

---

# TOTO VISUAL

---



## はじめに

本命狙いの友人と穴狙いの僕がいます。馬券やtotoチケットなどの買い方は人それぞれです。しかし、どんな賭けでも、購入の目安となる物差しがいります。totoの購入をするときに参考にしているものがあります。サッカーくじtotoのNo.1ポータルサイトtotoONEグランプリにつどう名人達人の予想です。「トトワン検索」で予想の下地を作り、あとの一捻りを素人予想してtotoを購入しています。その際の物差しが、当選確率や本命勝ち数、対抗勝ち数、引き分けなどの数値情報です。マルチ購入は避け、シングルで購入しています。このツールを使って、余分な口数を買わないように心がけています。

本ソフトはMacBook、iMac用に作られたものです。windowsでは動作しません。GitHubの<https://github.com/iwatakakichi/toto.git>上にソースコードを公開しました。Xcodeでビルドしてから、ご使用ください。

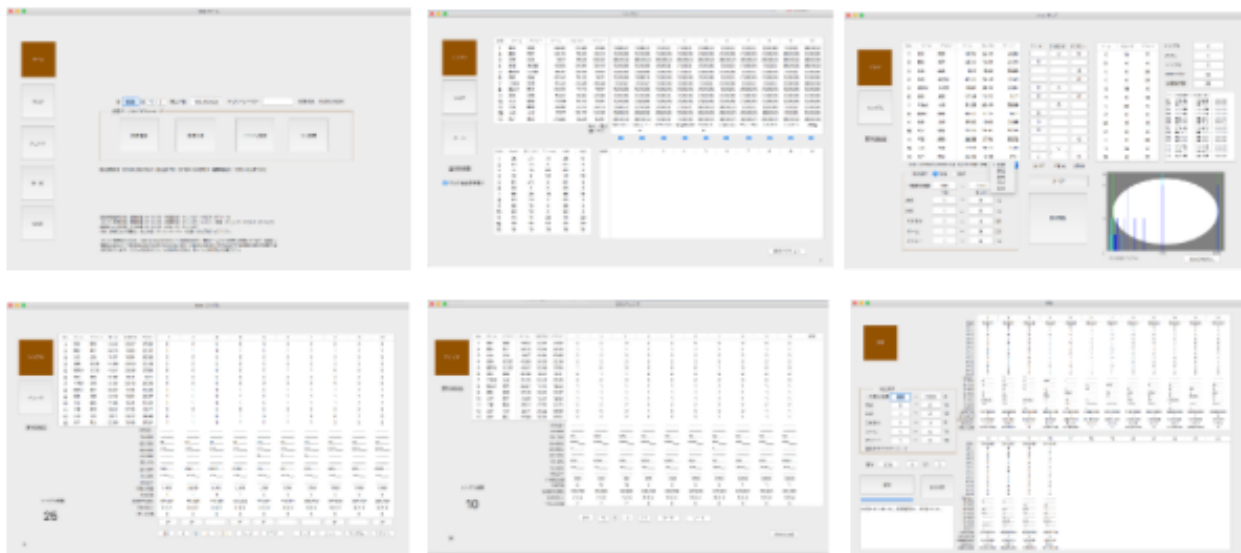
---

このマニュアルは、Mac用のフリーソフトウェア「toto visual」の解説書です。toto visualは、totoチケット購入の助けとなるツールです。機能は大きく分けて2つ。サッカーくじtotoのNo.1ポータルサイトtotoONE「totoONEグランプリ」の活用。マルチマークからシングルticketを生成する検索機能です。対戦チームのデータも見ることができます。toto visualは6画面構成です。画面展開に添って順に解説します。

ホーム

トトワン検索

マルチ

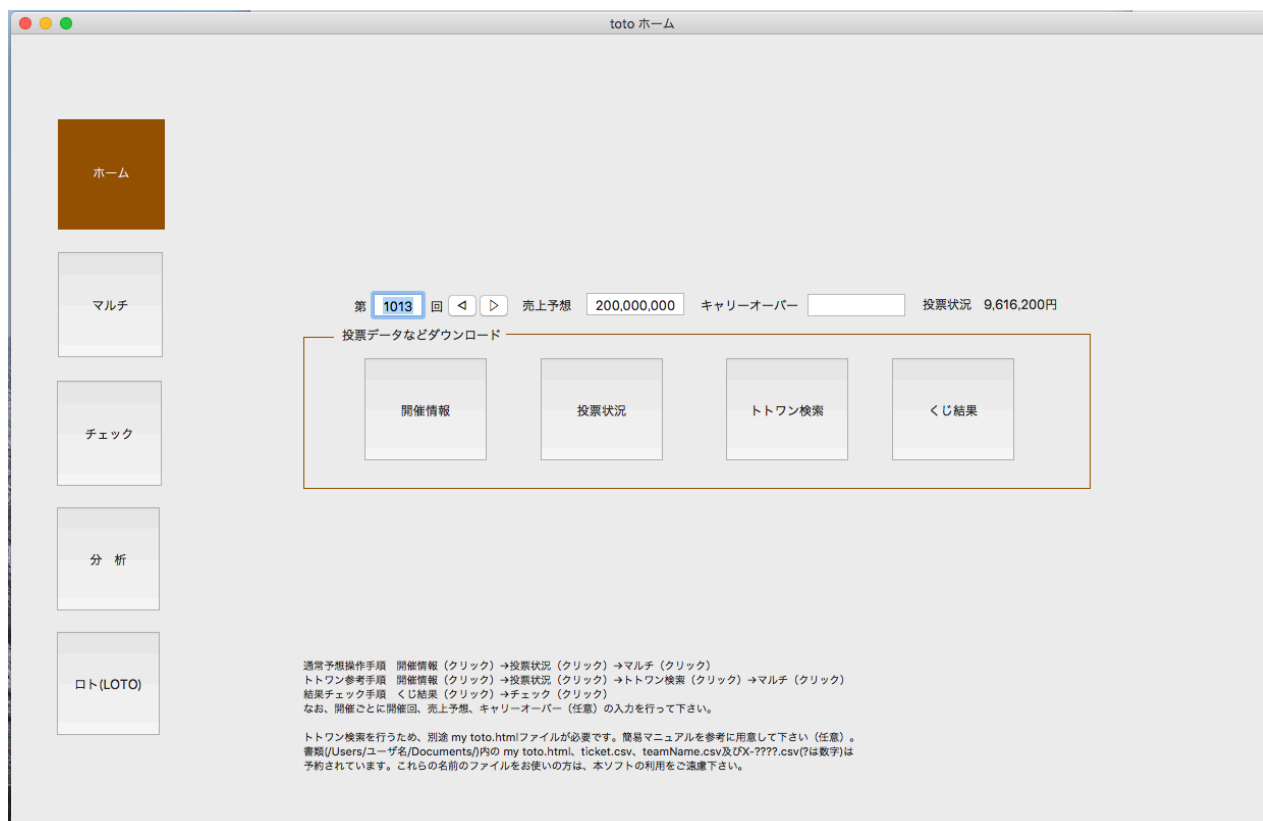


シングル

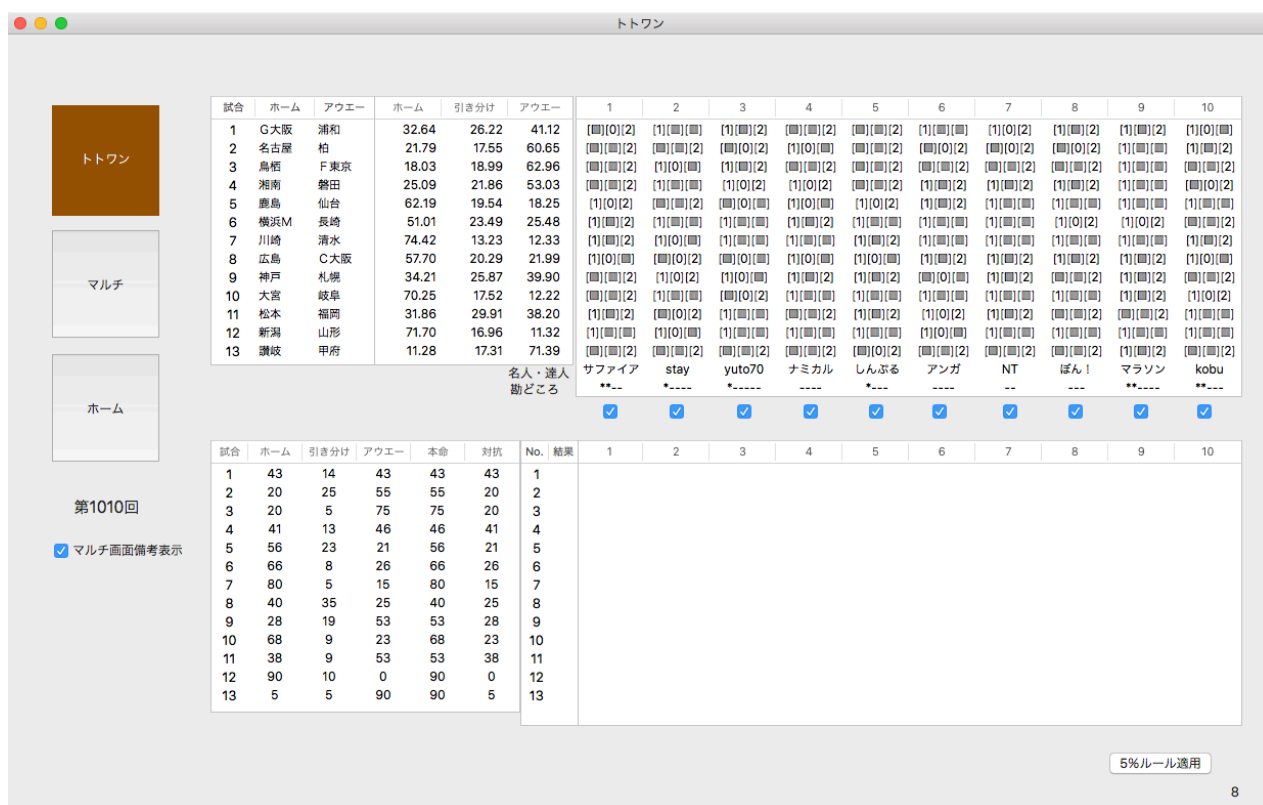
チェック

分析

予想のときは、「ホーム」「トトワン検索」「マルチ」「シングル」「チェック」と画面展開して行きます。結果確認の際は、「ホーム」「チェック」と画面展開します。また、過去のくじ結果の分析ができます。「ホーム」「分析」(クリック)と進んでください。まず、このマニュアルに添って動かしてみましよう。画面数も少なく、どの項目もtotoオフィシャルサイトなどで公開されているものです。さわって、調べて、納得して、気に入ったら使ってください。

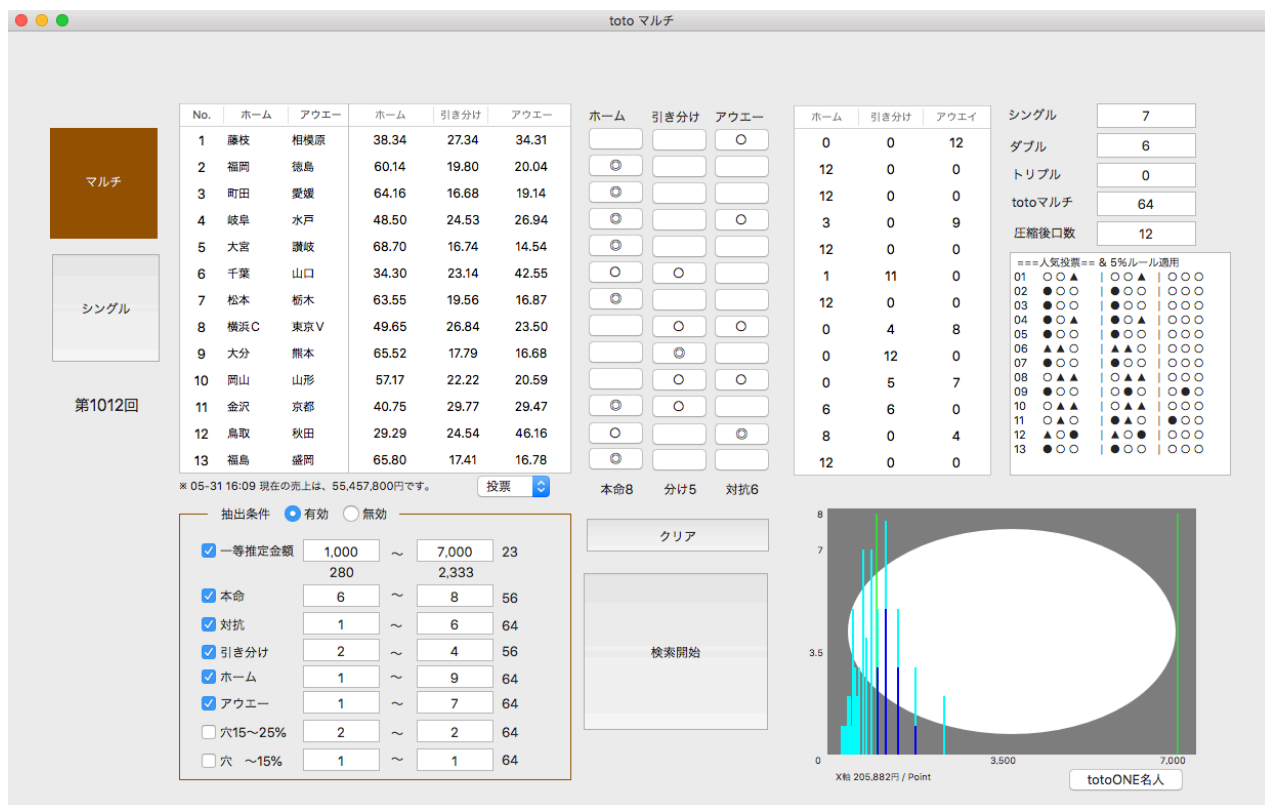


ホーム画面は、販売が変わった時に、開催回、売り上げ予想額、キャリーオーバー(任意)を入力します。僕は、売上予想を200,000,000円に決めています。その上で、開催情報 (クリック)、投票状況 (クリック)、トトワン検索 (クリック) とクリックすると「トトワン」画面へ進みます。なお、トトワン検索はオプションです。面倒臭い、わずらわしいと感じた方は、トトワン検索 (クリック) に代えて「マルチ」をクリックしてください。「totoマルチ」画面へ進みます。



トトワン画面で、名人達人が予想したtotoマークを10人分見ることができます。右上の一覧表に名人達人が予想した内容を表示します。名人達人一押しの傾向が俯瞰できます。名人・達人のtotoマークをシングル予想10点、ダブル予想5点、トリプル予想3点の重みづけで集計したものが左下の表になります。『名人・達人の勘どころ』と言え、聞こえがいいですが、やってる事は泥臭い。名人達人totoマークの中に、投票率15%未満のものがあれば「※」を、25%未満のものがあれば「-」を振っています。初期設定は、チェック10人分をトトワン検索の計算対象とし、結果をマルチ画面に表示します。名人達の予想が気に入らないときは、その人のチェックを外して下さい。「5%ルール適用」は「トトワン検索エンジン P.10」の設定です。「マルチ」(クリック)で「totoマルチ」画面へ進みます。

一つだけみなさんに用意していただくファイルがあります。トトワン検索をするために、別途 my toto. htmlファイルを用意してください。文章に起こすと長ったらしいですが、心配いりません、4クリックで済みます。詳細は後述します。

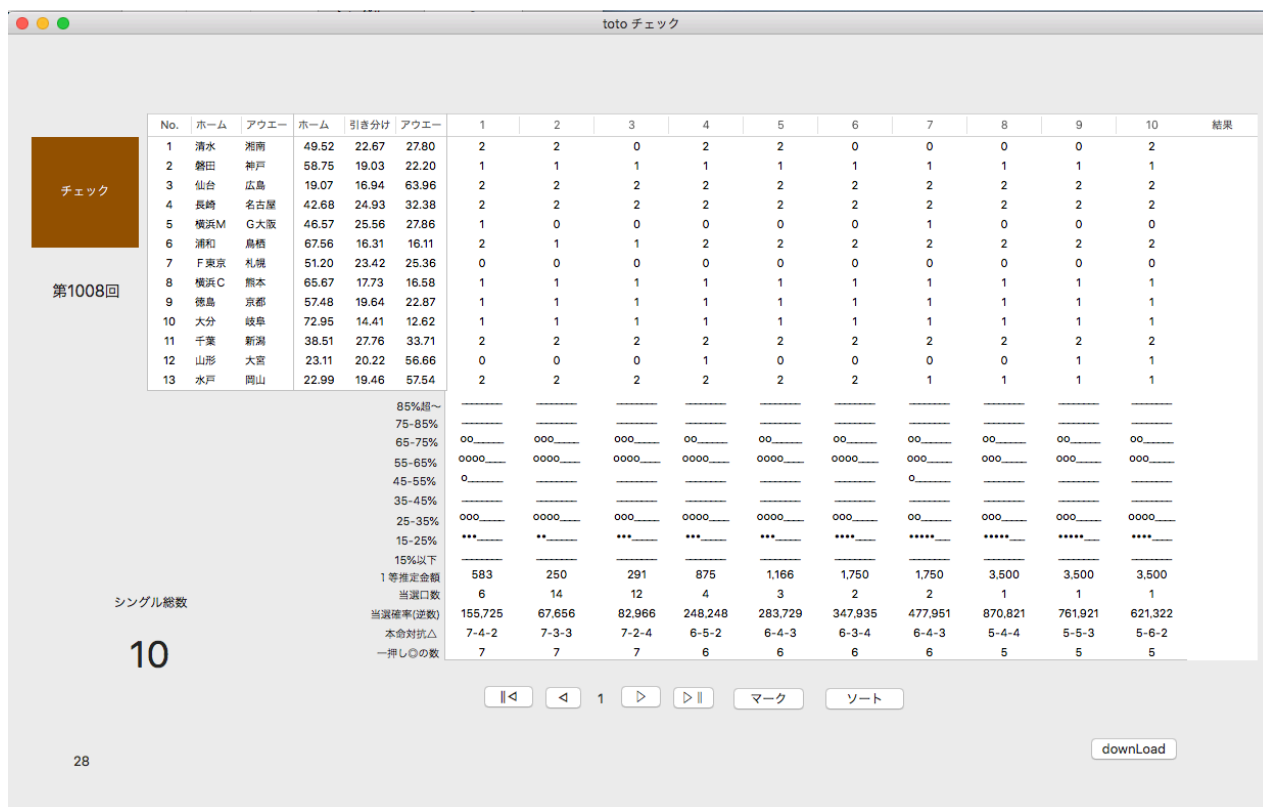


totoマルチ画面は、本アプリケーションプログラムのメインです。左上から順に見ていきます。左上に対戦チームと最新の投票率を表示しました。左下は抽出条件です。普段、僕は、一等推定金額1000万から2億円以内、本命6から8、対抗1から6、引き分け1から5、ホーム勝ち1から9、アウエー勝ち1から6で登録してます。本命が好きな人、穴狙いの人、好みは人それぞれですから、色々条件を変えて試して下さい。中央に39個のPushButtonを配置しました。toto売り場でtoto「MULTI」シートのマークを鉛筆で塗り潰すように、toto予想をクリックします。1度目で○表示、2度目のクリックで◎になります。○も◎も、「MULTI」シートのマークを鉛筆で塗り潰した扱いです。◎の意味付けはみなさんで考えてください。僕は、本命ガチガチを◎にしています。◎をカウントして後述のシングルに表示します。中央の検索開始ボタンで「MULTI」シートの組み合わせを検索し、条件に一致したものをシングルに表示します。右下のグラフ、シアンはすべて、青色は条件に一致したもの（内数）の棒グラフです。x軸が一等推定金額y軸は件数です。右上の表は、集計表です。右下のtotoONE名人ボタンはトトワングランプリ予想作成・編集の「フォロワーの予想をベースとする」と同機能です。クリアボタンの説明は省略します。話が前後しますが、この画面を表示した際に◎○のマークが付いてる人についていない人がいます。あなたはどちらでしたか。種明かしはちょっと複雑になりますので、後(P.10)にまとめます。ここまでで、totoマルチ画面の説明を終了、シングル(クリック)します。

The screenshot shows the 'toto シングル' application window. On the left, there are buttons for 'シングル' and 'チェック', and a progress indicator for '第1008回' with a large '25' representing the total number of singles. The main area contains a table with columns for team numbers, home/away status, odds, and 10 betting numbers. Below the table are various statistical rows and a control bar with buttons like 'マーク', 'ソート', 'ランダム', and 'リセット'.

No.	ホーム	アウェイ	ホーム	引き分け	アウェイ	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1	清水	湘南	49.52	22.67	27.80	0	0	2	2	0	0	2	0	0	2
2	磐田	神戸	58.75	19.03	22.20	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
3	仙台	広島	19.07	16.94	63.96	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
4	長崎	名古屋	42.68	24.93	32.38	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
5	横浜M	G大阪	46.57	25.56	27.86	0	0	0	0	1	1	1	0	0	0
6	浦和	鳥栖	67.56	16.31	16.11	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
7	F東京	札幌	51.20	23.42	25.36	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
8	横浜C	熊本	65.67	17.73	16.58	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
9	徳島	京都	57.48	19.64	22.87	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
10	大分	岐阜	72.95	14.41	12.62	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
11	千葉	新潟	38.51	27.76	33.71	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2
12	山形	大宮	23.11	20.22	56.66	0	1	0	1	0	1	0	0	1	0
13	水戸	岡山	22.99	19.46	57.54	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2

totoシングル画面では1枚ごとにtotoチケットの内容が確認できます。まず、下の『マーク』ボタンをクリックください。表示切り替えを行うボタンです。初期表示は、マーク、2回目のクリックでチーム名、3回目のクリックで投票率、4回目のクリックで最初のマークに切り替わります。次にソートボタンを押してみましよう。当選金額、◎の数順と交互に並び順を切り替えるボタンです。当選金額はないことがありますので、実際のところ当選確率(逆数)の降順でソートしています。次に10個の「選択ボタン」、「ページ選択」、「すべてのページ」ボタンです。いずれも、チェック画面にデータを渡します。ボタンを押すと選択中のレ点が表示されます。10個の選択ボタンは、レ点を押すと選択を取り消します。また、「選択リセット」をクリックするとすべての選択を取り消します。最後に「ランダムチャンス」ボタンです。実際にボタンを何度か押して、レ点のつき具合を観察してください。乱数を発生させ、ランダムに選択します。本命対抗△(引き分け)集計パターンの重複はありません。||◀、◀、ページ数、▶、▶||のボタン説明は省略します。いずれもページ切り替えを行います。チェック(クリック)でチェック画面へ進みます。



チェック画面は、シングル画面で選択したtotoチケットを表示します。予想時の結果欄は空白です。||<、<、ページ数、>、>||のボタン説明は省略します。「マーク」ボタンを何度か押してください。表示切り替えをするボタンです。初期表示は、マーク、1回目のクリックで予想結果の○✕、2回目のクリックでチーム名、3回目のクリックで最初のマーク表示に切り替わります。ソートボタンは、表示の並び順を切り替えます。並び順は、あたりの数、当選確率(逆数)、◎の数です。さて、ここまでで、好みのデータに絞ることができました。口数（購入金額）は、人それぞれの懐具合に依ります。5件500円の人がいれば、100件一万円の人もあります。5件ぐらいならtoto公式サイトで手間なく購入できます。しかし、50件100件となったらもはやお手上げ、手入力で購入するのは不可能です。入力できたとしても間違いの元です。ここで、totoマルチ削減ソフト「totoX」(windows用フリーソフト)を開発されたKATSUAKIさんのサイトtotoプロジェクト (<http://www.totoproject.jp/>)を紹介します。有名なサイトで数千名の方々がサイトを訪れています。「MacパソコンでtotoXを使いたい」との思いが、本アプリケーションソフトを作る動機づけになっています。残念ながら「マルチ削減」機能はありません。似てに非なるものができました。本アプリは、若干の条件をつけてマルチ予想をシングル予想に展開してるに過ぎません。この点は重要ですので、押さえておきます。このサイトにインターネット購入支援ソフト「totoPS」が掲載されています。便利なツールで「totoX」共々愛用しています。このツール「totoPS」を使って、totoチケットを購入してみましょう。「download」ボタンを説明します。「download」ボタンを押すと次のダイアログを表示します。「第???回購入金額はXXX円です。購入データX-???.csvを、/Users/ユーザー名/Documents/X-???.csvに

保存しました。(???は3桁または4桁の任意の数字)」。X-???.csvは、インターネット購入支援ソフト「totoPS」(windows用)で利用できます。「totoPS」の使い方は、ネットでググってください。僕はwindowsパソコンを持っていません。MacとWindowsを同時使用できる仮想化ソフト「VirtualBox」を使っています。totoPSを使用の際は、購入カートの内容をよく確認してください。ファイルの選択ミスで同じtotoチケットを2度購入した僕からアドバイスです。凡ミスに注意。購入カートの確認は、自己責任です。以上でtoto予想時の一連の流れの説明を終わります。メニューから終了(Quit totoVer1.0.1)選んで終了してください。お疲れ様でした。

15
download

チェック

第1006回

---

シングル総数

13

No.	ホーム	アウエー	ホーム	引き分け	アウエー	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	結果
1	札幌	G大阪	54.02	18.86	27.11	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	1
2	川崎	F東京	50.80	21.85	27.33	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	2
3	鹿島	浦和	38.00	25.39	36.59	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	1
4	柏	磐田	45.20	22.05	32.73	o	x	o	o	x	x	x	x	x	x	2
5	C大阪	長崎	69.97	16.76	13.26	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	0
6	名古屋	横浜M	27.70	21.78	50.51	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	1
7	鳥栖	清水	24.30	23.94	51.74	o	o	x	x	o	o	x	o	x	x	1
8	湘南	仙台	42.97	26.58	30.43	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	2
9	広島	神戸	72.64	14.98	12.36	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	1
10	京都	山口	19.66	18.92	61.41	o	o	x	x	x	o	o	x	x	o	2
11	大宮	千葉	66.73	17.67	15.59	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	2
12	山形	讃岐	54.95	29.60	15.43	o	o	o	o	o	x	o	o	o	x	1
13	水戸	徳島	45.30	26.89	27.79	x	x	x	x	x	x	x	x	x	x	2

85%超~	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
75-85%	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____	oo____
65-75%	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____
55-65%	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____	ooo_____
45-55%	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____	o_____
35-45%	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____	oooo_____
25-35%	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____	**_____
15-25%	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
15%以下	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----	-----
1等推定金額	1,000	700	1,400	1,400	2,333	1,400	318	2,333	1,000	583	1,750					
当選口数	7	10	5	5	3	5	22	3	7	12	4					
当選確率(逆数)	258,332	187,062	378,978	393,801	584,309	347,266	87,855	607,162	274,424	163,095	455,072					
本命対抗△	6-5-2	7-4-2	6-5-2	6-4-3	6-5-2	6-4-3	8-3-2	6-4-3	7-4-2	7-3-3	6-6-1					
あたり	7	6	5	5	5	5	5	5	4	4	-					

||<
<
1
>
>||
結果
あたり

結果確認は、ホーム画面からくじ結果(クリック)、チェック(クリック)でチェック画面を表示します。この画面で確認してください。なお、トトワン名人のtoto予想結果は、チェック(クリック)に代えて、トトワン検索をクリックします。



分析
分析

分析

抽出条件

- 一等推定金額 1,000 ~ 7,000 6
- 本命 6 ~ 8 9
- 対抗 1 ~ 9 18
- 引き分け 2 ~ 4 11
- ホーム 1 ~ 9 17
- アウエー 1 ~ 7 18
- 穴目15~25% 2 ~ 2 18
- 穴目 ~15% 1 ~ 1 18

条件をすべてクリア、4

暦年 2018 < 1/1 >

検索

表示切替

お待ちしました。処理時間は、18 秒でした。

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
第981回	第982回	第985回	第986回	第988回	第989回	第991回	第993回	第995回	第996回	第998回	第1000回	
No.1	0	2	1	0	1	1	2	1	2	2	1	1
No.2	1	1	2	1	2	2	1	1	0	1	1	1
No.3	0	2	0	2	2	2	0	2	0	1	1	1
No.4	1	1	0	1	1	2	0	0	0	2	2	2
No.5	1	2	2	1	0	0	1	0	2	1	2	2
No.6	1	1	2	1	1	2	2	2	1	1	0	2
No.7	0	1	0	1	2	0	0	1	1	1	1	0
No.8	0	2	1	1	0	0	2	0	0	1	2	1
No.9	1	1	2	1	1	0	0	1	1	2	0	1
No.10	1	1	0	1	1	1	2	2	2	2	0	1
No.11	0	1	1	0	2	1	0	1	0	2	1	1
No.12	2	0	1	1	1	2	0	1	1	1	0	0
No.13	1	0	1	1	2	2	1	0	2	2	2	0
85%超~	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
75-85%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
65-75%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
55-65%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
45-55%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
35-45%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
25-35%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
15-25%	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
15%以下	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o	o
1等推定金額	41,730,000	3,850,000	30,750,000	10,630,000	45,430,000	41,820,000	53,510,000	71,870,000	39,310,000	62,250,000	39,790,000	20,820,000
推定当選口数	1	7	1	4	1	1	1	1	1	1	1	2
当選確率(定数)	2,051,860	103,563	3,163,721	301,623	4,937,051	66,160,537	2,054,043	4,335,342	1,310,289	5,957,626	4,150,852	447,675
本命対抗△	4-4-5	8-3-2	4-4-5	9-3-1	6-4-3	3-6-4	6-2-5	5-3-5	6-3-4	4-9-1	4-5-4	7-3-3
実際の当選金	35,424,025	6,754,457	0	73,307,885	45,439,835	0	0	167,215,370	0	41,439,755	39,794,650	0

	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
第1002回	第1004回	第1005回	第1006回	第1008回	第1010回							
No.1	2	2	2	1	0							
No.2	1	0	0	2	2							
No.3	0	2	0	1	2							
No.4	2	1	1	2	1							
No.5	1	1	2	1	0							
No.6	0	0	2	0	0							
No.7	1	2	1	1	0							
No.8	1	1	0	2	1							
No.9	1	1	1	1	1							
No.10	0	1	2	2	1							
No.11	1	2	1	2	2							
No.12	2	2	2	1	0							
No.13	2	0	1	2	1							
85%超~	o	o	o	o	o							
75-85%	o	o	o	o	o							
65-75%	o	o	o	o	o							
55-65%	o	o	o	o	o							
45-55%	o	o	o	o	o							
35-45%	o	o	o	o	o							
25-35%	o	o	o	o	o							
15-25%	o	o	o	o	o							
15%以下	o	o	o	o	o							
1等推定金額	51,740,000	39,620,000	15,370,000	17,580,000	39,080,000							
推定当選口数	1	1	2	2	1							
当選確率(定数)	2,971,883	2,322,141	345,762	455,072	1,146,638							
本命対抗△	6-4-3	5-5-3	7-3-3	6-6-1	6-3-4							
実際の当選金	93,402,330	39,829,460	7,888,152	35,172,900	39,083,590							

分析画面は、過去のくじ結果を1回の検索で24件表示します。表示年とページを変えて検索してください。暦年、< ページ >の説明は省略します。表示切替は、マーク、チーム名、投票率の順に表示します。分析を終えたら抽出条件を見直して下さい。2015年第784回群馬×岐阜中止や2016年第838回福岡×名古屋始め4試合中止など表示できない回があります。

9



1. my toto.htmlファイルの作成について。totoOne名人達人の予想を参考にするため、別途 my toto.htmlファイルが必要です。ブラウザsafariで「サッカーくじtotoのNo.1 ポータルサイト totoONE トトワン」 (<http://www.totoone.jp>)を開き、totoONEグランプリ、みんなの予想を見る、他のユーザーの予想一覧と移動後、totoONEグランプリの通算的中率、新着順いいね！順、当選ポイント順の区分とフォローユーザ、全ての別をクリックします。表示された画面を、Safariメニューバーからファイル/別名で保存.../書き出し名:my toto.html/場所:書類へ保存して下さい。ファイルパスは、/Users/ユーザー名/Documents/my toto.htmlです。

2. トトワン画面からマルチ画面に切り替えたときの○マークについて。予想のベースとなる編集データです。○印マークの編集は、投票率を使わずトトワン名人が予想した点数（投票率）を使います。※1 僕の抽出条件は、売り上げ2億円、1等推定金額1000万円から7000万円、本命6から8、対抗1から6、引き分け1から5、ホーム勝ち1から9アウエー勝ち1から6です。かなり穴狙いですね。この例で説明します。注目するのはトトワン画面の左下集計表です。本命勝ち予想の点数 + 「投票率」でソートキーを作ります。キーの降順にソートし、上から本命勝ちの上限数まで○印を振ります。対抗勝ち試合、引き分けも同様に○印を振ります。○が埋まらない試合は、引き分けに○印をつけます。その結果を、マルチ画面に表示します。トトワン画面左下の集計表は、トトワン名人の投票率と読めます。なんのことはない、単純にチェックボック

ボタンで選んだトトワン名人の投票の多い順に○印を振っているにすぎません。本命、対抗、引き分けの上限値が大きいと○印も増えていきます。どの位が適当なのか、色々試してください。ここまでで、予想のお膳立てができました。マルチ画面には、○印マークが機械的に振られています。下地は出来ました。あとの一捻りはみなさんの腕次第です。「ちょっと待った！。それでよく当たるようになるの？」と、突っ込みを入れたいくなります。まあ、やっていることは、最大公約数を求めているだけです。これを使えばよく当たるものでもありません。

※1 なお、5%ルール適用をしたときは「トトワン名人が予想した点数（投票率） - 投票率」を求めます。5%を超えたものがあれば、優先的に○印を振ります。

3. 一等推定金額と抽出条件について 賢明な読者に下手な説明は不要です。計算式を示します。当選確率 = 試合1の投票率 × 試合2の投票率 × 試合3の投票率 × ..... 試合13の投票率、当選口数 = 売上予想 / 100 × 当選確率、小数点以下切り捨て、0のときは1とする。配当原資 = 売上予想 × 0.5 × 0.7 + キャリーがオーバー。一等推定金額 = 配当原資 / 当選口数。次に、抽出条件を説明します。下限は文字どおり判定します。上限はちょっと工夫します。売上条件 = (一等推定金額の上限 - キャリーオーバー (1万円未満切り捨て)) × 10,000 / 0.5 / 0.7、当選口数 = 売上条件 / 100 × 当選確率、当選口数 >= 1のときに条件クリアとします。ポイントは2つ。キャリーオーバーがあるときに一等推定金額の上限を引き上げる。注意する点として、難易度が高くてより高配当のtotoチケット (例えば当選確率が1/3,000,000とか1/6,000,000) を狙いたいときは、実際とはかけ離れた (例えば3億とか6億の) 売上予想を入力する。又は、抽出条件を無効にする。ちなみに、totoの1等、1試合的中する確率は、 $(1/3)^{13} = 1/1,594,323$ ですから、売上が159,432,300円あれば1等55,801,300円が1本が出る勘定です。

4. ボタン操作ができないとき。マルチ、シングル、チェック画面で、2度同じウィンドウを開いたとき。1度目のウィンドウをロックします。画面操作の基本、「シングル」「チェック」と進むときはサイドメニュー、戻るときは閉じる (ウィンドウ左上の赤○ボタン) で行ってください。27インチiMacなら、開いたままで構いません。

5. 本ソフトは/書類 (ファイルパスは、/Users/ユーザー名/Documents) に、ticket.csv、teamName.csv、my toto.html、X-???.csv(???は3桁または4桁の任意の英数字)の作業ファイルを作成します。同名のファイルをすでにご使用の方は本ソフトを使用を控えてください。

6. MacパソコンでWindowsOSを使用するには。オラクルが提供している無料の仮想化ソフト「VirtualBox」やアップルにより開発・配布されている無料のソフトウェアBoot Camp (ブートキャンプ) が有名です。ただし、仮想化ソフトは無料ですが、WindowsOSはお金を払って購入する必要があります。ちなみに、amazonでwindows10HomeDSP版をググると一万円超はします。それなりに投資が必要で、かつ、セットアップの手間がかかります。また、フリーソフト

「totoPS」には有効期限があり、この先のサポートが保証されていません。チェック画面で購入データX-???.csvを作るのは任意です。downloadボタンは使わずにおきましょう。ダウンロード機能がなくても、本フリーソフトを楽しんで貰えるものと自負しています。

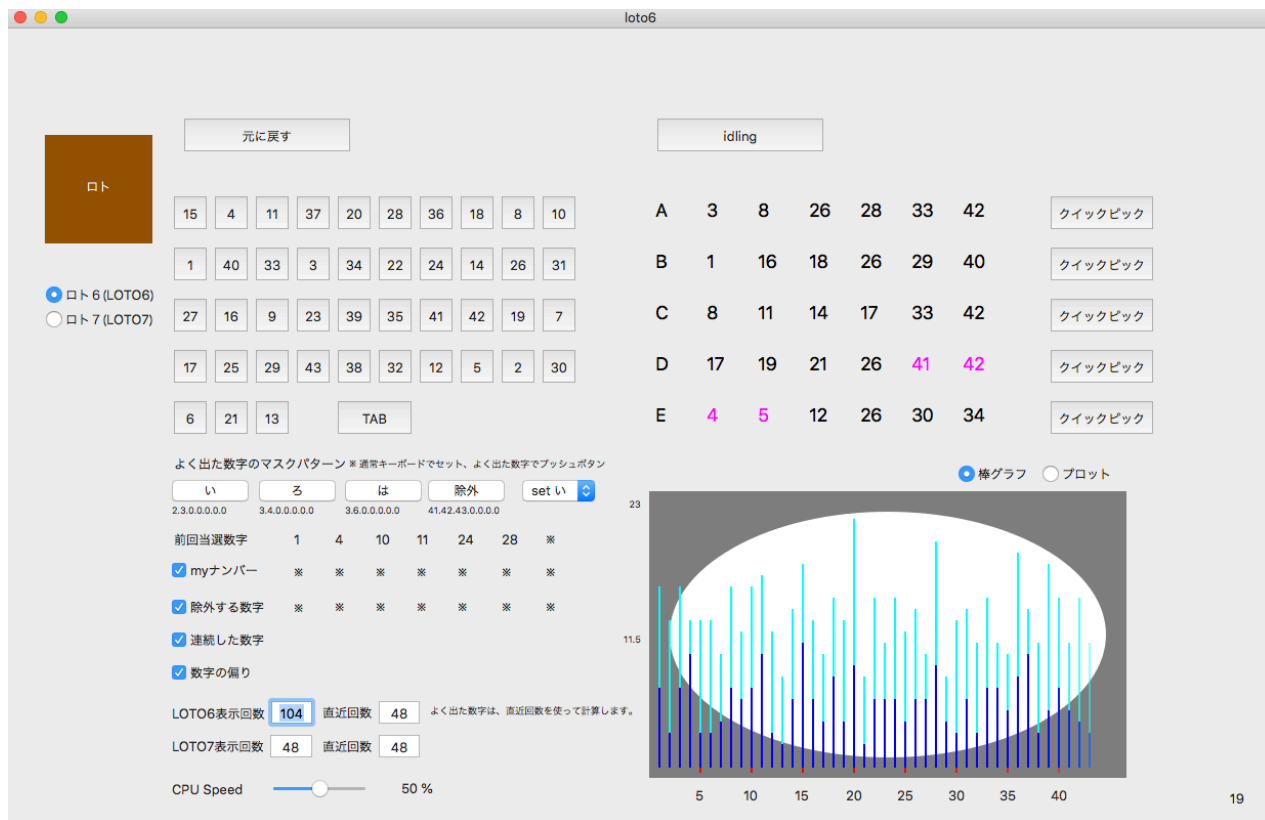
終わりに。当選金まで勘定に入れたら、「当たるもんも当たらねー」との指摘、ごもっとも。でも、真剣にtoto予想すればするほど、本命にかたよりがちになることが多々あります。投票率のばらつきや確率などの物差しを使って、本命勝ち試合、対抗勝ち試合、引き分け試合をバランスよく購入する。特に、本命勝ち試合は6から8に決め打ちする。「分析」から得た僕の購入方針です。まあ、世の中には「壺に嵌る」と言う言葉もあります。このツールを使ってマルチ購入額を半減する。浮いた金を穴目に突っ込む。こんな楽しみかたもありかなと。人生色々、人それぞれ。自分の好きなようにやりましょう。命の次に大事なお金を、賭けているのですから。

附記 アプリケーション作成にあたって。なるべく単調な数字を排し、棒グラフを使って視覚的な表現に努めました。「toto visual」ネーミングの由来です。「見えないものが見えてくる」本アプリのセールストークです。著者は、Macの開発言語swiftの勉強を始めた初心者です。本フリーソフトはCocoaアプリケーションの学習を目的に作られました。ご自由に使用ください。なお、動作確認は、macOS Sierra imac(27-inch Mid 2011) プロセッサ2.7Ghz メモリ12GB、Xcode version 9.1 swift version 4.0.2で行いました。

ソフトウェアのバグ情報、機能追加、その他御意見や問い合わせは、下記のメールアドレス までお願いします。皆様から寄せられた貴重な意見や情報を、プログラムの改善に役立てていきます。

[52sf52@bma.biglobe.ne.jp](mailto:52sf52@bma.biglobe.ne.jp) 岩田宛て

# loto6



おまけです。楽天宝くじロト・ナンバーズネット販売サイトを真似て作りました。myナンバーを1から3つほど選んで下さい。idlingモードをautomatic driveモードに切り替えます。残りの数字をランダムに検索し、チェックボックスボタンの条件に一致したものを5件表示します。

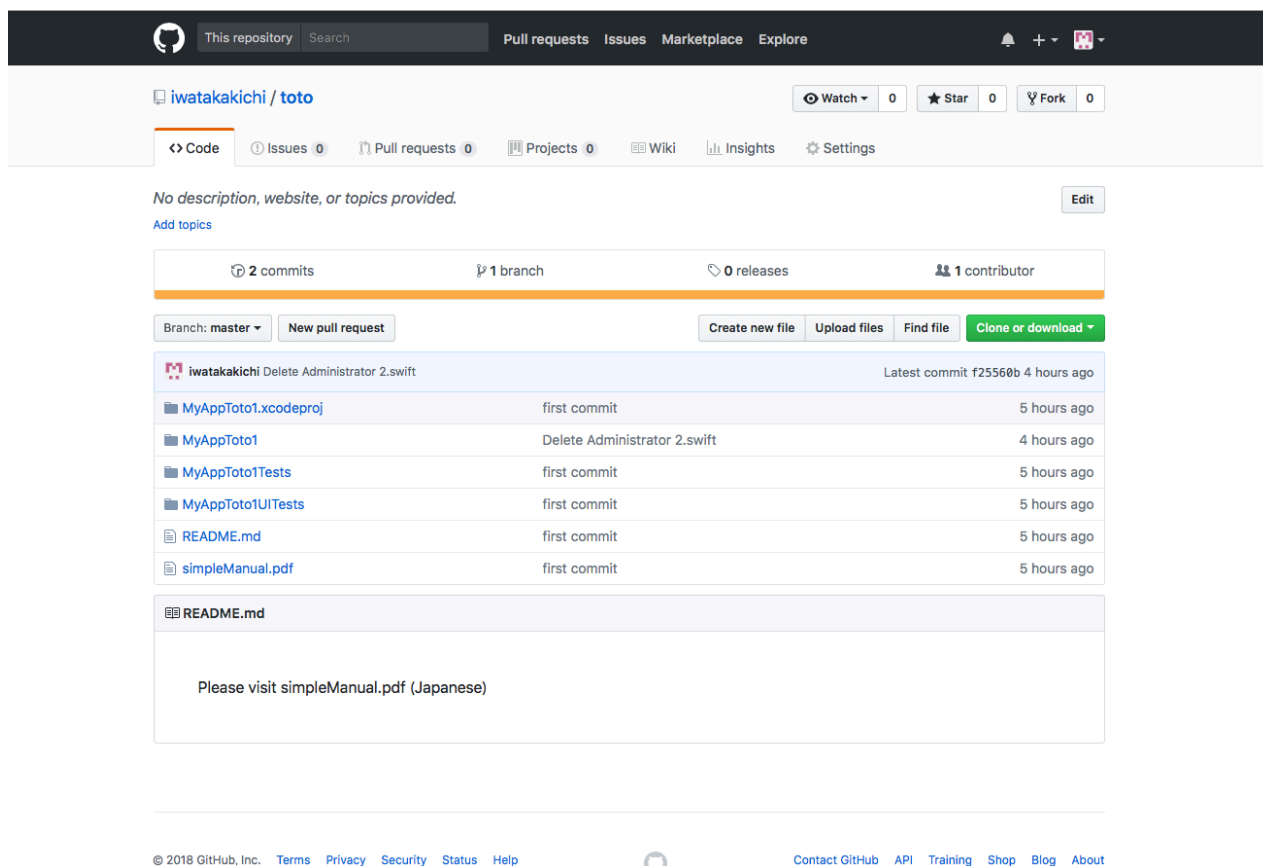
# INDEX (本ソフトウェアの導入手順)

## Xcode

Xcode (エクスコード) は、ソフトウェアを開発するためのアップルの統合開発環境 (IDE) であり、かつてはMac OS Xに付属する形で配布されていた。... 初期状態ではXcodeはインストールされておらず、Mac App Storeからの無料ダウンロードでインストールを行う。

※1 本アプリケーションプログラムを利用するため、まず最初にXcodeをダウンロードして下さい。ちょっと時間がかかります。

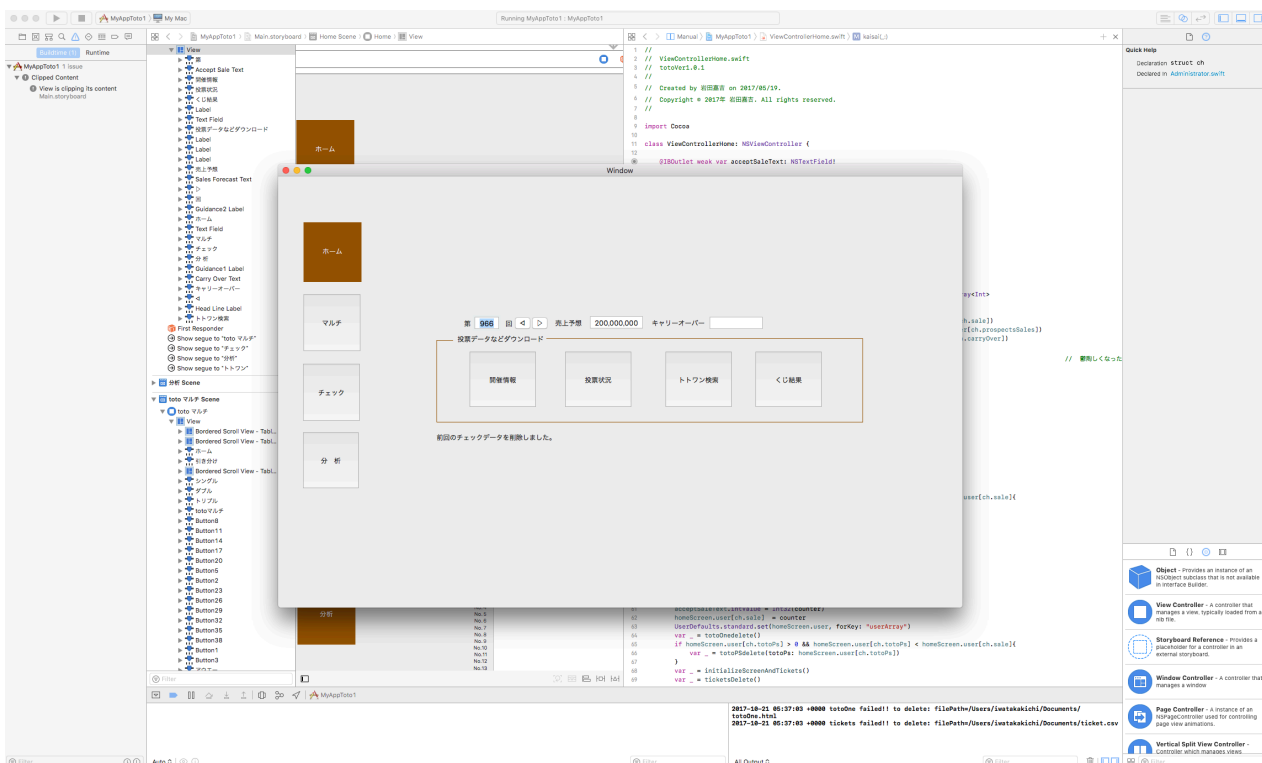
## GitHub



GitHub（ギットハブ）はソフトウェア開発プロジェクトのための共有ウェブサービスであり、Gitバージョン管理システムを使用する。Ruby on RailsおよびErlangで記述されており、GitHub社によって保守されている。主な開発者はChris Wanstrath、PJ Hyett、Tom Preston-Wernerである。GitHub商用プランおよびオープンソースプロジェクト向けの無料アカウントを提供している。2009年のユーザー調査によると、GitHubは最もポピュラーなGitホスティングサイトとなった。

※2 本アプリケーションを<https://github.com/iwatakakichi/toto.git>に置きました。上記画面からClone or downloadをボタンをクリック→Download ZIPをクリックして、ソースファイルをダウンロードして下さい。

# ビルド

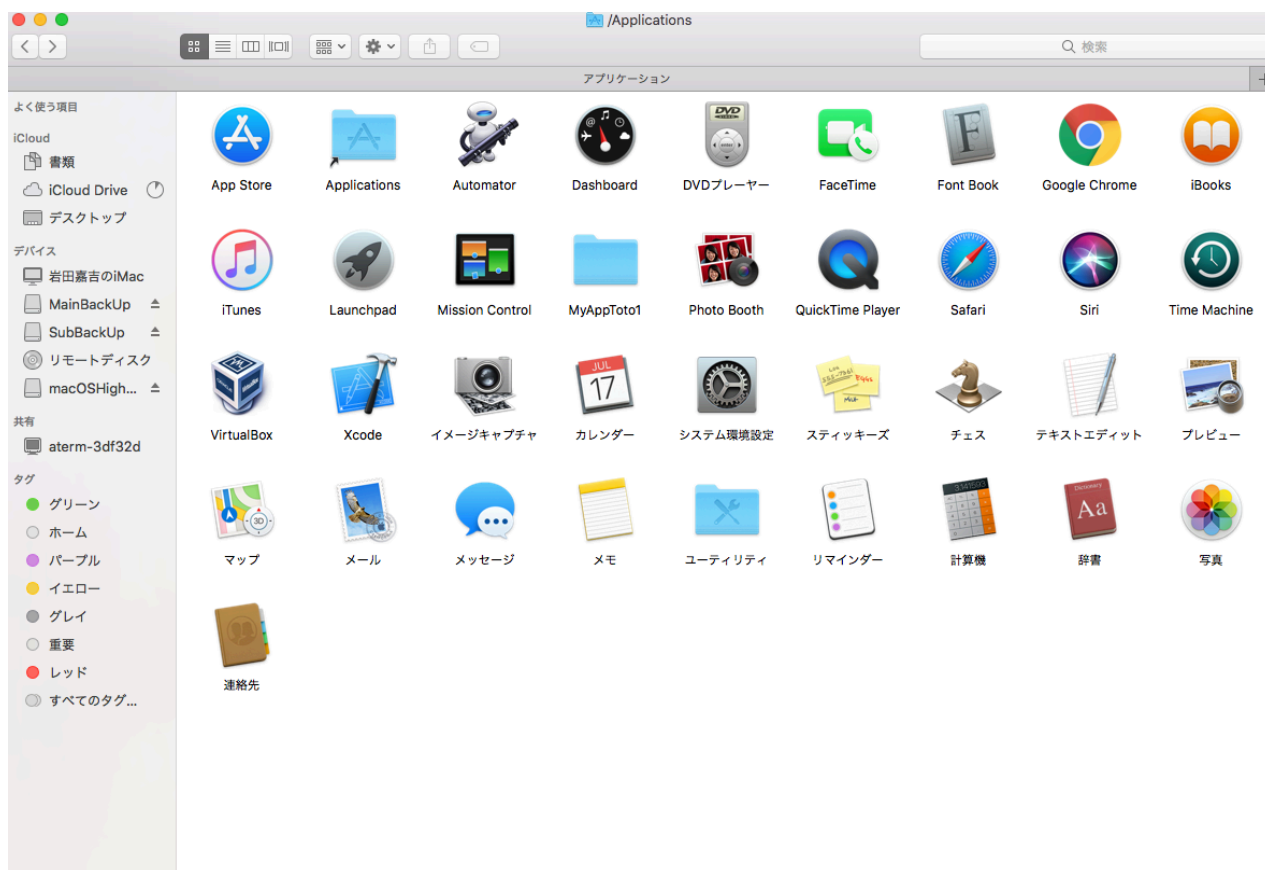


ビルド (build) は、(プログラミング) ソースファイルをコンパイルするなどして、実行可能なファイルを作成すること。

※3 ダウンロードしたファイルのMyAppToto1.xcodeprojをダブルクリックすると自動的にXcodeが立ち上がります。立ち上がったXcodeの画面左上にある▶ (Build and then run the current scheme) ボタンをクリックすれば、ビルドが始まりホーム画面が表示されます。この段階で、動作確認ができます。



app



appとは、Application Software【アプリケーションソフトウェア】の略称。それに準じて、Apple の Mac OS Xにおける、アプリケーションの拡張子は「.app」。

※4 本アプリケーションプログラムを使い易くするため、Xcodeでビルドした本アプリケーションを、.appファイルにした上でDockに登録します。Xcodeメニュー>Product>Archiveを選択してアーカイブを作成します。Export,,をクリック→/○Export App (Export without re-signing.) をチェック→/Nextクリック→/Export As : の MyAppToto1 2018-05-12 14:-56-05の日付を取り除いてMyAppToto1に変更する→/Exportをクリックすると、MyAppToto1.appができます。Finderのメニューから移動→アプリケーションをクリックする。MyAppToto1フォルダーを探す。このフォルダーの中のMyAppToto1.appをDockにドラッグアンドドロップすれば、Dockにアプリケーションのアイコン (MyAppToto1) が追加されます。