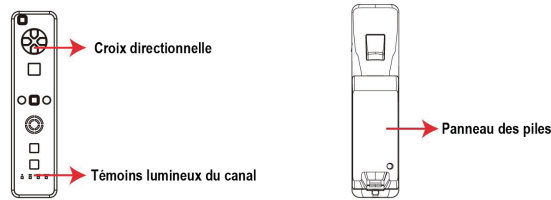


Télécommande + pour la Wii

Guide d'utilisation

Merci d'avoir fait l'achat de la Télécommande + pour la console Wii. Nos produits sont fabriqués selon les normes les plus élevées et rigoureusement testés durant toutes les étapes de leur création. Veuillez lire le guide attentivement et en entier avant d'utiliser la Télécommande + pour la console Wii.

Schéma des boutons



Description des fonctions :

- 1.Le mini-capteur de caméra au bout de la télécommande établit une communication sans fil avec la barre de détection de la Wii (jusqu'à une distance de 5 m). Remarque : Ne pas l'exposer directement à la lumière du soleil.
- 2.Des capteurs d'accélération et des gyroscopes à six axes de détection permettent de tirer pleinement avantage des jeux compatibles avec Motion Plus.
- 3.Le moteur de vibrations intégré rehausse l'expérience de jeu.
- 4.Les haut-parleurs intégrés rehaussent les effets sonores.
- 5.Des DEL indiquent le numéro du joueur et l'état des piles.
- 6.Une prise pour accessoires permet de brancher le Nunchuk ou la manette classique (non compris).

Fonctionnement et précautions :

- A.
- B.Installation et connexion
- 1.Enlever le couvercle du compartiment des piles de la Télécommande et insérer 2 piles AA. S'assurer que les piles sont bien installées avant de continuer.
 - 2.Appuyer sur le bouton rouge d'appairage situé à l'arrière de la télécommande;les DEL clignoteront.
 - 3.Pendant que les DEL de la télécommande clignotent, appuyer sur le bouton d'appairage à l'avant de la console Wii pour compléter la connexion. Une fois la télécommande connectée, l'une des quatre DEL s'allumera, indiquant que la connexion est établie.
 - 4.Lorsque la connexion est bien établie, remettre le panneau du compartiment à piles en place.



Dépannage :

Si la télécommande ne fonctionne pas :

- Changer les piles de la télécommande.
- La télécommande pourrait être en mode veille (consulter les directives sur le mode veille).
- S'assurer que la télécommande est bien synchronisée avec la console Wii™.
- Consulter le mode d'emploi de la console Wii™ pour plus de conseils de dépannage.

AVERTISSEMENT :

Nous recommandons de prendre des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Si, en tout temps, vous ressentez de la douleur aux articulations des mains, des poignets, des coudes ou ailleurs, arrêtez de jouer jusqu'à ce que les symptômes disparaissent et consultez votre médecin.

UTILISEZ LA DRAGONNE

Le jeu peut entraîner des gestes rapides et énergiques. Veuillez utiliser la dragonne afin de ne pas laisser tomber et endommager la télécommande, et pour protéger les personnes ou les objets autour de vous.

PORTEZ LA DRAGONNE SI VOTRE TÉLÉCOMMANDE EN EST MUNIE

- Assurez-vous que tous les joueurs utilisent la dragonne et qu'elle est bien attachée.
- Lorsque plusieurs joueurs se partagent la télécommande, veillez à ce que chaque personne utilise la dragonne comme il se doit.
- Le port de la dragonne vous empêchera de laisser tomber ou de lancer accidentellement la télécommande durant le jeu, ce qui pourrait endommager la télécommande ou les objets autour ou même causer des blessures à d'autres personnes.

NE LÂCHEZ PAS LA MANETTE DURANT LE JEU.

- Consultez le guide d'utilisation du jeu auquel vous jouez et suivez les instructions pour les commandes du jeu afin de bien utiliser votre télécommande ou les accessoires.
- Tenez fermement la télécommande et évitez les mouvements excessifs, puisque la télécommande pourrait glisser de votre main et la dragonne pourrait casser.
- Si vos mains deviennent humides, prenez une pause pour les sécher.

AYEZ SUFFISAMMENT D'ESPACE AUTOUR DE VOUS DURANT LE JEU

- 1.Demeurez à au moins un (1) mètre de la télévision.
- 2.Lorsque vous vous déplacez durant le jeu, veillez à ce que les objets et les autres personnes soient hors de la portée de vos mouvements ou de vos bras afin de prévenir les dommages et les blessures.

Consignes de sécurité importantes :

- Utiliser à l'intérieur seulement
- Ne pas exposer à la poussière, aux rayons directs du soleil, à la pluie, à l'humidité ou à des températures élevées
- Ne pas exposer aux éclaboussures, à l'eau ou à l'humidité.
- Ne pas immerger dans un liquide
- Ne pas désassembler
- Ne pas utiliser si l'équipement est endommagé
- Ne jamais tenir par le câble
- Pour le nettoyage externe, utiliser uniquement un linge doux et propre

REMARQUE :LE FABRICANT N'EST AUCUNEMENT RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE SUR LA RADIO OU LA TÉLÉVISION CAUSÉE PAR DES MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CE PRODUIT. MODIFIER LE PRODUIT EN ANNULERA LE DROIT D'USAGE DE L'UTILISATEUR. Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Il n'est toutefois pas garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil est la source d'interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension, vous pouvez essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes :- Réorientez ou déplacez l'antenne de réception;- Augmentez la distance entre l'appareil et le récepteur;- Branchez l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur;- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de l'aide.

Nº FCC : TAZWL015

FABRIQUE EN CHINE

Cet appareil est conforme à l'article 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas provoquer d'interférence nuisible; (2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles d'en altérer le fonctionnement.

© 2012 ASD Solutions Ltd. Tous droits réservés.

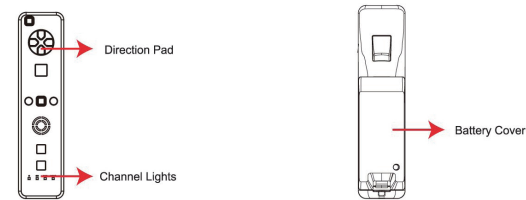
Toutes les autres marques et marques de commerce ainsi que tous les autres noms appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Remote + for Wii

User Manual

Thank you for purchasing the Remote + for Wii. Our products are built to the highest manufacturing standards and thoroughly tested throughout the development stages. Please read through this entire manual carefully before using the Remote + for Wii.

Button Schematics



Functional Description

- 1.Mini-camera sensor located in the tip of the Remote wirelessly connects to the Wii Sensor Bar (up to 5 meters away). Note – Do not use in direct sunlight.
- 2.Internal acceleration sensors and gyro sensors with six-axis sensing capabilities allow you to take full advantage of Motion Plus compatible games.
- 3.Built-in vibration motor enhances game play.
- 4.Built-in speaker enhances sound effects.
- 5.LED's indicate player number and battery status.
- 6.Expansion port allows you to connect the Nunchuk or Classic Controller (not included).

Operation & Precautions

- A.Installation Connection
- 1.Remove the battery compartment cover from the Remote and place 2 (two) AA batteries inside. Please ensure they are inserted correctly before proceeding.
 - 2.Press the red pairing button located on the back of the Remote and the LED's will begin flashing.
 - 3.While the Remote LED's are still flashing, press the pairing button located on the front of the Wii console to complete the connection process. Once connected, one of the four LED's will light up, indicating that the Remote is properly connected.
 - 4.When connection is complete, replace the battery compartment cover.



Troubleshooting Tips:

Remote not working:

- Change the batteries in the Remote
- Remote may be in standby mode (refer to Standby Mode Instructions)
- Ensure the Remote is properly synchronized with the Wii™ console
- Refer to the Wii™ console Instruction Manual for more troubleshooting tips

WARNING:

We recommend taking fifteen-minute breaks for every hour played. If, at any time, you feel joint pain in your hands, wrists, elbows or elsewhere, stop playing until the symptoms disappear and see your doctor.

USE THE WRIST STRAP.

Game play can involve rapid or vigorous motion. Please use the wrist strap to prevent losing your grip on the controller and causing damage to the Remote or surrounding objects, or injury to other people.

WEAR THE WRIST STRAP WHEN ONE IS PROVIDED.

- Make sure all players use the wrist strap and that the strap is secure.
- When sharing a Remote between multiple players, make sure each person uses the wrist strap properly.
- Wearing the wrist strap will prevent you from accidentally dropping or throwing the Remote during game play, which could damage the Remote or surrounding objects, or cause injury to other people.

DO NOT LET GO OF THE CONTROLLER DURING GAME PLAY.

- Read the Instruction booklet for the game you are playing and follow all game control instructions for correct use of the Remote or accessory controllers.
- Hold the Remote securely and avoid excessive motion, as it may cause you to let go of the Remote and may break the wrist strap.
- If your hands become moist, stop and dry your hands.

ALLOW ADEQUATE ROOM AROUND YOU DURING GAME PLAY.

- 1.Stay at least three (3) feet away from the television.
- 2.As you may move around during game play, make sure objects and other people are out of your range of movement or arm motion to prevent damage or injury.

Important Safeguards & Precautions:

- This unit is for indoor use only
- Do not expose to dust, direct sunlight, wet weather conditions, high humidity, high temperature
- Do not expose the unit to splashing, dripping rain or moisture
- Do not immerse in liquid
- Do not disassemble
- Do not use if the equipment is damaged
- Never carry the unit by the cable
- For external cleaning, use a soft, clean, cloth only

NOTE:THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. MODIFICATIONS WILL VOID THE USER AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:- Reorient or relocate the receiving antenna.- Increase the separation between the equipment and receiver.- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC ID: TAZWL015

MADE IN CHINA

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) may not cause harmful interference, and (2) must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

©2012 ASD Solutions Ltd. All Rights Reserved.

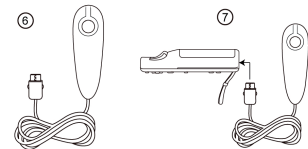
All other trademarks, brands and names are the property of their respective owners.

OG1-CHUK pour la Wii

Guide d'utilisation

Merci d'avoir fait l'achat du OG1-CHUK pour la console Wii. Nos produits sont fabriqués selon les normes les plus élevées et rigoureusement testés durant toutes les étapes de leur création. Veuillez lire le guide attentivement et en entier avant d'utiliser le OG1-CHUK pour la console Wii.

Comment utiliser le OG1-CHUK :
Lorsqu'un jeu nécessite le OG1-CHUK, veuillez le brancher au port approprié de la télécommande Wii. (voir Figures 6 et 7)



Dépannage :
Si le OG1-CHUK ne fonctionne pas :
•S'assurer que le OG1-CHUK est correctement branché à la télécommande Wii (veuillez consulter les instructions du OG1-CHUK).
•Consulter le mode d'emploi de la console Wii pour plus de conseils de dépannage.

AVERTISSEMENT :
Nous recommandons de prendre des pauses de 15 minutes pour chaque heure de jeu. Si, en tout temps, vous ressentez de la douleur aux articulations des mains, des poignets, des coudes ou ailleurs, arrêtez de jouer jusqu'à ce que les symptômes disparaissent et consultez votre médecin.

PORTEZ LA DRAGONNE (SI VOTRE TÉLÉCOMMANDE EN EST MUNIE).
•Le jeu peut entraîner des mouvements rapides et énergiques.
•Assurez-vous que tous les joueurs utilisent la dragonne et qu'elle est bien attachée.
•Lorsque plusieurs joueurs se partagent une manette, veillez à ce que chaque personne utilise la dragonne comme il se doit.
•Le port de la dragonne vous empêchera de laisser tomber ou de lancer accidentellement la manette durant le jeu, ce qui pourrait endommager le produit ou les objets autour ou même causer des blessures aux personnes autour de vous.

NE LÂCHEZ PAS LA MANETTE DURANT LE JEU.
•Consultez le guide d'utilisation du jeu auquel vous jouez et suivez les instructions pour les commandes du jeu afin de bien utiliser votre télécommande ou les accessoires.
•Tenez fermement la manette et évitez les mouvements excessifs, puisque la manette pourrait glisser de votre main et la dragonne pourrait casser.
•Si vos mains deviennent humides, prenez une pause pour les sécher.

AYEZ SUFFISAMMENT D'ESPACE AUTOUR DE VOUS DURANT LE JEU
1.Demeurez à au moins un (1) mètre de la télévision.
2.Lorsque vous vous déplacez durant le jeu, veillez à ce que les objets et les autres personnes soient hors de la portée de vos mouvements ou de vos bras afin de prévenir les dommages et les blessures.

Consignes de sécurité importantes :
•Utiliser à l'intérieur seulement
•Ne pas exposer à la poussière, aux rayons directs du soleil, à la pluie, à l'humidité ou à des températures élevées
•Ne pas exposer aux éclaboussures, à l'eau ou à l'humidité
•Ne pas immerger dans un liquide
•Ne pas désassembler
•Ne pas utiliser si l'équipement est endommagé
•Ne jamais tenir par le câble
•Pour le nettoyage externe, utiliser uniquement un linge doux et sec

REMARQUE : LE FABRICANT N'EST AUCUNEMENT RESPONSABLE DE TOUTE INTERFÉRENCE SUR LA RADIO OU LA TÉLÉVISION CAUSÉE PAR DES MODIFICATIONS NON AUTORISÉES DE CE PRODUIT. MODIFIER LE PRODUIT EN ANNULERA LE DROIT D'USAGE DE L'UTILISATEUR.

Cet appareil a été testé et déclaré conforme aux limitations relatives aux appareils numériques de classe B, selon l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limitations visent à assurer une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut causer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Il n'est toutefois pas garanti qu'aucune interférence ne se produira dans une installation particulière. Si cet appareil est la source d'interférences nuisibles pour la réception radio ou télévisuelle, ce qui peut être déterminé en mettant l'appareil sous tension, puis hors tension, vous pouvez essayer de corriger le problème en appliquant une ou plusieurs des mesures suivantes : - Réorientez ou déplacez l'antenne de réception;- Augmentez la distance entre l'appareil et le récepteur;- Branchez l'appareil dans une prise faisant partie d'un circuit différent de celui sur lequel est branché le récepteur;- Consultez le détaillant ou un technicien expérimenté en radio/télévision pour obtenir de l'aide.

FABRIQUÉ EN CHINE

Cet appareil est conforme à l'article 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) il ne doit pas provoquer d'interférence nuisible;
(2) il doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences susceptibles d'en altérer le fonctionnement.

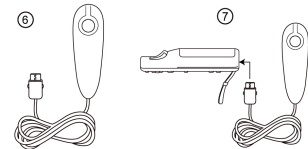
© 2012 ASD Solutions Ltd.Tous droits réservés
Toutes les autres marques et marques de commerce ainsi que tous les autres noms appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

OG1-CHUK for Wii

User Manual

Thank you for purchasing the OG1-CHUK for Wii. Our products are built to the highest manufacturing standards and thoroughly tested throughout the development stages. Please read through this entire manual carefully before using the OG1-CHUK for Wii.

OG1-CHUK Instructions:
When game play requires the OG1-CHUK, please connect the OG1-CHUK to the Remote using the appropriate connection slot. (see figures 6 & 7)



Troubleshooting Tips:
OG1-CHUK not working:
•Ensure the OG1-CHUK is properly connected to the Remote (refer to OG1-CHUK Instructions)
•Refer to the Wii console Instruction Manual for more troubleshooting tips

WARNING:
We recommend taking fifteen-minute breaks for every hour played. If, at any time, you feel joint pain in your hands, wrists, elbows or elsewhere, stop playing until the symptoms disappear and see your doctor.

WEAR THE WRIST STRAP (WHEN ONE IS PROVIDED).
•Game play can involve rapid and/or vigorous movements.
•Make sure all players use the wrist strap and that the strap is secure.
•When sharing a controller between multiple players, make sure each person uses the wrist strap properly.
•Wearing the wrist strap will prevent you from accidentally dropping or throwing the controller during game play, which could result in damage to the product, surrounding objects, or cause injury to nearby people.

DO NOT LET GO OF THE CONTROLLER DURING GAME PLAY.
•Read the Instruction booklet for the game you are playing and follow all game control instructions for correct use of the Remote or accessory controllers.
•Hold the controller securely and avoid excessive motion, as it may cause you to let go of the controller and/or may break the wrist strap.
•If your hands become moist, stop and dry your hands.

ALLOW ADEQUATE ROOM AROUND YOU DURING GAME PLAY.
1.Stay at least three (3) feet away from the television.
2.As you may move around during game play, make sure objects and other people

are out of your range of movement or arm motion to prevent damage or injury.

Important Safeguards & Precautions:
•This unit is for indoor use only
•Do not expose to dust, direct sunlight, wet weather conditions, high humidity, high temperature
•Do not expose the unit to splashing, dripping rain or moisture
•Do not immerse in liquid
•Do not disassemble
•Do not use if the equipment is damaged
•Never carry the unit by the cable
•For external cleaning, use a soft, dry, cloth only

NOTE: THE MANUFACTURER IS NOT RESPONSIBLE FOR ANY RADIO OR TV INTERFERENCE CAUSED BY UNAUTHORIZED MODIFICATIONS TO THIS EQUIPMENT. MODIFICATIONS WILL VOID THE USER AUTHORITY TO OPERATE THE EQUIPMENT.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures: - Reorient or relocate the receiving antenna. - Increase the separation between the equipment and receiver. - Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected. - Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

MADE IN CHINA

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) may not cause harmful interference, and (2) must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

©2012 ASD Solutions Ltd. All Rights Reserved.
All other trademarks, brands and names are the property of their respective owners.