

# Alice

MADNESS RETURNS™

MANUAL

# ÍNDICE

CONTROLES DEL JUEGO	3
PANTALLA DE JUEGO	7
LA LUCHA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS	8
HABILIDADES	12
LAS MARAVILLAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS	14
MENÚ PRINCIPAL	18
ALGUNOS TRUCOS Y CONSEJOS	20

# CONTROLES DEL JUEGO

## CONTROLES PREDETERMINADOS

<b>Desplazarse arriba/abajo/izquierda/derecha</b>	<b>W/S/A/D</b>
<b>Mirar/apuntar</b>	Ratón
<b>Modo Apuntar</b> (disponible solo en el País de las Maravillas)/ <b>Modo Cámara subjetiva</b> (disponible solo en Londres)	<b>T</b>
<b>Encogerse</b>	<b>CTRL</b>
<b>Concentrarse en un objetivo</b>	<b>BLOQ MAYÚS</b> (púlsalo una vez para activarlo y una segunda vez para desactivarlo)
<b>Cambiar objetivo fijado</b>	<b>TABULADOR</b>
<b>Esquivar</b>	<b>MAYÚS</b>
<b>Bomba de relojería</b>	<b>Q</b>
<b>Saltar/Flotar</b>	<b>BARRA ESPACIADORA</b> (mantener pulsada para flotar)

# CONTROLES DEL JUEGO

## CONTROLES PREDETERMINADOS (CONT.)

<b>Usar arma cuerpo a cuerpo</b>	Clic izquierdo
<b>Usar arma de largo alcance</b>	Clic derecho
<b>Cambiar de arma cuerpo a cuerpo</b>	<b>R</b>
<b>Cambiar de arma de alcance</b>	Rueda del ratón
<b>Modo Histeria</b> (cuando el nivel de salud es bajo)	<b>INTRO</b>
<b>Bloqueo de Paraguas</b>	<b>E</b>
<b>Punto de interés</b> (cámara)/ <b>Interactuar</b>	<b>C</b>
<b>Menú de pausa</b>	<b>ESC</b>

# CONTROLES DEL JUEGO

## CONTROLES DEL BUQUE DE S.M. EL GRIFO

Desplazarse arriba/abajo/izquierda/derecha	W/S/A/D
Disparar cañón	Clic izquierdo
Soltar carga de profundidad	Clic derecho

**CONSEJO:** PARA DESPEJAR UNA RUTA SEGURA PARA EL BUQUE, ALINEA EL BUQUE DE S.M. EL GRIFO PARA QUE CON UN SOLO DISPARO DE CAÑÓN ALCANCES A TANTOS ENEMIGOS COMO SEA POSIBLE.

## CONTROLES DEL CAMINO DE SOMBRAS

Desplazarse izquierda/derecha	A/D
Saltar/Flotar	<b>BARRA ESPACIADORA</b> (mantener pulsada para flotar)
Encogerse	<b>CTRL</b>
Interactuar	<b>C</b>

# CONTROLES DEL JUEGO

## CONTROLES DE ALICE GIGANTE

Desplazarse arriba/abajo/izquierda/derecha	W/S/A/D
Mirar/apuntar	Ratón
Pisar	Clic derecho
Aporrear	Clic izquierdo

**CONSEJO:** ¡NO TE DUERMAS! SI TE QUEDAS QUIETO DURANTE MUCHO TIEMPO, ALICE PODRÍA PERDER LA CABEZA.

## CONTROLES QUE LE CORTEN LA CABEZA

Desplazarse arriba/abajo/izquierda/derecha	W/S/A/D
Mirar/apuntar	Ratón
Cargar cañones	<b>BARRA ESPACIADORA</b>

**CONSEJO:** PARA LLEGAR A ALGUNOS LUGARES DE DIFÍCIL ACCESO SE NECESITA UN EMPUJE EXTRA CAUSADO POR UNA EXPLOSIÓN.

# PANTALLA DEL JUEGO

Indicador  
de salud  
Concentrarse  
en un objetivo



Alice

# LA LUCHA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## ARMAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

A lo largo del viaje de Alice deberás recoger dos armas para el combate cuerpo a cuerpo, dos armas de alcance y un dispositivo explosivo. Pulsa **R** para cambiar de arma cuerpo a cuerpo.

### ➤ **Espada Vorpal**

Haz clic en el botón izquierdo para blandir la Espada Vorpal, la más rápida de las armas. Si atacas varias veces seguidas, realizarás un combo letal.

# LA LUCHA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## ➤ **Molinillo de pimienta**

**Rocía dolorosas ráfagas de pimienta sobre los enemigos desde una distancia segura. Haz clic en el botón derecho para disparar una ráfaga continua; si mantienes la ráfaga demasiado tiempo, el molinillo se recalentará temporalmente y no disparará.**

**CONSEJO:** EL MOLINILLO DE PIMIENTA, ADEMÁS DE DESTRUIR AL ENEMIGO, ES ÚTIL PARA ACTIVAR INTERRUPTORES (CONSULTA INTERRUPTORES EN LA PÁG.16).

## ➤ **Caballito de juguete**

**Haz clic en el botón izquierdo para blandir el Caballito de juguete. El Caballito de juguete es la más pesada de las armas en el cuerpo a cuerpo y es eficaz contra los enemigos más aguerridos.**

**CONSEJO:** EL CABALLITO DE JUGUETE TAMBIÉN RESULTA MUY EFICAZ SI SE EMPLEA JUNTO CON LA ESPADA VORPAL.

# LA LUCHA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## ➤ **Bomba de relojería**

Pulsa **Q** para soltar una bomba y después espera hasta que el temporizador llegue a su fin y explote, o bien vuelve a pulsar **Q** para hacer que explote. La Bomba de relojería puede mantener activa una plataforma o distraer a los enemigos próximos, así que tira una cuando combatas a una multitud.

## ➤ **Cañón Tetera**

Este Cañón Tetera a vapor dispara una explosiva salpicadura de té que produce una gran onda expansiva y daña a varios enemigos a la vez. Haz clic en el botón derecho para disparar (mantenlo para cargar el disparo).

# LA LUCHA EN EL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## MEJORAS

Cada arma se puede mejorar hasta tres veces. Para mejorar tus armas, necesitas **Dientes** (consulta *Dientes* en la pág. 15)

## CONCENTRARSE EN UN OBJETIVO

¡Prepárate para combatir a varios enemigos al mismo tiempo! Para concentrarte en el enemigo que elijas, pulsa **BLOQ MAYÚS**. Si pulsas **BLOQ MAYÚS** una segunda vez, dejarás de concentrarte en ese objetivo. Concentrarse en el objetivo es vital para usar con precisión las armas de alcance y cambiar de objetivo mientras estás concentrado en otro es tan sencillo como pulsar el **TABULADOR**. Saber cuándo centrarte en un enemigo difícil y cuándo no es clave para dominar el combate.

**CONSEJO:** USA LA CONCENTRACIÓN CON LOS ENEMIGOS DIFÍCILES DE ALCANZAR, COMO LA COLMENA DE PERNÓLULAS, Y PARA ALCANZAR LOS PUNTOS DÉBILES DE LOS ENEMIGOS DESDE LEJOS.

# HABILIDADES

## SALTAR Y FLOTAR

Pulsa la **BARRA ESPACIADORA** para saltar. Mientras Alice esté en el aire, ganarás más altura si vuelves a pulsar la **BARRA ESPACIADORA**. Si mantienes pulsada la **BARRA ESPACIADORA** mientras Alice está en el aire, hará una pirueta y descenderá flotando lentamente...

**CONSEJO:** CUANDO ALICE ESTÉ FLOTANDO, SUELTA LA **BARRA ESPACIADORA** Y VUELVE A PULSARLA RÁPIDAMENTE PARA CONSEGUIR MÁS IMPULSO. PUEDES REPETIR ESTE IMPULSO EXTRA HASTA TRES VECES.

## ESQUIVAR

Para eludir los ataques del enemigo y burlar los obstáculos que se mueven rápidamente pulsa **MAYÚS** y después pulsa **W/S/A/D** para esquivar en una dirección determinada. ¡No tendrás que concentrarte en el objetivo!

**CONSEJO:** PARA LLEGAR CON MAYOR FACILIDAD A LAS PLATAFORMAS, PONTE A ESQUIVAR DESPUÉS DE DAR UNA SERIE DE SALTOS.

# HABILIDADES

## **ENCOGERSE**

Al encogerse, Alice descubre nuevas pistas y caminos por el País de las Maravillas. Si te pierdes, encógete pulsando la tecla **CTRL** izquierdo y echa un vistazo a tu alrededor.

**CONSEJO:** ¿TE HAS ATASCADO? BUSCA LOS GRAFITIS CREADOS POR LOS NIÑOS DEMENTES. LOS CONSEJOS MÁS CUERDOS SE ENCUENTRAN EN LAS PAREDES...

## **BLOQUEAR Y DESVIAR CON EL PARAGUAS**

El Paraguas de Alice es uno de sus principales medios de defensa. Gracias a su capacidad para bloquear y desviar los ataques, el Paraguas de Alice proporciona una inestimable ayuda para adentrarse con seguridad en el País de las Maravillas.

Pulsa **E** para abrir el Paraguas.



# LAS MARAVILLAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

**Hay poderosos fenómenos mágicos diseminados por todo el País de las Maravillas en lugares evidentes (y no tan evidentes). Mantén los ojos abiertos para encontrarlos en lugares y recipientes ocultos (destruye los recipientes para descubrir su contenido).**

## **RECUERDOS**

---

**Durante tu viaje, busca los recuerdos. Ayudarán a que Alice recomponga su pasado.**

## **ROSAS**

---

**La salud de Alice está representada por un ramo de rosas, así que tendrás que recogerlas para que recupere la salud. Las rosas aparecen con los enemigos derrotados.**

# LAS MARAVILLAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## **DIENTES**

En el País de las Maravillas, los enemigos sueltan dientes al ser derrotados; recógelos para poder mejorar tus armas.

## **BOTELLAS**

El País de las Maravillas está repleto de botellas ocultas. Si encuentras botellas en un capítulo, desbloquearás arte gráfico extra que podrás ver en el menú Contenido Extra.

**CONSEJO:** ENCUENTRA ESTAS RELIQUIAS Y CONSEGUIRÁS PREMIOS ESPECIALES BASADOS EN LUGARES Y PERSONAJES DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS.

## **MORRITOS**

Dispara a los escurridizos Morritos con el Molinillo de pimienta para poder acceder a las zonas ocultas. Estas se encuentran escondidas por todo el País de las Maravillas, así que mira bien por todas partes para encontrarlas.

# LAS MARAVILLAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## **INTERRUPTORES**

Los relojes rojos aparecen a lo largo de toda la aventura de Alice en el País de las Maravillas. Dispáralos con las armas de alcance para activar distintos objetos que ayudarán a Alice a lo largo de su andadura.

## **FLORES ATRAPADORAS**

Las flores atrapadoras te indican dónde encontrar secretos y plataformas ocultas, además de recompensar a Alice cuando ésta se encoge dentro. Parece como si las flores supieran cuál es el camino...

## **GATO DE CHESHIRE**

Pulsa **C** cuando veas que aparece el icono del Gato de Cheshire. En ciertos lugares, te servirá de guía o de ayuda.

# LAS MARAVILLAS DEL PAÍS DE LAS MARAVILLAS

## CARACOLAS

Estas habitaciones contienen rompecabezas, combates y acertijos de Cheshire. También guardan tarros de pintura para rosas. Recoge cuatro tarros para pintar una nueva rosa y aumentar la salud de Alice hasta el máximo.

**CONSEJO:** A VECES TOMAR EL CAMINO MENOS TRANSITADO ES LA CLAVE DEL ÉXITO.  
EXPLORA OTRAS RUTAS PARA DESCUBRIR ESTAS CARACOLAS OCULTAS, QUE  
GUARDAN SORPRESAS ESPECIALES PARA ALICE.

## RESPIRADEROS

En el País de las Maravillas hay respiraderos por todas partes. Salta dentro de uno y así Alice ganará impulso al saltar.

# MENÚ PRINCIPAL

No es necesario explicar la mayoría de las opciones del menú principal pues se explican por sí mismas. Las que necesitan de una mayor explicación son las siguientes:

## **CONFIGURACIÓN**

Accede a los controles, ajusta las opciones de vídeo y sonido, cambia las opciones del juego y gestiona las partidas guardadas.

### **EFFECTOS VISUALES**

Para obtener la mejor experiencia visual durante tu odisea por el País de las Maravillas, ajusta la barra de gamma hasta que la pica apenas sea visible.

### **AYUDA PARA APUNTAR**

Para cambiar la configuración para apuntar, selecciona **INVERTIR VISTA VERTICAL** al iniciar un juego nuevo.

# MENÚ PRINCIPAL

## CAJÓN DE PROGRESOS

El cajón de progresos te facilita el seguimiento de tu avance en el juego. Se muestran los capítulos completados, el total de juego completado, los recuerdos recuperados, los Morritos pimentados, las botellas recogidas, las armas encontradas y las caracolas completadas.

## EQUIPAR

En la pantalla Equipar podrás cambiar los vestidos de Alice.

# ALGUNOS TRUCOS Y CONSEJOS

- **Carga el Cañón Tetera para escaldar a varios enemigos con una explosiva salpicadura de té hirviendo.**
- **Un bloqueo a tiempo con el Paraguas hará que el enemigo pruebe su propia medicina.**
- **Alice causa muchos más daños en modo Histeria. Prueba distintos combos de armas para aprovechar al máximo su corta duración.**
- **Los Morritos a veces se esconden en los lugares más curiosos...**

— FIN —