

WARNING:
CHOKING HAZARD - Small parts
Not for children under 3 years.

ATTENTION:
RISQUE D'ÉTOUFFEMENT-NE CONVIENT
PAS AUX ENFANTS DE MOINS 3 ANS.

INSTRUCTION MANUAL
MANUEL D'INSTRUCTIONS
GEBRAUCHSANWEISUNG
MANUAL DE INSTRUCCIONES

MANUALE DELLE ISTRUZIONI
MANUAL DE INSTRUÇÕES
HANDLEIDING

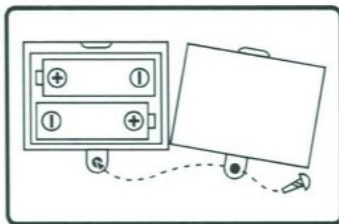


DINO BUDDY
MON AMI DINOSAURE
DINO-KUMPEL
MI AMIGO DINO

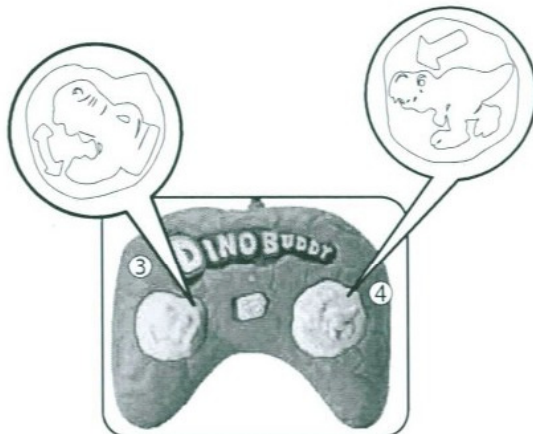
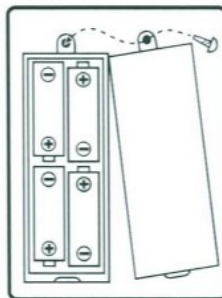
RADIOCONTROLLATO
MEU AMIGO DINO
DINO VRIENDJE



① Handset



② Dinosaur



Please keep the packing and this manual. It contains important information.

Conserver l'emballage ainsi que ce manuel. Il contient des informations importantes.

Bitte die Verpackung und dieses Handbuch aufheben. Es enthält wichtige Informationen.

Por favor conserve este embalaje y el manual. El contiene informaciones importantes.

Conservare l'imballaggio e il manuale, poiché contiene informazioni importanti.

Favor conservar esta embalagem e este manual. Ele contém informações importantes.

Bewaar de verpakking en deze handleiding. Deze bevatten belangrijke informatie.

INSTALLING THE BATTERIES

HANDSET: ①

1. Switch the power to the OFF position
2. Use a screwdriver to open the battery compartment cover at the back of the handset.
3. Insert 2 x AA (1.5V) batteries as marked in the battery compartment.
4. Replace the battery cover & tighten the screw securely.

DINOSAUR: ②

1. Switch the power to the OFF position
2. Use a screwdriver to open the battery compartment cover at the bottom of the dinosaur.
3. Insert 4 x AA (1.5V) batteries as marked in the battery compartment.
4. Replace the battery cover & tighten the screw securely.

* 3 x AA (1.5V) batteries included for try me function.

PLAYING WITH THE DINOSAUR

1. Switch ON the dinosaur and the handset.
2. Press button for realistic roaring effect and a moving head. ③
3. Press button to move forward with footsteps. ④

* The range of the transmitter is about 7 meters based on outdoor area with new batteries.

* If the dinosaur does not operate correctly, check the dinosaur and the handset are switched on, move away from other electrical devices and try switching the dinosaur off and then back on again.

WARNING

1. Changes or modifications to this unit not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.
2. Avoid water when playing your dinosaur. Do not submerge your dinosaur or handset in water.
3. This product is not suitable for children under 36 months, as small parts could break off and be swallowed.
4. Do not use the dinosaur in street traffic or on sidewalks. You would endanger other participants in street traffic.

NOTES (1)

This product complies with RF and EMC testing on R&TTE directives 1999/5/EC and intended for export to all European Union Member states, Iceland, Norway and Switzerland.

NOTES (2)

This device complies with part 15 of the FCC rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Note: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

BATTERY SAFETY

1. Batteries should only be inserted or changed by adult.
2. Only use the same type of battery - do not mix brands or types.
3. Do not mix old and new batteries.
4. Do not use rechargeable batteries.
5. Non-rechargeable batteries are not to be recharged.
6. Replace all batteries at the same time with new ones.
7. Do not leave batteries in the toy for long periods of time when it is not in use.
8. Remove exhausted batteries from the toy.
9. Dispose of used batteries safely - do not throw on a fire or attempt to open up the outer casing.
10. At all times keep small batteries which could be a choking hazard to a small child out of its reach.
11. Batteries are harmful if swallowed. Seek medical advice if a small battery has been swallowed by a child.
12. The supply terminals are not to be short-circuited.

INSTALLATION DES PILES

F

TELECOMMANDE: ①





1. Mets en position OFF (ETEINT).
2. Avec un tournevis ouvre le couvercle du compartiment des piles au dos de la télécommande.
3. Place 2 piles AA (1,5V) comme indiqué dans le compartiment des piles.
4. Remets le couvercle du compartiment et serre la vis fermement.

DINOSAURE: ②

1. Mets en position OFF (ETEINT).
2. Avec un tournevis ouvre le couvercle du compartiment des piles sous la dinosaure.
3. Place 4 piles AA (1,5V) comme indiqué dans le compartiment des piles.
4. Remets le couvercle du compartiment et serre la vis fermement.

* 3 Piles AA (1,5V) comprises pour la fonction Essaye-moi.

POUR JOUER AVEC LA DINOSAURE

1. ALLUMEZ le dinosaure et la télécommande.
2. Appuie sur le bouton  pour obtenir des effets réalistes de mugissement et faire bouger la tête. 
3. Appuie sur le bouton  pour faire marcher en avant. 

* La portée de l'émetteur est d'environ 7 mètres à l'extérieur et avec des piles neuves.

* Si le dinosaure ne fonctionne pas correctement, vérifiez si le dinosaure et la télécommande sont allumés, placez-les loin d'appareils électriques et essayez en éteignant et rallumant le dinosaure.

AVERTISSEMENT

1. Tout changement ou modification apportés à cet appareil et non approuvés expressément par le responsable pourrait annuler l'autorité de l'utilisateur à opérer l'appareil.
2. Évitez l'eau quand vous jouez avec votre dinosaure. Ne pas immerger le dinosaure ni la télécommande dans de l'eau.
3. Ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car il y a de petites pièces qui pourraient se casser ou être avalées.
4. Ne pas utiliser le dinosaure dans la rue ni sur les trottoirs. Vous pourriez mettre la circulation en danger.

NOTES (1)

Ce produit est conforme aux tests RF et EMC en accord avec les directives 1999/5/EC et est destiné à être exporté aux pays membres de l'Union Européenne, Islande, Norvège et Suisse.

NOTES (2)

Cet appareil obéit à la partie 15 des réglementations FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes: (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles, et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui peuvent causer un fonctionnement indésirable.

Remarque: cet équipement a été testé et obéit aux limites des appareils digitaux de Classe B, selon la Partie 15 des Règlements FCC. Ces limites sont prévues pour offrir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet équipement produit, utilise et peut irradier de l'énergie de radio fréquence, s'il n'est pas utilisé selon les instructions il peut causer des interférences aux communications de radio. Cependant, il n'y a aucune garantie qu'il n'y aura pas d'interférence dans une installation particulière. Si cet appareil produit des interférences pour la réception de radio ou télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, on demande à l'utilisateur d'essayer e corriger l'interférence par l'une ou plusieurs des mesures suivantes:

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- Brancher l'appareil à une prise d'un circuit différent de celui auquel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un bon technicien de Radio / TV pour obtenir de l'aide.

SECURITE DES PILES

1. Les piles ne doivent être changées ou mises en place que par un adulte.
2. Toujours utiliser un seul type de piles - ne pas mélanger les marques de piles.
3. Ne pas mélanger des piles neuves et des piles usées.
4. Ne pas utiliser de piles rechargeables.
5. Ne pas recharger des piles non-rechargeables
6. Remplacer toutes les piles à la fois par des piles neuves.
7. Ne pas laisser les piles dans le jouet si celui-ci doit rester inutilisé pendant des périodes prolongées.
8. Toujours sortir les piles usées du jouet.
9. Jeter les piles de manière appropriée - ne jamais les mettre au feu ni tenter d'ouvrir leur boîtier.
10. Toujours conserver les piles de petite taille hors de portée des jeunes enfants car elles peuvent représenter un danger de suffocation.
11. Les piles sont dangereuses si on les avale. S'adresser immédiatement à un médecin si un enfant a avalé une petite pile.
12. Ne pas court-circuiter les bornes d'alimentation.

EINLEGEN DER BATTERIEN

D

HANDAPPARAT: ①





1. Den Ein-/Ausschalter auf die Position OFF (AUS) stellen.
2. Mit einem Schraubenzieher den Batteriefachdeckel an der Rückseite des Handapparats öffnen.
3. 2 x AA- (1,5V-) Batterien den Markierungen gemäß in das Batteriefach einlegen.
4. Den Batteriedeckel wieder anbringen und die Schraube fest anziehen.

DINOSAURIER: ②

1. Den Ein-/Ausschalter auf die Position OFF (AUS) stellen.
2. Mit einem Schraubenzieher den Batteriefachdeckel an der Rückseite des Handapparats öffnen.
3. 4 x AA- (1,5V-) Batterien den Markierungen gemäß in das Batteriefach einlegen.
4. Den Batteriedeckel wieder anbringen und die Schraube fest anziehen.

* Inklusive 3 x AA- (1,5V-) Batterien für die Try-me-Funktion.

SPIELEN MIT DEM DINOSAURIER

1. Den Dinosaurier und das Handgerät ON (EIN) schalten.
2. Das Betätigen der  Taste erwirkt einen realistischen Brüllton und das Bewegen des Kopfes. 
3. Das Betätigen der  Taste bewirkt das Vorwärtsschreiten mit den Füßen. 

* Die Senderreichweite ist im Freien mit neuen Batterien ungefähr 7 Meter.

* Wenn der Dinosaurier nicht fachgerecht funktioniert, empfiehlt es sich zu prüfen, ob der Dinosaurier und das Handgerät eingeschaltet sind. Bewegen Sie sich von anderen elektrischen Geräten weg und versuchen Sie, den Dinosaurier aus- und danach wieder einzuschalten.

WARNUNG

1. Falls der Benutzer Änderungen oder Modifikationen an diesem Gerät vornimmt, die nicht ausdrücklich von der Partei genehmigt werden, die für die Übereinstimmung zuständig sind, kann er die Befugnis zum Benutzen dieses Gerätes verlieren.
2. Beim Spiel mit dem Dinosaurier das Wasser meiden. Den Dinosaurier und das Handgerät nicht ins Wasser tauchen.
3. Dieses Produkt ist nicht für Kinder unter 36 Monaten geeignet, da Kleinteile abbrechen und verschluckt werden könnten.
4. Mit dem Dinosaurier nicht im Strassenverkehr oder auf Seitenwegen spielen. Dies könnte andere Strassenbenützer in Gefahr bringen.

HINWEISE (1)

Dieses Produkt entspricht den Hochfrequenz- und EMV-Prüfungen nach der R&TTE-Richtlinie 1999/5/EG und ist für den Export in alle EU-Staaten, Island, Norwegen und die Schweiz vorgesehen.

HINWEISE (2)

Dieses Gerät entspricht Teil 15 der FCC-Vorschriften. Der Betrieb hängt von den folgenden zwei Bedingungen ab: (1) Dieses Gerät darf keine schädigenden Störungen verursachen, und (2) dieses Gerät muss alle empfangenen Störungen aufnehmen, auch diejenigen, die einen unerwünschten Betrieb verursachen könnten.

Hinweis: Dieses Gerät wurde geprüft und als übereinstimmend mit den Einschränkungen für ein Digitalgerät der Klasse B, gemäß Teil 15 der FCC-Vorschriften, befunden. Diese Einschränkungen dienen dem zweckmäßigen Schutz gegen schädigende Störungen bei einer Installation in einer Wohngegend. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie aus, und wenn es nicht anweisungsgemäß installiert und verwendet wird, kann es den Funkverkehr empfindlich stören. Es wird jedoch nicht garantiert, dass bei einer bestimmten Einbauweise keine Störungen auftreten. Wenn dieses Gerät den Radio- oder Funkempfang empfindlich stört, was durch Aus- und Einschalten des Gerätes bestimmt werden kann, wird der Benutzer angehalten, die Störung mittels einer der folgenden Maßnahmen zu beheben:

- Die Empfangsantenne neu ausrichten oder an einer anderen Stelle anbringen.
- Den Abstand zwischen Gerät und Empfänger vergrößern.
- Das Gerät an eine Steckdose anschließen, deren Stromkreis nicht mit dem Stromkreis verbunden ist, an den der Empfänger angeschlossen ist.
- Die Verkaufsstelle oder einen erfahrenen Radio-/Fernsehtechniker um Hilfe bitten.

BATTERIESICHERHEIT

1. Die Batterien sollten ausschliesslich von Erwachsenen eingelegt oder ausgewechselt werden.
2. Benutzen Sie stets den gleichen Typ Batterien - verwenden Sie keine unterschiedlichen Marken oder Batterien Typen.
3. Mischen Sie keine alten und neuen Batterien.
4. Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien.
5. Nichtwiederaufladbare Batterien dürfen nicht aufgeladen werden.
6. Tauschen Sie saemtliche Batterien zur gleichen Zeit gegen neue aus.
7. Lassen Sie die Batterien nicht ueber einen laengeren Zeitraum in dem Spielzeug, wenn es nicht benutzt wird.
8. Entfernen Sie die leeren Batterien aus dem Spielzeug.
9. Beachten Sie beim Entwerfen der alten Batterien - nicht in Feuer werfen oder die aeussere Verschalung oeffnen.
10. Halten Sie kleine Batterien stets aus der Reichweite von Kindern - diese koennten bei Verschlucken zu Erstickungsgefahr fuehren.
11. Batterien sind gefaehrlich wenn sie verschluckt werden. Suchen Sie sofort einen Arzt auf, sollte eine kleine Batterie von Kindern verschluckt worden sein.
12. Die Stromversorgung sollte nicht kurzgeschlossen werden.

INSTALACIÓN DE LAS BATERIAS



TELEMANDO: ①

1. Ponga en posición OFF.
2. Con un destornillador, abra la tapa del compartimiento de batería situado en la parte trasera del telemando.
3. Insertar 2 baterías AA (1,5V) como indicado en el compartimiento de baterías.
4. Reponga la tapa del compartimiento de batería y apriete el tornillo firmemente.

DINOSAURIO: ②

1. Ponga en posición OFF.
2. Con un destornillador, abra la tapa del compartimiento de baterías al fondo del dinosaurio.
3. Ponga 4 baterías AA (1,5V) como indicado en el compartimiento de baterías.
4. Reponga la tapa del compartimiento de baterías y apriete el tornillo firmemente.

* 3 baterías AA (1,5 V) incluidas para la función Experimentéme.

JUGANDO CON EL DINOSAURIO

1. ENCIENDE el dinosaurio y el telemando.
2. Apriete el botón para obtener efectos realistas de rugido y hacer mover la cabeza. ③
3. Apriete el botón para hacer andar adelante. ④

* El transmisor alcanza aproximadamente 7 metros en área abierta con baterías nuevas.

* Si el dinosaurio no funciona correctamente, verifique se o dinosaurio y el telemando están encendidos, póngalo lejos de aparatos eléctricos y experimente desligando e religándolo.

ADVERTENCIA

1. Cambios o modificaciones en este aparato no expresamente aprobado por el fabricante puede invalidar la autoridad del usuario del aparato.
2. Evite la agua cuando usted brinca con el dinosaurio. No ponga el dinosaurio y telemando en agua.
3. Este producto no conviene a niños menores de 36 meses, por contener pequeñas piezas que pueden quebrar o que los niños pueden engullir.
4. No utilice el dinosaurio en calles o aceras. Podría ofrecer peligro al tránsito.

NOTAS (1)

Este producto está en acuerdo con los testes de RF y EMC de las Directivas 1999/5/EC y es para exportar a los Países Miembros de la Unión Europea, Islandia, Noruega y Suiza.

NOTAS (2)

Este aparato está en acuerdo con la Parte 15 de las regulaciones FCC. Su funcionamiento está sujeto a lo siguiente dos condiciones: (1) este aparato no debe causar interferencias dañosas, y (2) este aparato debe aceptar cualquiera interferencia, incluso interferencia que puede causar un funcionamiento indeseable.

Nota: Este equipo se ha probado y se ha encontrado de acuerdo con los límites de dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con la Parte 15 de Reglas de FCC. Estos límites se diseñan para proporcionar protección razonable contra la interferencia dañosa en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede radiar la energía de frecuencia de radio y, si no instalado y usado de acuerdo con las instrucciones, puede causar una interferencia dañosa para las comunicaciones de radio. No hay ninguna garantía sin embargo, que la interferencia no ocurrirá en una instalación particular. Se este equipo causa una interferencia dañosa para en recepción de radio o de televisión lo que puede determinarse conectando y desconectando el equipo; recomendase que el usuario intenta corregir la interferencia por uno o más de las medidas siguientes:

- Reorientar o relocalizar la antena de recepción.
- Aumentar la distancia entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo en una toma de corriente en un circuito diferente de lo a que el receptor se conecta
- Consultar el distribuidor o un técnico de radio / TV experimentado para obtener ayuda.

SEGURIDAD DE LAS BATERIAS

1. Las baterías tienen que ser insertadas o cambiadas solamente por un adulto.
2. Use solamente baterías del mismo tipo - no mezcle baterías diferente o de marca diferente.
3. No mezcle baterías antiguas y nuevas.
4. No use baterías recargables.
5. Las baterías no recargables no se tienen que recargar
6. Cambie todas las baterías al mismo tiempo.
7. No deje las baterías en el juguete si no lo utiliza durante mucho tiempo.
8. Quite las baterías agotadas del juguete.
9. Tire las baterías de manera adecuada - no tire en el fuego o trate de abrirlas.
10. Deje las baterías fuera del alcance de los niños - peligro de sofocar.
11. Las baterías pueden dañar si se tragan. Consulte inmediatamente un doctor en el caso de que se un niño se trague una.
12. Los terminales de alimentación no deben sufrir corto circuitos.

PER INSTALLARE LE BATTERIE



TELECOMANDO: ①

1. Fare scorrere l'interruttore sulla posizione OFF;
2. usare un cacciavite per aprire il vano batterie sulla parte posteriore del telecomando;
3. inserire due batterie tipo AA (1,5V), come indicato nel vano batterie;
4. rimettere a posto il coperchio del vano batterie e stringere saldamente la vite.

DINOSAURO: ②

1. Fare scorrere l'interruttore sulla posizione OFF;
2. usare un cacciavite per aprire il vano batterie sulla parte inferiore della dinosaurio;
3. inserire quattro batterie tipo AA (1,5V), come indicato nel vano batterie;
4. rimettere a posto il coperchio del vano batterie e stringere saldamente la vite.

* Tre batterie tipo AA (1,5V) in dotazione per la funzione di " provami ".

PER GIOCARE CON LA DINOSAURO

1. Accendete il dinosaurio ON e il telecomando.
2. Premere il tasto per ottenere l'effetto di un rombo reale, e il movimento in avanti. ③
3. Premere il tasto per muovere in avanti con i passi. ④

* Il raggio del trasmettitore è di circa 7 metri, secondo l'area esterna, con batterie nuove.

* Se il dinosaurio non funziona correttamente, controllare che il dinosaurio e il telecomando siano accesi, allontanarsi da altri dispositivi elettrici, e provare a spegnere il dinosaurio e ad accenderlo di nuovo.

AVVERTENZE

1. Cambiamenti o modifiche all'apparecchio, non specificamente approvati dall'ente responsabile per la conformità, possono invalidare l'autorità dell'utente a far funzionare l'apparecchio;
2. evitare di bagnare il dinosaurio con acqua durante il gioco. Non immergere il dinosaurio o il telecomando in acqua.
3. il prodotto non è adatto a bambini sotto i 36 mesi, dal momento che i pezzi più piccoli potrebbero rompersi ed essere ingoiati accidentalmente;
4. non usare il dinosaurio in strada o sui marciapiedi. Usandolo in strada, si può mettere a repentaglio la sicurezza dei passanti.

NOTE (1)

Questo prodotto è conforme ai test RF e EMC delle direttive R&TTE 1999/5/EC, ed è stato progettato per essere esportato in tutti gli stati membri dell'unione europea, in Islanda, in Norvegia e in Svizzera.

NOTE (2)

Quest'apparecchio è conforme al paragrafo 15 dei regolamenti FCC. Il funzionamento è soggetto alle due condizioni seguenti: (1) l'apparecchio non deve causare interferenze dannose, e (2) l'apparecchio dell'accettare qualsiasi tipo di interferenza ricevuta, incluse le interferenze che potrebbero causare anomalie di funzionamento.

Nota: l'apparecchio è stato testato, ed è risultato conforme ai limiti di un dispositivo digitale della Class B, in conformità al paragrafo 15 dei regolamenti FCC. Questi limiti sono stati stabiliti per fornire una buona protezione contro le interferenze dannose, in un'installazione residenziale. Quest'apparecchio genera, Usa e por irradiare energia di tipo frequenze radio, e, se non installate usato secondo le istruzioni, può causare interferenze dannose alle comunicazioni radio. Ad ogni modo non è possibile garantire che non si verifichino interferenze di nessun genere in una particolare installazione. Se quest'apparecchio causa interferenze dannose alla ricezione radio o televisiva, che è possibile determinare spegnendo e riaccendendo gli apparecchi, raccomandiamo all'utente di provare correggere le interferenze provando uno degli accorgimenti descritti qui di seguito:

- orientare di nuovo o sistemare l'antenna di ricezione e in un'altra posizione;
- comandare la distanza fra l'apparecchio e il ricevitore;
- collegare l'apparecchio a una presa sul circuito diverso da quello in cui è collegato ricevitore;
- consultare il rivenditore o un tecnico radiotelevisivo esperto per ottenere assistenza.

SICUREZZA RIGUARDANTE LE BATTERIE

1. Le batterie devono essere inserite o cambiate solo da un adulto.
2. Usare solo lo stesso tipo di batterie - non mischiare tipi di batterie diversi o marche diverse.
3. Non mischiare batterie vecchie e nuove.
4. Non usare batterie ricaricabili.
5. Batterie non ricaricabili non vanno ricaricate.
6. Sostituire tutte le batterie allo stesso tempo.
7. Non lasciare le batterie nel giocattolo se questo non è in uso per lunghi periodo di tempo.
8. Togliere le batterie scariche dal giocattolo.
9. Disperdere le batterie in maniera adeguata - non gettare nel fuoco o tentare di aprirle.
10. Tenere le batterie fuori dalla portata dei bambini - pericolo di soffocamento.
11. Le batterie possono nuocere se ingerite. Consultare un medico immediatamente nel caso di ingestione di batterie da parte di un bambino.
12. I terminali di alimentazione non devono essere sottoposti a corto circuito.

INSTALAÇÃO DAS BATERIAS

P

CONTROLE REMOTO: ①



1. Coloque em posição OFF (DESLIGADO).
2. Com uma chave de fenda abra a tampa do compartimento de baterias situado atrás do controle.
3. Insere 2 baterias AA (1,5V) como indicado no compartimento de baterias.
4. Recoloque a tampa do compartimento e aperte o parafuso firmemente.

DINOSSAURO: ②

1. Coloque em posição OFF (DESLIGADO).
2. Com uma chave de fenda abra a tampa do compartimento de baterias embaixo do dinossauro.
3. Coloque 4 baterias AA (1,5V) como indicado no compartimento de bateria.
4. Recoloque a tampa do compartimento e aperte o parafuso firmemente.

* 3 baterias LR6/AA (1,5V) incluídas para a função Experimente-me.

PARA BRINCAR COM O DINOSSAURO

1. LIGUE o dinossauro e o controle remoto.
2. Aperte o botão  para obter efeitos realistas de rugido e fazer mover a cabeça ③
3. Aperte o botão  para fazer andar em frente ④

* O transmissor de um alcance de cerca de 7 metros em área externa com pilhas novas.

* Se o dinossauro não funcionar corretamente, verifique se o dinossauro e o controle remoto estão ligados, coloque-o longe de aparelhos elétricos e experimente desligando e religando-o.

ADVERTÊNCIA

1. Mudanças ou modificações deste aparelho não autorizadas expressamente pelo responsável pelo aparelho podem anular a autoridade do usuário a operar este aparelho.
2. Evite a água quando você brinca com o dinossauro. Não coloque o dinossauro nem o controle em água.
3. Este produto não convém a crianças de menos de 36 meses de idade, porque contém pequenas partes que poderiam quebrar ou serem engolidas.
4. Não utilize o dinossauro na rua nem nas calçadas. Poderia oferecer perigo no trânsito.

NOTAS (1)

Este produto está em conformidade com os testes RF e EMC de acordo com as diretrizes 1999 / 5 / EC e é destinado a ser exportado para os países Membros da União Europeia, Islândia, Noruega e Suíça.

NOTAS (2)

Este aparelho está de acordo com a Parte 15 das regulamentações FCC. Sua operação está sujeita às seguintes duas condições: (1) Este aparelho não deve causar interferências danosas, e (2) este aparelho deve aceitar qualquer interferência recebida, inclusive interferência que possa causar uma operação indesejável

Nota: este aparelho foi testado e achado conforme aos limites de aparelhos digitais de Classe B, de acordo com a Parte 15 das regulamentações FCC. Estes limites são feitos para oferecer uma proteção razoável contra interferências danosas numa instalação residencial. Este aparelho produz, utiliza e pode irradiar energia de rádio frequência e, se não for utilizado de acordo com as instruções, pode causar interferências danosas para as radiocomunicações. Porém, não existe garantia que não haverá interferências numa instalação particular. Se este aparelho causa interferências danosas para a recepção de rádio ou televisão, o que pode ser determinado ligando e desligando o aparelho, pede-se ao usuário de corrigir a interferência usando uma ou mais das seguintes medidas:

- Reorientar ou deslocar a antena de recepção.
- Aumentar a distância entre o aparelho e o receptor.
- Ligar o aparelho a um circuito diferente ao qual o receptor está ligado.
- Consultar o revendedor ou um técnico experiente de Rádio / TV para obter ajuda.

SEGURANÇA DAS PILHAS

1. Um adulto tem sempre que tomar ou trocar pilhas.
2. Somente utilizar pilhas de mesmo tipo - nunca misturar marcas diferentes.
3. Nunca misturar pilhas novas com pilhas velhas.
4. Nunca utilizar pilhas novas com recarregáveis.
5. Nunca recarregar pilhas não-recarregáveis
6. Troca todas pilhas ao mesmo tempo com pilhas novas.
7. Nunca deixar pilhas dentro o brinquedo quando ele não está utilizado para longo tempo.
8. Sempre remover pilhas usadas do brinquedo.
9. Desperdiça pilhas corretamente – nunca jogar ao fogo ou prover de abrir a caixa das pilhas.
10. Sempre guardar pilhas pequenas fora de alcance de crianças pequenos porque elas podem apresentar um risco de sufocação.
11. Pilhas estão prejudiciais se elas está tragadas. Tem que ir ao médico caso que criança traguei uma pilha pequena.
12. Nunca dar um curto-circuito às bornas de alimentação.

BATTERIJEN PLAATSEN

NL

AFSTANDSBEDIENING: ①



1. Schakel de stroom op de OFF (UIT)-stand.
2. Open met een schroevendraaier het deksel van het batterijvak aan de achterkant van de afstandsbediening.
3. Plaats 2 x AA (1.5V) batterijen zoals gemarkeerd in het batterijvak.
4. Sluit deksel van batterijvak & draai schroef goed vast.

DINOSAURUS: ②

1. Schakel de stroom op de OFF (UIT)-stand.
2. Open met een schroevendraaier het deksel van het batterijvak aan de achterkant van de auto.
3. Plaats 4 x AA (1.5V) batterijen volgens de markering in het batterijvak.
4. Sluit deksel van batterijvak & draai schroef goed vast.

* Inclusief 3 x AA (1.5V) batterijen voor testen

SPELEN MET DINOSAURUS

1. Schakel de dinosaurus en de bediening ON (AAN).
2. Druk op  toets voor realistisch brulgeluid en bewegende kop ③
3. Druk op  toets om stapsgewijs voortuit te bewegen ④

* Het zendbereik is ongeveer 7 meter in de openlucht en met verse batterijen.

* Als de dinosaurus niet correct functioneert controleer dan of de dinosaurus en de afstandsbediening aan zijn, blijf uit de buurt van andere elektrische toestellen en schakel de dinosaurus uit en weer aan.

WAARSCHUWING

1. Veranderingen of wijzigingen aan dit toestel die niet uitdrukkelijk zijn goedgekeurd door de instantie die verantwoordelijk is voor toezicht op naleving van geldende regels kan de vergunning tot gebruik van de apparatuur ongeldig maken.
2. Blijf uit de buurt van water als je met de dinosaurus speelt. Dinosaurus of afstandsbediening niet onder water houden.
3. Dit product is niet geschikt voor kinderen onder 36 maanden omdat ze kleine afgebroken onderdelen zouden kunnen inslikken.
4. Speel niet met de dinosaurus in het verkeer of op de stoep omdat dit gevaar kan opleveren voor andere deelnemers aan het verkeer.

LET OP (1)

Dit product is RF- en EMC-getest en voldoet aan R&TTE-richtlijnen 1999/5/EC en is geschikt voor export naar alle EG-lidstaten, IJsland, Noorwegen en Zwitserland.

LET OP (2)

Dit product voldoet aan deel 15 van de FCC-verordeningen. De werking is onderworpen aan de twee volgende voorwaarden: (1) dit product mag geen schadelijke storing veroorzaken en (2) dit product dient bestand te zijn tegen alle ontvangende storing, met inbegrip van storing die ongewenste werking zou kunnen veroorzaken.

NB: Deze apparatuur is getest volgens, en voldoet aan, de beperkingen voor een digitaal apparaat van klasse B, volgens deel 15 van de FCC-verordeningen. Deze beperkingen dienen om redelijke bescherming te bieden tegen schadelijke storing in een installatie thuis. Deze apparatuur wekt hoogfrequente energie op, gebruikt deze en kan deze uitstralen, en kan schadelijke storing van radiocommunicatie veroorzaken wanneer niet geïnstalleerd of gebruikt volgens de aanwijzingen. Er wordt echter geen enkele garantie geboden dat storing in een bepaalde installatie niet zal optreden. Als deze apparatuur schadelijke storing van radio- of tv-ontvangst veroorzaakt (hetgeen kan worden vastgesteld door de apparatuur uit en aan te zetten), wordt de gebruiker aangeraden te proberen de storing te verhelpen op een van de onderstaande manieren:

- anders richten of verplaatsen van de ontvangende antenne;
- vergroten van de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger;
- aansluiten van de apparatuur op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten;
- de hulp inroepen van de leverancier of een ervaren radio- en tv-monteur

VEILIGHEID EN BATTERIJEN

1. Batterijen mogen alleen door volwassenen worden ingebracht of gewisseld.
2. Gebruik enkel dezelfde soort batterijen- geen verschillende merken of soorten door elkaar gebruiken.
3. Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar.
4. Gebruik geen oplaadbare batterijen.
5. Niet-oplaadbare batterijen mogen niet opgeladen worden.
6. Vervang alle batterijen tegelijkertijd door nieuwe.
7. Laat batterijen niet lange tijd in het speelgoed zitten wanneer het buiten gebruik is.
8. Verwijder lege batterijen uit het speelgoed.
9. Werp lege batterijen veilig weg- niet in vuur werpen of proberen te omhulsel open te breken.
10. Kleine batterijen met verstikkingsgevaar altijd buiten bereik van kinderen houden.
11. Batterijen die zijn ingeslikt zijn gevaarlijk. Raadpleeg een dokter als een kleine batterij door een kind is ingeslikt.
12. Veroorzaak geen kortsluiting in de stopcontacten.