



Gracias por elegir The Legend of Zelda™: Ocarina of Time™ 3D para la consola Nintendo 3DS.

Para los efectos de este manual, el término "Nintendo 3DS" se refiere tanto a la consola Nintendo 3DS como a la consola Nintendo 3DS XL.

Por favor, lee con atención este manual antes de usar el programa. Lee el manual de instrucciones de la consola Nintendo 3DS para obtener más detalles y consejos que te ayudarán a disfrutar más de tu experiencia de juego.

### IMPORTANTE

Lee todo el contenido de la aplicación Información sobre salud y seguridad dentro del menú HOME antes de usar este título.

Para entrar en esta aplicación, toca el icono  en el menú HOME, luego toca **Abrir** y lee cuidadosamente el contenido de cada sección. Cuando hayas terminado, oprime  HOME para volver al menú HOME.

También deberías leer detenidamente el manual de instrucciones de la consola, incluida la sección de información sobre salud y seguridad, antes de usar los títulos de la consola Nintendo 3DS.

### IMPORTANTE

La consola Nintendo 3DS y este programa no fueron diseñados para usarse con dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. Su uso podría ser ilegal, anula la garantía e incumple las obligaciones aceptadas en el contrato de uso. Además, dicho uso podría causar lesiones a ti o a terceros y podría causar problemas de funcionamiento y/o daño a la consola Nintendo 3DS y los servicios relacionados. Nintendo (así como sus concesionarios o distribuidores autorizados) no es responsable de ningún daño o pérdida causada por el uso de dichos dispositivos no autorizados o accesorios sin licencia. A menos que se autorice, el copiar programas de Nintendo es ilegal y está estrictamente prohibido por las leyes de propiedad intelectual tanto nacionales como internacionales. Las copias de seguridad o de archivo no están autorizadas.















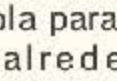
Nintendo respeta la propiedad intelectual de otros, y solicitamos a los proveedores de contenido de Nintendo 3DS que hagan lo mismo. De acuerdo con la Digital Millennium Copyright Act (Ley de Derechos de Autor del Milenio Digital) en los Estados Unidos, la Directiva sobre el Comercio Electrónico en la Unión Europea y otras leyes aplicables, hemos decidido adoptar la política de eliminar, bajo las circunstancias apropiadas y a nuestro criterio exclusivo, cualquier programa para la consola Nintendo 3DS que se considere infractor de la propiedad intelectual de otros. Si crees que tus derechos de propiedad intelectual están siendo infringidos, visita [www.nintendo.com/ippolicy](http://www.nintendo.com/ippolicy) para ver la política completa y conocer tus derechos.

© 1998-2011 Nintendo.

Trademarks are property of their respective owners. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

Powered by 

CTR-P-AQEE-USZ

Moverse (caminar/ correr/nadar/ saltar)	 (Saltarás de manera automática si corres hacia el borde de un agujero o precipicio).
Usar el icono de acción	
Blandir la espada	
Protegerse con el escudo	Mantén oprimido  Mantén oprimido  y usa  para cambiar la orientación del escudo.
Usar objetos	 /  / Toca la pantalla de objetos
Fijar el blanco (Apuntar a los enemigos)	
Hablar con alguien que está alejado	Apunta y oprime 
Vista en primera persona	Toca  Mueve la consola o usa  para mirar alrededor.
Mostrar el minimapa	Oprime  para mostrar el mapa (mantén oprimido  para ocultarlo)
Guardar	

**Nota:** Link no perderá de vista a un enemigo mientras el blanco esté fijado.








Si usas la consola para apuntar u observar los alrededores, procura mover el cuerpo de manera que no cambie tu ángulo de visión de la pantalla.

Mover la consola puede ser útil a la hora de usar objetos como la resortera y el arco.



Quando uses este juego, es posible que tengas que mover la consola Nintendo 3DS. Antes de comenzar a jugar, asegúrate de tener suficiente espacio a tu alrededor y sujeta la consola firmemente con ambas manos durante la partida. No realices movimientos bruscos con la consola, pues esto podría causar daños personales o materiales, ya sea a la consola o a los objetos cercanos.

### Blandir la espada

Golpe horizontal	 /  +  hacia la izquierda o la derecha
Corte vertical	 +  /  hacia arriba + 
Estocada	+  hacia arriba +
Ataque giratorio	Mantén oprimido  y después deja de oprimirlo / Gira  + oprime
Atacar en salto	+
Voltereta	(mientras corres)

Oprime **START** o **(A)** en la pantalla del título para acceder a la pantalla de selección de partidas.



### ▲ Empezar una partida nueva

Selecciona **Partida nueva**. Escribe un nombre y toca **Aceptar** para confirmar. A continuación toca el archivo correspondiente para iniciar la partida.

### ▲ Continuar una partida guardada

Toca el archivo que quieras cargar y selecciona **Comenzar** para continuar la partida. Si has guardado la partida cuando Link es niño, la reanudarás desde la casa de Link; si Link es adulto, continuarás desde el Templo del Tiempo. Cuando guardas en una mazmorra, la partida se reanuda desde la entrada de dicha mazmorra.

### ▲ Copiar

Copia los datos del archivo seleccionado en otro archivo.

### ▲ Borrar

Borra el archivo seleccionado.

### ▲ Borrar todos los datos

Puedes borrar todos los datos guardados si oprimes simultáneamente los botones **(A) + (B) + (X) + (Y)** tras iniciar el juego, después de que aparezca el logotipo de Nintendo 3DS y antes de que se muestre la pantalla del título.

**Ten en cuenta que los datos borrados no se pueden recuperar.**

Oprime **START** para guardar la partida o para salir. Puedes guardar en cualquier momento, excepto durante determinados eventos.



### Si superas el juego...

Culmina tu misión para desbloquear The Legend of Zelda: Ocarina of Time 3D Master Quest. En este modo vivirás la misma historia, pero con un mayor grado de dificultad. Una vez que lo hayas desbloqueado, podrás seleccionarlo en la pantalla del título.

- Para evitar perder datos debido a acciones realizadas por el usuario, no apagues y enciendas la consola repetidamente ni saques la tarjeta de juego/tarjeta SD mientras se guardan los datos. La pérdida de datos también puede ser ocasionada por problemas de conexión, debido a la presencia de polvo o suciedad en los terminales. En estas situaciones, los datos no podrían recuperarse.



### 1 Indicador de energía

Tu energía disminuirá si sufres daños por ataques enemigos o caídas de grandes alturas.

### 2 Minimapa

▲ muestra el punto desde el que has accedido a la zona y ▲ indica tu posición actual.

### 3 Icono de cámara Icono de Navi

Se muestra el uno o el otro según la situación. Toca el icono de Navi y recibirás pistas útiles para cumplir tu misión.

### 4 Rupias (la moneda de Hyrule)


### 5 Barra de magia

Indica tu nivel de poder mágico. El nivel disminuye cada vez que usas un objeto o realizas un movimiento que precisa magia. No se mostrará hasta que seas capaz de usar magia.

### 6 Icono de acción

Este botón indica qué acción se puede realizar en cada momento.





### 7 Pantalla de la ocarina



Accede a esta pantalla para tocar la ocarina. Conforme avances en tu aventura aprenderás más melodías. Toca  para ver las melodías que has aprendido.

### 8 Pantalla de equipo (página 6)

### 9 Pantalla del mapa (página 7)

### 10 Pantalla de objetos

Para usar un objeto, debes asignarle un espacio. Para ello, selecciónalo y a continuación, toca el espacio al que quieras asignarlo. Es recomendable asignar los objetos que se usan con mayor frecuencia a  y . También puedes asignar objetos a  o .

**Nota:** Los objetos asignados a  y  solo pueden utilizarse con los controles táctiles.

### 11 Espacios para objetos

## 6 Pantalla de equipo

Consulta el equipo y los objetos que has obtenido. Selecciona objetos en esta pantalla para equiparte con ellos.



### 1 Piezas de corazón

Reúne cuatro para completar un contenedor de corazón y aumentar en una unidad tu indicador de energía (página 5).

### 2 Objetos equipados

## 7 Pantalla del mapa

Aquí puedes consultar los mapas de las zonas abiertas y las mazmorras.

### ▲ Zonas abiertas

Los lugares que no hayas visitado aún quedarán ocultos tras las nubes.



### ▲ Mazmorras



Conforme avances en tu aventura, se mostrará más información en esta pantalla.



- 1 Gran llave/brújula/mapa de la mazmorra/llave pequeña

Estos objetos aparecerán aquí cuando los obtengas.

- 2 Plantas de la mazmorra

 Planta en la que te encuentras  
 Ubicación del jefe de la mazmorra

## 8 Fin de la partida

La partida acabará si se agota tu energía. Si decides continuar, reanudarás la partida desde la entrada a la zona o mazmorra donde te encontrabas.

### ¿No sabes cómo seguir?

En tu aventura, puede que te topes con un enemigo al que no sabes cómo



derrotar o que no sepas por dónde continuar. No te desespere. Consulta las misteriosas piedras que hay junto a la casa de Link y en el Templo del Tiempo. Seguro que te proporcionarán pistas muy útiles.



Para ajustar las opciones de juego, oprime **START** en la pantalla del título y selecciona **Opciones** en la pantalla de guardado.

### Fijar blanco

Permite ajustar la forma de fijar el objetivo. Elige **Mantener** para fijar el objetivo mientras mantienes oprimido **L**. Elige **Oprimir** para mantener fijado el objetivo tras dejar de oprimir **L**.

### Controles de la cámara

Permite invertir las direcciones arriba y abajo del movimiento de la cámara en el juego.

### Controles de movimiento

Permite decidir si quieres que el ángulo de la cámara se vea alterado por el movimiento de la consola.

Servicio al cliente de Nintendo  
SUPPORT.NINTENDO.COM

EE.UU./Canadá:  
1-800-255-3700

Latinoamérica:  
(001) 425-558-7078

**1** Información importante

## Información básica

**2** Controles

**3** Inicio

**4** Abandonar la partida (guardar)

## Cómo jugar

**5** Pantallas de juego

**6** Pantalla de equipo

**7** Pantalla del mapa

**8** Fin de la partida

**9** Opciones

## Solución de problemas

**10** Información de ayuda