



5686-S MUG

MICROCON™ (ENGLISH)

5-YEAR LIMITED WARRANTY

Mad Catz warrants this product to be free from defects in materials and workmanship for the warranty period. This non-transferable, five (5) year limited warranty is only to you, the first end-user purchaser. If a defect covered by this warranty occurs AND you have registered your product with Mad Catz AND you provide proof of purchase, Mad Catz, at its option, will repair or replace the product at no charge.

The Mad Catz five (5) year limited warranty is available to North American and Australian customers only, including Canada, Mexico and the United States. Your sole and exclusive remedy is repair or replacement of your Mad Catz product. In no event shall Mad Catz liability exceed the original purchase price of the product. This warranty does not apply to: (a) normal wear and tear or abusive use; (b) industrial, professional or commercial use; (c) if the product has been tampered with or modified.

TECHNICAL SUPPORT

Online Support and/or Email: www.madcatz.com
E-mail: techsupport@madcatz.com
Telephone: Available 9 A.M. to 4 P.M. Pacific Standard Time, Monday through Friday (excluding holidays) at 1.800.659.2287 (US only) or 1.619.683.2815 (outside US).

CAUTIONS

- Use this unit only as intended.
- Do not prevent fire or shock hazard, do not expose this unit to rain or moisture. Do not use within 30' of any water such as swimming pools, bathtubs, or sinks.
- To avoid electrical shocks, refer servicing to qualified personnel only.
- This unit should be operated only from the power source indicated on the unit. If you are not sure of the type of electrical power supplied to your home, contact your local power company.
- Never push objects of any kind, other than authorized items, into the product as they may touch dangerous voltage points or short out parts that could result in fire or electrical shock.
- Stop using this unit immediately if you begin to feel tired or if you experience discomfort or pain in your hands and/or arms while operating the unit. If the condition persists, consult a doctor.
- Do not attempt to operate the unit in any way except with your hands. Do not bring the unit in contact with your head, face, or near the bones of any other part of your body.
- The vibration function of this unit can aggravate injuries. Switch off or do not use the vibration function of the unit if you have any ailment of the bones or joints of your hands or arms.
- Avoid prolonged use of this unit. Take breaks every 30 minutes.
- Routes all cords so that they are not likely to be walked on or tripped over. Make sure that cords are not placed in position or are where they might become pinched or damaged. Do not wrap this cord around any part of anyone's body.
- Do not allow children to play with cords.
- Use this unit only as intended.
- This product contains small parts that may cause choking if swallowed. Not intended for use by children under 3 years of age.
- Do not overload wall outlets or extension cords beyond their capacity, since doing so can cause fire or electric shock.
- Do not mix with used or other battery types, misuse of batteries within this unit may cause batteries to leak and/or explode and lead to personal injury.

SEIZURES

Some individuals may have seizures or black outs triggered by the flashing lights on television or in video games, even if they have never before had a seizure. Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game. Parents should be aware when their children play video games and observe them regularly. Stop playing and consult a doctor if you or your child have any of the following symptoms:

- Convulsions
- Loss of awareness
- Involuntary movements
- Eyes or muscles twitching
- Altered vision
- Disorientation

When playing video games:

- Sit or stand as far from the screen as possible.
- Play video games on the smallest available screen.
- Do not play if you are tired or need rest.
- Play in a well-lighted room.
- Take a 15 minute break every hour.

REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games and the repetitive motion involved can make your muscles, joints or skin hurt. Playing video games in moderation can help avoid such damage. Also: Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it. If your hands, wrists or arms begin to hurt or feel sore or tired, stop playing and rest them for several hours before playing again. If pain and soreness continues, stop playing and consult a doctor.

SPECIAL FEATURES

TURBO FEATURE

On the Mad Catz MicroCON you are capable of programming Turbo onto all of the action buttons, including: A, B, X, Y, L, Black, White, R, L, L-Thumbstick and R-Thumbstick. This feature allows you to program any of the above buttons to be activated repeatedly to cope with the intense action in many of today's video games. This function is especially helpful in fighting games where you need to repeatedly press the same button to throw punches or kicks.

TURBO PROGRAMMING:

- Press and release the Turbo button located on the face of the controller housing between the analog sticks.
- The Turbo button will be illuminated Green and flash at the default turbo speed (see below for more on Turbo Speeds)
- Press any buttons you want to program with the Turbo function and hold them down for 0.5 seconds. The Green Turbo light will be solid while holding your selected button and when released the Turbo programmed button will flash again waiting for the next button to program. If you press the Turbo programmed button again, you will cancel the Turbo (from the button.)
- Press the Turbo program button again to exit Turbo Programming mode, (the Green light will turn off)
- During game play if you press a Turbo programmed button, the Turbo light will flash at the Turbo speed.

CANCELING TURBO PROGRAMMING:

- Method One: Cancel an individual button.
- Press Turbo button to enter Turbo programming mode.
 - The Turbo button will be illuminated Green and flash at the default turbo speed.
 - Press and hold the button you wish to remove Turbo from for 0.5 seconds. The Turbo button will illuminate and then will flash when you release the button.
 - Press the Turbo button to exit Turbo programming. (The Green light will turn off.)

Method Two: Cancel all programmed buttons at the same time.

- Press and hold the Turbo Button for three (3) seconds. All programmed buttons will be cancelled and the Green light will flash once after three (3) seconds.

Method Three: Cancel all programmed buttons

- Unplug the controller from the console. All turbo programming will be cancelled.

TURBO SPEED ADJUSTMENT

There are four (4) Turbo speeds. The turbo speeds are how many times the button is activated while you are holding it down.

- Speed 1: There are five (5) button presses per second
- Speed 2: There are ten (10) button presses per second
- Speed 3: There are fifteen (15) button presses per second
- Speed 4: There are thirty (30) button presses per second (default)

ADJUSTING THE TURBO SPEED:

- Press Turbo button to enter Turbo programming mode.
- The Green light will flash at the default turbo speed.
- Press UP on the D-Pad to increase the turbo activation speed. The Green light will flash at the appropriate speed.
- Press DOWN on the D-Pad to reduce the turbo activation speed. The Green light will flash at the appropriate speed.
- Press the Turbo button again and exit program mode.
- All buttons share the same Turbo speed.

Remark:

If the user is in already at the fastest speed and presses up again, the function should remain at the fastest speed. If the user is in already at the lowest speed and presses up again, the function should remain at the lowest speed.

3D ANALOG STICK INVERT FEATURE

In some games, especially First Person shooters, you may want to alter the orientation of the right (view) analog stick. In most games when you push the analog stick up, you look up and when you push it down, you look down. Some gamers find this counterintuitive so Mad Catz has included the Invert feature on our controllers to change this on the fly to meet your particular gaming needs. This function applies only to the vertical axis (Up and Down) not to the right and left directions.

- Locate the slide switch between the two analog sticks on the backside of the controller.
- In the OFF position the right analog stick will function normally as indicated in the software documentation. In the ON position the right analog stick will move opposite of what is indicated in the software.

FCC NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.

- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Declaration of Conformity

Model Number: 5686S

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Thank you for purchasing the Mad Catz MicroCON for use with the GameCube video game system. Be sure to register your product online at www.madcatz.com and check out our full line of other quality video game accessories.

©2004 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108. Mad Catz and the Mad Catz logo are trademarks or registered trademarks of Mad Catz, Inc., its subsidiaries and affiliates. The shape and design of this product is a trademark of Mad Catz. Nintendo, GameCube and the GameCube logo are trademarks or registered trademarks of Nintendo in the U.S. and/or other countries and are used under license from Nintendo. International and domestic patents pending. TouchSense™ Technology licensed from Immersion Corporation. Made in China. Printed in Hong Kong. All rights reserved. Features, appearance and specifications may be subject to change without notice. Mad Catz stands behind its products 100%.
Questions? Visit our web site at www.madcatz.com or call 1.800.659.2287 (USA only) or 1.619.683.2815.

Product No. 5686-S 12/04

MICROCON™ (FRANÇAIS)

GARANTIE LIMITÉE DE 5 ANS

Mad Catz garantit ce produit contre tout vice de matériel ou de fabrication pendant la période de garantie. Cette garantie limitée de cinq (5) ans non transférable s'applique à vous uniquement en tant qu'acheteur et premier utilisateur final. Si un vice couvert par cette garantie est décelé ET que vous avez enregistré votre produit auprès de Mad Catz ET que vous fournissez une preuve d'achat, Mad Catz, à sa seule discrétion, réparera ou remplacera le produit gratuitement.

La garantie limitée par an fol de Catz cinq (5) est à la disposition des clients nord-américains et australiens seulement, y compris le Canada, le Mexique et les États-Unis. Votre recours exclusif est la réparation ou le remplacement de votre produit Mad Catz. En aucun cas la responsabilité de Mad Catz ne pourra dépasser le prix d'achat d'origine du produit. Cette garantie ne s'applique pas à: (a) une utilisation normale ou un mauvais usage; (b) une utilisation industrielle, professionnelle ou commerciale; (c) un produit ayant fait l'objet de modifications.

Pour activer la garantie, vous devez :

- Appeler le service d'assistance technique de Mad Catz au +1.800.659.2287 ou au +1.619.683.2815
- Obtenir un numéro d'autorisation de retour auprès du service d'assistance technique de Mad Catz
- Expédier le produit à Mad Catz à vos frais
- Joindre une copie du ticket de caisse original montrant la date d'achat
- Indiquer une adresse complète de retour avec numéros de téléphone où vous joindre dans la journée et en soirée

ASSISTANCE TECHNIQUE

Aide et Guides de l'utilisateur en ligne : www.madcatz.com
Coursier électronique : techsupport@madcatz.com
Téléphone : disponible de 8 h à 16 h, heure normale du Pacifique, du lundi au vendredi (sauf jours fériés) au +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) ou +1.619.683.2815 (depuis l'étranger).

ATTENTION

- N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.
- N'insérez tout risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas cette unité à la pluie ou à l'humidité. Ne l'utilisez pas à moins de 9 mètres de l'eau (par exemple une piscine, une baignoire ou un évier).
- Pour éviter tout risque de choc électrique, ne démontez pas cette unité. Toute réparation doit être effectuée uniquement par un personnel qualifié.

Cette unité ne doit être connectée qu'à la source d'alimentation indiquée sur l'unité. Si vous n'êtes pas certain du type d'alimentation électrique dont vous disposez, contactez votre compagnie d'électricité locale.

N'insérez aucun objet autre que ceux autorisés dans l'unité car ils pourraient toucher des points de tension dangereuse ou provoquer un court-circuit résultant en un incendie ou un choc électrique.

Arrêtez immédiatement d'utiliser cette unité si vous vous sentez fatigué ou mal à l'aise, ou si vous ressentez des douleurs dans les mains et/ou les bras lors de son emploi. Si les symptômes persistent, consultez un médecin.

Ne servez que de vos mains pour faire fonctionner l'unité. Ne mettez pas l'unité en contact avec votre tête ou visage, ou près des os d'une partie quelconque de votre corps.

Les vibrations de cette unité peuvent aggraver certaines blessures. Désactivez ou ignorez la fonction de vibration si vous avez une maladie quelconque des os ou des articulations affectant vos mains ou vos bras.

Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.

Placez les câbles de façon à éviter qu'on ne marche ou ne trébuche dessus. Assurez-vous que les câbles sont placés dans des positions ou des endroits où ils ne seront ni pincés ni endommagés. N'enroulez pas de câble autour d'une partie du corps de quiconque.

N laissez pas les enfants jouer avec les câbles.

N'utilisez cette unité que dans le but pour lequel elle a été conçue.

Évitez l'emploi prolongé de cette unité. Prenez un peu de repos toutes les 30 minutes.

N surchargez pas les prises murales ou les rallonges au-delà de leurs capacités ; sinon, vous risquez de causer un incendie ou un choc électrique.

Ne pas mélanger des piles neuves et des piles déjà utilisées, ni des types de piles différents. Le mauvais usage des piles de cette unité peut provoquer des fuites et/ou une explosion, et entraîner des blessures.

CRISES D'ÉPILEPSIE

Certaines personnes peuvent souffrir de crises d'épilepsie ou de voiles noirs déclenchés par le clignotement des lumières à la télévision ou dans les jeux vidéo, même s'ils n'ont jamais eu de crise d'épilepsie auparavant. Il est recommandé à toute personne ayant eu une crise d'épilepsie, une perte de conscience ou ayant souffert de tout autre symptôme lié à l'épilepsie de consulter un médecin avant de jouer à un jeu vidéo. Les parents doivent savoir quand leurs enfants jouent à un jeu vidéo et les observer régulièrement. Si vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants, arrêtez le jeu et consultez un médecin :

- Convulsions
- Perte de conscience
- Mouvements involontaires
- Souffertes oculaires ou musculaires
- Vision altérée
- Desorientation

Lorsque vous jouez à un jeu vidéo :

- Asséchez-vous ou tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
- Jouez sur le plus petit écran que vous pouvez trouver.
- Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de repos.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Faites une pause de 15 minutes toutes les heures.

BLESSURES DUES AUX MOUVEMENTS RÉPÉTÉS

Le fait de jouer à des jeux vidéo (et les mouvements répétés qui s'ensuivent) peut rendre votre peau, vos articulations ou vos muscles douloureux. Jouer aux jeux vidéo avec modération peut aider à éviter de tels blessures. De plus : Faites une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, même si vous ne pensez pas en avoir besoin. Si vous commencez à ressentir de la douleur ou de la fatigue dans vos mains, vos poignets ou vos bras, arrêtez de jouer et reposez-vous pendant quelques heures avant de recommencer à jouer. Si la douleur persiste, arrêtez de jouer et consultez un médecin.

FONCTIONS SPECIALES

MODE TURBO

Sur la MicroCON de Mad Catz, le mode Turbo peut être utilisé pour tous les boutons d'actions : A, B, X, Y, L, R, blanc, noir, L-manche à balai analogique et R-manche à balai analogique. Le mode Turbo permet d'activer les boutons ci-dessus de manière répétée pour pouvoir mieux faire face aux situations intenses de nombreux jeux d'action actuels. Cette fonction aide tout particulièrement dans les jeux de combat, où vous devez appuyez de manière répétée sur le même bouton pour donner des coups de pied ou des coups de poing.

ACTIVATION DU MODE TURBO :

- Appuyez sur le bouton Turbo situé à l'avant de la manette, entre les sticks analogiques.
- Le bouton est alors illuminé en vert et clignote à la vitesse par défaut du mode Turbo (voir les détails ci-dessous sur les vitesses du mode Turbo).
- Appuyez sur les boutons pour lesquels vous souhaitez activer le mode Turbo, en les maintenant enfoncés pendant au moins une seconde. Le voyant Turbo sera allumé en vert, sans clignoter, lorsque vous maintenez le bouton de votre choix enfoncé, et recommencera à clignoter lorsque vous relâchez le bouton. Vous pouvez alors activer le mode Turbo pour un autre bouton. Si vous appuyez à nouveau sur le bouton pour lequel vous avez activé le mode Turbo, cela annulera le mode Turbo pour ce bouton.
- Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter la programmation du mode Turbo. Le voyant vert s'éteint alors.

- Pendant la partie, lorsque vous appuyez sur un bouton pour lequel le mode Turbo a été activé, le voyant Turbo clignotera à la vitesse du mode Turbo.

DÉSACTIVATION DU MODE TURBO :

- Première méthode : Désactivation pour un seul bouton
- Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
 - Le bouton Turbo est alors illuminé en vert, et clignote à la vitesse Turbo par défaut.
 - Appuyez sur le bouton pour lequel vous souhaitez désactiver le mode Turbo pendant au moins une seconde. Le bouton Turbo s'illumine, et clignote normalement vous relâchez le bouton.
 - Appuyez sur le bouton Turbo pour quitter la programmation Turbo. Le voyant vert s'éteint alors.

Deuxième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois

- Maintenez le bouton Turbo enfoncé pendant trois (3) secondes. Le mode Turbo est alors désactivé pour tous les boutons programmés et le voyant vert clignotera une fois après trois (3) secondes.

Troisième méthode : Désactivation pour tous les boutons programmés à la fois

- Débranchez la manette de la console. Toutes les programmations du mode Turbo seront annulées.

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO

Quatre vitesses Turbo sont disponibles. Ces vitesses correspondent à la fréquence avec laquelle le bouton est activé lorsque vous le maintenez enfoncé.

Vitesse 1 : Le bouton est activé 5 fois par seconde.

Vitesse 2 : Le bouton est activé 10 fois par seconde.

Vitesse 3 : Le bouton est activé 15 fois par seconde.

Vitesse 4 : Le bouton est activé 30 fois par seconde (valeur par défaut).

RÉGLAGE DE LA VITESSE TURBO :

- Appuyez sur le bouton Turbo pour entrer dans le mode de programmation Turbo.
- Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo par défaut.
- Appuyez sur la direction Haut du pavé directionnel pour augmenter la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
- Appuyez sur la direction Bas du pavé directionnel pour diminuer la vitesse d'activation du turbo. Le voyant vert clignote à la vitesse Turbo correspondante.
- Appuyez à nouveau sur le bouton Turbo pour quitter le mode de programmation.
- Tous les boutons utiliseront la même vitesse Turbo.

Remarque :

Si la vitesse maximale est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Haut, la fonction reste réglée sur cette vitesse maximale. Si la vitesse la plus lente est déjà sélectionnée et que l'utilisateur appuie à nouveau sur la direction Bas, la fonction reste réglée sur cette vitesse minimale.

Nous vous remercions d'avoir acheté Mad Catz MicroCON afin de l'utiliser avec le système de jeu vidéo GameCube. Veuillez enregistrer votre produit en ligne à l'adresse www.madcatz.com et consultez notre gamme complète d'accessoires de qualité pour jeux vidéo.

©2004 Mad Catz, Inc. 7480 Mission Valley Rd., Suite 101, San Diego, CA 92108. Mad Catz et le logotipo de Mad Catz son marcas comerciales registradas de Mad Catz, Inc., sus subsidiarias y filiales. La forme et le design de ce produit sont caractéristiques de la marque Mad Catz. Nintendo, GameCube et le logotipo de GameCube son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Nintendo en EE.UU. y/o otros países y se utilizan debajo de licencia de Nintendo. Pendientes las patentes nacionales e internacionales. TouchSense™ es una licencia acordada por Immersion Corporation. Fabricado en China. Impreso en Hong-Kong. Reservados todos los derechos. Las características, el aspecto y las especificaciones podrán ser objeto de modificación sin previo aviso. Mad Catz respalda sus productos al cien por cien.
Questions ? Visitez notre site Web www.madcatz.com ou appelez le +1.800.659.2287 (États-Unis uniquement) ou +1.619.683.2815.

Produit N° 5686-S 12/04

MICROCON™ (ESPAÑOL)

GARANTÍA LIMITADA DE CINCO AÑOS
Mad Catz garantiza que este producto estará libre de defectos en materiales y mano de obra durante la vigencia de la garantía. Se extiende esta garantía limitada de cinco (5) años exclusivamente a usted, el comprador original, y no podrá traspasarse a otra persona. Si se presenta algún defecto cubierto por esta garantía y usted ha inscrito el producto con Mad Catz y presenta comprobante de compra, Mad Catz, a su criterio, reparará o reemplazará el producto sin cargo alguno.

La garantía limitada de cinco (5) de Mad Catz sólo se aplica a los compradores de Norteamérica y Australia, que comprende Canadá, México y Estados Unidos. El único remedio que se ofrece es la reparación o reposición del producto de Mad Catz. La responsabilidad de Mad Catz en ningún caso excederá el precio de compra original del producto. Esta garantía no corresponderá a: (a) desgaste normal o mal uso del producto; (b) productos empleados para fines industriales, profesionales o comerciales; (c) productos alterados o modificados.

Para solicitar servicio al amparo de la garantía:
Llame al Departamento de Apoyo Técnico (Technical Support) de Mad Catz al +1.800.659.2287 o al +1.619.683.2815

Obtenga del Departamento de Apoyo Técnico un Número de Autorización para Devolución (Return Authorization Number)

- Envíe el producto a Mad Catz porte pagado
- Adjunte copia del comprobante de compra original en el que figure la fecha de compra
- Adjunte la dirección completa a la cual debemos enviarle el producto, así como los números de teléfono donde podremos comunicarnos con usted durante el día y primeras horas de la noche.

APOYO TÉCNICO

Apoyo en línea y guías para el usuario: www.madcatz.com
Correo electrónico: techsupport@madcatz.com
Teléfono: Desde las 9 hasta las 16 horas, hora del Pacífico, de lunes a viernes (con excepción de los días festivos en EE.UU.), 1.800.659.2287 (sólo desde EE.UU.) o 1.619.683.2815 (desde otros países).

PRECAUCIONES

- Use este equipo únicamente del modo previsto
- Para evitar riesgo de incendio o de descarga eléctrica, no exponga este equipo a la lluvia ni a la humedad. No lo utilice a menos de 9 metros de depósitos de agua como piscinas, bañeras o fregaderos.
- Para evitar descargar eléctricas, no desmonte el equipo. Encargue las reparaciones únicamente a técnicos cualificados.

Este equipo sólo debe utilizarse con la fuente de alimentación que se indica en el propio equipo. Si no está seguro del tipo de corriente eléctrica que se suministra a su vivienda, póngase en contacto con la compañía eléctrica local.

Deje inmediatamente de utilizar este equipo si siente cansancio o si experimenta incomodidad o dolor en las manos y/o brazos mientras utiliza el equipo. Si persistiesen los síntomas citados, consulte a un médico.

No intente utilizar la unidad de ningún modo salvo con las manos. Evite situar el equipo en contacto con la cabeza o la cara o próximo a los huesos de cualquier otra parte del cuerpo.

La función de vibración de este equipo puede agravar posibles lesiones. Desconecte la función de vibración del equipo o la use si padece alguna afección en los huesos o articulaciones de las manos o brazos.

Evite usar este equipo durante largos espacios de tiempo. Haga pausas cada 30 minutos. Tienda todos los cables de modo que no sea probable que se pisien o que se tropiecen con ellos. Asegúrese de que los cables no se colocan en posiciones o en zonas donde puedan resultar oprimidos o dañados. No enrolle este cable alrededor de ninguna parte de una persona.

No permita que los niños jueguen con cables.

Use este equipo únicamente del modo previsto.

Evite usar este equipo durante largos espacios de tiempo. Haga pausas cada 30 minutos.

No sobrecargue las tomas de corriente ni los cables alargadores más allá de su capacidad, ya que de lo contrario puede provocar un incendio o una descarga eléctrica.

No mezclar con pilas usadas u otro tipo de pilas. El uso incorrecto de las pilas incluidas en esta unidad puede hacer que dichas pilas experimenten fugas o explosiones, pudiendo provocar lesiones.

EPILEPSIA

Algunas personas pueden tener ataques epilépticos o desmayos provocados por los destellos de la televisión, aunque nunca antes hayan tenido ninguno. Cualquier persona que haya sufrido epilepsia, pérdida de conocimiento u otro síntoma similar, deberá consultar a un médico antes de jugar con videojuegos. Los padres deberían estar alerta cuando sus hijos juegan con videojuegos y vigilarlos regularmente. Deje de jugar y consulte a un doctor si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

- Convulsiones
- Pérdida del conocimiento
- Movimientos involuntarios
- Tics oculares o musculares
- Visión alterada
- Desorientación

Cuando juegue con videojuegos:

- Sitúese tan lejos de la pantalla como sea posible.
- Juegue en la pantalla más pequeña disponible.
- No juegue si está cansado o necesita descansar.
- Juegue en una habitación bien iluminada.
- Tomé un descanso de 15 minutos cada hora.

LESIONES POR MOVIMIENTOS REPETITIVOS

Jugar con videojuegos (y los movimientos repetitivos que ello implica) puede dañar sus músculos, articulaciones o la piel. Jugar con videojuegos de forma moderada evita tal daño. También: Tome un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, aunque no crea que lo necesita. Si sus manos, muñecas o brazos empiezan a doler, o siente molestias o se siente cansado, deje de jugar y descanse durante algunas horas antes de volver a jugar. Si el dolor y las molestias persisten, deje de jugar y consulte a un doctor.

FUNCIONES ESPECIALES

TURBO

Con el MicroCON de Mad Catz puede programar el Turbo en todos los botones de acción, incluyendo A, B, X, Y, L, R, blanco, negro, L-palanca de mando analógica y R-palanca de mando analógica. Esta función le permite programar cualquiera de los botones anteriores para que se active de forma repetida y poder hacer frente a la intensa acción de la mayoría de los videojuegos actuales. Esta función es útil en juegos de lucha donde necesita pulsar el mismo botón constantemente para dar pufetazos o patadas.

PROGRAMACIÓN DEL TURBO:

Pulse y suelte el botón Turbo localizado en la cara donde se encuentran los controles analógicos, justo en el medio de éstos. El botón Turbo se iluminará en Verde y parpadeará a la velocidad por defecto del turbo (más abajo obtendrá información acerca de las velocidades del turbo). Pulse los botones que quiera programar con la función Turbo y manténgalos apretados durante 1 segundo. La luz Verde del Turbo se quedará encendida mientras tenga apretado el botón seleccionado y cuando lo suelte, el botón de programación del Turbo volverá a parpadear hasta que pulse otro botón para programar. (Al pulsar de nuevo un botón al que haya programado el Turbo, cancelará el Turbo de ese botón). Pulse el botón Turbo de nuevo para salir del modo de programación del Turbo. (la luz Verde se apagará) Durante el juego, si pulsa un botón donde haya programado la función Turbo, la luz Turbo parpadeará a la velocidad del Turbo.

CANCELAR LA PROGRAMACIÓN DEL TURBO:

Método uno: Cancelar un botón individual.
Pulse el botón Turbo para