

# NEED FOR SPEED™





**ADVERTENCIA:** Antes de jugar a este juego, lea los manuales del sistema y los accesorios de Xbox One™ para conocer algunos datos importantes relativos a la seguridad y a la salud. [www.xbox.com/support](http://www.xbox.com/support).















### **Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles**

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.

# CONTENIDO

CONTROLES COMPLETOS.....	03	LA POLICÍA .....	16
NEED FOR SPEED™ HA REGRESADO.....	04	COLECCIONABLES .....	17
MENÚS DEL JUEGO .....	04	GARANTÍA.....	18
BIENVENIDO A VENTURA BAY.....	06	¿NECESITAS AYUDA? .....	19
MAPA .....	15		

## CONTROLES COMPLETOS

CONTROLES PREDETERMINADOS	
<b>Dirección</b>	
<b>Acelerar</b>	
<b>Frenar</b>	
<b>Marcha atrás</b>	 (mantener)
<b>Impulso/Nitro</b>	
<b>Apagar motor</b>	 (mantener)
<b>Freno de mano</b>	
<b>Cambiar la cámara</b>	
<b>Responder al teléfono</b>	
<b>Activar</b>	
<b>Girar cámara</b>	
<b>Foto</b>	
<b>Ayuda para los controles del editor de diseños (en el garaje)</b>	Botón <b>Menú</b>
<b>Saltar pista de música</b>	 (mantener)
<b>Mapa</b>	
<b>Menú de <i>Need for Speed™</i> Network</b>	Botón <b>Vista</b>
<b>Teléfono</b>	Botón <b>Menú</b>

# NEED FOR SPEED™ HA REGRESADO

*Need for Speed* te trae la simulación de carreras más auténtica en un entorno de mundo abierto. Explora este universo centrado en el piloto con una acción incesante mientras intentas conquistar Ventura Bay, un mundo abierto nocturno en el que la diversión empieza cuando la ciudad duerme.

El Departamento de Policía persigue a los pilotos callejeros de Ventura Bay. Compite en eventos y explora la ciudad para conseguir suficientes puntos de reputación (REP) para conocer en persona a esos pilotos. Corre contra rivales y contra amigos y construye el coche de tus sueños: Ventura Bay es tu patio de recreo.

**NOTA:** Para jugar a *Need for Speed* es necesario estar conectado a los servidores de EA.

## MENÚS DEL JUEGO

### MENÚ DE NEED FOR SPEED NETWORK

Pulsa el botón **Vista** cuando estés jugando para entrar en el menú de *Need for Speed* Network.

#### Jugar

Entra directamente a la acción nocturna de Ventura Bay.

#### Desafíos diarios

Mira y completa los nuevos desafíos diarios para conseguir diferentes recompensas.

#### Juego en equipo

Crea equipos y juega con tus Amigos.

#### Jugadores sugeridos

Encuentra nuevos Amigos en la comunidad de NFS.

#### Mi NFS

Mira tus estadísticas y compáralas con las de tus Amigos.

#### Fotos

Mira las fotos que habéis hecho tú y tus Amigos, di que te gustan e interacciona con ellas.





#### Noticias

Mira las últimas noticias de tus Amigos y de la comunidad de NFS.

# TELÉFONO

Pulsa el botón **Menú** cuando estés jugando para entrar en el menú del teléfono. Aquí se mostrarán el objetivo actual y los requisitos para conseguir REP, así como tu total de efectivo, los objetivos activos y los desafíos diarios. Tu teléfono incluye distintas aplicaciones:

## Mapa

Mira el mapa en una escala más grande. Pulsa  para alejar la imagen,  para alejarla o mueve  para ver otras secciones de la ciudad. También puedes mostrar el mapa si pulsas  en cualquier momento mientras estés jugando.

## Mensajes

Mira y escucha los mensajes de voz de tu equipo. Ellos saben todo lo que está pasando en la ciudad, así que consulta tus mensajes con frecuencia.

## REP

Mira tu nivel de REP. Pulsa  para ver las notificaciones recientes y los artículos desbloqueados.

## Ir al garaje

Vuelve fácilmente al garaje con tan solo pulsar un botón.

## Reiniciar evento

Reinicia el evento en el que estés participando en ese momento.

## Abandonar evento

Abandona el objetivo actual y pierde toda la REP que no hayas sumado ya.

**NOTA:** Si reinicias un evento, los demás jugadores reales participantes quedarán excluidos.

# BIENVENIDO A VENTURA BAY

Descubre este rico entorno de mundo abierto, desde calles atestadas del centro de la ciudad a las sinuosas carreteras del valle, y disfruta de la emoción de las persecuciones en los puntos de vigilancia de la policía del distrito industrial.

Explórala, corre en ella y conquistala:

## PANTALLA DEL JUEGO: FREEDRIVE



# CINCO FORMAS DE JUGAR

*Need for Speed* te presenta las Cinco formas de jugar: Velocidad, Estilo, Tuneado, Equipo y Forajido. Combínalas y crea el momento perfecto en *Need for Speed*. Conduce y coge las curvas como un loco en tu coche tuneado junto a tus amigos mientras os persigue la poli.

**NOTA:** Las líneas narrativas son lineales y se pueden jugar en cualquier momento, a cualquier ritmo, en cualquier orden y durante tanto tiempo como quieras.

## VELOCIDAD

La velocidad es la conexión que existe entre el coche y el conductor y solo se aprecia a altas velocidades. Controla los nervios y nunca dejes de dar gas.

## ESTILO

Entra en una curva derrapando con la máxima precisión y el máximo estilo. Siente la libertad de ese instante en el que tus neumáticos se separan del suelo. Exprésate con tu manera de conducir.

## TUNEADO

Lleva tu coche al extremo mediante las modificaciones estéticas y de las prestaciones. Mejora, personaliza y da forma a tus coches de acuerdo con tu propia visión.

## EQUIPO

Conduce junto a tu equipo y ten fe en él, porque vuestros parachoques y guardabarros estarán separados por tan solo unos centímetros. Nunca salgas a la calle sin tu gente.

## FORAJIDO

Conviértete en un forajido, supera los límites y huye de la policía: cuanto mayor sea el riesgo, mayor será la recompensa.



# EVENTOS

En el juego encontrarás tres tipos de eventos: derrapes, carreras y espontáneos. Puedes jugar a todos los eventos tanto con la IA como con otros jugadores online.





# DERRAPES

Los eventos de derrapes no consisten en ver quién termina primero, sino en quién termina con más puntos de derrape: cuanto más dure y más extremo sea el derrape, más puntos de derrape conseguirá el piloto. Un buen piloto es limpio y preciso, evita las colisiones y derrapa todo el tiempo en ángulos extremos, sin salirse de la zona de derrape.

**NOTA:** Las colisiones pondrán fin a tu derrape actual o activo y harán que pierdas los puntos que no hayas sumado ya.

## CONCURSO DE DERRAPES

Derrapa cerca de paredes y obstáculos en ángulos extremos y a altas velocidades mientras evitas las colisiones para conseguir una puntuación de derrape mayor que tus rivales.

## PRUEBA DE DERRAPES

Conduce por una ruta, pasa por los puntos de control obligatorios y consigue puntos de derrape en función de la velocidad y el ángulo de tus derrapes. Sigue la ruta y completa los objetivos de derrape para aumentar la puntuación de derrape. Supera la puntuación objetivo para ganar. Tu total de puntos de derrape se comparará con los valores objetivo preestablecidos.

## YINCANA

Este circuito tiene varios puntos de control obligatorios que normalmente son como una pista de obstáculos. Intenta grandes derrapes y evita las colisiones para conseguir todos los puntos de derrape.

## TREN DE DERRAPES

Derrapa en colaboración por la ruta como un grupo de coches y pasa por los puntos de control. Para obtener puntos de derrape debes permanecer cerca de los demás pilotos mientras derrapas por la ruta.

## TOUGE

Conduce por los cañones con puntos de control obligatorios y combina tus habilidades para derrapar y competir de forma estratégica para triunfar. Haz grandes derrapes mientras intentas conseguir el primer puesto. Pasa por los puntos de control dentro del tiempo para evitar la descalificación.

## CARRERA

Los eventos de carrera cuentan con puntos de control obligatorios y, por lo general, se celebran en calles principales con grandes calzadas.

## CONTRARRELOJ

Marca el mejor tiempo objetivo que puedas del sitio A al sitio B mientras pasas por todos los puntos de control. Conduce rápido y sin chocar para pasar por sitios estrechos y superar rutas difíciles mientras compites contra el reloj. Aunque no hay penalizaciones por las colisiones, intenta evitar el tráfico y los obstáculos para mantener la velocidad tan alta como puedas.

## PRUEBA POR TIEMPOS

Logra la vuelta más rápida en un circuito corto. Este evento cronometrado dura un tiempo determinado, así que da todas las vueltas que puedas antes de que termine. Los resultados finales se basan en el tiempo de tu mejor vuelta, por lo que incluso una sola vuelta buena puede ser suficiente para ganar.

## SPRINT

Sé el primero en cruzar la meta en un sprint. Plantea una estrategia por un camino despejado y preciso y aprovecha la ruta para intentar superar a los rivales.

## CARRERA EN CIRCUITO

Supera a los rivales en múltiples vueltas y compite hasta llegar a la línea de meta. Apréndete la ruta rápidamente para aventajar al resto de competidores.

# ESPONTÁNEOS

Los eventos espontáneos suceden en cualquier lugar del mundo del juego y en cualquier momento, en cuanto un piloto inicia un desafío y el otro lo acepta.

## SPRINT

Sé el primero en llegar del punto A al punto B sin ningún punto de control intermedio: puedes tomar la ruta que quieras para llegar a la meta. Los resultados se determinan por el orden de llegada.

## DERRAPES

Derrapa del punto A al punto B pasando por los puntos de control que marcan la ruta. Al igual que en los demás eventos de derrape, tienes que centrarte en conseguir la mayor puntuación de derrape más que en llegar al punto B el primero. Los resultados se determinan por la puntuación de derrape total.

## DISTANCIA

Gana más partidas que nadie dejando atrás a tus rivales en rutas dinámicas que nunca terminan. Las rutas se van creando de forma dinámica a medida que avanza el evento. Coge 250 metros de ventaja para ganar la partida.

### CONTROLES DE LOS DESAFÍOS ESPONTÁNEOS

<b>Iniciar desafío</b>	RB
<b>Enviar desafío de carrera</b>	X
<b>Enviar desafío de derrape</b>	Y
<b>Enviar desafío de distancia</b>	A
<b>Rechazar/cancelar desafío</b>	B

# TU GARAJE

En tu garaje puedes guardar un máximo de cinco coches. Selecciona un espacio vacío para comprar un coche nuevo o selecciona un coche que ya tengas para personalizarlo, venderlo o sacarlo a dar una vuelta.

## BUZÓN DE PIEZAS

Si completas eventos y desafíos diarios, ganarás y desbloquearás nuevas piezas para tu coche. Los artículos que recibas como recompensa se añadirán a tu buzón de piezas para que los reclames y los uses.

## PERSONALIZACIÓN

Selecciona un coche y personaliza su aspecto y sus prestaciones. Todos y cada uno de los coches del juego se pueden personalizar a fondo, así que crea algo único que represente tu estilo y se adapte a tu forma de conducir.

## PINTAR Y DISEÑAR

Añade vinilos vectorizados, texto y pinura para que tu coche destaque del resto. Pulsa el botón **Menú** para acceder al menú de ayuda para los controles del editor de diseños.

## PERSONALIZACIÓN ESTÉTICA

De los neumáticos a los parachoques, los espejos y las luces, céntrate en secciones específicas del coche y consigue que tengan el aspecto que has soñado.

## PERSONALIZACIÓN DE LAS PRESTACIONES

Retoca y cambia distintos mecanismos internos para darle a tu automóvil un extra en la competición. Dependiendo de tus necesidades, podrás instalar inducción forzada, trucar tu nitro, colocar un nuevo embrague o mejorar el motor.

## AJUSTE DEL MANEJO

Modifica la relación de cambio, el nitro, los diferenciales, el estilo de manejo, las ayudas a la conducción y la dirección para asegurarte de que tu coche se maneje exactamente como tú quieras.

# MARCA/MODELO

Los eventos restringidos para coches exigen que conduzcas una marca o un modelo concretos. Existen diversos coches clásicos y potentes que puedes comprar o conseguir:

## ACURA

RSX-S

## BMW

M2

M3 E46

M3 E92

M3 Evolution II E30

M4

## CHEVROLET

Camaro Z28

Corvette Z06

## DODGE

Challenger SRT8

Viper SRT

## FERRARI

458 Italia

F40

Ford

Focus RS

Mustang (1965)

Mustang BOSS 302

Mustang Foxbody

Mustang GT

## HONDA

Civic Type-R

NSX Type-R

S2000

## LAMBORGHINI

Aventador LP 700-4

Diablo SV

Huracán LP 610

Murciélago LP 670-4 SV

## LOTUS

Exige S

## MAZDA

MX-5 (1996)

MX-5 (2015)

RX-7 Spirit R

## MCLAREN

570S

## MERCEDES-BENZ

AMG GT

## MITSUBISHI

Lancer Evolution MR

## NISSAN

180sx Type X

Fairlady 240ZGGT-R Premium

Silvia Spec-R

Skyline GT-R KPGC10

Skyline GT-R V-Spec (1993)

Skyline GT-R V-Spec (1999)

## PORSCHE

911 Carrera RSR 2.8

911 Carrera S (991)911

Carrera S (993)

911 GT3 RS (991)

Cayman GT4

## SCION

FR-S

## SUBARU

BRZ Premium

Impreza WRX STI

## TOYOTA

GT86

Sprinter GT Apex

Supra SZ-R

## VOLKSWAGEN

Golf GTI

## VOLVO

242

# PROGRESO Y PUNTUACIÓN

Progresas por esta narrativa envolvente y haz subir tu nivel de REP para conseguir recompensas y desbloquear nuevos artículos.

## EVENTOS NARRATIVOS

Hay cinco líneas de progreso narrativo que puedes completar en cualquier orden y en cualquier momento. Para encontrarlas, en el mapa hay unos iconos de colores. Algunas veces los iconos tardan un tiempo en aparecer, así que ¡no los pierdas de vista! Consisten en escenas cinematográficas o desafíos.

## EVENTOS DEL MUNDO ABIERTO

A medida que aumente tu nivel de REP podrás acceder a nuevos eventos por toda Ventura Bay. Dichos eventos se producen aparte de la narrativa y son una gran oportunidad de conseguir efectivo y hacer crecer aún más tu REP.

## PUNTOS DE REPUTACIÓN (REP)

### CONSIGUE REP

Puedes conseguir REP de diversas formas. Mientras conduces por la ciudad, acciones como derrapar, saltar, acelerar y los roces te harán ganar pequeñas cantidades de REP, mientras que podrás ganar cantidades mayores al completar los eventos de la narrativa y del mundo abierto.


### NIVEL DE REP

Tu nivel de REP viene determinado por el total de REP que hayas ganado. Si aumentas tu nivel de REP desbloquearás nuevas piezas estéticas y de prestaciones que podrás comprar en el garaje.

## CONSEGUIR EFECTIVO

Hay tres modos de ganar efectivo: completar eventos de la narrativa, participar en carreras y competiciones o completar desafíos diarios. Gasta efectivo para comprar nuevos coches o mejora los que ya tengas con piezas de prestaciones o estéticas. También puedes pagar multas si la policía te pilla.

## LLAMADAS, MENSAJES DE TEXTO Y MENSAJES DE VOZ

Además de los iconos del mapa, puedes encontrar más eventos y carreras a través de los contactos del teléfono. Presta atención a los mensajes y las llamadas que te lleguen y pulsa  para responder.

Ventura Bay está formada por seis distritos: Crescent Mountains, Burnwood, Royal Park, South Port, Franklin Terrace y El Rey. Despliega el mapa (🗺️) para desplazarte por la ciudad o úsalo para encontrar nuevos eventos marcados por iconos. Aquí también podrás encontrar a los miembros del equipo que estén circulando por las calles.



Objetivo de narrativa

## PANTALLA DEL MAPA

## Eventos

Buta

¿Quieres localizar el evento más cercano? Resalta un icono para ver la información sobre él y, cuando hayas encontrado lo que buscas, pulsa en el destino que desees para fijar un punto de ruta o incluso aparecer ahí directamente. También puedes ver cómo conducen otros jugadores por Ventura Bay.

Los instrumentos en pantalla (HUD) incluyen un minimapa con GPS en la esquina inferior izquierda de la pantalla. El minimapa muestra los miembros cercanos del equipo, los rivales, las rutas actuales, los polis que te persiguen e incluso eventos ocultos, como puntos de donuts y piezas "gratis", que no podrás encontrar en el mapa principal.

**NOTA:** Las posiciones de los policías generalmente no aparecen en el minimapa o durante el periodo de zona segura mientras intentas escapar, ¡así que presta mucha atención!



# LA POLICÍA

La policía patrulla las calles de Ventura Bay, algunas veces esperando oculta, para acabar con cualquier actividad ilegal que encuentre. Si cumples las leyes, te dejan en paz, pero si te pasas de la raya... prepárate para pagar el precio o para intentar escapar.

## PERSECUCIONES

Las persecuciones están dirigidas a los pilotos que incumplen las leyes de tráfico y que conducen de forma peligrosa. A la poli le encanta estropearle la diversión al volante o interrumpir un evento y las persecuciones solo tienen dos resultados: la huida o el arresto.

## MULTAS Y ARRESTOS

Las acciones ilegales durante una persecución suman una cantidad total de multas. Estas acciones son incumplimientos de los límites de velocidad o daños materiales, incluidos los que produzcas en coches de policía. Si en esos momentos la multa es inferior a \$500, tendrás la opción de pagar la multa directamente si pulsas **RB**, o podrás intentar escapar... Pero una vez que empieces la huida, no habrá vuelta atrás. La multa quedará anulada si logras escapar, pero si te arrestan, tendrás que pagar la multa total y volverás a aparecer en el garaje.

**NOTA:** Si la multa supera los \$500, no podrás elegir pagarla sin más y tendrás que intentar huir.

## ESCAPAR DE LAS MULTAS

Si decides intentar escapar, hay dos modos de hacerlo: conducir lo más rápido y lo más lejos que puedas de la poli o esconderte de ella. Aparca en una zona que pase desapercibida, apaga el motor manteniendo pulsado **B** y reza porque no te vean si pasan junto a ti. La persecución de la policía entrará entonces en un periodo de zona segura. Si te ven antes de que pase ese periodo, la persecución se reanudará y la multa aumentará. Evita a la policía durante ese tiempo y se pondrá fin a la caza... Podrás conservar tu dinero y ganar REP.

# COLECCIONABLES

Desde victorias y piezas "gratis" hasta puntos por miradores y puntos de donuts, hay mucho que descubrir.

## SUPERA A TODOS LOS MODELOS DE COCHES EN UNA CARRERA

Supera a todos los modelos de coches en un evento espontáneo para completar esta categoría de coleccionables.

## ARTÍCULOS OCULTOS

Permanece alerta por si aparecen coleccionables ocultos por Ventura Bay. No pierdas de vista el mapa por si aparecen piezas "gratis", puntos por miradores y puntos de donuts.

## PIEZAS "GRATIS"

No haces daño a nadie si recoges repuestos de vehículos sin vigilar. Las piezas que recojas se guardarán en tu garaje para que puedas usarlas en tus vehículos.

## MIRADORES

Disfruta del paisaje en estas zonas secretas.

## PUNTOS DE DONUTS

Los puntos de donuts te proporcionan la cantidad de espacio exacta para hacer un donut perfecto y acumular REP extra. Estos donuts no son precisamente los que le gustan a los polis, por eso tienes que estar listo para huir rápidamente si te detectan.

# GARANTÍA

**NOTA:** La garantía no es válida para los productos de descarga digital.

## GARANTÍA LIMITADA

Electronic Arts garantiza al comprador original de este producto que el soporte de grabación en el que se ha grabado el producto no sufrirá defecto alguno de materiales ni de fabricación, en un periodo de **90 días** a partir de la fecha de la compra original. Durante este periodo, los soportes de grabación defectuosos serán sustituidos siempre y cuando el producto original se devuelva a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra, una descripción de los defectos por escrito, nombre, dirección y teléfono de contacto. Esta garantía es adicional y no afecta a ninguno de sus derechos estatutarios en modo alguno. Esta garantía no es aplicable a los programas informáticos en sí mismos, que se proporcionan "tal cual", ni tampoco es aplicable y se declarará nula si el defecto del soporte ha sido originado por abuso, uso indebido, negligencia, pérdida, daños o desgaste por uso.

## DEVOLUCIONES TRAS LA GARANTÍA

Transcurrido el periodo de 90 días de garantía, se sustituirá el soporte dañado, siempre y cuando haya existencias y si el soporte original se devuelve a Electronic Arts\* junto con el justificante de compra y el ingreso en cuenta o transferencia bancaria por valor de 15€ por cada disco a sustituir. Recuerde incluir una descripción completa del defecto, su nombre, dirección y un número de teléfono de contacto.

Para más información, dudas o preguntas sobre las sustituciones de garantía u otros temas técnicos, contáctenos en nuestra web: [help.ea.com/es](http://help.ea.com/es) o en nuestro número de teléfono **911230490**.

**\* En España, enviar a: Electronic Arts** – Apartado de Correos 50810, 28080 Madrid, España

**NOTA:** se recomienda el envío por correo certificado.

# ¿NECESITAS AYUDA?

El equipo de atención al cliente de EA tiene como objetivo garantizar que disfrutas al máximo de tu juego, en cualquier momento y en cualquier lugar. Tanto a través de conexión a Internet o en los foros de la comunidad, como por medio de chat o teléfono, nuestros expertos están a tu disposición para ayudarte.

## ASISTENCIA ONLINE

Si quieres acceder al instante a los artículos de ayuda y de preguntas más frecuentes, visita [help.ea.com/es](http://help.ea.com/es). Lo actualizamos a diario, así que haz clic aquí para ver los problemas más recientes y su solución.

## ASISTENCIA TELEFÓNICA

También tienes ayuda disponible los 7 días de la semana, de 10.00 h a 23.00 h a través del número de teléfono **911 230 490** (las llamadas se cobrarán a la tarifa habitual de tu proveedor de telecomunicaciones).