

ViewSonic®



**PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/
PJD6352LS/PJD6550LW/
PJD6551LWS/PJD6552LW/
PJD6552LWS
DLP Projektori
Käyttöopas**

Mallinumero:
VS15877/VS15878/VS15947/VS15948/VS15879/
VS15880/VS15949/VS15950

Kiitos, kun valitsit ViewSonicin

Yli 30 vuotta maailman johtavana visuaalisten ratkaisujen toimittajana ViewSonic on omistautunut ylittämään maailman teknologisen evoluution, innovaation ja yksinkertaisuuden odotukset. Me ViewSonicissa uskomme, että tuotteillamme on potentiaali tehdä positiivinen vaikutus maailmaan ja olemme luottavaisia, että valitsemasi ViewSonic-tuote on sinulle laadukas valinta.

Kiitos vielä kerran, että valitsit ViewSonicin!



Hyväksyntä yhdysvalloissa

FCC-säädöstenmukaisuusilmoitus

Tämä laite täyttää FCC-määräysten osan 15 vaatimukset. Käyttö on alistettu seuraavalle kahdelle ehdolle: (1) tämä laite ei voi aiheuttaa haitallisia häiriöitä, ja (2) tämän laitteen täytyy hyväksyä minkä tahansa vastaanotetun häiriön, mukaanlukien häiriön, joka voi aiheuttaa ei-halutun toiminnon.

Tämä laite on testattu ja todettu olevan FCC:n sääntöjen kohdan 15 digitaalilaitteiden luokituksen B mukainen. Nämä rajat on suunniteltu antamaan kotikäytössä riittävän suojan vahingollisia sivuvaikutuksia vastaan. Tämä laite tuottaa, käyttää ja voi säteillä radiotaajuista energiaa ja jos sitä ei ole asennettu tai käytetä ohjeiden mukaisesti, se voi aiheuttaa häiriöitä radioliikenteeseen. Ei ole kuitenkaan takeita siitä ettei yksittäisestä asennuksessa esiintyisi häiriöitä. Jos laite aiheuttaa häiriöitä radio- tai tv-lähetysiin, ne voidaan varmistaa kytkemällä laite pois päältä ja takaisin päälle.

Häiriöiden poistamiseksi suositellaan seuraavia toimenpiteitä:

- Vaihda vastaanottimen antennin asentoa ja paikkaa.
- Siirrä laite kauemmaksi vastaanottimesta.
- Liitä laite pistorasiaan, joka kuuluu eri piiriin kuin vastaanottimen pistorasia.
- Ota yhteyttä myyjään tai kokeneeseen radio/TV-asentajaan.

Varoitus: Sinua varoitetaan, että muutokset tai muunnelmat, joita yhdenmukaisuudesta vastaava osapuoli ei nimenomaisesti ole hyväksynyt, voivat mitätöidä valtuutesi käyttää laitteistoa.

Industry Canada -ilmoitus

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

CE-yhdenmukaisuus eurooppalaisia maita varten

 Tämä laite on sähkömagneettista yhteensopivuutta (EMC) koskevan direktiivin 2014/30/EU ja matalajännittdirektiivin 2014/35/EU mukainen.

Seuraava koskee vain Euroopan Unionin (EU) jäsenmaita:

Oikealla näkyvä tunnus vastaa sähkö- ja elektroniikkalaiteromun jätehuoltoa (WEEE) koskevaa direktiiviä 2012/19/EU.

Tällä tunnuksella merkityjä laitteita ei saa hävittää talousjätteiden mukana vaan ne on vietävä hävitettäväksi paikkakunnalla olevaan keräys- tai palautuspisteeseen paikallisten säädösten mukaisesti.

Jos laitteen paristoissa, akuissa tai nappiparistoissa on kemiallinen symboli Hg, Cd, tai Pb, se tarkoittaa, että pariston raskasmetallisisältö on yli 0,0005 % elohopeaa tai yli 0,002 % kadmiumia tai yli 0,004 % lyijyä.



Selvitys RoHS2-yhteensopivuudesta

Tämä tuote on suunniteltu sekä valmistettu Euroopan parlamentin ja neuvoston 2011/65/EU-direktiivin mukaan koskien tiettyjen myrkyllisten aineiden käytön rajoittamista sähkö- ja elektroniikkalaitteistossa (RoHS2-direktiivi) ja se täyttää Euroopan Teknisen komission (TAC) asettamat enimmäispitoisuudet alla olevan kaavion mukaan:

Aine	Ehdotettu enimmäispitoisuus	Todellinen pitoisuus
Lyijy (Pb)	0,1%	< 0,1%
Elohope (Hg)	0,1%	< 0,1%
Kadmium (Cd)	0,01%	< 0,01%
Kuudenarvoinen kromi (Cr ⁶⁺)	0,1%	< 0,1%
Polybromibifenyyl (PBB)	0,1%	< 0,1%
Polybromidifenyyleetteri (PBDE)	0,1%	< 0,1%

Tietyt komponentit ovat vapautettuja yllä olevan listan pitoisuuksista RoHS2-direktiivin liitteen III mukaisesti.

Esimerkkejä tällaisista vapautetuista komponenteista ovat:

1. Elohopean määrä kylmäkatodiloisteputkissa ja ulkoelektrodiloisteputkissa (CCFL ja EEFL) erikoistarkoituksiin eivät ylitä arvoja (lamppua kohti):
 - (1) Lyhyt pituus (≤ 500 mm): maksimi 3,5 mg lamppua kohti.
 - (2) Keskivälin pituus (> 500 mm ja ≤ 1.500 mm): maksimi 5 mg lamppua kohti.
 - (3) Pitkä pituus (> 1.500 mm): maksimi 13 mg lamppua kohti.
2. Lyijy katodisädeputkien lasissa.
3. Lyijyn määrä lasisissa loisteputkissa ei ylitä 0,2 % painosta.
4. Lyijy alumiinin seososana sisältää painosta enintään 0,4 %.
5. Kupari seososana sisältää painosta enintään 4 %.
6. Lyijy korkea sulamislämpötila -tyyppisissä juotteissa (eli lyijypohjaisissa seoksissa, jotka sisältävät 85 % painosta tai enemmän lyijyä).
7. Sähkö- ja elektroniikkaosat, jotka sisältävät lyijyä lasissa tai keramiikassa muussa kuin eristävässä keramiikassa kondensaattoreissa, esim. pietsoelektronisissa laitteissa tai lasi- tai keramiikkamatriisiyhdisteissä.

Tärkeitä turvaohjeita

1. Lue nämä ohjeet.
2. Säilytä nämä ohjeet.
3. Ota huomioon kaikki varoitukset.
4. Noudata kaikkia ohjeita.
5. Älä käytä laitetta veden lähellä. Varoitus: Tulipalon tai sähköiskun vaaran vähentämiseksi älä altista tätä laitetta sateelle tai kosteudelle.
6. Puhdistetaan vain kuivalla kankaalla.
7. Älä tuki ilma-aukkoja. Asenna valmistajan ohjeiden mukaisesti.
8. Älä asenna laitetta lähelle lämpölähteitä kuten esimerkiksi lämpöpatteria, lämpökisteriä tai uunia sekä muita laitteita (kaiuttimet mukaanlukien) jotka tuottavat lämpöä.
9. Älä jätä huomiotta polarisoidun tai maadoitetun pistokkeen turvarakennetta. Polarisoidussa pistokkeessa on kaksi terää joista toinen on leveämpi. Maadoitetussa pistokkeessa on kaksi terää ja kolmas pistoke, joka on maadoitusta varten. Leveä terä ja kolmas piikki on turvatae. Jos pistoke ei sovi sähkörasiaasi, ota yhteyttä sähkömieheen, joka vaihtaa sähkörasian pistokkeeseen sopivaksi.
10. Varmista että virtajohdon yli ei kävellä tai ettei sitä puristeta varsinkaan pistoke- ja liitinkohdista, sekä laitteesta ulostulevista kohdista. Varmista että virtalähde on lähellä laitetta helposti saavutettavissa.
11. Käytä ainoastaan valmistajan määrittelemiä liitännäisiä/apulaitteita.
12. Käytä ainoastaan rattaiden, jalustan, kolmijalan, kannattimen tai pöydän kanssa, joka on valmistajan määrittelemä. Käyttäessäsi rattaita, ole varovainen liikutellessa laite/ratasyhdistelmää, jotta välttyisit vahingolta sen kaatuessa.
13. Irroita laitteen virtajohto, jos et käytä sitä pitkään aikaan.
14. Ota yhteyttä ainoastaan valtuutettuun huoltoon. Sinun tulee ottaa yhteyttä huoltoon, jos laite vahingoittuu esimerkiksi virtajohto tai pistoke vahingoittuu, nestettä kaatuu laitteen päälle tai tavaroita kaatuu laitteeseen, laite joutuu sateeseen tai kostuu, ei toimi normaalisti tai putoaa.



Copyright-tiedot

Copyright © ViewSonic Corporation, 2017. Kaikki oikeudet pidätetään.

Macintosh ja Power Macintosh ovat Apple Inc:n rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Microsoft, Windows ja Windows logo ovat Microsoft Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä Yhdysvalloissa ja muissa maissa.

ViewSonic ja kolmen linnun logo ovat ViewSonic Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

VESA on Video Electronics Standards Associationin rekisteröity tavaramerkki.

DPMS ja DDC ovat VESA:n tavaramerkkejä.

PS/2, VGA ja XGA ovat International Business Machines Corporationin rekisteröityjä tavaramerkkejä.

Vastuuvapauslauseke: ViewSonic Corporation ei ole vastuussa tämän oppaan teknisistä tai painovirheistä tai puutteista eikä satunnaisista tai välillisistä vahingoista, jotka johtuvat tämän materiaalin toimittamisesta tai tämän tuotteen toimivuudesta tai käytöstä.

Jatkuvan tuotekehittelyn johdosta ViewSonic Corporation pidättää oikeuden muuttaa tuotteen teknisiä tietoja ilman eri ilmoitusta. Tämän asiakirjan sisältämiin tietoihin voidaan tehdä muutoksia ilman eri ilmoitusta.

Tämän asiakirjan osia ei saa kopioida, jäljentää tai välittää millään tavalla mihinkään tarkoitukseen ilman ViewSonic Corporationin etukäteen antamaa kirjallista lupaa.

Tuotteen rekisteröinti

Mahdollisiin tuotteen tulevaisuuden tarpeisiin varautuaksesi ja vastaanottaaksesi lisätuotetietoja, kun niitä on saatavilla, siirry aluettasi vastaavaan osaan ViewSonicin web-sivustolla ja rekisteröi tuotteesi verkossa.

ViewSonic CD-levy tarjoaa myös mahdollisuuden tulostaa tuotteen rekisteröintilomakkeen. Kun olet täyttänyt lomakkeen, lähetä se postitse tai faksaa se asiaankuuluvalla ViewSonic-toimistolle. Rekisteröintilomake sijaitsee hakemistossa “:\CD\Registration”.

Tuotteen rekisteröinti antaa sinulle parhaat valmiudet tulevaisuuden asiakaspalvelutarpeiden täyttämiseen.

Tulosta tämä käyttöopas ja täytä tiedot “Omaa arkistoa varten”-osaan.

Katso lisätietoja tämän käyttöoppaan “Asiakastuki”-osasta.

Rekisteritiedot

Tuotteen nimi:	PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/PJD6352LS/ PJD6550LW/PJD6551LWS/PJD6552LW/ PJD6552LWS ViewSonic DLP Projector
Mallinumero:	VS15877/VS15878/VS15947/VS15948/VS15879/ VS15880/VS15949/VS15950
Asiakirjan numero:	PJD6350/PJD6351LS/PJD6352/PJD6352LS/ PJD6550LW/PJD6551LWS/PJD6552LW/ PJD6552LWS_UG_FIN Rev. 1B 05-31-17
Sarjanumero:	_____
Ostopäivä:	_____

Tuotteen oikea hävittäminen käyttöikänsä lopussa on välttämätöntä

Tämän tuotteen lamppu sisältää elohopeaa, joka voi olla vaarallista sinulle ja ympäristölle. Käsittele sitä varoen ja hävitä paikallisten tai alueellisten säädösten mukaisesti.

ViewSonic kunnioittaa ympäristöä ja on sitoutunut työskentelemään ja elämään vihreästi. Kiitos, kun osallistut älykkäämpään, vihreämpään tietojenkäsittelyponnistukseen. Katso lisätietoja ViewSonicin web-sivustolta.

Yhdysvallat ja Kanada: <http://www.viewsonic.com/company/green/recycle-program/>

Eurooppa: <http://www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/>

Taiwan: <http://recycle.epa.gov.tw/recycle/index2.aspx>

Sisällysluettelo


Tärkeät turvallisuusohjeet	2
Johdanto	4
Projektorin ominaisuudet	4
Toimituksen sisältö	5
Ulkoinen näkymä projektorista.....	6
Ohjaimet ja toiminnot	7
Projektorin sijoitus	12
Asennuspaikan valitseminen	12
Projektion mitat.....	13
Liitännät	17
Tietokoneen tai monitorin liittäminen	18
Videolähdelaiteiden liittäminen	19
Äänen toistaminen projektorin kautta	21
Kaapelin hallintakannen käyttäminen.....	22
Käyttö	23
Projektorin käynnistäminen	23
Valikkojen käyttäminen	24
Salasano toiminnon käyttäminen	25
Tulosignaalin kytkentä	27
Projektiokuvan säätäminen	28
Suurennus ja tietojen haku	30
Kuvasuhteen valitseminen	30
Kuvan optimoiminen	32
Esityksen ajastimen asettaminen.....	35
Kuvan piilottaminen.....	36
Ohjauspainikkeiden lukitseminen	36
Oman aloitusnäytön luominen	37
Korkeassa paikassa käyttäminen	37
CEC-toiminnon käyttäminen	38
3D-toimintojen käyttäminen.....	38
Projektorin hallitseminen LAN- ympäristön kautta	39
Projektorin käyttäminen valmiustilassa.....	45
Äänen säätäminen.....	45
Projektorin sammuttaminen.....	47
Valikon käyttö	48
Huolto	57
Projektorin ylläpito	57
Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste)	58
Lampputiedot.....	59
Vianmääritys	63
Tekniset tiedot	64
Projektorin tekniset tiedot.....	64
Mitat.....	66
Kattotelineen asennus	66
Ajoituskaavio.....	67
Tekijänoikeustiedot	71
Liite	72
IR-ohjaustaulukko	72
RS232-komentotaulukko	73

Tärkeät turvallisuusohjeet

Projektorin on suunniteltu ja testattu tietoteknisten laitteiden viimeisimpien turvallisuusstandardien mukaisesti. Tuotteen käyttöturvallisuuden takaamiseksi on kuitenkin tärkeää noudattaa tämän ohjekirjan ja tuotteeseen merkittyjä ohjeita.

Turvallisuusohjeet

1. **Lue tämä ohjekirja ennen projektorin käyttöä.** Säilytä se tulevia käyttökertoja varten.
2. **Älä katso suoraan projektorin linssihin käytön aikana.** Voimakas valonsäde voi vahingoittaa silmiä.
3. **Vain pätevä huoltoteknikko saa huoltaa laitetta.**
4. **Avaa linssien suljin tai poista linssien suoja aina projektorin lampun ollessa päällä.**
5. Verkkojännite EI ole vakaa kaikissa maissa. Tämä projektori on suunniteltu toimimaan turvallisesti verkkojännitteellä 100 - 240 V AC. Se voi sammua, jos virta katkeaa tai ± 10 V ylijännitteen esiintyessä. **Jos alueen verkkojännite voi vaihdella tai katketa, suosittelemme liittämään projektorin lisästabilointipiiriin, ylijännitesuojan tai katkeamattoman tehonsyötön kautta.**
6. Älä peitä projektiolinssijä millään esineellä projisoinnin aikana, muutoin peittävä kohde voi kuumentua ja epämuodostua tai jopa aiheuttaa tulipalon. Kytke lamppu pois päältä väliaikaisesti painamalla painiketta TYHJÄ projektorissa tai kaukosäätimessä.
7. Lamppu kuumenee käytön aikana erittäin kuumaksi. Anna projektorin jäähtyä noin 45 minuuttia ennen lamppukokoonpanon poistamista vaihtoa varten.
8. Älä käytä lamppeja sen jälkeen, kun lampun nimelliskäyttöikä on saavutettu. Jos lamppeja käytetään liikaa nimelliskäyttöiän yli, ne voivat joissakin tapauksissa rikkoutua.
9. Älä koskaan vaihda lamppukokoonpanoa tai elektronisia osia, jos projektoria ei ole irrotettu virtalähteestä.
10. Älä aseta tätä tuotetta epävakaaseen kärryyn, telineeseen tai epävakaalle tasolle. Tuote voi pudota ja aiheuttaa vakavia vahinkoja.
11. Älä yritä purkaa tätä projektoria. Laitteen sisällä on vaarallisen suuria jännitteitä ja olemassa on kuolemanvaara, jos kosketat jännitteenalaisia osia. Ainoa käyttäjän huollettavissa oleva osa on lamppu, jossa on irrotettava suoja.
Muita suojia ei saa missään tapauksessa poistaa tai purkaa. Vain pätevä huoltoteknikko saa huoltaa laitetta.
12. Älä aseta tätä projektoria seuraaviin ympäristöihin.
 - Heikosti tuuletettu tai rajallinen tila. Varmista, että laitteesta on seiniin vähintään 50 cm tilaa ja että projektorin ympärillä on vapaata tilaa ilmankiertoa varten.
 - Paikat, joissa lämpötila voi nousta erittäin korkeaksi, kuten auton sisällä kaikkien ikkunoiden ollessa kiinni.
 - Paikat, joissa liiallinen kosteus, pöly tai tupakansavu voi aiheuttaa optisten osien kontaminaation, jolloin projektorin käyttöikä lyhenee ja kuva tummuu.
 - Palohälytyksien lähellä olevat paikat.
 - Paikat, joiden ympäristölämpötila on yli 40 °C / 104 °F.
 - Paikat, jotka ovat yli 3 000 m (10 000 jalkaa) korkeudessa.

13. Tuuletusaukkoja ei saa peittää. Jos tuuletusaukot ovat peittyneet, projektorin sisäosa ylikuumenee ja seurauksena voi olla tulipalo.
 - Älä aseta tätä projektoria peiton, vuoteen tai muun pehmeän alustan päälle.
 - Projektoria ei saa peittää kankaalla tai muulla esineellä.
 - Projektorin lähelle ei saa asettaa syttyviä esineitä.
14. Aseta projektori aina tasaiselle ja vaakasuuntaiselle alustalle käytön aikana.
 - Älä käytä projektoria, jos se on asetettu yli 10 asteen kulmaan vasemmalle tai oikealle tai yli 15 asteen kulmaan eteen- tai taaksepäin. Jos projektoria käytetään, kun se ei ole täysin vaakasuunnassa, lampussa voi esiintyä häiriöitä tai se voi vaurioitua.
15. Älä aseta projektoria pystyasentoon. Muutoin projektori voi pudota ja aiheuttaa henkilövahinkoja tai projektorin vaurioitumisen.
16. Älä astu projektorin päälle tai aseta sen päälle mitään esineitä. Muutoin projektorin fyysisten vaurioiden lisäksi vaarana ovat onnettomuudet ja henkilövahingot.
17. Projektorin lähelle ei saa asettaa nesteitä. Jos projektoriin roiskutetaan nesteitä, se voi vioittua. Jos projektori kastuu, irrota se verkkovirrasta ja ota yhteyttä paikalliseen huoltoliikkeeseen projektorin huoltamiseksi.
18. Tämä tuote voi esittää käänteisiä kuvia kattoasennusta varten.
 **Käytä ainoastaan hyväksytyä kattoasennussarjaa projektorin asentamiseksi ja varmista, että se on asennettu hyvin paikoilleen.**
19. Projektorin tuuletussäleiköstä voi tulla lämmintä ilmaa ja hajuja käytön aikana. Tämä on normaalia, se ei ole projektorin vikojen merkki.
20. Älä käytä turvapalkkia kuljettamiseen tai asentamiseen. Sitä tulee käyttää kaupallisesti saatavilla olevalla varkaudenestokaapelilla.

Projektorin kattoasennuksen turvallisuusohjeet

Haluamme taata projektorin hyvän käyttökokemuksen ja annamme seuraavat turvallisuusohjeet henkilö- ja omaisuusvahinkojen välttämiseksi.

Jos haluat asentaa projektorin kattoon, suosittelemme käyttämään asianmukaista projektorin kattoasennussarjaa ja varmistamaan, että se on asennettu hyvin ja turvallisesti.

Jos käytät sopimatonta projektorin kattoasennussarjaa, projektori voi pudota katosta virheellisen kiinnityksen vuoksi käyttäessä sopimattoman kokoisia ruuveja.


Voit hankkia kattoasennussarjan samasta liikkeestä, josta hankit projektorin. Suosittelemme hankkimaan myös erillisen turvakaapelin ja kiinnittämään sen hyvin projektorin varkaudenestolukitukseen ja kattotelineen jalustaan. Tämä tarjoaa projektorille lisäturvaa, jos kattotelineen kiinnitysosat löystyvät.


Projektorin ominaisuudet

Projektori tarjoaa tehokkaan optisen projektion sekä käyttäjäystävällisen muotoilun erinomaista luotettavuutta ja helppoa käyttöä varten.

Projektori tarjoaa seuraavat ominaisuudet.

- Dynaaminen tila, joka säättää lampun virrankulutuksen projisoitavan kuvan kirkkauden mukaan.
- Virransäästötoiminto laskee lampun virrankulutusta jopa 70%, kun tulosignaalia ei havaita tiettyyn aikaan.
- Esityksen ajastin parempaa ajan hallintaa varten esityksien aikana
- LAN-asetukset mahdollistavat projektorin tilan hallinnan etätietokoneesta
- Tukee 3D-näyttöä
- Värihallinta mahdollistaa värin säätämisen omien tarpeiden mukaan
- Alle 0,5 W virrankulutus, kun virransäästötila on päällä
- Näytön värin korjaus, joka mahdollistaa projisoinnin pintoihin useilla esiasetetuilla väreillä
- Nopea automaattihaku nopeuttaa signaalin tunnistusta
- Väri-tilat tarjoavat valintoja erilaisiin projisointitarkoituksiin
- Valittavissa oleva pikasammutustoiminto
- Yhdellä painikkeella toimiva automaattinen säätö parhaan kuvan laadun näyttämiseksi
- Digitaalinen 2D keystone-korjaus ja 4 kulman säätö vääristyneiden kuvien korjaamiseksi
- Säädettyvä värihallinnan säädin tietojen/videon näyttöä varten
- 1,07 miljardin värin näyttömahdollisuus
- Monikieliset On-Screen Display (OSD) -valikot
- Valittavissa oleva normaali ja säästötila virrankulutuksen vähentämiseksi
- Komponentti HDTV-yhteensopivuus (YPbPr)
- HDMI CEC (Consumer Electronics Control) -toiminto mahdollistaa synkronisoidun virran päälle/pois kytkemisen projektorin ja sen HDMI-liittimeen liitetyn CEC-yhteensopivan DVD-soittimen välillä

 **Projisoidun kuvan kirkkaus vaihtelee ympäristön valo-olosuhteiden, valitun tulosignaalin kontrasti-/kirkkausasetuksien mukaan ja se on suoraan suhteessa projisointietäisyyteen.**

 **Lampun kirkkaus heikkenee ajan kuluessa ja se voi vaihdella lampun valmistajan määrittämys mukaisesti. Tämä on normaalia ja odotettua.**

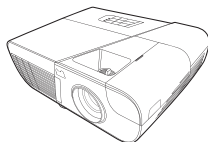
Toimituksen sisältö

Poista tuote varoen pakkauksesta ja tarkista, että pakkaus sisältää kaikki alla kuvatut osat. Jos jokin osa puuttuu, ota yhteyttä tuotteen myyjään.

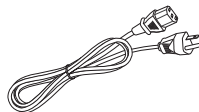
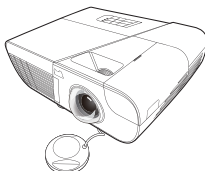
Vakiovarusteet

 Pakkauksen varusteet sopivat käytettäväiksi alueellasi ja ne voivat poiketa kuvassa olevista osista.

PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw

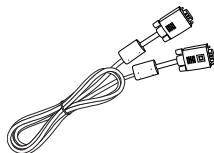


PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws



Projektorit

Virtajohto



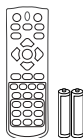
VGA-kaapeli



Monikielinen
käyttöohje CD-levyllä



Pikaopas



Kaukosäädin ja paristot



Kaapelin hallintakansi

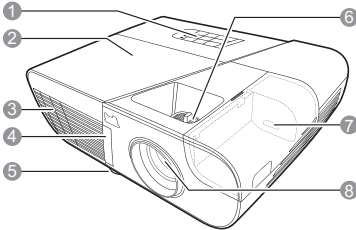
Valinnaiset lisävarusteet

1. Varalamppu (RLC-092 malliin PJD6350/PJD6351Ls. RLC-093 malliin PJD6550Lw/PJD6551Lws. RLC-097 malliin PJD6352/PJD6352Ls. RLC-098 malliin PJD6552Lw/PJD6552Lws.)
2. Pehmeä kuljetuslaukku
3. VGA-komponenttisovitin
4. Pölysuodatin

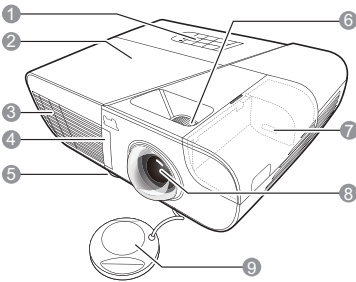
Ulkoinen näkymä projektorista

Etu-/yläpuoli

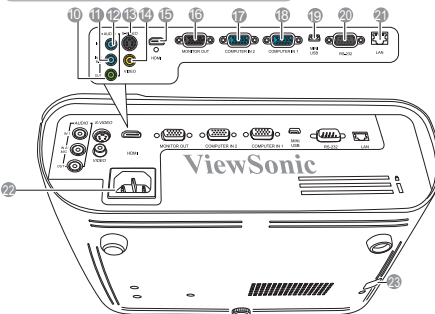
PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws



Taka-/alapuoli



1. Ulkoinen ohjauspaneeli (Katso lisätietoa osiasta "Projektorin" sivulla 7.)
2. Lampun suojus
3. Tuuletusaukko (lämpimän ilman poistoaukko)
4. Etuosan infrapuna-anturi
5. Säätöjalka
6. Tarkennus- ja zoomausrenkaat (malliin PJD6255/PJD6350/PJD6555w/PJD6550Lw) Tarkennusrenkas (malliin PJD6385s/PJD6351Ls/PJD6585ws/PJD6551Lws)
7. HDMI/MHL-portti
8. Projektorin linssit
9. Linssisuojaus
10. Äänisignaalin lähtöliitin
11. Äänisignaalin tuloliitin 2/Mikrofoni
12. Äänisignaalin tuloliitin 1
13. S-Videotuloliitin
14. Videotuloliitin
15. HDMI-portti
16. RGB-signaalin lähtöliitin
17. RGB (PC)/Komponenttideo (YPbPr/YCbCr) -signaalin tuloliitin-2
18. RGB (PC)/Komponenttideo (YPbPr/YCbCr) -signaalin tuloliitin-1
19. Mini-USB-portti
20. RS-232-säätöportti
21. RJ45 LAN -tuloportti
22. Vaihtovirtajohdon tulo turvapakettiin

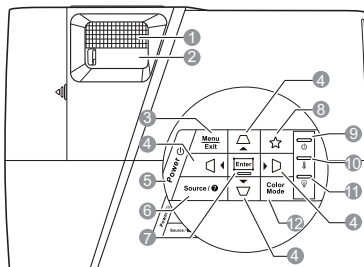
⚠ Varoitus

- **TÄMÄ LAITE TULEE MAADOITTA.**
- Asenna helposti käytettävissä oleva katkaisin pysyvään johdotukseen laitteen asentamisen yhteydessä tai liitä virtapistoke laitteen lähellä olevaan helppopääsyiseen pistorasiaan. Jos laitteen käytön aikana esiintyy häiriötä, katkaise laitteen virta katkaisimesta tai irrota pistoke pistorasiasta.

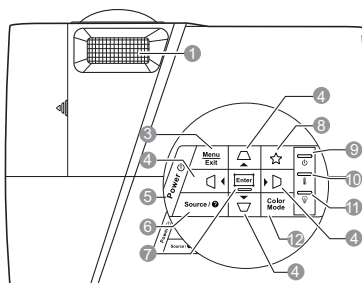
Ohjaimet ja toiminnot

Projektori

PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws



1. Tarkennusrengas

Säätää projisoidun kuvan tarkkuutta.

2. Zoomausrengas

Säätää projisoidun kuvan kokoa.

3. Menu (Valikko)

Kytkee On-Screen Display (OSD) -valikon päälle.

Exit (Lopeta)

Siirtyä takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.

4. □ / ▢ / ▣ / ▤ (Keystone-painikkeet)

Korjaa manuaalisesti kulmallisesta projektiosta aiheutuvat vääristyneet kuvat.

◀ Vasen / ▶ Oikea / ▲ Ylös / ▼ Alas

Valitsee halutut valikkovalinnat ja suorittaa säädöt.

5. ⏻ Power (Teho)

Siirtää projektorin valmiustilaan ja virran päälle.

6. Source (Lähde)

Näyttää lähteen valintapalkin.

🔍 (Ohje)

Näyttää OHJE-valikon painamalla pitkään 3 sekunnin ajan.

7. Enter (Syötä)

Suorittaa valitun On-Screen Display (OSD) -valikkovalinnan.

Näyttää **Nurkan säätö** sivun.

8. ☆ (Oma painike)

Mahdollistaa pikavalinnan määrittämisen tälle painikkeelle, ja toiminnon valitseminen OSD-valikossa.

9. 🔌 (Virran merkkivalo)

Sytyy tai vilkkuu, kun projektorin käytetään.

10. 🌡️ (Lämpötilan merkkivalo)

Punainen valo syttyy, jos projektorin lämpötila nousee liian suureksi.

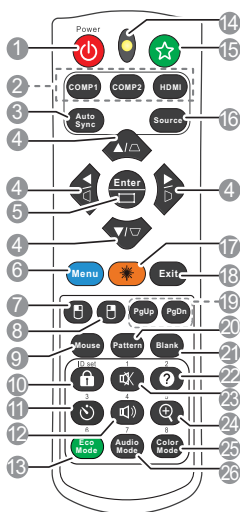
11. 💡 (Lampun merkkivalo)




Ilmoittaa lampun tilan. Syttyy ja vilkkuu, kun lampussa on jokin ongelma.



12. Color Mode (Väri-tila)





Valitsee saatavilla olevan kuvan asetustilan.

Kaukosäädin



 **Katso lisätietoa hiiren ohjauspainikkeiden (Sivu ylös, sivu alas,  ja ) käytöstä osiosta "Kaukohaierisäätimen käyttäminen" sivulla 10.**


1.  **Power (Teho)**
Siirtää projektorin valmiustilaan ja virran päälle.
2. **Lähteen valintapainikkeet**
 - **COMP1/COMP2**
Valitsee **D-sub / Comp. 1** tai **D-sub / Comp. 2** -lähteen näyttöä varten.
 - **HDMI**
Valitsee **HDMI**-lähteen näyttöä varten.
3. **Auto Sync (Auto Synt)**
Määrittää automaattisesti parhaat kuva-ajat näytetylle kuvalle.
4.  **(Keystone-painikkeet)**
Korjaa manuaalisesti kulmallisesta projektiosta aiheutuvat vääristyneet kuvat.
◀ Vasen / ▶ Oikea / ▲ Ylös / ▼ Alas
Valitsee halutut valikkovalinnat ja suorittaa säädöt.

5. **Enter (Syötä)**
Suorittaa valitun On-Screen Display (OSD) -valikkovalinnan.
Näyttää **Nurkan säätö** sivun.
6. **Menu (Valikko)**
Kytkee On-Screen Display (OSD) -valikon päälle.
7.  **(Hiiren vasen painike)**
Suorittaa samat toiminnot kuin hiiren vasen painike, kun hiiritila on käytössä.
 **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**
8.  **(Hiiren oikea painike)**
Suorittaa samat toiminnot kuin hiiren oikea painike, kun hiiritila on käytössä.
 **Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.**

9. Mouse (Hiiri)

Siirtyy normaaliin tai hiiritilaan.

PgUp (Sivu ylös), PgDn (Sivu alas), 

: kytke päälle painikkeen **Mouse (Hiiri)** painamisen jälkeen. Näyttöön tulee näkyviin kuvake, joka ilmoittaa hiiritilan aktivoitumisesta.



Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.

10.  (Paneelin Näppäinlukko)

Aktivoi paneelin painikelukituksen.

11.  (Esityksen ajastin)

Näyttää esityksen ajastimen asetusvalikon.

12.  (Äänenvoimakkuus)

Näyttää äänenvoimakkuuden säätöpalkin.

13. Eco Mode (Eko-tila)

Valitsee lamputilan.

14. LED-merkkivalo

15.  (Oma painike)

Mahdollistaa pikavalinnan määrittämisen kaukosäätimeen, ja toiminnon valitseminen OSD-valikossa.

16. Source (Lähde)

Näyttää lähteen valintapalkin.

17. Laser

Näyttää laser-osoitinvalon esityksiä varten.

18. Exit (Lopeta)

Siirtyy takaisin edelliseen OSD-valikkoon, poistuu ja tallentaa valikon asetukset.

19. PgUp (Sivu ylös)/PgDn (Sivu alas)

Käyttää näytön ohjelmisto-ohjelmaa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa Sivuylös/alas -komentoja (esim. Microsoft PowerPoint) hiiritilan ollessa kytkettynä päälle.



Käytettävissä, kun tietokoneen tulosignaali on valittu.

20. Pattern (Kuvio)


Näyttää piilossa olevan testimallin.

21. Blank (Tyhjä)


Piilottaa näytön kuvan.

22.  (Ohje)

Näyttää OHJE-valikon.

23.  (Mykistä)

Kytkee projektorin äänen päälle tai pois päältä.

24.  (Zoomaa)

Näyttää zoomauspalkin, joka suurentaa tai pienentää projisoidun kuvan kokoa.

25. Color Mode (Väri-tila)

Valitsee saatavilla olevan kuvan asetustilan.

26. Audio Mode (Äänitila)

Valitsee äänitilan.

LASER-osoittimen käyttö

Laserosoitin on tarkoitettu ammattilaisille esityksien pitämiseen. Se näyttää värillisen valon, kun sitä painetaan. Lasersäde on nähtävissä. Paina ja pidä alhaalla painiketta **Laser** jatkuvaa käyttöä varten.



Älä katso laservalon ikkunaan tai kohdistas laservaloa omiin tai muiden silmiin. Lue kaukosäätimen takaosan varoitukset ennen sen käyttöä.

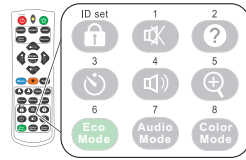
Laserosoitin ei ole lelu. Vanhempien on huomioitava laserenergiaan liittyvät vaarat ja pidettävä tämä kaukosäädin lasten ulottumattomissa.

Kaukosäätimen koodi

Projektoriin voidaan asettaa 8 eri kaukosäätimen koodia, 1 - 8. Kun useampaa projektorია käytetään lähemmäs samanaikaisesti, kaukosäätimen koodia vaihtamalla voidaan estää muiden kaukosäätimien aiheuttamat häiriöt. Aseta kaukosäätimen koodi projektoriin ennen kaukosäätimen koodin vaihtamista.

Vaihda projektorin koodia valitsemalla asetus väliltä 1 - 8 valikossa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Kaukosäätimen koodi**.



Vaihda kaukosäätimen koodia painamalla vähintään 5 sekunnin ajan samanaikaisesti painiketta **ID set (ID-asetus)** ja numeropainiketta, joka vastaa projektorin OSD-valikossa asetettua kaukosäätimen koodia. Koodin lähtöarvo on 1. Kun koodiksi asetetaan arvo 8, kaukosäätimellä voidaan hallita kaikkia projektoreita.



Jos projektoriin ja kaukosäätimeen on asetettu eri koodit, kaukosäädin ei vastaa. Jos näin käy, vaihda kaukosäätimen koodia uudelleen.

Kaukohaierisäätimen käyttäminen

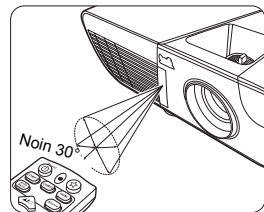
Voit pitää esityksiä joustavasti käyttämällä tietokonetta kaukosäätimellä.

1. Liitä projektori tietokoneeseen tai sylimikroon USB-kaapelilla ennen kaukosäätimen käyttämistä tietokoneen hiiren sijasta. Katso lisätietoa osiosta "[Tietokoneen liittäminen](#)" sivulla 18.
2. Aseta tulosignaali arvoon **D-sub / Comp. 1** tai **D-sub / Comp. 2**.
3. Paina kaukosäätimen painiketta **Mouse (Hiiri)** siirtyäksesi normaalista tilasta hiiritilaan. Näyttöön tulee näkyviin kuvake, joka ilmoittaa hiiritilan aktivoitumisesta.
4. Suorita haluamasi hiiritoiminnot kaukosäätimellä.
 - Voit siirtää kursoria näytössä painamalla painikkeita ◀ / ▶ / ▲ / ▼ .
 - Napsauta vasenta painiketta painamalla .
 - Napsauta oikeaa painiketta painamalla .
 - Käytä näytön ohjelmisto-ohjelmaa (liitetyllä tietokoneella), joka vastaa Sivun ylös/ alas -komentoja (esim. Microsoft PowerPoint), painamalla painiketta **PgUp (Sivu ylös)/PgDn (Sivu alas)**.
 - Palaa normaaliin tilaan painamalla uudelleen painiketta **Mouse (Hiiri)** tai muita painikkeita, hiiren monitoimipainikkeita lukuun ottamatta.

Kaukosäätimen toiminta-alue

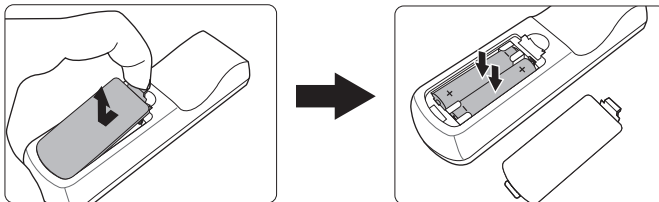
Kaukosäätimen infrapuna-anturi (IR) sijaitsee projektorin etuosassa. Kaukosäädin on asetettava 30 asteen pystysuoraan kulmaan projektorin infrapuna-anturiin nähden, jotta se toimisi oikein. Kaukosäätimen ja anturin välinen etäisyys saa olla korkeintaan 8 metriä (~ 26 jalkaa).

Varmista, ettei kaukosäätimen ja projektorin infrapuna-anturin välissä ole esteitä, jotka voivat estää infrapunasäteen.



Kaukosäätimen paristojen vaihto

1. Avaa paristokotelon kansi kääntämällä kaukosäädin toisinpäin nähdäksesi sen takaosan, paina kannen koloa ja vedä sitä ylöspäin nuolen suuntaan kuvan mukaisesti.
2. Poista paristot (tarvittaessa) ja asenna kaksi AAA-paristoa noudattaen akkukotelon pohjassa olevia napaisuusmerkintöjä. Positiivinen (+) tulee asettaa positiiviseen ja negatiivinen (-) negatiiviseen.
3. Asenna kansi takaisin kohdistamalla se alustaan ja painamalla se takaisin paikoilleen. Lopeta painaminen, kun kuulet napsahduksen.



VAROITUS

- Vältä jättämästä kaukosäädintä ja paristoja ympäristöön, jossa lämpötila tai kosteustaso on liian korkea (esim. keittiö, kylpyhuone, sauna, auringonvalo tai suljettu auto).
- Vaihda paristo vain samaan tai vastaavanlaiseen paristoon, jota pariston valmistaja suosittelee.
- Hävitä käytetyt paristot valmistajan ohjeiden mukaisesti ja paikallisia ympäristömääräyksiä noudattamalla.
- Älä koskaan heitä paristoja avotuleen. Olemassa on räjähdysvaara.
- Jos paristojen virta loppuu tai jos kaukosäädintä ei käytetä pitkään aikaan, poista paristot mahdollisten paristovuotojen aiheuttamien kaukosäätimen vaurioiden välttämiseksi.

Projektorin sijoitus

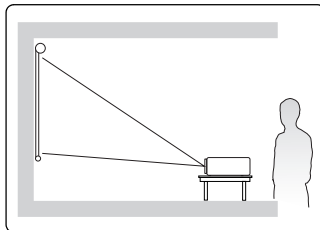
Asennuspaikan valitseminen

Asennuspaikka valitaan huoneen ominaisuuksien tai omien makujen mukaan. Huomioi näytön koko ja sijainti, sopivan pistorasian sijainti sekä projektorin ja muiden laitteistojen sijainti ja etäisyys.

Projektori on suunniteltu asennettavaksi johonkin seuraavasta neljästä mahdollisesta asennuskohteesta:

1. Eteen pöytä

Valitse sijainti projektorin ollessa lattian lähellä näytön edessä. Tämä on yleisin tapa sijoittaa projektori nopeaa asetusta ja kannettavuutta varten.

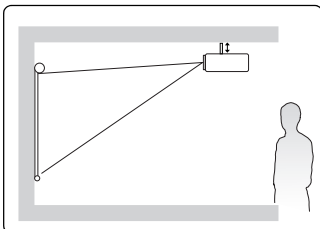


2. Eteen katto

Valitse sijainti projektorin ollessa ripustettu ylösalaisin katosta näytön edessä.

Hanki kattoasennussarja jälleenmyyjältä projektorin asentamiseksi kattoon.

Aseta **Eteen katto** valikossa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** projektorin päälle kytkemisen jälkeen.

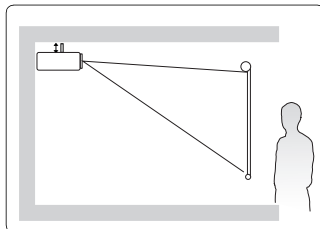


3. Taakse katto

Valitse sijainti projektorin ollessa ripustettu ylösalaisin katosta näytön takana.

Tämä asennuskohde vaatii erityisen takaprojektionäytön ja projektorin kattoasennussarjan.

Aseta **Taakse katto** valikossa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** projektorin päälle kytkemisen jälkeen.

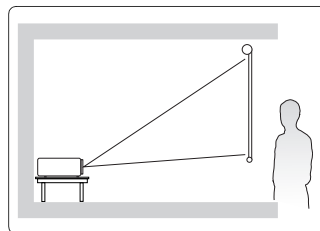


4. Taakse pöytä


Valitse sijainti projektorin ollessa lattian lähellä näytön takana.

Huomaa, että erityinen takaprojektionäyttö vaaditaan.

Aseta **Taakse pöytä** valikossa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Projektorin asento** projektorin päälle kytkemisen jälkeen.

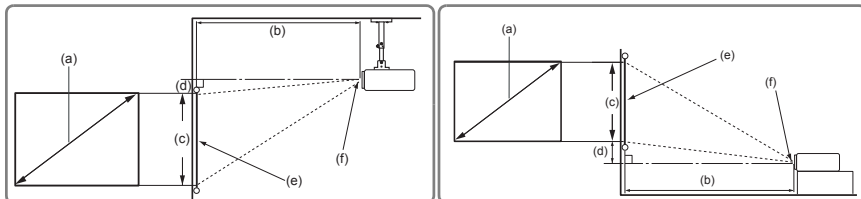


Projektion mitat

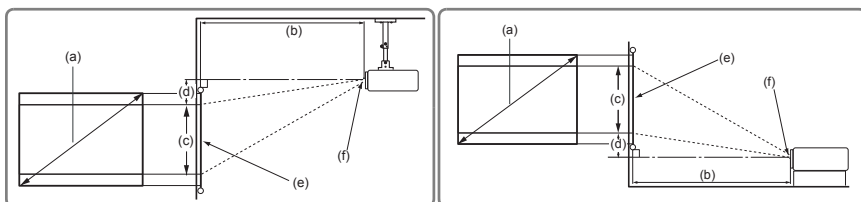
 Alla mainittu "valkokangas" viittaa valkokankaaseen, joka sisältää yleensä valkokankaan pinnan ja tukirakenteen.

PJD6350/PJD6352/PJD6351Ls/PJD6352Ls

- 4:3 kuva 4:3 valkokankaalla



- 16:9 kuva 4:3 valkokankaalla



(e): Valkokangas (f): Linssien keskikohta

PJD6350/PJD6352

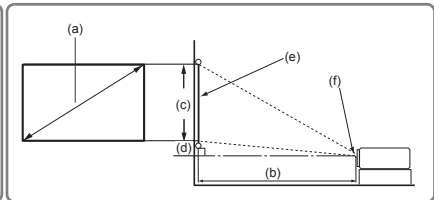
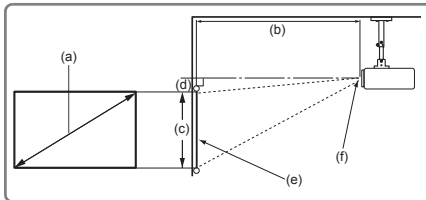
(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	4:3 kuva 4:3 valkokankaalla				16:9 kuva 4:3 valkokankaalla			
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]
	min.	maks.			min.	maks.		
30 (0,8)	0,9 (36)	1,2 (47)	40 (16)	4,0 (1,6)	0,9 (36)	1,2 (47)	38 (15)	7,8 (3,1)
40 (1,0)	1,2 (48)	1,6 (63)	54 (21)	5,4 (2,1)	1,2 (48)	1,6 (63)	51 (20)	10,5 (4,1)
50 (1,3)	1,5 (61)	2,0 (79)	67 (26)	6,7 (2,6)	1,5 (61)	2,0 (79)	64 (25)	13,1 (5,1)
60 (1,5)	1,8 (73)	2,4 (94)	81 (32)	8,1 (3,2)	1,8 (73)	2,4 (94)	76 (30)	15,7 (6,2)
70 (2,0)	2,2 (85)	2,8 (110)	94 (37)	9,4 (3,7)	2,2 (85)	2,8 (110)	89 (35)	18,3 (7,2)
80 (2,8)	2,5 (97)	3,2 (126)	108 (42)	10,8 (4,2)	2,5 (97)	3,2 (126)	102 (40)	20,9 (8,2)
90 (2,3)	2,8 (109)	3,6 (142)	121 (48)	12,1 (4,8)	2,8 (109)	3,6 (142)	114 (45)	23,5 (9,3)
100 (2,5)	3,1 (121)	4,0 (157)	135 (53)	13,5 (5,3)	3,1 (121)	4,0 (157)	127 (50)	26,2 (10,3)
120 (3,0)	3,7 (145)	4,8 (189)	162 (64)	16,2 (6,4)	3,7 (145)	4,8 (189)	152 (60)	31,4 (12,4)
150 (3,8)	4,6 (182)	6,0 (236)	202 (79)	20,2 (7,9)	4,6 (182)	6,0 (236)	191 (75)	39,2 (15,4)
200 (5,1)	6,2 (242)	8,0 (315)	269 (106)	26,9 (10,6)	6,2 (242)	8,0 (315)	254 (100)	52,3 (20,6)
250 (6,4)	7,7 (303)	10,0 (394)	337 (132)	33,7 (13,2)	7,7 (303)	10,0 (394)	318 (125)	65,4 (25,7)
300 (7,6)	9,2 (363)	12,0 (472)	404 (159)	40,4 (15,9)	9,2 (363)	12,0 (472)	381 (150)	78,5 (30,9)

PJD6351Ls/PJD6352Ls

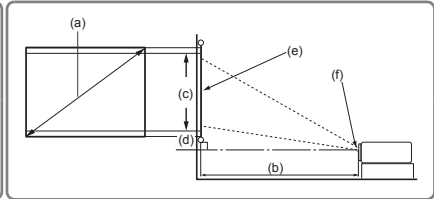
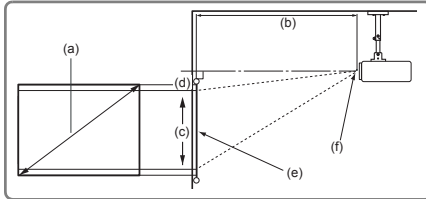
(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	4:3 kuva 4:3 valkokankaalla			16:9 kuva 4:3 valkokankaalla		
	(b) Projisointit�aisyyys [m (tuumaa)]	(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointit�aisyyys [m (tuumaa)]	(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]
30 (0,8)	0,4 (15)	40 (16)	6,1 (2,4)	0,4 (15)	38 (15)	9,5 (3,8)
40 (1,0)	0,5 (19)	54 (21)	8,1 (3,2)	0,5 (19)	51 (20)	12,7 (5,0)
50 (1,3)	0,6 (24)	67 (26)	10,1 (4,0)	0,6 (24)	64 (25)	15,9 (6,3)
60 (1,5)	0,74 (29)	81 (32)	12,1 (4,8)	0,74 (29)	76 (30)	19,1 (7,5)
70 (1,8)	0,86 (34)	94 (37)	14,1 (5,6)	0,86 (34)	89 (35)	22,2 (8,8)
80 (2,0)	0,99 (39)	108 (42)	16,2 (6,4)	0,99 (39)	102 (40)	25,4 (10,0)
90 (2,3)	1,11 (44)	121 (48)	18,2 (7,2)	1,11 (44)	114 (45)	28,6 (11,3)
100 (2,5)	1,23 (49)	135 (53)	20,2 (7,9)	1,23 (49)	127 (50)	31,8 (12,5)
120 (3,0)	1,48 (58)	162 (64)	24,2 (9,5)	1,48 (58)	152 (60)	38,1 (15,0)
150 (3,8)	1,9 (73)	202 (79)	30,3 (11,9)	1,9 (73)	191 (75)	47,6 (18,8)
200 (5,1)	2,5 (97)	269 (106)	40,4 (15,9)	2,5 (97)	254 (100)	63,5 (25,0)
250 (6,4)	3,1 (122)	337 (132)	50,5 (19,9)	3,1 (122)	318 (125)	79,4 (31,3)
300 (7,6)	3,7 (146)	404 (159)	60,6 (23,8)	3,7 (146)	381 (150)	95,3 (37,5)

PJD6550Lw/PJD6552Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lws

- 16:10 kuva 16:10 valkokankaalla



- 16:10 kuva 4:3 valkokankaalla




(e): Valkokangas (f): Linssien keskikohta

PJD6550Lw/PJD6552Lw

(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	16:10 kuva 16:10 valkokankaalla				16:10 kuva 4:3 valkokankaalla			
	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointietäisyys [m (tuumaa)]		(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]
	min.	maks.			min.	maks.		
30 (0,8)	0,8 (31)	1,0 (40)	40 (16)	3,0 (1,2)	0,7 (29)	1,0 (38)	38 (15)	2,9 (1,1)
40 (1,0)	1,0 (41)	1,4 (53)	54 (21)	4,0 (1,6)	1,0 (39)	1,3 (50)	51 (20)	3,8 (1,5)
50 (1,3)	1,3 (51)	1,7 (66)	67 (26)	5,0 (2,0)	1,2 (48)	1,6 (63)	64 (25)	4,8 (1,9)
60 (1,5)	1,6 (61)	2,0 (80)	81 (32)	6,1 (2,4)	1,5 (58)	1,9 (75)	76 (30)	5,7 (2,3)
70 (1,8)	1,8 (72)	2,4 (93)	94 (37)	7,1 (2,8)	1,7 (68)	2,2 (88)	89 (35)	6,7 (2,6)
80 (2,0)	2,1 (82)	2,7 (106)	108 (42)	8,1 (3,2)	2,0 (77)	2,5 (100)	102 (40)	7,6 (3,0)
90 (2,3)	2,3 (92)	3,0 (120)	121 (48)	9,1 (3,6)	2,2 (87)	2,9 (113)	114 (45)	8,6 (3,4)
100 (2,5)	2,6 (102)	3,4 (133)	135 (53)	10,1 (4,0)	2,5 (96)	3,2 (125)	127 (50)	9,5 (3,8)
120 (3,0)	3,1 (123)	4,1 (160)	162 (64)	12,1 (4,8)	2,9 (116)	3,8 (150)	152 (60)	11,4 (4,5)
150 (3,8)	3,9 (153)	5,1 (199)	202 (79)	15,1 (6,0)	3,7 (145)	4,8 (188)	191 (75)	14,3 (5,6)
200 (5,1)	5,2 (205)	6,8 (266)	269 (106)	20,2 (7,9)	4,9 (193)	6,4 (251)	254 (100)	19,1 (7,5)
250 (6,4)	6,5 (256)	8,4 (332)	337 (132)	25,2 (9,9)	6,1 (241)	8,0 (314)	318 (125)	23,8 (9,4)
300 (7,6)	7,8 (307)	10,1 (399)	404 (159)	30,3 (11,9)	7,4 (289)	9,6 (376)	381 (150)	28,6 (11,3)

PJD6551Lws/PJD6552Lws

(a) Valkokankaan koko [tuumaa (m)]	16:10 kuva 16:10 valkokankaalla			16:10 kuva 4:3 valkokankaalla		
	(b) Projisointitietäisyys [m (tuumaa)]	(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]	(b) Projisointitietäisyys [m (tuumaa)]	(c) Kuvan korkeus [cm (tuumaa)]	(d) Pystysuuntainen poikkeama [cm (tuumaa)]
30 (0,8)	0,32 (12)	40 (16)	2,0 (0,8)	0,30 (12)	38 (15)	1,9 (0,8)
40 (1,0)	0,42 (17)	54 (21)	2,7 (1,1)	0,40 (16)	51 (20)	2,5 (1,0)
50 (1,3)	0,53 (21)	67 (26)	3,4 (1,3)	0,50 (20)	64 (25)	3,2 (1,3)
60 (1,5)	0,63 (25)	81 (32)	4,0 (1,6)	0,60 (23)	76 (30)	3,8 (1,5)
70 (1,8)	0,74 (29)	94 (37)	4,7 (1,9)	0,70 (27)	89 (35)	4,4 (1,8)
80 (2,0)	0,84 (33)	108 (42)	5,4 (2,1)	0,79 (31)	102 (40)	5,1 (2,0)
90 (2,3)	0,95 (37)	121 (48)	6,1 (2,4)	0,89 (35)	114 (45)	5,7 (2,3)
100 (2,5)	1,05 (41)	135 (53)	6,7 (2,6)	0,99 (39)	127 (50)	6,4 (2,5)
120 (3,0)	1,26 (50)	162 (64)	8,1 (3,2)	1,19 (47)	152 (60)	7,6 (3,0)
150 (3,8)	1,58 (62)	202 (79)	10,1 (4,0)	1,49 (59)	191 (75)	9,5 (3,8)
200 (5,1)	2,11 (83)	269 (106)	13,5 (5,3)	1,99 (78)	254 (100)	12,7 (5,0)
250 (6,4)	2,63 (104)	337 (132)	16,8 (6,6)	2,48 (98)	318 (125)	15,9 (6,3)
300 (7,6)	3,16 (124)	404 (159)	20,2 (7,9)	2,98 (117)	381 (150)	19,1 (7,5)

 Kyseisissä luvuissa on 3 % toleranssi optisten komponenttien vaihteluiden vuoksi. Pysyvässä asennuksessa on suositeltavaa testata fyysisesti projektion koko ja etäisyys todellista projektorin käyttäen ennen sen pysyvää asentamista, jotta projektorin optiset ominaisuudet hyödynnetään. Täten voit määrittää tarkan asennusasennon, joka sopii parhaiten asennuspaikkaan.

Liitännät

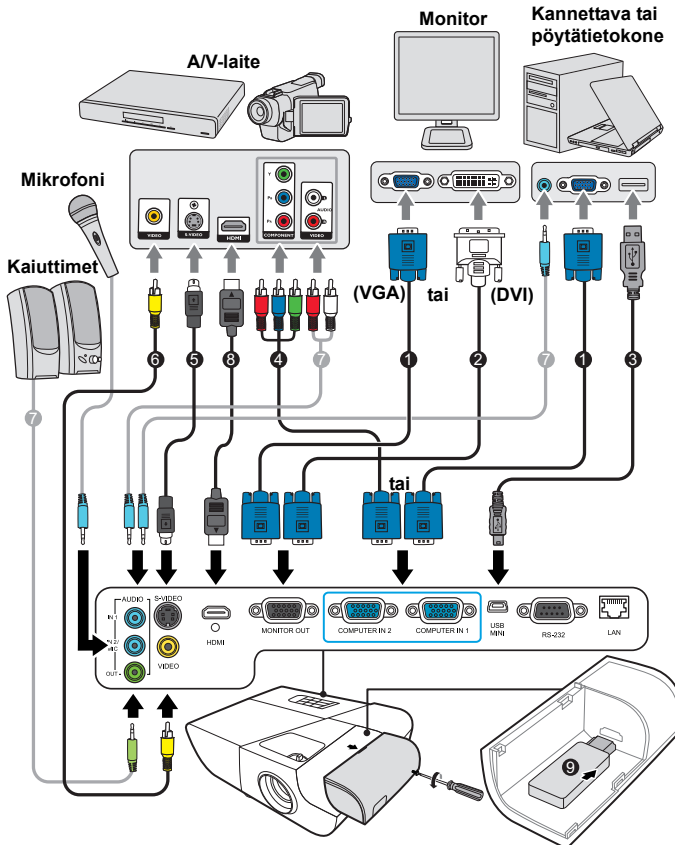
Varmista seuraavat signaalilähdettä kytkiessä projektoriin:

1. Kytke kaikki laitteet pois päältä ennen liittämistä.
2. Käytä oikeita signaalikaapeleita kunkin lähteen kohdalla.
3. Varmista, että kaapelit ovat tiukasti paikoillaan.

Kaikkia alla olevassa liitännässä näkyviä kaapeleita ei välttämättä toimiteta projektorin mukana (ks. "Toimituksen sisältö" sivulla 5). Ne ovat kaupallisesti saatavilla elektroniikkaliikkeistä.

Alla esitetyt liitännät ovat ainoastaan viitteellisiä. Projektorin takana olevat takaliitännät vaihtelevat kunkin projektorimallin mukaan.

Katso lisätietoa liitännätavoista sivuilta 18-20.



1. VGA-kaapeli	5. S-Video-kaapeli
2. VGA - DVI-A-kaapeli	6. Videokaapeli
3. USB-kaapeli	7. Äänikaapeli
4. Komponenttivideon - VGA (D-Sub) - sovittimen kaapeli	8. HDMI-kaapeli
	9. HDMI/MHL-suojausavain

Tietokoneen tai monitorin liittäminen

Tietokoneen liittäminen


1. Liitä pakkauksen VGA-kaapelin yksi pää tietokoneen lähtöliittimeen D-Sub.
2. Liitä VGA-kaapelin toinen pää projektorin signaalin tuloliittimeen **COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)** tai **COMPUTER IN 2 (TIETOKONE TULO 2)**.
3. Jos haluat käyttää kaukoohjinsäädintointoa, liitä USB-kaapelin suurempi pää tietokoneen USB-porttiin, ja pienempi pää projektorin **MINI-USB**-liittimeen.
Katso lisätietoa osiosta "**Kaukoohjinsäätimen käyttäminen**" sivulla 10.

 Monet kannettavat tietokoneet eivät kytkä päälle ulkoisia videoportteja, kun ne liitetään projektoriin. Yleensä painikeyhdistelmällä **FN + F3** tai **CRT/LCD** ulkoinen näyttö kytketään päälle/pois. Paikanna kannettavassa toimintopainike **CRT/LCD** tai toimintopainike monitorimerkillä. Paina **FN**-painiketta ja toimintopainiketta samanaikaisesti. Katso lisätietoa tietokoneen painikeyhdistelmistä tietokoneen ohjekirjoista.

Monitorin liittäminen

Jos haluat nähdä esityksen läheltä monitorista sekä valkokankaalla, voit liittää projektorin **MONITOR OUT (NÄYTTÖ ULOS)**-signaalin lähtöliittimen ulkoiseen monitoriin VGA-kaapelilla seuraavien ohjeiden mukaisesti:

1. Liitä projektori tietokoneeseen osion "**Tietokoneen liittäminen**" sivulla 18 mukaisesti.
2. Liitä sopivan VGA-kaapelin (ainoastaan tuotteen mukana toimitettu) yksi pää videomonitorin D-Sub-tuloliittimeen.
Tai jos monitorissa on DVI-tuloliitin, liitä VGA - DVI-A -kaapelin DVI-pää videomonitorin DVI-tuloliittimeen.
3. Liitä kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **MONITOR OUT (NÄYTTÖ ULOS)**.

 **MONITOR OUT (NÄYTTÖ ULOS)**-lähtö toimii vain silloin, kun **COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)**-liitin on liitetty projektoriin.

 Voit käyttää tätä liitäntätapaa projektorin ollessa valmiustilassa kytkemällä Aktiivinen VGA Out-toiminnon päälle **LÄHDE > Valmiusasetukset** -valikossa.

Videolähdelaiteiden liittäminen

Voit liittää projektorin erilaisiin videolähdelaitteisiin, joissa on jokin seuraavista lähtöliittimistä:

- HDMI
- Komponenttideo
- S-Video
- Video (komposiitti)

Sinun tulee liittää projektori videolähdelaitteeseen jollakin yllä mainituista liitännätavoista, jotka tuottavat kukin erilaisen videolaadun. Valitsemasi liitännätapa riippuu projektorin ja videolähdelaitteen yhteensopivista liittimistä alla kuvattujen ohjeiden mukaisesti:

Paras videolaatu

Paras mahdollinen videoliitännätapa on HDMI. Jos lähdelaitteessa on HDMI-liitin, tuloksena on pakkaamaton digitaalinen videolaatu.

Katso lisätietoa projektorin liittämistä HDMI-lähdelaitteeseen sekä muita tietoja osiosta ["HDMI-laitteen liittäminen" sivulla 20](#).

Jos **HDMI**-lähdetä ei ole saatavilla, seuraavaksi paras videosignaali on Komponenttideo (ei tule sekoittaa komposiittivideoon). Digitaalinen TV-viritin ja DVD-soittimien lähdon komponenttideo. Jos ne ovat saatavilla laitteissasi, tämä liitännätapa tulisi olla ensisijainen (komposiitti) videoon.

Katso lisätietoa projektorin liittämistä komponenttvideolaitteeseen osiosta ["Komponenttvideolähdelaitteen liittäminen" sivulla 20](#).

Parempi videolaatu

S-Video tarjoaa laadukkaamman analogisen videon kuin standardi komposiittideo. Jos videolähdelaitteessa on sekä komposiittideo että S-Video-lähtö, valitse S-Video.

Katso lisätietoa projektorin liittämistä S-Video-laitteeseen osiosta ["S-Video-lähdelaitteen liittäminen" sivulla 20](#).

Heikkolaatusin video

Komposiittideo on analoginen video ja se tuottaa hyväksyttävän, mutta optimaalista ratkaisua heikomman kuvan projektorista. Se on täten tässä osiossa kuvattujen liitännätapojen heikkolaatusin videolaatu.

Katso lisätietoa projektorin liittämistä komposiittvideolaitteeseen osiosta ["Komposiittvideolähdelaitteen liittäminen" sivulla 21](#).

Äänen liittäminen

Projektorissa on sisäänrakennettu monokaiutin(-kaiuttimet), joka on suunniteltu tarjoamaan perusäänitoiminnot esityksiin yksinomaan yritystarpeisiin. Sitä ei ole tarkoitettu tai suunniteltu stereoäänen toistamiseen kotiteattereiden tai kotiteatterisovellusten tapaan. Mikä tahansa stereoäänen tulo (jos olemassa) sekoitetaan yleiseen monoäänen lähtöön projektorin kaiuttimen kautta.

Voit halutessa käyttää projektorin (sekoitettu mono) kaiutinta esityksissä ja liittää erilliset vahvistetut kaiuttimet projektorin äänilähtöön. Äänilähtö on sekoitettu monosignaali ja se säätyy projektorin äänenvoimakkuuden ja mykistysasetuksien mukaan.

Jos käytössä on erillinen äänijärjestelmä, haluat todennäköisesti liittää videolähteen äänilähdon äänijärjestelmän liitännään monoäänen projektorin sijaan.

HDMI-laitteen liittäminen

Käytä HDMI-kaapelia, kun liität projektorin HDMI-laitteisiin.

1. Liitä HDMI-kaapelin yksi pää videolaitteen HDMI-lähtöpörttiin.
2. Liitä kaapelin toinen pää projektorin tuloporttiin **HDMI**.


 Jos liität projektorin DVD-soittimeen projektorin HDMI-tulon kautta ja projisoitu kuva näyttää virheelliset värit, vaihda väriasetus arvoon YUV. Katso lisätietoa osiosta "**HDMI-tuloasetuksien muuttaminen**" sivulla 27.


 Projektori voi toistaa sekoitettua monoääntä, vaikka stereoäänen tulo on liitetty. Katso lisätietoa osiosta "**Äänen liittäminen**" sivulla 19.

Komponenttvideolähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä komponenttivideoliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
 - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitântätapa uudelleen.
1. Ota VGA (D-Sub) -komponentin sovittimen kaapeli ja liitä 3 RCA -tyyppin liittimet omaava pää videolähdelaiteen komponenttivideolähtöön. Sovita pistokkeiden väri liittimien väriin; vihreä vihreään, sininen siniseen ja punainen punaiseen.
 2. Liitä VGA (D-Sub) -komponentin sovittimen kaapelin toinen pää (D-Sub-tyypin liittimellä) projektorin liittimeen **COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)** tai **COMPUTER IN 2 (TIETOKONE TULO 2)**.

 Projektori voi toistaa sekoitettua monoääntä, vaikka stereoäänen tulo on liitetty. Katso lisätietoa osiosta "**Äänen liittäminen**" sivulla 19.

 Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaali-kaapelin oikeaoppinen liitântä.


  **VGA-komponentin sovitin**
(ViewSonic P/N: CB-00008906)


S-Video-lähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä S-Video-lähtöliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
 - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitântätapa uudelleen.
1. Liitä S-Video-kaapelin yksi pää videolähdelaiteen S-Video-lähtöliittimeen.
 2. Liitä S-Video-kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **S-VIDEO**.

 Projektori voi toistaa sekoitettua monoääntä, vaikka stereoäänen tulo on liitetty. Katso lisätietoa osiosta "**Äänen liittäminen**" sivulla 19.

 Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaali-kaapelin oikeaoppinen liitântä.


 Jos olet jo suorittanut komponenttivideoliitännän projektorin ja tämän S-Video-lähdelaiteen välillä komponenttivideoliitântöjä käyttäen, sinun ei tarvitse liittää tähän laitteeseen S-Video-liitântää, sillä kuvalaatu on heikompi kyseisessä toissijaisessa liitännässä. Katso lisätietoa osiosta "**Videolähdelaiteiden liittäminen**" sivulla 19.

Komposiittivideolähdelaiteen liittäminen

Tarkista, onko videolähdelaiteessa käyttämättömiä komposiittivideoliittimiä saatavilla:

- Jos liittimiä on olemassa, voit jatkaa tätä toimenpidettä.
 - Muutoin sinun tulee arvioida laitteen liitännätapa uudelleen.
1. Liitä videokaapelin yksi pää videolähdelaiteen komposiittivideolähtöliittimeen.
 2. Liitä Video-kaapelin toinen pää projektorin liittimeen **VIDEO**.

 **Projektori voi toistaa sekoitettua monoääntä, vaikka stereoäänen tulo on liitetty. Katso lisätietoa osiosta "Äänen liittäminen" sivulla 19.**

 **Jos valittu videokuva ei näy, kun projektori on kytketty päälle ja oikea videolähde on valittu, tarkista, että videolähdelaite on kytketty päälle ja se toimii virheettömästi. Tarkista myös signaalkaapelin oikeaoppinen liittäminen.**

 **Liitä tähän laitteeseen vain komposiittivideoliitäntä. Jos komponenttivideo- ja S-Video-tulot eivät ole käytettävissä. Katso lisätietoa osiosta "Videolähdelaiteiden liittäminen" sivulla 19.**

Äänen toistaminen projektorin kautta

Voit käyttää projektorin (sekoitettu mono) kaiutinta esityksissä ja liittää erilliset vahvistetut kaiuttimet projektorin **AUDIO OUT** -liittimeen.

Jos käytössä on erillinen äänijärjestelmä, haluat todennäköisesti liittää videolähteen äänilähdön äänijärjestelmän liitännään monoäänen projektorin sijaan.


Voit myös käyttää mikrofonia äänen toistamiseksi projektorin kaiuttimesta, kun valikko **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Äänitulo 2** on asetettu asetukseen **Mikrofoni**. Katso lisätietoa osiosta "**Asetuksen Äänitulo 2 säätäminen**" sivulla 46.

Liitännöiden jälkeen audiota voidaan säätää projektorin On-Screen Display (OSD) -valikoilla. Katso lisätietoa osiosta "**Äänen säätäminen**" sivulla 45.

Lisätietoa mikrofonitulosta

- Jos haluat käyttää mikrofonia, liitä 3,5 miniliittimen kaapelin mikrofoni projektoriin.
- Voit käyttää langatonta mikrofonia, kun langaton moduuli on liitetty projektorin mikrofonin tuloliittimeen ja se toimii hyvin liitettyjen laitteiden kanssa. Langattoman mikrofonin laadukkaan käytön takaamiseksi on suositeltavaa, että mikrofoni täyttää alla olevan taulukon määrittäykset.

Signaali	Parametri	Min	Tyyppi	Maks	
Mikrofoni	Muuntimen toimintaperiaate				Dynaaminen
	Impedanssi	300		1K	ohmia
	Taajuusvaste	600		16k	Hz

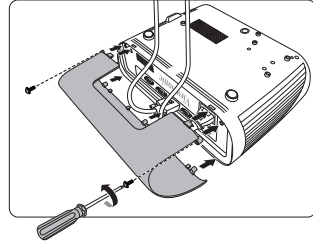
- Mikrofonin äänenvoimakkuuksia voidaan säätää kahdella eri tapaa.
 - Aseta mikrofonin äänenvoimakkuustasot suoraan **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Mikrofonin äänenvoimakkuus** -valikossa.
 - Aseta projektorin äänenvoimakkuustasot **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Ääniasetukset > Äänenvoimakkuus** -valikossa tai paina kaukosäätimen painiketta  (**Äänenvoimakkuus**). (Projektorin äänenvoimakkuusasetus vaikuttaa mikrofonin äänenvoimakkuuteen).
- Jos mikrofoni ei toimi, tarkista äänenvoimakkuuden asetus ja kaapeliliitäntä.

- Mikrofoni voi kuulua palauteääni, kun olet liian lähellä projektorin kaiutinta. Siirrä mikrofoni kauemmas projektorin kaiuttimesta. Mitä suurempi äänenvoimakkuus on tarpeen, sitä suurempi on etäisyyden oltava kaiuttimesta häiriön välttämiseksi.

Kaapelin hallintakannen käyttäminen

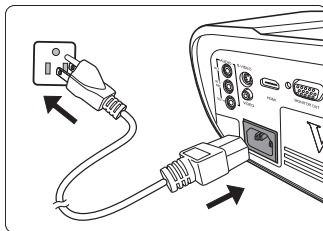
Tämä kaapelin hallintakansi auttaa peittämään ja järjestämään projektorin takaosaan liitetyt kaapelit. Se on erityisen hyödyllinen, kun projektori asennetaan kattoon tai seinään.

1. Varmista, että kaikki kaapelit on liitetty oikein projektoriin.
2. Kiinnitä kaapelin hallintakansi projektorin takaosaan.
3. Kiristä kaapelin hallintakannen kiinnitysruuvit.



Projektorin käynnistäminen

1. Liitä virtajohto projektoriin ja pistorasiaan. Kytke pistorasian kytkin päälle (jos olemassa).
2. (Jos saatavilla) Poista linsisuojaus.
3. Käynnistä projektori painamalla **Power (Teho)**. Kun merkkivalo syttyy, laitteesta kuuluu "virran äänimerkki". Merkkivalossa **Virran merkkivalo** palaa sininen valo, kun projektori on päällä.



(Jos tarpeen) Kierrä tarkennusrenkasta kuvan selkeyden säätämiseksi.

☞ Jos projektori on edelleen kuuma edellisestä käyttökerrasta, sen jäähtytyspuhallin toimii noin 60 sekunnin ajan ennen kuin lamppu syttyy.

☞ Kun olet kytkenyt projektorin päälle, lampun käyttöiän säilyttämiseksi odota vähintään 5 minuuttia ennen sen sammuttamista.


☞ Äänimerkki voidaan poistaa käytöstä noudattamalla osion "[Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni](#)" sivulla [46](#) ohjeita.

4. Jos projektori kytkettiin päälle ensimmäistä kertaa, valitse OSD-kieli näytön ohjeita noudattamalla.
5. Kytke kaikki laitteistot päälle.
6. Projektori käynnistyy hakien tulosignaaleja. Nykyinen skannattu tulosignaali tulee näkyviin näytön vasempaan yläkulmaan. Jos projektori ei havaitse hyväksyttävää signaalia, viesti '**Ei signaalia**' näkyy edelleen, kunnes tulosignaali löydetään. Voit valita haluamasi tulosignaalin myös painamalla **Source (Lähde)**. Katso lisätietoa osiosta "[Tulosignaalin kytkeä](#)" sivulla [27](#).

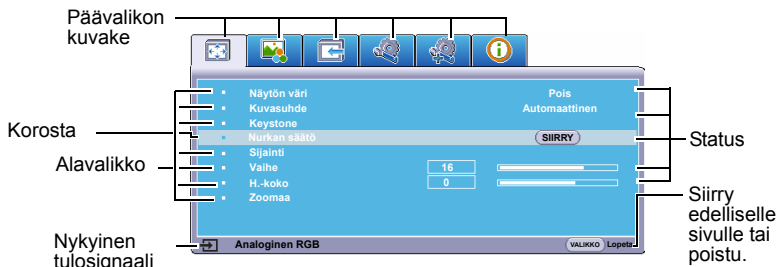
☞ Jos tulosignaalin taajuus/resoluutio ylittää projektorin käyttövälin, mustaan näyttöön tulee näkyviin viesti 'Alueen ulkopuolella'. Valitse tulosignaali, joka sopii projektorin resoluutioon tai aseta tulosignaaliiksi alhaisempi asetus. Katso lisätietoa osiosta "[Ajoituskaavio](#)" sivulla [67](#).

Valikkojen käyttäminen

Projektorissa on On-Screen Display (OSD) -valikot säätöjen ja asetuksien tekemiseen.

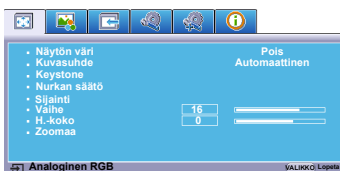
 **Alla annetut OSD-kuvaruudut ovat ainoastaan viitteellisiä ja ne voivat poiketa todellisesta kuvaruudusta.**

Alla on OSD-valikon yleinen kuvaus.

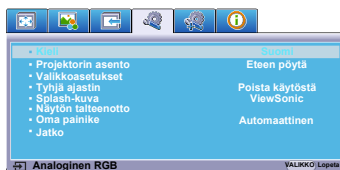


Valitse ensin haluamasi kieli OSD-valikkojen käyttämiseksi.

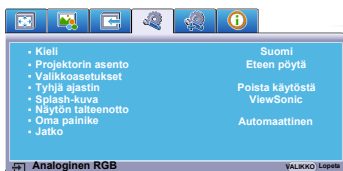
1. Kytke OSD-valikko päälle painamalla **Valikko**.



3. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Kieli** ja paina ◀/▶ haluamasi kielen valitsemiseksi.



2. Korosta painikkeella ◀/▶ valikko **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus**.




4. Poistu ja tallenna asetukset painamalla kaksi kertaa* painiketta **Exit (Lopeta)**.

*Ensimmäisellä painalluksella siirryt takaisin päävalikkoon ja toisella painalluksella suljet OSD-valikon.


	: NÄYTTÖ		: JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus
	: KUVA		: JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt
	: LÄHDE		: TIETOJA

Salasanatoiminnon käyttäminen

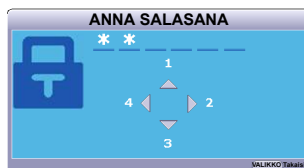
Turvallisuussyistä ja luvattoman käytön estämiseksi projektorissa on valinta salasanan asettamiseen. Salasana voidaan asettaa On-Screen Display (OSD) -valikossa. Katso lisätietoa OSD-valikon käytöstä osiosta "[Valikkojen käyttäminen](#)" sivulla 24.

 Tilanne on ongelmallinen, jos salasanatoiminto on kytketty toimintaan ja salasana unohdetaan. Kirjaa salasana ylös ja säilytä sitä varmassa paikassa myöhempää käyttöä varten.

Salasanan asettaminen

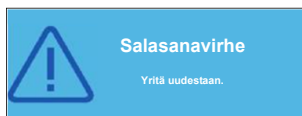
 Kun salasana on asetettu ja Käynnistä lukitus on kytketty päälle, projektoria ei voida käyttää, jos oikeaa salasanaa ei syötetä jokaisella projektorin käynnistyskerralla.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Jatko > Turvallisuus-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Turvallisuus-asetukset** tulee näkyviin.
3. Korosta **Käynnistä lukitus** ja valitse **Päälle** painamalla **◀/▶**.
4. Kuten esitetty oikealla, neljä nuolipainiketta (**◀, ▲, ▼, ▶**) edustavat 4 lukua (1, 2, 3, 4). Syötä haluamasi salasana painamalla nuolipainikkeita kuusilukuisen salasanan asettamiseksi.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä se uudelleen. Kun salasana on asetettu, OSD-valikko palaa sivulle **Turvallisuus-asetukset**.
6. Poistu OSD-valikosta painamalla **Exit (Lopeta)**.



Jos unohdit salasanan

Jos otat salasanatoiminnon käyttöön, sinua pyydetään syöttämään kuusinumeroinen salasana projektorin päälle kytkemisen yhteydessä. Jos syötät virheellisen salasanan, salasanan virheviesti (kuva oikealla) tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi, jonka jälkeen näkyviin tulee viesti 'ANNA SALASANA'. Voit yrittää uudelleen syöttämällä kuusilukuisen salasanan, tai jos et ole kirjoittanut salasanaa ylös tähän ohjekirjaan ja et millään muista salasanaa, voit käyttää salasanan peruutustoimintoa. Katso lisätietoa osiosta "[Salasanan peruutustoimintoon siirtyminen](#)" sivulla 26.




Jos syötät virheellisen salasanan 5 kertaa peräkkäin, projektori sammuu automaattisesti lyhyessä ajassa.

Salasanan peruutustoimintoon siirtyminen

1. Paina ja pidä alhaalla kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Synk)** kolmen sekunnin ajan. Projektori näyttää näytössä koodin.
2. Kirjoita numero ylös ja kytke projektori pois päältä.
3. Kysy lisätietoa paikallisesta huoltopalvelusta numeron dekodeamiseksi. Sinua voidaan pyytää esittämään ostosite, jolla sinut tunnustetaan projektorin valtuutetuksi käyttäjäksi.



 Yllä olevassa kuvassa oleva "XXX" esittää numeroita, jotka vaihtelevat ei projektorimallien mukaan.

Salasanan vaihtaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Jatko > Turvallisuus-asetukset > Muuta salasana.**
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA'.
3. Syötä vanha salasana.
 - Jos salasana on oikein, näkyviin tulee toinen viesti 'ANNA UUSI SALASANA'.
 - Jos salasana on virheellinen, salasananvirheviesti tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi ja viesti 'ANNA NYKYINEN SALASANA' pyytää yrittämään uudelleen. Voit peruuttaa tai kokeilla toista salasanaa painamalla painiketta **Exit (Lopeta)**.
4. Syötä uusi salasana.
5. Vahvista uusi salasana syöttämällä se uudelleen.
6. Olet onnistuneesti asettanut uuden salasanan projektoriin. Syötä uusi salasana seuraavalla projektorin käynnistyskerralla.
7. Poistu OSD-valikosta painamalla **Exit (Lopeta)**.

 Syötetyt luvut näkyvät näytössä tähtimerkkeinä. Kirjaa salasana ylös ja säilytä sitä varmassa paikassa myöhempää käyttöä varten.

Salasanatoiminnon käytöstä poistaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Jatko > Turvallisuus-asetukset > Käynnistä lukitus.**
2. Paina painiketta **◀ / ▶** valinnan **Pois** valitsemiseksi.
3. Näkyviin tulee viesti 'ANNA SALASANA'. Syötä nykyinen salasana.
 - Jos salasana on oikein, OSD-valikko palaa sivulle **Turvallisuus-asetukset** ja **'Pois'** näkyy rivillä **Käynnistä lukitus**. Sinun ei tarvitse syöttää salasanaa seuraavalla projektorin käynnistyskerralla.
 - Jos salasana on virheellinen, salasananvirheviesti tulee näkyviin viiden sekunnin ajaksi ja viesti 'ANNA SALASANA' pyytää yrittämään uudelleen. Voit peruuttaa tai kokeilla toista salasanaa painamalla painiketta **Exit (Lopeta)**.

 Vaikka salasanatoiminto on poistettu käytöstä, säilytä vanha salasana varmassa paikassa. Jos salanasuojus halutaan ottaa myöhemmin uudelleen käyttöön, vanha salasana on syötettävä.


Tulosignaalin kytkentä

Projektori voidaan liittää useaan eri laitteeseen samanaikaisesti. Se voi kuitenkin näyttää yhden kokonaisen näytön yhdellä kertaa.


Varmista, että toiminto **Nopea automaattihaku** valikossa **LÄHDE** on **Päälle**, jos haluat projektorin hakevan signaaleja automaattisesti.

Voit valita haluamasi signaalin myös manuaalisesti painamalla jotakin kaukosäätimen lähteen valintapainikkeista tai siirtymällä saatavilla olevien tulosignaalien kohdalle.

1. Paina painiketta **Source (Lähde)**. Lähteen valintapalkki tulee näkyviin.
2. Paina painiketta **▲ / ▼**, kunnes olet valinnut haluamasi signaalin ja paina **Enter (Siirry)**. Kun tiedot on havaittu, valitut lähdetiedot tulevat näkyviin näyttöön joidenkin sekuntien ajaksi. Jos projektorin on liitetty useita laitteita, toista vaiheet 1-2 toisen signaalin hakemiseksi.

 Projisoidun kuvan kirkkaustaso muuttuu sen mukaisesti, kun vaihdat eri tulosignaaleihin. Data (graafiset) "PC" -esitykset, joissa käytetään enimmäkseen staattisia kuvia, ovat yleensä kirkkaampia kuin "Video"-esitykset, joissa on enimmäkseen liikkuvia kuvia (elokuvat).

 Tulosignaalin tyyppi vaikuttaa saatavilla oleviin valintoihin Väri-tila. Katso lisätietoa osiosta "**Kuvatilan valitseminen**" sivulla 32.

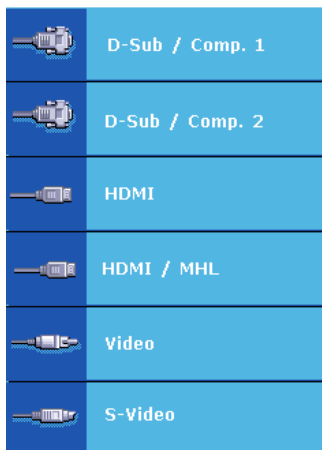
 Katso tämän projektorin alkuperäinen näytön resoluutio osiosta "**Projektorin tekniset tiedot**" sivulla 64. Parhaan näytön kuvan saavuttamiseksi sinun tulee valita tulosignaali ja käyttää tulosignaalia, joka toimii kyseisellä resoluutiolla. Projektori skaalaa muut resoluutiot 'kuvasuhde'-asetuksen mukaan, jolloin kuva voi hiukan vääristyä tai kuvan laatu heikentyä. Katso lisätietoa osiosta "**Kuvasuhteen valitseminen**" sivulla 30.

HDMI-tuloasetuksien muuttaminen

Jos liität projektorin laitteeseen (esim. DVD- tai Blu-ray-soitin) projektorin **HDMI** tuloa käyttäen ja projisoidun kuvan värit ovat virheelliset, muuta väriavaruus sopivaksi lähtölaitteen asetuksen mukaan.

Toimi seuraavasti:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **KUVA > HDMI-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
3. Korosta **HDMI-muoto** ja paina **◀ / ▶** sopivan väriavaruuden valitsemiseksi liitetyn lähtölaitteen väriavaruusasetuksen mukaan.
 - **RGB**: Asettaa väriavaruudeksi RGB:n.
 - **YUV**: Asettaa väriavaruudeksi YUV:n.



- **Automaattinen:** Asettaa projektorin tunnistamaan tulosignaalin väriavaruuden automaattisesti.
4. Korosta **HDMI-Alue** ja paina ◀/▶ sopivan HDMI-värialueen valitsemiseksi liitetyn lähtölaitteen värialueasetuksen mukaan.
- **Parannettu:** Asettaa HDMI-värialueeksi 0 - 255.
 - **Normaali:** Asettaa HDMI-värialueeksi 15 - 235.
 - **Automaattinen:** Asettaa projektorin tunnistamaan tulosignaalin HDMI-alueen automaattisesti.

☞ Tämä toiminto on käytössä vain silloin, kun HDMI-tuloportti on käytössä.

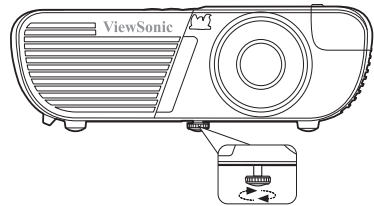
☞ Katso lisätietoa väriavaruuden ja HDMI-alueen asetuksista laitteen ohjekirjoista.

Projektiokuvan säätäminen

Projektiokulman säätäminen

Projektorissa on säätöjalka. Sen avulla säädetään kuvan korkeutta ja pystysuoraa projektiokulmaa. Ruuvaa säätöjalkaa kulman hienosäätämiseksi, kunnes kuva sijaitsee oikeassa kohdassa.

Jos projektoria ei aseteta tasaiselle alustalle tai jos näyttö ja projektori ovat pystysuunnassa toisiinsa nähden, projisoidusta kuvasta tulee puolisuunnikas. Korjaa tilanne osion "[Trapetsivääristymän korjaaminen](#)" sivulla 29 ohjeiden mukaisesti.



⚠ **Älä katso linsseihin lampun ollessa toiminnassa. Lampun voimakas valo voi aiheuttaa silmävammoja.**

Kuvan automaattinen säätäminen

Joissakin tapauksissa kuvanlaatu on optimoitava. Paina tällöin kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Syнк)**. Viiden sekunnin kuluessa sisäänrakennettu Intelligent Auto Adjustment -toiminto säätää uudelleen taajuuden ja kellon parhaan kuvalaadun takaamiseksi.

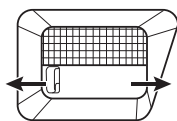
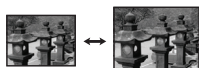
Nykyisen lähteen tiedot näkyvät näytön vasemmassa yläkulmassa 3 sekunnin ajan.

☞ **Näyttö on tyhjä automaattinen säätö -toiminnon ollessa toiminnassa.**

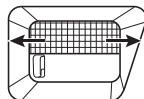
☞ **Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC D-Sub -tulosignaali (analoginen RGB) on valittu.**

Kuvan laadun hienosäätö

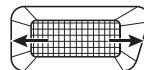
1. Säädä projektiokuvaa vaadittuun kokoon zoomausrenkaalla.
2. Tarkenna kuvaa tarvittaessa kiertämällä tarkennusrenkasta.



PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6350/PJD6352
PJD6550Lw/PJD6552Lw



PJD6351Ls/PJD6352Ls
PJD6551Lws/PJD6552Lws

Trapetsivääristymän korjaaminen

Trapetsivääristymä viittaa tilanteeseen, jossa projisoitu kuva on huomattavasti laajempi ylä- tai alaosassa. Näin tapahtuu, kun projektori ei ole kohtisuorassa näyttöön.

Voit korjata tämän säätämällä projektorin korkeutta tai manuaalisesti seuraavien ohjeiden mukaisesti.

- Kaukosäätimellä

Paina painiketta \triangle / \square / ∇ / \square Keystone-korjaussivun näyttämiseksi. Paina painiketta \triangle trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan yläosassa. Paina painiketta \square trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan alaosassa. Paina painiketta ∇ trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan oikealla puolella. Paina painiketta \square trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan vasemmalla puolella.

- OSD-valikossa

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTTÖ > Keystone**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee korjaussivu **Keystone**.
3. Korosta valinta **Pystysuora** ja paina painiketta \triangle trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan yläosassa tai paina painiketta \square vääristymän korjaamiseksi kuvan alaosassa.
4. Voit myös korostaa valinnan **Vaakasuora** ja painaa painiketta ∇ trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan oikealla puolella. Paina painiketta \square trapetsivääristymän korjaamiseksi kuvan vasemmalla puolella.




Neljän kulman säätäminen

Voit säätää kaikilta sivuilta epätasaisen suorakulmaisen kuvan muodon ja koon manuaalisesti.

1. Avaa sivu **Nurkan säätö** jollakin seuraavista tavoista:
 - i. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
 - ii. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTTÖ > Nurkan säätö** ja paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **Nurkan säätö**.
2. Kuten näytössä näkyy, suuntanuolet (\blacktriangleleft , \blacktriangle , \blacktriangledown , \blacktriangleright) osoittavat neljää kulmaa.


3. Paina säädettävän kulman painiketta ja paina painiketta **Enter (Siirry)**.
4. Paina painiketta ◀/▶ tarpeita vastaavan säätötavan valitsemiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
5. Paina ◀/▲/▼/▶ sen muodon ja koon säätämiseksi.

Voit tämän aikana painaa painiketta **Valikko** tai **Exit (Lopeta)** siirtyäksesi edelliseen vaiheeseen. Kun painiketta **Enter (Siirry)** painetaan pitkään 2 sekunnin ajan, asetukset nollautuvat.

 Kun säädät Keystone-asetusta tai kuvasuhdetta, asetukset Nurkan säätö nollautuvat.

Suurennus ja tietojen haku

Jos haluat nähdä projisoidun kuvan yksityiskohtia, suureнна kuvaa. Selaa kuvaa nuolipainikkeilla.

- Kaukosäätimellä
 1. Paina kaukosäätimen painiketta  zoomauspalkin näyttämiseksi.
 2. Paina painiketta ▲ toistuvasti kuvan suurentamiseksi haluttuun kokoon.
 3. Voit selata kuvaa painamalla painiketta **Enter (Siirry)** siirtyäksesi panorointitilaan ja selaa kuvaa painamalla nuolipainikkeita (◀, ▲, ▼, ▶).
 4. Voit pienentää kuvan kokoa painamalla **Enter (Siirry)** siirtyäksesi takaisin zoomaus sisään/ulos -toimintoon, ja paina painiketta ▼ toistuvasti, kunnes saavutat alkuperäisen koon. Voit myös painaa kaukosäätimen painiketta **Auto Sync (Auto Synk)** kuvan alkuperäisen koon palauttamiseksi.
- OSD-valikossa
 1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTTÖ > Zoomaa**.
 2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Zoomauspalkki tulee näkyviin.
 3. Toista toimenpiteet 2-4 yllä olevassa osiossa Kaukosäätimellä.

 Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.

 Kuvaa voidaan selata vasta sen suurentamisen jälkeen. Voit suurentaa kuvaa edelleen yksityiskohtia hakien.

Kuvasuhteen valitseminen


'Kuvasuhde' on kuvan leveyden suhde kuvan korkeuteen. Useimmat analogiset TV:t ja tietokoneet ovat suhteessa 4:3, ja digitaaliset TV:t ja DVD:t ovat yleensä suhteessa 16:9.

Digitaalisen signaaliprosessoinnin tullessa käyttöön, tämän projektoren kaltaiset digitaaliset näytöt voivat laajentaa ja skaalata kuvan lähtösignaalia dynaamisesti eri suhteeseen kuin kuvan tulosignaali.

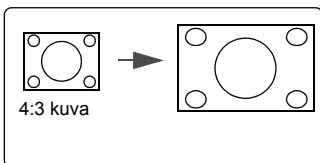
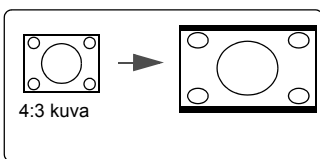
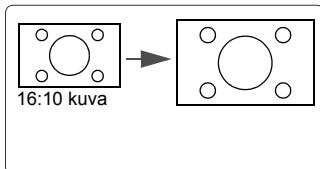
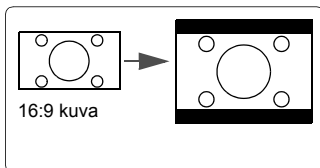
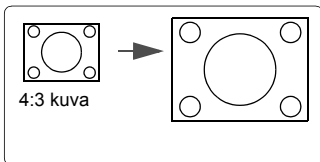
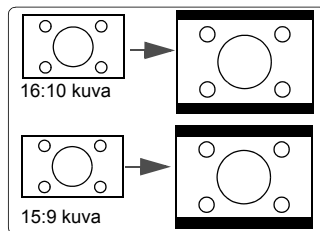
Projisoidun kuvasuhteen muuttaminen (oli lähteen suhde mikä tahansa):

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **NÄYTTÖ > Kuvasuhde**.
2. Paina ◀/▶ kuvasuhteen valitsemiseksi videosignaalin formaattiin ja näytön vaatimuksiin.

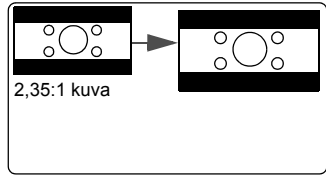
Lisätietoa kuvasuhteesta

 Alla olevissa kuvissa mustat osiot ovat pois käytöstä ja valkoiset alueet käytössä. OSD-valikot voidaan avata käyttämättömiin mustiin osiin.

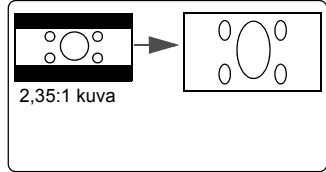
1. **Automaattinen:** Skaalaa kuvan suhteessa projektorin alkuperäiseen resoluutioon vaakasuuntaisessa leveydessä. Tämä sopii tulevaan kuvaan, joka ei ole asetuksessa 4:3 ja 16:9 ja haluat hyödyntää valkokankaan mahdollisimman hyvin muuttamatta kuvan kuvasuhdetta.
2. **4:3:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 4:3 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin 4:3, kuten tietokone monitoreihin, vakiopiirtoisiin TV- ja 4:3-suhteen DVD-elokuviin, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
3. **16:9:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 16:9 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin, jotka ovat jo suhteessa 16:9, kuten teräväpiirtoiset TV-kuvat, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
4. **16:10** (PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws): Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 16:10 kuvasuhteessa. Tämä sopii parhaiten kuviin, jotka ovat jo suhteessa 16:10, sillä se näyttää ne ilman suhteen muuttamista.
5. **Laaja** (PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws): Skaalaa 4:3 -kuvan pysty- ja vaakasuunnassa ei-lineaarisesti niin, että kuva täyttää valkokankaan kokonaan 16:9 kuvasuhteella.
6. **Panorama** (PJD6350/PJD6351Ls/PJD6352/PJD6352Ls): Skaalaa 4:3 -kuvan pysty- ja vaakasuunnassa ei-lineaarisesti niin, että kuva täyttää valkokankaan kokonaan.



7. **2,35:1:** Skaalaa kuvan niin, että se näkyy näytön keskellä 2,35:1 kuvasuhteessa muuttamatta kuvaa.



8. **Anamorf:** Skaalaa 2,35:1 -kuvan niin, että kuva täyttää valkokankaan kokonaan.



Kuvan optimoiminen

Kuvatilan valitseminen

Projektorissa on esiasetuksena useita esimääritettyjä kuvatiloja, jotta voit valita niistä parhaimman käyttöympäristöösi ja tulosignaalin kuvatyypin.

Valitse toimintatila vaatimuksiesi mukaan seuraavasti.

- Paina painiketta **Color Mode (Väri-tila)** toistuvasti, kunnes saavutat haluamasi tilan.
- Siirry valikkoon **KUVA > Väri-tila** ja paina ◀/▶ haluamasi tilan valitsemiseksi.

Eri signaalityyppien kuvatilat

Eri signaalityyppihin saatavilla olevat kuvatilat on annettu alla.

1. **Kirkkain -tila:** Maksimoi projektiokuvan kirkkauden. Tämä tila sopii ympäristöihin, joissa vaaditaan erittäin suuri kirkkaus (esim. projektoria käytettäessä erittäin valoisassa tilassa).
2. **Dynaaminen -tila:** Suunniteltu esityksiin, jotka pidetään päivänvalossa. Säätyy vastaamaan tietokoneen tai sylimikron värejä. Projektori optimoi lisäksi kuvan laadun käyttämällä dynaamista tietokonetoimintoa projisoitujen sisältöjen mukaisesti.
3. **Vakio -tila:** Suunniteltu esityksiin, jotka pidetään päivänvalossa. Säätyy vastaamaan tietokoneen tai sylimikron värejä.
4. **ViewMatch -tila:** Siirtyy korkeaan kirkkaustasoon tai tarkkaan väritilaan.
5. **Elokuva -tila:** Sopii värikkäiden elokuvien, digitaalikameroiden videoleikkeiden tai DV-sisällön toistamiseen tietokoneen tulosta parasta tummaa taustaa (alhainen valaisu) käyttäen.

Valinta Näytön väri

Jos projisointi tapahtuu värilliseen pintaan, kuten maalattuun värilliseen seinään, **Näytön väri**-toiminnon avulla voit korjata projisoidun kuvan värejä, jotta lähteen ja projisoitujen kuvien mahdolliset värierot vältetään.

Käytä kyseistä toimintoa valikossa **NÄYTTÖ > Näytön väri** ja valitsemalla projektiopintaa lähinnä olevan värin painikkeella ◀/▶. Valittavissa on useita esikalibroituja värejä: **Kirjoitustaulu**, **Vihreä taulu**, ja **Blackboard**.

 Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.

Kuvalaadun säätäminen käyttäjätilassa

Havaitun signaalityypin mukaan saatavilla on joitakin käyttäjän mukautettavissa olevia toimintoja. Voit säätää kyseisiä toimintoja tarpeidesi mukaisesti.

Säätäminen Kirkkaus

Siirry valikkoon **KUVA > Kirkkaus** ja paina ◀/▶.

Mitä suurempi arvo, sitä kirkkaampi kuva. Mitä pienempi kuva, sitä tummempi kuva. Säätä tätä säädintä, jotta kuvan mustat alueet ovat mustia ja tummien alueiden yksityiskohdat näkyvät.



Säätäminen Kontrasti

Siirry valikkoon **KUVA > Kontrasti** ja paina ◀/▶.

Mitä suurempi arvo, sitä suurempi kontrasti. Aseta tämän avulla valkotason huippuarvo, kun olet sitä ennen säätänyt **Kirkkaus**-asetuksen valitun tulon ja katseluympäristön mukaan.



Säätäminen Väri

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Väri** ja paina ◀/▶.

Pienempi asetus tuottaa vähemmän kyllästettyjä värejä. Jos asetus on liian korkea, kuvan värit ovat liian voimakkaita, jolloin kuva on epärealistinen.

Säätäminen Sävy

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Sävy** ja paina ◀/▶.

Mitä suurempi arvo, sitä punaisempi kuva. Mitä pienempi arvo, sitä vihreämpi kuva.

Säätäminen Terävyys

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Terävyys** ja paina ◀/▶.

Mitä suurempi arvo, sitä terävämpi kuva. Mitä pienempi arvo, sitä pehmeämpi kuva.

Säätäminen Brilliant Color

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Brilliant Color** ja paina ◀/▶.

Tämä toiminto käyttää uutta värien prosessointialgoritmia ja järjestelmän tasotehostuksia paremman kirkkauden saavuttamiseksi ja aidompien sekä kirkkaimpien värien näyttämiseksi projisoidussa kuvassa. Se mahdollistaa yli 50 % suuremman kirkkauden keskisuuriin sävyjen kuvissa, jotka ovat yhteisiä video- ja luonnollisissa kuvissa, joten projektori tuottaa kuvat realistisissa ja aidoissa väreissä. Jos haluat tämän laatuiset kuvat, valitse tarpeitasi vastaava taso. Jos et tarvitse sitä, valitse **Pois**.

Kuvakohinan vähentäminen

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Noise Reduction** ja paina ◀/▶.

Tämä toiminto vähentää eri mediasoittimien aiheuttamaa sähköistä kuvakohinaa. Mitä suurempi asetus, sitä vähemmän kohinaa.

Gamma-asetuksen valitseminen

Siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Gamma** ja valitse haluamasi asetus painikkeella ◀/▶.

Gamma tarkoittaa tulolähteen ja kuvan kirkkauden välistä suhdetta.

Väriämpötilan valitseminen

Siirry valikkoon **KUVA > Väriämp.** ja paina **◀/▶**.

Väriämpötila-asetuksien* saatavilla olevat valinnat vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.

1. **Viileä:** Suurimmalla värin lämpötilalla **Viileä** näyttää kuvan muita asetuksia sinivalkoisempana.
2. **Neutraali:** Näyttää kuvat sinivalkoisina.
3. **Normaali:** Säilyttää normaalin valkovärin.
4. **Lämmin:** Näyttää kuvat punavalkoisina.

*Lisätietoa väriämpötiloista:

On olemassa monia eri sävyjä, joita pidetään "valkoisina" eri syistä. Yksi yleisimmistä valkoisen värin esityksistä on "väriämpötila". Valkoinen väri, jonka väriämpötila on alhainen, on punavalkoinen. Valkoinen väri, jonka väriämpötila on korkea, sisältää enemmän sinistä väriä.

Väriämpötilan asettaminen

1. Siirry valikkoon **KUVA > Väriämp.**
2. Paina **◀/▶** valinnan **Viileä**, **Neutraali**, **Normaali** tai **Lämmin** valitsemiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
3. Korosta haluamasi kohde painamalla **▲/▼** ja säädä arvoja painamalla **◀/▶**.
 - **Punainen vahvistus/Vihreä vahvistus/Sininen vahvistus:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen värin kontrastitasoja.
 - **Punaisen siirtymä/Vihreän siirtymä/Sinisen siirtymä:** Säätää punaisen, vihreän ja sinisen värin kirkkaustasoja.

 **Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.**

Värihallinta

Värihallintaa tulee harkita vain pysyvissä asennuksissa, joissa valoisuutta säädellään (esim. johtokunnan kokoushuoneet, istuntosalit ja kotiteatterit). Värihallinta tarjoaa hienoja värisäätöjä tarkemman värintoiston mahdollistamiseksi.

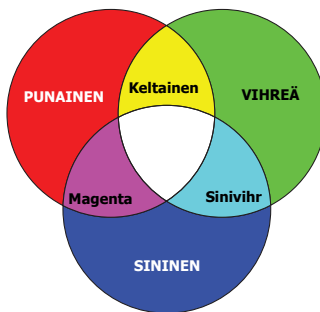
Jos olet hankkinut testilevyn, joka sisältää eri väritestimalleja ja jolla voidaan testata monitorien, televisioiden, projektorien jne. värit, voit projisoida minkä tahansa levyn kuvan näyttöön ja tehdä säätöjä valikossa **Värihallinta**.

Asetuksien säätäminen:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **KUVA > Jatko > Värihallinta**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)** ja sivu **Värihallinta** tulee näkyviin.
3. Korosta **Ensisijainen väri** ja paina **◀/▶** värin valitsemiseksi valinnoista Punainen, Keltainen, Vihreä, Sinivihreä, Sininen tai Magenta.
4. Paina **▼** korostaaksesi valinnan **Värisävy** ja paina **◀/▶** kyseisen arvovälin valitsemiseksi. Kun arvoväliä lisätään, saataville tulee useammasta kahden lähimmän värin suhteesta koostuvia värejä.

Katso oikealla olevasta kuvasta värien suhteet.

Jos esimerkiksi valitset värin Punainen ja asetat sen arvoksi 0, vain projisoidun kuvan aito punainen väri valitaan. Kun sen säätöväliliä lisätään, käyttöön tulee keltaista ja magentaa lähellä olevat punaiset värit.



5. Paina painiketta ▼ valinnan **Värikylläisyys** korostamiseksi ja sen arvojen säätämiseksi tarpeiden mukaan painamalla painiketta ◀/▶
▶. Kaikki säädöt näkyvät kuvassa välittömästi.

Jos esimerkiksi valitset värin Punainen ja asetat sen arvoksi 0, vain aido punaisen värin kyllästys valitaan.

☞ **Värikylläisyys on kyseisen värin määrä videokuvassa. Alhaisemmat asetukset tuottavat vähemmän kyllästettyjä värejä; asetus "0" poistaa kyseisen värin kuvasta kokonaan. Jos kyllästys on liian suuri, kyseinen väri on liian voimakas ja epärealistinen.**

6. Paina painiketta ▼ valinnan **Vahvistus** korostamiseksi ja sen arvojen säätämiseksi tarpeiden mukaan painamalla painiketta ◀/▶. Tämä vaikuttaa valitsemasi ensisijaisen värin kontrastitasoon. Kaikki säädöt näkyvät kuvassa välittömästi.
7. Toista vaiheet 3 - 6 muiden värien säätämiseksi.
8. Varmista, että olet suorittanut kaikki haluamasi säädöt.
9. Poistu ja tallenna asetukset painamalla **Exit (Lopeta)**.

Esityksen ajastimen asettaminen

Esityksen ajastin voi esittää esityksen ajan näytössä parempaa esityksien ajan hallintaa varten. Käytä toimintoa seuraavasti:

1. Paina kaukosäätimen painiketta ☺ siirtyäksesi valikkoon **Esityksen ajastin** tai siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Jatko > Esityksen ajastin**.
2. Paina **Enter (Siirry)** sivun **Esityksen ajastin** avaamiseksi.
3. Korosta **Ajastinjakso** ja valitse aikajakso painamalla ◀/▶. Ajaksi voidaan asettaa 1-5 minuuttia yhden minuutin astein, ja 5-240 minuuttia viiden minuutin astein.

☞ **Jos ajastin on jo päällä, ajastin käynnistyy uudelleen aina kun Ajastinjakso resetoidaan.**

4. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen näyttö** ja valitse ajastimen näkyminen näytössä painikkeella ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
Aina	Näyttää ajastimen näytössä koko esityksen ajan.
1 min/2 min/3 min	Näyttää ajastimen näytössä 1/2/3 viimeisen minuutin ajan.
Ei milloinkaan	Piilottaa ajastimen näytöstä esityksen aikana.

5. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen paikka** ja aseta ajastimen sijainti painikkeella ◀/▶.

Ylhäällä vasen → Alhaalla vasen → Ylhäällä
oikea → Alhaalla oikea

6. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Ajastimen laskentasuunta** ja valitse haluamasi laskentasuunta painikkeella ◀/▶.

Valinta	Kuvaus
Laske ylös	Arvon kasvaminen arvosta 0 esiasetettuun aikaan.
Laske alas	Laskee arvon esiasetuksesta arvoon 0.

7. Paina ▼ korostaaksesi valinnan **Äänimuistuttaja** ja asettaaksesi äänimuistutuksen päälle tai pois päältä painikkeella ◀/▶. Jos valitset **Päälle**, laitteesta kuuluu kaksi äänimerkkiä vähintään 30 sekunnin ajan ajanlaskennan aikana, kolme äänimerkkiä kuuluu ajastimen ajan kuluessa umpeen.
8. Voit kytkeä esityksen ajastimen päälle painamalla ▼ ja paina ◀/▶ valinnan **Käynnistä laskeminen** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
9. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**. Viesti “**Ajastin on päällä**” tulee näkyviin näyttöön. Ajastin käynnistyy, kun ajastin on toiminnassa.

Peruuta ajastin seuraavien ohjeiden mukaisesti:

1. Siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Jatko > Esityksen ajastin**.
2. Korosta **Pois**. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee vahvistusviesti.
3. Korosta **Kyllä** ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**. Viesti “**Ajastin on pois päältä**” tulee näkyviin näyttöön.

Kuvan piilottaminen

Jotta esittelijä saavuttaisi yleisön täydellisen huomion, voit painaa painiketta **BLANK (TYHJÄ)** näytön kuvan piilottamiseksi. Paina mitä tahansa painiketta projektorissa tai kaukosäätimessä kuvan palauttamiseksi. Näytön oikeaan alakulmaan tulee näkyviin **TYHJÄ** kuvan ollessa piilossa.


Voit asettaa tyhjän kuvan ajan **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus > Tyhjä ajastin** valikossa, jotta projektori palauttaa kuvan automaattisesti aikajakson päätyttyä, kun tyhjässä näytössä ei suoriteta mitään toimintoja.


 **Kun painat Tyhjä, projektori siirtyy Taloudellinen-tilaan automaattisesti.**


HUOMIO

Älä peitä projektiolinssellä projisoinnin aikana, muutoin peittävä kohde voi kuumentua ja epämuodostua tai jopa aiheuttaa tulipalon.

Ohjaspainikkeiden lukitseminen

Lukitsemalla projektorin ohjaspainikkeet voit estää projektorien asetusten muuttamisen vahingossa (esim. lapsien toimesta). Kun toiminto **Paneelin Näppäinlukko** on päällä, projektorin ohjaspainikkeet eivät toimi painiketta  **Power (Teho)** lukuun ottamatta.

1. Paina  (**Paneelin Näppäinlukko**), tai siirry **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Jatko > Paneelin Näppäinlukko** valikkoon
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Päälle** valitsemiseksi.
3. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Vahvista painamalla **Kyllä**.

Avaa paneelin näppäinlukko painamalla ja pitämällä alhaalla painiketta  kolmen sekunnin ajan.

Voit myös käyttää kaukosäädintä valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt** > **Jatko** > **Paneelin Näppäinlukko** siirtymiseksi ja valitse painikkeella ◀/▶ valinta **Pois**.

 **Kaukosäätimen painikkeet ovat edelleen käytössä, kun paneelin näppäinlukko on käytössä.**

 **Jos painat painiketta  Power (Teho) projektorin kytkemiseksi pois päältä poistamatta paneelin painikelukitusta, projektori on edelleen lukitustilassa seuraavalla käynnistykerralla.**

Oman aloitusnäytön luominen

Voit valita projektorin esiasetetun aloitusnäytön näytöistä **Musta**, **Sininen** tai **ViewSonic** tai luoda oman aloitusnäytön tietokoneesta tai videolähteestä projisoitua kuvaa käyttäen.

Oman aloitusnäytön luominen:

1. Projisoi joko tietokoneesta tai videolähteestä kuvaa, jota haluat käyttää aloitusnäytössä.
2. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus** > **Näytön talteenotto**.
3. Paina painiketta **Enter (Siirry)**.
4. Näkyviin tulee vahvistusviesti. Paina uudelleen painiketta **Enter (Siirry)**.
5. Viesti 'Kuvan kaappaaminen...' näkyy projektorin käsitellessä kuvaa. Ole hyvä ja odota.
6. Jos toimenpide onnistuu, näyttöön tulee näkyviin viesti 'Kaappaus onnistunut'. Kaapattu kuva tallennetaan kuvana **Näytön talteenotto** ja se on asetettu nykyiseksi aloitusnäytöksi.

Jos kaappaus jostakin syystä epäonnistuu, vaihda kohdekuvaa. Kun tulosignaalin resoluutio on suurempi kuin projektorin alkuperäisen näytön resoluutio (katso lisätietoa osiosta "**Projektorin tekniset tiedot**" sivulla 64), kaappaustoiminto voi epäonnistua. Jos näin käy, aseta tulosignaalin resoluutio alkuperäistä resoluutiota pienemmäksi ja yritä uudelleen.

Korkeassa paikassa käyttäminen

Suosittelemme käyttämään **Korkean paikan tila** -toimintoa, kun olet 1 500 m – 3 000 m korkeudella merenpinnasta ja lämpötila on välillä 5 °C – 25 °C.

HUOMIO

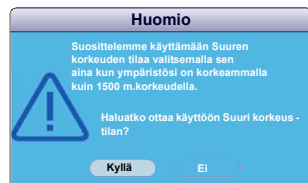
Älä käytä toimintoa Korkean paikan tila, jos olet korkeudella 0 m - 1 500 m ja lämpötila on välillä 5 °C - 35 °C. Projektori jäähtyy liikaa, jos toiminto kytketään päälle kyseisissä olosuhteissa.

Toiminnon **Korkean paikan tila** kytkeminen päälle:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt** > **Korkean paikan tila**.
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Päälle** valitsemiseksi. Näkyviin tulee vahvistusviesti.
3. Korosta valinta **Kyllä** ja paina **Enter (Siirry)**.

Käyttö tilassa "**Korkean paikan tila**" voi aiheuttaa suuremman äänitason käytön aikana, koska puhaltimen nopeus on suurempi järjestelmän jäähtymisen ja tehon parantamiseksi.

Jos tätä projektorია käytetään muissa ääriolosuhteissa kuin yllä mainituissa, siinä voi esiintyä automaattisia sammutuksia, jotka suojaavat projektorია ylikuumenemiselta. Näissä tapauksissa tulee siirtyä tilaan **Korkean paikan tila** ongelmien korjaamiseksi. Tämä ei kuitenkaan tarkoita, että projektorია voidaan käyttää vaativissa tai ääriolosuhteissa.




CEC-toiminnon käyttäminen

Tämä projektori tukee CEC (Consumer Electronics Control) -toimintoa, joka synkronoi virran päälle/pois kytkemisen HDMI-liitännän kautta. Jos CEC-toimintoa tukeva laite kytketään projektorin HDMI-tuloon projektorin ollessa pois päältä, myös liitetyn laitteen virta kytkeytyy pois päältä automaattisesti. Kun liitetyn laitteen virta kytketään päälle, projektorin virta kytkeytyy automaattisesti päälle.

CEC-toiminnon ottaminen käyttöön:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **LÄHDE > Automaattinen Virta päälle > CEC**.
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Ota käyttöön** valitsemiseksi.

 **Jotta CEC-toiminto toimisi virheettömästi, varmista, että laite on liitetty oikein projektorin HDMI-tuloon HDMI-kaapelilla, ja että sen CEC-toiminto on kytketty toimintaan.**

 **CEC-toiminto ei välttämättä toimi liitetystä laitteesta riippuen.**


3D-toimintojen käyttäminen

Tässä projektorissa on 3D-toiminto, jonka avulla voit katsella 3D-elokuvia, -videoita ja -urheilutapahtumia realistisemmin kuvien koko syvyydellä. 3D-sisällön katselu edellyttää 3D-lasien käyttöä.

Jos 3D-signaali välitetään HDMI 1.4a -yhteensopivasta laitteesta, projektori tunnistaa signaalin **3D-synkronointi** -tietojen saamiseksi ja projisoi kuvat sen jälkeen automaattisesti 3D-muodossa. Muissa tapauksissa voit valita **3D-synkronointi**-muodon manuaalisesti, jotta projektori projisoi 3D-kuvia virheettömästi.

Formaatin **3D-synkronointi** valitseminen:

1. Paina kaukosäätimen painiketta **3D** siirtyäksesi valikkoon **3D-asetukset** tai siirry valikkoon **LÄHDE > 3D-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **3D-asetukset**.
3. Korosta valinta **3D-synkronointi** ja paina **Enter (Siirry)**.
4. Paina ▼ asetuksen **3D-synkronointi** valitsemiseksi ja vahvista painamalla **Enter (Siirry)**.

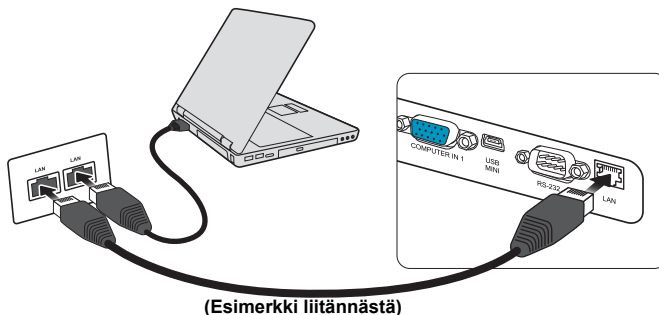
 **Kun toiminto 3D-synkronointi on päällä:**

- Projektiokuvan kirkkaustaso laskee.
- Asetusta Väri-tila ei voida säätää.
- Toiminto Zoomaa voi ainoastaan suurentaa kuvat rajoitetuihin kokoihin.

Jos havaitset käänteisen 3D-kuvan syvyyden, korjaa ongelma asettamalla toiminto 3D-synkronointi käännä asetukseen "Käännä".

Projektorin hallitseminen LAN-ympäristön kautta

Projektori tukee Crestron®-ohjelmistoa. Valikon **LAN-ohjausasetukset** oikeilla asetuksilla voit hallita projektoria tietokoneen verkkoselaimesta, kun tietokone ja projektori on liitetty oikein samaan LAN-verkkoon.



Asetukset LAN-ohjausasetukset

DHCP-ympäristössä:

1. Liitä RJ45-kaapelin yksi pää projektorin RJ45 LAN -tuloliittimeen ja toinen pää RJ45-porttiin.
2. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **LÄHDE > LAN-ohjausasetukset**.
3. Paina painiketta **Enter (Siirry)**. Näkyviin tulee sivu **LAN-ohjausasetukset**.
4. Korosta **LAN-ohjausasetukset** ja paina **◀/▶** valinnan **DHCP PÄÄLLÄ** valitsemiseksi.
5. Paina painiketta **▼** valinnan **Käytä** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
6. Odota noin 15 - 20 sekuntia ja siirry takaisin sivulle **LAN-ohjausasetukset**. Näkyviin tulevat asetukset **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin**. Kirjoita ylös rivillä **Projektorin IP-osoite** oleva IP-osoite.

☞ Jos Projektorin IP-osoite ei tule edelleenkään näkyviin, ota yhteyttä verkon ylläpitäjään.


☞ Jos RJ45-kaapeleita ei ole liitetty oikein, asetuksissa Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdykäytävä, ja DNS-palvelin näkyy 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit on liitetty oikein ja toista yllä kuvatut toimenpiteet uudelleen.


☞ Jos projektori on liitettävä valmiutilassa, aseta LAN-ohjaus valintaan Päälle valikossa LÄHDE > Valmiusasetukset.

Muut kuin DHCP-ympäristöt:

1. Toista yllä kuvatut toimenpiteet 1-3.
2. Korosta **LAN-ohjausasetukset** ja paina **◀/▶** valinnan **Staatinen IP** valitsemiseksi.
3. Ota yhteyttä ITS-ylläpitäjään saadaksesi tietoa asetuksista **Projektorin IP-osoite**, **Aliverkkomaski**, **Oletusyhdykäytävä**, ja **DNS-palvelin**.
4. Paina **▼** muutettavan valinnan valitsemiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.
5. Paina **◀/▶** siirtääksesi kursoria ja paina sitten **▲/▼** arvon syöttämiseksi.

- Tallenna asetukset painamalla **Enter (Siirry)**. Jos et halua tallentaa asetuksia, paina **Exit (Lopeta)**.
- Paina painiketta ▼ valinnan **Käytä** korostamiseksi ja paina **Enter (Siirry)**.

 Jos RJ45-kaapeleita ei ole liitetty oikein, asetuksissa Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyiskäytävä, ja DNS-palvelin näkyy 0.0.0.0. Varmista, että kaapelit on liitetty oikein ja toista yllä kuvatut toimenpiteet uudelleen.

 Jos haluat liittää projektorin valmiustilassa, varmista, että olet valinnut valinnan Staattinen IP ja saanut tiedot Projektorin IP-osoite, Aliverkkomaski, Oletusyhdyiskäytävä ja DNS-palvelin projektorin ollessa päällä.

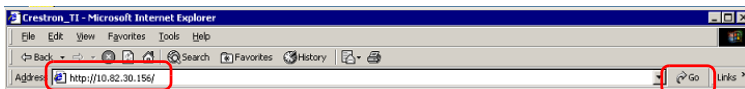
Projektorin hallitseminen verkkoselaimen kautta

Kun olet saanut oikean IP-osoitteen projektoriin ja projektori on päällä tai valmiustilassa, voit käyttää projektorin hallitsemiseen mitä tahansa LAN-verkkoon yhdistettyä tietokonetta.

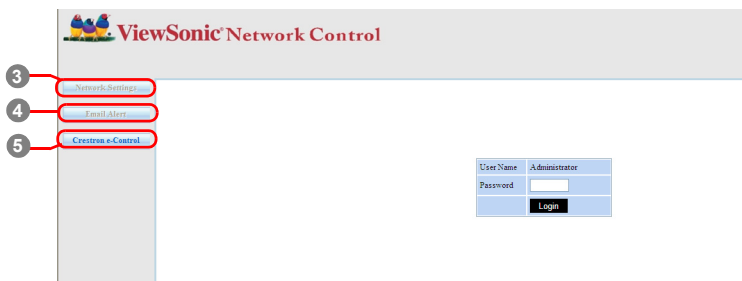
 Jos käytät selainta Microsoft Internet Explorer, sen on oltava versio 7.0 tai sitä uudempi.


 Tämän ohjekirjan kuvuruudut ovat ainoastaan viitteellisiä ja ne voivat poiketa todellisesta kuvuruudusta.

- Syötä projektorin osoite selaimesi osoitepalkkiin ja paina **Enter**.



- Näkyviin tulee verkkohallinnan päänäyttö.



 Verkoasetuksien tai sähköpostihälytyksien sivun käyttö vaatii ylläpitäjän salasanan. Oletussalasanana on "0000".

- Tällä sivulla voit säätää AMX- ja SNMP-asetuksia. Kun olet valinnut AMX Device Discover -rivillä valinnan ON, projektori voidaan tunnistaa samaan verkkoon liitetyn

AMX:n ohjaimilla. Katso lisätietoa AMX Device Discovery -ratkaisusta AMX:n verkkosivulta osoitteesta <http://www.amx.com/>.

4. Jos projektori on liitetty verkkoon, joka tukee Simple Mail Transfer Protocol (SMTP) -protokollaa, voit määrittää sen ilmoittamaan sinulle sähköpostitse huomattavista tapahtumista.

5. Crestron (e-Control) -sivulla näkyy Crestron e-Control -käyttöliittymä. Katso lisätietoa osiosta "[Lisätietoa Crestron e-Control® -sivusta](#)" sivulla 42.

Kiinnitä huomiota syötetyn tiedon pituusrajoitukseen (välilyönnit ja muut välimerkit mukaan lukien) alla olevan luettelon mukaisesti:

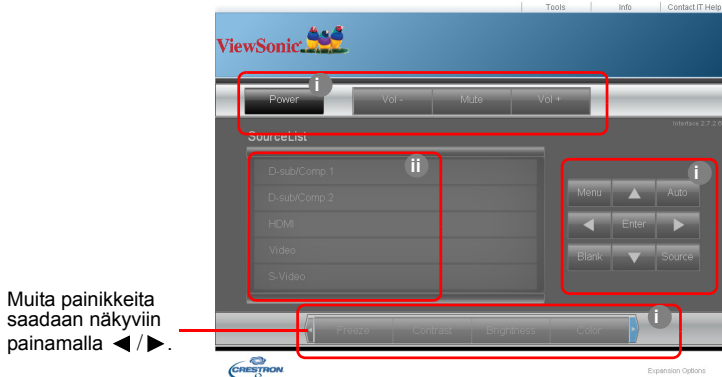
Kategoriakohte	Syötetyn tiedon pituus	Merkkien enimmäismäärä	
Verkkoasetukset	Verkko	DHCP/Manuaalinen	(N/A)
		IP-osoite	XXX.XXX.XXX.XXX
		Aliverkkomaski	XXX.XXX.XXX.XXX
		Yhdyskäytävä	XXX.XXX.XXX.XXX
		DNS-palvelin	XXX.XXX.XXX.XXX
		AMX Device Discovery	(N/A)
	Salasana	Ylläpitäjä	(N/A)
		Uusi salasana	4
		Vahvista salasana	4
	SNMP	SysLocation	22
SysName		22	
SysContact		22	

Sähköposti-ilmoitus	Sähköpostiasetus	Vastaanottaja	40
		Cc	40
		Aihe	40
		Lähettäjä	40
	SMTP-asetus	Palvelin	30
		Käyttäjätunnus	21
		Salasana	14
	Ilmoitustila	Puhaltimen virhe	(N/A)
		Lampun virhe	(N/A)
		Yliämpötila	(N/A)
		Lampun aikailmoitus	(N/A)
		Lähetä	(N/A)
		Anna testiviesti	(N/A)

☞ / > < \$ % + \ ' " ovat kiellettyjä.

Lisätietoa Crestron e-Control[®] -sivusta

1. Crestron e-Control[®] -sivu tarjoaa erilaisia virtuaalinäppäimiä projektorin hallitsemiseen tai projisoitujen kuvien säätämiseen.



- i. Kyseiset painikkeet toimivat OSD-valikkojen tai kaukosäätimen vastaavien painikkeiden tavoin. Katso lisätietoa osiosta "2. KUVA -valikko" sivulla 52 ja "Projektorin" sivulla 7.
- ii. Voit vaihtaa tulosignaalia napsauttamalla haluamaasi signaalia.

☞ Voit siirtyä takaisin edellisiin OSD-valikkoihin, poistua ja tallentaa valikkoasetuksia myös valikkopainiketta käyttämällä.

☞ Lähdeluettelo vaihtelee projektorissa saatavilla olevien liittimien mukaan.

☞ Kun käytät projektorin ohjauspaneelia tai kaukosäädintä OSD-valikon asetuksien säätämiseen, kyseiset voi mennä jonkin aikaa, ennen kuin verkkoselain synkronoi muutokset projektoriin.

2. Työkalut-sivulla voit hallita projektoria, määrittää LAN-asetukset ja suojata tämän projektorin käytön etäverkkoa käyttäen.

- i. Tätä osiota käytetään vain Crestron Control System -järjestelmällä. Ota yhteyttä Crestoniin tai katso lisätieto asetuksista sen ohjekirjasta.
- ii. Voit nimetä projektorin, jäljittää sen sijainnin ja vastuuhenkilön.
- iii. Voit säätää asetusta **LAN-ohjausasetukset**.
- iv. Kun asetukset on asetettu, tämän projektorin etäverkkokäyttö on suojattu salasanalla.
- v. Kun asetukset on asetettu, Työkalut-sivun käyttö on suojattu salasanalla.

☞ **Virheiden välttämiseksi Työkalut-sivulle tulee syöttää vain englantilaisia aakkosmerkkejä.**

☞ **Paina säätöjen jälkeen Lähetä-painiketta ja tiedot tallentuvat projektoriin.**

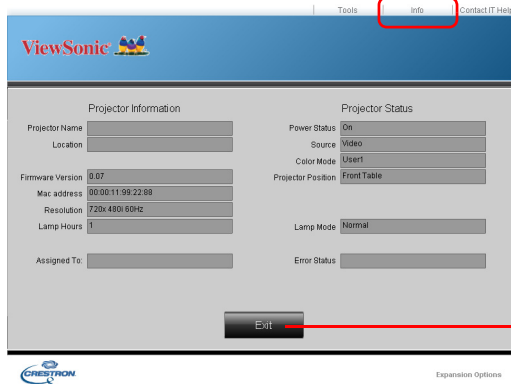
- vi. Siirry takaisin etäverkkokäytön sivulle painamalla **Poistu**.

Kiinnitä huomiota syötetyn tiedon pituusrajoitukseen (välilyönnit ja muut välimerkit mukaan lukien) alla olevan luettelon mukaisesti:

Kategoriakohte	Syötetyn tiedon pituus	Merkkien enimmäismäärä
Crestron Control	IP-osoite	16
	IP-tunnus	4
	Portti	5
Projektori	Projektorin nimi	32
	Sijainti	32
	Määritetty	32
Verkon määrittäminen	DHCP (käytössä)	(N/A)
	IP-osoite	16
	Aliverkkomaski	16
	Oletusyhdyskäytävä	16
	DNS-palvelin	16
Käyttäjän salasana	Käytössä	(N/A)
	Uusi salasana	26
	Vahvista	26

Ylläpitäjän salasana	Käytössä	(N/A)
	Uusi salasana	26
	Vahvista	26

3. Ohje-sivulla on tietoa projektorista ja sen tilasta.



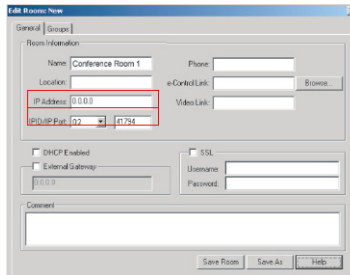
Siirry takaisin etäverkkokäytön sivulle painamalla **Poistu.**

4. Kun olet painanut painiketta "Ota yhteyttä IT-tukeen", näytön oikeaan yläkulmaan tulee näkyviin HELP DESK -ikkuna. Voit välittää viestejä RoomView™-ohjelmiston ylläpitäjälle/käyttäjille, jotka ovat luoneet yhteyden samaan LAN-verkkoon.

Lue lisätietoa osoitteessa <http://www.crestron.com> & www.crestron.com/getroomview.

**Crestron RoomView

Syötä sivulle "Muokkaa huonetta" projektorin OSD-valikossa näkyvä IP-osoite (tai isäntänimi) ja arvo "02" kohtaan IPID sekä "41794" varattuun Crestron-ohjausporttiin.



Katso lisätietoa Crestron RoomView™ -asetuksista ja ohjaustavasta alla olevasta verkkosivustosta saadaksesi RoomView™-ohjekirjan ja muita lisätietoja: http://www.crestron.com/products/roomview_connected_embedded_projectors_devices/resources.asp

Tukee PJLink™, SNMP, AMX ja Xpanel -formaatteja

Tämä projektori on PJLink™, SNMP V.1, AMX tai Xpanel V1.10 -yhteensopiva. Ohjaa ja hallitse projektoreita ohjekirjan tai verkkosivuston ohjeita noudattaen.

Projektorin käyttäminen valmiustilassa

Joitakin projektorin toimintoja voidaan käyttää valmiustilassa (kytketty pistorasiaan, mutta pois päältä). Voit käyttää kyseisiä toimintoja varmistamalla, että olet kytkenyt vastaavat valikot käyttöön osiossa **LÄHDE > Valmiusasetukset**, ja että kaapeliliitännät on suoritettu oikein. Katso liitännät luvusta [Liitännät](#).

Aktiivinen VGA Out

Kun valitset **Päälle**-lähdöt, VGA-signaali välittyy, kun **COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)** ja **COMPUTER OUT (TIETOKONE ULOS)** -liittimet on liitetty oikein laitteisiin. Projektori välittää vastaanotetun signaalin vain lähteestä **COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)**.

Aktiivinen Ääni ulos

Päälle-lähtöjen valitseminen äänisignaaliksi, kun **AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)**-liitin on liitetty oikein oikeaan laitteeseen.

LAN-ohjaus

Kun valinta **Päälle** valitaan, projektori tarjoaa verkkotoiminnon valmiustilassa. Katso lisätietoa osiosta "[Projektorin hallitseminen LAN-ympäristön kautta](#)" sivulla 39.

Äänen säätäminen

Alla kuvatut äänen säädöt vaikuttavat projektorin kaiuttimeen. Varmista, että olet tehnyt oikean liitännän projektorin äänitulon/lähtöön. Katso lisätietoa osiosta "[Liitännät](#)" sivulla 17.

Äänitilan säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Äänitila**.
2. Paina ◀/▶ haluamasi äänitilan valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, paina kaukosäätimen painiketta **Äänitila** kytkeäksesi haluamasi äänitilan valitsemiseksi.



Äänen mykistäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Mykistä**.
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Päälle** valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, paina kaukosäätimen painiketta  kytkeäksesi projektorin äänen päälle tai pois päältä.

Äänitason säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Ääniasetukset > Äänivoimakkuus**.
2. Paina ◀/▶ haluamasi äänitason valitsemiseksi.

 Jos saatavilla, voit painaa kaukosäätimen painiketta  projektorin äänitason säätämiseksi.

Asetuksen Äänitulo 2 säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt > Ääniasetukset > Äänitulo 2**.
2. Paina ◀/▶ asettaaksesi äänitulolähteen **AUDIO IN 2 (ÄÄNITULO 2)/MIC** - porttiin. Tämä vaikuttaa eri laitteiden liitännätapaan ja äänilähteeseen.
 - Kun valinta **Audio** on valittu:

Laite	COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)	COMPUTER IN 2 (TIETOKONE TULO 2)	Video/S-Video
Audiotulon portti	AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)	AUDIO IN 2 (ÄÄNITULO 2)	AUDIO IN 2 (ÄÄNITULO 2)
Projektorin voi toistaa ääntä lähteistä...	AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)	AUDIO IN 2 (ÄÄNITULO 2)	AUDIO IN 2 (ÄÄNITULO 2)
Audiolähdön portti	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

☞ Valittu tulosignaali määrittää projektorin kaiuttimesta kuuluvan äänen ja projektorista kuuluvan äänen, kun AUDIO OUT on liitetty. Jos esimerkiksi valitset lähteen D-sub / Comp. 1, projektori voi toistaa vastaanotettua ääntä lähteestä AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1).

- Kun valinta **Mikrofoni** on valittu:

Laite	COMPUTER IN 1 (TIETOKONE TULO 1)	COMPUTER IN 2 (TIETOKONE TULO 2)	Video/S-Video
Audiotulon portti	AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)	AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)	AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)
Projektorin voi toistaa ääntä lähteistä...	<ul style="list-style-type: none">• AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)• MIC	<ul style="list-style-type: none">• AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)• MIC	<ul style="list-style-type: none">• AUDIO IN 1 (ÄÄNITULO 1)• MIC
Audiolähdön portti	AUDIO OUT	AUDIO OUT	AUDIO OUT

Mikrofonin äänitason säätäminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt > Ääniasetukset > Mikrofonin äänenvoimakkuus**.
2. Paina ◀/▶ haluamasi äänitason valitsemiseksi.

☞ Tämä toiminto on vain saatavilla, kun **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt > Ääniasetukset > Äänitulo 2** -valikko on asetettu asetukseen Mikrofonin.

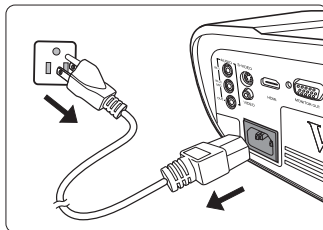
Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni


1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynt > Ääniasetukset > Käynnistä/Sammuta -soittoääni**.
2. Paina painiketta ◀/▶ valinnan **Pois** valitsemiseksi.

☞ Voit muuttaa asetusta Käynnistä/Sammuta -soittoääni asettamalla tässä valinnan **Päälle** tai **Pois**. Äänitason mykistys tai muuttaminen ei vaikuta toimintoon Käynnistä/Sammuta -soittoääni.

Projektorin sammuttaminen

1. Paina **Power (Teho)** ja näkyviin tulee vahvistusviesti.
Jos et vastaa muutaman sekunnin aikana, viesti häviää.
2. Paina painiketta **Power (Teho)** toisen kerran.
3. Kun jäähdytysvaihe on suoritettu, laitteesta kuuluu "Sammutuksen äänimerkki". Irrota virtajohto pistokkeesta, jos projektoria ei käytetä pitkään aikaan.



 **Äänimerkki voidaan poistaa käytöstä noudattamalla osion "[Sammuttaminen Käynnistä/Sammuta -soittoääni](#)" sivulla 46 ohjeita.**

HUOMIO

- Lampun suojaamiseksi projektori ei vastaa komentoihin jäähdytyksen aikana.
- Voit lyhentää jäähdytysaikaa myös aktivoimalla Pikasammutus-toiminnon. Katso lisätietoa osiosta "[Pikasammutus](#)" sivulla 53.
- Älä irrota virtajohtoa ennen kuin projektori on sammunut kokonaan.

Valikon käyttö

Valikkojärjestelmä

Huomaa, että On-Screen Display (OSD) -valikot vaihtelevat valitun signaalityypin mukaan.








Valikkovalinnat ovat saatavilla, kun projektori havaitsee vähintään yhden hyväksyttävän signaalin. Jos projektoriin ei ole liitetty laitteita tai signaalia ei havaita, käytettävissä olevat valikot ovat rajoitettuja.


Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
1. NÄYTTÖ	Näytön väri	Pois/Blackboard/Vihreä taulu/ Kirjoitustaulu	
	Kuvasuhde	Automaattinen/4:3/16:9/16:10 (PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/ PJD6552Lws)/Laaja (PJD6550Lw/ PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws)/ Panorama (PJD6350/PJD6351Ls/ PJD6352/PJD6352Ls)/2,35:1/Anamorf.	
	Keystone		
	Nurkan säätö		
	Sijainti		
	Vaihe		
	H.-koko		
	Zoomaa		
2. KUVA	Väri-tila	Kirkkain/Dynaaminen/Vakio/ViewMatch/Elokuva	
	Kirkkaus		
	Kontrasti		
	Väriämp.	Lämmin	Punainen vahvistus/Vihreä vahvistus/ Sininen vahvistus/Punaisen siirtymä/ Vihreän siirtymä/Sinisen siirtymä
		Normaali	
		Neutraali	
		Viileä	
	OverScan		Pois/1/2/3/4/5
	HDMI- asetukset	HDMI-muoto	Automaattinen/RGB/YUV
		HDMI-Alue	Automaattinen/Parannettu/Normaali
	Jatko	Väri	
		Sävy	
		Terävyys	
		Gamma	1/2/3/4/5/6/7/8
Brilliant Color		Pois/1/2/3/4/5/6/7/8/9/10	
Noise Reduction			
Värihallinta			Ensisijainen väri
			Värisävy
		Värikylläisyys	
		Vahvistus	
Nollaa väriasetukset		Reset/Peruuta	





Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat	
3. LÄHDE	Nopea automaattihaku	Pois/Päälle	
	3D-asetukset	3D-synkronointi	Automaattinen/Pois/ Peräkkäiset ruudut/ Ruudunpakkaus/Ylä-Ala/ Vierekkäin
		3D-synkronointi käännä	Poista käytöstä/Käännä
	Valmiusasetukset	Aktiivinen VGA Out	Pois/Päälle
		Aktiivinen Ääni ulos	Pois/Päälle
		LAN-ohjaus	Pois/Päälle
	Automaattinen Virta päälle	Tietokone	Poista käytöstä/Ota käyttöön
		CEC	Poista käytöstä/Ota käyttöön
		Suora Virta Päälle	Pois/Päälle
	Automaattinen sammutus	Virransäästö	Poista käytöstä/10 min/ 20 min/30 min
		Uniajastin	Poista käytöstä/30 min/1 h/ 2 h/3 h/4 h/8 h/12 h
	Älyk. uud.käynn.		Poista käytöstä/Ota käyttöön
	Pikasammutus		Poista käytöstä/Ota käyttöön
	LAN- ohjausasetukset	LAN- ohjausasetukset	DHCP PÄÄLLÄ/Staattinen IP
		Projektorin IP-osoite	
		Aliverkkomaski	
		Oletusyhdykäytävä	
DNS-palvelin			
	Käytä		
4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus	Kieli	Monikielisen OSD:n valitseminen	
	Projektorin asento	Eteen pöytä/Taakse pöytä/ Taakse katto/Eteen katto	
	Valikkoasetukset	Valikon näyttöaika	5 s/10 s/15 s/20 s/25 s/30 s
		Valikon sijainti	Keskikohta/Ylhäällä vasen/ Ylhäällä oikea/Alhaalla vasen/Alhaalla oikea
	Tyhjä ajastin	Poista käytöstä/5 min/10 min/ 15 min/20 min/25 min/30 min	
	Splash-kuva	Musta/Sininen/ViewSonic/ Näytön talteenotto/Pois	
	Näytön talteenotto		
	Oma painike	Automaattinen/Projisointi (Projektorin asento)/ Valikon sijainti/Väri/Äänilämp./Kirkkaus/Kontrasti/3D- asetukset/Näytön väri/Splash-kuva/Viesti/Nopea automaattihaku/CEC/Äänitila/Lamppu-tila/DCR/ Suljettu kaappaus/Virransäästö/Pysäytä/TIETOJA	



Päävalikko	Alavalikko	Lisävalinnat		
4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus	Jatko	Kuvio	Pois/1/2/3	
		Viesti	Päälle/Pois	
		Esityksen ajastin	Ajastinjakso	Ajastimen näyttö
			Ajastimen paikka	Ajastimen laskentasuunta
			Äänimuistuttaja	Käynnistä laskeminen/ Pois
			Korkean paikan tila	Päälle/Pois
			DCR	Päälle/Pois
			Ääniasetukset	Äänitila
Mykistä	Päälle/Pois			
Äänenvoimakkuus	Audio/Mikrofoni			
Äänitulo 2				
Mikrofonin äänenvoimakkuus	Päälle/Pois			
Käynnistä/Sammuta -soittoääni				
Suljettu kaappaus	Pois/CC1/CC2/CC3/ CC4			
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt	Lamppu-asetukset	Lamppu-tila	Normaali/ Taloudellinen/ Dynaaminen/Lepotila	
		Nollaa lampun tunnit		
		Lampun tunnit		
	Suodatinasetukset	Suodatintila	Päälle/Pois	
		Nollaa suodattimen tunnit		
		Suodattimen tunnit		
	Kaukosäätimen koodi		1/2/3/4/5/6/7/8 (kaikki)	
	Jatko	Turvallisuus- asetukset	Muuta salasana Käynnistä lukitus	
		Paneelin Näppäinlukko	Pois/Päälle	
	Nollaa asetukset		Reset/Peruuta	
6. TIETOJA	Nykyinen järjestelmän tila	<ul style="list-style-type: none"> • Lähde • Väri-tila • Resoluutio • Värijärjestelmä • Lampun tunnit • Suodattimen tunnit • IP-osoite • MAC-osoite • Firmware Version 		



Kunkin valikon kuvaus


	Toiminto	Kuvaus
1. NÄYTTÖ-valikko	Näytön väri	Katso lisätietoa osiosta " Valinta Näytön väri " sivulla 32.  Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.
	Kuvasuhde	Katso lisätietoa osiosta " Kuvasuhteen valitseminen " sivulla 30.
	Keystone	Katso lisätietoa osiosta " Trapetsivääristymän korjaaminen " sivulla 29.
	Nurkan säätö	Katso lisätietoa osiosta " Neljän kulman säätäminen " sivulla 29.
	Sijainti	Näyttää säätösivun sijainnin. Voit siirtää suojattua kuvaa nuolipainikkeilla. Sivun alakulmassa näkyvissä olevat arvot muuttuvat jokaisella painikkeen painalluksella, kunnes maksimiai minimiarvo saavutetaan.  Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.  Säätöväli voi vaihdella eri ajoituksilla.
	Vaihe	Säätää kellovaihetta kuvan vääristymän vähentämiseksi.  Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu. 
	H.-koko	Säätää kuvan vaakasuuntaista leveyttä.  Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.
	Zoomaa	Katso lisätietoa osiosta " Suurennus ja tietojen haku " sivulla 30.
2. KUVA-valikko	Väri-tila	Katso lisätietoa osiosta " Kuvatilan valitseminen " sivulla 32.
	Kirkkaus	Katso lisätietoa osiosta " Säätäminen Kirkkaus " sivulla 33.
	Kontrasti	Katso lisätietoa osiosta " Säätäminen Kontrasti " sivulla 33.
	Väriämp.	Katso lisätietoa osiosta " Väriämpötilan valitseminen " sivulla 34 ja " Väriämpötilan asettaminen " sivulla 34.
	OverScan	Säätää OverScan-tasoa välillä 0 % - 5 %.  Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun komposiitti-, S-Video- tai HDMI-tulosignaali on valittu.
	HDMI-asetukset	Katso lisätietoa osiosta " HDMI-tuloasetuksien muuttaminen " sivulla 27.

	Toiminto	Kuvaus
2. KUVA -valikko	Jatko	<p>Väri Katso lisätietoa osiosta "Säätäminen Väri" sivulla 33.</p> <p>Sävy Katso lisätietoa osiosta "Säätäminen Sävy" sivulla 33.</p> <p> Toiminto on saatavilla vain sitten, kun Video tai S-Video -tulo on valittu NTSC-järjestelmällä.</p> <p>Terävyys Katso lisätietoa osiosta "Säätäminen Terävyys" sivulla 33.</p> <p>Gamma Katso lisätietoa osiosta "Gamma-asetuksen valitseminen" sivulla 33.</p> <p>Brilliant Color Katso lisätietoa osiosta "Säätäminen Brilliant Color" sivulla 33.</p> <p>Noise Reduction Katso lisätietoa osiosta "Kuvakohinan vähentäminen" sivulla 33.</p> <p>Värihallinta Katso lisätietoa osiosta "Värihallinta" sivulla 34.</p>
	Nollaa väriasetukset	Palauttaa kaikkien väriasetusten tehdasasetukset.
3. LÄHDE -valikko	Nopea automaattihaku	Katso lisätietoa osiosta "Tulosignaalin kytkentä" sivulla 27.
	3D-asetukset	Katso lisätietoa osiosta "3D-toimintojen käyttäminen" sivulla 38.
	Valmiusasetukset	Katso lisätietoa osiosta "Projektorin käyttäminen valmiustilassa" sivulla 45.
	Automaattinen Virta päälle	<p>Tietokone Kun valitset Ota käyttöön, projektori voi käynnistyä automaattisesti, kun VGA-signaali syötetään VGA-kaapelilla.</p> <p>CEC Katso lisätietoa osiosta "CEC-toiminnon käyttäminen" sivulla 38.</p> <p>Suora Virta Päälle Kun valitset Päälle, projektori voi käynnistyä automaattisesti, kun virtaa syötetään virtajohdolla.</p>

	Toiminto	Kuvaus
3. LÄHDE -valikko	Automaattinen sammutus	Virransäästö Katso lisätietoa osiosta " Asetus Virransäästö " sivulla 59. Uniajastin Katso lisätietoa osiosta " Asetus Uniajastin " sivulla 59.
	Älyk. uud.käynn.	Kun valitset Ota käyttöön , projektori voidaan käynnistää välittömästi uudelleen 120 sekunnin kuluessa sen sammuttamisesta. Jos projektoria ei kytketä päälle 120 sekunnin kuluttua, se siirtyy suoraan valmiustilaan.  Tämän toiminnon käynnistyminen kestää jonkin aikaa. Varmista, että projektori on ollut päällä yli 4 minuutin ajan. Jos projektori palautetaan Älyk. uud.käynn.-toiminnolla, tämä toiminto voidaan suorittaa välittömästi.  Kun Ota käyttöön on valittu, toiminto Pikasammutus säätty automaattisesti arvoon "Ota käyttöön".
	Pikasammutus	Kun valinta Ota käyttöön on valittu, toiminto on päällä ja projektori ei siirry jäähdytystilaan sammuttamisen jälkeen. Kun valinta Poista käytöstä on valittu, toiminto on pois päältä ja projektori siirtyy normaaliin jäähdytystilaan sammuttamisen jälkeen.  Jos yrität käynnistää projektorin uudelleen heti sammuttamisen jälkeen, se ei välttämättä käynnisty ja se suorittaa uudelleen jäähdytystoiminnon.  Kun Poista käytöstä on valittu, toiminto Älyk. uud.käynn. kytkeytyy automaattisesti pois päältä.
4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus -valikko	Kieli	Asettaa On-Screen Display (OSD) -valikkojen kielen. Katso lisätietoa osiosta " Valikkojen käyttäminen " sivulla 24.
	Projektorin asento	Katso lisätietoa osiosta " Asennuspaikan valitseminen " sivulla 12.
	Valikkoasetukset	Valikon näyttöaika Asettaa OSD-näytön toiminta-ajan viimeisen painikkeen painalluksen jälkeen. Aikaväliksi voidaan asettaa 5 - 30 sekuntia viiden sekunnin välein. Valikon sijainti Asettaa On-Screen Display (OSD) -valikkoasennon.
	Tyhjä ajastin	Katso lisätietoa osiosta " Kuvan piilottaminen " sivulla 36.

	Toiminto	Kuvaus
4. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Perus -valikko	Splash-kuva	Mahdollistaa logonäytön valitsemisen projektorin käynnistymisen aikana.
	Näytön talteenotto	Katso lisätietoa osiosta " Oman aloitusnäytön luominen " sivulla 37.
	Oma painike	Asettaa pikavalinnan kaukosäätimeen.
	Jatko	<p>Kuvio Projektori voi näyttää useita testimalleja. Se auttaa säätämään kuvan kokoa ja tarkkuutta sekä tarkistamaan, että projektiokuvassa ei ole vääristymiä.</p> <p>Viesti Kun valinta Päälle on valittu, nykyiset tiedot näkyvät näytössä, kun projektori havaitsee tai hakee signaalia.</p> <p>Esityksen ajastin Katso lisätietoa osiosta "Esityksen ajastimen asettaminen" sivulla 35.</p>
5. JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt -valikko	Korkean paikan tila	Suurilla korkeuksilla käytettävä toimintatila. Katso lisätietoa osiosta " Oman aloitusnäytön luominen " sivulla 37.
	DCR	<p>Kytkee toiminnon DCR (Dynamic Contrast Ratio) päälle tai pois päältä. Kun valinta Päälle valitaan, toiminto on päällä ja projektori asettaa lampputilan automaattisesti normaaliin tai taloudelliseen tilaan havaitun tulokuvan mukaisesti.</p> <p> Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun PC-tulosignaali on valittu.</p> <p> Kun valinta DCR on käytössä, tiheä lampputilan vaihto voi lyhentää lampun käyttöikää ja äänitaso vaihtelee käytön aikana.</p>
	Ääniasetukset	Katso lisätietoa osiosta " Äänen säätäminen " sivulla 45.

Toiminto	Kuvaus
Suljettu kaappaus	<p>Valitsee halutun suljetun kaappaustilan, kun valittu tulosignaali sisältää suljettuja kaappauksia.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Kaappaukset: Niiden TV-ohjelmien ja videoiden valinta-, kuvaus- ja äänitehostenäyttö, joissa on suljettuja kaappauksia (merkitty yleensä merkillä "CC" TV-luetteloissa). <p> Kyseinen toiminto on saatavilla vain silloin, kun komposiittivideo- tai S-Video-tulosignaali on valittu ja sen järjestelmämuoto on NTSC.</p> <p>Voit nähdä kaappaukset valitsemalla CC1, CC2, CC3 tai CC4 (CC1 näyttää kaappaukset alueesi ensisijaisella kielellä).</p>
Lamppu-asetukset	<p>Lamppu-tila Katso lisätietoa osiosta "Kun asetus Lamppu-tila asetetaan arvoon Taloudellinen" sivulla 59.</p> <p>Nollaa lampun tunnit Nollaa lampun ajastimen uuden lampun asentamisen jälkeen. Vaihda lamppu ottamalla yhteyttä pätevään huoltopalveluun.</p> <p>Lampun tunnit Katso lisätietoa lampun kokonaistuntien laskennasta osiosta "Lampun käyttötuntien määrittäminen" sivulla 59.</p>
Suodatinasetukset	<p>Katso lisätietoa osiosta "Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste)" sivulla 58.</p>
Kaukosäätimen koodi	<p>Katso lisätietoa osiosta "Kaukosäätimen koodi" sivulla 9.</p>
Jatko	<p>Turvallisuus-asetukset Katso lisätietoa osiosta "Salasanatoiminnon käyttäminen" sivulla 25.</p> <p>Paneelin Näppäinlukko Katso lisätietoa osiosta "Ohjauspainikkeiden lukitseminen" sivulla 36.</p>
Nollaa asetukset	<p>Palauttaa kaikkien asetusten tehdasasetukset.</p> <p> Seuraavat asetukset jäävät edelleen voimaan: Keystone, Kuvasuhde, OverScan, Kieli, Projektorin asento, Korkean paikan tila, Turvallisuus-asetukset, Kaukosäätimen koodi.</p>

Toiminto	Kuvaus
<p style="writing-mode: vertical-rl; transform: rotate(180deg);">6. TIETOA -valikko</p> <p>Nykyinen järjestelmän tila</p>	<p>Lähde Näyttää valitun signaalilähteen.</p> <p>Väri-tila Näyttää valitun tilan KUVA-valikossa.</p> <p>Resoluutio Näyttää tulosignaalin alkuperäisen resoluution.</p> <p>Värijärjestelmä Näyttää tulojärjestelmän formaatin.</p> <p>Lampun tunnit Näyttää lampun käyttötuntien määrän.</p> <p>Suodattimen tunnit Näyttää suodattimen käyttötuntien määrän.</p> <p>IP-osoite Näyttää projektorin IP-osoitteen.</p> <p>MAC-osoite Näyttää projektorin MAC-osoitteen.</p> <p> MAC-osoite on lyhennys sanoista Media Access Control Address, joka on verkkosolmuosoitteen tunnistamiseen käytetty fyysisen kerroksen osoite.</p> <p>Firmware Version Näyttää nykyisen laiteohjelmiston version.</p>

Projektorin ylläpito

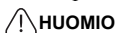
Linssit ja/tai suodatin (valinnainen lisävaruste) tulee puhdistaa säännöllisesti.

Älä koskaan poista mitään projektorin osia. Ota yhteyttä jälleenmyyjään, kun jokin projektorin osa on vaihdettava.

Linssien puhdistus

Puhdista linssit, kun huomaat niiden pinnalla likaa tai pölyä.

- Poista pöly paineilmalla.
- Jos linseissä on likaa tai juovia, puhdista linssit pyyhkimällä niiden pinta linssien puhdistusliinalla tai linssin puhdistusaineeseen kostutetulla pehmeällä liinalla.



HUOMIO

Älä koskaan hankaa linssejä hankaavilla materiaaleilla.

Projektorin kotelon puhdistaminen

Ennen kotelon puhdistamista projektori on kytkettävä pois päältä asianmukaisia osion "[Projektorin sammuttaminen](#)" sivulla 47 sammutusohjeita noudattaen ja pistoke irrotettava pistorasiasta.

- Poista lika tai pöly pyyhkimällä kotelo pehmeällä nukkaamattomalla liinalla.
- Poista vaikea lika tai tahrat pehmeällä liinalla, jota on kostutettu veteen ja pH-arvoltaan mietoon pesuaineeseen. Pyyhi sitten kotelo.



HUOMIO

Älä koskaan käytä vahaa, alkoholia, bentseeniä, ohennetta tai muita kemiallisia aineita. Kotelo voi muutoin vaurioitua.

Projektorin säilyttäminen

Jos projektori on asetettava säilöön pitkäksi aikaa, noudata alla olevia ohjeita:

- Varmista, että säilytystilan lämpötila ja kosteus ovat projektorin suositeltujen arvojen mukaiset. Katso lisätietoa osiosta "[Tekniset tiedot](#)" sivulla 64 tai pyydä lisätietoa jälleenmyyjältä.
- Vedä säädettävä jalka sisään.
- Poista paristo kaukosäätimestä.
- Pakkaa projektori sen alkuperäiseen pakkaukseen tai vastaavaan.

Projektorin kuljettaminen

Projektoria tulee kuljettaa sen alkuperäisessä pakkauksessa tai vastaavassa.

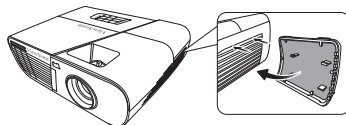
Pölysuodattimen käyttäminen (lisävaruste)

⚠ HUOMIO

- Puhdista pölysuodatin säännöllisesti 100 käyttötunnin välein sen asentamisen jälkeen.
- Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta ennen kuin suodatin asennetaan tai irrotetaan.
- Jos projektori on asennettu kattoon tai se ei ole helppopääsyisessä paikassa, kiinnitä erityistä huomiota henkilökohtaiseen turvallisuuteen pölysuodattimen vaihtamisen aikana.

Pölysuodattimen asentaminen

1. Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta.
2. Asenna suodatin oikealla esitettyjen nuolien mukaisesti kohdistamalla ja asettamalla se projektorin uriin. Varmista, että se napsahtaa paikoilleen.



Ensimmäinen asennuskerta:

3. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Suodatinasetukset**.
4. Paina painiketta **Enter (Syötä)** ja sivu **Suodatinasetukset** tulee näkyviin.
5. Korosta **Suodatin** ja paina **◀/▶** valinnan **Päällä** valitsemiseksi. Suodattimen ajastin käynnistyy ja projektori muistuttaa suodattimen puhdistustarpeesta, kun suodatinta on käytetty yli 100 tuntia.

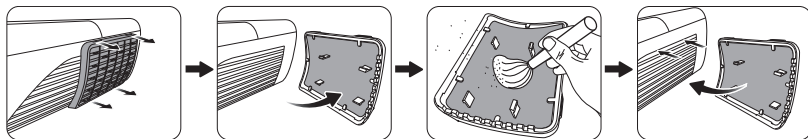
⚠ Aseta Suodatin arvoon **Päällä**, kun projektoria käytetään pölysuodattimen (lisävaruste) asentamisen jälkeen. Muutoin lampun käyttöikä lyhenee.

Suodattimen käyttötuntien tarkistaminen

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Suodatinasetukset**.
2. Paina painiketta **Enter (Syötä)**. Näkyviin tulee sivu **Suodatinasetukset**.
3. Valikkoon tulevat näkyviin **Suodattimen tunnit**-tiedot.

Pölysuodattimen puhdistaminen

1. Varmista, että projektori on kytketty pois päältä ja irrotettu sähköverkosta.
2. Paina pölysuodattimen kielekkeitä ja poista suodatin projektorista.
3. Pyyhi suodattimen pölyt pienellä imurilla tai pehmeällä harjalla.
4. Asenna pölysuodatin takaisin paikoilleen.



Suodattimen ajastimen nollaaminen

5. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Suodatinasetukset**.
6. Paina painiketta **Enter (Syötä)** ja sivu **Suodatinasetukset** tulee näkyviin.
7. Korosta valinta **Nollaa suodattimen tunnit** ja paina **Enter (Syötä)**. Näkyviin tulee varoitusviesti, joka pyytää vahvistamaan suodattimen ajastimen nollaamisen.

8. Korosta valinta **Reset** ja paina **Enter** (Syötä). Lampun aika resetoidaan arvoon '0'.

HUOMIO

Muista asettaa asetus Suodatintila arvoon Pois valikossa **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Suodatinasetukset**, kun käytät projektoria ilman pölysuodatinta. Kun asetus Suodatintila asetetaan arvoon Pois, suodattimen ajastin ei nollaudu. Ajastin jatkaa ajanlaskentaa seuraavalla kerralla, kun suodatin asennetaan takaisin ja asetus Suodatintila asetetaan asentoon Päällä.

Lampputiedot

Lampun käyttötuntien määrittäminen

Kun projektori on toiminnassa, sisäänrakennettu ajastin laskee automaattisesti lampun käyttöajan (tunteina).

Lampun käyttötuntien tarkistaminen:

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Lamppu-asetukset**.
2. Paina painiketta **Enter** (Syötä) ja sivu **Lamppu-asetukset** tulee näkyviin.
3. Valikkoon tulevat näkyviin **Lampun tunnit-tiedot**.
4. Poistu valikosta painamalla **Poistu**.

Voit tarkistaa lampun käyttötunnit myös **TIETOJA**-valikosta.

Lampun käyttöiän pidentäminen

Projektoria lampun kulutusohjelmalla. Maksimoi lampun käyttöikä suorittamalla seuraavat toimenpiteet OSD-valikossa.

Kun asetus Lamppu-tila asetetaan arvoon Taloudellinen

Taloudellinen-tilassa järjestelmän äänitaso laskee ja virrankulutus laskee noin 20 %. Jos **Taloudellinen**-tila valitaan, valon teho laskee ja projisoidut kuvat ovat tummempia.

Kun projektori asetetaan **Taloudellinen**-tilaan, lampun käyttöikä pitenee. Aseta **Taloudellinen**-tila siirtymällä **JÄRJESTELMÄN ASETUS : Kehittynyt > Lamppu-asetukset > Lamppu-tila** -valikkoon ja paina **◀/▶** valinnan **Taloudellinen** valitsemiseksi.

Asetus Virransäästö

Projektorin laskee virrankulutusta lampun turhan kulumisen välttämiseksi, jos se ei havaitse tulolähdettä 5 minuutin kuluessa. Voit asettaa projektorin sammumaan automaattisesti asetetun ajan jälkeen.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **LÄHDE > Automaattinen sammutus**.
2. Paina painiketta **Enter** (Syötä) ja sivu **Automaattinen sammutus** tulee näkyviin.
3. Korosta valinta **Virransäästö** ja paina **◀/▶**.
4. Kun valinta **Poista käytöstä** on valittu, projektorin virrankulutus laskee arvoon 30 %, kun mitään signaalia ei havaita viiden minuutin kuluessa.
Kun valinta **10 min**, **20 min** tai **30 min** on valittu, projektorin virrankulutus laskee arvoon 30 %, kun mitään signaalia ei havaita viiden minuutin kuluessa. Kun **10 min**, **20 min** tai **30 min** on kulunut, projektori kytkeytyy automaattisesti pois päältä.

Asetus Uniajastin

Tämä toiminto mahdollistaa projektorin automaattisen sammumisen määritetyn ajan kuluttua lampun turhan kulumisen välttämiseksi.

1. Avaa OSD-valikko ja siirry valikkoon **LÄHDE > Automaattinen sammutus**.
2. Paina painiketta **Enter (Syötä)** ja sivu **Automaattinen sammutus** tulee näkyviin.
3. Korosta valinta **Uniajastin** ja paina **◀ / ▶**.
4. Jos esiasetetut pituudet eivät sovi esitykseenne, valitse **Poista käytöstä**. Projektori ei sammu automaattisesti tietyin aikajakson jälkeen.


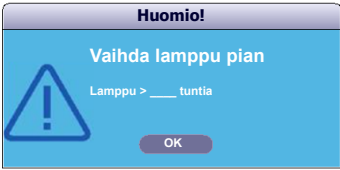
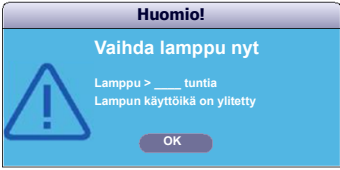
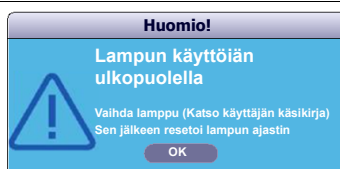
Lampun vaihtoväli

Kun **Lampun merkkivalo** lampun valoon syttyy punainen valo tai näkyviin tulee lampun vaihdosta muistuttava viesti, asenna uusi lamppu tai ota yhteyttä jälleenmyyjään. Vanha lamppu voi aiheuttaa projektorissa toimintahäiriöitä ja joissakin tapauksissa lamppu voi räjähtää.

HUOMIO

Lampun merkkivalo ja Lämpötilan merkkivalo syttyvät, jos lamppu kuumenee liikaa. Kytke virta pois päältä ja anna projektorin jäähtyä 45 minuutin ajan. Jos Lampun merkkivalo tai Lämpötilan merkkivalo syttyy edelleen, kun virta kytketään takaisin päälle, ota yhteyttä jälleenmyyjään. Katso lisätietoa osiosta "Merkkivalot" sivulla 62.

Seuraavat lampun varoitusnäytöt muistuttavat lampun vaihtotarpeesta.

Tila	Viesti
Asenna uusi lamppu optimaalisen tehon takaamiseksi. Jos projektoria käytetään normaalisti toiminnolla Taloudellinen (ks. " Kun asetus Lamppu-tila asetetaan arvoon Taloudellinen " sivulla 59), voit jatkaa projektorin käyttöä, kunnes seuraava lampun varoitus tulee näkyviin.	 <p>Huomio! Tilaa varalamppu Lamppu > ____ tuntia OK</p>
Uusi lamppu tulee asentaa, jotta projektorin lampun palamisen aiheuttavilta haitoilta vältytään.	 <p>Huomio! Vaihda lamppu pian Lamppu > ____ tuntia OK</p>
Lamppu on erittäin suositeltavaa vaihtaa tässä vaiheessa. Lamppu on kulutushyödyke. Lampun kirkkaus heikkenee ajan myötä. Tämä on normaalia lampun toimintaa. Voit vaihtaa lampun, kun huomaat kirkkaustason heikentyneen huomattavasti. Jos lampua ei vaihdeta etukäteen, se tulee vaihtaa tämän viestin aktivoitumisen jälkeen.	 <p>Huomio! Vaihda lamppu nyt Lamppu > ____ tuntia Lampun käyttöikä on ylittetty OK</p>
Lamppu TULEE vaihtaa, jotta projektori toimisi normaalisti.	 <p>Huomio! Lampun käyttöiän ulkopuolella Vaihda lamppu (Katso käyttäjän käsikirja) Sen jälkeen resetoi lampun ajastin OK</p>




Lampun vaihtaminen

 Kytke virta pois päältä ja irrota projektorin pistoke sähköverkosta. Ota yhteyttä valtuutettuun huoltopalveluun lampun vaihtamiseksi.

Tyypinnumero:

- PJD6350/PJD6351Ls: RLC-092
- PJD6550Lw/PJD6551Lws: RLC-093
- PJD6352/PJD6352Ls: RLC-097
- PJD6552Lw/PJD6552Lws: RLC-098

Merkkivalot

Merkkivalo			Tila ja kuvaus
			
Virtatilat			
Sininen Vilkkuva	Pois	Pois	Valmiustila
Sininen	Pois	Pois	Käynnistys
Sininen	Pois	Pois	Normaali toiminta
Sininen Vilkkuva	Pois	Pois	Normaali sammutuksen jäähdytys (3 s)
Punainen	Pois	Pois	Lataus käynnissä
Lampun toimintatilat			
Sininen Vilkkuva	Pois	Punainen	Ensimmäinen lampun jäähdytysvirhe (60 s)
Pois	Pois	Punainen	Lampun virhe normaalissa käytössä (30 s)
Sininen	Pois	Punainen	CW käynnistysvirhe (30 s)
Lämpötahtumat			
Pois	Punainen	Pois	Puhaltimen 1 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa ± 25 % valitusta nopeudesta).
Pois	Punainen	Punainen	Puhaltimen 2 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa ± 25 % valitusta nopeudesta).
Pois	Punainen	Sininen	Puhaltimen 3 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa ± 25 % valitusta nopeudesta).
Pois	Punainen	Purppura	Puhaltimen 4 virhe (puhaltimen todellinen nopeus poikkeaa ± 25 % valitusta nopeudesta).
Punainen	Punainen	Punainen	Lämpöanturin 1 avoin virhe (etädioidissa on avoin piiri).
Punainen	Punainen	Sininen	Lämpöanturin 2 avoin virhe (etädioidissa on avoin piiri).
Sininen	Punainen	Punainen	Lämpöanturin 1 oikosulkuvirhe (etädioidissa on oikosulku).
Pois	Punainen	Sininen	Lämpöanturin 2 oikosulkuvirhe (etädioidissa on oikosulku).
Purppura	Punainen	Punainen	Lämpötila 1 virhe (rajoitetun lämpötilan ylitys)
Purppura	Punainen	Sininen	Lämpötila 2 virhe (rajoitetun lämpötilan ylitys)
Pois	Sininen	Punainen	Puhallin IC #1 I2C yhteysvirhe

① Projektori ei käynnisty

Syy	Korjaustoimenpide
Virtajohto ei syötä virtaa.	Liitä virtajohto projektorin AC-tuloon ja sähköverkkoon. Jos pistorasiassa on kytkin, varmista, että kytkin on kytketty päälle.
Projektoria yritetään käynnistää uudelleen jäähtymisen aikana.	Odota, kunnes laite on jäähtynyt.

① Ei kuvaa

Syy	Korjaustoimenpide
Videolähdettä ei ole kytketty päälle tai liitetty oikein.	Kytke videolähde toimintaan ja tarkista, että signaalikaapeli on kytketty oikein.
Projektoria ei ole kytketty oikein tulosignaalin laitteeseen.	Tarkista liitäntä.
Tulosignaalia ei ole valittu oikein.	Valitse oikea tulosignaali projektorin tai kaukosäätimen painikkeella Source (Lähde) .


① Epäselvä kuva

Syy	Korjaustoimenpide
Projektorin linssijä ei ole tarkennettu oikein.	Säädä linssien tarkkuutta tarkennusrenkaalla.
Projektoria ja näyttöä ei ole kohdistettu oikein.	Säädä projektiokulmaa ja suuntaa sekä projektorin korkeutta tarvittaessa.

① Kaukosäädin ei toimi

Syy	Korjaustoimenpide
Akussa ei ole virtaa.	Vaihda paristo uuteen.
Kaukosäätimen ja projektorin välillä on jokin este.	Poista este.
Olet liian kaukana projektorista.	Seiso 8 metrin (26 jalan) päässä projektorista.
Projektorin ja kaukosäätimen koodit eivät täsmää.	Säädä kaukosäätimen koodi.

Projektorin tekniset tiedot

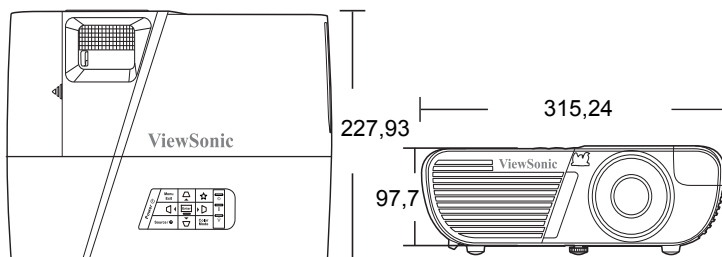
-  Teknisiä tietoja voidaan muuttaa ilmoituksesta.
- Kaikkia malleja ei voida hankkia alueellasi.

Yleistä	
Tuotenimi	DLP-projektori
Optinen	
Resoluutio	PJD6350/PJD6351Ls/PJD6352/PJD6352Ls: 1024 x 768 XGA PJD6550Lw/PJD6551Lws/PJD6552Lw/PJD6552Lws: 1280 x 800 WXGA
Näyttöjärjestelmä	1-CHIP DMD
Lamppu	PJD6350/PJD6550Lw/PJD6351Ls/PJD6551Lws: 190 W lamppu PJD6352/PJD6552Lw/PJD6352Ls/PJD6552Lws: 210 W lamppu
Sähköinen	
Virransyöttö	AC 100–240 V, 50–60 Hz (automaattinen)
Virrankulutus	265 W (Maks.); < 0,5 W (valmiustila)
Mekaaninen	
Paino	PJD6350/PJD6550Lw/PJD6351Ls/PJD6551Lws: 2,0 kg (4,41 lbs) PJD6352/PJD6552Lw/PJD6352Ls/PJD6552Lws: 2,5 kg (5,51 lbs)
Tuloliitin	
Tietokoneen tulo	
RGB-tulo	D-Sub 15-nastainen (naaras) x 2
Videosignaalin tulo	
S-VIDEO	Mini DIN 4-nastainen portti x 1
VIDEO	RCA-liitin x 1
SD/HDTV-signaalitylo	
Analoginen –	D-Sub <-> Komponentin RCA-liitin x 3 (RGB-tulon kautta)
Digitaalinen –	HDMI V1.4a x 1
Äänisignaalin tulo	Äänitulo-liitin x 1 Äänitulo-liitin/Mikrofonin tulo x 1
HDMI/MHL-tulo	x 1

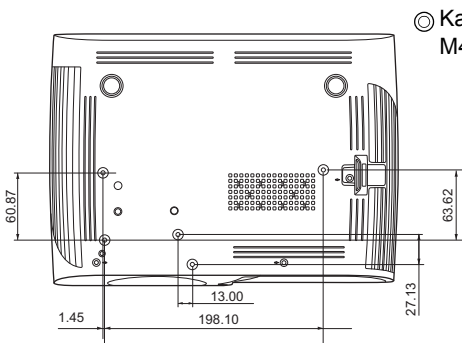
Lähtöliitin	
RGB-lähtö	D-Sub 15-nastainen (naaras) x 1
Äänisignaalin lähtö	Ääniliitin x 1
Kaiutin	10 W x 1
Ohjausliitin	
RS-232-sarjaohjaus	9-nastainen x 1
LAN	RJ45 x 1
USB-sarjaohjaus	Tyyppi mini B
IR-vastaanotin	x 1 (edessä)
Ympäristövaatimukset	
Käyttölämpötila	0 °C – 40 °C merentasolla
Käyttöympäristön suhteellinen kosteus	10 %–90 % (ilman kompensointia)
Käyttökorkeus	<ul style="list-style-type: none"> • 0–1 499 m lämpötilassa 5 °C–35 °C • 1 500–3 000 m lämpötilassa 5 °C–25 °C (Korkean paikan tila päällä)

Mitat

315,24 mm (L) x 97,7 mm (K) x 227,93 mm (S) (ei sisällä ulkonemia)



Kattotelineen asennus




⊙ Kattotelineen ruuvit:
M4 x 8 (Maks. P = 8 mm)

Yksikkö: mm

Ajoituskaavio

Analoginen RGB			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60/72/75/85
SVGA	800 x 600	4:3	60/72/75/85
XGA	1024 x 768	4:3	60/70/75/85
	1152 x 864	4:3	75
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60/75/85
	1360 x 768	16:9	60
Neli-VGA	1280 x 960	4:3	60/85
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
UXGA	1600 x 1200	4:3	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HD	1280 x 720	16:9	60
MAC 13"	640 x 480	4:3	67
MAC 16"	832 x 624	4:3	75
MAC 19"	1024 x 768	4:3	75
MAC 21"	1152 x 870	4:3	75

HDMI			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
VGA	640 x 480	4:3	60
SVGA	800 x 600	4:3	60
XGA	1024 x 768	4:3	60
WXGA	1280 x 768	15:9	60
	1280 x 800	16:10	60
	1360 x 768	16:9	60
Neli-VGA	1280 x 960	4:3	60
SXGA	1280 x 1024	5:4	60
SXGA+	1400 x 1050	4:3	60
WXGA+	1440 x 900	16:10	60
WSXGA+	1680 x 1050	16:10	60
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

3D (sis. HDMI-signaalin)			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
SVGA	800 x 600	4:3	60* / 120**
XGA	1024 x 768	4:3	60* / 120**
HD	1280 x 720	16:9	60* / 120**
WXGA	1280 x 800	16:9	60* / 120**
Videosignaaliin			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
SDTV (480i)***	720 x 480	4:3 / 16:9	60
 <p>* 60 Hz signaaleja tuetaan Vierekkäin, Ylä-Ala ja Peräkkäiset ruudut muodoissa.</p> <p>** 120 Hz signaaleja tuetaan vain Peräkkäiset ruudut muodossa.</p> <p>*** Videosignaalia (SDTV 480i) tuetaan vain Peräkkäiset ruudut -muodossa.</p>			

HDMI 3D			
Frame-pakkausmuoto			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60
Vierekkäin			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080i	1920 x 1080	16:9	50/59,94/60
Ylä- ja alamuoto			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
1080p	1920 x 1080	16:9	23,98/24
720p	1280 x 720	16:9	50/59,94/60

Komponenttivideo			
Signaali	Resoluutio (pistettä)	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
HDTV (1080p)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (1080i)	1920 x 1080	16:9	50 / 60
HDTV (720p)	1280 x 720	16:9	50 / 60
SDTV (480p)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576p)	720 x 576	4:3 / 16:9	50
SDTV (480i)	720 x 480	4:3 / 16:9	60
SDTV (576i)	720 x 576	4:3 / 16:9	50

Komposiittivideo		
Signaali	Kuvasuhde	Virkistystaajuus (Hz)
NTSC	4:3	60
PAL	4:3	50
PAL60	4:3	60
SECAM	4:3	50

Tekijänoikeustiedot

Copyright

Copyright 2014. Kaikki oikeudet pidätetään. Mitään tämän julkaisun osaa ei saa kopioida, välittää, kirjoittaa uudelleen, tallentaa hakujärjestelmään tai kääntää millekään kielelle tai tietokonekielelle missään muodossa ja mitään elektronista, mekaanista, magneettista, optista, kemiallista, manuaalista tai muuta tapaa käyttäen ilman ViewSonic Corporation -yhtiön nimenomaista lupaa.

Vastuuvapauslauseke

ViewSonic Corporation ei esitä tai takaa suoraan tai välillisesti tämän julkaisun sisältöä ja nimenomaan poissulkee kaikki takuut koskien kaupattavuutta tai sopivuutta johonkin tiettyyn käyttötarkoitukseen. ViewSonic Corporation pidättää oikeuden tämän julkaisun tarkistamiseen ja sen sisällön ajoittaisten muutoksien tekemiseen ilmoittamatta tarkistuksista tai muutoksista erikseen.

*DLP ja Digital Micromirror Device (DMD) ovat Texas Instrumentsin tavaramerkkejä. Muut on suojattu vastaavien yhtiöiden tai organisaatioiden tekijänoikeuksilla.

IR-ohjaustaulukko

Painike	Muoto	Tavu1	Tavu2	Tavu3	Tavu4
Sivu alas	NEC	X3	F4	05	FA
Sivu ylös	NEC	X3	F4	06	F9
Tyhjä	NEC	X3	F4	07	F8
Auto Synk	NEC	X3	F4	08	F7
Ylös	NEC	X3	F4	0B	F4
Alas	NEC	X3	F4	0C	F3
Vasen	NEC	X3	F4	0E	F1
Oikea	NEC	X3	F4	0F	F0
Väri-tila	NEC	X3	F4	10	EF
Mykistä	NEC	X3	F4	14	EB
Syötä	NEC	X3	F4	15	EA
Virta päällä	NEC	X3	F4	17	E8
Esityksen ajastin	NEC	X3	F4	27	D8
Lopeta	NEC	X3	F4	28	D7
D. ECO (Eko-tila)	NEC	X3	F4	2B	D4
Valikko	NEC	X3	F4	30	CF
Hiiri	NEC	X3	F4	31	CE
Hiiri vas.	NEC	X3	F4	36	C9
Hiiri oik.	NEC	X3	F4	37	C8
Lähde	NEC	X3	F4	40	BF
Kuvio	NEC	X3	F4	55	AA
Oma painike	NEC	X3	F4	56	A9
HDMI	NEC	X3	F4	58	A7
Äänenvoimakkuus+	NEC	X3	F4	82	7D
Äänenvoimakkuus-	NEC	X3	F4	83	7C
Suurena +	NEC	X3	F4	18	e7
Suurena	NEC	X3	F4	19	e6
VGA1	NEC	X3	F4	41	be
VGA2	NEC	X3	F4	45	ba

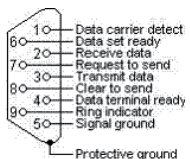
Osoitekoodi

Koodi 1	83F4
Koodi 2	93F4
Koodi 3	A3F4
Koodi 4	B3F4
Koodi 5	C3F4
Koodi 6	D3F4
Koodi 7	E3F4
Koodi 8	F3F4

RS232-komentotaulukko

<Nastan määrittäminen tälle kaksoispäälle>

Nasta	Kuvaus	Nasta	Kuvaus
1	NC	2	RX
3	TX	4	NC
5	GND	6	NC
7	RTSZ	8	CTSZ
9	NC		



<Liittymä>

RS-232-protokolla	
Modulointinopeus	115200 bps (oletus)
Datapituus	8 tavua
Pariteettitarkistus	Ei mitään
Pysäytys tavu	1 tavua
Virtauksen hallinta	Ei mitään

<RS232-komentotaulukko>

Toiminto	Tila	Toiminto	cmd
Teho	Kirjoita	Kytke päälle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x00 0x00 0x5D
		Kytke pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x01 0x00 0x5E
	Lue	Virta (päällä/ pois)	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x00 0x5E
Resetoi kaikki asetukset		Suorita	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x02 0x00 0x5F
Nollaa väriasetukset		Suorita	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2A 0x00 0x87
Splash-kuva	Kirjoita	Splash-kuva musta	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x00 0x67
		Splash-kuva sininen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x01 0x68
		Splash-kuva ViewSonic	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x02 0x69
		Splash-kuva Kuvan kaappaus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x03 0x6A
		Splash-kuva pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0A 0x04 0x6B
	Lue	Splash-kuvan tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0A 0x68
Pikasammutus	Kirjoita	Pikasammutus pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x00 0x68
		Pikasammutus päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0B 0x01 0x69
	Lue	Pikasammutus tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0B 0x69
Korkean paikan tila	Kirjoita	Korkean paikan tila pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x00 0x69
		Korkean paikan tila päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x0C 0x01 0x6A
	Lue	Korkean paikan tila status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x0C 0x6A
Lamppu-tila	Kirjoita	Normaali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x00 0x6D
		Taloudellinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x01 0x6E
		Dynaaminen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x02 0x6F
		Lepotila	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x10 0x03 0x70
	Lue	Lamppu-tilan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x10 0x6E

Viesti	Kirjoita	Viesti pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x00 0x84
		Viesti päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x27 0x01 0x85
	Lue	Viestin status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x27 0x85
Projektorin asento	Kirjoita	Eteen pöytä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x00 0x5E
		Taakse pöytä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x01 0x5F
		Taakse katto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x02 0x60
		Eteen katto	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x00 0x03 0x61
	Lue	Projektorin asento status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x00 0x5F
3D-synkronointi	Kirjoita	Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x00 0x7E
		Automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x01 0x7F
		Peräkkäiset ruudut	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x02 0x80
		Ruudunpakkaus	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x03 0x81
		Ylä-Ala	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x04 0x82
	Vierekkäin	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x20 0x05 0x83	
Lue	3D-synkronointi status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x20 0x7F	
3D-synkronointi käännä	Kirjoita	Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x00 0x7F
		Päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x21 0x01 0x80
	Lue	3D-synkronointi käännä status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x21 0x80
Kontrasti	Kirjoita	Kontrastin vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x00 0x60
		Kontrastin lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x02 0x01 0x61
	Lue	Kontrastisuhde	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x02 0x61
Kirkkaus	Kirjoita	Kirkkauden vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x00 0x61
		Kirkkauden lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x03 0x01 0x62
	Lue	Kirkkaus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x03 0x62

Kuvasuhte	Kirjoita	Kuvasuhte automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x00 0x62
		Kuvasuhte 4:3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x02 0x64
		Kuvasuhte 16:9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x03 0x65
		Kuvasuhte 16:10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x04 0x66
		Kuvasuhte Anamorf.	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x05 0x67
		Kuvasuhte Laaja	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x06 0x68
		Kuvasuhte 2,35:1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x07 0x69
	Kuvasuhte Panorama	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x04 0x08 0x6A	
Lue	Kuvasuhte	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x04 0x63	
Automaattinen säätö	Suorita		0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x05 0x00 0x63
Vaaka-asento	Kirjoita	Vaakaasuora sijainti siirto oikealle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x01 0x65
		Vaakaasuora sijainti siirto vasemmalle	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x06 0x00 0x64
	Lue	Vaaka-asento	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x06 0x65
Pystyasento	Kirjoita	Pystyasuora sijainti siirto ylös	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x00 0x65
		Pystyasuora sijainti siirto alas	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x07 0x01 0x66
	Lue	Lue pystyasento	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x07 0x66
Väriämpötila	Kirjoita	Väriämpötila lämmin	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x00 0x66
		Väriämpötila normaali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x01 0x67
		Väriämpötila neutraali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x02 0x68
		Väriämpötila viileä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x08 0x03 0x69
	Lue	Väriämpötila status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x08 0x67

Tyhjä	Kirjoita	Tyhjä päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x01 0x68
		Tyhjä pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x09 0x00 0x67
	Lue	Tyhjä tila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x09 0x68
Keystone-Pystysuora	Kirjoita	Laske	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x00 0x68
		Lisää	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0A 0x01 0x69
	Lue	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0A 0x69
Keystone-Vaakasuora	Kirjoita	Laske	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x00 0x8E
		Lisää	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x31 0x01 0x8F
	Lue	Keystone status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x31 0x8F
Väri-tila	Kirjoita	Kirkkain	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x00 0x69
		Elokuva	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x01 0x6A
		Vakio	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x04 0x6D
		ViewMatch	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x05 0x6E
		Dynaaminen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0B 0x08 0x71
	Lue	Esiasetus-tilan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0B 0x6A
Ensisijainen väri	Kirjoita	Ensisijainen väri R	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x00 0x6E
		Ensisijainen väri G	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x01 0x6F
		Ensisijainen väri B	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x02 0x70
		Ensisijainen väri C	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x03 0x71
		Ensisijainen väri M	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x04 0x72
		Ensisijainen väri Y	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x10 0x05 0x73
	Lue	Ensisijainen väri status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x10 0x6F
Värisävy	Kirjoita	Värisävyn lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x00 0x6F
		Värisävyn vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x11 0x01 0x70
	Lue	Värisävy	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x11 0x70

Värikylläisyys	Kirjoita	Värikylläisyys vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x00 0x70
		Värikylläisyys lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x12 0x01 0x71
	Lue	Värikylläisyys	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x12 0x71
Vahvistus	Kirjoita	Vahvistus vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x00 0x71
		Vahvistus lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x13 0x01 0x72
	Lue	Vahvistus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x13 0x72
Pysäytä	Kirjoita	Pysäytys päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x01 0x60
		Pysäytys pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x00 0x00 0x5F
	Lue	Pysäytystila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x00 0x60
Lähde tulo	Kirjoita	Tulolähde VGA	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x00 0x60
		Tulolähde VGA2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x08 0x68
		Tulolähde HDMI	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x03 0x63
		Tulolähde HDMI/MHL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x07 0x67
		Tulolähde Komposiitti	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x05 0x65
		Tulolähde SVIDEO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x01 0x06 0x66
	Lue	Lähde	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x01 0x61
Nopea automaattihaku	Kirjoita	Nopea automaattihaku päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x01 0x62
		Nopea automaattihaku pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x13 0x02 0x00 0x61
	Lue	Nopea automaattihaku status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x13 0x02 0x62
Mykistä	Kirjoita	Mykistys päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x01 0x61
		Mykistys pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x00 0x00 0x60
	Lue	Mykistystila	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x00 0x61

Äänenvoimakkuus	Kirjoita	Äänenvoimakkuuden lisäys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x01 0x00 0x61
		Äänenvoimakkuuden vähennys	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x14 0x02 0x00 0x62
	Lue	Äänenvoimakkuus	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x14 0x03 0x64
Kieli	Kirjoita	ENGLISH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x00 0x61
		FRANÇAIS	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x01 0x62
		DEUTSCH	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x02 0x63
		ITALIANO	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x03 0x64
		ESPAÑOL	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x04 0x65
		РУССКИЙ	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x05 0x66
		繁體中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x06 0x67
		简体中文	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x07 0x68
		日本語	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x08 0x69
		한국어	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x09 0x6A
		Svenska	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0a 0x6B
		Nederlands	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0b 0x6C
		Türkçe	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0c 0x6D
		Čeština	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0d 0x6E
		Português	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0e 0x6F
		ไทย	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x0f 0x70
		Polski	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x10 0x71
		Suomi	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x11 0x72
		العربية	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x12 0x73
	Indonesian	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x13 0x74	
हिन्दी	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x00 0x14 0x75		
Lue	Kieli	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x00 0x62	

Lampun aika	Kirjoita	Nollaa lampun käyttötunnit	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x15 0x01 0x00 0x62
	Lue	Lampun käyttötunnit	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x15 0x01 0x63
HDMI-muoto	Kirjoita	RGB	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x00 0x85
		YUV	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x01 0x86
		Automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x28 0x02 0x87
	Lue	HDMI-muodon status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x28 0x86
HDMI-Alue	Kirjoita	Parannettu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x00 0x86
		Normaali	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x01 0x87
		Automaattinen	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x29 0x02 0x88
	Lue	HDMI-alueen status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x29 0x87
CEC	Kirjoita	Pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x00 0x88
		Päällä	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x2B 0x01 0x89
	Lue	CEC-status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x2B 0x89
Virhetila	Lue	Lukuvirheen status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x0D 0x66
Brilliant Color	Kirjoita	Brilliant Color 0	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x00 0x6D
		Brilliant Color 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x01 0x6E
		Brilliant Color 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x02 0x6F
		Brilliant Color 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x03 0x70
		Brilliant Color 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x04 0x71
		Brilliant Color 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x05 0x72
		Brilliant Color 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x06 0x73
		Brilliant Color 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x07 0x74
		Brilliant Color 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x08 0x75
		Brilliant Color 9	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x09 0x76
	Brilliant Color 10	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x12 0x0F 0x0A 0x77	
Lue	Brilliant Color status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x12 0x0F 0x6E	

Kaukosäätimen koodi	Kirjoita	Koodi 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x00 0xA0
		Koodi 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x01 0xA1
		Koodi 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x02 0xA2
		Koodi 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x03 0xA3
		Koodi 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x04 0xA4
		Koodi 6	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x05 0xA5
		Koodi 7	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x06 0xA6
		Koodi 8	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x0C 0x48 0x07 0xA7
	Lue	Kaukosäätimen koodin status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x0C 0x048 0xA1
Näytön väri	Kirjoita	Näytön väri pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x00 0x8F
		Blackboard	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x01 0x90
		Vihreä taulu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x02 0x91
		Kirjoitustaulu	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x32 0x03 0x92
	Lue	Näytön väri status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x32 0x90
Over Scan	Kirjoita	OverScan pois	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x00 0x90
		OverScan 1	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x01 0x91
		OverScan 2	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x02 0x92
		OverScan 3	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x03 0x93
		OverScan 4	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x04 0x94
		OverScan 5	0x06 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x11 0x33 0x05 0x95
	Lue	OverScan status	0x07 0x14 0x00 0x05 0x00 0x34 0x00 0x00 0x11 0x33 0x91

Etäpainike	Kirjoita	Valikko	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0F 0x61
		Lopeta	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x13 0x65
		Ylös	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0B 0x5D
		Alas	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0C 0x5E
		Vasen	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0D 0x5F
		Oikea	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x0E 0x60
		Lähde	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x04 0x56
		Syötä	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x15 0x67
		Automaattinen	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x08 0x5A
		Oma painike	0x02 0x14 0x00 0x04 0x00 0x34 0x02 0x04 0x11 0x63

Asiakastuki

Katso alla olevasta taulukosta teknisen tuen tai tuotetuen yhteystiedot tai ota yhteyttä jälleenmyyjääsi.

HUOMAUTUS: Sinun on annettava tuotteen sarjanumero.

Maa/Alue	Web-sivusto	Puhelin	Sähköpostia
Suomi	www.viewsoniceurope.com	www.viewsoniceurope.com/eu/support/call-desk/	service_fi@ viewsoniceurope.com

Rajoitettu takuu

ViewSonic® Projektori

Mitä takuu kattaa:

ViewSonic takaa, että sen tuotteissa ei ilmene materiaalivikoja tai työn laadusta johtuvia vikoja takuuajana. Jos tuotteessa osoittautuu olevan materiaalivika tai työn laadusta johtuva vika takuuajana, ViewSonic korjaa tuotteen tai korvaa sen samanveroisella tuotteella oman harkintansa mukaan. Vaihtotuote tai vaihto-osat voivat sisältää uudelleen valmistettuja tai uusittuja osia tai komponentteja.

Rajoitettu kolmen (3) vuoden yleinen takuu

Rajoitetumman, alla esitetyn yhden (1) vuoden takuun alainen, Pohjois- ja Etelä-Amerikka: Kolmen (3) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, kolmen (3) vuoden takuu työlle ja yhden (1) vuoden takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen.

Muut alueet tai maat: Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältäsi tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.

Rajoitettu yhden (1) vuoden raskaan käytön takuu:

Raskaan käytön asetuksissa, jossa projektorin käyttö sisältää yli neljätoista (14) tuntia keskimääräistä päivittäistä käyttöä, Pohjois- ja Etelä-Amerikka: Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen, Eurooppa. Yhden (1) vuoden takuu kaikille osille, paitsi lampulle, yhden (1) vuoden takuu työlle ja yhdeksänkymmenen (90) päivän takuu alkuperäiselle lampulle ensimmäisestä ostopäivämäärästä alkaen.

Muut alueet tai maat: Tarkista takuutiedot paikalliselta jälleenmyyjältäsi tai paikallisesta ViewSonic-toimistosta.

Lampun takuu alistettuna määräyksille ja ehdoille, tarkastukselle ja hyväksynnälle. Pätee vain valmistajan asentamalle lampulle. Kaikki tarvikelamput erikseen ostettuina taataan 90 päivän ajaksi.

Ketä takuu suojaa:

Tämä takuu on voimassa vain tuotteen ensimmäiselle ostajalle.

Mitä tämä takuu ei kata:

1. Tuotetta, jonka sarjanumero on hangattu pois, muutettu tai poistettu.
2. Vahinkoja, vaurioita, epäonnistumisia tai viallista toimintaa, joka aiheutuu seuraavista tekijöistä:
 - a. Onnettomuus, vä rinkäyttö, huolimattomuus, tulipalo, vesi, salama tai muut luonnonilmiöt, virheellinen ylläpito, luvaton tuotteen muuntelu tai tuotteen mukana toimitettujen ohjeiden laiminlyönti.
 - b. Käyttö tuotteen teknisten tietojen ulkopuolella.
 - c. Tuotteen käyttö muissa kuin tarkoitetuissa käyttötarkoituksissa tai epänormaaleissa olosuhteissa.
 - d. Muiden kuin ViewSonic in valtuuttamien henkilöiden tekemät korjaukset tai korjausyritykset.
 - e. Tuotteen vahingoittuminen kuljetuksen aikana.
 - f. Tuotteen poisto tai asennus.
 - g. Tuotteen ulkoiset tekijät, kuten sähkövirran vaihtelut tai katkeaminen.
 - h. Muiden kuin ViewSonic in teknisiä erittelyjä vastaavien osien tai tarvikkeiden käyttö.
 - i. Normaali kuluminen.
 - j. Mikä tahansa muu syy, joka ei liity tuotteen tekovikaan.
3. Laitteen poistosta, asennuksesta tai asetusten tekemisestä aiheutuneet kulut.

Kuinka saat palvelua:

1. Pyyd tietoja takuunalaisesta huollosta ottamalla yhteyttä ViewSonic in asiakastukeen (Katso Asiakaspalvelu -sivulta). Sinun on annettava tuotteen sarjanumero.
2. Takuunalaisen huollon saamiseksi sinun on annettava seuraavat tiedot: (a) alkuperäinen päivätty ostotosite, (b) nimesi, (c) osoitteesi, (d) ongelman kuvaus ja (e) tuotteen sarjanumero.
3. Vie tai lähetä tuote rahti maksettuna alkuperäisessä pakkauksessa valtuutettuun ViewSonic huoltokeskukseen tai ViewSonic ille.
4. Pyydä lisätietoja tai lähimmän ViewSonic-huoltokeskuksen osoite ViewSonic ilta.

Takuun rajoitukset:

Tässä kuvatun takuun lisäksi ei ole olemassa mitään muita takuita, ei ilmaistuja eikä oletettuja, mukaan lukien oletettu takuu myytävyydestä ja sopivuudesta johonkin tiettyyn tarkoitukseen.

Vahinkojen rajoittaminen:

Viewsonic in vastuu rajoittuu tuotteen korjauksen tai korvauksen hintaan. Viewsonic ei ole vastuussa seuraavista:

1. Toiseen tuotteeseen kohdistuva vahinko, joka aiheutuu tuotteen valmistusviasta, vahingot, jotka perustuvat epämuavuuteen, tuotteen käytön menetykseen, ajan menetykseen, voittojen menetykseen, liikemahdollisuuden menetykseen, liikearvon menetykseen, liikesuhteiden keskeytykseen tai muuhun kaupalliseen menetykseen, vaikka sellaisten vahinkojen mahdollisuudesta olisi ilmoitettu.
2. Mitkään muut vahingot, joko satunnaiset, seurannaiset tai muunlaiset.
3. Mikään asiakasta tai kolmatta osapuolta vastaan esitetty korvausvaatimus.
4. Muiden kuin ViewSonic valtuuttamien henkilöiden tekemät korjaukset tai korjausyritykset.

Paikallisen lain vaikutukset:

Tämä takuu on laillisesti sitova ja ostajalla voi olla lisäksi muita lakeihin perustuvia oikeuksia, jotka voivat vaihdella paikallisten säädösten mukaan. Jotkut lainsäädännöt eivät salli takuehtojen rajoittamista tai satunnaisten ja välillisten vahinkojen poissulkemista. Edellä mainitut rajoitukset ja poisjättämiset eivät ehkä koske sinua.

Myynti USA:n ja Kanadan ulkopuolella:

Pyydä takuutietoja ja huoltoa ViewSonic in USA:n ja Kanadan ulkopuolella myydyille tuotteille ottamalla yhteyttä ViewSonic in tai paikalliseen ViewSonic in jälleenmyyjään.

Tämän tuotteen takuu-aika Manner-Kiinassa (Hong Kongia, Macaota ja Taiwania lukuunottamatta) on Huoltotakuukortin ehtojen alainen.

Täydelliset tiedot Euroopassa ja Venäjällä myönnettyistä takuista löytyvät osoitteesta www.viewsoniceurope.com kohdasta Support/Warranty Information.



ViewSonic®