

UART开发指南

发布版本：1.00

作者邮箱：hbb@rock-chips.com

日期：2017.12

文件密级：公开资料

前言

概述

产品版本

芯片名称	内核版本
全部采用linux4.4内核的RK芯片	Linux4.4

读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：技术支持工程师 软件开发工程师

修订记录

日期	版本	作者	修改说明
2017-12-21	V1.0	洪慧斌	初始发布

UART开发指南

1 Rockchip UART功能特点

2 内核软件

2.1 代码路径

2.2 内核配置

2.3 使能串口设备

2.3.1 使能uart0

2.3.2 驱动设备注册log

2.3.3 串口设备

2.4 DTS节点配置

2.4.1 pinctrl配置

2.4.2 关于DMA的使用

2.4.3 波特率配置说明

3 Linux串口打印

- 3.1 FIQ debugger, ttyFIQ0设备作为console
 - 3.1.1 使能DTS节点
 - 3.1.2 使能early printk功能
 - 3.1.3 安卓 parameter.txt 配置console设备
- 3.2 ttySx设备作为console
 - 3.2.1 uart2作为console
 - 3.2.2 使能early printk功能
 - 3.2.3 安卓 parameter.txt 配置console设备
- 3.3 关掉串口打印功能
 - 3.3.1 去掉或禁止3.1和3.2的所有配置
 - 3.3.2 去掉8250驱动console的配置
 - 3.3.3 安卓去掉recovery对console的使用，否则恢复出场设置的时候会卡住
- 4 调试串口设备
- 5 常见问题

1 Rockchip UART功能特点

UART (Universal Asynchronous Receiver/Transmitter) ，以下是linux 4.4 uart驱动支持的一些特性：

- 最高支持4M波特率
- 部分串口支持硬件自动流控，部分不支持，详细参看数据手册
- 支持中断传输模式和DMA传输模式

2 内核软件

2.1 代码路径

采用的是8250通用驱动，类型是16550A

1	drivers/tty/serial/8250/8250_core.c	
2	drivers/tty/serial/8250/8250_dma.c	dma实现
3	drivers/tty/serial/8250/8250_dw.c	design ware ip相关操作
4	drivers/tty/serial/8250/8250_early.c	early console实现
5	drivers/tty/serial/8250/8250_fs1.c	
6	drivers/tty/serial/8250/8250.c	
7	drivers/tty/serial/8250/8250_port.c	端口相关的接口
8	drivers/tty/serial/earlycon.c	解析命令行参数，并提供注册early con接口

2.2 内核配置

```

1 Device Drivers --->
2   Character devices --->
3     Serial drivers --->
4       [*] 8250/16550 and compatible serial support
5       [ ] Support 8250_core.* kernel options (DEPRECATED)
6       [*] Console on 8250/16550 and compatible serial port      8250串口开启console功
能
7       [ ] DMA support for 16550 compatible UART controllers
8       (5) Maximum number of 8250/16550 serial ports             一般填最大串口数
9       (5) Number of 8250/16550 serial ports to register at runtime 一般填最大串口数
10      [ ] Extended 8250/16550 serial driver options
11      [*] Support for Synopsys DesignWare 8250 quirks

```

2.3 使能串口设备

2.3.1 使能uart0

在板级DTS文件里添加以下代码：

```

1 &uart0 {
2     status = "okay";
3 };

```

2.3.2 驱动设备注册log

```

1 [0.464875] Serial: 8250/16550 driver, 5 ports, IRQ sharing disabled
2 [0.466561] ff180000.serial: ttyS0 at MMIO 0xff180000 (irq = 36, base_baud = 1500000) is a
16550A
3 [0.467112] ff1a0000.serial: ttyS2 at MMIO 0xff1a0000 (irq = 37, base_baud = 1500000) is a
16550A
4 [0.467702] ff370000.serial: ttyS4 at MMIO 0xff370000 (irq = 40, base_baud = 1500000) is a
16550A

```

设备正常注册就是以上log，如果pinctrl跟其他驱动有冲突的话，会报pinctrl配置失败的log。

2.3.3 串口设备

驱动起来后会先注册5个ttySx设备。但如果没有经过2.3.1使能的串口，虽然也有设备节点，但是是不能操作的。

```

1 |root@android:/ # ls /dev/tty
2 ttyS0  ttyS1  ttyS2  ttyS3  ttyS4

```

驱动会根据alias，来对应串口编号，如下：serial0最终会生成ttyS0，serial3会生成ttyS3设备。

```

1 |     aliases {
2 |         serial0 = &uart0;
3 |         serial1 = &uart1;
4 |         serial2 = &uart2;
5 |         serial3 = &uart3;
6 |         serial4 = &uart4;
7 |     };

```

2.4 DTS节点配置

以uart0 DTS节点为例：

dtsi文件里：

```

1 | uart0: serial@fff180000 {
2 |     compatible = "rockchip,rk3399-uart", "snps,dw-apb-uart";
3 |     reg = <0x0 0xff180000 0x0 0x100>;
4 |     clocks = <&cru SCLK_UART0>, <&cru PCLK_UART0>;
5 |     clock-names = "baudclk", "apb_pclk";
6 |     interrupts = <GIC_SPI 99 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
7 |     reg-shift = <2>;
8 |     reg-io-width = <4>;
9 |     dmas = <&dmac_peri 0>, <&dmac_peri 1>;
10 |    dma-names = "tx", "rx";
11 |    pinctrl-names = "default";
12 |    pinctrl-0 = <&uart0xfer &uart0cts &uart0rts>;
13 |    status = "disabled";
14 | };

```

板级dts文件添加：

```

1 | &uart0 {
2 |     status = "okay";
3 | };

```

2.4.1 pinctrl配置

有时一个串口有多组IOMUX配置，需要根据实际使用配置

```

1 | pinctrl-names = "default";
2 | pinctrl-0 = <&uart0xfer &uart0cts &uart0rts>;

```

其中uart0_cts和uart0_rts是硬件流控脚，这只代表引脚有配置为相应的功能脚，并不代表使能硬件流控。使能硬件流控需要从运用层设置下来。**需要注意的是，如果使能流控，uart0_cts和uart0_rts必须同时配上。如果不需要流控，可以把uart0_cts和uart0_rts去掉。**

2.4.2 关于DMA的使用

和中断传输模式相比，使用DMA并不一定能提高传输速度，相反可能略降低传输速度。

因为现在CPU的性能都很高，传输瓶颈在外设，而且启动DMA还会消耗额外的资源。但整体上看中断模式会占用更多的CPU资源。只有传输数据量很大时，DMA的使用对CPU负载的减轻效果才会比较明显。

关于DMA使用的几点建议：

如果外接的设备传输数据量不大，请使用默认的中断模式。

如果外接的设备传输数据量较大，可以使用DMA。

如果串口没接自动流控脚，可以使用DMA作为FIFO缓冲，防止数据丢失

需要使用DMA时需要以下配置，如果没有需要自己手动添加：

`dma-names = "tx", "rx";` 使能DMA发送和接收

`dma-names = "!tx", "!rx";` 禁止DMA发送和接收

`dmac-peri = <&dmac_peri 0>, <&dmac_peri 1>;` 这里的0和1是外设和DMAC连接的通道号，DMAC通过这个号来识别外设。通过手册查找Req number，如下图

Table 12-2 DMAC1 Request Mapping Table

Req number	Source	Polarity
0	UART0 tx	High level
1	UART0 rx	High level
2	UART1 tx	High level
3	UART1 rx	High level
4	UART2 tx	High level
5	UART2 rx	High level

`&dmac_peri`要根据手册确认外设属于哪个DMAC，来选择，一般DMAC1是`dmac_peri`，DMAC0是`dmac_bus`。

如下：

```

1  amba {
2  compatible = "arm,amba-bus";
3      #address-cells = <2>;
4      #size-cells = <2>;
5      ranges;
6
7      dmac_bus: dma-controller@ff6d0000 {
8          compatible = "arm,p1330", "arm,primecell";
9          reg = <0x0 0xff6d0000 0x0 0x4000>;
10         interrupts = <GIC_SPI 5 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
11                     <GIC_SPI 6 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
12         #dma-cells = <1>;
13         clocks = <&cru ACLK_DMACH0_PERILP>;
14         clock-names = "apb_pclk";
15         peripherals-req-type-burst;
16     };
17
18     dmac_peri: dma-controller@ff6e0000 {

```

```

19     compatible = "arm,pl330", "arm,primecell";
20     reg = <0x0 0xff6e0000 0x0 0x4000>;
21     interrupts = <GIC_SPI 7 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>,
22                 <GIC_SPI 8 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>;
23     #dma-cells = <1>;
24     clocks = <&cru ACLK_DMACH1_PERILP>;
25     clock-names = "apb_pclk";
26     peripherals-req-type-burst;
27 };
28 };

```

注意：没开DMA的时候，在使用过程中，会报以下log，也不影响正常使用。

```

1 [54696.575402] ttyS0 - failed to request DMA

```

2.4.3 波特率配置说明

波特率=时钟源/16/DIV。（DIV是分频系数）

目前的代码会根据波特率大小来设置时钟，一般1.5M以下的波特率都可以分出来。1.5M以上的波特率，可能会经过小数分频或整数分频。如果以上都分不出来，则需要修改PLL。但修改PLL有风险，会影响其他模块。可以通过redmine提需求。

如果在操作串口的时候出现以下log，需要通过打印时钟树来确定串口的时钟设置是否正确。

```

1 [54131.273012] rockchip_fractional_approximation parent_rate(676000000) is low than
2     rate(48000000)*20, fractional div is not allowed

```

注意以下命令必须在串口打开的时候打，否则clk可能不准。本次例子串口设置的是3M的波特率，从以下log可以看出，串口走的是clk_uart4_pmu 整数分频，由676M PLL分出来接近48M的的clk（48M根据上面的公式，是分出3M波特率的最小时钟）。这虽然有误差，但在允许范围内，这个误差的大小驱动里设定为正负2%。

```

1 root@android:/ # cat /sys/kernel/debug/clk/clk_summary | grep uart
2     clk_uart4_src          1          1  676000000      0 0
3     clk_uart4_div         1          1  48285715       0 0
4     clk_uart4_pmu         1          1  48285715       0 0
5     clk_uart4_frac        0          0   285257        0 0
6     pclk_uart4_pmu        1          1  48285715       0 0

```

3 Linux串口打印

3.1 FIQ debugger, ttyFIQ0设备作为console

3.1.1 使能DTS节点

```

1  fiq_debugger: fiq-debugger {
2      compatible = "rockchip,fiq-debugger";
3      rockchip,serial-id = <2>;    /*设置串口id,如果想换不同的串口就改这个ID*/
4      rockchip,wake-irq = <0>;
5      rockchip,irq-mode-enable = <0>; /* If 1, uart uses irq instead of fiq */
6      rockchip,baudrate = <1500000>; /* Only 115200 and 1500000 */
7      pinctrl-names = "default";
8      pinctrl-0 = <&uart2c_xfer>;    /*换了不同的串口后,需要配置iomux*/
9      interrupts = <GIC_SPI 150 IRQ_TYPE_LEVEL_HIGH 0>; /* 配置signal irq,一般可以是该SOC
最大中断号加1 */
10     status = "okay";
11 };

```

该节点驱动加载后会注册/dev/ttyFIQ0设备，需要注意的是rockchip,serial-id 即便改了，注册的也是ttyFIQ0。

rockchip,irq-mode-enable = <0>; 这个如果为1，串口中断方式采用的是irq，一般不会遇到问题。但如果是0，用的是FIQ模式，有些带有trust firmware的平台就需要谨慎用，这可能会因为trust firmware版本和内核版本不匹配出问题。

3.1.2 使能early printk功能

添加一下参数，其中0xff1a0000是uart2的物理基地址，不同的串口基地址不一样。

一般后面参数不加115200等波特率，用uboot或loader起来后配置的波特率即可。

如果配了波特率可能会出问题，因为内核early con对这块的支持不是很好。

```

1  chosen {
2      bootargs = "earlycon=uart8250,mmio32,0xff1a0000";
3  };

```

3.1.3 安卓 parameter.txt 配置console设备

一般以下参数可以不指定，会用默认的console device，比如上面注册的ttyFIQ0。但如果指定为ttyS2的话，就不能敲命令了。

```

1  cmdline : androidboot.console=ttyFIQ0

```

3.2 ttySx设备作为console

3.2.1 uart2作为console

添加以下配置，其中0xff1a0000是uart2的物理基地址，不同的串口基地址不一样。

一般后面参数不加115200等波特率，用uboot或loader起来后配置的波特率即可。

如果配了波特率可能会出问题，因为内核early con对这块的支持不是很好。

```
1 chosen {
2     bootargs = "console=uart8250,mmio32,0xff1a0000";
3 };
4
5 &uart2 {
6     status = "okay";
7 };
```

3.2.2 使能early printk功能

```
1 console=uart8250,mmio32,0xff1a0000 已经包含early printk的功能
```

3.2.3 安卓 parameter.txt 配置console设备

一般以下参数可以不指定，会用默认的console device，比如上面注册的ttyS2。单如果指定为ttyFIQ0的话，就不能敲命令了。

```
1 cmdline : androidboot.console=ttyS2
```

注意：3.1和3.2不能同时存在，否则打印有问题

3.3 关掉串口打印功能

3.3.1 去掉或禁止3.1和3.2的所有配置

3.3.2 去掉8250驱动console的配置

```
1 Device Drivers --->
2     Character devices --->
3         Serial drivers --->
4             [ ] Console on 8250/16550 and compatible serial port
```

3.3.3 安卓去掉recovery对console的使用，否则恢复出场设置的时候会卡住

```
1 android/device/rockchip/common/recovery/etc/init.rc
2 service recovery /sbin/recovery
3 #console 这个注释掉
4 seclabel u:r:recovery:s0
```

4 调试串口设备

调试串口设备最好不要用echo cat等命令来粗鲁地调试，最好用测试的APK软件，或找我司FAE获取ts_uart测试bin文件。在命令行输入ts_uart会有使用帮助。

```
1 |root@android:/ # ts_uart
2 Use the following format to run the HS-UART TEST PROGRAM
```



```
3 | ts_uart v1.0
4 | For sending data:
5 | ./ts_uart <tx_rx(s/r)> <file_name> <baudrate> <flow_control(0/1)> <max_delay(0-100)>
   | <random_size(0/1)>
6 | tx_rx : send data from file (s) or receive data (r) to put in file
7 | file_name : file name to send data from or place data in
8 | baudrate : baud rate used for TX/RX
9 | flow_control : enables (1) or disables (0) Hardware flow control using RTS/CTS lines
10 | max_delay : defines delay in seconds between each data burst when sending. Choose 0 for
    | continuous stream.
11 | random_size : enables (1) or disables (0) random size data bursts when sending. Choose 0
    | for max size.
12 | max_delay and random_size are useful for sleep/wakeup over UART testing. ONLY meaningful
    | when sending data
13 | Examples:
14 | Sending data (no delays)
15 | ts_uart s init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttyS0
16 | loop back mode:
17 | ts_uart m init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttyS0
18 | receive then send
19 | ts_uart r init.rc 1500000 0 0 0 /dev/ttyS0
```

5 常见问题

详细见另一份文档