



FIFA 16

FIFA

Official
Licensed
Product



CONTENIDO

PRIMEROS PASOS.....	2	MENÚ PRINCIPAL	14
CONTROLES COMPLETOS.....	3	CÓMO JUGAR	16
QUÉ HAY NUEVO EN <i>FIFA 16</i> ..	11	¿NECESITAS AYUDA?.....	26
INICIO DEL JUEGO.....	12		



Consulte las advertencias importantes de salud y de seguridad en el menú Ajustes.

PRIMEROS PASOS

SISTEMA PLAYSTATION®4

Cómo comenzar un juego : Antes de comenzar a usarlo, lea con cuidado las instrucciones incluidas en el sistema de entretenimiento de cómputo PS4™. La documentación contiene información sobre la configuración y uso de su sistema así como información de seguridad importante.

Toque el botón de alimentación del sistema PS4™ para encenderlo. El indicador de alimentación parpadea en azul y luego se ilumina en blanco. Inserte el disco de *FIFA 16* en la ranura del disco con la etiqueta hacia arriba. El juego aparece en la zona de contenido de la pantalla de inicio. Seleccione el título del juego en la pantalla de inicio y presione el botón **X**. Consulte este manual para más información sobre el uso de software.

Cómo salir de un juego : Mantenga pulsado el botón **Ⓐ** y seleccione la opción de salir del juego en la pantalla que se muestra.

Regresar a la pantalla de Inicio durante el Juego : Para regresar a la pantalla de inicio sin salir del juego, presione el botón **Ⓐ**. Para reanudar la partida, seleccione el juego en la zona de contenido.

Para sacar un disco : Toque el botón de expulsar después de salir del juego.



Trofeos : Gane, compare y comparta trofeos que puede obtener mediante logros específicos dentro del juego. Para tener acceso a los trofeos, debe tener una cuenta Sony Entertainment Network.

CONTROLES COMPLETOS

CONTROLES

NOTA: Los controles indicados en este manual corresponden a la configuración Clásica.

MOVIMIENTO

Mover jugador	Joystick izquierdo
Toque de primera/Adelantar balón	Botón R2 + joystick derecho
Sprint	Botón R2 (mantener)
Parar y encarar la portería	Joystick izquierdo (soltar) + botón L1
Proteger/Regate lento/Encarar	Botón L2 (mantener)
Regate de frente	Botón L2 + botón R2
Movimientos hábiles	Joystick derecho
Parar el balón	Joystick izquierdo (soltar) + botón R2

ATAQUE (SIMPLE)

Pase corto/Cabezazo	Botón X
Pase bombeado/Centro/Cabezazo	Botón □
Pase filtrado	Botón △
Tiro/Volea/Cabezazo	Botón ○
Fintas pequeñas sin tocar	Botón L1
Fintas grandes sin tocar	Botón L1 + botón R2
Proteger manualmente	Botón L1 + botón L2
Tiro elevado	Botón L1 + botón ○
Tiro colocado	Botón R1 + botón ○
Finta de tiro	Botón ○ , botón X
Finta de pase	Botón □ , botón X

ATAQUE (AVANZADO)

Proteger el balón (al regatear)	Botón L2 + joystick izquierdo (soltar)
Balón filtrado elevado	Botón L1 + botón ▲
Pase bombeado con bote	Botón R1 + botón □
Centro bajo	Botón □ (pulsar dos veces)
Centro raso	Botón □ (pulsar tres veces)
Centro anticipado	Botón L1 + botón □
Dejar pasar el balón	Botón R1 (mantener)
Cancelar	Botón L2 + botón R2
Pase elegante	Botón L2 + botón ×
Tiro elegante	Botón L2 + botón ○
Pase bajo potente	Botón R1 + botón ×

TÁCTICAS

Fuera de lugar	Botón ↑ , botón ↑
Presión de equipo	Botón ↑ , botón ↓
Cambiar de banda	Botón ↑ , botón ←
DFC al ataque	Botón ↑ , botón →

DEFENSA

Cambiar jugador	Botón L1
Cambiar jugador (manual)	Joystick derecho
Entrada/Empujar o jalar (al perseguir)	Botón ○
Jalar y mantener (al perseguir)	Botón ○ (mantener)
Barrida	Botón □
Levantarse rápido (después de barrida)	Botón □
Despeje del defensa	Botón ○
Encarar	Botón L2 (mantener)
Contener	Botón × (mantener)
Contener con compañero	Botón R1 (mantener)
Encarar corriendo	Botón L2 + botón R2
Finta de entrada	Botón × (pulsar)

PORTERO

Despeje del portero	Botón ○ /botón □
Saque/Pase	Botón ×
Salida/Soltar el balón	Botón △
Recoger el balón	Botón R1
Cambiar a PO	Botón del touch pad

TIROS LIBRES

Pase bajo	Botón ×
Pase alto/Centro	Botón □
Tiro combado	Botón ○
Tiro potente	Botón L1 + botón ○
Hacer saltar la barrera (en defensa)	Botón △
Carga de la barrera	Botón ×
Mover la barrera	Botón L2 /botón R2
Adelantar la barrera	Botón R1

TIROS LIBRES (AVANZADOS)

Lamar a 2.^º tirador	Botón L2
Tiro combado con 2.^º tirador	Botón L2 + botón ○
Preparar pase para 2.^º tirador	Botón L2 + botón ×
Pase bombeado de 2.^º tirador	Botón L2 + botón □
Finta con 2.^º tirador	Botón L2 + botón ○ , botón ×
Lamar 3.^{er} tirador	Botón R1
Tiro combado con 3.^{er} tirador	Botón R1 + botón ○
Finta con 3.^{er} tirador	Botón R1 + botón ○ , botón ×

TIROS DE ESQUINA Y SAQUES DE BANDA

Tiros de esquina (centro elevado)	Botón □
Tiros de esquina (centro bajo)	Botón □ (pulsar dos veces)
Tiros de esquina (centro raso)	Botón □ (pulsar tres veces)
Tiros de esquina (pase)	Botón ×
Saque de banda corto	Botón ×
Saque de banda corto (manual)	Botón Δ
Saque de banda largo	Botón □
Cambiar al receptor	Joystick derecho

PENALES

Tirar	Botón ○
Tiro colocado	Botón R1 + botón ○
Tiro elevado	Botón L1 + botón ○
Estirada del portero	Joystick derecho
Movimientos laterales del portero	Joystick izquierdo (mover de lado a lado)

AYUDA PARA NUEVOS JUGADORES

No es necesario ser un profesional para realizar movimientos increíbles en el campo. Si es tu primera experiencia con *FIFA 16*, ve a Configuración del control en la opción Configuración para activar la Asistencia para movimientos específicos. Esto hace que los pases y las atajadas sean más sencillos, sin necesidad de que la coordinación o la colocación sean perfectas. Cuando estés preparado para un desafío mayor, selecciona SEMI para tener menos ayuda o MANUAL para conseguir todos tus goles sin ayuda.

MOVIMIENTOS HÁBILES

NOTA: Solo los jugadores con mayores habilidades pueden realizar los movimientos más complicados.

MOVIMIENTOS HÁBILES DE 1 ESTRELLA

Malabares con el balón

(estando parado)

Botón **L2** (mantener) + botón **R1**

Finta con el pie (estando parado)

Botón **L1** + botón **R1** (mantener)

MOVIMIENTOS HÁBILES DE 2 ESTRELLAS

Finta del cuerpo (izquierda o derecha)

Joystick derecho \leftarrow/\rightarrow (mover)

Bicicleta (izquierda o derecha)

Joystick derecho $\uparrow, \nwarrow, \leftarrow/\uparrow, \nearrow, \rightarrow$

Bicicleta Invertida (izquierda o derecha)

Joystick derecho $\leftarrow, \nwarrow, \uparrow/\rightarrow, \nearrow, \uparrow$

Rodar el balón (izquierda o derecha)

Joystick derecho \leftarrow/\rightarrow (mantener)

Arrastrar atrás (estando parado)

Botón **R1** + joystick izquierdo \downarrow (mover)

MOVIMIENTOS HÁBILES DE 3 ESTRELLAS

Toque de talón

Joystick derecho \uparrow, \downarrow (mover)

Elevar el balón

Joystick derecho $\uparrow, \uparrow, \uparrow$ (mover)

Ruleta (izquierda o derecha)

Joystick derecho $\downarrow, \nwarrow, \leftarrow, \nearrow, \uparrow, \nearrow, \rightarrow/\downarrow, \nwarrow, \rightarrow, \nearrow, \uparrow, \nearrow, \leftarrow$

Fintar a la izquierda y salir por la derecha

Joystick derecho $\leftarrow, \nwarrow, \downarrow, \nwarrow, \rightarrow$

Fintar a la derecha y salir por la izquierda

Joystick derecho $\rightarrow, \nwarrow, \downarrow, \nwarrow$

MOVIMIENTOS HÁBILES DE 4 ESTRELLAS

Salto de pelota (estando parado)

Botón **R3** (pulsar)

Rodar el balón y cortar a la izquierda

Joystick derecho \rightarrow (mantener), joystick izquierdo \leftarrow (mantener)

Rodar el balón y cortar a la derecha

Joystick derecho \leftarrow (mantener), joystick izquierdo \rightarrow (mantener)

Toque de talón a talón

Joystick derecho \uparrow, \downarrow (mover)

Sombrerito sencillo

joystick derecho $\downarrow, \uparrow, \uparrow$ (mover)

Sombrerito avanzado

Joystick derecho \downarrow (mover), \uparrow (mantener), \uparrow (mover)

Finta a la izquierda y salir por la derecha

Joystick derecho $\leftarrow, \nwarrow, \downarrow, \nwarrow, \rightarrow$

Finta a la derecha y salir por la izquierda

Joystick derecho $\rightarrow, \nwarrow, \downarrow, \nwarrow, \leftarrow$

Giro a la Izquierda

Joystick derecho \nwarrow, \nwarrow

Giro a la derecha

Joystick derecho \nwarrow, \nwarrow

Parada y giro, izquierda/derecha (trotando)

Joystick derecho \uparrow, \leftarrow (mover)/ \uparrow, \rightarrow (mover)

MOVIMIENTOS HÁBILES DE 5 ESTRELLAS

Elástico	Joystick derecho →, ↘, ↓, ↙, ←
Elástico Invertido	Joystick derecho ←, ↗, ↓, ↘, →
Abracadabra	Joystick derecho ↓, ↗, ←, ↙, ↓, ↘, →
Triple elástica	Joystick derecho ↓, ↘, →, ↗, ↓, ↙, ←
Rodar el balón y elevarlo a la izquierda (trotando)	Joystick derecho → (mantener), ↑ (mover)
Rodar el balón y elevarlo a la derecha (trotando)	Joystick derecho ← (mantener), ↑ (mover)
Rodar rápido el balón (estando parado)	Joystick derecho ↓ (mantener)
Toque de sombrero (estando parado)	Joystick derecho ↑, ↑, ↓ (mover)
Giro y efecto (izquierda o derecha)	Joystick derecho ↑, ← (mover)/ ↑, → (mover)
Rodar el balón y finta a la izquierda (estando parado)	Joystick derecho ← (mantener), → (mover)
Rodar el balón y finta a la derecha (estando parado)	Joystick derecho → (mantener), ← (mover)
Finta de Rabona (trotando)	Botón L2 + botón □ /botón ○ , botón X + joystick izquierdo ↓
Toque elástico a la izquierda	Joystick derecho ↓, ← (mover)
Toque elástico a la derecha	Joystick derecho ↓, → (mover)

TRUCOS DE MALABARISMOS DE 5 ESTRELLAS

Levantar el balón con un toque de empeine	Botón L2 + botón R1 (mantener)
Toque de sombrero hacia atrás	Joystick izquierdo ↓ (mantener)
Toque de sombrero a la izquierda	Joystick izquierdo ← (mantener)
Toque de sombrero a la derecha	Joystick izquierdo → (mantener)
Rebote con la punta del pie a la Izquierda	Joystick derecho ← (mantener)
Rebote con la punta del pie a la derecha	Joystick derecho → (mantener)
Vuelta al mundo	Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↗, ↑, ↛, →, ↘/↓, ↗, →, ↗, ↑, ↗, ←, ↘
Vuelta al mundo doble	Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↗, ↑, ↛, →, ↘, ↓, ↗, ←, ↗, ↑, ↗, →, ↘, ↓
Elástico en el aire	Joystick derecho ←, → (mover)/ →, ← (mover)
Elevar el balón para una volea	Joystick izquierdo ↑ (mantener)
Toque con el pecho	Joystick izquierdo ↑, botón L3 (pulsar), botón R3 (pulsar tres veces)
Vuelta alrededor del mundo	Joystick derecho ↓, ↘, ←, ↗, ↑, ↛, →, ↘, ↓, ↑ (mover)

RECONOCIMIENTO DE VOZ

NOTA: La función de reconocimiento de voz solo está disponible en inglés.

Usa estos comandos cuando estés en el campo:

**Keeper charge (Sal portero)	**Go run ahead (Corre hacia adelante)	**On your horse (Vamos)
**Go go go (Sigue sigue)	**Run on (Vas vas vas)	**Pass the ball (Pasa el balón)
**Pass it (Pásalo)	**Give it here (Ponlo aquí)	**To feet (Al pie)
**Through to me (Filtramelo)	**Through through (Fíltralo filtralo)	**Through ball (Balón filtrado)
**Play it through (Mételo al hueco)	**Shoot (Chuta)	**Have a shot (Tira)
**Crack it (Dispara)	**In the mixer (Al área)	**Cross it (Céntralo)
**Center it (Entrégalo)	**Front stick (Primer palo)	**Near post (Primer poste)
**Back stick (Segundo palo)	**Back post (Segundo poste)	**Get it out of there (Sácalo de ahí)
**Clear (Despéjalo)	Tactics (Ver Tácticas)	Offside trap (Fuera de lugar)
Team pressing (Presión equipo)	Swap wings (Cambiar de banda)	Center back joins attack (Defensa central al ataque)
CB joins attack (DF al ataque)	Quick tactics (Tácticas Rápidas)	Long Ball (Pase largo)
High Pressure (Mucha Presión)	Counter Attack (Contraataque)	Possession (Posesión)
Formations (Formaciones)	Formation one (Formación uno)	Formation two (Formación dos)
Formation three (Formación tres)	Formation four (Formación cuatro)	Formation five (Formación cinco)
Mentality (Mentalidad)	Park the bus (Todos abajo)	Ultra defensive (Ultradefensiva)
Defensive (Defensiva)	Balanced (Equilibrada)	Attacking (Ofensiva)
Ultra attacking (Ultraofensiva)	All out attack (Todos al ataque)	"Make a sub" (wait) "Sub out position" (wait) "Sub in position" (wait) "Sub number" ["Hacer sustitución" (espera) "Posición" (esperar) "Posición" (espera) "Número"]
Make a Change (wait) "Sub out position" (wait) "Sub in position" (wait) "Sub number" [Hacer cambio (espera) "Posición" (esperar) "Posición" (espera) "Número"]	Change a Player (wait) "Sub out position" (wait) "Sub in position" (wait) "Sub number" [Cambiar jugador (espera) "Posición" (esperar) "Posición" (espera) "Número"]	Cancel (Cancelar)

RECONOCIMIENTO DE VOZ (CONT.)

Camera Tele Broadcast (Cámara Transmisión Tele)	Camera Tele (Cámara Tele)	Camera Co-op (Cámara Cooperativa)
Default Camera (Cámara Predeterminada)	Camera End to End (Cámara Punta a Punta)	Camera Pro (Cámara Pro)
Camera Broadcast (Cámara Transmisión)	Change camera enhanced broadcast (Cambiar cámara Dinámica)	Change Camera Tele Broadcast (Cambiar Transmisión Tele)
Change Camera Tele (Cambiar cámara Tele)	Change Camera Co-op (Cambiar cámara Cooperativa)	Change Default Camera (Cambiar cámara Predeterminada)
Change Camera End to End (Cambiar cámara Punta a Punta)	Change Camera Pro (Cambiar cámara Pro)	Change Camera Broadcast (Cambiar cámara Transmisión)
*Hard five minutes (Cinco duros minutos)	*Pressure on the ball (Presión sobre el balón)	*Go all out now (Con todo)
*Shoot from anywhere (Tiren de donde sea)	*Route one now boys (Ruta uno, equipo)	*Everybody back (Todos atrás)
*Shut up shop (Echarse para atrás)	*Let's slow it down (Vamos con calma)	*Get tight on them (Apriétenlo)
*Watch for the long ball (Atentos a los balones largos)	*Take it to the corners (Llévalo a las esquinas)	*Step it up (Más intensidad)
*We need the win (Necesitamos ganar)	*Look after the ball (Cuiden el balón)	*Ease off a Little (Bajen el ritmo)

*Tienes que elegir COMBO COMMANDS (COMANDOS COMBO) en Voice Recognition Settings (Configuración de reconocimiento de voz).

**Los comandos solo son accesibles en el modo Player Career (Carrera de jugador) y si estás jugando con tu propio JP.

QUÉ HAY NUEVO EN FIFA 16

FIFA 16 te trae la experiencia simulada de fútbol más auténtica a la fecha. Este año, el énfasis está en la nueva mecánica del entrenamiento para mejorar tu juego y agilizar tu crecimiento como jugador de fútbol.

También se han hecho mejoras en modos de juego como FIFA Ultimate Team (FUT). Estas mejoras, junto con todos los modos de juego como el modo FUT Draft y la Copa Internacional Femenil, hacen de *FIFA 16* lo mejor de la serie.

MODO DRAFT DE FIFA ULTIMATE TEAM

El modo FUT Draft es una forma nueva de jugar FIFA Ultimate Team (FUT). Crea un equipo eligiendo a los mejores jugadores en FUT y compite en Un jugador o Multijugador Online para ganar recompensas sorprendentes.

SELECCIONES NACIONALES FEMENILES

FIFA 16 introduce 12 Selecciones Nacionales Femeniles con las que puedes jugar offline en el torneo de la Copa Internacional Femenil, Patada Inicial, Temporadas y Copas Online y Amistosos Online. Puedes cambiar de grupos individualmente o seleccionarlos al azar antes de que inicie el torneo. Las características adicionales durante el torneo incluyen jugar o simular un partido, así como ver partidos, calendarios y estadísticas del torneo.

INSTRUCTOR DE FIFA

El Instructor de FIFA será benéfico para los jugadores que son nuevos en el juego y es una grandiosa herramienta de repaso para los jugadores veteranos. El Instructor sugiere los movimientos adecuados como pasar, entrar o tirar con el balón. Puedes mostrar u ocultar el Instructor fácilmente al pulsar el botón **R3** en cualquier momento mientras estás en el campo sin alterar tu juego o puedes MOSTRAR, OCULTAR o DESACTIVAR el Instructor desde el menú de pausa.

Hay dos opciones para los desplegados, Automático y Manual. El estado predeterminado de los desplegados es Automático, lo que quiere decir que las acciones en la pantalla cambiarán dependiendo del número de veces que se realiza una acción. En Manual, puedes escoger entre seis niveles usando la opción de Instructor en el menú de pausa.

INICIO DEL JUEGO

VE AL CAMPO

Prepárate para experimentar la enorme energía del mundo del fútbol de *FIFA* en *FIFA 16*. La primera vez que inicies el juego, saltarás directamente al campo para jugar un Partido de introducción. Durante este partido, el nivel de dificultad se ajustará automáticamente para ayudarte a determinar tu nivel de habilidad en *FIFA 16*. Si quieres abandonar el Partido de introducción, pulsa el botón **OPTIONS** para que entres al menú de pausa del juego y seleccionar FINALIZAR PARTIDO.

Si abandonas el Partido de introducción, pero eres nuevo en el juego, no se te indicará el nivel de dificultad sugerido. Volverás a encontrar esta opción cuando inicies tu primer Patada Inicial en contra de jugadores con IA adaptable.

Si completas el Partido de introducción como jugador nuevo o eres un jugador que ya tiene datos de títulos anteriores de *FIFA*, se te sugerirá un nivel de dificultad que sea adecuado para ti y luego se te pedirá que escojas tu club favorito antes de llegar al menú principal de *FIFA 16*.

ELIGE TU CLUB, LA DIFÍCULTAD Y LA CONFIGURACIÓN DEL CONTROL

Cuando termines el Partido de introducción, tendrás la oportunidad de elegir tu equipo favorito, la dificultad y la configuración del control. El escudo del club aparecerá al lado de tu nombre en EA SPORTSTM Football Club, para que todos tus Amigos que jueguen a *FIFA 16* sepan a qué equipo apoyas.

CONECTA CON EA SPORTS FOOTBALL CLUB

Mantente en conexión con tu equipo favorito en *FIFA 16*. Si decides conectarte con tu equipo favorito en la vida real mediante EA SPORTS Football Club, tendrás acceso a las noticias y las promociones del club.

También te puedes conectar con Amigos que juegan *FIFA 16* para compartir los mayores eventos y las hazañas en el juego, comparar sus progresos en los marcadores, enviar desbloqueables del Catálogo o comentar las hazañas de tus Amigos.

CONSIGUE RECOMPENSAS POR TU EXPERIENCIA PASADA EN *FIFA*

Si has jugado con títulos anteriores de *FIFA* se importarán tu nivel de EA SPORTS Football Club, tu EXP y tus créditos Football Club (CFC) a *FIFA 16*. También recibirás recompensas por tu progreso anterior en modos de *FIFA 15*, como Ultimate Team, Carrera y Temporadas Online.

PREPARATIVOS PARA UN PARTIDO

Antes de saltar al campo, puedes personalizar las opciones del juego en la pantalla Configuración del juego. Escoge la duración de las mitades de tus partidos, el nivel de dificultad, las condiciones del partido y el balón que usarás, entre muchos otros detalles. También puedes activar y desactivar las reglas, como las lesiones y los fúneras de lugar, en función de lo realistas que quieras que sean los partidos.

CONSEJOS PARA LA CÁMARA

¡No olvides los ajustes de la cámara en el menú Configuración del juego! Cada tipo de partido tiene una opción de cámara personalizable, con hasta siete tipos de cámaras para elegir. Esto te permitirá ver el campo y vivir cada partido desde la perspectiva que más te guste.

DIRECCIÓN DEL EQUIPO

FIFA 16 tiene las actualizaciones de la Dirección del equipo que se vieron en *FIFA 15*. Gestiona la configuración de tu equipo con la interfaz y funcionalidad ya conocidas. Crea tu plantilla, ajusta las formaciones, asigna roles y gestiona las tácticas. Importa las Alineaciones del equipo o crea unas nuevas y refina las formaciones antes de ir al campo otra vez.

GUARDAR Y CARGAR

FIFA 16 utiliza una función de autoguardado que guarda tu progreso y tus ajustes más recientes de modo automático. No apagues tu consola PlayStation®4 mientras se muestre el ícono de autoguardado o perderás toda la información que no hayas guardado.

MENÚ PRINCIPAL

INICIO

En Inicio puedes acceder de forma rápida a los modos de juego que hayas jugado más recientemente. Salta directo a un partido seleccionando PATADA INICIAL o continua tu Carrera, dependiendo de lo que hayas estado jugando. También puedes jugar el Próximo partido o revisar el Contenido en vivo de *FIFA 16* para ver las noticias y promociones más recientes.

JUGAR

Salta al campo y explora los distintos modos de juego disponibles en *FIFA 16*, que incluyen Patada Inicial, Carrera, Juegos de Habilidad, Ultimate Team, Torneos y la totalmente nueva Copa Internacional Femenil.

ONLINE

Disfruta de los modos online, como Clubes Pro, Amistosos Online, Temporadas Cooperativas o Temporadas, en los que podrás jugar partidos uno contra uno con la esperanza de lograr el ascenso y ganar trofeos.

MATCH DAY EN VIVO

Aquí tienes tu centro para explorar los titulares y las estadísticas de tu equipo favorito. Lee las noticias más recientes o consulta los mejores anotadores y la tabla de la liga.

JUGADORES EN FORMA

Consulta las actualizaciones de forma más recientes de jugadores reales. Cada semana, verás las actualizaciones de las estadísticas de los jugadores en función de sus desempeños en el fútbol del mundo real.

EQUIPOS EN FORMA

Mira las clasificaciones actualizadas de los equipos reales.

PERSONALIZAR

Ajusta tu experiencia de *FIFA 16* en el pánel Personalizar. Puedes configurar diferentes ajustes, revisar los controles, editar tus equipos, crear o editar a un jugador, personalizar tu lista de reproducción de música en EA SPORTS™ Trax, ver los créditos o las alineaciones de los equipos, lo que te permitirá crear varias plantillas en cada equipo y gestionar sus alineaciones y tácticas.

EA SPORTS TRAX

Puedes acceder a EA SPORTS Trax desde el menú principal (PERSONALIZAR > EA SPORTS TRAX), puedes escuchar canciones o activar o desactivar las canciones para crear una lista de reproducción personalizada. Aquí también puedes desactivar toda la música siquieres. Solo tienes que pulsar el botón **B**.

EA SPORTS FOOTBALL CLUB

A lo largo del juego, puedes acceder a EA SPORTS Football Club (EASFC) desde el widget ubicado en la esquina superior derecha de la pantalla cuando inicies sesión en los Servidores EA. El widget de EASFC te muestra tu nivel actual en Football Club, la EXP, Créditos Football Club (CFC) y el escudo de tu equipo favorito. Pulsa el botón **R3** para tener acceso al widget de EASFC.

Puedes mover el joystick izquierdo o pulsar el botón **L1** o el botón **R1** para desplazarte por las categorías siguientes:

Mis actividades Consulta los eventos de *FIFA 16* que hayas completado y comparte tus hazañas recientes con tus Amigos.

Noticias Consulta las hazañas que han compartido tú y tus Amigos y opina sobre ellas con comentarios y etiquetas.

Notificaciones Ve las últimas notificaciones de tus Amigos y del Equipo de Desarrollo de *FIFA*.

Catálogo Explora el Catálogo y usa los CFC que has conseguido para canjear o incluso regalar ciertos artículos como nuevas celebraciones, uniformes especiales y equipos. Muchos artículos estarán bloqueados hasta que alcances cierto nivel EASFC en *FIFA 16*.

También puedes acceder al Catálogo EA SPORTS Football Club desde la sección de Personalización del menú principal de *FIFA 16*.

CÓMO JUGAR

Dirígete al pánel Jugar cuando estés listo para iniciar tu carrera futbolística o si quieres jugar una partida rápida. También puedes mejorar tu juego de pies en la Arena de prácticas y con Juegos de Habilidad.

PANTALLA DE JUEGO



1. Resultado
2. Reloj del partido
3. Jugador controlado
4. Radar

BARRA DE ESTADO DEL JUGADOR



1. Nivel de forma
2. Potencia de golpeo

FIFA ULTIMATE TEAM (FUT)

NOTA: Todos los modos asociados con FIFA Ultimate Team (FUT) requieren de una conexión a los Servidores EA.

Crea tu propio equipo de FIFA Ultimate Team (FUT), compite en las variedades de modos de Un jugador y Multijugador Online y adquiere jugadores para hacer crecer tus plantillas con mayor Química. Encuentra jugadores en los Packs o compra y vende artículos en el Mercado de Transferencias en vivo para crear tu Ultimate Team.

CÓMO EMPEZAR

Cuando inicies Ultimate Team por primera vez, aprenderás a cambiar y vincular jugadores para mejorar la Química del equipo antes de jugar un partido de iniciación. A partir de ahí, podrás iniciar tu propia plantilla y explorar el Mercado de Transferencias, la Tienda de Packs y tu Club.

QUÍMICA

La Química es esencial para que tu Ultimate Team tenga éxito. Aunque un equipo de estrellas pueda ayudarte a brillar en el campo, tu plantilla también debe tener la Química correcta para maximizar su rendimiento. Cuanto mayor sea tu Química, mejor se desempeñará tu equipo en los partidos, lo que significa que tendrás más posibilidades de ganarlos.

Cuando veas tu Plantilla activa, la clasificación de la Química del equipo aparecerá en la esquina superior derecha. Coloca a los jugadores en su posición preferida, haz que coincidan las Nacionalidades, Ligas y Químicas del club para mejorar la clasificación de tu equipo; las líneas verdes indican vínculos fuertes entre los jugadores. También puedes ayudar a mejorar tu Química si tienes al DT correcto y ganas Lealtad.

¡Cambia a los jugadores en la pantalla de la Plantilla activa y añade otros nuevos de tu Club o del Mercado de Transferencias hasta que encuentres el equilibrio ideal para tu equipo!

ESTILOS DE QUÍMICA

Todos los jugadores de un Ultimate Team tienen un Estilo de Química. Combiná Estilos de Química que se complementen para mejorar las tácticas generales de tu equipo. Aparecerán flechas junto a los atributos que serán potencialmente afectados con base en Estilos de Química específicos y cambiarán de blanco a verde al ir mejorando la Química de tu jugador.

Los Estilos usados para mejorar los atributos de los jugadores permanecerán con ellos hasta que se aplique un Estilo nuevo. Podrás encontrar los Estilos de Química en los Packs y en el Mercado de transferencias.

CONTRATOS

Para que los jugadores puedan demostrar lo que valen sobre el campo, necesitan Contratos para poder jugar en los partidos. Cuando estés viendo tu Plantilla activa, resalta a un jugador y accede al menú de Acciones y luego selecciona APlicar CONSUMIBLE para aplicar un Contrato a un jugador. Mueve el joystick derecho para cambiar a la vista de estado, que muestra la cantidad de Contratos restantes de cada jugador. La nueva opción de Consumibles sugeridos puede mostrarte cuándo necesitas aplicarle un Contrato a un jugador.

Los jugadores que encuentras en los Packs empiezan con siete Contratos. Para que tengas cierta ventaja, los jugadores de tu Pack Inicial tendrán Contratos especiales de larga duración (45 partidos). En cada partido jugado se usa un Contrato, pero si un jugador de tus suplentes o reservas no participa para nada en el campo, no usará un Contrato en ese partido.

TORNEOS, TEMPORADAS Y TEMPORADAS AMISTOSAS

Desafía a tu equipo y consigue las recompensas en una variedad de modos.

Los partidos de torneos son siempre en un formato de eliminatoria de cuatro rondas que puedes jugar en competencias de Un jugador o en Multijugador Online. Gana partidos para ganar Monedas y lleva a tu equipo a la cima para ganar un torneo. ¡También ganarás Trofeos, Monedas y hasta Packs!

Temporadas consiste de 10 partidos, que se juegan en competencias de Un jugador o en Multijugador Online. ¡Gana cada Temporada y logra el ascenso a la siguiente división! En este modo, el sistema de ascenso, permanencia y descenso significa que perder un partido no hace que tu equipo sea eliminado de la temporada, por lo que tienes la oportunidad de recuperarte de las derrotas. Gana mejores recompensas mientras vayas subiendo desde la 10.^a hasta la 1.^a división. Cuanto mejor sea tu clasificación, mayor será tu recompensa.

Temporadas Amistosas te permite desafiar a tus Amigos en un formato de temporada de cinco partidos. Consulta tus resultados y otras estadísticas contra las de todos tus Amigos y gana las temporadas para conseguir el puesto de Poseedor Actual del Título y que así puedas presumir ante ellos.

MODO FUT DRAFT

El modo FUT Draft es una forma nueva de jugar FIFA Ultimate Team (FUT). Tendrás la oportunidad de elegir entre una selección al azar de todos los jugadores disponibles en FUT, ¡incluyendo los que están En Forma! Cubre cada posición para crear la plantilla que usarás para competir en un formato de cuatro rondas eliminatorias en Un jugador o en Multijugador Online.

Cuanto más alto termines en la competencia, mejores serán tus recompensas.

MERCADO DE TRANSFERENCIAS

El Mercado de transferencias es el centro donde compras, enlistas, vendes artículos y encuentras jugadores nuevos para aumentar la clasificación general y la Química de tu plantilla. Filtra los jugadores por nombre, nacionalidad, liga, club, calidad, posición, Estilo de Química o precio y encuentra fácilmente al futbolista ideal para complementar tu Plantilla activa.

BÚSQUEDA POR NOMBRE

Para buscar a un jugador en particular, usa la primera opción en Búsqueda de jugador para escribir su nombre o apellido y luego selecciona el jugador que quieras en base a los resultados de la búsqueda.

PLANTILLAS CONCEPTUALES

Las Plantillas conceptuales son una herramienta poderosa de planificación de plantillas que te permite crear plantillas usando a cada jugador disponible en FUT.

Selecciona un jugador o un espacio vacío en la pantalla de la Plantilla activa y luego entra en el menú de Acciones para elegir CAMBIAR/AÑADIR JUGADOR. Usa las Plantillas conceptuales para planificar tus próximos movimientos. Encuentra un sustituto para un jugador, prueba la Química de todo un nuevo mediocampo o prueba una nueva plantilla completa antes de invertir en el Mercado de transferencias.

JUGADORES EN PRÉSTAMO

Puedes contratar Jugadores en préstamo que puedes contratar para tu plantilla durante un número limitado de partidos, lo que te permitirá probar a algunos de los jugadores más deseados del juego. La primera vez que crees tu club en FUT de *FIFA 16*, tendrás la oportunidad de contratar a un jugador en préstamo de forma gratuita. Hay más Jugadores en préstamo disponibles en el Catálogo EA SPORTS Football Club y también como recompensas por ganar en varios modos.

TIENDA DE PACKS

Compra Packs en la Tienda de Packs para encontrar jugadores nuevos para tu plantilla. A veces también ganarás Packs al ganar torneos o como recompensas especiales al final de una Temporada. No pierdas de vista la Tienda de Packs, ya que frecuentemente se añaden promociones nuevas.

MI CLUB

Al comprar o ganar jugadores nuevos en el Mercado de transferencias o en los Packs, tendrás más que suficientes jugadores para una plantilla. Mi Club contiene a todos los jugadores que no están en tu plantilla actual, además de tus consumibles y otros artículos.

MARCADORES

Consulta los marcadores para compararte con tus Amigos o con los 100 mejores usuarios de FUT de todo el mundo, mientras creas tu Ultimate Team, juegas partidos y haces crecer a tu Club.

PATADA INICIAL

Selecciona PATADA INICIAL en la pantalla Jugar para saltar directamente al campo y enfrentarte a cualquier club o selección nacional del juego. Las plantillas y actualizaciones más recientes con Match Day requieren de una conexión con los Servidores EA.

CARRERA

Carrera es una experiencia de gran realismo que te permite jugar a lo largo de una carrera futbolística completa. El modo Carrera se divide en dos áreas distintas: DT y Jugador.

CARRERA DEL JUGADOR

Crea un jugador o controla a un solo futbolista profesional en numerosas ligas, copas y competencias continentales para intentar mejorar tus habilidades y llegar a representar a tu país en la selección nacional. Recibirás correos en el juego del DT y del consejo directivo de tu equipo acerca de sus expectativas y cómo mejorar tus habilidades en la temporada. Instruye a tu jugador con ejercicios de práctica en el campo para acelerar su crecimiento y elementos de entrenamiento a lo largo de tu Carrera de jugador.

También puedes escoger retirarte y seguir tu carrera como DT.

FIJADO A UN JUGADOR: CONTROLES

Si vas a jugar como un profesional, tienes que pensar como uno de ellos. Cuando tu equipo esté atacando, sincroniza tus carreras y pide el balón en el momento correcto. En la defensa debes cubrir cualquier amenaza creada por tus rivales. El trabajo en equipo es importante en el fútbol y la comunicación con tus compañeros es la clave para obtener el éxito. No importa dónde estés en el campo, asegúrate de usar los siguientes controles para aumentar tus posibilidades de alcanzar la victoria:

ATAQUE SIN BALÓN

Pedir un pase/Centro

Botón X

Pedir o sugerir un balón filtrado

Botón △

Sugerir un tiro

Botón ○

Indicadores

El modo Juega Pro: Jugador presenta muchos de los mismos retos a los que se enfrentan los jugadores reales. Usa los indicadores que se incluyen para asegurarte de estar en la mejor posición en el campo.



Colocación

Sea cual sea la posición que elijas en el fútbol, es obligatorio que aprendas las rutas más efectivas y las posiciones defensivas en el campo en cualquier momento. Para mejorar tu sentido de colocación, utiliza las flechas como guía. Síguelas hasta que desaparezcan para asegurarte de que estás en el lugar correcto en el momento adecuado.



Fuera de lugar

Cuando estés fuera de lugar, el árbitro asistente levantará una bandera de falta y aparecerá un ícono de bandera en la pantalla. Para evitar que te señalen el fuera de lugar y que tu clasificación del partido se reduzca por no aprovechar una oportunidad de anotar, retrocede más allá del último defensa para volver a estar en posición reglamentaria.



Marcaje

Los goles suelen venir cuando el rival está libre de marcación y es tu responsabilidad asegurarte de que esto no ocurra. Verás un círculo rojo debajo de un jugador con espacio libre y que deberías estar marcando. Pégate a él en cuanto puedas.

FIJADO A UN JUGADOR: CONTROLES DEL PORTERO

El portero es uno de los jugadores más importantes sobre el campo. Colócate bien frente a la meta, detén los disparos del rival, corta los centros y pon en circulación el balón después de realizar una atajada. ¡Mantente alerta! No puedes permitirte ni un fallo.

NOTA: Hay dos modos de la cámara cuando juegas fijado a un portero. Uno te permite seguir el balón según vaya discurriendo la acción sobre el terreno de juego. El otro te permite centrarte en el portero y prepararte para los ataques del rival. Pulsa el botón del **touch pad** para cambiar entre ellos y poder mantener la ubicación correcta en el campo.

ATAQUE SIN BALÓN

Pedir o sugerir un pase	Botón X
Sugerir un balón filtrado	Botón △
Sugerir un centro	Botón □
Sugerir un tiro	Botón ○
Cambiar el enfoque de la cámara	Botón del touch pad

DEFENSA DEL ÁREA

Atajada	joystick derecho (mantener)/botón X (en movimiento)
Posicionamiento automático	Botón L1 (mantener)
Movimiento lento frente al balón	Botón L2 + joystick izquierdo
Salida/despeje de puños	Botón △ (mantener)
Atajar a los pies	Botón □
Parada de anticipación	Botón ○
Contención del 2.º defensa	Botón R1 (mantener)
Cambiar el enfoque de la cámara	Botón del touch pad

CARRERA DE DT

Controla las finanzas de tu club favorito y cumple con lo que te pida el Consejo directivo. Busca nuevos jugadores, mantén contentos a los jugadores, administra el presupuesto y toma decisiones sobre jugadores clave y la plantilla mientras conduces a tu club hacia la cima. Si lo haces bien, podrás tener la oportunidad de dirigir una selección nacional y competir a nivel internacional, por ejemplo, en la Copa Mundial de la FIFA.

ENTRENAMIENTO DEL JUGADOR

La Instrucción para la perfección te permite entrenar y hacer un seguimiento de los jugadores con alto potencial, agregar varias sesiones o aumentar los atributos, clasificación general y valor de mercado. Con varios ejercicios se cubren todas las categorías necesarias para tener éxito en el campo, incluyendo clasificaciones de dificultad. Registra los atributos de entrenamiento de tu equipo y su crecimiento actual y potencial.

RED MUNDIAL DE TRANSFERENCIAS

Uno de tus trabajos como DT es buscar nuevos jugadores y la nueva Red Mundial de Transferencias de *FIFA 16* hace que esto sea más gratificante que nunca. Envía reclutadores a distintos países para observar sus ligas y establece las Instrucciones del reclutador para encontrar jugadores que se adapten a tus criterios. También puedes buscar los nombres de jugadores concretos que deseas. Cuando hayas encontrado a posibles reclutas, asigna a un reclutador para que los observe y poder tomar la mejor decisión para tu equipo.

ALINEACIONES DEL EQUIPO

Como DT, puedes crear varias plantillas para los partidos que te permitan enfrentarte a cualquier situación que se produzca en el terreno de juego. Puedes crear una plantilla para la liga, para la copa nacional o para una competencia europea. Solo tienes que ir al pánel de Plantilla y cambiar el nombre de las plantillas para que se adapten a su estilo y así te será más fácil recordarlas cuando quieras usarlas.

JUEGOS DE HABILIDAD

Mejora tus habilidades futbolísticas al completar desafíos que pongan a prueba maniobras específicas, como tiros bombeados, tiros libres y regates. A medida que domines estas habilidades, desbloquearás Desafíos de Habilidad que te permitirán convertirte en Legendario en cada una de estas áreas. Compárate con tus Amigos y con otros jugadores en los marcadores para encontrar nuevas motivaciones mientras superas un nivel tras otro.

ARENA DE PRÁCTICAS

Desde la pantalla Jugar, selecciona la ARENA DE PRÁCTICAS (bajo Juegos de Habilidad) para perfeccionar tus habilidades de regate y disparos en contra del portero o practicar jugadas de pizarrón pulsando el botón ↓, ←, ↑, o → estando en el campo de prácticas. También puedes escoger con quién jugar en el campo para probar tus habilidades en contra de jugadores hábiles de la vida real.

COPA INTERNACIONAL FEMENIL

¡Por primera vez en la serie de *FIFA*, *FIFA 16* incluye 12 Selecciones Nacionales Femeniles! Cada equipo incluye sus estilos de juego y tácticas reales para poder crear una experiencia auténtica. Selecciona tus equipos favoritos y contrólalos a lo largo del torneo, personaliza sus formaciones, tácticas y mucho más. También puedes crear varios torneos de Copa Internacional Femenil, simular partidos y hasta revisar las estadísticas de las jugadoras para ver quién es la reina en la liga.

ONLINE

TEMPORADAS

Temporadas ofrece partidas igualadas online y el juego más competitivo. Mientras juegas los 10 partidos de cada temporada, intenta ganar puntos suficientes para evitar el descenso y conseguir el ascenso a la siguiente división, o incluso ganar el título de tu división. ¡Pero no será fácil! Las divisiones más altas son más complicadas y competitivas y el ascenso será más difícil, así que prepárate para un auténtico desafío futbolístico.

TEMPORADAS COOPERATIVAS

Domina el campo con un compañero y jueguen a lo largo del modo de Temporadas en el mismo equipo. Temporadas Cooperativas es la próxima evolución de los juegos online que te permite hacer equipos online y jugar dos contra dos. Juega diferentes temporadas con tantos Amigos como quieras. Acepta el reto de llegar a la 1.ª División y llena tu vitrina de trofeos.

CLUBES PRO

Únete a un Club Pro o crea uno para jugar con tus Amigos y otros jugadores de *FIFA 16* en partidos online.

Compete con tu club en 10 partidos por temporada e intenta lograr el ascenso a través de las divisiones de la liga. Crea tu JP online y hazlo crecer compitiendo en partidos de Clubes o Partidos informales y supera hazañas para desbloquear mejores atributos, rasgos únicos, celebraciones del juego y uniformes actualizados. El trabajo en equipo es clave si quieres anotar goles, ganar partidos y crear al mejor JP posible.

Los partidos informales son un gran comienzo para desbloquear algunas hazañas para tu jugador. Cuando estés preparado, busca un club en la pantalla de Clubes recomendados, donde encontrarás la lista de las personas que te siguen y a qué club pertenecen. También podrás crear tu propio club e invitar a las personas que sigues para que se unan a él.

Como DT de un club, puedes acceder a la ventana de Transferencias para ver las invitaciones al club.

Mientras tu JP crece, revisa sus estadísticas y progresos en la pestaña Mi PRO para que puedas ver qué hazañas te faltan por desbloquear. Con suficiente EXP y CFC puedes comprar las mejoras para JP virtuales disponibles en el Catálogo EA SPORTS Football Club.

AMISTOSOS ONLINE

Invita a un Amigo a jugar un partido online y registra tu rivalidad a lo largo de temporadas de cinco partidos para demostrar quién tiene mejores habilidades en el campo. Gana la mayor cantidad posible de puntos en cinco partidos para llevarte el trofeo. Mantén viva la competencia con temporadas nuevas para que intentes defender tu título o quitártelo a tus Amigos.

¿NECESITAS AYUDA?

El equipo de asistencia mundial al cliente de EA está aquí para garantizar que aproveches al máximo tu juego, en todo momento y en todo lugar.

► Soporte al cliente en línea e información de contacto

Para las preguntas frecuentes, leer artículos de ayuda o para comunicarte con nosotros, visita help.ea.com.

► Soporte en Twitter y Facebook

¿Necesitas una sugerencia de inmediato? Comunícate con @askeasupport en Twitter o publica tu consulta en facebook.com/askeasupport (en inglés).