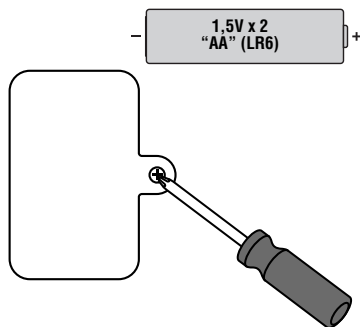




- Please keep this instruction sheet for future reference, as it contains important information.
- Requires two “AA” batteries (included) for operation.
- Batteries included are for demonstration purposes only.
- Adult assembly is required for battery replacement.
- Tool required for battery replacement: Phillips screwdriver (not included).
- Wipe this toy with a clean damp cloth. Do not immerse.
- This toy has no consumer serviceable parts. Do not take apart.
- English speaking toy.
- Conserver ce mode d’emploi pour s’y référer en cas de besoin car il contient des informations importantes.
- Fonctionne avec deux piles AA (fournies).
- Les piles incluses servent uniquement à la démonstration du jouet.
- Les piles doivent être remplacées par un adulte.
- Outil requis pour remplacer les piles : un tournevis cruciforme (non fourni).
- Nettoyer le jouet avec un chiffon propre et humide. Ne pas immerger.
- Il n’existe pas de pièce de rechange pour ce jouet. Ne pas le démonter.
- Jouet d’expression anglaise.

Battery Replacement



For best performance, we recommend replacing the batteries that came with this toy with two, new "AA" (LR6) alkaline batteries.

- Loosen the screw in the battery compartment door with a Phillips screwdriver and remove the door.
- Remove the exhausted batteries and dispose of them properly.
- Insert two, new "AA" (LR6) **alkaline** batteries.
- Replace the battery compartment door and tighten the screw. Do not over-tighten.
- If this product begins to operate erratically, you may need to reset the electronics. Slide the power switch off and back on.
- When sounds or lights from this toy become faint or stop, it's time for an adult to change the batteries.

Pour un rendement optimal, il est conseillé de remplacer les piles fournies avec le jouet par deux piles alcalines AA (LR6) neuves.

- Desserrer les vis du couvercle du compartiment des piles avec un tournevis cruciforme et retirer le couvercle.
- Retirer les piles usées et les jeter dans un conteneur prévu à cet usage.
- Insérer deux piles **alcalines** AA (LR6) neuves.
- Remettre le couvercle et serrer la vis. Ne pas trop serrer.

Remplacement des piles

- Si le produit ne fonctionne pas correctement, il peut être nécessaire de réinitialiser le système électronique. Pour ce faire, mettre l'interrupteur à ARRÊT puis le remettre à MARCHE.
- Lorsque les sons ou les lumières du jouet faiblissent ou s'arrêtent, il est temps pour un adulte de changer les piles.

ICES-003

- This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.
- Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

NMB-003

- Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.
- L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes :
(1) il ne doit pas produire de brouillage et
(2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.



- Protect the environment by not disposing of this product with household waste (2002/96/EC). Check your local authority for recycling advice and facilities.

- Protéger l'environnement en ne jetant pas ce produit avec les ordures ménagères (2002/96/EC). Consulter la municipalité pour obtenir des conseils sur le recyclage et connaître les centres de dépôt de la région.

Interactive Sounds and Lights! Sons interactifs et lumières!

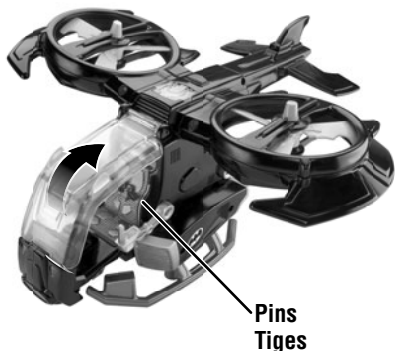


- Slide the power switch ON ● or OFF ○.
- Press the button on top of the Batwing to for sounds and lights!
- Hear more fun sounds when the Batwing “takes off” and “touches down”!
- Mettre l'interrupteur à MARCHÉ ● ou ARRÊT ○.
- Appuyer sur le bouton situé sur le dessus de la Batwing pour activer les lumières et les sons.
- La Batwing émet d'autres sons amusants lors du «décollage» et de «l'atterrissage».



- Fit the clips on the cargo net into the slots in the back of the Batwing.
- Press the button on the side of the Batwing to launch the cargo net!

- Warning: Do not aim at eyes or face. Only use projectiles supplied with this toy. Do not fire at point blank range.
- Insérer les pinces du filet de chargement dans les fentes à l'arrière de la Batwing.
- Appuyer sur le bouton situé sur le côté de la Batwing pour lancer le filet.
- Avertissement: Ne pas viser les yeux ou le visage. Ne pas utiliser d'autres projectiles que ceux fournis avec ce jouet. Ne pas tirer à bout portant.



- Open the canopy and place a figure (sold separately and subject to availability) on the seat. Insert the pins in the seat into the sockets in the back of the figure.
- Press a button on the Batwing or the figure to hear them talk to each other!
- Ouvrir le toit de la cabine et placer une figurine (vendue séparément et sous réserve de disponibilité) sur le siège. Insérer les tiges du siège dans les ouvertures au dos de la figurine.
- Appuyer sur un bouton de la Batwing ou de la figurine pour les entendre parler ensemble!

Battery Safety Information Mises en garde au sujet des piles

In exceptional circumstances, batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your product. To avoid battery leakage:


- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the product. Dispose of batteries safely. Do not dispose of this product in a fire. The batteries inside may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the product before charging.
- If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.


Lors de circonstances exceptionnelles, des substances liquides peuvent s'écouler des piles et provoquer des brûlures chimiques ou endommager le produit. Pour éviter que les piles ne coulent :

- Ne pas mélanger des piles usées avec des piles neuves ou différents types de piles: alcalines, standard (carbone-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Enlever les piles lorsque le produit n'est pas utilisé pendant une longue période. Ne jamais laisser des piles usées dans le produit. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé à cet usage. Ne pas jeter ce produit au feu. Les piles incluses pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- Utiliser uniquement des piles de même type ou de type équivalent, comme conseillé.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Les piles rechargeables doivent être retirées du produit avant de les charger.
- En cas d'utilisation de piles rechargeables, celles-ci ne doivent être chargées que sous la surveillance d'un adulte.



Mattel Canada Inc., 6155 Freemont Blvd.,
Mississauga, Ontario L5R 3W2. **1-800-432-5437**

 DC SUPER FRIENDS and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
DC SUPER FRIENDS et tous les personnages et éléments qui y sont associés sont des marques de commerce et © de DC Comics.

 WB SHIELD: TM & © Warner Bros. Entertainment Inc.
(s12)

©2012 Mattel. All Rights Reserved. Tous droits réservés.