

The background of the cover art features a map of the United States with a red line tracing a path from San Francisco to New York. A large, dark, metallic vehicle is shown in mid-air, appearing to crash or explode. In the foreground, a white sports car is shown from a low angle, moving towards the right. The overall color palette is dominated by dark tones with bright orange and yellow highlights from the car's headlights and the explosion.

NEED FOR SPEED **THE RUN**



TABLE DES MATIÈRES

1	INTRODUCTION	6	LES APTITUDES PILOTE
1	CONFIGURATION DES COMMANDES PAR DÉFAUT	7	LE PROFIL PILOTE
2	ÉCRAN DE JEU	7	SÉRIES DE DÉFIS
5	LES VOITURES	8	MODES DE JEU
5	LES FLASHBACKS	9	COURSE MULTIJOUEUR EN LIGNE
6	LES STATIONS-SERVICE	10	AUTOLOG

INTRODUCTION

La Course de votre vie

Need for Speed™ The Run est une course illicite entre San Francisco et New York qui vous mènera par les itinéraires les plus emblématiques et les plus dangereux des États-Unis. Attention, vous ne pourrez compter sur personne et ni règle, ni limitation de vitesse ne se mettront entre vous et la ligne d'arrivée.

CONFIGURATION DES COMMANDES PAR DÉFAUT

REMARQUE : *Need for Speed The Run* vous permet, au choix, de jouer avec une manette Xbox 360® ou un clavier d'ordinateur. Pour bénéficier d'une expérience optimale avec *Need for Speed The Run*, nous suggérons d'utiliser la manette Xbox 360. Vous pouvez changer les commandes dans le menu Paramètres de jeu.

ACTION	MANETTE Xbox 360	CLAVIER
Freiner		W
Rétro		FIN
Tourner		Touche fléchée gauche / droite
Flashback		RETOUR
Pause		Échap
Observer		Indisponible
Accélérer		Q
Changer de caméra		C
Passer une vitesse (boîte manuelle)		S
Rétrograder (boîte manuelle)		X
Nitro		MAJ gauche
Frein à main		BARRE D'ESPACE

ÉCRAN DE JEU

ATH principal



Objectif de la course

Affiche l'objectif à atteindre pour terminer le niveau ou la course.

Indicateur de station-service

Cette icône et cette barre de distance vous alertent dès que vous approchez d'une station-service. Vous pourrez éventuellement y changer de voiture.

Flashbacks

Cette icône indique le nombre de Flashbacks disponibles.

Autolog

Indique l'identité du leader Autolog actuel (un Ami ayant réalisé un très bon temps).

Jauge de nitro

La jauge de nitro (bleue) apparaît quand l'Aptitude pilote Nitro est débloquée. La jauge matérialise la réserve de nitro.

Jauge d'aspiration

La jauge d'aspiration (verte) apparaît quand l'Aptitude pilote Aspiration est débloquée. La jauge indique la puissance d'aspiration cumulée pendant que vous roulez dans le sillage de l'adversaire qui vous précède.

XP pilote

Ce nombre indique l'XP gagnée pour chaque prouesse de pilotage.

ATH Séries de défis



Médaille visée

SpeedWall
temps réel

Temps médaille visée

La médaille visée indique l'objectif à atteindre pour remporter la médaille affichée.

SpeedWall temps réel

Ce classement en temps réel compare tous les temps publiés pour cette épreuve sur le SpeedWall de *Need for Speed The Run*.



ATH multijoueur en ligne

Classement



Mises à jour
objectifs

Classment

Cette liste regroupe les joueurs présents dans la course.

Mises à jour objectifs

Cette mise à jour apparaît quand vous terminez une Playlist ou un objectif de Groupe de jeu. Elle vous indique aussi si vous êtes loin ou proche de l'objectif visé.



LES VOITURES

Caractéristiques des voitures

Classes de performances

Les voitures de *Need for Speed The Run* sont divisées en six classes de performances, la Classe 6 regroupant les voitures les plus rapides du monde.

Facilité de conduite

La facilité de conduite indique si une voiture se conduit facilement ou si elle est difficile à maîtriser. Les voitures les plus « pointues » sont généralement les plus puissantes.

Catégories de voitures

Voitures de série

Ces voitures non modifiées sont celles qu'on trouve dans le commerce. Cette catégorie regroupe les Sportives, les Muscle cars, les Exotiques et les Supercars.

Voitures Édition NFS

Il s'agit de voitures de série dont la mécanique a été optimisée et à la décoration NFS exclusive.

Voitures Édition Signature

Ces voitures très rares, souvent de collection, sont différentes des autres en raison de leurs caractéristiques uniques. Elles portent toutes un nom propre.

LES FLASHBACKS

Un Flashback est activé lors d'un accident de voiture, et une fois activé, il vous ramène au dernier checkpoint passé. Les Flashbacks s'activent aussi manuellement, pour améliorer le temps que vous venez de réaliser sur le dernier segment d'une course. Vous disposez d'un certain nombre de Flashbacks par course. Une fois le dernier Flashback utilisé, l'épreuve est à refaire. La difficulté choisie détermine le nombre de Flashbacks dont vous disposez au départ.

S'il vous reste des Flashbacks à la fin d'une étape, vous recevez des points d'XP supplémentaires en fonction du nombre de Flashbacks qu'il vous reste. Les Flashbacks sont disponibles uniquement en mode 1 joueur. Lors d'une course multijoueur en ligne, les Flashbacks remettront votre voiture bien droite sur la route pour vous tirer d'un mauvais pas ou pour éviter un accident, mais ils ne vous aideront pas à gagner !

LES STATIONS-SERVICE

Entre San Francisco et New York, vous aurez parfois envie de changer de voiture. Choisissez bien la voiture la plus efficace en fonction du parcours. Les changements de voiture s'effectuent dans les stations-service.

Les stations-service sont indiquées sur votre ATH par une icône et par une jauge représentant la distance qui vous sépare de la prochaine station. Entrez dans la station-service pour accéder au menu de sélection des voitures. Vous pouvez alors échanger votre voiture actuelle contre tout autre véhicule disponible. Une fois vos choix effectués, la course reprend instantanément.

LES APTITUDES PILOTE

Les Aptitudes pilote s'acquièrent en gagnant de l'XP et en débloquant des Niveaux de pilote.

Nitro

Bénéficiez du petit coup de pouce qui peut vous propulser au meilleur moment. Ne gaspillez pas votre nitro car celle-ci met du temps à se régénérer.

Bonus XP

Découvrez de nouvelles façons de gagner de l'XP, comme par exemple drifter, sauter ou atteindre la vitesse maximale.

Nitro maxi

50 % de nitro en plus pour des accélérations prolongées.

Aspiration

Pilotez comme un pro en profitant de l'aspiration. Roulez dans le sillage d'une voiture qui vous précède. L'énergie supplémentaire ainsi obtenue vous permet d'effectuer le dépassement en un éclair.

XP Échec aux Flics

Semez les flics, forcez les barrages et détruisez les voitures de police pour gagner d'importants bonus d'XP.

Recharge nitro rapide

Vous aimez prendre des risques ? Tant mieux, votre réserve de nitro se remplira plus vite. Conduisez vite, frôlez les autres voitures, driftuez dans les virages, prenez des raccourcis, percutez les voitures de police et déjouez les barrages routiers pour accélérer le remplissage de votre réservoir de nitro.

LE PROFIL PILOTE

Le Profil pilote regroupe tous vos indicateurs de progression. Il partage toutes vos statistiques et vos évènements avec le reste de la communauté de *Need for Speed The Run*.

Icône, image de fond et devise

Sélectionnez l'icône, l'arrière-plan et la devise qui représenteront votre pilote. De nouvelles icônes et de nouveaux arrière-plans sont à gagner tout au long du jeu.

Points d'expérience

Vous gagnez des points d'expérience (XP) tout au long du jeu. Tout ou presque contribue à faire monter l'XP : les Aptitudes pilote, les Flashbacks inutilisés, battre une Suggestion Autolog, ou décrocher une médaille d'un défi. L'XP fait ensuite monter le Niveau de pilote, ce qui débloque de nouveaux éléments et récompenses.

SÉRIES DE DÉFIS

Chaque Série de défis contient un ensemble de défis classés par thème, qui se débloquent en complétant des étapes du Run.

Vous pouvez gagner des médailles de bronze, d'argent, d'or ou de platine dans chaque défi de chaque Série de défis.

Pour gagner des médailles, vous devrez battre le chronomètre, avec des temps de plus en plus difficiles à réaliser en fonction du prestige de la médaille.

En réussissant ces défis et en gagnant des médailles, vous gagnerez de l'XP, des éléments de personnalisation de profil et de nouvelles voitures à ranger dans votre garage !

Le temps de chaque défi terminé sera publié sur Autolog. Vous pourrez ainsi comparer vos temps à ceux de vos Amis.

MODES DE JEU

Participez aux cinq modes de jeu de The Run.

Sprint

Finir un segment du Run devant un certain nombre d'adversaires.

Défi chrono

Finir un segment du Run le plus vite possible pour rattraper le temps perdu.

Mode Combat

Doubler un autre pilote dans le temps imparti et s'attaquer au pilote suivant.

Survie

Sauvez votre peau !

Aperçu

Glanez un petit aperçu de la prochaine épreuve, aux commandes d'une voiture qui n'est pas encore débloquée.

Aller au bout du Run

Vous débloquez le niveau de difficulté Extrême à la fin du Run. Avec ce niveau de difficulté, vous repousserez les limites de votre pilotage. Terminez le Run plusieurs fois pour améliorer vos temps Autolog et gagner de nouvelles récompenses.



COURSE MULTIJOUEUR EN LIGNE

En mode Course multijoueur en ligne, vous affrontez sept autres pilotes lors de sprints acharnés en ligne.

Choisir une Playlist

Les Playlists proposent des thèmes de pilotage du genre « piloter une voiture de course en ville, la nuit » ou « participer à des courses de muscle cars sur des autoroutes ».

Chaque Playlist contient des séries de courses, appelées Sessions de course. Les joueurs peuvent voter pour choisir la session, ce qui détermine le type de voiture, le niveau de performance et les circuits à disputer.

La Roue des Bonus apparaît en cours de vote. Les lots de la roue bonus sont attribués à l'issue de chaque session !

Pour débloquent de nouvelles Playlists, complétez des objectifs en ligne.

Objectifs

Chaque Playlist vous permet de gagner de l'XP quand vous complétez vos objectifs.

Il y a toujours trois objectifs à atteindre. Chaque objectif atteint est remplacé par un autre, jusqu'à ce que tous les objectifs soient complétés.

Plus l'objectif est difficile, plus vous gagnez d'XP si vous parvenez à le compléter.

Si vous créez ou rejoignez un Groupe de jeu, vous pouvez compléter des objectifs Groupe de jeu spéciaux pour gagner encore plus d'XP.

Groupe de jeu

Rejoignez ou invitez vos Amis dans un Groupe de jeu et profitez, ensemble, d'avantages spéciaux dans les courses.

Si vous faites partie d'un Groupe de jeu, de nouveaux objectifs de groupe vous sont proposés. Pour les atteindre, la coopération de vos Amis est indispensable.

Atteindre les objectifs de groupe vous permet de gagner beaucoup plus d'XP et de nouvelles récompenses intéressantes.

Rejoindre une course déjà lancée

Au lieu de vous faire attendre qu'une course se termine, *Need for Speed The Run* vous permet de la rejoindre quand elle a déjà commencé. Vous rejoignez la course en queue de peloton (pas forcément en toute dernière position). D'accord, la victoire ne sera pas forcément au rendez-vous, mais cela vaut toujours mieux que d'attendre ! Surtout que vous pouvez gagner de l'XP !

AUTOLOG

Autolog est une suite de fonctions en ligne permettant la connexion, la comparaison et la compétition entre Amis *Need for Speed The Run*. Autolog facilite la recherche d'Amis à ajouter à votre liste avec les Suggestions d'Amis et offre un accès simple au jeu en ligne au niveau mondial.

Autolog n'est pas seulement disponible dans *Need for Speed The Run*, mais aussi via le site Internet www.NeedForSpeed.com. Connectez-vous à l'aide de vos identifiants pour consulter vos statistiques, étiqueter les Suggestions à jouer ultérieurement et consultez les photos et les nouvelles en provenance de la communauté.

Accès

Appuyez sur **A** pour ouvrir le menu Autolog dans la plupart des situations.

Notifications

Les notifications, qui apparaissent au bas de l'écran, vous proposent des informations utiles, telles que :

- ◆ Des infos sur vos Amis
- ◆ Des suggestions d'épreuves
- ◆ De nouveaux articles et plus encore !

Compétitions Autolog du Run

À chaque étape du Run, des comparaisons sont établies entre vos performances et celles de vos amis, à commencer par vos temps respectifs.

SpeedWall du Run

Un SpeedWall du Run s'affiche à l'issue de chaque épreuve ou étape. Votre position par rapport à vos Amis est mise à jour en permanence.

Mises à jour ATH en temps réel

Si un Ami a déjà participé à une épreuve que vous avez débloquée, ses temps intermédiaires s'affichent tout au long de la course en temps réel en comparaison du vôtre.

Classements du Run

Accédez aux classements du Run depuis la carte. Retrouvez aussi les temps de tous vos Amis participant au Run.

Les Suggestions Autolog

Les Suggestions Autolog établissent de façon automatique des suggestions d'épreuves en fonction de la façon dont vos Amis (et vous-même) jouez au jeu. Tous vos faits et gestes dans *Need for Speed The Run* sont suivis et comparés à ceux de vos Amis.

Vous battez votre record personnel sur une course ou une étape ? Autolog prévient vos Amis de la performance que vous venez de réussir. De même, les performances de vos Amis sont diffusées directement dans votre jeu et des comparaisons instantanées sont établies à tout moment.

Ajouter des Amis

Dans votre liste d'Amis Autolog figurent les Amis suggérés, les Amis des Amis qui jouent à Need for Speed The Run. Vous retrouverez également la liste de vos adversaires en ligne.

Galerie et Photos

La Galerie vous permet d'accéder à vos photos, aux photos de vos Amis et aux photos populaires envoyées par la communauté Need for Speed.

Dreamshots

les Dreamshots sont des images de haute qualité à partager avec vos Amis. Pour y accéder en cours d'épreuve, appuyez sur la touche **ÉCHAP** pour accéder au menu Pause puis sélectionnez **MODE PHOTO**.

Nouvelles

Retrouvez ici toutes les dernières informations et mises à jour en provenance de *Need for Speed The Run* et de la communauté Need for Speed.

Autolog dans le Run

Tout au long du Run de San Francisco à New York, vos temps sont suivis et comparés à ceux de vos Amis à l'issue de chaque étape de votre périple.

Affrontez vos Amis et signez les meilleurs temps d'étape et devenir le leader de l'étape.

Si vous n'êtes pas en tête de l'étape, le temps de votre Ami Autolog s'affiche sous la forme d'un bandeau dans votre ATH. Vous pouvez ainsi comparer en temps réel votre temps et celui du leader de l'étape.

Si vous n'êtes pas satisfait du déroulement de votre étape, ou si vous terminez l'étape avec l'impression que vous pouviez faire mieux, recommencez l'étape en essayant de faire mieux que le leader.

Sélectionnez aussi des étapes précédentes du Run à rejouer via le menu Choix de l'étape.

Vous êtes également en course pour la distinction suprême : le meilleur temps du classement général du Run.