

Fisher-Price®

GAMES

Little People®

Bingo

with Eddie



2 to 4 Players

Contents:

1 "Eddie" Figure

24 Matching Cards

8 Double-sided Puzzle Boards (that form 4 complete Game Boards)

1 Instruction Sheet

Please remove all contents from package, and compare them to the list above. If any items are missing, please call 1-800-524-8697.

Eddie wants to play Bingo with you! He's looking for his household items and needs players to complete the scenes at his home. Take turns and play Bingo with Eddie!

Note to parents: With two levels of play for different maturity and age levels, playing Bingo with Eddie is fun that helps to foster your child's concentration skills. Your child may use the game in different ways. To play with you as his/her guide is a great way to spend time together and you will see how his/her thinking will grow. Eventually, your child can play with other kids, and learn to respect turn-taking, sharing and rules!

Object:

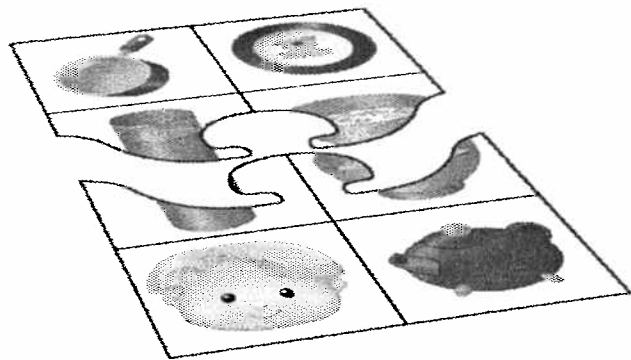
Play Bingo with Eddie and be the first player to complete your Game Board!

Set Up:

Put Game Boards together by connecting the 2 corresponding Puzzle Boards. Make sure the images match up on both sides!

Shuffle the 24 Matching Cards, and put them face down in the center of the playing area to create a Draw pile.

Place the figure of Eddie in the middle of play area, too.



Level 1: (Match Objects)

Each player receives a Game Board that he places face up in front of himself with the objects face up.

Let's Play:

Youngest player starts by drawing a card from the Draw pile. Take ahold of Eddie. The player gets to announce what's on the card as if Eddie were speaking.

For example, if the card drawn has a duckie on it, the player announces: "I'm Eddie and I'm looking for my duckie!" The player whose Game Board has the duckie says "I've got it!" That player then takes the card and places it onto its matching place on his Game Board.

Play passes clockwise and it's the next player's turn to take the Eddie figure and play Bingo! Eddie not only helps by drawing the cards, he also helps everyone remember whose turn it is.

The Eddie Face Card

What happens when a player draws one of the four cards that has Eddie on it?

If the player who has drawn this card needs it to match his Game Board, he gets to keep it. But, if the player already has his Eddie face card, that player can then choose to whom he may give the card.

The game continues clockwise until there is a winner.

Winning: The first player to match all the objects and complete his Game Board wins!

Level 2: (Match Things in the Scene)

Place the Game Board so the scenes with Eddie in his home are face-up.

In this level, Eddie and you and are looking for objects inside the scenes. This involves a higher level of concentration and observation. Eddie will still help "ask" and draw the card. If a player draws a card that matches

an object in his Game Board:

- 1) He places that card onto the matching object within the scene...
- 2) ...then, he also places Eddie on that spot. Eddie stays on the matched card and reminds everyone what the most recent match was.

The player who matches gets to take a turn now. Keep going with each match. If there are less than four players in the game, you may draw a card that is not pictured on any player's Game Board. Simply put the card into the bottom of the Draw pile and draw again.

Winning: The first player to complete his scenic Game Board wins!

43172-0920



www.fisher-price.com

© 2001 Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. All Rights Reserved.
® and ™ designate U.S. trademarks of Mattel, Inc.

2 YEAR LIMITED WARRANTY

Mattel, Inc. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material or workmanship for two years (unless specified in alternate warranties) from the date of purchase. If defective, return the product along with proof of the date of purchase, postage prepaid, to Consumer Relations, 636 Girard Avenue, East Aurora, New York 14052 for replacement or refund at our option. This warranty does not cover damage resulting from unauthorized modification, accident, misuse or abuse. In no event shall we be responsible for incidental, consequential, or contingent damages (except in those states that do not allow this exclusion or limitation). **VALID ONLY IN U.S.A.** This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of incidental or consequential damages, so the above exclusions or limitations may not apply to you.

Send only the product to the address above. Send all correspondence to Consumer Relations, Mattel, Inc., 333 Continental Blvd., El Segundo, California 90245-5012 U.S.A. Or you may phone us toll-free at 1-800-524-8697, Monday – Friday, 8:00 a.m. – 6:00 p.m. Eastern Time. Outside U.S.A., see telephone directory for Mattel

Fisher-Price®

GAMES

Little People®

Bingo

with Eddie

Lotería



2 a 4 jugadores

Contenido:

1 figura de "Eddie"

24 cartas que hacen juego

8 tableros de doble cara (que forman 4 tableros de juego completos)

1 hoja de instrucciones

Sacar todo el contenido del paquete y compararlo a la lista de arriba. Si falta algún elemento, póngase en contacto con la oficina Mattel más próxima a su localidad.

¡Eddie quiere jugar lotería contigo! Está buscando sus artículos del hogar y necesita que los jugadores completen las escenas en su casa. ¡Túrnense y jueguen lotería con Eddie!

Atención padres: Con dos niveles de juego para diferentes niveles de edad y destreza, jugar Lotería con Eddie es diversión que ayuda a desarrollar la habilidad de concentración de su hijo. Los niños pueden usar el juego de diferentes maneras: pueden jugar solos o con sus padres como sus guías. Es una excelente manera de pasar tiempo juntos, y de ver cómo se desarrolla el tren de aprendizaje del niño. A la larga, el niño puede jugar con otros niños y aprender a respetar los turnos y reglas y a compartir.

Objetivo:

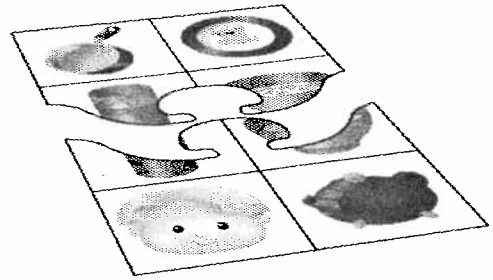
¡Jugar Lotería con Eddie y ser el primer jugador en completar el tablero de juego!

Preparación:

Junta los tableros conectando los 2 tableros correspondientes. Cerciórate de que las imágenes coincidan en ambos lados.

Revuelve las 24 cartas correspondientes y colócalas cara abajo en el centro del área de juego para crear una pila para robar.

También coloca la figura de Eddie en el centro del área de juego.



Nivel 1: (Haz corresponder objetos)

Cada jugador recibe un tablero que coloca cara arriba en frente de él con los objetos cara arriba.

A jugar:

El menor de los jugadores empieza robando una carta de la pila para robar. Agarra a Eddie. El jugador debe decir qué carta tiene, como si Eddie estuviera hablando.

Por ejemplo, si la carta tiene un patito, el jugador tiene que decir:

“¡Soy Eddie y estoy buscando a mi patito!” El jugador cuyo tablero tenga al patito, tiene que decir “¡Lo tengo!” Ese jugador toma la carta y la coloca en el espacio correspondiente en el tablero.

El juego continúa a la izquierda y ahora le toca al siguiente jugador agarrar la figura de Eddie y jugar Lotería. Eddie ayuda a robar cartas y también ayuda a que todos se acuerden a quién le toca.

La carta con la cara de Eddie

¿Qué pasa si un jugador roba una de las cuatro cartas con la cara de Eddie?

Si el jugador que robó esta carta la necesita para colocarla en su tablero, se la puede quedar. Pero, si el jugador ya tiene su carta de Eddie, ese jugador puede decidir a quién darle la carta.

El juego continúa hacia la izquierda hasta que haya un ganador.

Ganar: ¡El primer jugador en hacer coincidir todos los objetos y completar su tablero es el ganador!

Nivel 2: (Haz coincidir cosas en la escena)

Coloca el tablero, de manera que las escenas con Eddie en su casa estén cara arriba.

En este nivel, tú y Eddie tienen que buscar objetos en las escenas. Esto pone en juego un mayor grado de concentración y observación. Eddie seguirá ayudando a “preguntar” y robar cartas. Si un jugador roba una carta que coincide con un objeto en su tablero:

1) tiene que colocar la carta en el objeto correspondiente dentro de la escena

2) luego, tiene que colocar a Eddie en ese espacio. Eddie se queda encima de la carta que hizo juego y le acuerda a todos cuál fue el par más reciente.

Al jugador que logra el par le toca seguir jugando. Tu turno sigue con cada par que encuentres. Si hay menos de cuatro jugadores, es posible que robes una carta que no aparezca en ninguno de los tableros. Regresa esta carta al final de la pila para robar y roba otra.

Ganar: ¡El primer jugador en completar su tablero escénico gana!

43172-0920



www.fisher-price.com

© 2001 Mattel, Inc., El Segundo, CA 90245 U.S.A. Todos los derechos reservados. ® y ™ representan marcas estadounidenses de Mattel, Inc.

PÓLIZA DE GARANTÍA (VÁLIDA SÓLO EN MÉXICO)

Mattel de México, S.A. de C.V., garantiza sus productos por un periodo de 2 años en todas sus partes y mano de obra, a partir de la fecha de entrega. Condiciones: 1.- El consumidor presentará el producto en el lugar donde lo adquirió o lo presentará o enviará a nuestro centro de servicio ubicado en Lebríja 296-A, Col. Cerro de la Estrella, Iztapalapa C.P. 09880 México, D.F. Tels.: 54-26-44-87 y 54-26-44-38 2.- Durante la vigencia de esta póliza nos comprometemos a efectuar sin cargo la reparación, en un plazo que no excederá de 30 días a partir de la fecha de recepción del producto, en nuestro centro de servicio, o al cambio del producto defectuoso en su caso. Así mismo cubrimos gastos que se deriven de la presente garantía. 3.- Refacciones para este producto podrán ser adquiridas en nuestro centro de servicio. Esta garantía se invalida en los siguientes casos: si ha sufrido un deterioro esencial, grave o irreparable por causa del consumidor, por daños causados por maltrato, mal uso, golpes accidentales o intencionales, o que el artículo se haya expuesto a elementos como agua (a excepción de que el instructivo indique otra cosa), ácidos, fuego, intemperie, así como daños causados por baterías que se dejen dentro del juguete por largos periodos de tiempo sin uso.

NOMBRE DEL CONSUMIDOR: _____

DIRECCIÓN Y TELÉFONO: _____

LÍNEA DE PRODUCTO: _____ SERIE: _____

MODELO: _____

NOMBRE DEL DISTRIBUIDOR: _____

DIRECCIÓN: _____

SELLO O FIRMA DEL DISTRIBUIDOR: _____

FECHA DE COMPRA: _____

FECHA DE ENTREGA: _____