

TABLE DES MATIÈRES

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES02	CARTE16
NEED FOR SPEED EST DE RETOUR	LA POLICE17
MENUS DU JEU05	COLLECTORS18
RIENVENIIE À VENTIIRA BAV 07	

LISTE COMPLÈTE DES COMMANDES

INFORMATIONS SUR LES COMMANDES PC

La version PC de *Need for Speed*^{MO} vous offre la possibilité de jouer avec une variété de périphériques de contrôle. Pour une meilleure expérience de jeu, nous vous recommandons d'utiliser la manette filaire Xbox One. Les commandes indiquées dans ce manuel partent du principe que vous utilisez une manette filaire Xbox One.

Si vous préférez jouer au moyen d'un clavier, *Need for Speed* sur PC vous permet également d'afficher les icônes et les touches de clavier en jeu. Ceci définit votre périphérique de contrôle par défaut. Si vous avez une manette filaire Xbox One, appuyez sur 🔕 à cette étape.



COMMANDES AU CLAVIER

Dans *Need for Speed*, vous pouvez décider d'utiliser un clavier pour jouer au jeu. Cette fonctionnalité permet aux joueurs souhaitant utiliser un clavier de repousser les limites, d'échapper aux policiers et de distancer leurs rivaux.

REMARQUE: Pour modifier votre configuration par défaut; sélectionez COMMANDES dans le menu Paramètres.

COMMANDES PAR DÉFAUT		
Tourner	Flèche gauche/flèche droite	
Accélérer	W	
Freiner	S	
Marche arrière	S (appuyer longuement)	
Boost/Nitro	MAJ gauche	
Arrêter le moteur	X	
Frein à main	ESPACE	
Passer à la vitesse supérieure	E	
en manuel (lorsque le changement		
manuel est activé)		
Rétrograder en manuel (lorsque le	Q	
changement manuel est activé)		
Changer de caméra	C	
Répondre au cellulaire	PG. SUIV.	
Activer	PG. PRÉC.	
Faire pivoter la caméra	A/D/flèche bas	
Photo	IMPR ÉCRAN	
Menu d'aide de l'Éditeur d'habillages	F	
(lorsque vous êtes dans le garage)		
Passer à la piste suivante	T	
Carte	0	
Menu Need for Speed™ Network	RET. ARR.	
Cellulaire	TAB	

COMMANDES DU JEU

REMARQUE: Les commandes mentionnées dans ce manuel correspondent à la configuration de la manette filaire Xbox One.

REMARQUE : Pour modifier votre configuration par défaut; sélectionnez COMMANDES dans le menu Paramètres.

COMMANDES PAR DÉFAUT	
Tourner	0
Accélérer	RT
Freiner	<u>u</u>
Marche arrière	ש (appuyer longuement)
Boost/Nitro	A
Arrêter le moteur	B (appuyer longuement)
Frein à main	⊗
Changement manuel (lorsqu'il est activé)	ô / ©
Changer de caméra	•
Répondre au cellulaire	(B
Activer	RB
Faire pivoter la caméra	0
Faire pivoter la caméra (lorsque le	0
changement manuel est activé)	
Photo	Ř
Menu d'aide de l'Éditeur d'habillages	Bouton Menu
(lorsque vous êtes dans le garage)	
Passer à la piste suivante	🍅 (appuyer longuement)
Carte	ô
Menu Need for Speed Network	Bouton Affichage
Cellulaire	Bouton Menu

NEED FOR SPEED EST DE RETOUR

Need for Speed vous propose la simulation de course la plus authentique en environnement ouvert. Explorez ce monde axé sur la conduite débordant d'action alors que vous conquérez Ventura Bay, un monde nocturne ouvert où le plaisir commence lorsque la ville s'endort.

Mais à Ventura Bay, la police veille et pourchasse les pilotes clandestins. Allez à la rencontre de ces pilotes en gagnant des Points de réputation (REP) en participant à des épreuves et en explorant la ville. Affrontez vos ennemis et vos amis tout en construisant la voiture de vos rêves : Ventura Bay est votre terrain de ieu.

REMARQUE: Tous les modes de jeu de *Need for Speed* nécessitent une connexion aux

MENUS DU JEU

MENU NEED FOR SPEED NETWORK

Appuvez sur le bouton **Affichage** en ieu afin d'accéder au menu Need for Speed Network.

Jouer

Plonger directement dans l'action nocturne de Ventura Bay.

Défis quotidiens

Afficher et compléter de nouveaux Défis quotidiens afin de

gagner différentes récompenses.

Jeu en Crew

Créer des groupes et jouer avec vos amis.

Connaissez-vous ces joueurs?

Trouver de nouveaux amis au sein de la communauté NFS.

Mon NFS

Photos Fil d'infos Afficher vos statistiques et les comparer à celles de vos amis.

Afficher, aimer et publier les photos que vos amis et vous avez prises.

Afficher les plus récentes infos sur vos amis et la communauté NFS.

CELLULAIRE

Appuyez sur le bouton **Menu** en jeu afin d'accéder au menu cellulaire. L'objectif actuel et ses exigences requis afin de gagner de la REP sont affichés ici, tout comme vos soldes en espèces, vos objectifs actifs et les Défis quotidiens. Les applis de votre cellulaire comprennent :

Carte Afficher la carte à plus grande échelle. Appuyez sur 🗷 pour

effectuer un zoom avant et sur 🔍 pour effectuer un zoom arrière ou déplacez 🥸 afin d'afficher d'autres sections de la ville. Vous pouvez également afficher la carte en appuyant sur

🐧 à tout moment lorsque vous jouez.

Messages Afficher et écouter les messages vocaux de votre Crew

(équipe). Il est au parfum de tous les plus récents événements de la ville, assurez-vous donc de vérifier régulièrement si vous

avez des messages.

REP Afficher votre niveau REP. Appuyez sur **X** afin d'afficher les

récents avis et les articles déverrouillés.

Accéder au garage Retourner facilement dans votre garage en appuyant sur une touche.

Recommencer l'épreuve Recommencer l'épreuve à laquelle vous participez actuellement.

Abandonner l'épreuve Abandonner votre épreuve actuelle, mais vous perdrez tous les Points de réputation (REP) que yous n'avez pas collectés.

REMARQUE: Si vous recommencez un événement, tous les autres joueurs participant à l'événement en direct seront exclus

BIENVENUE À VENTURA BAY

Découvrez ce monde ouvert et riche, des rues bondées de son centre-ville aux vastes routes de ses vallées, et partez à la recherche de l'ivresse des poursuites dans les points chauds fréquentés par les forces de l'ordre parsemant son quartier industriel.

Explorez, coursez et conquérez.



CINQ FAÇONS DE JOUER

Avec *Need for Speed*, découvrez cinq façons de jouer : Vitesse, Style, Customisation (personnalisation), Crew (équipe) et Hors-la-loi. Combinez les cinq et profitez de moments exceptionnels avec *Need for Speed*. Pilotez à des vitesses hallucinantes, bagarrez-vous entre amis dans les virages à bord d'une voiture personnalisée tout en étant poursuivi par la police.

REMARQUE : Les arcs narratifs sont linéaires et jouables à tout moment, et ce, sans critère d'ordre et de durée.

VITESSE

La vitesse est la seule notion qui existe entre une voiture et un pilote qui a décidé de la pousser à fond. Gardez votre sang-froid et ne levez jamais le pied.

STYLE

Signez les plus beaux « travers » en virage en affichant votre style et en adoptant un pilotage précis. Goûtez au sentiment de liberté procuré par cette fraction de seconde pendant laquelle vos pneus ne touchent plus la route. Exprimez-vous en conduisant.

CUSTOMISATION (PERSONNALISATION)

Offrez-vous des personnalisations extrêmes, qu'elles soient esthétiques ou mécaniques. Améliorez, personnalisez et faconnez vos voitures selon vos goûts.

CREW (ÉOUIPE)

Sortez avec les membres de votre Crew (équipe) et faites-leur confiance en conduisant à quelques centimètres les uns des autres. Ne pilotez plus iamais seul.

HORS-LA-LOI

Devenez un Hors-la-loi en provoquant les policiers pour mieux leur échapper. Plus vous prenez de risques, plus vous serez récompensé.

ÉPREUVES

Le jeu propose trois types d'épreuves : le Drift (dérapage), les Courses et les Épreuves spontanées. Toutes les épreuves sont jouables contre l'ordinateur et d'autres joueurs en ligne.



DRIFT (DÉRAPAGE)

Pour gagner une épreuve de dérapage, l'important n'est pas de finir premier : il faut totaliser un maximum de points de dérapage. Plus le dérapage est long et prononcé, plus son auteur gagne des points de dérapage. Dérapez de façon prolongée, propre et précise en évitant les collisions et trouvez les angles les plus prononcés tout en restant dans la zone de dérapage.

REMARQUE: Le moindre choc annule le dérapage en cours et vous fait perdre les points que vous étiez en train d'accumuler.

CONCOURS DE DRIFT (DÉRAPAGE)

Dérapez près des murs et des obstacles à des angles extrêmes et à des vitesses vertigineuses tout en évitant les collisions afin d'obtenir un score de dérapage plus élevé que celui de vos adversaires.

ÉPREUVE DE DRIFT (DÉRAPAGE)

Suivez un itinéraire et traversez une série de points de contrôle obligatoires tout en obtenant des points de dérapage basés sur vos vitesses et vos angles de dérapage. Suivez la route et atteignez les cibles de dérapage afin d'augmenter votre score de dérapage. Votre total de points de dérapage est comparé à des valeurs cibles prédéfinies.

GYMKHANA

Ce circuit comporte de nombreux points de contrôle obligatoires qui sont répartis dans un environnement rappelant les courses à obstacles. Tentez de réaliser d'excellents dérapages tout en évitant les collisions afin de gagner des points de dérapage.

TRAIN DRIFT (DÉRAPAGE)

Dérapez tout au long de l'itinéraire en coopérative en formant une meute compacte de voitures et en traversant des points de contrôle obligatoires. Pour obtenir des points de dérapage, vous devez demeurer à proximité des autres conducteurs alors que vous dérapez tout en suivant l'itinéraire.

TOUGE

Traversez des canyons comportant des points de contrôle obligatoires et utilisez vos compétences de dérapage et de pilotage stratégiquement afin de gagner. Effectuez des dérapages extraordinaires tout en luttant afin d'obtenir la première position. Traversez les points de contrôle en temps opportun afin d'éviter d'être disqualifié.

COURSE

Les courses sont ponctuées de points de contrôle obligatoires et se déroulent généralement sur les axes les plus larges de la ville.

CONTRE-LA-MONTRE

Obtenez le meilleur temps cible possible en parcourant la distance séparant le point A du point B tout en traversant tous les points de contrôle. Conduisez rapidement et adroitement afin d'exceller sur des itinéraires exigeants aux délais serrés alors que vous courez contre la montre. Bien qu'il n'y ait aucune pénalité pour les collisions, essayez d'éviter les voitures et les obstacles afin de conserver une vitesse élevée.

TIME ATTACK (MEILLEUR TOUR)

Réalisez le meilleur tour sur un petit circuit. Cet événement minuté a une durée limitée — effectuez le plus de tours possible! Les résultats finaux sont basés sur votre meilleur tour, même un seul bon tour peut être suffisant pour gagner.

SPRINT

Soyez le premier à franchir la ligne d'arrivée dans un sprint. Imaginez des approches fluides et précises et utilisez l'itinéraire à votre avantage alors que vous tentez de dépasser vos adversaires.

COURSE SUR CIRCUIT

Dépassez vos adversaires dans le cadre de courses à plusieurs tours et tentez de franchir la ligne d'arrivée en premier. Maîtrisez rapidement l'itinéraire afin d'user de finesse et de dominer vos adversaires.

ÉPREUVES SPONTANÉES

Les épreuves spontanées peuvent avoir lieu n'importe où et n'importe quand : il suffit qu'un pilote lance un défi et qu'un autre le relève.

SPRINT SPONTANÉ

Soyez le premier à passer du point A au point B, et ce, sans devoir traverser des points de contrôle — empruntez le chemin de votre choix jusqu'à la ligne d'arrivée. Les résultats sont déterminés par l'ordre d'arrivée.

COURSE DE DRIFT (DÉRAPAGE) SPONTANÉE

Dérapez du point A au point B en traversant des points de contrôle qui dictent l'itinéraire. Comme pour toutes les épreuves de dérapage, tentez d'obtenir le meilleur score de dérapage plutôt que d'atteindre le point B en premier. Les résultats sont déterminés en fonction du score de dérapage total.

MISE À DISTANCE SPONTANÉE

Gagnez le plus de matchs possible en devançant vos adversaires sur des itinéraires dynamiques sans fin; les itinéraires sont créés dynamiquement à mesure que l'épreuve avance. Forgez une avance de 100 mètres afin de gagner le match et gagnez trois matchs afin de remporter l'épreuve.

COMMANDES DE DÉFI SPONTANÉ	
Lancer un défi	RB
Envoyer un défi de course	⊗
Envoyer un défi de dérapage	0
Envoyer un défi de mise à distance	A
Refuser ou annuler un défi	В
	The same
The same of the sa	AF

VOTRE GARAGE

Vous pouvez entreposer un maximum de cinq voitures dans votre garage. Sélectionnez un espace libre afin d'acheter une nouvelle voiture ou sélectionnez une voiture que vous possédez déjà afin de la personnaliser, de la vendre ou de la conduire.

BOÎTE DE RÉCEPTION DE PIÈCES

Vous obtiendrez et déverrouillerez de nouvelles pièces pour votre voiture comme récompenses pour avoir complété des épreuves et des défis quotidiens. Les articles obtenus en récompense sont ajoutés à votre boîte de réception de pièces pour que vous puissiez les réclamer et les utiliser.

PERSONNALISATION

Sélectionnez une voiture et personnalisez son apparence et ses performances. Vous pouvez effectuer d'importantes personnalisations sur toutes les voitures du jeu. Créez quelque chose d'unique qui représente votre style et qui répond à vos exigences de conduite.

PEINTURE ET HABILLAGE

Ajoutez des autocollants vectoriels, du texte, de la peinture et des vinyles afin de faire en sorte que votre voiture sorte du lot. Appuyez sur le bouton **Menu** afin d'accéder au menu d'aide de l'Éditeur d'habillages.

PERSONNALISATION VISUELLE

Des pneus aux pare-chocs et des rétroviseurs aux feux, identifiez des sections précises de votre voiture et faites en sorte que leur apparence corresponde parfaitement à votre vision.

PERSONNALISATION MÉCANIQUE

Améliorez et changez de nombreux mécanismes internes de votre voiture afin de vous donner l'avantage sur la piste. En fonction de vos besoins, vous pourriez installer une admission forcée, installer la nitro, poser un nouvel embrayage ou améliorer votre moteur.

RÉGLAGE DU COMPORTEMENT

Modifiez la pression d'air, la suspension, la nitro, les différentiels, le style de comportement, les aides à la conduite et la direction afin d'assurer que votre voiture se comporte exactement comme vous le voulez.

CONSTRUCTEUR ET MODÈLE

Les épreuves comportant des restrictions de voiture exigent que vous conduisiez une marque ou un modèle particulier. Vous pouvez choisir d'acheter ou d'obtenir des bolides parmi une vaste gamme de voitures classiques et puissantes :

ACURA

RSX-S

BMW

M2

M3 E46

M3 E92

M3 Evolution II E30

M4

CHEVROLET

Camaro Z28

DODGE

Challenger SRT8 Viper SRT

FERRARI

458 Italia F40

FORD

Focus RS Mustang (1965) Mustang BOSS 302 Mustang Foxbody Mustang GT

HONDA

Civic Type-R NSX Type-R S2000

LAMBORGHINI

Aventador LP 700-4 Diablo SV Huracán LP 610-4 Murciélago LP 670-4 SV

LOTUS

Exige S

MAZDA

MX-5 (1996) MX-5 (2015) RX-7 Spirit R

MCLAREN

570S

MERCEDES-BENZ

AMG GT

MITSUBISHI

Lancer Evolution MR

NISSAN

180sx Type X Fairlady 240ZG GT-R Premium Silvia S15 Spec-R Skyline GTR KPGC10 Skyline GTR V-Spec (1993) Skyline GTR V-Spec (1999)

PORSCHE

911 Carrera RSR 2.8 911 Carrera S (991) 911 Carrera S (993) 911 GT3 RS (991) Cayman GT4

SCION

FR-S

SUBARU

BRZ Premium Impreza WRX STI

TOYOTA

GT86

Sprinter GT Apex Supra SZ-R

VOLKSWAGEN

Golf GTI

VOLVO

242

PROGRESSION ET SCORE

Progressez dans une histoire captivante et améliorez votre niveau REP pour gagner des récompenses et déverrouiller de nouveaux articles.

ÉPREUVES DES CINO HISTOIRES

Participez à tout moment à cinq histoires aux logiques de progression distinctes, sans critère d'ordre ou de durée. Repérez les icônes de différentes couleurs sur la carte, mais attention : certaines ne s'affichent pas tout de suite, donc guettez leur apparition! Elles se composent de cinématiques ou de défis.

ÉPREUVES EN LIBRE EXPLORATION

À mesure que votre niveau REP augmente, de nouvelles épreuves deviennent accessibles partout à Ventura Bay. Ces épreuves sont à distinguer des histoires et permettent de gagner des espèces et de faire monter votre REP.

POINTS DE RÉPUTATION (REP) Gagner de la rep

Il existe plusieurs façons de gagner de la REP. Si parcourir la ville librement, déraper, sauter, commettre des excès de vitesse et frôler d'autres voitures sont autant d'actions qui rapportent un peu de REP, vous en gagnerez énormément en terminant les histoires et en participant à des épreuves en libre exploration.

NIVEAU REP

Votre niveau REP dépend de la quantité de REP accumulée. En améliorant votre niveau REP, vous déverrouillez des pièces esthétiques et mécaniques que vous retrouverez en vente à votre garage.

GAGNER DES ESPÈCES

Il existe trois façons de gagner des espèces : en terminant des épreuves des cinq histoires, en participant à des courses et à des compétitions ou en terminant les Défis quotidiens. Dépensez vos espèces en achetant de nouvelles voitures ou en améliorant celles que vous possédez déjà en les équipant de pièces mécaniques ou d'accessoires esthétiques. Vous pouvez également payer des amendes si les policiers vous mettent la main au collet.

APPELS, SMS ET MESSAGES VOCAUX

En plus des icônes sur la carte, vous pouvez trouver d'autres épreuves et d'autres course grâce aux contacts sur votre cellulaire. Gardez l'œil ouvert pour des SMS et des appels entrants et appuyez sur 🙉 pour répondre.

CARTE

Ventura Bay est composée de six districts: Crescent Mountains, Burnwood, Royal Park, South Port, Franklin Terrace et El Rey. Sortez votre carte () afin de parcourir la ville ou utilisez-la pour trouver de nouvelles épreuves qui sont indiquées par la présence d'une icône. Vous pouvez également trouver de nouveaux membres pour votre Crew (équipe) alors qu'ils se baladent dans les rues.



ICÔNES DE LA CARTE

Vous souhaitez trouver l'épreuve la plus proche? Mettez une icône en surbrillance afin de voir ses informations et lorsque vous aurez trouvé ce que vous cherchiez, cliquez sur la destination souhaitée pour régler un point de cheminement ou pour y apparaître directement. Vous pouvez également voir les autres joueurs qui se baladent à Ventura Bay.

MINI-CARTE

Votre tableau de bord comprend une mini-carte basée sur un GPS dans le coin inférieur gauche de votre écran. La mini-carte affiche les membres de votre Crew (équipe), les rivaux, les itinéraires actuels et les policiers sur votre piste à proximité, ainsi que les épreuves cachées, notamment les sites donut et les pièces « gratuites » que vous ne trouverez pas sur votre carte principale.

REMARQUE: Les positions des forces de l'ordre n'apparaissent généralement pas sur votre mini-carte ou lors de la période d'accalmie alors que vous tentez de vous échapper; restez donc aux aguets!

LA POLICE

Les policiers sont omniprésents dans les rues de Ventura Bay et ils n'hésitent pas à se cacher pour cueillir les contrevenants et quiconque se rendrait coupable du moindre comportement illégal. Si ceux qui respectent le Code de la route à la lettre n'ont rien à craindre, ceux qui se mettent dans l'illégalité doivent se préparer à payer (au sens propre) pour leurs actes ou à commettre un délit de fuite.

POURSUITES

Les poursuites concernent les conducteurs qui enfreignent le Code de la route et qui conduisent dangereusement. Les policiers adorent jouer les trouble-fête et une poursuite ne peut se terminer que de deux façons : si le contrevenant n'échappe pas à la police, c'est qu'il s'est fait arrêter.

AMENDES ET ARRESTATIONS

Les infractions commises pendant les poursuites aggravent le montant de l'amende. Elles peuvent être de plusieurs natures : excès de vitesse, dégradations publiques et dégâts infligés aux voitures de police. Si votre amende est inférieure à 500 \$, vous pouvez la régler sur-le-champ en appuyant sur ou tenter d'échapper à la police, mais si vous en décidez ainsi, il n'est plus question de se rendre et il faudra tenter l'évasion jusqu'au bout. Votre ardoise est effacée si vous vous échappez, mais si vous vous faites arrêter, vous devrez payer l'amende totale et vous réapparaîtrez dans votre garage.

REMARQUE : Dès que l'amende dépasse 500 S, vous n'avez plus la possibilité de la régler sur-le-champ. Il faut alors absolument échapper à la police.

ÉVITER LES AMENDES

Si vous tentez l'évasion, il existe deux facons de vous échapper : 1) en conduisant le plus vite possible pour prendre un maximum d'avance sur les policiers; 2) en vous cachant pour qu'ils ne vous voient plus. Garez-vous à l'abri des regards, coupez votre moteur en appuyant longuement sur ③ et croisez les doigts pour que les policiers ne vous voient pas quand ils passeront près de vous. Les policiers entreront alors dans une période d'accalmie. Si vous êtes repéré avant la fin de la période d'accalmie, la poursuite reprend et l'amende cumulée continue de grossir. Si les policiers ne vous voient pas, ils abandonneront la poursuite : vous n'aurez rien à payer et vous aurez gagné de la REP.

COLLECTORS

Des victoires aux pièces « gratuites », en passant par les points panorama et les sites donut — il y a beaucoup de choses à découvrir.

VAINQUEZ CHAQUE MODÈLE DE VOITURE DANS UNE COURSE

Vainquez chaque modèle de voiture dans une épreuve spontanée afin de compléter cette catégorie de collector.

ARTICLES CACHÉS

Soyez à l'affût des collectors cachés parsemant Ventura Bay. Ayez un æil sur votre carte pour trouver des pièces « gratuites », des points panorama et des sites donut.

PIÈCES « GRATUITES »

Il pourrait s'avêrer judicieux de cueillir des pièces de rechange se trouvant sur des véhicules sans surveillance. Les pièces ramassées sont emmagasinées dans votre garage afin que vous les utilisiez sur vos véhicules.

POINTS PANORAMA

Admirez le paysage depuis ces régions isolées.

SITES DONUT

Les sites donut vous offrent juste assez d'espace pour que vous effectuiez ce donut parfait et vous permettre de gagner de la REP supplémentaire. Les policiers ne sont pas friands de ce genre de donut; préparez-vous donc à prendre rapidement la fuite s'ils vous prennent la main dans le sac.