

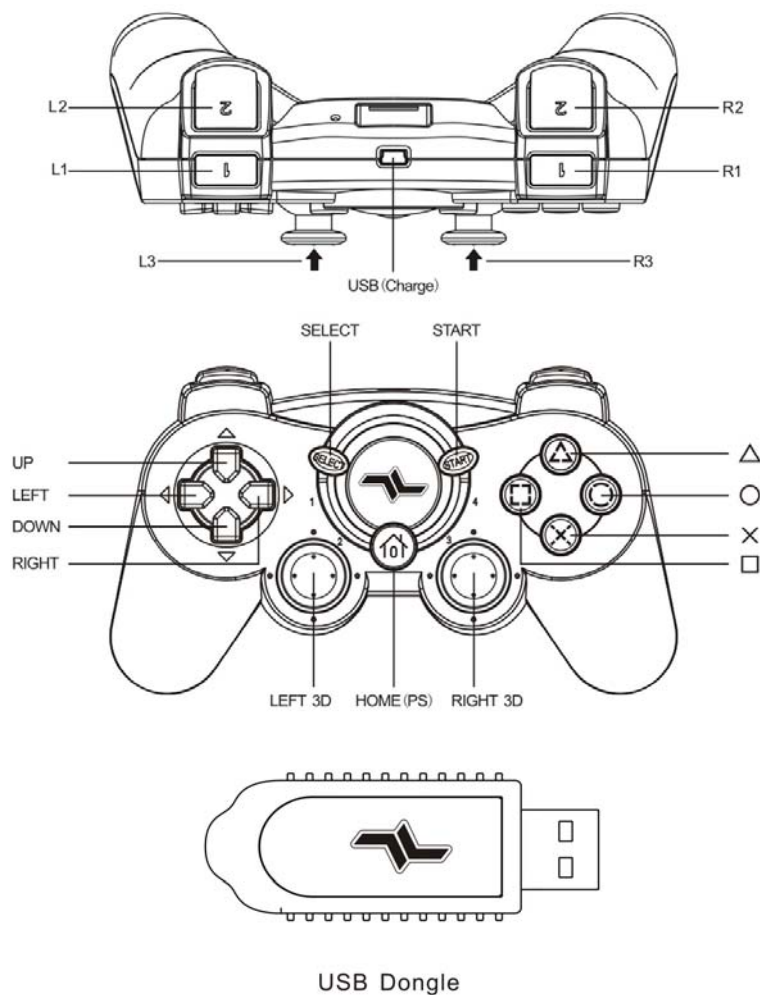
## ICON Wireless Controller For PS®3

Congratulations on your purchase of the ICON 2.4GHz Wireless Controller for the PS®3.

The contents of this package include:

- 1 – ICON 2.4GHz Wireless Controller For PS®3
- 1 – ICON Receiver Dongle
- 1 – ICON USB Charge Cable (.8m)
- 1 – Warranty Card
- 1 – User Manual

### Function Diagram



### Features

#### \* 2.4GHz Wireless Technology

2.4GHz wireless technology allows you to play up to 10 meters away from the PS®3

console. Enjoy the freedom of playing your favourite game completely untethered.

#### **\* Multiplayer**

Connect up to seven wireless controllers at one time for multiplayer action. In order to avoid conflicts between multiple working controllers, each controller is issued its own unique ID.

#### **\*Battery and Charging**

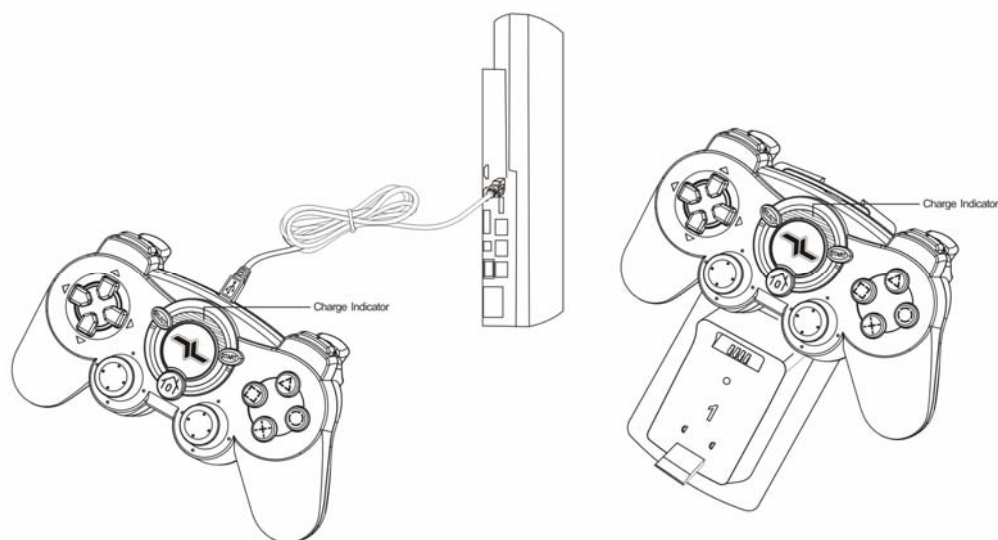
The built-in Lithium battery lasts up to 30 hours on a single charge. Use the USB cable (included) to charge the controller with the PS®3 console or a PC. Please be aware that the PS®3 console or PC must be powered on during charging. NOTE - Do not use a charge voltage greater than DC 5V.

#### **\*LED Charge Indicator**

Charging: Red LED will flash slowly

Fully Charged: Red LED will glow solid

Low Battery: Red LED flash quickly



#### **\*Sleep (Power Saving) Mode:**

The controller has a built-in a Sleep (Power Saving) Mode that will activate under the following conditions:

- a) When the controller is not synchronized with the receiver and the controller has remained inactive for more than 30 seconds;
- b) When the controller is synchronized with the receiver and the controller has remained inactive for 5 minutes

The Player Indicator LED will turn off when sleep mode is activated. Simply press the "HOME" button to wake the controller from sleep mode and press the "HOME" button again to active the wireless connection.

#### **\*Compatibility**

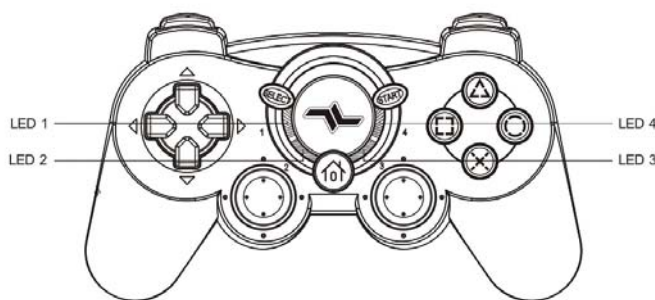
The controller is compatible with all PS®3 consoles and most PS®3 games. However, the

controller does not feature SIXAXIS and/or RUMBLE .

## 2.4GHz Wireless Connection (Synchronization)

1. Turn on the PS®3 console
2. Plug the receiver dongle into an available USB port on the PS®3 console
3. Press the "HOME" button on the controller to synchronize the controller with the PS®3 console. (If the connection is successful, the light will glow solid blue. If the connection is unsuccessful, the light will continue to flash)

An automatic connection will now be established between the controller and the receiver when the PS®3 console is powered on. Simply press the "HOME" button to active the connection.



### WARNING

- Read, understand and follow all instructions, cautions and warnings listed in this manual and in the Playstation Operations Manual. Failure to follow instructions could result in personal injury or damage to the console.
- The controller must be used with care to avoid injury. The manufacturer will not be liable for injuries resulting from improper use of the controller.
- If you have any physical conditions, consult with a physician before using the controller.
- Stop using this product and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms: Convulsions, Loss of Awareness, Involuntary movements, Eye or Muscle Twitching, Altered Vision and/or Disorientation.
- Stop using this product immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the product. If the condition persists, consult a doctor.
- The vibration function of this product (if available) can aggravate injuries. Switch off or do not use the vibration function of the product if you have any ailment of the bones or joints of your hands or arms.
- Avoid prolonged use of this product. Take breaks every 30 minutes.
- Route all cords so that they are not likely to be walked on or tripped over. Make sure that cords are not placed in positions or areas where they may become pinched or damaged. Do not wrap the cord around any part of anyone's body.

- Do not allow children to play with cords.
- Do not use additional attachments other than those recommended or provided by the manufacturer unless otherwise specified.
- Do not submerge the controller in water or expose the controller to heavy moisture.
- Do not operate the controller in or near water.
- Do not operate the controller with wet hands.
- Do not use the controller in any way other than its intended use.
- Do not use the controller if damaged in any way.
- Do not disassemble any part of the controller.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.
- Keep away from areas where dirt or liquid can get into the controller.
- Keep away from direct sunlight and extreme temperatures.
- Store in areas away from dust and humidity.
- Use a dry cloth to clean the controller; never use chemicals.

**NOTE:**

THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. MODIFICATIONS WILL VOID THE USER AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC ID: TAZASD123  
MADE IN CHINA

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) may not cause harmful interference, and (2) must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

©2010 Alliance Sales & Distribution, Inc. All Rights Reserved.

All other trademarks, brands and names are the property of their respective owners.

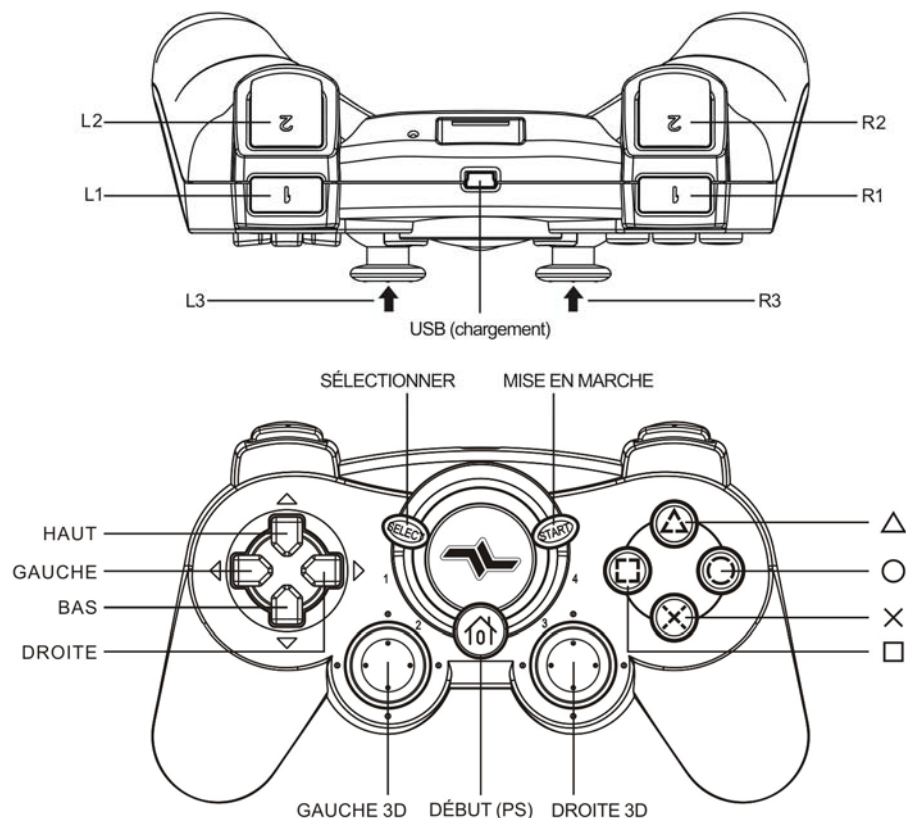
### **Manette sans fil ICON pour PS®3**

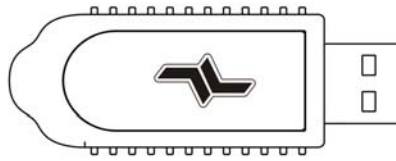
Toutes nos félicitations pour avoir acheté une manette sans fil ICON 2,4 GHz pour PS®3.

Cette emballage contient :

- 1 - Manette sans fil ICON 2,4 GHz pour PS®3
- 1 - Clé électronique de récepteur ICON
- 1 - Câble de chargement USB ICON (0,8 m)
- 1 - Carte de garantie
- 1 - Manuel de l'utilisateur

### **Schéma des fonctions**





USB Dongle

## Caractéristiques

### \* Technologie sans fil de 2,4 GHz

La technologie sans fil de 2,4 GHz vous permet de jouer à une distance maximum de 10 pieds (3 m) de la console PS®3. Vous apprécierez la liberté de jouer sans contraintes.

### \* Multijoueur

Branchez jusqu'à sept manettes sans fil à la fois pour jouer à plusieurs. Pour éviter tout conflit entre les différentes manettes, chaque manette est dotée de son propre numéro d'identification.

### \*Pile et chargement

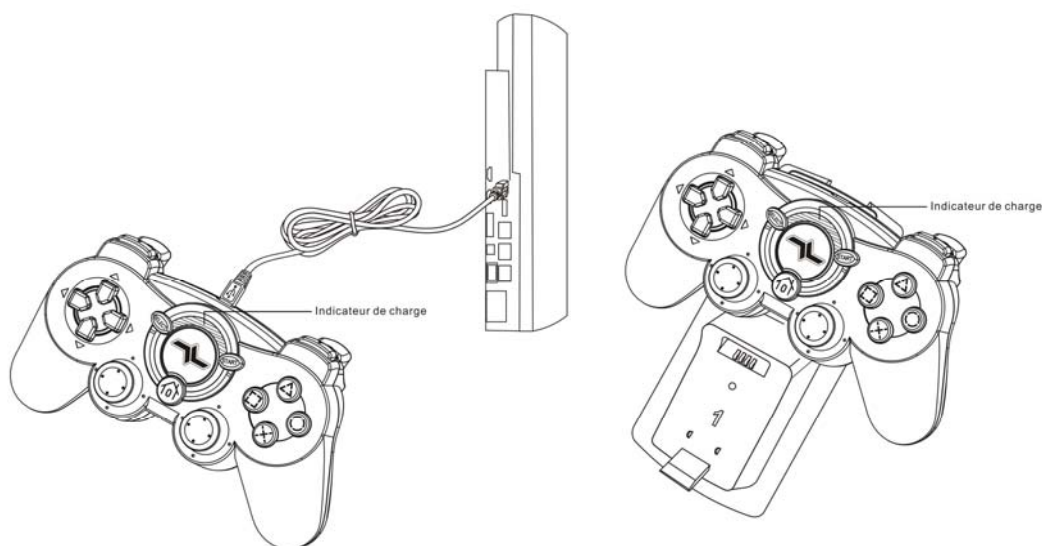
La pile au lithium intégrée dure jusqu'à 30 heures suite à un seul chargement. Utilisez le câble USB (compris) pour charger la manette avec la console PS®3 ou un PC. N'oubliez pas que la PS®3 console ou le PC doivent être branchés dans une prise de courant durant le chargement. REMARQUE : ne pas utiliser une tension de chargement supérieure à 5V c.c.

### \*Voyant DEL de chargement

Chargement : le voyant DEL clignote lentement.

Entièrement chargé : le voyant DEL est rouge.

Pile faible : le voyant DEL clignote rapidement.



### \*Mode Veille (économie d'énergie) :

La manette est dotée du mode Veille (économie d'énergie) qui se met en marche dans les conditions suivantes :

- a) Lorsque la manette n'est pas synchronisée avec le récepteur, et qu'elle demeure inactive pendant plus de 30 secondes ;
- b) Lorsque la manette est synchronisée avec le récepteur, et qu'elle demeure inactive pendant 5 minutes.

Le voyant DEL du joueur s'éteint en mode Veille. Appuyez sur le bouton « HOME » pour désactiver le mode Veille, et encore une fois sur le bouton « HOME » pour activer la connexion sans fil.

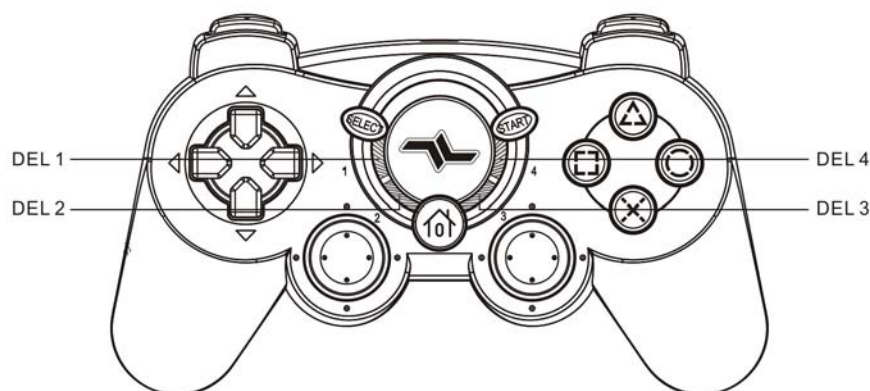
### **\*Compatibilité**

La manette est compatible avec toutes les consoles PS®3 et la plupart des jeux PS®3. Cependant, la manette ne comprend pas SIXAXIS et/ou RUMBLE .

### **Connexion sans fil 2,4 GHz (synchronisation)**

1. Mettez la console PS®3 en marche.
2. Branchez la clé électronique du récepteur dans le port USB disponible de la console PS®3.
3. Appuyez sur le bouton « HOME » de la manette pour synchroniser la manette avec la console PS®3. (Si la connexion fonctionne, le voyant deviendra bleu. Si la connexion échoue, le voyant continuera de clignoter.)

Une connexion automatique est maintenant établie entre la manette et le récepteur lorsque la console PS®3 est mise en marche. Appuyez sur le bouton « HOME » pour activer la connexion.



### **MISES EN GARDE**

- Lire, bien comprendre et suivre le mode d'emploi et les mises en garde figurant dans ce manuel et dans le manuel d'utilisation de Playstation. Ne pas observer le mode d'emploi peut entraîner des blessures ou des dommages à la console.
- Utiliser la manette avec soin pour éviter le risque de blessure. Le fabricant ne peut être tenu responsable de l'usage inapproprié de la manette.
- Si vous êtes atteint de troubles physiques, veuillez consulter un médecin avant d'utiliser la manette.

- Cesser d'utiliser ce produit et consulter un médecin si vous ou votre enfant éprouvez les symptômes suivants : convulsions, perte de conscience, mouvements involontaires, contraction oculaire ou musculaire, vision altérée et/ou désorientation.
- Cesser immédiatement d'utiliser ce produit si vous vous sentez fatigué ou si vous ressentez de l'inconfort ou des douleurs dans les mains et/ou les bras. Si le malaise persiste, consulter un médecin.
- La fonction vibratoire de ce produit (s'il y a lieu) peut aggraver une blessure. Désactiver ou éviter d'utiliser la fonction vibratoire du produit si vous ressentez des douleurs dans les os ou les articulations de vos mains ou de vos bras.
- Éviter l'usage prolongé de ce produit. Faire une pause toutes les 30 minutes.
- Disposer tous les fils de façon à ne pas marcher ou trébucher dessus. Veiller à ce que les fils ne se trouvent pas dans des endroits ou positions favorisant l'entortillement ou le pînage. Éviter d'enrouler les fils autour d'une partie du corps.
- Ne pas laisser les enfants jouer avec les fils.
- Sauf indication contraire, ne pas utiliser d'accessoires supplémentaires autres que ceux recommandés ou fournis par le fabricant.
- Ne pas plonger la manette dans de l'eau ou l'exposer à l'humidité.
- Ne pas faire fonctionner la manette dans ou à proximité d'eau.
- Ne pas faire fonctionner la manette avec les mains mouillées.
- Ne pas utiliser la manette autrement qu'aux fins pour lesquelles elle est prévue.
- Ne pas utiliser la manette si elle est endommagée de quelque façon.
- Ne pas démontrer de pièce de la manette.
- Ce produit contient des petites pièces susceptibles de causer un étouffement en cas d'ingestion. Non conçu pour les enfants de moins de 3 ans.
- Tenir à l'écart des endroits où la saleté ou un liquide peut pénétrer dans la manette.
- Tenir à l'abri des rayons du soleil et des températures extrêmes.
- Ranger le produit dans un endroit sec et non poussiéreux.
- Utiliser un linge sec pour nettoyer la manette. Ne jamais utiliser de produit chimique.

#### **REMARQUE :**

LE FABRICANT NE PEUT ÊTRE TENU RESPONSABLE DES INTERFÉRENCES RADIO OU TÉLÉ CAUSÉES PAR DES MODIFICATIONS NON AUTORISÉES À CET ÉQUIPEMENT. TOUTE MODIFICATION ANNULERA LE PRIVILÈGE D'UTILISER L'ÉQUIPEMENT.

Cet équipement a été mis à l'essai et reconnu conforme aux limites concernant un dispositif numérique de catégorie B, conformément à l'article 15 du Règlement de la FCC. Ces limites ont pour objet d'offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et émet une énergie de fréquence radio, et s'il n'est pas installé et utilisé conformément au mode d'emploi, il peut causer des interférences nuisibles aux communications radio. On ne peut cependant pas garantir qu'une installation

particulière sera à l'abri d'interférences.

Si cet équipement provoque des interférences nuisibles à la réception télé ou radio, ce qui peut être déterminé en éteignant et en allumant l'appareil, nous conseillons à l'utilisateur de prendre les mesures suivantes pour éliminer les interférences :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Accroître l'espacement entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement dans une prise de courant d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le détaillant ou un technicien radio/télévision chevronné.

N° d'identification FCC : TAZASD123  
FABRIQUÉ EN CHINE

Ce dispositif est conforme à l'article 15 du Règlement de la FCC. L'utilisation est soumise aux deux conditions suivantes :

- (1) ne doit pas causer d'interférences, et
- (2) doit accepter toutes les interférences reçues, notamment les interférences susceptibles de causer un fonctionnement non désiré.

©2010 Alliance Sales & Distribution, Inc. Tous droits réservés.

Toutes les autres marques de commerce, marques et appellations appartiennent à leurs détenteurs respectifs.