



## Guía del usuario

© Copyright 2017 HP Development Company,  
L.P.

La información contenida en el presente documento está sujeta a cambios sin previo aviso. Las únicas garantías para los productos y servicios de HP están estipuladas en las declaraciones expresas de garantía que acompañan a dichos productos y servicios. La información contenida en este documento no debe interpretarse como una garantía adicional. HP no se responsabilizará por errores técnicos o de edición ni por omisiones contenidas en el presente documento.

Segunda edición: junio de 2017

Primera edición: mayo de 2017

Número de referencia del documento: 931047-  
E52

---

# Tabla de contenido

<b>1 Pasos iniciales .....</b>	<b>1</b>
Descarga del software .....	1
Abrir el software .....	1
<b>2 Uso del software .....</b>	<b>2</b>
Menú principal .....	2
Perfiles de jugador .....	2
Ficha de tecla .....	2
Ficha Macro .....	3
Creación de una macro .....	3
Edición de una macro .....	4
Ficha Color .....	5
Efectos .....	5
Modo de pintar .....	6
<b>3 Accesibilidad .....</b>	<b>7</b>
Tecnologías de apoyo compatibles .....	7
Contacto con el soporte técnico .....	7



---

# 1 Pasos iniciales

## Descarga del software

1. Consulta <http://www.hp.com/support>.
2. Selecciona **Software y controladores**.
3. Sigue las instrucciones que aparecen en la pantalla para descargar e instalar el software del teclado.

## Abrir el software

1. Selecciona **Inicio**.
2. Selecciona **HP** y luego selecciona **Omen by HP Keyboard 1100**.

## 2 Uso del software

### Menú principal

Para volver al menú principal:



Selecciona el icono del menú principal



En el menú principal, puedes establecer las siguientes configuraciones.

- **Sonido:** **activa** o **desactiva** el sonido del software.
- **Animación:** **activa** o **desactiva** la animación del software.
- **Idioma:** selecciona tu idioma.



**NOTA:** Esta configuración afecta solo el software; no cambia el idioma de tu teclado.

- **Fondo:** selecciona una imagen de fondo para la interfaz de usuario.
- **Texto:** configura el **Tamaño**, el **Color** y el **Brillo** del texto.

### Perfiles de jugador

Hay disponibles diez perfiles, de **P01** a **P10**.

Las configuraciones de un perfil no afectan los otros perfiles.

Al hacer clic con el botón derecho en un perfil, aparecen las siguientes opciones:


- **Carga:** sustituye el perfil actual por un perfil guardado. En la ventana que aparece, selecciona el archivo y luego selecciona **Abrir**.
- **Guardar:** guarda el perfil actual en un archivo. En la ventana que aparece, introduce el nombre del archivo y luego selecciona **Guardar**.
- **Restablecer:** restablece el perfil de acuerdo con los valores predeterminados.
- **Cancelar:** cierra el menú del perfil.


### Ficha de tecla

Selecciona la ficha **TECLA** para cambiar la acción que ejecuta una tecla cuando se presiona.

Para cambiar la acción ejecutada por una tecla:

1. Selecciona **Modo de juegos**.
2. Selecciona una tecla.
3. Selecciona un tipo de acción para ejecutar cuando se presiona la tecla.



 **NOTA:** Si seleccionas una nueva acción para una tecla, la tecla realiza esa acción en todos los programas. Esto no depende del sistema operativo.

Presiona **fn**+ la tecla **OMEN**  para alternar entre modo el normal y el modo de juego. Esto te ayudará a introducir fácilmente contraseñas y otra información importante.

- **Teclado:** selecciona una tecla de acción. Arrastra la nueva acción de la tecla y suéltala en el cuadro **[TECLAS]**, al lado del menú desplegable de acción.
- **Mouse:** selecciona una acción del mouse, como **Izquierda** para hacer clic en el botón de la izquierda.
- **Medios/aplicaciones:** selecciona una acción para controlar los medios del equipo, como **Pista siguiente** para reproducir la siguiente pista de música o **Calculadora** para abrir tu aplicación de calculadora.
- **Combinación de teclas:** selecciona una combinación de hasta tres acciones de teclas. Arrastra cada acción de la tecla y suéltala en el cuadro **[TECLAS]**, al lado del menú desplegable de acción. Todas las acciones de tecla seleccionadas se realizan al mismo tiempo, por lo que el orden es irrelevante.
- **Macro:** selecciona una macro. Para obtener más información, consulta [Ficha Macro en la página 3](#).

4. Selecciona el icono de aplicar  para guardar los cambios.

Para restablecer una acción de tecla de acuerdo con el valor predeterminado:

1. Selecciona **Modo de juegos**.
2. Selecciona una tecla.
3. Selecciona el icono de restablecer  para restablecer la acción predeterminada.
4. Selecciona el icono de aplicar  para guardar los cambios.


## Ficha Macro

Una macro es una secuencia de pulsación de teclas que se ejecuta al presionar una tecla.

Selecciona la ficha **MACRO** para crear o editar una macro.

Puedes guardar hasta cinco macros, desde **Macro 1** hasta **Macro 5**. Cada macro se limita a 47 acciones.

### Creación de una macro

1. Selecciona una macro indefinida.
2. Selecciona el icono de registrar .

3. Presiona las teclas en la combinación que se va a ejecutar. Esta secuencia de pulsación de teclas aparece en la columna Acción.



**NOTA:** De forma predeterminada, se registran tanto la pulsación de tecla hacia abajo como la pulsación de tecla hacia arriba.

4.

Selecciona el icono de detener



para detener el registro y guardar la secuencia de pulsación de teclas.

## Edición de una macro

1. Selecciona una macro.

2. Para insertar otra pulsación de tecla:

- a. En la columna **Acción**, selecciona una pulsación de teclas. La nueva pulsación de teclas se inserta antes de esta pulsación.

- b. Selecciona **[PRESIONAR CUALQUIER TECLA]**.

- c. Presiona una tecla. Aparece el nombre de la tecla.

- d.

Selecciona el icono de agregar



. La pulsación de tecla hacia arriba y hacia abajo se muestran en la secuencia de teclas.

3. Para insertar una demora entre las pulsaciones de teclas:

- a. Selecciona una pulsación de tecla. La demora se inserta antes de esta pulsación de tecla.

- b. Selecciona **DEMORA[xxxx] ms.**

- c. Introduce el número de milisegundos que el teclado espera antes de enviar la siguiente pulsación de tecla en la secuencia.

- d.

Selecciona el icono de agregar



.

4. Para eliminar una pulsación de tecla, selecciona la pulsación y luego selecciona el icono de eliminar

pulsación de tecla



.



**NOTA:** Para especificar que se presione y mantenga una tecla durante la secuencia, elimina solo la pulsación de tecla hacia arriba.

5. Para copiar una pulsación de tecla, selecciona la pulsación y luego selecciona el icono de copiar

pulsación de tecla



.



6. Para cortar una pulsación de tecla, selecciona la pulsación y luego selecciona el icono de cortar

pulsación de tecla



7. Para pegar una pulsación de tecla, selecciona la pulsación y luego selecciona el icono de pegar pulsación

de tecla



**NOTA:** Asegúrate de pegar tanto la pulsación de tecla hacia abajo como la pulsación de tecla hacia arriba para especificar que se presione la tecla. Pega la pulsación de tecla hacia abajo solo para especificar que se presione y sostenga la tecla.

## Ficha Color

Selecciona la ficha **COLOR** para configurar las luces del teclado.

### Efectos

1. Selecciona un perfil de jugador.
2. Selecciona la opción **Efectos** para configurar un efecto de iluminación preestablecido.
3. Selecciona el nombre de una opción de efecto para mostrar una animación del efecto de iluminación.



**NOTA:** En el menú principal, la configuración de animación debe estar activada. Consulta [Menú principal en la página 2](#).

4. Personalizar el efecto de iluminación.



**NOTA:** No todas las configuraciones están disponibles con todos los efectos de iluminación.

- **Velocidad:** especifica la velocidad del efecto de iluminación. Cuantas más casillas se seleccionen, más rápido se reproduce el efecto.
- **Brillo:** especifica el brillo de las luces. Cuantas más casillas se seleccionen, más brillantes serán las luces.
- **Dirección:** especifica la dirección desde la que se inicia el efecto de iluminación. Puedes seleccionar la parte superior, inferior, derecha o izquierda del teclado.

- 5.

Selecciona el icono de aplicar



para guardar los cambios.

Para restablecer un efecto de iluminación según la configuración predeterminada:

1. Selecciona un perfil de jugador.
2. Selecciona **Efectos**.
3. Selecciona el nombre de la opción del efecto.

4.

Selecciona el icono de restablecer



5.

Selecciona el icono de aplicar para guardar los cambios.



## Modo de pintar

1.

Selecciona un perfil de jugador.

2.

Selecciona la opción **Modo de pintar** para configurar un efecto de iluminación definido por el usuario.

3.

Selecciona un perfil de efecto de iluminación definido por el usuario. Hay cinco disponibles, desde **Definido por el usuario 1** hasta **Definido por el usuario 5**. Se muestran los colores de luz predeterminados.

4.

Selecciona una tecla o arrastra el cursor para mover un cuadro que seleccione todas las teclas dentro de sus bordes.

5.

Selecciona el tono de color.

6.

Selecciona el **Brillo**. Cuantas más casillas se seleccionen, más brillantes serán las luces.

7.

Selecciona el icono de aplicar para guardar los cambios.



Para restablecer una luz de tecla de acuerdo con la configuración predeterminada:

1.

Selecciona un perfil de jugador.

2.

Selecciona **Modo de pintar**.

3.

Selecciona un perfil de efecto de iluminación definido por el usuario.

4.

Selecciona una tecla.

5.

Selecciona el icono de restablecer



6.

Selecciona el icono de aplicar para guardar los cambios.



---


## 3 Accesibilidad

HP diseña, produce y comercializa productos y servicios que puede utilizar cualquier persona, incluidas las personas con discapacidades físicas, ya sea de manera independiente o con dispositivos de apoyo apropiados. Para acceder a la información más reciente sobre la accesibilidad de HP, consulta <http://www.hp.com/accessibility>.

### Tecnologías de apoyo compatibles

Los productos HP son compatibles con una amplia variedad de tecnologías de apoyo para el sistema operativo y pueden configurarse para funcionar con tecnologías de apoyo adicionales. Utiliza la función Búsqueda en tu dispositivo para obtener más información sobre los recursos de apoyo.

---

 **NOTA:** Para obtener información adicional sobre un producto de tecnología de apoyo en concreto, comuníquese con el servicio de atención al cliente de ese producto.

---

### Contacto con el soporte técnico

Mejoramos constantemente la accesibilidad de nuestros productos y servicios y apreciamos cualquier comentario de los usuarios. Si tienes un problema con un producto o deseas informarnos sobre los recursos de accesibilidad que te hayan ayudado, comuníquese con nosotros mediante el teléfono +1 (888) 259-5707, de lunes a viernes, de 6:00 a.m. a 9:00 p.m. (UTC -7). Si tiene discapacidad auditiva o problemas de audición y usa TRS/VRS/WebCapTel, póngase en contacto con nosotros si necesitas soporte técnico o tienes preguntas acerca de la accesibilidad llamando al teléfono +1 (877) 656-7058, de lunes a viernes, de 6:00 a.m. a 9:00 p.m. (UTC -7).

---

 **NOTA:** El soporte es solo en inglés.

---