

PS2® 2.4GHz Wireless Controller

compatible with PlayStation® PSOne® and PlayStation® 2

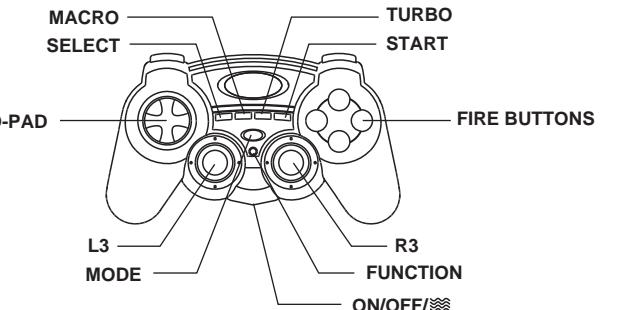
Thank you for purchasing Hip Gear's 2.4GHz Wireless Controller for all PlayStation® consoles. Please read this manual carefully before use.

Features:

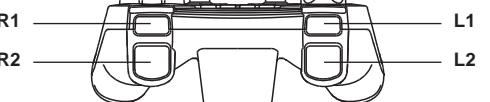
- Fully compatible with all PlayStation® consoles (PS2®, PSOne® and PSX® PStwo)
- Dual vibration motors
- Power and vibration selection
- Twin analog sticks
- Rubber grips
- Auto player matching
- Up to 15 Meters (50 ft) 2.4GHz RF wireless transmitting & receiving distance
- Turbo fire setting
- Macro programmable setting
- Low power Indicator

Button Name for Hip Gear's 2.4GHz RF PS2® Wireless Controller:

a) Controller (front view)



b) Controller (top view)



c) Controller's receiver

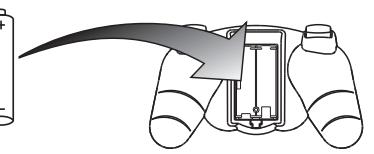


Battery Replacement:

- Open the battery compartment door.



- Insert the batteries as marked on the bottom of the battery compartment.



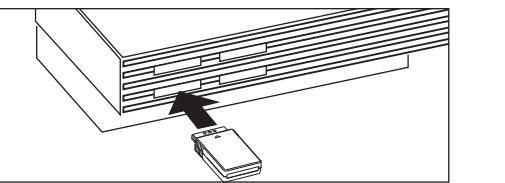
- Close the battery compartment door. You are now ready to use your wireless controller.

Note:

- For longer playing time, use Alkaline batteries.
- Do not mix fresh and used batteries. This will reduce the controller's transmitting and receiving distance and may cause the product to malfunction.
- Rechargeable batteries can be used with this product (rechargeable batteries are not included).
- Dispose of used batteries according to the battery manufacturer's instructions.

How to use:

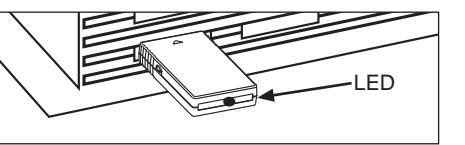
- Step 1: Insert the controller's receiver into the Player 1 slot



Note:

- Do not insert the controller's receiver into a memory card slot.
- Switch off the console before inserting the controller's receiver. Once the receiver is inserted you may turn on your console.

- Step 2: Once your console has been turned on, turn on your controller. The receiver plugged into your console will begin to blink. Once the controller and receiver have connected to each other, the receiver's LED will remain on. The controller is now ready to use.



Note:

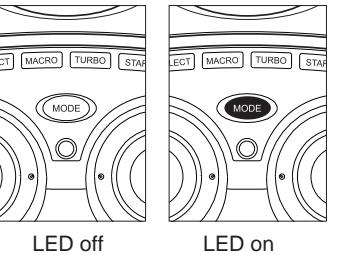
1. When using more than one wireless controller, you can only plug one receiver in at a time. When the LED lights up on the first receiver you can then plug in the second wireless receiver into the next available controller port.
2. If the controller has been turned off and on or the receiver has been unplugged from the console again, you need to turn off and on the controller to reconnect the controller to the receiver.

Sleep Mode:

- The controller will automatically shut down (sleep mode) if it is not in use for more than 2 minutes. You can turn it on again by pressing start button.

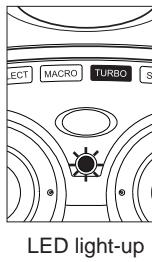
Mode Button:

- The Mode button is used for the selection of Digital or Analog modes. The LED glows for 5 seconds - Analog mode. The LED blinks 2 times - Digital mode.



Turbo Fire Setting:

- Each button of the wireless controller has a built-in Turbo Fire function, simply follow the steps listed below to achieve a Turbo Fire gaming experience:
- Press and hold the Turbo Fire button.
 - Press any button on the controller once. The Turbo setting is complete.
 - The Function LED will blink when you press the button which has been set to Turbo Fire.
 - Repeat the procedure to assign more than one button at a time to a Turbo Fire function.



- Input the button combination you wish to designate to the Macro button you have selected. Each combination must be completed within 10 seconds and a maximum of 15 button presses are allowed for each Macro function designation.
- Press the Macro button again when the input has been completed, the LED is now OFF.
- The Function LED will blink when the Macro function button is activated.
- Repeat the same procedure to program other Macro function buttons.

To Clear a Turbo Fire:

- Press and hold the Turbo Fire button.

- Press the button which has been set to Turbo Fire once.

- The Turbo Fire is clear, repeat this procedure for any other Turbo Fire cancellations.

Macro Setting:

- The L2, R2, L3 and R3 buttons have built in Macro capabilities. This Macro function allows you to program complicated moves and button combinations into any of the Macro function buttons (L2, R2, L3 and R3).

Note:

- The regular function of the L2, R2, L3 and R3 buttons and Turbo Fire Settings are suspended when the button has a Macro function designated to it - the L3 and R3 buttons are activated by pressing down on the analog sticks. Only when the Macro designated button is cleared will the button resume its regular operation. Clearing the Macro function is explained further in this manual.

How to Program a Macro Function:

- Press Macro button, the Function LED turns ON.

- Press the Macro function button you wish to use (L2, R2, L3 or R3); the LED will blink.

- NOTE:**
This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. There is no guarantee that some form of interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television reception, the user is encouraged to one or more of the following corrective measures:
Reorient or relocate the receiving antenna;
Increase the separation between the equipment and receiver;
Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that which the receiver is connected to;
Consult an experienced radio / TV technician for assistance.

- Low Power Indication:**
The Mode LED will blink when the power is low, replace with new batteries.

NOTE:

- This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. There is no guarantee that some form of interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause interference to radio or television reception, the user is encouraged to one or more of the following corrective measures:
Reorient or relocate the receiving antenna;

- Increase the separation between the equipment and receiver;

- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that which the receiver is connected to;

- Consult an experienced radio / TV technician for assistance.

Unité de commande sans fil PS2® 2.4GHz

Manuel de l'utilisateur

Merci d'avoir acheté l'unité de commande sans fil 2.4GHz de Hip Gear pour toutes les consoles PlayStation® MC. Veuillez lire attentivement le présent manuel avant de l'utiliser.

Caractéristiques:

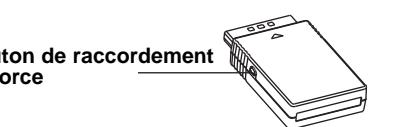
- Entièrement compatible avec toutes les consoles PlayStation® MC (PS2®, PSOne® et PSX®)
- Deux moteurs vibrants
- Choix d'alimentation activée/inactivée
- Manettes analogiques jumelles
- Prise caoutchoutée
- Adaptation automatique au joueur
- Distance de transmission et de réception de 10 mètres avec RG de 2.4 GHz
- Réglage de tir Turbo
- Réglage programmable des macros
- Indicateur de piles faibles

Nom des boutons de l'unité de commande sans fil 2.4GHz RF PS2® de Hip Gear:

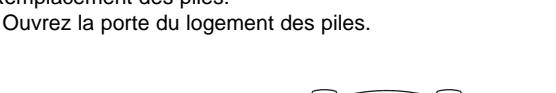
a) Unité de commande (vue frontale)



c) Récepteur de l'unité de commande

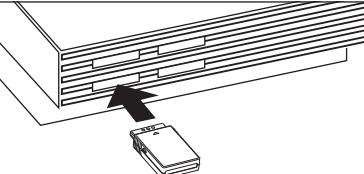


Bouton de raccordement de force



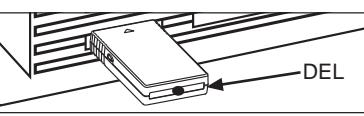
Comment s'en servir

- Étape 1: Insérez le récepteur de l'unité de commande dans la fente du joueur 1.



- Remarque:
- Ne insérez pas le récepteur de l'unité de commande dans une fente de carte mémoire.
 - Coupez l'alimentation de la console avant d'insérer le récepteur de l'unité de commande. Vous pourrez rebrancher l'alimentation une fois le récepteur inséré.

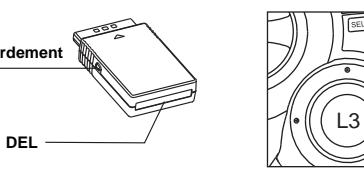
- Étape 2: Au moment du branchement initial du récepteur, la DEL est inactive. Une fois que l'unité de commande aura détecté le récepteur, la DEL du récepteur s'allumera. L'unité de commande est alors prête à l'emploi. Veuillez prendre note que l'unité de commande PEUT prendre jusqu'à trois minutes pour établir le contact avec le récepteur.



- Remarque :
- Si vous utilisez plus d'une unité de commande sans fil, il ne faut en brancher qu'un à la fois. Lorsque la DEL du premier récepteur s'allumera, vous pourrez brancher le second récepteur sans fil dans le port libre suivant.

- Forcer une connexion entre une unité de commande et un récepteur désignés
- Il est possible de forcer une connexion entre une unité de commande et un récepteur désignés en suivant ces étapes :

- Appuyez sur le bouton « Réinitialisation » du récepteur - la DEL du récepteur se mettra à clignoter.
- Appuyez simultanément sur les boutons Sélectionner et G2 de l'unité de commande en les maintenant enfoncés. La DEL du récepteur cessera de clignoter et s'allumera. La connexion forcée est établie et vous êtes prêt à jouer.



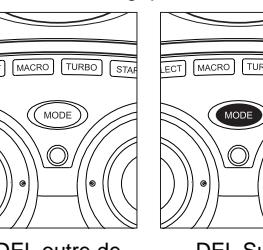
- Bouton de raccordement de force

Mise en garde

- Si l'unité de commande est laissée au repos pendant plus de trois minutes, la connexion désignée pourra se rompre. Si cela se produit, reprenez simplement les étapes précédentes.

Bouton Mode

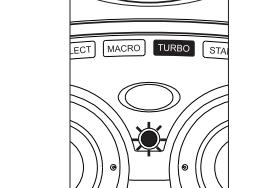
- Le bouton Mode sert à permettre entre les modes numérique et analogique. La DEL est ÉTEINTE - Numérique. La DEL est ALLUMÉE - Analogique



Réglage de tir Turbo

- Chacun des boutons de l'unité de commande sans fil dispose d'une fonction de tir Turbo intégrée; suivez simplement les étapes énumérées ci-dessous pour faire l'expérience du jeu avec tir Turbo.

- Appuyez, en le maintenant, sur le bouton de tir Turbo; la DEL Fonction s'allume.
- Appuyez sur n'importe quel bouton de l'unité de commande et la DEL Fonction s'allume.
- La DEL Fonction clignotera lorsque vous appuierez sur le bouton qui a été réglé au tir Turbo.
- Répétez la procédure pour faire passer au tir Turbo plus d'un bouton à la fois.



Remarque :

- La connexion entre l'unité de commande et le récepteur doit être établie avant de pouvoir activer la fonction de tir Turbo.

Pour supprimer le tir Turbo

- Appuyez, en le maintenant, sur le bouton de tir Turbo; la DEL Fonction est maintenant ALLUMÉE.
- Appuyez sur le bouton qui a été réglé au tir Turbo; la DEL s'éteint.
- Le tir Turbo est supprimé; répétez cette procédure pour toute suppression supplémentaire de tir Turbo.

Réglages des macros

- Les boutons G2, D2, G3 et D3 disposent d'une fonction Macro intégrée. Cette fonction Macro vous permet de programmer des manœuvres complexes et des combinaisons de boutons dans n'importe lequel des boutons qui en sont équipés (G2, D2, G3 et D3).

Remarque :

- Les fonctions normales des boutons G2, D2, G3 et D3 sont suspendues lorsqu'on leur assigne une fonction Macro - on active les boutons G3 et D3 en appuyant sur les manettes analogiques. Ce n'est qu'une fois la Macro supprimée que le bouton pourra reprendre son fonctionnement normal. Des explications sur la suppression des fonctions sont données plus loin.

Comment programmer une fonction Macro

- Appuyez sur le bouton Macro; la DEL Fonction s'allume.

- Appuyez sur le bouton de fonction Macro que vous voulez utiliser (G2, D2, G3 ou D3).



- Entrez la combinaison de boutons que vous désirez attribuer au bouton Macro de votre choix. Il faut entrer chaque combinaison en moins de dix (10) secondes et le maximum alloué pour chacune des attributions de Macro est de quinze (15) pressions de bouton.

- Appuyez de nouveau sur le bouton Macro une fois la saisie terminée; la DEL s'ÉTEINT.
- La DEL Fonction clignotera lorsque le bouton de fonction Macro sera activé.

- Répétez la même procédure pour programmer les autres boutons de fonction Macro.

Suppression des réglages Macro

- Appuyez sur le bouton Macro; la DEL Fonction est maintenant ALLUMÉE.
- Appuyez sur le bouton équipée d'une fonction Macro que vous désirez libérer (G2, D2, G3 ou D3).

- Appuyez de nouveau sur le bouton Macro; le réglage Macro est maintenant supprimé et la DEL est ÉTEINTE.

Indicateur de piles faibles

- La DEL Fonction et la DEL Mode clignotent simultanément si les piles sont faibles; remplacez-les par de nouvelles piles.

- Cet Equipment a été examiné et a trouvé pour se conformer aux limites pour un dispositif numérique de la classe B, conformément à Part15 des règles de FCC. Ces limites sont conçues pour assurer la protection raisonnable contre l'interférence nocive dans une installation résiden-tielle. Il n'y a aucune garantie qu'une certaine forme d'interférence ne se produira pas dans une installation particulière. Si cet équipement cause l'interférence à la réception de radio ou d'émissions télévisées, l'utilisateur est encouragé à essayer un ou plusieurs des mesures cor-rectives suivantes :

- Réorientez ou replacez l'antenne de réception;
Augmentez la séparation entre l'équipement et le récepteur;

- Reliez l'équipement dans une sortie sur un circuit différent de celui auquel on relie le récepteur;

- Consultez un technicien expérimenté de radio/TV pour l'aide.