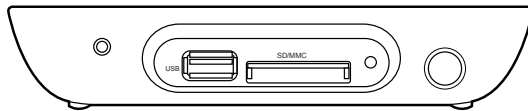




Smart TV Set Top Box



O!PLAY MEDIA PRO

Korisničko uputstvo

SB7276

Prvo izdanje
Januar 2013

Copyright © 2013 ASUSTeK COMPUTER INC. All Rights Reserved.

No part of this manual, including the products and software described in it, may be reproduced, transmitted, transcribed, stored in a retrieval system, or translated into any language in any form or by any means, except documentation kept by the purchaser for backup purposes, without the express written permission of ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

Product warranty or service will not be extended if: (1) the product is repaired, modified or altered, unless such repair, modification of alteration is authorized in writing by ASUS; or (2) the serial number of the product is defaced or missing.

ASUS PROVIDES THIS MANUAL "AS IS" WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE IMPLIED WARRANTIES OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY OR FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. IN NO EVENT SHALL ASUS, ITS DIRECTORS, OFFICERS, EMPLOYEES OR AGENTS BE LIABLE FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, LOSS OF BUSINESS, LOSS OF USE OR DATA, INTERRUPTION OF BUSINESS AND THE LIKE), EVEN IF ASUS HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES ARISING FROM ANY DEFECT OR ERROR IN THIS MANUAL OR PRODUCT.

SPECIFICATIONS AND INFORMATION CONTAINED IN THIS MANUAL ARE FURNISHED FOR INFORMATIONAL USE ONLY, AND ARE SUBJECT TO CHANGE AT ANY TIME WITHOUT NOTICE, AND SHOULD NOT BE CONSTRUED AS A COMMITMENT BY ASUS. ASUS ASSUMES NO RESPONSIBILITY OR LIABILITY FOR ANY ERRORS OR INACCURACIES THAT MAY APPEAR IN THIS MANUAL, INCLUDING THE PRODUCTS AND SOFTWARE DESCRIBED IN IT.

Products and corporate names appearing in this manual may or may not be registered trademarks or copyrights of their respective companies, and are used only for identification or explanation and to the owners' benefit, without intent to infringe.



Sadržaj

Contents	iii
Sigurnosne informacije.....	vi
O ovom priručniku.....	viii
Poglavlje 1 Prvi koraci	
Dobrodošli.....	1-1
Sadržaj kutije.....	1-1
Specifikacija.....	1-3
Upoznajte O!PLAY MEDIA PRO	1-4
Sistemske zahteve.....	1-4
Prednji panel	1-4
Zadnji panel.....	1-5
Daljinski upravljač	1-6
Priprema za početak rada O!PLAY MEDIA PRO.....	1-10
Povezivanje adaptera na struju.....	1-10
Povezivanje drugih uređaja na MEDIA PRO.....	1-10
Da biste povezali uređaje na vaš MEDIA PRO:.....	1-10
Priprema O!PLAY MEDIA PRO za digitalni striming	1-12
Prvo pokretanje.....	1-13
Poglavlje 2 Povezivanje na mrežu	
Žična konekcija.....	2-1
Povezivanje na mrežu.....	2-1
Povezivanje na lokalnu mrežu (LAN).....	2-4
Bežična konekcija.....	2-5
Bežični pristup fajlovima.....	2-5
Povezivanje na bežičnu lokalnu mrežu (WLAN)	2-6
Podešavanje mrežnih klijenata	2-6
Deljenje fajlova na mreži.....	2-9
Deljenje fajlova pod Windows® XP OS.....	2-9
Deljenje fajlova pod Windows® Vista OS	2-10
Deljenje fajlova pod Windows® 7 OS	2-12
Deljenje fajlova pod OS X 10.8.....	2-14
Deljenje fajlova pod Ubuntu Linux.....	2-15





Poglavlje 3 Upotreba O!PLAY MEDIA PRO

Početni ekran	3-1
Podešavanja O!PLAY MEDIA PRO	3-2
Reprodukcija Filmova	3-3
Dugmići za kontrolu filma na daljinskom upravljaču.....	3-3
Reprodukcija filma.....	3-4
Reprodukcija muzike.....	3-5
Dugmići za kontrolu muzike na daljinskom upravljaču.....	3-5
Reprodukcija muzike.....	3-6
Podešavanje audio reprodukcija	3-7
Pregled fotografija	3-8
Dugmići za kontrolu pregleda fotografija na daljinskom upravljaču.....	3-8
Gledanje fotografija.....	3-9
Gledanje fotografija u slideshow modu	3-9
Podešavanje pozadinske muzike za slideshow	3-10
Podešavanje pregleda fotografija.....	3-10
Striming online media	3-11
Online striming sa YouTube Leanback-a	3-11
Online striming sa Facebook-a	3-12
Online striming sa Acetrax-a	3-12
Online striming sa Dailymotion.....	3-13
Strimovanje digitalnih TV programa	3-13
Korišćenje elektronskog TV vodiča (EPG).....	3-14
Podešavanje digitalnog TV programa	3-14
Upravljanje fajlovima.....	3-15
Preimenovanje fajlova/foldera.....	3-15
Upotreba O!Direct.....	3-15
Instalacija O!Direct	3-15
Strimovanje medija fajlova preko O!Direct.....	3-16
Upotreba O!MediaShare.....	3-17
Upotreba AutoPlay-a	3-18





Poglavlje 4 Rešavaje problema

Ekran	4-1
Audio	4-3
USB uređaji	4-4
Daljinski upravljač	4-4
Nadogradnja upravljačkog softvera (firmware)	4-5
Žična, Wi-Fi, i Internet konekcija	4-6
Operativno /funkcionalne greške	4-7
Obaveštenja A-1	
Obaveštenja	A-1



Sigurnosne informacije



Koristite suhu tkaninu za čišćenje uređaja.



NE stavljajte uređaj na neravne površine. U slučaju oštećenja uređaja, kontaktirajte servis.



NE izlažite uređaj vlažnim mestima i vodi.



Temperatura: Uređaj može da bude na temperature od 50C (410F) do 350C (950F).



Ne izlažite uređaj blizu grejnog tela (radijatora, grejalica, peći, ili pojačala.



Priključite uređaj na odgovarajući izvor električne energije (12Vdc, 2A).



NE bacajte uređaj na javnim mesta. Ovaj uređaj je namenjen za ponovnu upotrebu i reciklažu.. Molimo vas odložite uređaj prema lokalnim propisima.

Etikete sa upozorenjima

Symbol munje sa strelicom u jednakostraničnom trouglu je namenjen da upozori korisnika na prisustvo, neizolovanih visokih napona unutar kućišta koja mogu da imaju jačinu da izazovu elektro šokove.	Usled rizika od elektro šokova ne uklanjajte poklopac. Uređaj ne sadrži delove koje može da servisira krajnji korisnik. Molim Vas obratite se ovlašćenom servisu.	Znak uzvika unutar jednakostraničnog trougla je namenjen da alarmira krajnjeg korisnika na postojanje važnih operativnih i servisnih instrukcija u skladu sa priloženim upustvom.



- Opasnost od eksplozije ukoliko se baterija pogrešno postavi. Zamenite bateriju isključivo istim ili preporučenim tipom baterije.
- Odložite korišćene baterije prema lokalnim propisima za reciklažu.



Sigurnosne instrukcije

1. Pročitajte ova uputstva.
2. Koristite ove instrukcije za referencu.
3. Pripazite na sva upozorenja u vezi korišćenja.
4. Pratite sva uputstva.
5. Ne izlažite uređaj blizu vode ili na vlažna mesta.
6. Čistite samo sa suvom krpom.
7. Ne blokirajte ventilacione otvore. Instalirajte u skladu sa uputima proizvođača.
8. Ne instalirajte blizu toplotnih izvora kao što su radijatori, ili drugih proizvoda koji proizvode toplotu (uključujući pojačala).
9. Ne uklanjati i ne seći pololarizovani deo utikača. Polarizovani priključak ima dva dela jedan je širi od drugog. Tip priključka za uzemljenje ima dve oštrice i treću viljušku za uzemljenje. Široka oštrica i treća viljuška je obezbeđen za vašu sigurnost. Ako se isporučeni utikač ne uklapa u vašu utičnicu, konsultujte električara za promenu utičnice.
10. Ne stajite na kabal za napajanje, ne postavljajte teške stvari, i ne uvrćite kabal u blizini utikača.
11. Koristite samo dodatke/ pribor koji je od strane proizvođača.
12. Koristite samo na kolicima, staklu, tronošću, konzoli ili na stolu koje je odredio proizvođač ili se prodaje uz aparat.
13. Isključite uređaj kada je oluja ili se ne koristi duže vreme.
14. Sve servisne intervencije ostavite ovlašćenom servisu. Servisiranje je potrebno kada je uređaj oštećen na bilo koji način: kada je kabal za struju ili utičnicu oštećen, kada je tečnost prolivena, uređaj bio izložen kiši ili vlazi, ne funkcioniše normalno ili je pao.





DOLBY License notice and trademark DIGITAL acknowledgement for Dolby Digital

Proizvedeno po licenci Dolbi laboratorije. Simbol Dolbi i duplo D su zaštitni znaci Dolbi laboratorije.

License notice and trademark acknowledgement for DTS 2.0+ Digital Out™



Proizvedeno po licenci pod I US Patent #s: 5,451,942; 5,956,674;

5,974,380; 5,978,762; 6,487,535 & i drugih američkih i svtskih patenata izdatih ili u postupku. DTS i simbol su registrovani zaštitni znaci, & DTS 2.0+ Digital Out and the DTS logos su znaci of DTS, Inc. Proizvod uključuje softver.

© DTS, Inc. All Rights Reserved.

O ovom priručniku

Kako je ovo upustvo za upotrebu organizovano

- **Poglavlje1: Prvi koraci**
Pružanje osnovnih informacija o ASUS O!PLAY MEDIA PRO.
- **Poglavlje 2: Povezivanje na mrežu**
Pružanje informacija oko povezivanja ASUS O!PLAY MEDIA PRO sa mrežom.
- **Poglavlje 3: Korišćenje O!PLAY S3 HD Media Player-a**
Pružanje informacija o korišćenju ASUS O!PLAY MEDIA PRO.
- **Poglavlje 4: Rešavanje problema**
Rešenja za česta pitanja oko ASUS O !PLAY MEDIA PRO.



Konvencije korišćene u ovom uputstvu

Obratite pažnju na sledeće simbole prilikom čitanja uputstva i korišćenja .



OPASNOST/UPOZORENJE: Informacije koje pomažu da sprečite samopovređivanje po završetku zadatka.



OPREZ: Informacije koje sprečavaju oštećenje komponenti po završetku zadatka.



VAŽNO: Istrukcije koje morate da partite do završetka zadatka.



NAPOMENA: Saveti i dodatne informacije koje će vam pomoći da završite zadatak.

Gde naći više informacija?

Pogledajte sledeće izvore za dodatne informacije kao i za proizvode i softverske novosti.

1. Asusov sajt za podršku korisnicima

Preuzmite najnovije upravljačke programe i drugi softver sa Asusovog sajta za podršku korisnicima <http://support.asus.com/>.

2. ASUS Forum

Pratite najnovije vesti i informacije o ovom proizvodu na ASUS Forumu <http://vip.asus.com/forum/>.

3. Ostala dokumentacija

U vašem pakovanju mogu da se nađu garancija, flajeri i slična dokumentacija koje je dodao vaš diler. Ovi dokumenti nisu deo standardnog paketa.





A series of 25 horizontal lines spaced evenly down the page, providing a template for text entry.



X



Poglavlje 1

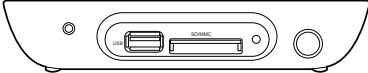

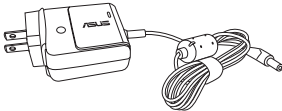
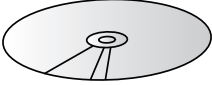



Prvi koraci

Dobrodošli

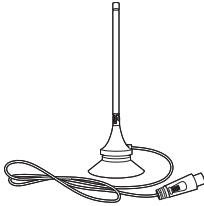
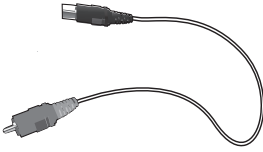
Hvala što ste kupili ASUS O!PLAY MEDIA PRO!

ASUS O!PLAY MEDIA PRO će vam uvek pružati uživanje u digitalnim multimedijalnim fajlovima sa eksternih USB uređajia za skladištenje /hard diskovima, ili memoriskih kartica pomoću televizora ili multimedijalnih sistema za zabavu

Sadržaj kutije

		
O!Play Media Pro	Daljinski upravljač sa dve AAA baterije	
		
AC adapter i kabal za napajanje	Support CD (korisničko uputstvo)	
		
Mini-HDMI kabal	Kompozitni AV (audio-video) kabal	Vodič za brzi početak



	
Kabal za antenu (DTV)	RF-adapter



- Ukoliko bilo koji od gore navedenih stavki nedostaje ili je oštećen, kontaktirajte prodavca.
- U zavisnosti od regiona /zemlje paket može da sadrži HDM kabal.



Specifikacija

Wireless Standard	WiFi 802.11b/g/n
Podržani video formati	MPEG1/2/4, H.264, VC-1, RM/RMVB
Podržane video ekstenzije	.mp4, .mov, .avi, .asf, .wmv, .flv, .mkv, .ts, m2ts, .dat, .mpg, .vob, .mts, .iso, .trp, .xvid
Podržani audio/video formati	MP3, WAV, AAC, OGG,FLAC, aiff, Dolby Digital AC3m, DTS Digital Surround, Dolby Digital Plus, PCM/LPCM, Dolby TrueHD, ID3 Tag, MS-ADPCM, LC-AAC, HE-AAC, COOK, RA-Lossless
Podržani foto formati	JPEG, BMP, PNG, GIF, TIFF
Podržani formati titlova	SRT, SUB, SMI, SSA, TXT, ASS, IDX+SUB
Fajl sistemi	FAT16/32, NTFS, HFS/HFS+, ext3
Ulaz/izlaz	1 x Strujni (DC-In) ulaz 2 x USB 2.0 port LAN port od 1 x gigabajta (1000Mbps) 1 x Mini-HDMI port 1 x Analogni audio/Video izlaz 1 x Digitalni audio izlaz (S/PDIF) 1 x SD/MMC čitač kartica (2 y 1) 1 x ulazni RF port
Dimenzije	W x D x H: 151.85mm x 106.7mm x 29.03mm Težina: 175g
Napon	12Vdc, 2A
Potrošnja	10W



Specifikacije su podložne promenama bez predhodne najave.

Upoznajte O!PLAY MEDIA PRO

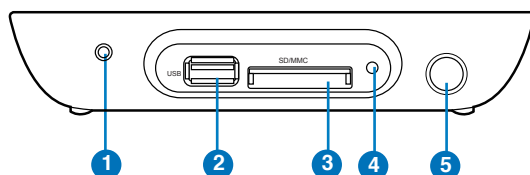
Sistemske zahteve

- High-definition TV (HDTV), standardni TV, ili HDMI monitor
- Uređaj za skladištenje podataka (USB flash drive / USB HDD)
- Memorijska kartica (SD/MMC)



- Koristite obezbeđeni Mini-HDMI kabal za konekciju vašeg MEDIA PRO sa HDTV ili HDMI monitorom.
- Koristite priloženi kompozitni kabal AV da bi ste povezali vaš MEDIA PRO sa TV-om.

Prednji panel

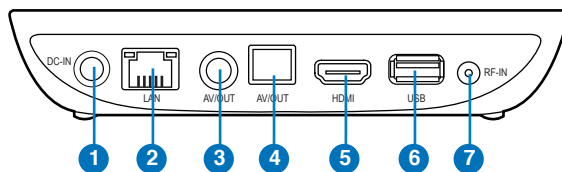


- 1 LED indikator (Signalna lampica)**
Prikazuje status MEDIA PRO.

LED	Status	Opis
Power	OFF	Uređaj je isključen.
	Narandžasto	Uređaj je u režimu pripravnosti.
	Plavo	Uređaj je uključen.

- 2 USB 2.0 port**
Prikjuči USB 2.0 u ovaj port.
- 3 SD/MMC kombo čitač kartica**
Ubacite SD/MMC karticu u ovaj ulaz.
- 4 Dugme za reset**
Koristite špenadlu ili čačkalicu da bi ste resetovali uređaj na fabrička podešavanja.
- 5 IR (Infra-red) Prijemnik**
Dozvoljava da koristite MEDIA PRO uz pomoć daljinskog upravljača.

Zadnji panel

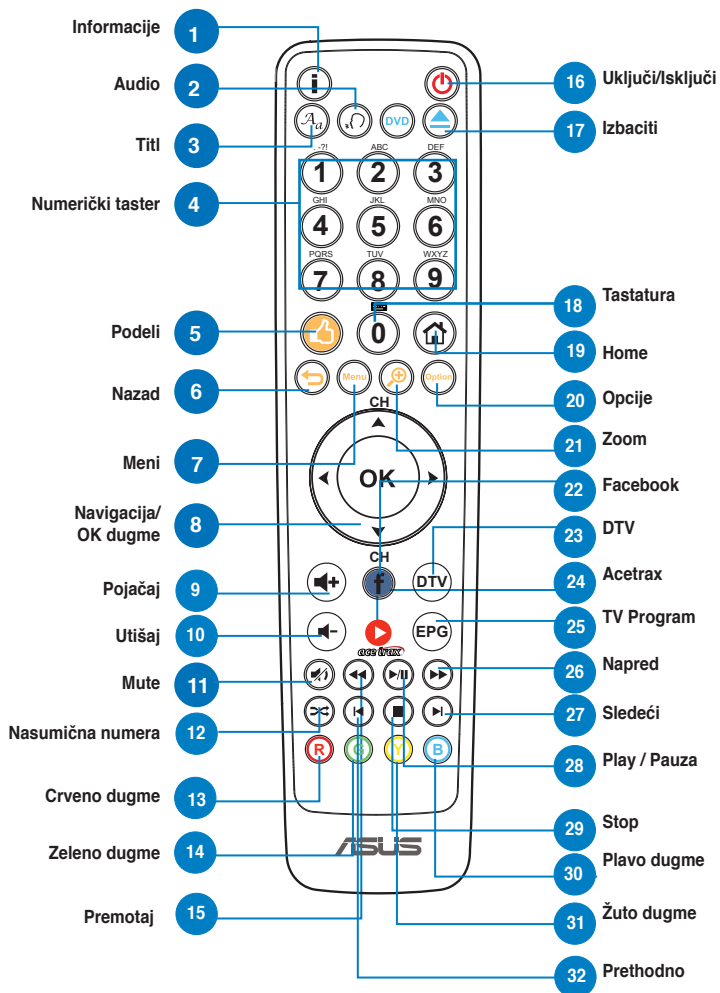











- 1 Strujni (DC-In) ulaz**
Ubacite strujni adapter u ovaj ulaz.
- 2 LAN port**
Povezivanje sa lokalnom mrežom (LAN).
- 3 Analogni audio/Video izlaz**
Ubacite kompozitni kabal za povezivanje sa televizorom ili drugom A/V opremom.
- 4 Digitalni audio izlaz (S/PDIF)**
Ubacite optički kabal u ovaj port da biste se povezali sa eksternim HI-Fi audio sistemom.
- 5 Mini-HDMI port**
Ubacite Mini-HDMI kabal u ovaj da biste se povezali sa high-definition multimedia interfejs (HDMI) uređajem.
- 6 USB 2.0 port**
Uključi USB 2.0 u ovaj port.
- 7 RF-in port (DVBT antenski ulaz)**
Ubacite RF priloženi kabal u antenski ulaz.

Daljinski upravljač



Koristite daljinski upravljač za uključivanje/isključivanje O!PLAY MEDIA PRO, kretanje kroz menije i reprodukciju multimedijalnih sadržaja.




1		Informacije Pritisnite da biste videli informacije o filmu, pesmi videu itd.
2		Audio Pritisnite da biste izabrali audio fajl lociran na HDD/USB/ODD.
3		Titl Pritisnite da biste podesili titl. Lokaciju, veličinu, boju itd.
4 Brojevi Pritisnite da biste pristupili omiljenom TV kanalu.		
5		Podeli Pritisnite ovo dugme da bi ste podelili vaše slike, muziku sa prijateljima na facebook-u ili youtube-u.
6		Nazad Povratak Povratak na predhodni ekran.
7		Meni Pritisni za povratak na glavni meni.
Navigacioni/OK dugmići		
 Pritisni dugmiće gore/dole da bi se kretao kroz menije. Pritisnite gore/ dole da bi ste povećavali ili smanjivali numeričke vrednosti.		
8		Pritiskajte levo/ desno dugmiće da bi ste se kretali kroz glavni meni. Pritiskajte levo/ desno da bi ste se kretali kroz podmenije.
 Pritisnite OK da bi ste potvrdili izbor.		





9		Pojačaj Pojačaj glasnoću.
10		Utišaj Smanji glasnoću.
11		Mute Pritisnite dugme da bi ste oNe mogli audio izlaz.
12		Nasumična numera Pritisnite da bi ste puštali muziku nasumično.
13		Crveno dugme To je funkcijsko dugme.
14		Zeleno dugme To je funkcisko dugme.
15		Premotaj Pritisni dugme povrtak da bi ste premotali unazad.
16		Uključi/ Isključi Uključi/ Isključi media plejer.
17		Izbaciti Pritisni da izbacis disk iz eksternog optičkog uređaja.
18		Tastatura Pritisni za izbor numeričke ili slovne virtualne tastature.
19		Home Pritisni za odlazak na početni ekran.
20		Opcije Pritisni da vidiš dodatne opcije na ekranu.
21		Zoom Povećava ekran.
22		Facebook Pritisni da bi otišao na Facebook.
23		DTV Pritisni da pokreneš DTV.






24  **Acetrax**
Pritisni da aktiviraš Acetrax servise.


25  **TV Program**
Pritisni da pokreneš elektronski programski vodič (EPG).


26  **Napred**
Press to forward the playback.

27  **Sledeći**
Goes to the next media file.

28  **Play / Pauza**
Playback/Pauza.

29  **Stop**
Pritisni da zaustaviš reprodukciju.

30  **Plavo dugme**
Ovo je funkcijsko dugme.

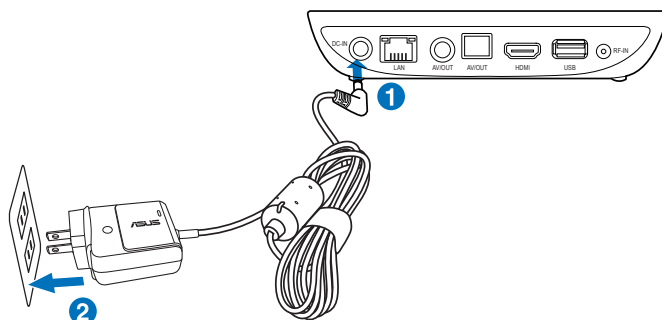
31  **Žuto dugme**
Ovo je funkcijsko dugme.

32  **Prethodno**
Povratak na prethodni fajl.



Priprema za početak rada O!PLAY MEDIA PRO

Povezivanje adaptera na struju



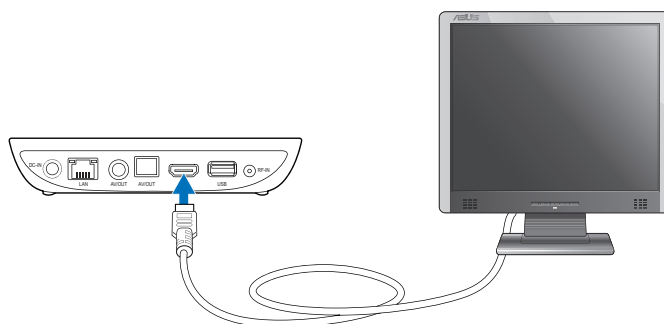
Da bi ste povezali adapter za napajanje:

1. Uključite AC adapter u DC ulaz na poleđini vašeg MEDIA PRO.
2. Uključite AC adapter u utičnicu.

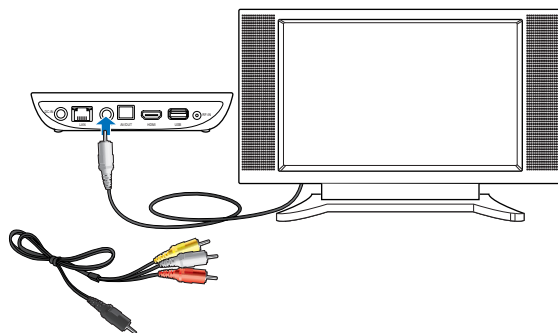
Povezivanje drugih uređaja na MEDIA PRO

Da biste povezali uređaje na vaš MEDIA PRO:

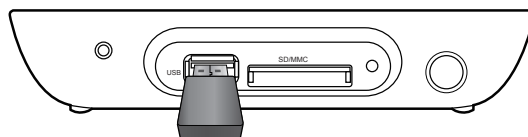
1. Izaberite jedan od predloženih načina povezivanja MEDIA PRO na ekran:
 - Uz pomoć Mini-HDMI kabla MEDIA PRO na HDTV ili HDMI monitor.



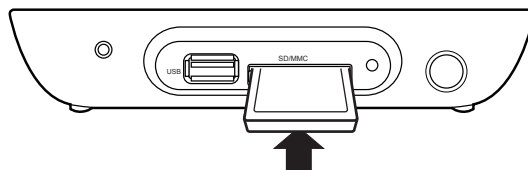
- Uz pomoć priloženog kompozitnog AV kabela povežite MEDIA PRO na standardni CRT TV.



2. Uradite bilo šta od predloženog da biste povezali HDD, USB ili memorijsku karticu na MEDIA PRO:
 - Priključite USB uređaj, bilo da je to prenosni HDD, USB Fflash ili slično u USB port na prednjem panelu MEDIA PRO.



- Ubacite memorijsku karticu SD ili MMC card, u čitač kartica na prednjem panelu MEDIA PRO.



3. Za povezivanje digitalnog audio signala koristite S/PDIF kabal.



Priprema O!PLAY MEDIA PRO za digitalni striming

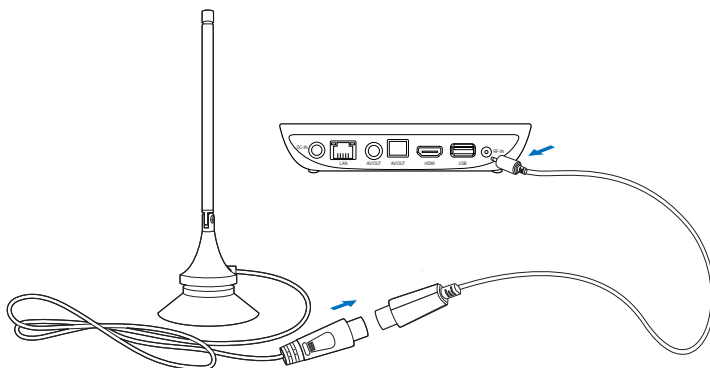
O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava da uživate u audio/video sadržajima visoke definicije (DVB-T) koje možete strimovati na vaš TV u .mpeg formatu.



Pre korišćenja O!PLAY Media Pro digitalnog striming-a, proverite da li su u vašoj državi dostupni zemaljski DVB-T signali.

Podešavanje O!PLAY MEDIA PRO za digitalni striming:

1. Povežite Mini-HDMI kabal na vaš HDTV ili kompozitni kabal na standardan CRT TV.
2. Povežite RF ulaz na vaš O!PLAY MEDIA PRO a zatim na antenski kabal.



- Za detalje oko striminga pogledajte više u sekciji **Striming digitalnih TV programa u poglavlju 3.**
- Molimo vas postavite antenu blizu prozora za bolji prijem signala.





Prvo pokretanje

Kada po prvi put pokrenete vaš MEDIA PRO pojaviće se nekolicina ekrana sa osnovnim podešavanjima.

Da pokrenete po prvi put:

1. Uključite MEDIA PRO i vaš HDTV, TV, ili HDMI monitor.
 - Ako koristite HDTV ili standardni TV, podesite HDTV/TV na video mod.
 - Ako koristite HDMI monitor, budite sigurni da je rezolucija podešena za **HDMI**.
2. Pojaviće se čarobnjak za podešavanje . Pratite instrukcije na ekranu.



-
- Pogledajte dokumentaciju koja je stigla uz vaš HDMI monitor.
 - Koristite daljinski za kretanje kroz menije.
-



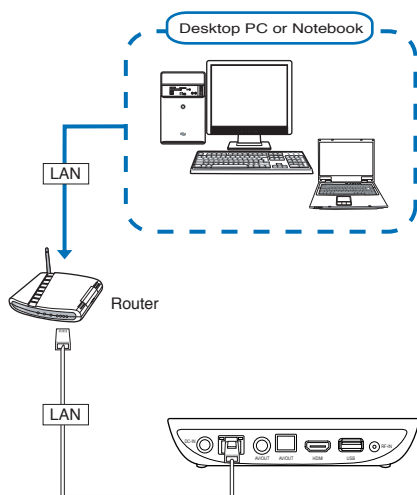
Poglavlje 2

Povezivanje na mrežu

Žična konekcija

Koristitee RJ-45 kabal da biste povezali MEDIA PRO na kućnu mrežu, ili lokalnu mrežu (LAN).

Povezivanje na mrežu



Da biste se povezali na mrežu:

1. Priključite jedan kraj RJ-45 kabla u LAN port na poledini Media Pro a drugi u vaš ruter.
2. Priključite vaš računar I druge neophodne uređaje u ruter.



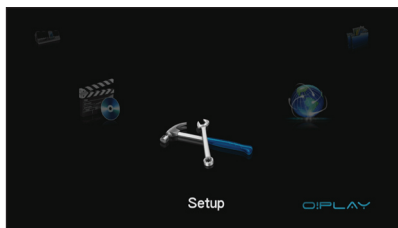
Pogledajte dokumentaciju koja je došla uz vaš ruter.

3. Povežite sve neophodne uređaje na Media Pro.

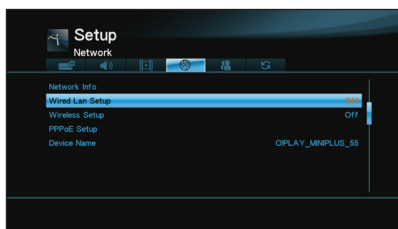


Za vise detalja pogledajte sekciju povezivanje uređaja na MEDIA PRO.

4. Sa početnog ekrana pritisnite dugmiće, levo/desno (←) / (→) da bi ste došli do podešavanja zatim pritisnite (OK).

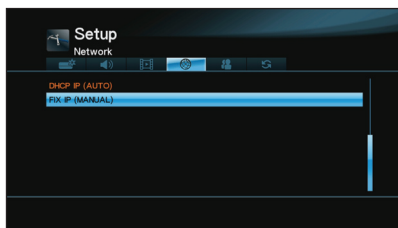


5. Izaberite mreža > Žična (Lan) zatim pritisnite (OK).



6. Izaberite **statični IP (Ručno)** kao tvoj tip podešavanja. Ukucaj IP adresu i Subnet Mask koristeći navigacione dugmiće.

- Koristite dugmiće gore / dole (↑) / (↓) da bi ste povećali vašu numeričku vrednost.





- Koristite dugmiće levo/desno (← / →) da bi ste došli do drugih stavki na glavnom sistemskom meniju.



- Možete da koristite predefinisanu statičku IP adresu:

IP Adresa: 192.168.0.2

Subnet mask: 255.255.255.0

- Možete dobiti statičku IP adresu i subnet mask od svoj internet provajdera (ISP).
- Statička IP adresa vašeg MEDIA PRO i vašeg kompjutera bi trebala da bude jedinstvena ali u istoj radnoj grupi.
- Ako želite da pristupite fajlovima na računaru koji se nalazi u mreži budite sigurni da je tim fajlovima dozvoljen mrežni pristup. Više informacija, pogledajte u odeljku **Razmena medija fajlova preko mreže u ovom poglavlju**.

7. Prilikom potvrđivanja, izaberite dugme **OK** da sačuvate podešavanja ili dugme **CANCEL** da bi ste otkazali izmene.



- Na vašem računaru, možete ručno da konfigurirate IP adresu.
- Za više informacija, pogledajte poglavlje **Podešavanje klijenata na mreži**.





Povezivanje na lokalnu mrežu (LAN)

Pristupanje lokalnoj mreži (LAN):

1. Povežite jedan kraj kabla RJ-45 na vašu LAN mrežu a drugi kraj kabla na poledinu vašeg MEDIA PRO.
2. Povežite uređaj na vaš MEDIA PRO.



Za više informacija , pogledajte sekciju povezivanje vašeg uređaja u poglavlju 1.

3. Pratite korake 4-5 u predhodnom poglavlju **Povezivanje na vašu mrežu**.
 - Ako izaberete DHCP IP (AUTO), ukucajte IP adresu DNS servera. DNS server automatski dodeljuje IP adresu za vaš Media Pro.
 - Ako selektujete statičnu IP (Ručno), ukucajte IP adresu i Subnet Mask.



-
- Možete da koristite statičku IP adresu:

IP adresa: 192.168.0.2
Subnet mask: 255.255.255.0

- Možete dobiti statičku IP adresu i subnet mask od svog internet provajdera (ISP).
- Statička IP adresa vašeg MEDIA PRO i vašeg kompjutera bi trebala da bude jedinstvena ali u istoj radnog grupi.
- Ako ne možete da se konektujete na vašu mrežu (LAN), kontaktirajte vašeg administratora.
- Ako želite da pristupite fajlovima na računaru koji se nalazi u mreži budite sigurni da je tim fajlovima dozvoljen mrežni pristup. Više informacija, pogledajte u odeljku **Deljenje fajlova na mreži**.

4. Prilikom potvrđivanja, izaberite dugme **OK** da sačuvate podešavanja ili **CANCEL** da bi ste otkazali izmene.
5. Na vašem računaru, možete ručno da konfigurirate IP adresu.



Za više informacija, pogledajte sekciju **Podešavanje mrežnih klijenata**.





Bežična konekcija

Bežični pristup fajlovima

Bežični pristup fajlovima:

1. Povežite sve uređaje da bi ste pristupili mreži. Postavite bežičnu mrežu na Ad-Hok mod.



- Pogledajte upustvo koje ste dobili uz vaš ruter.
- Za uspostavljanje bežične veze , možda je potrebno da koristite IEEE 802.11b/g/n kompatibilan WLAN adapter.
- Neki računari dolaze sa već ugrađenim bežičnim adapterom. Pogledajte dokumentaciju koju ste dobili s računarom.

2. Možete podesiti IP adresu na vašem računaru.



- Za više informacija, pogledajte u sekciji **Podešavanje mrežnih klijenata**.

- Koristite predefinisana IP podešavanja:

IP adresa: 192.168.59.xxx (xxx možete biti bilo koji broj između 2 i 254.
Budite sigurni da tu IP adresu ne koristi neki drugi uređaj)

Subnet Mask: 255.255.255.0 (treba da bude isti kao i na TV Set-Top-Box)

3. Budite sigurni da je folder u kome se nalaze vaši fajlovi prethodno deljen na mreži.





Više informacije potražite u poglavlju **deljenje fajlova na mreži**.





Povezivanje na bežičnu lokalnu mrežu (WLAN)

Da biste se povezali na WLAN:

1. Pratite postupke 2- 5 u **Povezivanje na lokalnu mrežu**.
2. Izaberite (AP) infrastrukturu kao način povezivanja i pritisnite . Vaš O!Play će započeti pretragu dostupnih mreža.
3. Iz ponuđene liste izaberite željenu mrežu i pritisnite dugme .
4. Sačekajte da se vaš MEDIA PRO poveže na izabranu mrežu.
5. Kada je povezivanje uspešno obavljeno IP adresa mreže će biti prikazana u meniju mreže.
6. Sada možete pristupati prethodno deljenim fajlovima u okviru mreže.

Podešavanje mrežnih klijenata

Podešavanje IP adrese za žične ili bežične klijente

1. Da biste pristupili ASUS O!PLAY MEDIA PRO morate imati podešene TCP/IP parametar na vašim žičnim ili bežičnim klijentima. Budite sigurni da je IP adresa klijenta u istoj radnoj grupi kao Media Pro.
2. Pratite uputstvo ispod koje je namnjeno za vaš OS.



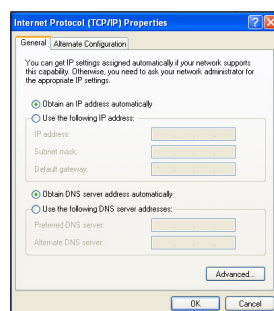
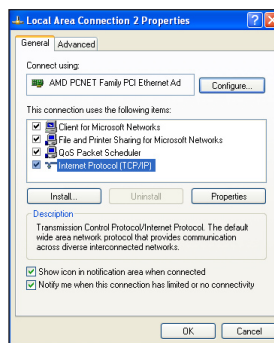
Upotrebite sledeća predefinisana podešavanja:

- IP adresa: 192.168.0.xxx (za PC povezan kablom) ili 192.168.59.xxx (za bežično povezan PC). Set brojeva označen sa xxx može biti bilo mkoji broj označen od 2 do 254. Budite sigurni da IP adresa koju ste zadali nije već u upotrebi.
- Subnet Mask: 255.255.255.0 (isto kao za Media Pro)



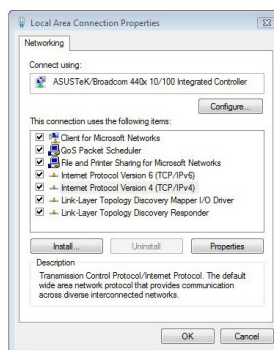
Windows® XP OS

1. Kliknite **Start > Control Panel > Network Connection**. Desni klik **Local Area Connection** izaberite **Properties**.
2. Izaberite **Internet Protocol (TCP/IP)**, zatim kliknite na **Properties**.
3. Izaberite **Obtain an IP address automatically** ako želite da IP adresa bude automatski dodeljena.
4. Kliknite **OK** kada ste završili.

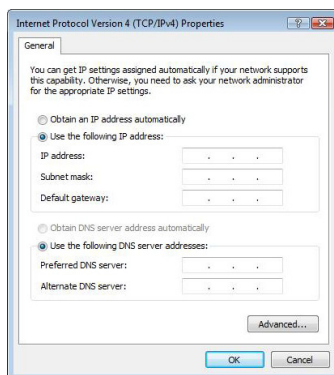


Windows® Vista OS

1. Kliknite **Start > Control Panel > Network and Sharing Center**. Desni klik **Local Area Connection** izaberite **Properties**.
2. Izaberite **Internet Protocol Version 4 (TCP/IPv4)**, kliknite **Properties**.

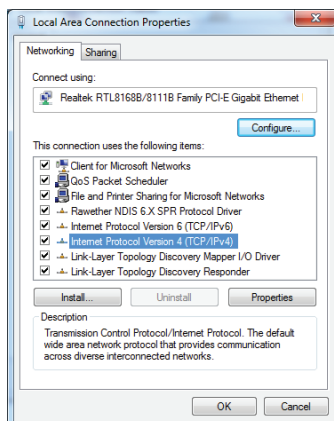


3. Izaberite **Obtain an IP address automatically** ako želite da IP adresa bude automatski dodeljena.
4. Kliknite **OK** kada ste završili.

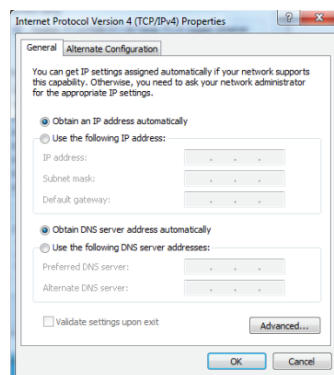


Windows® 7 OS

1. Kliknite **Start > Control Panel > Network and Internet > Network and Sharing Center**. u View your active networks, Kliknite **Local Area Connection** izaberite **Properties**.
2. Izaberite **Internet Protocol Version 4(TCP/IPv4)**, kliknite **Properties**.



3. Izaberite **Obtain an IP address automatically** ako želite da IP adresa bude automatski dodeljena.
4. Kliknite **OK** kada ste završili.

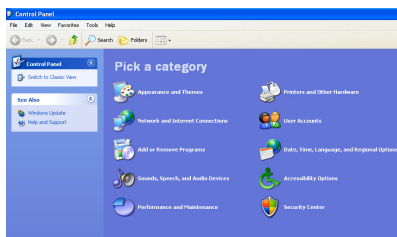


Deljenje fajlova na mreži

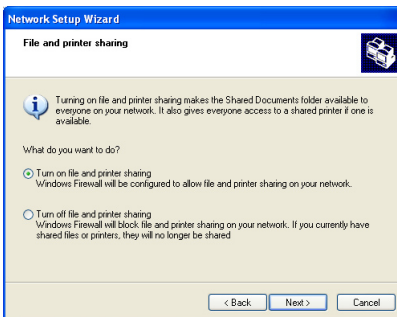
Deljenje fajlova pod Windows® XP OS

Da biste konfigurisali deljenje fajlova na vašem računaru:

1. Kliknite **Start > Control Panel > Network and Internet Connection > Network Setup Wizard**.

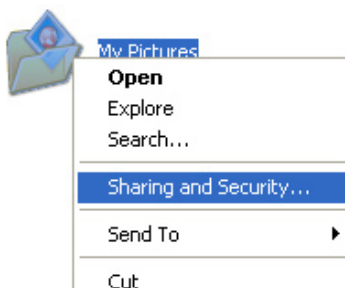



2. Izaberite **Turn on file and printer sharing**.
3. Kada je gotovo, kliknite **Finish**.

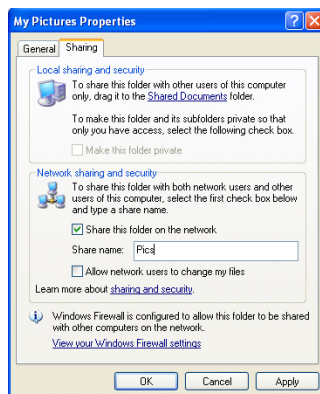


Deljenje fajlova pod Windows® XP OS:

1. Na vašem računaru izaberite fajlove koje želite da delite u mreži.
2. Desni klik na izabrani folder pa izaberite **Sharing and Security**.



3. Izaberite **Share this folder**.
4. Ruka koja drži folder  će se pojaviti nakon uspešno obavljenog posla.



Deljenje fajlova pod Windows® Vista OS

U Windows® Vista OS, možete deliti fajlove na bilo koji od sledećih načina:

- Delite fajlove sa iz bilo kog foldera na vašem računaru.
- Delite fajlove iz Public foldera.

Deljenje iz bilo kog foldera na vašem računaru


Deljenje iz bilo kog foldera na vašem računaru:

1. Izaberite folder koje želite da delite.
2. Desni klik pa izaberite **Share**.
3. U **File Sharing** ekranu, izaberite korisnika na mreži sa kojim želite da delite fajlove i kliknite **Add**.
4. Za dodelu nivoa pristupa fajlovima izaberite bilo koju od ponuđenih opcija **Permission Level**:
 - **Reader**: Izaberite ovu opciju ukoliko želite da mrežni korisnik ima pravo da samo pregleda fajl.
 - **Contributor**: Izaberite ovu opciju ukoliko želite da korisnik ima pravo dodavanja fajlova I pregledanje.
 - **Co-owner**: Izaberite ovu opciju ukoliko želite da korisnik ima pravo pregleda, dodavanja, izmene ili brisanja fajlova.
5. Kada je gotovo kliknite **Share**.

Deljenje fajlova iz Public foldera

Public folder vam dozvoljava da delite fajlove sa drugim osobama koje koriste vaš računar ili sa osobama koje koriste istu mrežu.

Da biste delili fajlove iz Public foldera:


1. Kliknite na  > **Documents**.
2. Iz **Favorite Links** na navigacionom panelu, kliknite **Public**. Postavite bilo koji fajl ili folder koji želite da delite u pod foldere u Public folderu.




Da biste dodelili različita prava pristupa Public folderu, pogledajte sledeću sekciju.

Da biste graničili prava pristupa Public folderu:

Možete uključiti lozinkom zaključano dejenje fajla. Da bi ste ograničili pristup samo na osobe koje imaju nalog ili pristup vašem računaru.

1. Kliknite  > **Control Panel** > **Network and Internet** > **Network and Sharing Center** da biste pristupili podešavanjima pristupa i mreže.
2. Iz **Password protected sharing** padajućeg menija izaberite **Turn on password protected sharing**.
3. Kada ste završili kliknite **Apply**.

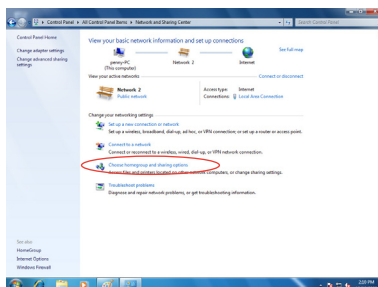
Podešavanje nivo pristupa public folderu:

1. Kliknite  > **Control Panel** > **Network and Internet** > **Network and Sharing Center** da biste pristupili podešavanjima pristupa i mreže.
2. Iz **Public folder sharing** padajućeg menija izaberite bilo koju od ove tri opcije:
 - **Uključite deljenje tako da svi koji imaju pristup mreži mogu da pristupe fajlovima**
 - **Uključite deljenje tako da svi koji imaju pristup mreži mogu da pristupe fajlovima, izmene ili obrišu**
 - **Isključite deljenje fajlova (pristup će imati samo korisnici ulogovani na ovaj računar)**
3. Kada ste završili kliknite **Apply**.

Deljenje fajlova pod Windows® 7 OS

Konfigurisanje računara za deljenje foldera:

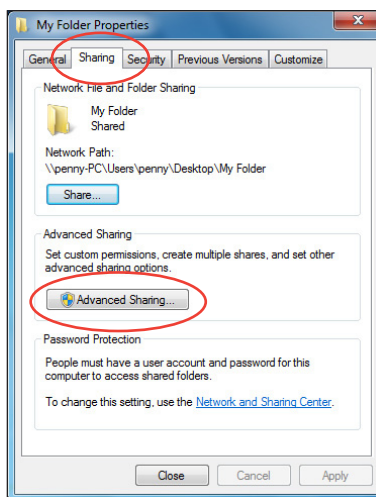
1. Kliknite **Start > Control Panel > Network and Internet > Network and Sharing Center > Choose homegroup and sharing options > Change advanced sharing settings**.



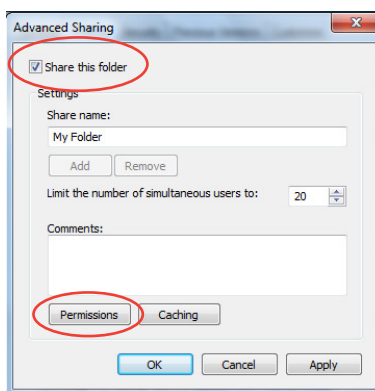
2. Izaberite sedeće opcije:
Turn on network discovery
Turn on file and printer sharing
Media streaming is off
Allow Windows to manage homegroup connections (recommended)

Deljenje fajlova pod Windows® 7 OS:

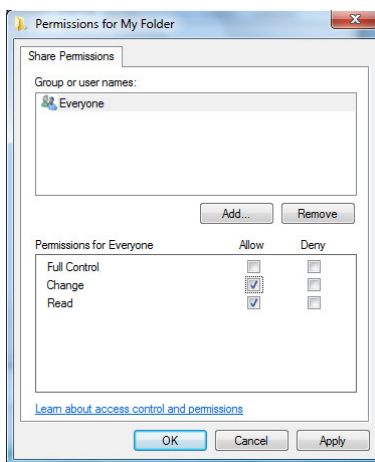
1. Izaberite folder koji sadrži željene fajlove.
2. Desni klik i izaberite **Properties**.
3. Kliknite **Sharing** tab > **Advanced Sharing**.



4. Štikirajte the **Share this folder**,
zatim Kliknite **Permissions**.




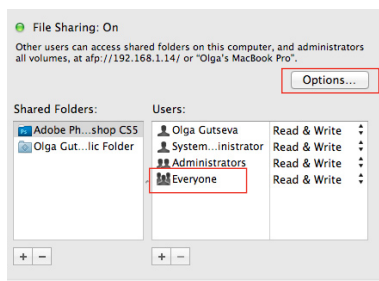
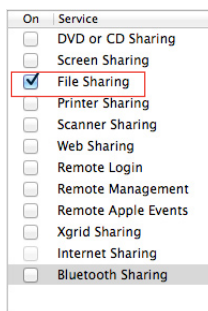
5. Izaberite korisnika i podesite nivo
pristupa fajlovima.



Deljenje fajova pod OS X 10.8

Deljenje foldera na Mac OSX:

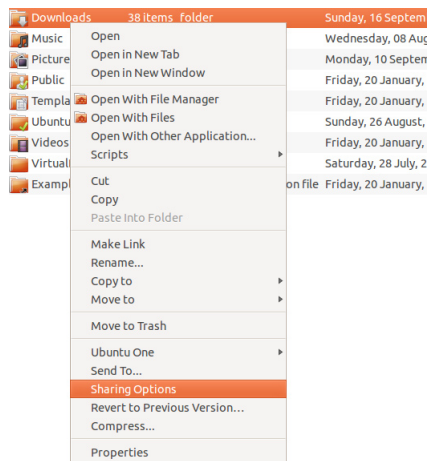
1. Izaberite **Apple** meni > **System Preferences**.
Kliknite **Sharing**.
2. U koloni **Service (Usluga)**, odaberite **File Sharing (Deljenje fajlova)**.
3. U panelu **Shared Folders (Deljeni folderi)**, dodajte foldere tako što ćete kliknuti na njih  i odabrati ih.
4. Izaberite korisnički nalog **Everyone**.
5. Ponovite korake 2–3 za deljenje ostalih foldera.
6. Kada ste završili Kliknite **Options**.
7. Štiklirajte **Share files and folders using SMB (Windows)**, i kliknite **Done**.



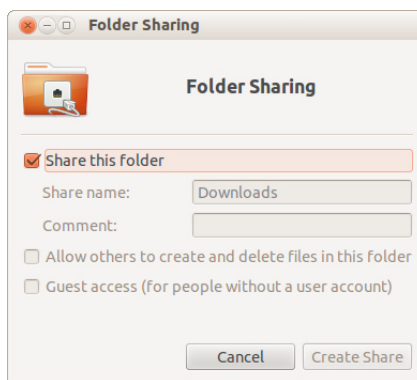
Deljenje fajlova pod Ubuntu Linux

Deljenje fajlova pod Ubuntu Linux:

1. Koristeći svoj menadžer fajlova, kliknite desnim klikom na folder koji biste želeli da podelite preko mreže.
2. Kliknite na **Sharing Options** (Opcije za deljenje).



3. Odaberite opciju **Share this folder** (Podeli ovaj folder).



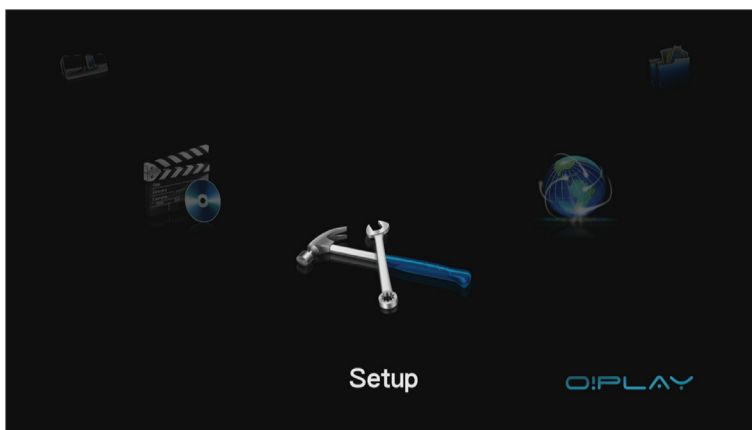
- Instalirajte paket servisa za deljenje koristeći svoj menadžer softverskog paketa pre deljenja foldera na mreži.
- Proverite da je Linux mašina ispravno podešena na mreži i da dozvoljava deljenje fajlova i korisnički pristup.

Poglavlje 3

Upotreba O!PLAY MEDIA PRO

Početni ekran

Na početnom ekranu se nalaze sledeće glavne opcije: **Fotografije**, **Muzika**, **Filmovi**, **DTV**, **Podešavanja**, **IMS (internet servisi)** i **Fajl Manager**.






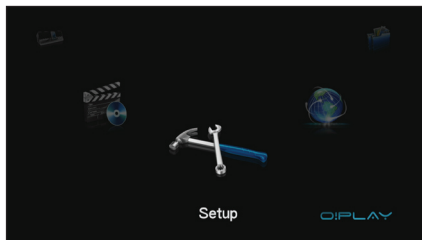
Fajl manager vam dozvoljava da pregledate sve fajlove na vašim uređajima za čuvanje podataka.










Podešavanja O!PLAY MEDIA PRO

Da biste pristupili podešavanjima O!PLAY MEDIA PRO:

1. Sa početnog ekrana pritisnite dugmiće levo/desno  /  da biste došli do opcije podešavanje zatim pritisnite dugme .



2. Pritisnite dugmiće levo/desno  /  za navigaciju kroz **Sistem, Audio, Video, TV, Mreža i Razno**, zatim pritisnite  da biste podesili izabranu kategoriju.
3. Pritisnite dugmiće gore/dole  /  da biste izabrali ono što želite da konfigurirate.
4. Pritisnite dugmiće levo/desno  /  za navigaciju kroz meni.















Koristite dugmiće gore/dole  /  da biste povećali/umanjili numeričke vrednosti ukoliko je to neophodno.

5. Pritisnite  da snimate ili  da otkazete podešavanja.



Reprodukcija Filmova

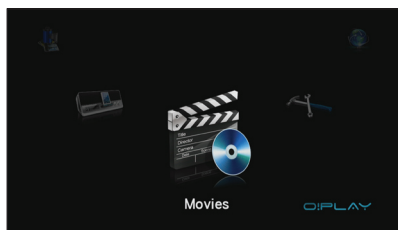
Dugmići za kontrolu filma na daljinskom upravljaču

Taster	Funkcija
	Informacije o fajlu koji reprodukujete.
	Povratak na prethodni ekran.
	Playback/Pauza.
	Premotavanje unazad. Pritiskajte dugme uzastopce da biste promenili brzinu premotavanja za x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ili normalnu (x1)
	Premotavanje unapred. Pritiskajte dugme uzastopce da biste promenili brzinu premotavanja za x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ili normalnu (x1)
	Zaustavljanje reprodukcije.
	Ulazak u meni video podešavanja.
	Pojačavanje zvuka.
	Utišavanje zvuka.
	Prethodni video fajl.
	Sledeći video fajl.
	Mutiranje audio izvora.

Reprodukcija filma

Reprodukcija:

1. Sa početnog ekrana, pronađite **Filmove**, koristeći dugmiće levo/desno (← / →) zatim pritisnite (OK).













2. Uz pomoć dugmića gore/dole (↑ / ↓), izaberite izvor vašeg filma zatim pritisnite (OK).



3. Dugmićima gore/dole (↑ / ↓) nađite fajl koji želite da reprodukujete pritisnite (OK) ili (▶/⏸) da biste započeli reprodukciju ili (Option) za opcije.

Reprodukcija muzike

Dugmići za kontrolu muzike na daljinskom upravljaču

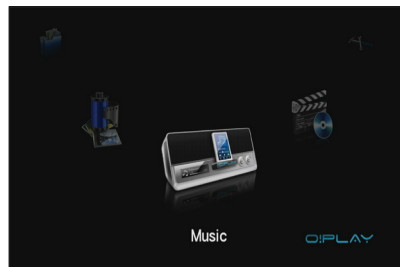
Taster	Funkcija
	Informacije o fajlu koji reprodukujete.
	Povratak na prethodni ekran.
	Playback/Pauza.
	Premotavanje unazad. Pritiskajte dugme uzastopce da biste promenili brzinu premotavanja za x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ili normalnu (x1)
	Premotavanje unapred. Pritiskajte dugme uzastopce da biste promenili brzinu premotavanja za x1.5, x2, x4, x8, x16, x32, ili normalnu (x1)
	Zaustavljanje reprodukcije.
	Ulazak u meni video podešavanja.
	Pojačavanje zvuka.
	Utišavanje zvuka.
	Prethodni fajl.
	Sledeći fajl.
	Mutiranje audio izvora.



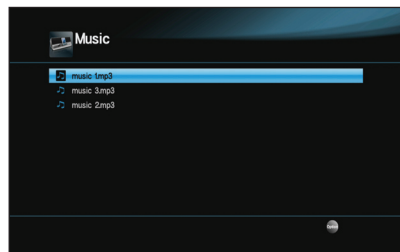
Reprodukcija muzike

Reprodukcija:

1. Sa početnog ekrana, pronađite **Muziku**, koristeći dugmiće levo/ desno (← / →) zatim pritisnite (OK).



2. Uz pomoć dugmića gore/dole (↑ / ↓), izaberite izvor vaše muzike i zatim pritisnite







3. Dugmićima gore/ dole (↑ / ↓) nađite muziku koju želite da slušate. Pritisnite (OK) ili (▶) da bi ste pustili muziku.

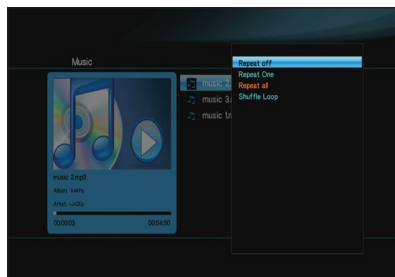


Podešavanje audio reprodukcija






Meni podešavanja audio reprodukcije vam omogućava da podesite opcije kao što su **Repeat** opcija i **Shuffle Loop**.

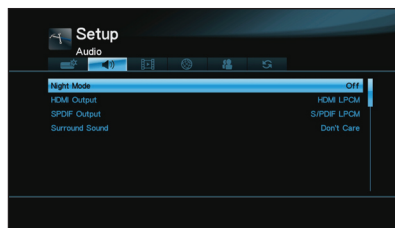
Audio reprodukcija:

1. Tokom reprodukcije pritisnite  da bi se prikazao meni.
2. Dugmićima gore/dole  /  izaberite jednu od opcija: **Repeat Off**, **Repeat On**, **Repeat All**, i **Shuffle Loop**. Pritisnite .













Podešavanje audio opcija iz dodatnog menija:

1. Sa početnog ekrana, pritisnite dugmiće levo/desno  /  da bi ste došli do Setup, a zatim pritisnite .
2. Idite do **Audio**, zatim pritisnite dugmiće gore/dole  /  da bi ste izabrali jednu od ponuđenih opcija :
 - **Night Mode:** Izaberite ovu opciju ako želite da slušate muziku tokom noći a da ne ometate nikoga.
 - **HDMI Output:** Izaberite ovu opciju ukoliko želite da vaš ekran bude ujedno izvor zvuka i slike.
 - **SPDIF Output:** Izaberite ovu opciju za S/PDIF audio risiver.



Pregled fotografija

Dugmići za kontrolu pregleda fotografija na daljinskom upravljaču

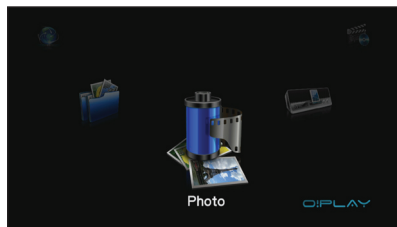
Taster	Funkcija
	Informacije o fajlu koji reprodukujete.
	Povratak na prethodni ekran.
	Playback/Pauza.
	Zaustavljanje reprodukcije.
	Ulazak u meni podešavanja.
	Pojačavanje zvuka.
	Utišavanje zvuka.
	Prethodni fajl.
	Sledeći fajl.
	Mutiranje audio izvora.



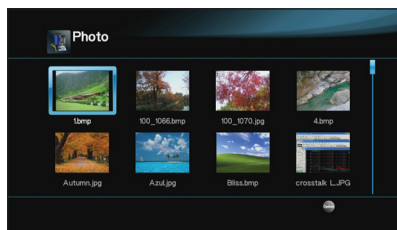
Gledanje fotografija

Da bi ste gledali fotografije:

1. Sa početnog ekrana, pronađite **Fotografije**, koristeći dugmiće levo/desno (← / →) zatim pritisnite (OK).



2. Koristeći dugmiće gore/dole (↑ / ↓), levo/desno (← / →), izaberite izvor vaših fotografija a zatim pritisnite (OK). Pronađite fotografiju koju želite da pogledate i pritisnite dugme.
3. Pritisnite (OK) da biste videli sve. Pritisnite (▶/⏮) da vidite fotografije u slideshow modu.



Gledanje fotografija u slideshow modu

Da biste gledali fotografije u slideshow modu:


1. Kada je izabrana fotografija prikazana preko celog ekrana pritisnite (▶/⏮), na daljinskom upravljaču da biste započeli slideshow.
2. Pritisnite (▶/⏮) da pauzirate pregledanje fotografija. Pritisnite (■) ili (↶) za povratak u folder.







Podešavanje pozadinske muzike za slideshow

Da biste podesili pozadinsku muziku za slideshow:

1. Pre pregledanja fotografija idite na **Muziku** i reprodukujte bilo koji fajl.
2. Pritisnite  za povraak na početni ekran zatim idite na Fotografije da započnete slideshow.









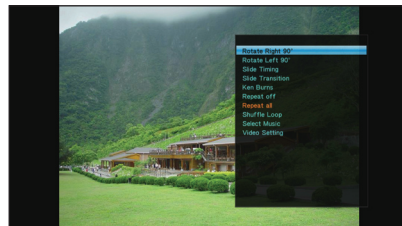
Pritisnite  umesto  dok svira muzika. U suprotnom ćete zaustaviti reprodukciju.

Podešavanje pregleda fotografija

Meni za podešavanje pregleda fotografija služi za podešavanje kako će fotografija da bude prikazana tokom slideshow moda. Moguće je podesiti rotaciju fotografija, vreme prikaza fotografija, efekte prilikom promene fotografija, ponavljanje, Ken burns efekat i nasumično ponavljanje.

Da biste došli do ovih podešavanja:

1. Tokom pregleda pritisnite  da biste došli do menija.
2. Pritisnite dugmiće gore/dole  /  da biste došli do željene funkcije. Pritisnite  da biste ušli u podmeni ili potvrdili izbor.
3. Izaberite željenu opciju zatim Potvrdite selekciju  ili  otkazite izbor.





Striming online media

O!PLAY MEDIA PRO ima online medija servise kao što su **YouTube Leanback**, **YouTube XL**, **Facebook**, **Acetrax**, **Dailymotion**, **Internet Radio**, **Flickr**, **Picasa**, **RSS News**, **Yahoo Stock**, **Weather**, **Podcast**, i druge.



Online sadržaj se stalno se obnavlja i nadograđuje. Posetite ASUS vebisajt <http://www.asus.com> za najnovije informacije.



- Budite sigurni da je O!PLAY MEDIA PRO povezan na Internet pre pokušaja da pristupite online medijima, za više informacije pogledajte poglavlje 2.
- ASUS nije odgovoran ako pojedini online mediji prestanu sa radom.

Striming online media:

1. Sa početnog ekrana, pritisnite dugmiće levo/desno (← / →) da biste došli do **Online Media**, pritisnite (OK).
2. Upotrebite navigacione dugmiće (levo, desno, gore, dole) da biste izabrali željeni online servis zatim pritisnite (OK).

Online striming sa YouTube Leanback-a

Vaš O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava pristup Youtube Leanback servisu omogućavajući vam odličan striming u fajlova visoke definicije.

Kako strimovati sa Youtube Leanback-a:

1. Na početnom ekranu pritisnite dugme levo desno (← / →) /da bi ste došli do **Online Media**, i pritisnite (OK).
2. Selektuje **YouTube Leanback** I pritisnite (OK).
3. Izaberite Youtube mediji koju želite da pustite I pritisnite (OK).



Za više informacija o YouTube Leanback, pogledajte na YouTube Help na <http://www.google.com/support/youtube/>.










Online striming sa Facebook-a

Vaš O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava pristup Facebook-u, dopušta vam da pustite slike i video sa vašeg Facebook naloga na vaš ekran. Takođe vam dozvoljava da objavite medija fajlove sa vašeg O!PLAY MEDIA PRO na Facebook nalog.

da biste strimovali sa Facebook naloga:

1. Na početnom kranu pritisnite dugme levo desno  /  da bi ste došli do **Online Media**, pritisnite . Naizmenično , možete pritisnuti  da bi pristupili **Facebook nalogu**.
2. Selektujte **Facebook**, pritisnite .
3. Prijavite se na Facebook nalog. Sada možete puštati slike i video sa vašeg Facebook naloga na vaš eksterni displej.








-
- Ako nemate Facebook nalog onda kreirajte nalog na adresi <http://www.facebook.com>
 - Možete pristupiti Facebook-u pritiskajući dugme Facebook na daljinskom.
-

Online striming sa Acetrax-a

Vaš O!PLAY Media Pro vam obezbeđuje pristup Acetrax-u, tako da možete strimovati iznajmljene ili kupljene filmove .

Da bi ste strimovali sa Acetrax-a:

1. Sa početnog ekrana pritisnite dugmiće levo desno  /  da bi ste došli do menija **Online Media**, zatim pritisnite dugme . Takođe možete pritisnuti dugme  na daljinskom upravljaču da bi ste pristupili **Acetrax-u**.
2. Selektujte **Acetrax** i pritisnite .
3. Logute se na Acetrax nalog. Sada možete strimovati iznajmljene ili kupljene filmove sa vašeg Acetrax naloga.



Acetrax obezbeđuje filmove za iznajmljivanje ili kupovinu registrovanim potrošačima u nekim Evropskim zemljama Ujedinjeno Kraljevstvo, Austrija, Irska, Italija, Francuska, Nemačka, Lihteštajn, i Švajcarska.



Ako nemate otvoren Acetrax nalog, možete ga otvoriti na adresi <http://www.acetrax.com>









Online striming sa Dailymotion

Vaš O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava pristup Dailymotion-u, video strimingu, kratkim filmovima, ili TV emisijama.

Da bi ste strimovali sa Dailymotion-a:

1. Sa početnog ekrana, pritisnite dugmiće levo desno  /  da bi došli do **Online Media**, i pritisnite .
2. Selektujte **Dailymotion** i pritisnite . Sada možete strimovati video, kratke filmove, ili TV emisije sa Dailymotion-a.

Strimovanje digitalnih TV programa

Vaš O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava strimovanje digitalnih TV programa.



- Pre korišćenja digitalne TV funkcije, proverite da li ste konfigurisali digitalna TV podešavanja. Za više informacija, pogledajte odeljak Podešavanje digitalnih TV programa.
- Da bi ste pronašli dostupne programe, idite na **Setup** selektujte **DTV**. Izaberite region u kome se nalazite i zatim započnite skeniranje željenog programa.






- Ako ste postavili digitalnu TV funkciju na ručno skeniranje, izaberite kanal i ukucajte ručno frekvenciju za skeniranje.
- Ako ste postavili digitalnu TV funkciju na automatsko skeniranje, vaš O!PLAY MEDIA PRO će automatski skenirati digitalne TV kanale koje ćete moći da unesete iz glavnog menia.

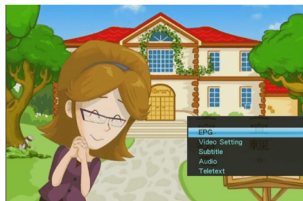




Korišćenje elektronskog TV vodiča (EPG)





Za korišćenje TV vodiča koristite neke od sledećih koraka:

- Dok gledate digitalni TV program, pritisnite dugme  elektronski TV vodič (EPG).
- Dok gledate digitalni TV program, pritisnite dugme  opcija, da bi ste došli do podmenija a zatim izaberite dugme EPG i pritisnite .







Podešavanje digitalnog TV programa

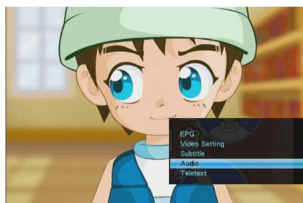
Video podešavanje:

1. Dok gledate digitalni TV program, pritisnite dugme opcija  da bi došli do podmenija, a zatim izaberite, Video settings i pritisnite .
2. Pritisnite dugmiće levo/desno  /  da podesite osvetljenje, kontrast, zasićenost boja, ili Hue.



Podešavanje zvuka:

1. Dok gledate digitalni TV program, pritisnite dugme opcija,  da bi došli do podmenija i izaberite. Audio i pritisnite and .
2. Pritisnite dugmiće levo desno  /  da bi ste izabrali audio ulaz.









Upravljanje fajlovima

Faj menadžer vam omogućava pregled i upravljanje povezanih uređaja, fajlova i foldera.

Preimenovanje fajlova/foldera

Da biste preimenovali fajl/folder:

1. Sa početnog ekrana, pritisnite dugmiće levo desno  /  desno da bi ste došli do fajl menadžera i pritisnite .
2. Pronađite fajl ili folder koji želite da preimenujete sa bilo kog od ovih izvora: **USB, čitač kartica i mreža.**
3. Pritisnite zeleno dugme (edit) , i izaberite **Preimenuj.**
4. Da bi ste uneli novo ime za vaš fajl koristite navigacijske dugmiće za izbor slova na virtualnoj tastaturi.
5. Kada ste uneli novo ime, pritisnite dugme **OK** na virtualnoj tastaturi da bi ste snimili novo ime fajla ili foldera.

Upotreba O!Direct

O!Direct vam omogućava da reprodukujete filmove, muziku ili fotografije sa računara povezanog žičnom ili bežičnom mrežom na vaš TV ili monitor.



- Budite sigurni da je O!PLAY MEDIA PRO na istom poddomenu i sa istom sabnet maskom.
- Budite sigurni da vaša mreža funkcioniše.
- Fajervol i antivirus moraju da budu isključeni.

Instalacija O!Direct

Da bi ste instalirali O!Direct:

1. Ubacite instalacioni CD u vaš računar.
2. Dvoklik na setup.exe fajl u O!Direct folderu.
3. Pratite instrukcije na ekranu da bi ste završili instalaciju.





-
- Ukoliko vaš trenutni O!PLAY MEDIA PRO upravljački program (firmware) ne sadrži O!Direct, preuzmite O!Direct sa ASUS sajta za podršku na adresi <http://support.asus.com>
 - O!Direct je dostupan samo na računarima sa Windows® OS.
 - Neophodno je restartujete računar nakon instalacije ili obnove O!Direct.
 - Možete da deinstalirate O!Direct sa vašeg računara iz Windows® Control Panela.
-

Strimovanje medija fajlova preko O!Direct

Da bi ste strimovali preko O!Direct:

1. Sa početnog ekrana, pritisnite dugmiće levo/ desno (← / →) da bi ste došli do podešavanja i pritisnite (OK).
2. Izaberite **Mreža> Podešavanje Bežične Mreže** i pritisnite (OK).
3. Da bi ste testirali mrežu izaberite, O!Direct sa liste i pritisnite (OK).
4. Kliknite **OK** na O!Direct Net info ekranu.
5. Pritisnite dugme na početni ekran (↩) da bi ste otišli na početnu stranicu.
6. Na računaru izaberite, **O!Direct** iz liste dostupnih mreža.
7. Na računaru desni klik na medija fajl, i kliknite **O!Direct**.
8. Upišite pin kod u prozorčić koji se pojavi i kliknite **OK**.
O!PLAY MEDIA PRO će generisati ovaj PIN i prikazati ga na ekranu.





- Da bi ste reprodukovali više fajlova odjednom pritisnite <Ctrl> + <Shift> + miš. Ova komanda će vaše fajlove da sortira u listu za reprodukciju. Reprodukacija će slediti sledeću logiku : Filmovi, muzika i na posletku fotografije.
- Kada se povežete preko bežične mreže postoji mogućnost da se pojave kratkotrajni prekidi prilikom reprodukcije fajlova visoke rezolucije. Uzrok ovome je nedovoljno jak signal ili ometanje signala. Preporučujemo da koristite žično povezivanje (10/100 LAN/RJ-45 cable) za strimvanje video fajlova visoke definicije(HD).

Upotreba O!MediaShare

Sa lakoćom možete deliti i i strimovati multimedijalni sadržaj sa vašeg tableta ili smartfona na vaš HD ekran.



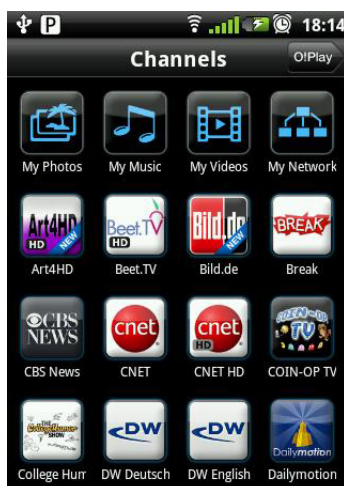
Posetite Play Store ili Apple iStore da bi ste preuzeli besplatnu Asus “O!MediaShare” aplikaciju.

Upotreba O!MediaShare:

1. Uključite Wi-Fi ili wireless na vašem tabletu ili smartfonu.



2. Pokrenite O!MediaShare aplikaciju na vašem prenosivom uređaju da bi ste započeli deljenje filmova, muzike ili fotografija. Multimedija fajlovi će biti strimovani na ekran koji je povezan na ekran O!PLAY MEDIA PRO. Takođe možete strimovati multimedija sadržaj sa Youtube, Facebook, CNN, TED, Cnet, Flickr, Picasa i drugih sajtova ili web portala.



Upotreba AutoPlay-a

O!PLAY MEDIA PRO vam omogućava da automatski reprodukujete fajlove koji se nalaze na USB-u ili memorijskoj kartici bez potreba da ulazite u korisnički meni.

Upotreba autoplay-a:

1. Napravite folder koji se zove AutoPlay na USB –u ili memorijskoj kartici.
2. Kopirajte video fajlove u AutoPlay folder.
3. Ubacite USB ili vašu memorijsku karticu u vaš O!PLAY MEDIA PRO. Video fajlovi će se automatski reprodukovati.



Poglavlje 4

Rešavaje problema

Rešavanje problema

Ova sekcija vam daje odgovore na pojedine probleme koji e mogu pojaviti prilikom instalacije uređaja ili korišćenja ASUS O!PLAY MEDIA PRO. Ove probleme možete da rešite sam. Kontaktirajte ASUS Tehničku podršku ako najđete na proble koji ovde nisu opisani.

Ekran

Q1. O!PLAY MEDIA PRO se ne uključuje. Sumnjate da je problem sa strujnim adapterom.

- Strujni adapter se možda sam isključiti usled preopterećenosti. Ovo automatsko isključenje se dešava kada sistem prekorači preporučenu voltažu i temperaturu.
- Isključite strujni adapter pre nego što ga ponovo uključite u struju. Uključite uređaj.
- Ukoliko niste rešili problem, kontaktirajte prodavca.

Q2. TV ekran je prazan,a signalna lampica je ostala isključena na O!PLAY MEDIA PRO.

- Proverite da li ste uključili televizor.
- Proverite da li imate struje i da li je strujni adapter uključen.
- Proverite da li je strujni adapter čvrsto priključen na zadnjem delu medija playera kao i u utičnici.

Q3. Kada pokrenem uređaj po prvi put ne pojavljuje se čarobnjak za podešavanje. Ekran televizora je prazan, a signalna lampica je uključena.

- Proverite da li je televizor uključen.
- Proverite da li je AV/Mini-HDMI kabal pravilno priključen u TV i na O!PLAY MEDIA PRO.
- Proverite da li TV koristi odgovarajući video ulaz (AV-IN or HDMI). Možda će vam biti potreban daljinski da bi ste promenili video ulaz.





- Isključite vaš O!PLAY MEDIA PRO i sačekajte nekoliko minuta pre nego što ga ponovo uključite ili pritisnite reset dugme na zadnjem panelu.
- Proverite da li HDMI rezolucija vašeg televizora podržava 720p, 1080i, ili 1080p.
- Kada isključujete uređaj sačekajte da se sam u potpunosti isključi. NE PRITISKAJTE uzastopno dugmiće na daljinskom upravljaču dok se uređaj isključuje.

Q4. Ekran televizora je mutan i treperi.

- Proverite da li je AV/Mini-HDMI kabal ispravno priključen na vas televizor i medija player.
- Proverite da li je uključena signalna lampica.
- Proverite da li je vaš TV sistem prilagođen sistemu koji se koristi u vašoj državi (npr. NTSC, PAL).
- Proverite da li je izabrana odgovarajuća rezolucija.

Q5. Ne mogu da pronađem moju muziku, filmove ili fotografije.

- Proverite da li je vaš medija server (kao na primer USB fleš) ili vaš računar uključen i da li je ušao u standby mod.
- Ako se uređaj nalazi na žičnoj mreži, proverite da li je mrežni kabal ispravno povezan. Proverite da li je ruter uključen.
- Proverite da li medija server (vaš računar) koristi O!PLAY MEDIA PRO kao klijenta i da li su vaši multimedijalni fajlovi deljeni na mreži.
- Ukoliko koristite statičnu IP adresu, Proverite da li je IP adresa u istom opsegu kao i druge adrese u vašoj mreži. Proverite da li neki drugi uređaj koristi zadatu IP adresu.
- Proverite da li su multimedijalni fajlovi podržani i ispravni.

Q6. Pojedini fajlovi ne mogu reprodukovati na vašem O!PLAY MEDIA PRO.

O!PLAY MEDIA PRO možda ne podržava video ili audio format koji je upotrebljen za kompresiju fajla. Za više informacija o podržanim formatima pogledajte poglavlje 1. specifikacija uređaja.





Q7. Samo video/muzika/fotografije se reprodukuju kada su izabrani. Kako da reprodukujem celu listu?

Prilikom izbora video/muzike/fotografije pritiskom na dugme OK na daljinskom upravljaču, reprodukućete samo izabrani fajl , dok pritiskom na PLAY/ PAUSE reprodukućete celu listu.

Q8. Signalna lampica na mrežnom port-u ne treperi i moja žična konekcija ne radi.

- Proverite da li je mrežni kabal čvrsto povezan na mrežni port na O!PLAY MEDIA PRO.
- Pokušajte as drugim mrežnim kablom.
- Pokušajte ponovo da povežete mrežni kabal. na O!PLAY MEDIA PRO.

Audio

Q1. Nema zvuka.

- Proverite da je zvuk stavljen na mute.
- Idite na **Setup > Audio** i proverite da li ste izabrali odgovarajući digitalni izlaz.

Q2. Nečujem nikakav zvuk prilikom reprodukcije muzike.

- Proverite da li su audio kablovi ispravno povezani.
- Ako je audio kabal povezan na vaš televizor, televizor mora biti uključen.
- Ukoliko su audio kablovi povezani na vaš stereo proverite da li je vaš stereo uključen i da ste izabrali odgovarajući ulaz. Ukoliko imate poteškoća sa izborom audio ulaza proverite upustvo koje je došlo uz vaš uređaj.

Q3. Nekoliko mojih muzičkih fajlova se ne prikazuje.

Medija Pro podržava većinu standarnih audio fomata. Međutim postoji gotovo beskonačna kombinacija bitova i semplova. Ukoliko fajl nije prikazan na ekranu, najverovatnije koristi kombinaciju bitova i semplova koji nisu podržani. Koristite samo podržane formate.





USB uređaji

Q1. Ne mogu da pronađem moju muziku, filmove ili fotografije.

- Proverite da li je vaš USB uređaj u standby modu.
- Proverite da li su vaši fajlovi podržani.

Q2. O!PLAY MEDIA PRO ne prepoznaje USB uređaj.

Vaš USB uređaj za skladištenje podataka ne može biti prepoznat ukoliko postoje problemi sa USB uređajem ili USB kablom. Uređaju za skladištenje podataka je potrebno više vremena za instalaciju i detekciju. Probajte da uključite USB uređaj u drugi USB port, zamenite kabal ili koristite drugi uređaj.

Daljinski upravljač

Q1. Daljinski upravljač ne radi.

- Proverite da li su baterije pravilno postavljene.
- Baterije su možda istrošene. Zamenite baterije novim.
- Uklonite prepreke između daljinskog upravljača i uređaja.
- Prilikom usporene reprodukcije filmova visoke definicije preko mreže mogu se javiti problemi sa odloženom ili usprenom reakcijom daljinskog upravljača.





Nadogradnja upravljačkog softvera (firmware)

Q1. Koja je moja verzija O!PLAY MEDIA PRO's firmwar-a? Kako da ga nadogradim?

- Proverite verziju firmwar-a pre nadogradnje. Ukoliko imate poslednju verziju firmwar-a nema potrebe za nadogradnjom.
- Idite na **Setup > MISC > Version Info** da bi ste pronašli verziju firmware-a.

Online upgrade

Idite na **Setup > MISC > Online upgrade** da bi ste nadogradili firmware preko interneta.



Budite sigurni da imate internet konekciju pre nadogradnje firmware-a.

Nadogradnja fimwer-a sa USB-a

1. Posetite Asusov sajt podrške da bi ste prevezali najnoviji finware na adresi firmware-a:
<http://support.asus.com/download/download.aspx?SLanguage=en-us>
2. Ubacite USB fleš sa fimware-om u O PLAY MEDIA PRO i patite uputstva na priloženom pdf. fajlu.



- Ukoliko i dalje ne možete da nadogradite firmar, restartujte sistem i pokušajte ponovo.
 - Uputstvo za nadogradnju fimwer možete pronaći u istom folderu kao i fimware.
 - Ukoliko se O!PLAY MEDIA PRO isključi tokom istalacije, instalacija neće biti uspešna.Ukoliko O!PLAY Media Pro neće da se uključi, potrebno je da se uređaj resetuje.Ova operacija će vratiti uređaj na fabrička podešavanja. Nakon ovoga, možete da pokušate ponovo.
-





Žična, Wi-Fi, i Internet konekcija

Q1. Ne mogu da se povežem na bežičnu mrežu.

- Proverite da li ste pravilno podesili Wi-Fi .
- Proverite dokumentaciju koja je došla uz vaš ruter.
- Mreža kojoj pokušavate da pristupite je možda zaštićena.

Ukoliko pokušavate da se povežete na (WLAN), kontaktirajte administratora mreže da bi vam on dodelio korisničko ime i lozinku.

Q2. Kada sam tražio bežičnu mrežu našao sam nekoliko mreža i neke od njih su zaštićene. Kako da se povežem na zaštićenu mrežu?

Kontaktirajte vašeg administratora mreže za ispravan SSID (Naziv mreže) i lozinku.

Q3. Filmovi koje strimujem preko bežične mreže se ne reprodukuju glatko.

Ovo može biti izazvano:

- Sporom vezom ili pojačanim internet saobraćajem.
- Smetnjama sa drugih izvora kao što su drugi uređaji u mreži, Bluetooth uređajima, wireless telefonima, ili čak mikrotalasnim rernama.

Q4. Ne mogu da se povežem na žičnu mrežu.

- Izaberite drugi DHCP (AUTO IP) ili ručno podesite (fiksni IP). Ako izaberete DHCP IP (AUTO), DHCP server na ruteru će automatski dodeliti IP adresu uređaju.
- Ako ste odabrali ručno podešavanje (Fiksni IP), upišite IP adresu, Subnet Mask i DNS server.

Q5. Kako delim foldere na mreži?

Ako želite da pristupite fajlovima ili folderima na mreži, fajlovi i folderi moraju biti deljeni. Više informacije potražite u sekciji deljenje fajlova na mreži.





Q6. Kada gledam online multimedija sajt učitavanje stranica je predugo.

- Spora konekcija ili pojačani internet saobraćaj mogu da budu uzrok ovog problema.
- Moguće da vam je brzina interneta ograničena. Kontaktirajte vašeg internet provajdera kako bi ste se raspitali o brzini vašeg interneta.

Q7. Zašto je mreža spora kada koristim internet servise kao što su internet radio i televizija?

Uzrok ovome može biti nestabilna mreža. Sačekajte nekoliko minuta, prilikom korišćenja ovakvih usluga.

Q8. Imam računar koji se nalazi u domenu, da li mogu da koristim O!PLAY MEDIA PRO?

O!PLAY MEDIA PRO zvanično ne podržava striming u domenu. Ovo je tehnički izvodljivo ali naša tehnička podrška neće moći da vam pruži tehničku pomoć. Kontaktirajte vašeg administratora mreže ili Microsoft podršku.

Q9. Da li mogu da pristupam drugim sajtovima as multimedija sadržajima?

Ne. Možete da pristupate samo servisima koji su ponuđeni na vašem uređaju ASUS O!PLAY MEDIA PRO. Imajte u vidu da se lista podržanih sajtova konstantno dopunjuje. Posetite Asusov sajt za najnovije informacije.

Q10. Da li mogu da se istovremeno povežem na žičnu i bežičnu mrežu?

Ne, ne možete da se istovremeno povežete da obe mreže.

Olerativno /funkcionalne greške

Q1. Šta mogu da uradim?

- Isključite strujni adapter iz struje, a zatim ga ponovo uključite.
- Spajalicom ili sličnim objektom pritisnite reset dugme koje se nalazi na zadnjem panelu.
- Ukoliko i dalje ne uspete da rešite problem , kontaktirajte ASUS Tehničku podršku.



Obaveštenja

Obaveštenja

REACH

Complying with the REACH (Registration, Evaluation, Authorisation, and Restriction of Chemicals) regulatory framework, we published the chemical substances in our products at ASUS REACH website at

<http://csr.asus.com/english/index.aspx>.

Federal Communications Commission Statement

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions:

- This device may not cause harmful interference.
- This device must accept any interference including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with manufacturer's instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment to an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.



Any changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate this equipment.



Canadian Department of Communications Statement

This digital device does not exceed the Class B limits for radio noise emissions from digital device set out in the Radio Interference Regulations of the Canadian Department of Communications.

This class B digital device complies with Canadian ICES-003.

GNU General Public License

Licensing information

This product includes copyrighted third-party software licensed under the terms of the GNU General Public License. Please see The GNU General Public License for the exact terms and conditions of this license. We include a copy of the GPL with every CD shipped with our product. All future firmware updates will also be accompanied with their respective source code. Please visit our web site for updated information. Note that we do not offer direct support for the distribution.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

59 Temple Place, Suite 330, Boston, MA 02111-1307 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software-to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Library General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.





When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

Terms & conditions for copying, distribution, & modification

0. This License applies to any program or other work which contains a notice placed by the copyright holder saying it may be distributed under the terms of this General Public License. The "Program", below, refers to any such program or work, and a "work based on the Program" means either the Program or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Program or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".) Each licensee is addressed as "you".





Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

1. You may copy and distribute verbatim copies of the Program's source code as you receive it, in any medium, provided that you conspicuously and appropriately publish on each copy an appropriate copyright notice and disclaimer of warranty; keep intact all the notices that refer to this License and to the absence of any warranty; and give any other recipients of the Program a copy of this License along with the Program.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

2. You may modify your copy or copies of the Program or any portion of it, thus forming a work based on the Program, and copy and distribute such modifications or work under the terms of Section 1 above, provided that you also meet all of these conditions:

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.

- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.





Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

3. You may copy and distribute the Program (or a work based on it, under Section 2) in object code or executable form under the terms of Sections 1 and 2 above provided that you also do one of the following:
 - a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
 - c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

4. You may not copy, modify, sublicense, or distribute the Program except as expressly provided under this License. Any attempt otherwise to copy, modify, sublicense or distribute the Program is void, and will automatically terminate your rights under this License. However, parties who have received copies, or rights, from you under this License will not have their licenses terminated so long as such parties remain in full compliance.





5. You are not required to accept this License, since you have not signed it. However, nothing else grants you permission to modify or distribute the Program or its derivative works. These actions are prohibited by law if you do not accept this License. Therefore, by modifying or distributing the Program (or any work based on the Program), you indicate your acceptance of this License to do so, and all its terms and conditions for copying, distributing or modifying the Program or works based on it.
6. Each time you redistribute the Program (or any work based on the Program), the recipient automatically receives a license from the original licensor to copy, distribute or modify the Program subject to these terms and conditions. You may not impose any further restrictions on the recipients' exercise of the rights granted herein. You are not responsible for enforcing compliance by third parties to this License.
7. If, as a consequence of a court judgment or allegation of patent infringement or for any other reason (not limited to patent issues), conditions are imposed on you (whether by court order, agreement or otherwise) that contradict the conditions of this License, they do not excuse you from the conditions of this License. If you cannot distribute so as to satisfy simultaneously your obligations under this License and any other pertinent obligations, then as a consequence you may not distribute the Program at all. For example, if a patent license would not permit royalty-free redistribution of the Program by all those who receive copies directly or indirectly through you, then the only way you could satisfy both it and this License would be to refrain entirely from distribution of the Program.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

8. If the distribution and/or use of the Program is restricted in certain countries either by patents or by copyrighted interfaces, the original copyright holder who places the Program under this License may add an explicit geographical distribution limitation excluding those countries, so that distribution is permitted only in or among countries not thus excluded. In such case, this License incorporates the limitation as if written in the body of this License.





9. The Free Software Foundation may publish revised and/or new versions of the General Public License from time to time. Such new versions will be similar in spirit to the present version, but may differ in detail to address new problems or concerns.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and “any later version”, you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.
10. If you wish to incorporate parts of the Program into other free programs whose distribution conditions are different, write to the author to ask for permission. For software which is copyrighted by the Free Software Foundation, write to the Free Software Foundation; we sometimes make exceptions for this. Our decision will be guided by the two goals of preserving the free status of all derivatives of our free software and of promoting the sharing and reuse of software generally.

NO WARRANTY

11. BECAUSE THE PROGRAM IS LICENSED FREE OF CHARGE, THERE IS NO WARRANTY FOR THE PROGRAM, TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW. EXCEPT WHEN OTHERWISE STATED IN WRITING THE COPYRIGHT HOLDERS AND/OR OTHER PARTIES PROVIDE THE PROGRAM “AS IS” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE PROGRAM IS WITH YOU. SHOULD THE PROGRAM PROVE DEFECTIVE, YOU ASSUME THE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION.
12. IN NO EVENT UNLESS REQUIRED BY APPLICABLE LAW OR AGREED TO IN WRITING WILL ANY COPYRIGHT HOLDER, OR ANY OTHER PARTY WHO MAY MODIFY AND/OR REDISTRIBUTE THE PROGRAM AS PERMITTED ABOVE, BE LIABLE TO YOU FOR DAMAGES, INCLUDING ANY GENERAL, SPECIAL, INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES ARISING OUT OF THE USE OR INABILITY TO USE THE PROGRAM (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO LOSS OF DATA OR DATA BEING RENDERED INACCURATE OR LOSSES SUSTAINED BY YOU OR THIRD PARTIES OR A FAILURE OF THE PROGRAM TO OPERATE WITH ANY OTHER PROGRAMS), EVEN IF SUCH HOLDER OR OTHER PARTY HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES.

END OF TERMS AND CONDITIONS



ASUS kontakt informacije

ASUSTeK COMPUTER INC.

Adresa 15 Li-Te Road, Peitou, Taipei, Taiwan 11259
Telefon +886-2-2894-3447
Faks +886-2-2890-7798
Email info@asus.com.tw
Internet prezentacija www.asus.com.tw

Tehnička podrška

Telefon +86-21-38429911
Podrška preko interneta support.asus.com

ASUS COMPUTER INTERNATIONAL (Amerika)

Adresa 800 Corporate Way, Fremont, CA 94539, USA
Telefon +1-510-739-3777
Faks +1-510-608-4555
Internet prezentacija usa.asus.com

Tehnička podrška

Telefon +1-812-282-2787
Faks za podršku +1-812-284-0883
Podrška preko interneta support.asus.com

ASUS COMPUTER GmbH (Nemačka i Austrija)

Adresa Harkort Str. 21-23, D-40880 Ratingen, Germany
Faks +49-2102-959911
Internet prezentacija www.asus.de
Kontakt preko interneta www.asus.de/sales

Tehnička podrška

Telefon (komponenta) +49-1805-010923*
Telefon (sistem/laptop/Eee/LCD) +49-1805-010920*
Faks za podršku +49-2102-9599-11
Podrška preko interneta support.asus.com

* EUR 0.14/minuta sa fiksnog telefona u Nemačkoj; EUR 0.42/minuta sa mobilnog telefona.

Proizvođač:	ASUSTeK Computer Inc.
Adresa:	4F, No.150, LI-TE RD., PEITOU, TAIPEI 112, TAIWAN
Ovlašćeni predstavnik u Evropi:	ASUS Computer GmbH
Adresa:	HARKORT STR. 21-23, 40880 RATINGEN, GERMANY