203	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 33h 0Dh	Select DVI		P/F
SXXS0204	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 34h 0Dh	Select Video		P/F
SXXS0205	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 35h 0Dh	Select S-Video		P/F
SXXS0206	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 36h 0Dh	Select HDMI		P/F
SXXS0207	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 37h 0Dh	Select BNC		P/F
SXXS0208	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 38h 0Dh	Select Component		P/F
SXXS0209	53h Xh Xh 53h 30h 32h 30h 39h 0Dh	Select HDMI 2		P/F
SXXS0210	53h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 30h 0Dh	Select DP		P/F
SXXS0215	53h Xh Xh 53h 30h 32h 31h 33h 0Dh	Select HDBASET		P/F
SXXG0220	53h Xh Xh 47h 30h 32h 32h 30h 0Dh	Get Current Source	Return 1:RGB 2:RGB2 3:DVI 4:Video 5:S-Video 6:HDMI 7:BNC 8:Component 9:HDMI2 10:Display Port 15:HDBASET	Pn/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
SXXG0301	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 31h 0Dh	Get Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	Pn/F
SXXS0301n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 31h nh 0Dh	Set Scaling	0: Fill 1: 4:3 2: 16:9 3 :Letter Box 4 :Native	P/F
SXXG0302	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 32h 0Dh	Blank		Pn/F
SXXS0302n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 32h nh 0Dh	Blank		P/F
SXXG0303	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 33h 0Dh	Auto Keystone On		Pn/F
SXXS0303n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 33h nh 0Dh	Auto Keystone On		P/F
SXXG0304	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 34h 0Dh	Freeze On		Pn/F
SXXS0304n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 34h nh 0Dh	Freeze On		P/F
SXXG0305	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 35h 0Dh	Volume	n=0~10	Pn/F
SXXS0305n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 35h nh 0Dh	Volume	n=0~10	P/F
SXXG0306	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 36h 0Dh	Treble	n=0~16	Pn/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
SXXS0306n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 36h nh 0Dh	Treble	n=0~16	P/F
SXXG0307	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 37h 0Dh	Bass	n=0~16	Pn/F
SXXS0307n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 37h nh 0Dh	Bass	n=0~16	P/F
SXXG0308	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 38h 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	Pn/F
SXXS0308n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 38h nh 0Dh	Projection Mode	0:Front 1:Rear 2: Ceiling 3: Rear+Ceiling	P/F
SXXG0309	53h Xh Xh 47h 30h 33h 30h 39h 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	Pn/F
SXXS0309n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 30h 39h nh 0Dh	Set vertical keystone value	n=-30~+30	P/F
SXXG0310	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 30h 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-25~+25	Pn/F
SXXS0310n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 30h nh 0Dh	Set horizontal keystone value	n=-25~+25	P/F
SXXG0311	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 31h 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	Pn/F
SXXS0311n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 31h nh 0Dh	Adjust the zoom	n=-10~+10	P/F
SXXG0312	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 32h 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	Pn/F
SXXS0312n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 32h nh 0Dh	Adjust the focus	n=-20~+20	P/F
SXXG0313	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 33h 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	Pn/F
SXXS0313n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 33h nh 0Dh	Adjust the vertical lens shift	n=-20~+20	P/F
SXXG0314	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 34h 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	Pn/F
SXXS0314n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 34h nh 0Dh	Adjust the horizontal lens shift	n=-20~+20	P/F
SXXG0315	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 35h 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	Pn/F
SXXS0315n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 35h nh 0Dh	3D	0:Off 1:DLP-Link 2:IR	P/F
SXXG0316	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 36h 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	Pn/F
SXXS0316n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	3D Sync Invert	0:Off 1:On	P/F
SXXG0317	53h Xh Xh 47h 30h 33h 31h 37h 0Dh	3D Format	0:Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3:Frame Packing	Pn/F
SXXS0317n	53h Xh Xh 53h 30h 33h 31h 36h nh 0Dh	3D Format	0: Frame Sequential 1:Top/Bottom 2:Side-By-Side 3: Frame Packing	P/F

Grupo de comando 03				
ASCII	HEX	Função	Descrição	Valor de aprovação
SXXG0319	53h 39h 39h 47h 30h 33h 31h 38h 0Dh	Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	Pn/F
SXXS0319n	53h 39h 39h 53h 30h 33h 31h 38h n 0Dh	Lamp Mode	0:Eco 1:Normal 2:Dynamic Eco	P/F
SXXS0320	53h 39h 39h 53h 30h 33h 32h 30h 0Dh	Logo Capture		P/F
SXXG0321	53h 39h 39h 47h 30h 33h 32h 31h 0Dh	Logo Select	0:ViewSonic 1:Off 2: Red 3:Green 4:Blue 5:User	Pn/F
SXXS0321n	53h 39h 39h 53h 30h 33h 32h 31h n 0Dh	Logo Select	0:ViewSonic 1:Off 2: Red 3:Green 4:Blue 5:User	P/F
SXXG0322	53h 39h 39h 47h 30h 33h 32h 32h 0Dh	Fan Speed	0:Normal 1:High	Pn/F
SXXS0322n	53h 39h 39h 53h 30h 33h 32h 32h n 0Dh	Fan Speed	0:Normal 1:High	P/F
SXXG0330	53h 39h 39h 47h 30h 33h 33h 30h 0Dh	Sleep Timer	0~120	Pn/F
SXXS0330n	53h 39h 39h 53h 30h 33h 33h 30h n 0Dh	Sleep Timer	0~120	P/F

Suporte ao Cliente

Para suporte técnico ou manutenção de productos, consulte o quadro abaixo ou entre em contacto com seu revendedor.

Nota : Você precisará do número de série do producto.

País/região	Site na Web	Telefone	E-mail
Portugal	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/uk/support/call-desk/	service_pt@viewsoniceurope.com

Garantia Limitada

ViewSonic® Projector

O que a garantia cobre:

A ViewSonic garante que seus productos estejam isentos de defeitos de material e de fabricação, sob uso normal, durante o período de garantia. Se um producto apresentar defeito de material ou fabricação durante o período de garantia, a ViewSonic, a seu critério exclusivo, irá reparar ou substituir o producto. Productos para reposição ou peças podem incluir peças ou componentes re-manufaturados ou reconicionados.

Garantia geral limitada de três (3) anos

Sujeita à garantia mais limitada de um (1) ano estipulada em seguida, na América do Norte e do Sul: Três (3) anos de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, três (3) anos para defeitos de fabrico e um (1) ano para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

Garantia geral limitada de um (1) ano para utilização intensiva:

Situações de utilização intensiva, em que o projector é utilizado, em média, durante catorze (14) horas diárias, na América do Norte e do Sul: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra; Europa: Um (1) ano de garantia para todos os componentes, excluindo a lâmpada, um (1) ano para defeitos de fabrico e noventa (90) dias para a lâmpada original a partir da data da primeira compra.

Outras regiões ou países: Consulte o seu revendedor local ou entre em contato com o escritório da ViewSonic para as informações de garantia.

A garantia da lâmpada está sujeita aos termos e condições, verificação e aprovação. Aplica-se apenas à lâmpada instalada pelo fabricante. Todas as lâmpadas de reposição adquiridas separadamente são garantidas por 90 dias.

Quem a garantia protege:

Esta garantia é válida somente para o primeiro comprador consumidor.

O que a garantia não cobre:

1. Qualquer producto no qual o número de série tenha sido apagado, modificado ou removido.
2. Danos, deterioração ou mau funcionamento resultante de:
 - a. Acidente, uso impróprio, negligência, fogo, água, raios ou outros actos da natureza, modificação não autorizada do producto, ou falha no cumprimento das instruções fornecidas junto com producto.
 - b. Utilização fora das especificações do produto.
 - c. A utilização do produto para fins diferentes dos previstos ou em condições anormais.
 - d. Reparo ou tentativas de reparo por pessoa não autorizada pela ViewSonic.
 - e. Quaisquer danos ao producto originados no transporte.
 - f. Remoção ou instalação do producto.
 - g. Causas externas ao producto, como oscilações ou falhas na corrente eléctrica.
 - h. Uso de suprimentos ou peças que não atendam as especificações da ViewSonic.
 - i. Desgaste normal pelo uso.
 - j. Quaisquer outras causas que não estejam relacionadas à defeito do producto.
3. Taxas de serviço de remoção, instalação e ajuste.

Como obter os serviços:

1. Para informações sobre obtenção dos serviços sob garantia, entre em contacto com o Serviço de Atendimento ao Cliente da ViewSonic (por favor, consulte a página “Atendimento ao Cliente”). Você precisará informar o número de série do producto.
2. Para obter serviços de garantia você será solicitado a fornecer (a) o recibo de compra original datado, (b) seu nome, (c) seu endereço, (d) uma descrição do problema (e) o número de série do producto.
3. Leve ou remeta o producto na embalagem original, com frete de devolução pago, a um centro de serviços autorizado ViewSonic ou a ViewSonic.
4. Para informações adicionais ou o nome do centro de serviços ViewSonic mais próximo, entre em contacto com a ViewSonic.

Limitação das garantias implícitas:

Não existem garantias, expressas ou implícitas, que se estendam além da descrição aqui contida, incluindo a garantia implícita de comerciabilidade e adequação para uma finalidade em particular.

Exclusão de danos:

A responsabilidade da ViewSonic está limitada ao custo do reparo ou substituição do producto. A ViewSonic não deverá ser responsável por:

1. Danos a outras propriedades causados por quaisquer defeitos no producto, danos baseados em inconvenientes, privação do uso do producto, perda de tempo, perda de lucros, perda de oportunidade de negócios, perda de reputação, interferências com relacionamentos comerciais ou outras perdas comerciais, mesmo quando avisada da possibilidade de tais danos.
2. Quaisquer outros danos, sejam incidentais, consequenciais ou de outra forma.
3. Qualquer reclamação contra o cliente por parte de terceiros.

Efeito da legislação local:

Esta garantia concede ao cliente direitos legais específicos, podendo existir outros direitos que podem variar de acordo com a legislação local. Algumas jurisdições não permitem limitações a garantias implícitas e/ou não permitem a exclusão de danos acidentais ou consequentes, por isso, as limitações e exclusões mencionadas acima poderão não se aplicar no seu caso.

Vendas fora dos EUA. e Canadá:

Para informações sobre garantia e serviços dos productos ViewSonic vendidos fora dos EUA. e Canadá, entre em contacto com a ViewSonic ou com seu revendedor ViewSonic local.

O período de garantia para este producto na China continental (excluindo Hong Kong, Macau e Taiwan) está sujeito aos termos e condições do Cartão de Garantia de Manutenção.

Os utilizadores da Europa e Rússia podem encontrar mais informações sobre a garantia no web site www.viewsoniceurope.com na secção Support/Warranty.



ViewSonic®