



## Instruction Manual

**Feature/Function:** 3 function radio control mechanical dinosaurs with light and sound effects. Goes forward, stop and backward.  
**Batteries Required:** 2 x AA for the dinosaur, 2 x AA for the transmitter.  
 (Batteries not included. Alkaline batteries recommended)

### BATTERY INSTALLATION:

- TRANSMITTER**
- Unscrew and open the battery compartment cover by following the direction of arrow shown. (See diagram 1)
  - Place 2 x AA batteries in the compartment according to the polarity symbols (+ and -) marked inside.
  - Replace the cover and fix it with the screw.

### ROBOTIC BEASTS

**Note:** Remove the "Try Me" batteries in battery compartment before installation of new batteries for use.

- Slide ON/OFF switch on the bottom of dino to OFF.
- Unscrew and open the cover, then place 2 x AA batteries into the compartment according to the polarity symbols (+ and -) marked inside. (See diagram 2)
- Replace the cover and fix it with the screw.

### OPERATING THE ROBOTIC BEASTS:

- Slide the ON/OFF switch on the bottom of dino to ON.
- Use the transmitter's control buttons as shown in diagram 3:
  - Press forward button to move forward
  - Press backward button to move backwards
  - Release both buttons to stop

**NOTE:** the robotic beasts will move with sound and light.

- When you finish playing, slide the ON/OFF switch of dino to OFF.

### HELPFUL HINTS AND CARE:

- Batteries are for demonstration purposes only. They should be replaced upon purchase for optimal performance.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium) batteries.
- When the transmitter's range decreases, replace the AA batteries.
- When the dino moves slowly, or does not move at all, replace the AA batteries.
- If you do not plan to use the toy for a long time, remove the batteries from the transmitter.
- Never play with the toy on a wet floor, on sand, or in mud, rain, or snow. These can damage it.
- If someone uses a CB nearby, it might interfere with control of the toy. If this happens, move the toy and transmitter away from the CB.
- You cannot operate your toy near devices with transmitters that use the same frequency, (27MHz or 49MHz). Check the package to see which frequency your toy uses. Modifying or tampering with the toy or the transmitter's internal components can cause a malfunction and void your FCC authorization to operate them.

### THE FCC WANTS YOU TO KNOW:

Your dino or transmitter might cause TV or radio interference even when it is operating properly. To determine whether your dino or transmitter is causing the interference, turn off your dino and release the transmitter's control levers. If the interference goes away, your dino or transmitter is the cause.

Try to eliminate the interference by:

- Moving your dino and transmitter away from the TV or radio.
- If you cannot eliminate the interference, the FCC requires that you stop using your dino.

**NOTE:** This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or experienced radio/TV technician for help.



## Instrucciones

**Característica/Función:** dinosaurio mecánico con radio control con 3 funciones y efectos de luces y sonidos.  
 Se mueve hacia delante, se detiene y camina hacia atrás.  
**Funciona con pilas:** 2 x AA para el dinosaurio, 2 x AA para el transmisor.  
 No se incluyen las pilas. Se recomienda utilizar pilas alcalinas.

### INSTALACIÓN DE LAS PILAS:

- TRANSMISOR**
- Quita el tornillo y abre la tapa del compartimento para las pilas siguiendo la dirección de la flecha.
  - Coloca dos pilas de tipo AA en el compartimento respetando los símbolos de polaridad (+ y -) que hay marcados en el interior.
  - Vuelve a colocar la tapa y aprieta el tornillo.

### BESTIAS ROBOTICAS

**Note:** retira las pilas "Pruebame" del compartimento para las pilas antes de instalar unas nuevas.

- Desliza el interruptor ON/OFF de la parte inferior del dinosaurio hasta la posición OFF.
- Quita el tornillo y abre la tapa. A continuación, coloca dos pilas AA en el compartimento respetando los símbolos de polaridad (+ y -) que hay grabados en el interior (consulta la Figura 2).
- Vuelve a colocar la tapa y aprieta el tornillo.

### FUNCIONAMIENTO DE LAS BESTIAS ROBOTICAS:

- Desliza el interruptor ON/OFF de la parte inferior del dinosaurio hasta la posición ON.
- Utiliza los botones de control del transmisor tal y como se muestra en la Figura 3:
  - Empuja el botón hacia delante para mover el dinosaurio hacia delante.
  - Empuja el botón hacia atrás para que el dinosaurio camine hacia atrás.
  - Suelta ambos botones para que se detenga.

**NOTA:** las bestias robóticas emitirán luces y sonidos al moverse.

- Cuando termines de jugar, desliza los interruptor ON/OFF del dinosaurio hasta la posición OFF.

### CONSEJOS ÚTILES Y CUIDADOS:

- Las pilas están diseñadas para realizar demostraciones solamente.
- Comprueba siempre la polaridad para conseguir un rendimiento óptimo.
- No mezcles pilas nuevas y usadas.
- No mezcles pilas alcalinas: estándar (carbono-zinc) o recargables (níquel-cadmio).
- Si se reduce el alcance del transmisor, cambia las pilas AA.
- Si el dinosaurio se mueve lentamente, o no se mueve en absoluto, cambia las pilas AA.
- Si no tienes pensado utilizar este juguete durante un largo periodo de tiempo, quita las pilas del dinosaurio.
- No utilices el juguete sobre un suelo mojado, sobre arena, barro, bajo la lluvia o con nieve. Podría dañarse.
- Si alguien utiliza un disyuntor cerca, podría interferir con el control del juguete.
- No utilices el juguete cerca de dispositivos con transmisores que utilicen la misma frecuencia (27 MHz o 49 MHz). Revisa la caja para conocer la frecuencia que utiliza tu juguete. Las modificaciones o alteraciones que realices en sus componentes internos del juguete o del transmisor podrían provocar un funcionamiento anómalo y anular la autorización FCC para utilizarlos.

### SEGÚN LA NORMATIVA FCC, DEBES SABER QUE:

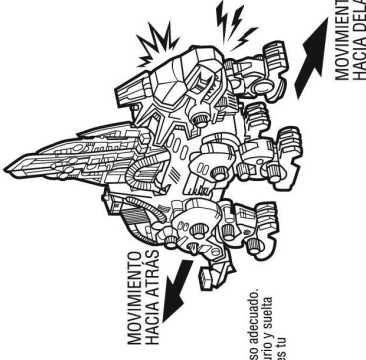
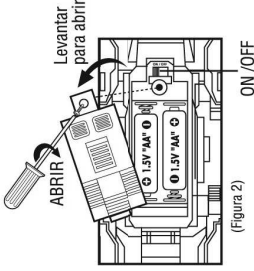
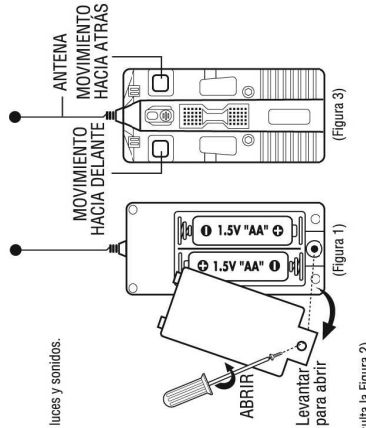
Tu dinosaurio o transmisor puede provocar interferencias de radio o televisión incluso con un uso adecuado. Para determinar si tu dinosaurio o transmisor está provocando la interferencia, apaga el dinosaurio y suelta las palancas de control del transmisor. Si la interferencia desaparece, significa que el causante es tu dinosaurio o tu transmisor.

Para eliminar la interferencia:

- Aleja tu dinosaurio y tu transmisor de la radio o la televisión.
- Si no desaparece la interferencia, la normativa FCC te obliga a dejar de utilizar el dinosaurio.

**NOTA:** Este equipo ha sido probado y cumple con los límites establecidos para un aparato de clase B de acuerdo con las normas FCC. Estos límites han sido diseñados para proporcionar una protección razonable frente a interferencias perjudiciales en un hogar. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza tal como indican las instrucciones, puede provocar interferencias a aparatos de radio comunicaciones. No obstante, no se garantiza que se produzcan interferencias en una instalación concreta. Si este equipo causa interferencias perjudiciales en la recepción de aparatos de radio o televisión, el factor determinante al identificar y adaptar el dispositivo, se anima al usuario a tratar de corregir las interferencias con alguno de los siguientes métodos:

- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma o circuito diferente del que el receptor está conectado.
- Consultar al vendedor o un técnico de radio TV experimentado para solicitar ayuda.



THUNDER SPIN®  
 62206 K & B INTERNATIONAL LIMITED  
 62206 K & B INTERNATIONAL LIMITED  
 TSM SHA TSUI EAST, KOWLOON, HONG KONG.



KR-1271  
 HECHO EN CHINA