



56-X

56-X

56-X

56-X

56-X

KODAK AKTIENGESELLSCHAFT  
7000 Stuttgart 60 (Wangen)

94 100 - MOS-0774 Printed in Germany R. D.

**Kodak**  
**Instamatic**  
**56-X**  
camera

Gebrauchsanweisung  
Instructions  
Mode d'emploi  
Instrucciones  
Bruksanvisning  
Istruzioni  
Gebruiksaanwijzing



3



4



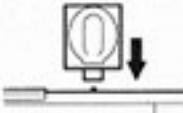
5



6



9



10



11



12



## ENGLISH

### Warning

For flash pictures use only a Magicube, Type X. Other flashcubes must not be used.

### Film

Use KODAK Film in 126 film cartridges. For color prints use 'Kodacolor II' Film, and for black-and-white prints use KODAK 'Verichrome' Pan Film. For color transparencies use 'Kodachrome-X' Film or KODAK 'Ektachrome-X' Film.

**Note:** When you first get your camera, practise taking pictures outdoors (or indoors with flash) before taking any important pictures.

### Load camera

Open camera 1. Drop in cartridge 2. Close camera 3. Now, **keeping fingers clear of shutter release**, be sure to operate lever repeatedly until it locks, about 12 strokes 4; ignore "click".

### Pictures outdoors

Avoid sun shining into lens. Keep 4 ft or more from subject 5. Hold camera as close as possible to eye. Frame subject, keeping it well away from the edges of the viewfinder 6. To take picture, release shutter without jerking camera 7. Now, **keeping fingers clear of shutter release**, operate lever repeatedly until it locks, about 1 1/2 strokes, ignore "click". Numbers in window serve only to count exposures 8.

### Pictures indoors, by flash

**Note: No batteries are required.** Push in a Magicube, Type X 9. Only a Magicube Type X is suitable. Place subject between 4 and 9 ft from camera. Take picture by framing subject in viewfinder and pressing shutter release. Take 4 flash pictures with each Magicube, then pull off Magicube and discard. The Magicube rotates as you wind on, or may be turned by hand (only in an anticlockwise direction, as indicated by arrow on camera). Partly-used Magicubes can be

removed and refitted later with a fresh bulb facing forwards. An indicator appears in the viewfinder if a used bulb faces forwards 10. If this happens, either turn the Magicube anticlockwise by hand to bring a fresh bulb to the firing position, or if all bulbs have been used replace the Magicube.

### Unloading camera

After last exposure, wind until all yellow paper has passed window 11. Remove cartridge for processing 12.

### Tips

Color transparencies can be made from KODACOLOR II negatives, and color prints made from transparencies. Use the KODAK Carrying Case to protect your camera.

## FRANÇAIS

### Attention

Pour les prises de vue au flash, utiliser seulement le Magicube Type X. Les autres flashcubes ne peuvent pas être employés.

### Films

Utiliser les Films KODAK en chargeur 126. Pour des épreuves couleur, utiliser le Film 'Kodacolor II', et pour des épreuves noir-et-blanc, utiliser le Film KODAK 'Verichrome' Pan. Pour des diapositives couleur utiliser le Film 'Kodachrome-X' ou KODAK 'Ektachrome-X'.

**Nota:** Dès l'entrée en possession de l'appareil, il est bon de faire quelques photographies d'essai à l'extérieur, et à l'intérieur au flash, afin de se familiariser avec le fonctionnement de l'appareil.

### Chargement

Ouvrir l'appareil 1. Placer le chargeur 2. Reformuler l'appareil 3. Puis, **éloignant les doigts du déclencheur**, actionner le levier d'avancement plusieurs fois à fond de course sans tenir compte du déclic, jusqu'à blocage (environ 12 fois) 4.

### Photographies à l'extérieur

Eviter que le soleil n'éclaire directement l'objectif. Se tenir à 1,20 m au moins du sujet 5. Tenir l'appareil aussi près de l'œil que possible. Cadrer le sujet en ménageant une marge tout autour 6. Pour prendre la photographie, appuyer sur le déclencheur 7, sans bouger l'appareil. Puis, **éloignant les doigts du déclencheur**, actionner le levier jusqu'à blocage, un peu plus d'une course, sans tenir compte du déclic. Les chiffres apparaissant dans la fenêtre 8 ne servent qu'à compter les vues.

### Photographies au flash

**Nota: il n'est besoin d'aucune pile.** Placer un Magicube, Type X 9, le seul qui puisse être employé. Se placer entre 1,20 m et 2,70 m du sujet. Pour prendre la photo, cadrer le sujet dans le viseur et appuyer sur le déclencheur. Prendre 4 photos au flash avec le Magicube,

puis l'enlever et le jeter. Le Magicube tourne quand on actionne le levier d'avancement. Il peut être tourné à la main, mais dans le sens contraire à celui des aiguilles d'une montre (comme il est indiqué par la flèche). Un Magicube partiellement usagé peut être réemployé plus tard; s'assurer qu'une bonne lampe se trouve vers l'avant. Si une lampe usée se trouve à l'avant, un signal apparaît dans le viseur 10. Tourner alors le Magicube à la main pour amener une bonne lampe vers l'avant. Si toutes les lampes sont usées, remplacer le Magicube.

### Déchargement

Après la dernière pose, actionner le levier d'avancement jusqu'à ce que tout le papier jaune ait dépassé la fenêtre 11. Retirer le chargeur et l'envoyer au traitement 12.

### Recommandations générales

Des épreuves papier couleur peuvent être tirées de diapositives. Dans certains pays des diapositives peuvent être tirées de négatifs 'Kodacolor II'. Un sac pratique existe pour protéger l'appareil; consulter un négociant Kodak.