

DRAGON AGE INQUISITION



BiOWARE™



INHOUD

INLEIDING.....	2	LEREN VECHTEN	8
BESTURING	3	DE REIS	
HET		VAN JE INQUISITEUR	12
AVONTUUR BEGINNEN	5	MULTIPLAYER	16

INLEIDING

Chaos bedreigt het land van Thedas. Naties komen met elkaar in botsing, draken veroveren het luchtruim en er dreigt een burgeroorlog tussen magiërs en de Tempeliers, die zichzelf hebben uitgeroepen tot wakers over de magiërs.

Als leider van de Inquisitie is het aan jou om de orde te herstellen. Rekruteer een gezelschap ervaren avonturiers die aan je zijde vechten en verken het enorme continent van Thedas. Terwijl je diverse vestingen en buitenposten bezet, kun je de avonturiers upgraden en taken toewijzen. En elke beslissing die je neemt, heeft een enorme invloed op de wereld rondom.

Vergeet alleen niet dat zelfs de mooiste plekken bijzonder onherbergzaam kunnen zijn, en dat het noodlot toeslaat als je het minst bent voorbereid...

BESTURING

TOETSENBOARD + MUISBESTURING

Personage bewegen	W/Q/S/E
Automatisch rennen aan/uit (behalve in Tactical Combat-modus)	G
Positieaanwijzer	muis
Camera draaien	rechtsklikken (vasthouden) + muis (slepen)
Camera naar links/rechts	A/D
In-/uitzoomen	muiswiel
Reisgezel selecteren (alleen singleplayer)	F1/F2/F3/F4
Interactie	rechtsklikken
Springen	SPATIEBALK
Sprinten (te voet)/ galopperen (te paard)	SHIFT
Tactical Combat-modus	T
Aanvallen	linksklikken/R
Primaire vaardigheden	1/2/3/4
Secundaire vaardigheden	5/6/7/8
Door doelwitten navigeren (behalve in Tactical Combat-modus)	TAB
Drankje selecteren	0/-
Reisgezelschap: aanvallen	Y
Reisgezelschap: commando's wissen	K
Reisgezelschap: aanval afbreken	L
Rijddier oproepen/afstappen	=
Missiekaart	M
Dagboek	J
Inventaris	I
Personagedossier	P
Snel opslaan	F5
Snel laden	F9
Screenshot	PrtScn
Hero Menu	ESC

KLASSIEKE BESTURING

OPMERKING: De besturingsinstructies in deze handleiding verwijzen naar de Xbox 360-controllerconfiguratie.

Personage bewegen	
Camera verplaatsen	
Andere reisgezel	 / 
Interactie	
Springen	
Sprinten	 (Kort drukken)
Doelwit volgen/navigeren door doelwitten	 + 
Aanvallen	
Primaire vaardigheden	 /  /  / 
Secundaire vaardigheden	 +  /  /  / 
Radial Menu	
Hero Menu	
Tactical Combat-modus	

HET AVONTUUR BEGINNEN

Geef vorm aan de toekomst van Thedas als de Inquisiteur in een singleplayer-game, of stort je in de eerste multiplayermodus van *Dragon Age* om de Inquisitie te helpen.

HOOFDMENU

Continue

Laad het laatste opslagbestand om verder te gaan waar je gebleven was. Deze optie verschijnt alleen als je eerder een spel hebt opgeslagen.

New Game

Creëer een nieuw personage en speel *Dragon Age™: Inquisition* vanaf het begin.

Multiplayer

Neem met maximaal drie andere vrienden online een missie aan van de Inquisiteur in deze coöperatieve modus.

Load

Kies een opslagbestand om een eerder avontuur van *Dragon Age: Inquisition* te laden.

Options

Pas de instellingen aan voor Gameplay, Interface, Controls, Key Bindings, Audio, Display, Graphics en Account.

Extras

Bekijk de dienstvoorwaarden, het privacybeleid, de makers van *Dragon Age: Inquisition* en de spelhandleiding.

Quit

Het spel afsluiten.

DRAGON AGE KEEP

De Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/en_US) is een aanvullende website voor spelers van *Dragon Age™*-games, die alle producten in de *Dragon Age*-franchise samenbrengt.

Open de Keep om je geregistreerde prestaties, helden en beloningen in alle spellen te synchroniseren. Stel verhaalkeuzes uit eerdere spellen in en importeer ze in *Dragon Age: Inquisition*. Deel je keuzes en helden met vrienden, ontdek legenden uit de wereld van *Dragon Age*, en nog veel meer.

KEUZES UIT EERDERE SPELLEN IMPORTEREN

OPMERKING: *Dragon Age Keep* is optioneel. Er is een standaardstartwereld beschikbaar als je *Dragon Age: Inquisition* gaat spelen.

De wereld van *Dragon Age: Inquisition* moet representatief zijn voor de keuzes die je maakt: inclusief beslissingen uit vorige spellen in de serie. Gebruik de website van Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/en_US) om honderden keuzes in eerdere *Dragon Age*-spellen aan te passen. Of je nu nieuw bent in *Dragon Age* of het spel al heel lang speelt, in de Keep kun je een unieke wereldgeschiedenis creëren, alternatieve scenario's verkennen of meer context krijgen over eerdere verhalen terwijl je de spelwereld via beslissingen aan je persoonlijke wensen aanpast.



Om te beginnen, ga je naar de website van Dragon Age Keep (http://dragonagekeep.com/en_US) en meld je jezelf aan met het Origin-account dat je in *Inquisition* gebruikt. Volg de aanwijzingen op de site om je wereld te creëren en vorm te geven, en importeer je keuzes daarna in een nieuw spel van *Dragon Age: Inquisition*!

OPMERKING: *Dragon Age: Inquisition* gebruikt geen importsysteem dat opslagbestanden uit eerdere spellen inleest. Dat betekent dat je vanuit de Dragon Age Keep een wereld volgens jouw specificaties moet creëren en die aan het begin van een nieuw spel moet importeren, of dat je de standaardstartwereld moet gebruiken.

PERSONAGE AANMAKEN

Het creëren van je personage is de eerste stap op weg naar het heldendom in *Dragon Age: Inquisition*. Als je een nieuw spel start vanuit het hoofdmenu, kun je het uiterlijk en de vechtstijl van je personage en de algemene *Inquisition-ervaring* op diverse manieren aanpassen.

KIES JE RAS

Als je het personage voor het eerst gaat aanpassen, selecteer je het geslacht en navigeer je door de beschikbare rassen. Je kunt een beschrijving van elk ras lezen onder de kaart; let op de unieke bonus die elk ras krijgt!

KIES DE MOEILIKHEIDSGRAAD

Selecteer EASY als je nog niet eerder in *Dragon Age* hebt gevochten en een licht uitdagende, verhaalgedreven ervaring wilt; kies NORMAL voor evenwicht tussen uitdagingen en overlevingskansen; kies HARD als je ervaring hebt met de serie en snakt naar een strategischere ervaring; of kies NIGHTMARE voor een intense gevechtservaring waarbij je zeer tactisch te werk moet gaan.

OPMERKING: Je kunt de niveau-instelling altijd wijzigen via OPTIONS in het Hero Menu (H).

HET UITERLIJK AANPASSEN

Om het uiterlijk van je personage aan te passen, kies je een preset als basis. Navigeer daarna door de opties voor gelaatstrekken en haar om een volledig uniek personage te creëren.

KIES JE PERSONAGEKLASSE

De personageklasse definieert de vechtstijl van je Inquisiteur. Navigeer door kaarten om de beschikbare klassen weer te geven; onderaan verschijnen beschrijvingen, zodat je eenvoudiger kunt beslissen.

Rogue – Dual Wield

Gebruikt twee eenhandige wapens.

Rogue – Archer

Schiet met een pijl en boog.

Warrior – Two-Handed

Slaat met een tweehandig wapen, zoals een strijdknops of strijdbijl.

Warrior – Weapon & Shield

Heeft een schild in één hand en een eenhandig wapen, zoals een zwaard, in de andere hand.

Mage

Gebruikt een staf en kanaliseert energie uit de Fade om magie te bedrijven.

Zodra je een keuze hebt gemaakt, lees je de achtergrondbeschrijving om meer te weten te komen over de persoonlijke geschiedenis van het personage: een belangrijke voorbereiding als je wilt weten hoe de wereld de Inquisiteur zal behandelen.

LEREN VECHTEN

SPELSCHERM (TOETSENBORD)



SPELSCHERM (XBOX 360-CONTROLLER)



REISGEZELLEN

Je kunt alle huidige reisgezellen weergeven aan de linkerkant van het scherm; en je kunt ze allemaal besturen. Druk op  of  om tussen reisgezellen te schakelen. Dit is handig als een van de reisgezellen een vaardigheid heeft die je in een gevecht moet gebruiken, of als je snel de energie van een reisgezel moet herstellen om in het gevecht te blijven. Je kunt ook de huidige actie van elke reisgezel weergegeven naast zijn of haar profielafbeelding, zodat je in het heetst van de strijd iedereen's tactiek kunt volgen.

KOMPAS

Gebruik het kompas om belangrijke locaties te vinden en je huidige bestemming in de gaten te houden. Open de missiekaart via het Hero Menu om een routemarkering voor jezelf in te stellen.

GEVECHTSMENU

Terwijl je de Inquisiteur of een andere reisgezel bestuurt, kun je rechtsonder in het scherm een aantal vaardigheden van het geselecteerde personage weergeven als je een Xbox 360-controller gebruikt. In dit gevechtsmenu kun je maximaal acht vaardigheden toewijzen aan vier symbolen, om tijdens gevechten snel toegang te krijgen. Als je een toetsenbordconfiguratie gebruikt, verschijnt het gevechtsmenu als een hotbar onder in het scherm.

Om vaardigheden toe te wijzen en de huidige vaardigheden van het personage weer te geven, ga je vanuit het Hero Menu naar het Character Record en navigeer je naar het tabblad Abilities of Tactics. Als je er klaar voor bent om een vaardigheid toe te wijzen aan het gevechtsmenu, druk je op **A** om het menu aan de rechterkant van het scherm te openen. Daarna selecteer je een beschikbaar symbool om de vaardigheid eraan toe te wijzen.

Wijs vaardigheden toe aan **Y**, **X**, **B** of **RB**, of houd **LT** vast om toegang te krijgen tot een secundair menu met snelkoppelingen waarin je een tweede set vaardigheden kunt toewijzen aan dezelfde knoppen (toegankelijk in gevechten als je **LT** vasthoudt). Om de toewijzing van vaardigheden te annuleren, druk je op **BACK**.

Zodra je jezelf weer in de actie hebt gestort, druk je op de toets die correspondeert met de vaardigheid die je wilt gebruiken!

HUIDIGE MISSIE

Bekijk je huidige missie rechtsboven in het scherm. De volgende keer dat je wordt afgeleid door verse buit of een intrigerend gesprek, hoef je alleen maar een blik op het huidige missiedoel onder de missienaam te werpen als je weer klaar bent om verder te gaan.

GEVECHTSWEERGAVEN

Als leider in een burgeroorlog moet je evenwicht zien te vinden tussen snel denkwerk en zorgvuldige planning, vooral als het op vechten aankomt. Voor het eerst in de geschiedenis van *Dragon Age* kun je eenvoudig schakelen tussen twee vechtstijlen met één druk op **RT**.

Action

Deze modus zorgt voor snelle actie, ongeveer zoals in *Dragon Age™ II*. Baan je houwend, schietend of spreuken afvurend een weg door real-time gevechten.

Tactical Combat

Schakel naar een vogelvluchtperspectief van het strijdveld en pauzeer de actie, zodat je de volgende zet zorgvuldig kunt plannen.

TACTICAL COMBAT

Het vogelvluchtperspectief en de automatische pauzering in de Tactical Combat-modus passen uitstekend bij strategische gevechten. Als je naar de Tactical Combat-modus wilt, druk je op .

Terwijl de actie is gepauzeerd, beweeg je  om een nieuwe positie te kiezen. Daarna druk je op  om de plek voor de geselecteerde reisgezel te markeren. Je kunt het doelwit ook op een vijand positioneren om een aanval voor te bereiden. Druk op  of  om tussen reisgezellen te schakelen en hun volgende acties in één keer te selecteren.

Als je klaar bent om je plannen in gang te zetten, houd je  vast om de liveactie te hervatten. Als je problemen ziet aankomen, laat je  los om de actie opnieuw te pauzeren en een strategie te bedenken. Je kunt altijd op  drukken om de tactische gevechtsmodus te verlaten en terug te keren naar liveactiegevechten.

RADIAL MENU

Tijdens gevechten of verkenningstochten druk je op  om het Radial Menu te openen. Hiermee pauzeer je de actie automatisch, zodat je acties kunt uitvoeren of instructies kunt instellen, om bijvoorbeeld energie te herstellen, je positie vast te houden of voorbereidingen te treffen voor de aanval op een doelwit.

EEN HOGER LEVEL BEHALEN

De Inquisiteur kan uit drie unieke klassen kiezen: een warrior die voornamelijk op kracht bouwt om zware schade aan te richten, een rogue met de snelheid en intelligentie om allesverwoestende aanvallen te plannen, of een mage die magie als wapen gebruikt. Naarmate je verderkomt, krijg je tevens toegang tot specialisaties die de Inquisiteur nieuwe vaardigheden geven.

Je krijgt een melding op het scherm als de Inquisiteur of een andere reisgezel een hoger level behaalt. Hierdoor krijgt het personage meer energie, hogere statistieken en een Ability Point waarmee hij een nieuwe vaardigheid kan leren. Open het Character Record vanuit het Hero Menu () om nieuwe vaardigheden voor het personage te kiezen.

ATTRIBUTEN

Attributen zijn kerneigenschappen die personages in de loop der tijd kunnen opbouwen. Elke personageklasse is het best af met een uniek evenwicht tussen attributen. Warriors hebben bijvoorbeeld Strength nodig om zware klappen uit te delen, terwijl rogues liever Dexterity en Cunning hebben om vijanden te besluipen en kritieke treffers te kunnen maken. Je vaardigheden, items en verbruiksartikelen hebben invloed op de statistieken die je hier vindt.

Bekijk je attributen op het tabblad Attributes van het Character Record. Onder in het scherm kun je ook de kernstatistieken, de verdediging, het huidige level en de XP van je personage in de gaten houden.

VAARDIGHEDEN

De Inquisiteur en andere reisgezellen hebben tevens vaardigheden die helpen in de strijd. Je leert deze met Ability Points die je krijgt als een personage een hoger level krijgt. Er zijn drie hoofdsoorten vaardigheden of upgrades:

Actief

Speciale acties die een personage kan uitvoeren. Deze acties verbruiken meteen een hoeveelheid stamina of mana en hebben een afkoelperiode voordat je ze opnieuw kunt gebruiken. Wijs deze toe aan het gevechtsmenu om ze snel te selecteren in de strijd.

Upgrades

Breid een bestaande vaardigheid uit.

Passief

Permanente bonussen die geen activering vereisen.

Op het tabblad Abilities navigeer je door de Ability Trees om de beschikbare vaardigheden te zien die je kunt aanleren met punten. Druk op **A** om een skill tree te selecteren en beweeg **I** om de vaardigheden daar te zien. Als je een vaardigheid ontdekt die je wilt leren, druk je op **A** om deze vrij te spelen en op **Y** om je besluit te bevestigen.

OPMERKING: Een goede Inquisiteur moet voortborduren op de vaardigheden die hij al heeft geleerd. Dat betekent dat een aantal vaardigheden in skill trees vergrendeld zal blijven totdat je een gerelateerde basisvaardigheid verwerft. Als je een nieuwe vaardigheid leert, worden andere vaardigheden in de buurt gemarkeerd. Dat betekent dat ze nu beschikbaar zijn om te leren.

GEDRAG

Op het scherm Behaviors van de Character Record schakel je AI Tactics voor elke reisgezel in of uit. Als je AI Tactics inschakelt, kun je het gedrag van het personage in gevechten instellen, zodat je niet elke actie hoeft aan te sturen. Druk op **Q** of **E** om tussen reisgezellen te schakelen. Als AI Tactics voor een personage is ingeschakeld, kun je categorieën selecteren om de tactiek af te stemmen op de vechtstijl van het personage:

Mana/Stamina % Reserve

Kies hoeveel stamina je wilt reserveren voor de geselecteerde reisgezel. Als het personage die drempel bereikt, worden vaardigheden die mana of stamina vereisen opgeofferd voor de basisaanval van het personage, die geen mana of stamina verbruikt.

Targeting Behavior

Stel het volggedrag van de reisgezel in om een andere reisgezel naar keuze te verdedigen of te volgen.

Health Potion Reserve

Kies je energiedrankreserve. Als je inventaris die hoeveelheid heeft bereikt, stopt de geselecteerde reisgezel met het drinken van energiedrankjes.

Health Potion HP% Threshold

Kies het percentage energie dat het geselecteerde personage over moet hebben alvorens een energiedrankje te drinken. Je kunt bijvoorbeeld 10% selecteren om iemand op het allerlaatst een energiedrankje te geven, of 50% selecteren als je liever iets voorzigtiger bent.

DE REIS VAN JE INQUISITEUR

Een van de belangrijkste taken tijdens je reis door *Dragon Age: Inquisition* is de vorming van de persoonlijkheid en waarden van je Inquisiteur. Veel van de beslissingen die je Inquisiteur maakt, hebben invloed op de politiek van Thedas en de mening van reisgezellen.

DIALOOGWIEL

Het dialoogwiel uit *Dragon Age II* maakt een comeback om je te helpen door de verhaallijn te komen en ondertussen je Inquisiteur te definiëren. Als je dialoogwielopties krijgt (soms zinnen, soms acties of stilte), markeer je een optie om te zien om wat voor type het gaat.



General

Geef de vertakkingen van het gesprek weer en open extra dialoogopties.



Yes

Akkoord gaan of een aanbod accepteren. Ja zeggen.



No

Een voorstel van een ander personage weigeren. Nee zeggen.



Stoic

Blijf bij de feiten van het onderwerp. Beheers jezelf.



Pleased

Geef blij van instemming of blijdschap over het huidige gespreksonderwerp.



Sad

Geef blij van verdriet over het huidige gespreksonderwerp.



Mad

Geef blij van je woede over het gespreksonderwerp.



Confused

Geef blij van verwarring over het huidige gespreksonderwerp.



Surprised

Heeft het gesprek je op een één of andere manier verbaasd? Geef aan dat je verrast bent.



Attack

Genoeg gepraat. Tijd om agressief te worden.



Special

Deze optie is zeldzaam. Hij verschijnt alleen voor bepaalde soorten personages, of is gebaseerd op omstandigheden in het verleden.



Investigate

Stel vragen om meer te weten te komen over het huidige gesprek.



Payment

Stel vragen over een geldelijke beloning, of koop iemand om.



Romance

Als je verliefd bent, flirt of iets romantisch wilt zeggen.



End Romance

Zeg of doe iets om een romance met het andere personage permanent te beëindigen.



Underworld

Geef blijk van je kennis over de misdaadwereld met deze speciale dialoogoptie, die alleen beschikbaar is als je de benodigde bonus hebt verworven.



Politics

Geef aan dat je begrijpt hoe het politieke systeem werkt. Vereist een bonus.



History

Profiteer van je kennis over geschiedenis en oude overleveringen. Vereist een bonus.



Arcane

Als je magie en magische theorie begrijpt, kun je van deze informatie profiteren. Vereist een bonus.

Als je meestal dezelfde toon voor je Inquisiteur kiest, zul je misschien meer unieke uitdrukkingen of resultaten tegenkomen die alleen beschikbaar zijn voor de gekozen persoonlijkheid.

Er zijn ook diverse dialoogopties die alleen beschikbaar zijn voor specifieke personages. Ze zijn gebaseerd op het ras en de klasse van je personage.

	Warrior		Human Mage
	Rogue		Elf
	Mage		Dwarf
	Human		Qunari

OPMERKING: Je kunt tijdens een tussenfilm of zin altijd op  drukken om deze over te slaan.



HERO MENU

Druk op  om het spel te pauzeren en toegang tot het Hero Menu te krijgen. Hier kun je het spel opslaan, de missiekaart weergeven, het Character Record bekijken en nog veel meer.

Quest Map

Bekijk de kaart voor je huidige missie of locatie. Druk op  om een routemarkering in te stellen.

Character Record

Bekijk of verbeter de Abilities, Attributes, Tactics en Behaviors van je reisgezellen.

Save

Sla het spel op. Je kunt niet opslaan tijdens gevechten.

Load

Laad een eerder opslagbestand.

Journal

Bekijk je huidige Quests, Collections en Completed Quests. Als je een missie weergeeft, druk je op  om deze in te stellen als je actieve missie. Er verschijnt een markering van de bestemming op de kaart om de weg aan te geven.

Inventory

Bekijk je Weapons, Armor, Accessories, Upgrades, Crafting Materials, Valuables, Weapon Schematics, Armor Schematics en Recipes. Kies om items te onderzoeken, te vernietigen of te vergelijken, of markeer ze voor latere verkoop in een winkel.

Options

Pas de instellingen aan voor Gameplay, Interface, Controls, Key Bindings, Audio, Display, Graphics en Account.

Codex

Navigeer door de categorieën van codexvermeldingen om meer te lezen over de wereld van Thedas.

Exit to Menu

Verlaat het spel en keer terug naar het hoofdmenu. Je raakt alle niet-opgeslagen vorderingen kwijt.

MULTIPLAYER

The background of the page is a dramatic piece of concept art from Dragon Age: Inquisition. It depicts a knight in full plate armor, including a helmet with a visor, standing on a dark, jagged rock formation. The knight is holding a sword that is engulfed in bright orange and yellow flames. His right arm is raised, with a green magical glow emanating from his hand. In the background, there are dark, imposing castles or fortresses built into a misty, mountainous landscape. In the upper portion of the image, two large, dark, winged creatures with glowing orange eyes are flying towards the viewer. The overall atmosphere is dark, mysterious, and epic.

Voor het eerst in de geschiedenis van de *Dragon Age*-serie kun je meer van de wereld en het verhaal verkennen in een online coöperatieve multiplayermodus. Neem online een missie van de Inquisiteur aan met maximaal drie vrienden, en kijk of jij het in je hebt om de toekomst van Thedas te vormen.

INQUISITION HQ

De website van Inquisition HQ (hq.dragonage.com) en mobiele apps zijn de perfecte reisgezellen voor spelers van de multiplayer van *Dragon Age: Inquisition*! Hier kun je de vorderingen van je multiplayeruitdagingen volgen, personages bekijken, meer lezen over de personageklassen en talent trees en onderweg items craften.