NEED FOR SPEED™

CONTENIDO

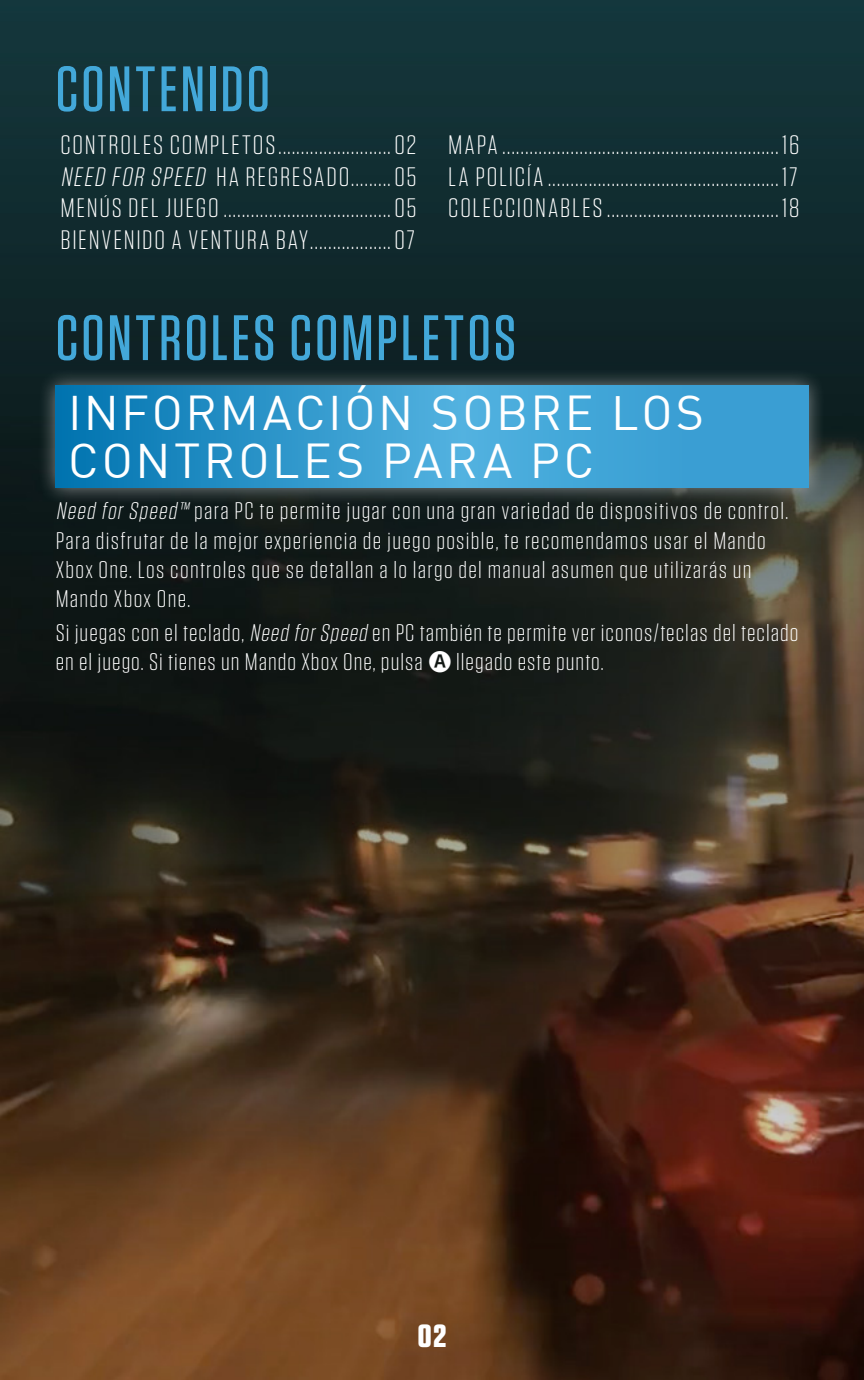
CONTROLES COMPLETOS 02
NEED FOR SPEED HA REGRESADO 05
MENÚS DEL JUEGO 05
BIENVENIDO A VENTURA BAY 07
MAPA 16
LA POLICÍA 17
COLECCIONABLES 18

CONTROLES COMPLETOS

INFORMACIÓN SOBRE LOS CONTROLES PARA PC

Need for Speed™ para PC te permite jugar con una gran variedad de dispositivos de control. Para disfrutar de la mejor experiencia de juego posible, te recomendamos usar el Mando Xbox One. Los controles que se detallan a lo largo del manual asumen que utilizarás un Mando Xbox One.

Si juegas con el teclado, *Need for Speed* en PC también te permite ver iconos/teclas del teclado en el juego. Si tienes un Mando Xbox One, pulsa Ⓐ llegado este punto.



CONTROLES DE TECLADO

En *Need for Speed*, puedes escoger jugar con el teclado. Este diseño permite a los jugadores que prefieren el teclado disfrutar de la emoción de superar límites, huir de la poli y sobrepasar a los rivales.

NOTA: Para volver a configurar la configuración predeterminada de tus controles, selecciona CONTROLES en el menú Ajustes.

CONTROLES PREDETERMINADOS	
Dirección	Flecha izquierda/flecha derecha
Acelerar	**W**
Frenar	**S**
Marcha atrás	**S** (mantener)
Impulso/Nitro	**MAYÚS** izquierda
Apagar motor	**X**
Freno de mano	**BARRA ESPACIADORA**
Aumento de marcha manual (cuando la marcha manual esté activada)	**E**
Reducción de marcha manual (cuando la marcha manual esté activada)	**Q**
Cambiar cámara	**C**
Responder al teléfono	**Re Pág**
Iniciar evento	**Av Pág**
Rotar cámara	**A**/**D**/flecha abajo
Foto	**Impr Pant**
Menú de ayuda del editor de diseños (en el garaje)	**TAB**
Saltar pista de música	**T**
Mapa	**O**
Menú de Need for Speed™ Network	**RETROCESO**
Teléfono	**TAB**

CONTROLES DEL JUEGO

NOTA: Los controles de este manual corresponden a la configuración del Mando Xbox One.

NOTA: Para volver a configurar la configuración predeterminada de tus controles, selecciona CONTROLES en el menú Ajustes.

CONTROLES PREDETERMINADOS	
Dirección	L
Acelerar	RT
Frenar	LT
Marcha atrás	LT (mantener)
Impulso/Nitro	A
Apagar motor	B (mantener)
Freno de mano	X
Cambio de marchas manual	↑/↓
Cambiar cámara	Y
Responder al teléfono	LB
Iniciar evento	RB
Rotar cámara	R
Rotar cámara (cuando la marcha manual esté activada)	
Foto	
Menú de ayuda del editor de diseños (en el garaje)	Botón **Menú**
Saltar pista de música	(mantener)
Mapa	
Menú de Need for Speed™ Network	Botón **Vista**
Teléfono	Botón **Menú**

NEED FOR SPEED HA VUELTO

Need for Speed te trae la simulación de carreras más auténtica en un entorno de mundo abierto. Explora este universo centrado en el piloto con una acción incesante mientras intentas conquistar Ventura Bay, un mundo abierto nocturno en el que la diversión empieza cuando la ciudad duerme.

El Departamento de Policía persigue a los pilotos callejeros de Ventura Bay. Compite en eventos y explora la ciudad para conseguir suficientes puntos de reputación (REP) para conocer en persona a esos pilotos. Corre contra rivales y contra amigos y construye el coche de tus sueños: Ventura Bay es tu patio de recreo.

NOTA: Para jugar a *Need for Speed* es necesario estar conectado a los servidores de EA.

MENÚS DEL JUEGO

MENÚ DE *NEED FOR SPEED™* NETWORK

Pulsa el Botón **Vista** cuando estés jugando para entrar en el menú de *Need for Speed™* Network.

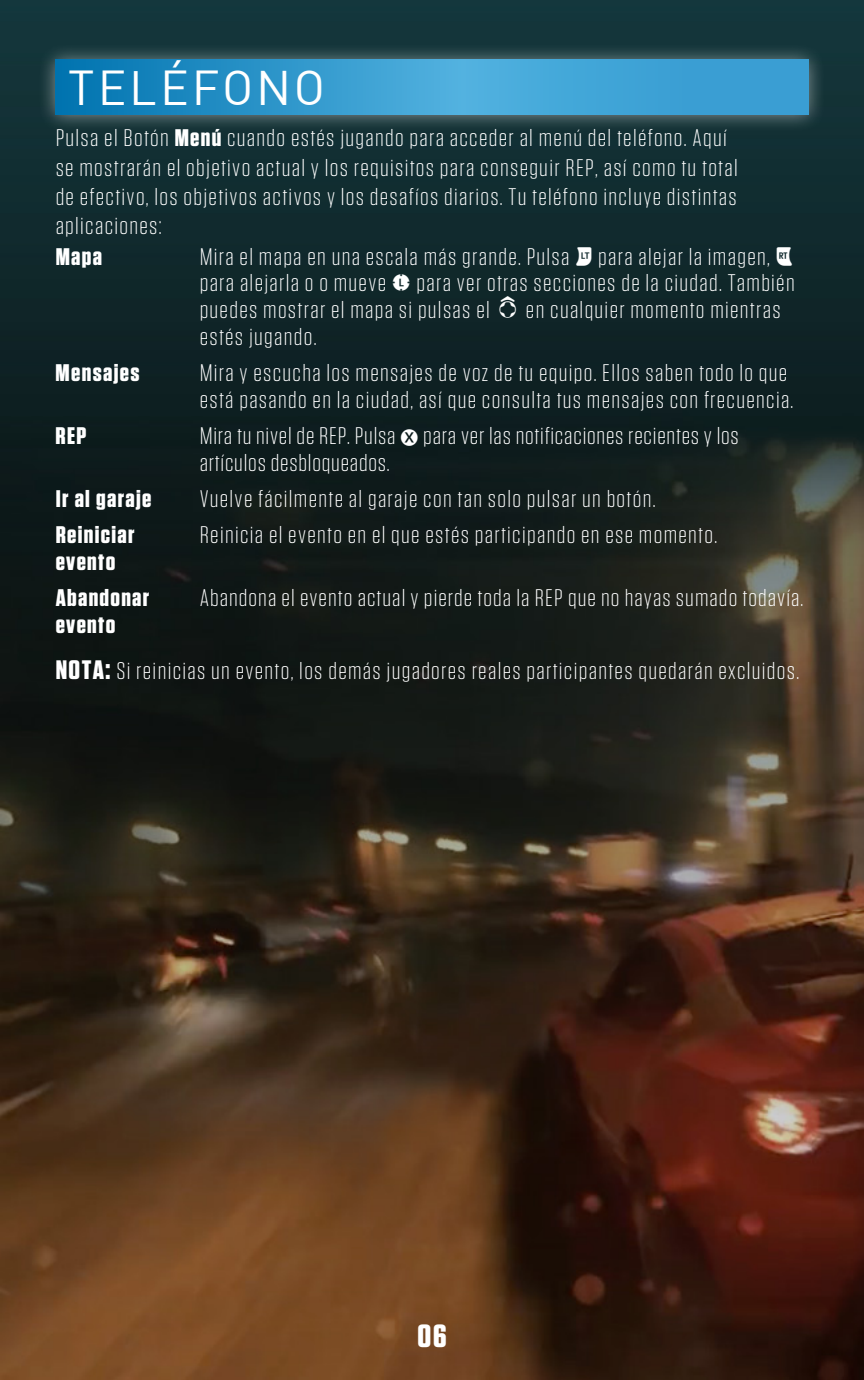
Jugar	Entra directamente a la acción nocturna de Ventura Bay.
Desafíos diarios	Mira y completa los nuevos desafíos diarios para conseguir diferentes recompensas.
Juego en equipo	Crea equipos y juega con tus Amigos.
Jugadores sugeridos	Encuentra nuevos Amigos en la comunidad de NFS.
Mi NFS	Mira tus estadísticas y compáralas con las de tus Amigos.
Fotos	Mira las fotos que habéis hecho tú y tus Amigos, di que te gustan e interacciona con ellas.
Noticias	Mira las últimas noticias de tus Amigos y de la comunidad de NFS.

TELÉFONO

Pulsa el Botón **Menú** cuando estés jugando para acceder al menú del teléfono. Aquí se mostrarán el objetivo actual y los requisitos para conseguir REP, así como tu total de efectivo, los objetivos activos y los desafíos diarios. Tu teléfono incluye distintas aplicaciones:

Mapa	Mira el mapa en una escala más grande. Pulsa RT para alejar la imagen, RT para alejarla o o mueve L para ver otras secciones de la ciudad. También puedes mostrar el mapa si pulsas el ⌂ en cualquier momento mientras estés jugando.
Mensajes	Mira y escucha los mensajes de voz de tu equipo. Ellos saben todo lo que está pasando en la ciudad, así que consulta tus mensajes con frecuencia.
REP	Mira tu nivel de REP. Pulsa X para ver las notificaciones recientes y los artículos desbloqueados.
Ir al garaje	Vuelve fácilmente al garaje con tan solo pulsar un botón.
Reiniciar evento	Reinicia el evento en el que estés participando en ese momento.
Abandonar evento	Abandona el evento actual y pierde toda la REP que no hayas sumado todavía.

NOTA: Si reinicias un evento, los demás jugadores reales participantes quedarán excluidos.



BIENVENIDO A VENTURA BAY

Descubre este completo entorno de mundo abierto, desde calles atestadas del centro de la ciudad a las sinuosas carreteras del valle, y disfruta de la emoción de las persecuciones en los puntos de vigilancia de la policía del distrito industrial.

Explórala, corre por ella y conquístala.

PANTALLA DEL JUEGO: FREEDRIVE

CINCO FORMAS DE JUGAR

Need for Speed incluye Cinco formas de jugar: Velocidad, Estilo, Tuneado, Equipo y Forajido. Combínalas y crea el momento perfecto en *Need for Speed*. Conduce y coge las curvas como un loco en tu coche tuneado junto a tus amigos mientras os persigue la poli.

NOTA: El argumento del juego es lineal y se puede jugar en cualquier momento, a cualquier ritmo, en cualquier orden y durante tanto tiempo como quieras.

VELOCIDAD

La velocidad es la conexión que existe entre el coche y el conductor que solo se aprecia a altas velocidades. Controla los nervios y nunca dejes de dar gas.

ESTILO

Entra en una curva derrapando con la máxima precisión y el máximo estilo. Siente la libertad de ese instante en el que tus neumáticos se separan del suelo. Exprésate con tu manera de conducir.

TUNEADO

Lleva tu coche al extremo mediante las modificaciones estéticas y de las prestaciones. Mejora, personaliza y da forma a tus coches según tu propia visión.

EQUIPO

Conduce junto a tu equipo y ten fe en él, porque vuestros parachoques y guardabarros estarán separados por tan solo unos centímetros. Nunca salgas a la calle sin tu gente.

FORAJIDO

Conviértete en un forajido, supera los límites y huye de la policía: cuanto mayor sea el riesgo, mayor será la recompensa.

EVENTOS

En el juego encontrarás tres tipos de eventos: derrapes, carreras y espontáneos. Puedes jugar a todos los eventos tanto con la IA como con otros jugadores online.

PANTALLA DEL JUEGO: EVENTOS

DERRAPES

Los eventos de derrapes no consisten en ver quién termina primero, sino en quién termina con más puntos de derrape: cuanto más dure y más extremo sea el derrape, más puntos de derrape conseguirá el piloto. Un buen piloto es limpio y preciso, evita las colisiones y derrapa todo el tiempo en ángulos extremos, sin salirse de la zona de derrape.

NOTA: Las colisiones pondrán fin a tu derrape actual o activo y harán que pierdas los puntos que no hayas sumado todavía.

CONCURSO DE DERRAPES

Derrapa cerca de paredes y obstáculos en ángulos extremos y a altas velocidades mientras evitas las colisiones para conseguir una puntuación de derrape mayor que la de tus rivales.

PRUEBA DE DERRAPES

Conduce por una ruta, pasa por los puntos de control obligatorios y consigue puntos de derrape en función de la velocidad y el ángulo de tus derrapes. Sigue la ruta y completa los objetivos de derrape para aumentar la puntuación de derrape. Tu total de puntos de derrape se comparará con los valores objetivo preestablecidos.

YINCANA

Este circuito tiene varios puntos de control obligatorios que normalmente son como una pista de obstáculos. Intenta grandes derrapes y evita las colisiones para conseguir todos los puntos de derrape.

TREN DE DERRAPES

Derrapa en colaboración por la ruta como un grupo de coches y pasa por los puntos de control. Para obtener puntos de derrape debes permanecer cerca de los demás pilotos mientras derrapas por la ruta.

TOUGE

Conduce por los cañones con puntos de control obligatorios y combina tus habilidades para derrapar y competir de forma estratégica para triunfar. Haz grandes derrapes mientras intentas conseguir el primer puesto. Pasa por los puntos de control dentro del tiempo para evitar la descalificación.

CARRERA

Los eventos de carrera cuentan con puntos de control obligatorios y, por lo general, se celebran en calles principales con grandes calzadas.

CONTRARRELOJ

Marca el mejor tiempo objetivo que puedas del sitio A al sitio B mientras pasas por todos los puntos de control. Conduce rápido y sin chocar para pasar por sitios estrechos y superar rutas difíciles mientras compites contra el reloj. Aunque no hay penalizaciones por colisiones, intenta evitar el tráfico y los obstáculos para mantener la velocidad tan alta como puedas.

PRUEBA POR TIEMPOS

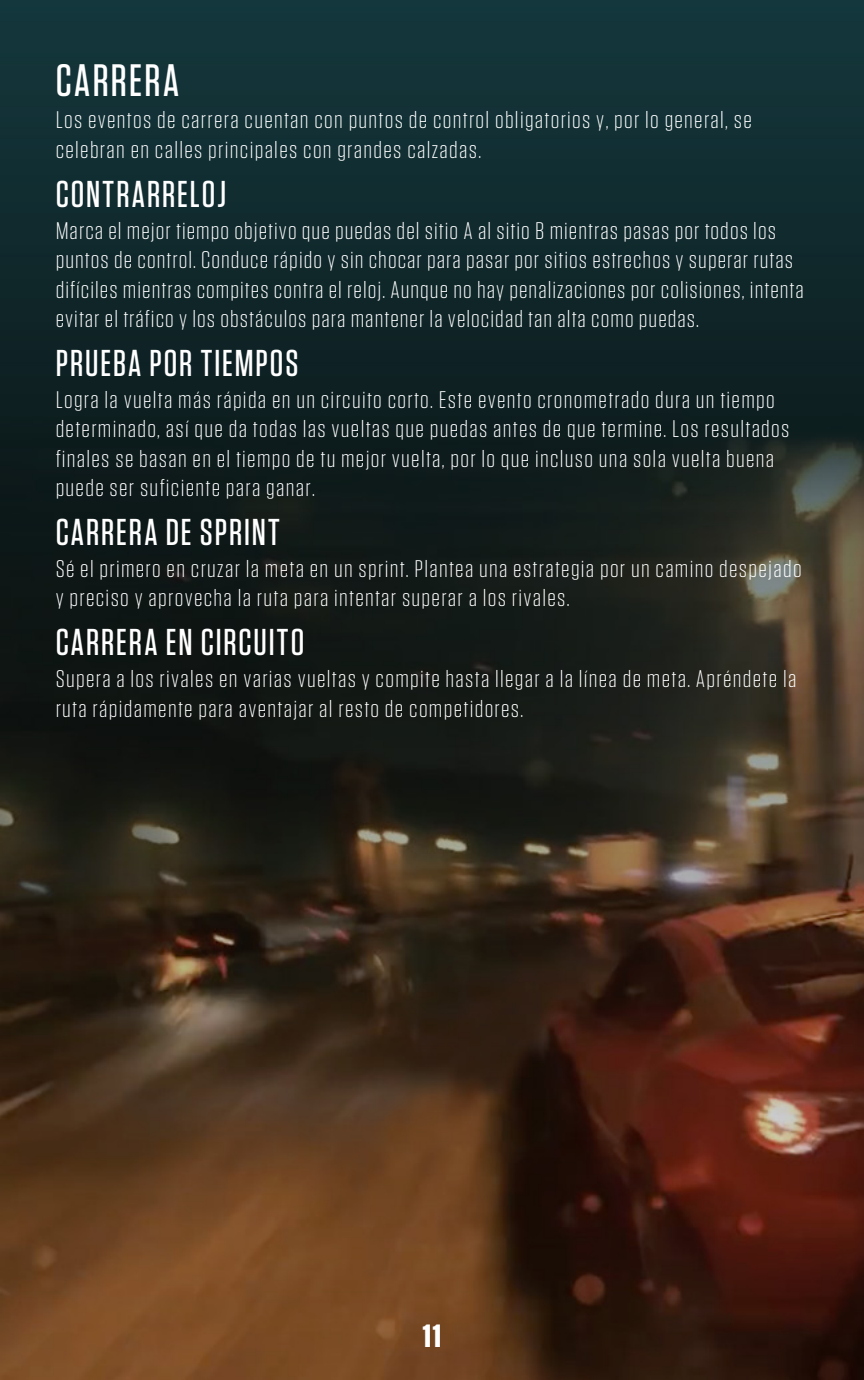
Logra la vuelta más rápida en un circuito corto. Este evento cronometrado dura un tiempo determinado, así que da todas las vueltas que puedas antes de que termine. Los resultados finales se basan en el tiempo de tu mejor vuelta, por lo que incluso una sola vuelta buena puede ser suficiente para ganar.

CARRERA DE SPRINT

Sé el primero en cruzar la meta en un sprint. Plantea una estrategia por un camino despejado y preciso y aprovecha la ruta para intentar superar a los rivales.

CARRERA EN CIRCUITO

Supera a los rivales en varias vueltas y compite hasta llegar a la línea de meta. Apréndete la ruta rápidamente para aventajar al resto de competidores.



ESPONTÁNEOS

Los eventos espontáneos suceden en cualquier lugar del mundo del juego y en cualquier momento, en cuanto un piloto inicia un desafío y el otro lo acepta.

SPRINT

Sé el primero en llegar del punto A al punto B sin ningún punto de control intermedio: puedes tomar la ruta que quieras para llegar a la meta. Los resultados se determinan por el orden de llegada.

DERRAPES

Derrapa del punto A al punto B pasando por los puntos de control que marcan la ruta. Al igual que en los demás eventos de derrape, tienes que centrarte en conseguir la mayor puntuación de derrape más que en llegar al punto B el primero. Los resultados se determinan por la puntuación de derrape total.

DISTANCIAMIENTO

Gana más partidas que nadie dejando atrás a tus rivales en rutas dinámicas que nunca terminan. Las rutas se van creando de forma dinámica a medida que avanza el evento. Coge 250 metros de ventaja para ganar la partida.

CONTROLES DE LOS DESAFÍOS ESPONTÁNEOS	
Iniciar desafío	RB
Enviar desafío de carrera	X
Enviar desafío de derrape	Y
Enviar desafío de distanciamiento	A
Rechazar/cancelar desafío	B

TU GARAJE

En tu garaje puedes guardar un máximo de cinco coches. Selecciona un espacio vacío para comprar un coche nuevo o selecciona un coche que ya tengas para personalizarlo, venderlo o sacarlo a dar una vuelta.

BUZÓN DE PIEZAS

Si completas eventos y desafíos diarios, ganarás y desbloquearás nuevas piezas para tu coche. Los artículos que recibas como recompensa se añadirán a tu buzón de piezas para que los reclames y los uses.

PERSONALIZACIÓN

Selecciona un coche y personaliza su aspecto y sus prestaciones. Todos y cada uno de los coches del juego se pueden personalizar a fondo, así que crea algo único que represente tu estilo y se adapte a tu forma de conducir.

PINTURA Y DISEÑO

Añade pegatinas vectoriales, texto, pintura y vinilos para que tu coche destaque del resto. Pulsa el Botón **Menú** para acceder al menú de ayuda del Editor de diseños.

PERSONALIZACIÓN ESTÉTICA

De los neumáticos a los parachoques, los espejos y las luces, céntrate en secciones específicas del coche y consigue que tengan el aspecto que has soñado.

PERSONALIZACIÓN DE LAS PRESTACIONES

Retoca y cambia distintos mecanismos internos para darle a tu automóvil un extra en la competición. Dependiendo de tus necesidades, podrás instalar inducción forzada, trucar tu nitro, colocar un nuevo embrague o mejorar el motor.

AJUSTE DEL MANEJO

Modifica la presión, el nitro, los diferenciales, el estilo de manejo, las ayudas a la conducción y la dirección para asegurarte de que tu coche se maneje exactamente como tú quieras.

MARCA/MODELO

Los eventos restringidos para coches exigen que conduzcas una marca o un modelo concretos. Existen diversos coches clásicos y potentes que puedes comprar o conseguir:

ACURA
RSX-S

BMW
M2
M3 E46
M3 E92
M3 Evolution II E30
M4

CHEVROLET
Camaro Z28
Corvette Z06

DODGE
Challenger SRT8
Viper SRT

FERRARI
458 Italia
F40

FORD
Focus RS
Mustang (1965)
Mustang BOSS 302
Mustang Foxbody
Mustang GT

HONDA
Civic Type-R
NSX Type-R
S2000

LAMBORGHINI
Aventador LP 700-4
Diablo SV
Huracán LP 610-4
Murciélago LP 670-4 SV

LOTUS
Exige S

MAZDA
MX-5 (1996)
MX-5 (2015)
RX-7 Spirit R

MCLAREN
570S

MERCEDES-BENZ
AMG GT

MITSUBISHI
Lancer Evolution MR

NISSAN
180sx Type X
Fairlady 240ZG
GT-R Premium
Silvia Spec-R
Skyline GT-R KPGC10
Skyline GT-R V-Spec (1993)
Skyline GT-R V-Spec (1999)

PORSCHE
911 Carrera RSR 2.8
911 Carrera S (991)
911 Carrera S (993)
911 GT3 RS (991)
Cayman GT4

SCION
FR-S

SUBARU
BRZ Premium
Impreza WRX STI

TOYOTA
GT86
Sprinter GT Apex
Supra SZ-R

VOLKSWAGEN
Golf GTI

VOLVO
242

PROGRESO Y PUNTUACIÓN

Progresa por esta narrativa envolvente y haz subir tu nivel de REP para conseguir recompensas y desbloquear nuevos artículos.

EVENTOS NARRATIVOS

Hay cinco líneas de progreso narrativo que puedes completar en cualquier orden y en cualquier momento. Para encontrarlas, en el mapa hay unos iconos de colores. Algunas veces los iconos tardan un tiempo en aparecer, así que ¡no los pierdas de vista! Consisten en escenas cinematográficas o desafíos.

EVENTOS DEL MUNDO ABIERTO

A medida que aumente tu nivel de REP podrás acceder a nuevos eventos por toda Ventura Bay. Estos eventos se producen aparte de la narrativa y son una gran oportunidad de conseguir efectivo y hacer crecer aún más tu REP.

PUNTOS DE REPUTACIÓN (REP)

CONSIGUE REP

Puedes conseguir REP de diversas formas. Mientras conduces por la ciudad, acciones como derrapar, saltar, acelerar y los roces te harán ganar pequeñas cantidades de REP; podrás ganar cantidades mayores al completar los eventos de la narrativa y del mundo abierto.

NIVEL DE REP

Tu nivel de REP viene determinado por el total de REP que hayas ganado. Si aumentas tu nivel de REP, desbloquearás nuevas piezas estéticas y de prestaciones que podrás comprar en el garaje.

CONSEGUIR EFECTIVO

Hay tres modos de ganar efectivo: completar eventos de la narrativa, participar en carreras y competiciones o completar desafíos diarios. Gasta efectivo para comprar nuevos coches o mejora los que ya tengas con piezas de prestaciones o estéticas. También puedes pagar multas si la policía te pilla.

LLAMADAS, MENSAJES DE TEXTO Y MENSAJES DE VOZ

Además de con los iconos del mapa, puedes encontrar más eventos y carreras a través de los contactos del teléfono. Presta atención a los mensajes y las llamadas que te lleguen y pulsa L8 para responder.

MAPA

Ventura Bay está formada por seis distritos: Crescent Mountains, Burnwood, Royal Park, South Port, Franklin Terrace y El Rey. Despliega el mapa ( ) para desplazarte por la ciudad o úsalo para encontrar nuevos eventos marcados por iconos. Aquí también podrás encontrar a los miembros del equipo que estén circulando por las calles.

ICONOS DEL MAPA

¿Quieres localizar el evento más cercano? Resalta un icono para ver la información sobre él, y cuando hayas encontrado lo que buscas, pulsa en el destino que desees para fijar un punto de ruta o incluso aparecer ahí directamente. También puedes ver cómo conducen otros jugadores por Ventura Bay.

MINIMAPA

Los instrumentos en pantalla (HUD) incluyen un minimapa con GPS en la esquina inferior izquierda de la pantalla. El minimapa muestra los miembros del equipo que están cerca, los rivales, las rutas actuales, los polis que te persiguen e incluso eventos ocultos, como puntos de donuts y piezas "gratis", que no podrás encontrar en el mapa principal.

NOTA: Las posiciones de los policías generalmente no aparecen en el minimapa o durante el periodo de zona segura mientras intentas escapar, ¡así que presta mucha atención!

LA POLICÍA

La policía patrulla las calles de Ventura Bay, algunas veces esperando oculta, para acabar con cualquier actividad ilegal que encuentre. Si cumples las leyes, te dejan en paz, pero si te pasas de la raya... prepárate para pagar el precio o para intentar escapar.

PERSECUCIONES

Las persecuciones están dirigidas a los pilotos que incumplen las normas de tráfico y que conducen de forma peligrosa. A la poli le encanta estropearte la diversión al volante o interrumpir un evento y las persecuciones solo tienen dos resultados: la huida o el arresto.

MULTAS Y ARRESTOS

Las acciones ilegales durante una persecución suman una cantidad total de multas. Estas acciones son incumplimientos de los límites de velocidad o daños materiales, incluidos los que produzcas en coches de policía. Si en esos momentos la multa es inferior a $500, tendrás la opción de pagar la multa directamente si pulsas RB, o podrás intentar escapar... Pero una vez que empieces la huida, no habrá vuelta atrás. La multa quedará anulada si logras escapar, pero si te arrestan, tendrás que pagar la multa total y volverás a aparecer en el garaje.

NOTA: Si la multa supera los $500, no podrás elegir pagarla sin más y tendrás que intentar huir.

ESCAPAR DE LAS MULTAS

Si decides intentar escapar, hay dos modos de hacerlo: conducir lo más rápido y lo más lejos que puedas de la poli o esconderte de ella. Aparca en una zona que pase desapercibida, apaga el motor manteniendo pulsado B y reza para que no te vean si pasan junto a ti. La persecución de la policía entrará entonces en un periodo de zona segura. Si te ven antes de que pase ese periodo, la persecución se reanudará y la multa aumentará. Evita a la policía durante ese tiempo y se pondrá fin a la caza... Podrás conservar tu dinero y ganar REP.

COLECCIONABLES

Desde victorias a piezas "gratis", miradores o puntos de donuts, hay mucho que descubrir.

SUPERA A TODOS LOS MODELOS DE COCHES EN UNA CARRERA

Supera a todos los modelos de coches en un evento espontáneo para completar esta categoría de coleccionables.

ARTÍCULOS OCULTOS

Permanece alerta por si aparecen coleccionables ocultos por Ventura Bay. No pierdas de vista el mapa por si aparecen piezas "gratis", miradores y puntos de donuts.

PIEZAS "GRATIS"

No haces daño a nadie si recoges repuestos de vehículos sin vigilar. Las piezas que recojas se guardarán en tu garaje para que puedas usarlas en tus vehículos.

MIRADORES

Disfruta del paisaje en estas zonas secretas.

PUNTOS DE DONUTS

Los puntos de donuts te proporcionan la cantidad de espacio exacta para hacer un donut perfecto y acumular REP extra. Estos donuts no son precisamente los que les gustan a los polis, por eso tienes que estar listo para huir rápidamente si te detectan.