

# Magellan eXplorist 600



## Användarhandbok



eXplorist 600 GPS-mottagare	1
Magellan eXplorist GPS-mottagares utmärkande egenskaper:	1
Beskrivning av knapparna:	2
Sätta i och ladda batteriet	4
Installera ett SD-minneskort som tillval	5
Ansluta till en dator	5
Använda eXplorist 600	6
Nå ett mål	6
Spara din position	7
Spåra dina steg	8
Övriga funktioner	9
Sammanfattning	9
Sätta på eXplorist	10
Stänga av eXplorist	10
Sätta på och stänga av displayens bakgrundsbelysning	10
Använda eXplorist för första gången	11
Sammanfattning	14
Navigationsskärmar	15
Gå till navigationsskärmar	15
Kartskärmen	15
Översikt över kartskärmen	16
Ändra kartans skala	16
Kartskärmlägen	17
Visa eller dölja kartinformation	18
Anpassa kartinformation.	19
Visa gatuinformation	20
Ändra kartorienteringen	20
Ändra främsta användning	21
Ändra kartdetalj	22
Ändra intervall för registrering av spår	22
Anpassa displayen	23
Kompasskärmen	24
Översiktlig genomgång av kompasskärmen	24
Anpassa informationsfälten	25
Positionsskärmen	26
Översikt över positionsskärmen	26
Nollställa trippmätare	27
Satellitstatusskärmen	27
Översikt över satellitstatusskärmen	27
Grundläggande filstruktur	28
Översikt över filstrukturen	28
Använda filsystemet med sevärdheter	29
Använda filsystemet med rutter	29
Använda filsystemet med spårloggar	30

Sevärdheter	31
Markera din position	31
Snabbmarkera din position	31
Markera din position (personligt anpassad)	32
Markera sevärdheter för andra platser än din aktuella position	33
Markera en position genom inmatning av koordinater	33
Markera en position med hjälp av kartmarkören	34
Markera en position från ett kartobjekt	34
Databasen över sevärdheter	35
Söka efter en användarsparad sevärdhet	35
Söka efter en i förväg laddad sevärdhet med hjälp av Närmast	36
Söka efter en i förväg laddad sevärdhet med hjälp av Alfabetisk	37
Redigera en användarskapad sevärdhet	38
Radera en användarskapad sevärdhet	39
Visa en användarskapad sevärdhet på kartskärmen	40
Kopiera en i förväg laddad sevärdhet	41
Visa en i förväg laddad sevärdhet på kartskärmen	42
Visa eller dölj en användarskapad sevärdhet på kartskärmbilden	43
Rutter	44
GOTO-rutter	44
Skapa en GOTO-rutt	45
Skapa en GOTO-rutt från kartmarkören	46
Skapa en GOTO-rutt till ett kartobjekt	47
Fleretappsruiter	47
Skapa en fleretappsruiter	48
Aktivera/avaktivera en rutt	49
Ändra måletappen i en aktiv rutt	50
Redigera en sparad rutt	51
Vända en rutt	52
Radera en rutt	52
Flytta en rutt	53
Kopiera en rutt	53
Visa en rutt på kartan	54
Spårloggar	55
Spårloggar	55
Stoppa och fortsätta loggning av aktivt spår	56
Starta en ny loggning av aktivt spår	57
Spara en loggning av ett aktivt spår	57
Skapa en returrutt	58
Rensa det aktiva spåret	59
Konvertera spårloggen till en rutt	59
Visa spårloggen på kartan	60

Arbeta med sparade spårloggar	61
Följa sparade spårloggar	61
Vända en sparad spårlogg	61
Radera en sparad spårlogg	62
Flytta en sparad spårlogg	62
Kopiera en sparad spårlogg	63
Väder	64
Vädersidan	64
Gå till vädersidan	64
Kalibrera tryckhöjdmätaren	65
Elektronisk kompass	66
Kalibrera kompassen	66
Aktivera/avaktivera kompassen	67
Avancerade funktioner	68
Använda areaberäkning	68
Ta bort alla sevärigheter från listan för areaberäkning.	69
Ändra sevärighetslistan vid areaberäkning	69
Beräkna de bästa tidpunkterna för jakt/fiske	70
Gå till tidpunkter för jakt och fiske	70
Ändra position	70
Ändra datum	70
Visa information om sol och måne	71
Gå till funktionen Sol/Måne	71
Ändra position	71
Ändra datum	71
Visa vertikal profil	72
Använda simulatorn	73
Simulera på en sparad rutt	73
Kommunicera med en dator	74
Ansluta till en dator	74
Ändra läge	74
Arbeta med filer på datorn	75
Magellan Geocache Manager	76
Vad är Geocaching?	76
Vad är Magellan Geocache Manager?	76
Hur installerar man Magellan Geocache Manager?	76
Använda Magellan Geocache Manager	77
Verktyg till Magellan Geocache Manager	78
Arbeta med gocache-filer	79

Lägga till andra nedladdade filer till listan	79
Ladda upp till Magellan eXplorist	80
Använda eXplorist med MapSend	81
Vad är MapSend?	81
Ladda upp detaljkartor från MapSend till eXplorist – i korthet	82
Överföra sevärdheter, rutter och spår mellan MapSend och eXplorist	84
Överföra sevärdheter, rutter och spår till MapSend	84
Överföra sevärdheter, rutter och spår från MapSend	85
Inställningar	86
Starta om GPS	87
Använda Aktiva inställningar	89
Ändra standardmappar	89
Välja bakgrundskarta eller detaljkarta	90
Ställa in kartenheter	91
Välja måtenheter för navigation	91
Välja nordlig referens	91
Välja koordinatsystem	92
Välja kartdatum	93
Använda strömhanteringsverktyget	94
Ställa in timer för frånslag	94
Ställa in ljustimer	94
Anpassa eXplorist	95
Välja språk	95
Rensa minnet	96
Rensa alla spårloggar	96
Rensa användarsparade sevärdheter och rutter	96
Rensa rutter	97
Rensa aktivt spår, användarsparade sevärdheter och rutter	97
Återställa eXplorist till fabriksinställningar	97
Ställa in Larm & signal	98
Ställa in signalen	99
Ställa in Larm	99
Ställa in klockan	100
Ställa in tid och format	100
Ställa in sommartid	101
Tillbehör	104
Kontakta Magellan	105
Kontakta Magellan i Nordamerika	105

Teknisk support	105
Garantiservice	105
Kontakta Magellan i Europa	106
Teknisk support och garantiservice	106

# \*\*\* Varningar \*\*\*

DENNA NAVIGATIONSENHET FÅR AV SÄKERHETSSKÅL INTE ANVÄNDAS SAMTIDIGT SOM MAN FRAMFÖR ETT FORDON.

Försök inte ändra några av inställningarna på Magellan eXplorist under körning. Stanna helt och hållet eller överlåt ändringarna till en passagerare. Det är farligt att ta ögonen från vägen - det kan leda till en olycka där du och andra kan bli skadade.

## ANVÄND GOTT OMDÖME

Den här produkten är ett utmärkt navigationshjälpmedel, men det ersätter inte behovet av noggrann orientering och gott omdöme. Förlita dig aldrig helt och hållet på ett enda instrument för navigering.

## ANVÄND FÖRSIKTIGHET

Global Positioning System (GPS) drivs av USA:s regering. Denna är alltså ensamt ansvarig för GPS-nätverkets noggrannhet och underhåll. Positionsbestämningarnas noggrannhet kan påverkas av de periodiskt återkommande justeringarna av GPS-satelliterna som USA:s regering utför. Satelliterna kan även ändras i enlighet med USA:s försvarsdepartements riktlinjer för civilt bruk av GPS och den federala planen för radionavigering. Noggrannheten kan även påverkas av dålig satellitgeometri och skymmande föremål som byggnader och höga träd.

## ANVÄND RÄTT TILLBEHÖR

Använd endast kablar och antenner från Magellan. Användning av kablar och antenner från övriga tillverkare kan försämra prestandan avsevärt eller skada mottagaren. Sådana skador täcks dessutom inte av garantin.

## LICENSAVTAL

Thales Navigation beviljar dig, köparen, rätten att använda programvaran som levereras i och med GPS-produkter från Thales Navigation ("PROGRAMVARAN") för normal användning av utrustningen i enlighet med villkoren i det med produkten medföljande Licensavtal för slutanvändaren.

PROGRAMVARAN tillhör Thales Navigation och/eller dess leverantörer och skyddas av USA:s lagar för upphovsrätt samt internationella avtalsbestämmelser. Därför måste du behandla denna PROGRAMVARA som vilket annat upphovsrättsskyddat material som helst.

Du får ej använda, kopiera, modifiera, reproducera eller överföra denna PROGRAMVARA utom enligt uttrycklig beskrivning i licensavtalet. Alla rättigheter som inte uttryckligen är beviljade tillhör Thales Navigation och/eller dess leverantörer.

## \*\*\* Varningar \*\*\*

Ingen del av den här handboken får reproduceras eller överföras i någon form eller på något sätt, vare sig elektroniskt eller mekaniskt - detta inkluderar fotokopiering och inspelning - för något annat syfte än för köparens personliga bruk utan ett tidigare skriftligt tillstånd från Thales Navigation.

© 2005 Thales S.A. Eftertryck förbjudes.

Magellans logotyp, Magellan, eXplorist och TrueFix är varumärken från Thales Navigation.

631209-09 A











## Magellan eXplorist GPS-mottagares utmärkande egenskaper:

- Inbyggd bakgrundskarta (8 MB)
- Färgskärm med hög upplösning
- I förväg laddade sevärdheter
- Robust utformning med stötskydd av gummi
- 8 MB arbetsminne
- Överlägsen spårning med 14 kanaler
- Uppladdningsbart Li-ion-batteri
- TrueFix(tm) GPS-teknik
- Noggrannhet på 3 meter (WAAS/EGNOS)
- Multipla spårloggar
- Obegränsad kapacitet för datalagring med hjälp av SD-kort
- Fickformat. Vattentät enligt standard IPX-7.



eXplorist 600 GPS-mottagare

## Beskrivning av knapparna:

<b>På/Av</b>		Sätter på och stänger av eXplorist.
<b>Bakgrundsbelysning</b>		Sätter på displayens bakgrundsbelysning. Växlar mellan låg till hög ljusstyrka.
<b>ENTER</b>		Används för att komma åt markerade menypunkter eller godkänna markerade knappar.
<b>ESC</b>		Avbryter datainmatningar. Stänger aktuell funktion och återvänder till den senast visade skärmen. Bläddrar baklänges genom navigationsskärmarna.
<b>Zooma in</b>		Används på kartskrmen för att zooma in på den visade kartan. Det går att zooma in på kartskrmen till 35,0 m (100 fot). <b>Används även för att snabbt bläddra genom listan över sevärdheter vid alfabetiska sökningar.</b>
<b>Zooma ut</b>		Används på kartskrmen för att zooma ut från den visade kartan. Det går att zooma ut från kartskrmen till 2 700 km (1 700 miles). Används även för att snabbt bläddra genom listan över sevärdheter vid alfabetiska sökningar.
<b>MENU</b>		Visar en meny med tillgängliga alternativ. Alternativerna kan nås genom att markera dem med joystick och sedan trycka på ENTER.
<b>NAV</b>		Bläddrar genom navigationsskärmarna. (Kartskrmen > Kompasskrmen > Positionsskrmen > Satellitstatusskrmen)
<b>MARK</b>		Används för att spara din aktuella position som en sevärdhet. Sevärdheter som du sparar lagras i avdelningen <i>Mina POI</i> i databasen.
<b>GOTO</b>		Skapar en enetapsrutt från din aktuella position till ett mål som antingen valts från databasen med sevärdheter eller valts genom att använda markören på bakgrundskartan.
<b>Joystick</b>		Panorerar markören på kartskrmen. Flyttar markeringsfältet för val av menyalternativ och datainmatningsfält.

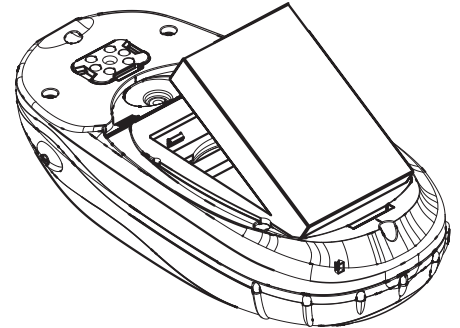


**eXplorist 600 GPS-mottagare (baksida)**

## Sätta i och ladda batteriet

Sätta i batteriet: Öppna batteriluckan genom att skruva loss luckans fästskruv. Lyft sedan bort luckan. Sätt i batteriet enligt bilden och sätt sedan batteriluckan på plats igen.

Ladda batteriet: Viktigt: Ladda batteriet fullständigt innan du använder eXplorist för första gången. Anslut pc-kabeln till kontakten på eXplorists baksida. Anslut AC-adaptorns kontakt till pc-kabeln och anslut i sin tur denna till en väggkontakt. Batteriet börjar laddas, även om eXplorist är avstängd. Det tar ungefär 4 timmar att ladda färdigt batteriet.



Tips på batterisparande åtgärder:

- Stäng av eXplorist när du inte använder den. Oavsett om du rör på dig eller står still beräknar eXplorist konstant positionsbestämningar och drar lika mycket ström hela tiden. Så om du ska vara på samma ställe under en längre tid, bör du stänga av eXplorist.
- Använd strömtimern för att automatiskt stänga av eXplorist. Du kan med hjälp av alternativet Strömtimer ställa in en tidsperiod efter vilken eXplorist automatiskt stänger av sig om inga knapptryckningar har gjorts och du inte befinner dig i rörelse. Du kan välja mellan 5, 10, 30 och 60 minuter.
- Använd bara bakgrundsbelysningen då det behövs. Användning av displayens bakgrundsbelysning är det som drar mest ström från batterierna. Vid kontinuerlig användning av displayens starkaste bakgrundsbelysning förkortas batteritiden avsevärt. Använd alternativet Ljustimer för att ställa in ett tidsintervall efter vilket displayens bakgrundsbelysning automatiskt ändras till den lägsta ljusstyrkan om inga knapptryckningar har gjorts och det beräknade läget inte har ändrats.

### Ställa in strömtimer

Gå till valfri navigationsskärm och tryck på MENU. Markera Inställningar och tryck på ENTER. Markera Strömhantering och tryck två gånger på ENTER. Använd joysticken för att markera 5 minuter, 10 minuter, 30 minuter, 60 minuter eller Av. Tryck på ENTER. Gå tillbaka till den senast visade navigationsskärmen genom att trycka på NAV.

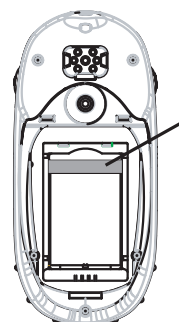
### Ställa in ljustimer

Gå till valfri navigationsskärm och tryck på MENU. Markera Inställningar och tryck på ENTER. Markera Strömhantering och tryck på ENTER. Markera med hjälp av joysticken fältet för Ljustimer. Tryck på ENTER. Använd joysticken för att markera 30 sekunder, 1 minut, 2 minuter, 4 minuter, 10 minuter eller Timer av. Tryck på ENTER. Gå tillbaka till den senast visade navigationsskärmen genom att trycka på NAV.

## Installera ett SD-minneskort som tillval

Öppna batteriluckan och avlägsna LI-ION-batteriet så att hållaren till SD-minneskortet blir synligt.

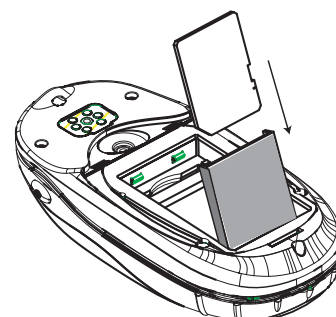
Tryck lätt på SD-korthållarens utlösningmekanism. Hållaren öppnas.



SD-korthållarens utlösningmekanism

När hållaren är öppen kan SD-minneskortet skjutas in i öppningen (visas i grått). Lägga INTE SD-minneskortet i batteriluckan. Detta för med sig skador när SD-korthållaren stängs. Tryck försiktigt ned SD-korthållaren tills den snäpper på plats.

Sätt tillbaka LI-ION-batteriet i batteriutrymmet och stäng batteriluckan.



## Ansluta till en dator

Stäng av eXplorist och anslut den runda kontakten på datakabeln till eXplorists baksida och skruva åt låsskruven. Det finns inpassningsspår på kontakten för att underlätta att den ansluts korrekt. Du bör även ansluta eXplorist till elnätet med hjälp av den externa AC-adaptorn.

I andra sidan av datakabeln sitter en USB-kontakt av standardtyp som ska anslutas till en USB-port på din dator (de sitter vanligtvis på baksidan av datorn). Sätt på datorn och sätt sedan på eXplorist. På datorn visas ett meddelande att den har hittat ny USB-maskinvara. På eXplorist visas en skärm som berättar att den befinner sig i läge för filöverföring via USB.

Klicka med höger musknapp på ikonen till "Den här datorn" på datorns skrivbord och välj alternativet "Utforska". Om du har ett SD-kort installerat i din eXplorist visas en ny enhet som heter "Flyttbar disk". Härifrån kan du kopiera filer mellan det installerade SD-kortet och din dator.



eXplorist 600 använder information från GPS-satelliterna som kretsar kring jorden för att ge dig detaljerad och exakt information om var du befinner dig. Detta är grunden som eXplorist använder för att ge dig den information du behöver för att nå ditt slutmål.

## Nå ett mål

Det vanligaste användningsområdet för eXplorist är att förse dig med de navigeringsverktyg du behöver för att nå ditt slutmål. Den enklaste och oftast använda rutten är en GOTO-rutt. Detta är en rutt som beräknas som en rät linje från var du befinner dig till vart du vill bege dig.

### Steg ett: Beräkna din position

Basfunktionen hos eXplorist är att beräkna din aktuella position med hjälp av GPS-satelliterna. Detta sker inuti eXplorists programvara. Det enda du behöver göra är att se till att eXplorist har klar sikt över himlen så att den kan ta emot signalerna från satelliterna.

#### **Se till att:**

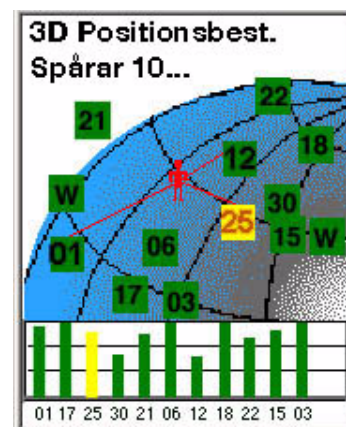
- Antennen är riktad upp i luften.
- Sikten är fri ovanför dig.

#### **Undvik att:**

- Täckta antennen med handen eller andra objekt.
- Rikta antennen nedåt.
- Stå under träd eller andra täta lövverk.
- Stå där satellitsignalerna blockeras av stora hinder (som byggnader, berg, etc.).

Om du märker att eXplorist inte beräknar en position kan du helt enkelt flytta till en plats med bättre sikt över himlen.

Växla till satellitstatusskärmen närhelst du vill kontrollera satelliternas status och signalstyrka. Här kan du se en grafisk framställning över satelliterna och deras respektive signalstyrka. Du behöver ha kontakt med minst tre satelliter med god signalstyrka (visas med hjälp av svarta staplar) för att beräkna din position. En beräknad position med bara tre satelliter kallas för en 2D-positionsbestämning. När du får en 2D-positionsbestämning tas inte din höjd med i beräkningarna. Du behöver ha kontakt med minst fyra satelliter med god signalstyrka för att höjden ska ingå i din positionsbestämning. Positioner som beräknas med hjälp av minst fyra satelliter kallas för 3D-positionsbestämningar.



## Steg två: Vart ska du?

När eXplorist har tagit reda på var du befinner dig måste du berätta för den vart du vill ta vägen. Det finns många sätt att göra detta på, men det enklaste och vanligaste är att använda en "GOTO"-rutt. Detta är en rutt på en enda etapp med en början (där du befinner dig nu) och ett mål (dit du vill bege dig). Destinationen väljs med hjälp av databasen *Sevärdheter (POI)*. Den här databasen har två huvudsakliga alternativ; positioner du har sparat (*Mina POI*) eller sevärheter som redan finns i din eXplorist (*Bakgrundskarta*).

En GOTO-rutt skapar man genom att helt enkelt trycka på knappen **GOTO** och välja en destination från databasen med sevärheter.

## Steg tre: Beräkna rörelse

Allt eftersom du flyttar på dig beräknar eXplorist konstant nya positioner, jämför de nya positionerna med de gamla och kan på så vis beräkna bland annat riktning och hastighet. Detta sker inuti eXplorists programvara som kommunicerar med satelliterna och genast visar resultaten av beräkningarna på displayen.

## Steg fyra: Ge vägbeskrivning

eXplorist beräknar ständigt en rät linje från din aktuella position till ditt mål. Utifrån detta ger den dig sedan instruktioner för att hålla dig på den linjen. Såvida du inte befinner dig ute på en stor vattenmassa är det inte vidare troligt att du kan följa dessa instruktioner till punkt och pricka. För att kompensera för detta uppdaterar eXplorist automatiskt rutten och ger dig förnyad information om hur du ska nå ditt slutmål.

GOTO-rutter är den enklaste och den mest använda funktionen hos eXplorist 600. Knappen **GOTO** är det enda som behövs för att eXplorist ska kunna leda dig fram till vilken som helst av sevärheterna som är lagrade i din databas.

## Spara din position

En annan ofta använd funktion hos eXplorist är möjligheten att spara din position i databasen *Sevärdheter*. Du når denna funktion genom att trycka på knappen **MARK**. När du sparar positionen kan du även lägga till attribut som en vald ikon eller ett namn för sevärheten i fråga. Detta kommer att hjälpa dig hitta platsen igen när du i framtiden tar fram den ur databasen för sevärheter.

Anta att du har slagit läger för natten. Imorgon planerar du att utforska omgivningarna för att sedan återvända till lägerplatsen när du är klar. Tryck på knappen **MARK** och skriv in namnet på sevärheten som "Läger". När du är färdig med dagens strapatser trycker du helt enkelt på knappen **GOTO** och väljer "Läger" från listan *Mina POI*. Så enkelt är det för dig att hitta tillbaka.

När du är ute på sjön och fiskar hittar du en perfekt plats för att fånga några baddare. Du vill kunna komma tillbaka nästa år. Sätt på eXplorist. När den har beräknat din position trycker du helt enkelt på knappen **MARK** för att spara den. Den här gången kan du skriva in namnet

"Gädda1" och spara din sevärdhet. Nästa år kan du vara tillbaka och brottas med gammalgäddan efter bara en tryckning på knappen **GOTO**.

Ett enklare användningsområde, som dessutom är extremt praktiskt, är att hitta din bil i oceanen av andra bilar på parkeringsplatsen vid storköpet. Parkera bara bilen, gå ut och låt eXplorist beräkna din position. (Se till att du har fri sikt över himlen.) Använd knappen **MARK** för att spara positionen under namnet "Bil". När du har handlat färdigt går du bara ut på parkeringsplatsen och skapar en GOTO med destinationen "Bil". Oavsett var du har parkerat visar eXplorist dig vägen dit, enkelt och elegant.

## Spåra dina steg

Fotvandrare, terrängcyklister och andra naturälskare behöver ofta ett sätt att lämna ett spår efter sig som de sedan kan följa tillbaka till utgångspunkten. eXplorist har en funktion - *Returrutt* - som tillåter dig att göra just detta.

Det har tidigare nämnts att eXplorist ständigt beräknar din nuvarande position och att du även kan spara din position med hjälp av knappen **MARK**. Tänk dig nu att eXplorist automatiskt sparar dina beräknade positioner allt eftersom du rör dig längs stigen. Snart har den sparat en uppsättning positioner som representerar vägen du har tagit genom skogen. Det är just vad eXplorist gör. Den sparar de beräknade positionerna som gömda sevärdheter och länkar samman dem för att åstadkomma en representation av din färd. Det här kallas för ditt *Spår* och de gömda sevärdheterna är din *Spårlogg*.

Med hjälp av den här funktionen kan du använda ett spår, vända på det och sedan följa det tillbaka till din utgångspunkt.

Du kanske kör ut till skogen och följer stigen till vattenfallet du velat se. Du går längs med stigen med eXplorist påslagen, så att den kan beräkna positionsbestämningar. Stigen snirklar sig fram och har många mindre stigar som korsar den. Senare framåt dagen kommer du fram till vattenfallet. När det börjar bli dags att gå tillbaka till bilen, öppnar du listan med Spårlogg och väljer loggen *Aktivt spår*. Tryck på knappen **MENU**. Markera sedan Returrutt och tryck på **ENTER**. Din eXplorist kommer nu smidigt och enkelt att leda dig längs med stigen så att du följer dina egna spår tillbaka till utgångspunkten.

En annan trevlig funktion med Spårloggar är att de när som helst går att spara och återanvända. I ovanstående exempel skulle du vid vattenfallet kunna spara det spåret och använda det närhelst du ville gå tillbaka igen.



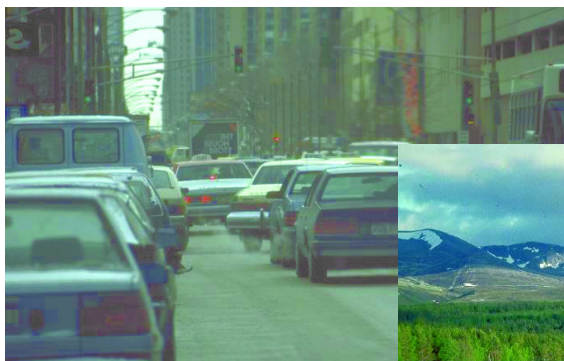
## Övriga funktioner

eXplorist från Magellan innehåller alla funktioner du förväntar dig från ett bärbart högkvalitativt navigeringshjälpmedel av märket Magellan plus många fler. Allt för att göra din naturupplevelse än mer angenäm. Du kan specialanpassa navigeringssidorna så att de visar den informationen du tycker är viktig. eXplorist utnyttjar kartskärm bilderna till fullo. Där kan du få en grafisk redogörelse av din position, rutten du navigerar efter, spåret där du har gått samt ikoner för sevärdheter. En trippmätare ingår också, så att du kan logga din färd. Användarinställningar gör att du kan konfigurera och underhålla din eXplorist så att den uppfyller dina behov och önskemål. eXplorist ger dig allt detta och mer i ett användarvänligt och bärbart navigeringsverktyg som inkluderar inbyggda hjälpfiler som du kan nå ute i vildmarken.

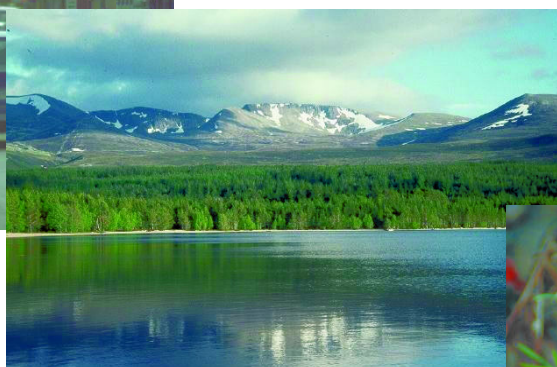


Magellan eXplorist 600 med svängbar monteringskonsol (tillval).

## Sammanfattning



*Gå från det här...*



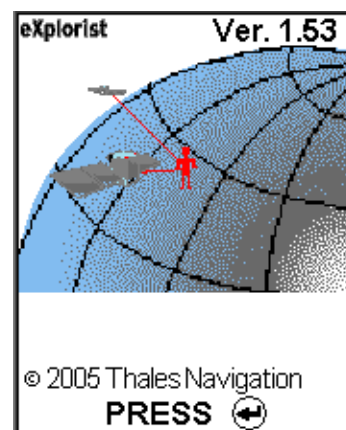
*till det här...*



*med den här.*

## Sätta på eXplorist

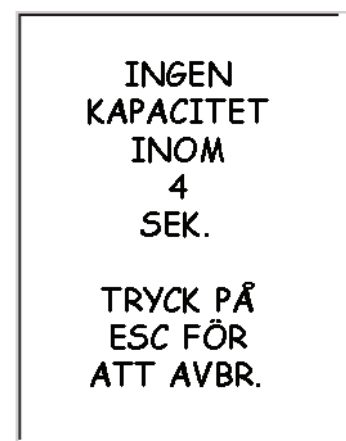
Sätt på eXplorist genom att trycka på knappen **POWER** längst upp till höger. När *startskärmen* visas måste du trycka på **ENTER**. Anledningen till detta är att förhindra eXplorist från att slås på av misstag och därmed göra slut på batteritiden. Efter att du har tryckt på knappen **POWER** har du ungefär 30 sekunder på dig att trycka på **ENTER**, annars kommer eXplorist att stänga av sig själv.



## Stänga av eXplorist

Stäng av eXplorist genom att trycka på knappen **POWER** längst upp till höger.

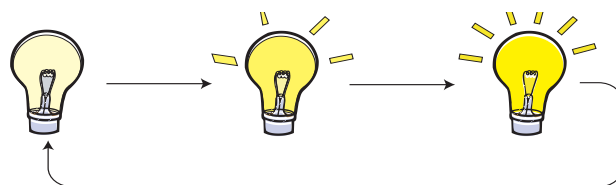
Efter att knappen **POWER** har tryckts in räknar eXplorist ned i 5 sekunder. Om du ångrar dig och bestämmer dig för att lämna eXplorist påslagen, trycker du bara på knappen **ESC**. Om du trycker på **POWER** under nedräkningen kommer eXplorist omedelbart att stängas av.



## Sätta på och stänga av displayens bakgrundsbelysning

Displayens bakgrundsbelysning har tre styrkor att välja mellan: svag, medium och stark. När eXplorist först slås på är bakgrundsbelysningen inställd på den lägsta styrkan. Tryck på knappen **LIGHT** längst upp på eXplorists vänstra sida för att öka bakgrundsbelysningen till medium. En andra tryckning på knappen **LIGHT** får bakgrundsbelysningen att lysa starkare. Tryck på knappen **LIGHT** ännu en gång för att dämpa bakgrundsbelysningen till den lägsta styrkan.

Bakgrundsbelysningens intensitet ändras varje gång du trycker på knappen **LIGHT**.



**KOM IHÅG:** Användning av displayens bakgrundsbelysning förkortar batteritiden avsevärt.

## Använda eXplorist för första gången

**Sätt på eXplorist.** Tryck på knappen **Power**. När *startskärmen* visas, tryck på knappen **ENTER**.

**Välj språk.** När du sätter på eXplorist för första gången får du möjlighet att välja vilket av tio språk som kommer att användas i fortsättningen.

Du kan ändra språkställningen när som helst genom att gå till Meny > Inställningar > Språk.

**Tips:** Om du råkar ändra språket till något du inte förstår och behöver ändra det, tryck på knappen **NAV** tills satellitstatusskärmen visas. Tryck på **MENU**. Markera den fjärde raden med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. Markera den femte raden med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. Språkvalssidan visas.

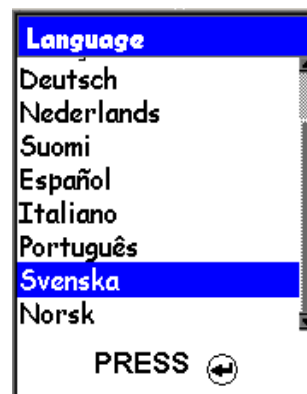
**Läs varningsmeddelandet.** När du samtycker till varningsmeddelandet trycker du **ENTER** för att fortsätta.

**Beräkna initialposition.** Vid den här processen är det bäst om du befinner dig utomhus med en fri sikt över himlen. Om sikten blockeras kommer processen ta betydligt längre tid och dessutom kan kanske inte eXplorist beräkna initialpositionen automatiskt.

eXplorist börjar sedan beräkna din initialposition. Detta kan ta några minuter eftersom den gör en *kallstart*.

Under normala förhållanden tar det bara några sekunder för eXplorist att beräkna din position eftersom den då kan göra en *varmstart*. (En förklaring av skillnaderna mellan *kallstart* och *varmstart* kommer i nästa avsnitt.)

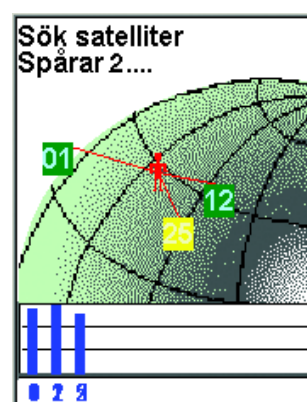
*Satellitstatusskärmen* visas och åskådliggör nedladdningsförloppet av satellitdata.



Flytta markeringen upp och ned med hjälp av joysticken. Godkänn genom att trycka på **ENTER**.

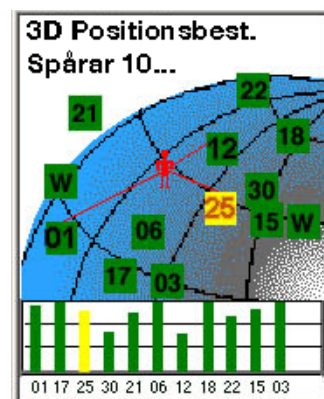


Godkänn genom att trycka på **ENTER**.



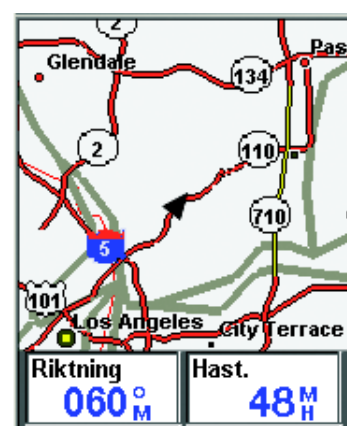
*Satellitstatusskärmen* visar hur många satelliter som spåras, samt deras respektive signalstyrka.

*Satellitstatusskärmen* uppdateras kontinuerligt och tillåter dig att grafiskt följa hur väl eXplorist fungerar.



När eXplorist har samlat tillräckligt mycket data för att beräkna en positionsbestämning ersätts *satellitstatusskärmen* med *kartskärmen*. Pilmarkören mitt i *kartskärmen* betecknar din position. När du rör dig pekar pilen åt samma riktning som du är på väg åt.

**Tips:** Använd knapparna **ZOOM IN** och **ZOOM OUT** för att ändra skalan på kartan och få en bättre överblick över din position.



**Om eXplorist inte kan beräkna din initiala positionsbestämning inom loppet av några minuter:** Om eXplorist finner att den inte kan spåra satelliterna inom två minuter kommer den visa följande skärmar för att bättre kunna bestämma sitt ungefärliga läge.

**Välj region.** Markera med hjälp av joysticken vilken region du befinner dig i. När rätt region är markerad trycker du på **ENTER**.



**Välj område.** Nu visas en lista med områden i den valda regionen. Markera med hjälp av joysticken det område som gäller dig och tryck sedan på **ENTER**.



**Ange tid.** Skriv in aktuell tidpunkt med hjälp av joysticken.

Joystick upp: Ökar den markerade siffran.

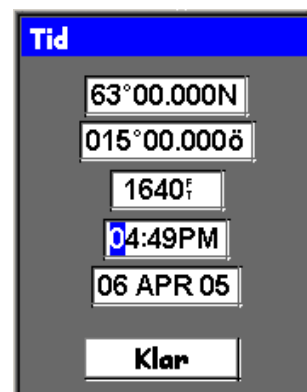
Joystick ned: Minskar den markerade siffran.

Joystick höger: Flyttar markeringen till nästa siffra till höger.

Joystick vänster: Flyttar markeringen till nästa siffra till vänster.

Välj mellan fm och em genom att flytta joysticken upp eller ned när fm eller em är markerat.

När rätt tidpunkt är angiven, tryck på **ENTER**.



Latituden och longituden som representerar mittpunkten i det område du valt visas.

**Ange datum.** Ändra det visade datumet till aktuellt datum med hjälp av joysticken.

Joystick upp: Ökar den markerade siffran.

Joystick ned: Minskar den markerade siffran.

Joystick höger: Flyttar markeringen till nästa siffra till höger.

Joystick vänster: Flyttar markeringen till nästa siffra till vänster.

När månaden är markerad kan du bläddra genom listan av månader med hjälp av joysticken.

När rätt datum är angivet, tryck på **ENTER**.

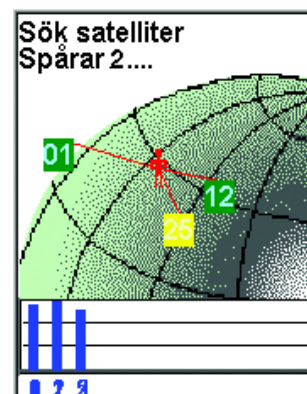
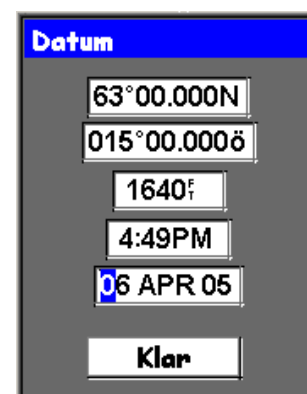
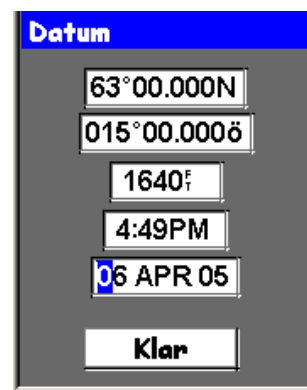
**Godkänn information.** Knappen **Klar** markeras längst ner på displayen. Kontrollera informationen du har matat in. Om allt stämmer trycker du på **ENTER**.

**Tips:** Om tiden eller datumet är fel kan du rätta det. Markera med hjälp av joysticken det tid- eller datumfält som du vill ändra. När önskat fält är markerat trycker du på **ENTER**. Du kan nu ändra informationen genom att använda samma teknik som ovan.

*Satellitstatusskärmen* visas igen och eXplorist försöker beräkna din position med hjälp av informationen du precis har matat in.

**Tips:** Om du märker att staplarna som representerar signalstyrkan inte ändras, försök flytta till en ny plats där du har en bättre sikt över himlen.

Liksom tidigare kommer eXplorist när den har beräknat din initialposition visa *kartskärmen*, där pilmarkören mitt i displayen representerar din beräknade position.



**Kall- och varmstart.** När eXplorist slås på är det första den gör att ta reda på vilka satelliter som finns uppe i rymden ovanför den samt deras positioner. Detta görs med hjälp av en inbyggd satellitalmanacka. Om eXplorist känner till datum, tidpunkt samt ungefärlig position kan denna almanacka ge information om vilka satelliter som finns i rymden ovanför och deras ungefärliga förhållande till eXplorist. Med denna information om vilka satelliter som finns tillgängliga kan eXplorist ställa in sina inre satellitkanaler så att de kan ta emot signaler från satelliterna.

**Kallstart.** En kallstart är när eXplorist inte har någon ungefärlig position som den kan använda när den letar i sin almanacka. Detta kan inträffa:

- Första gången eXplorist slås på efter inköpet. Minnet rensas innan leverans så alla positioner som kan ha funnits i eXplorist är nollställda.
- Om du har rensat eXplorists minne (denna funktion finns under **Inställningar**) kommer hela minnet raderas och den senast beräknade positionen kommer att nollställas.
- Om du har rest med din eXplorist och den har varit frånslagen under tiden. I detta fall kan den senast sparade positionen vara så långt borta att när eXplorist börjar leta efter satelliter hittar den inte de satelliter som den väntar sig. En tumregel är att varje gång du förflyttar dig mer än 800 km med eXplorist frånslagen kommer den förmodligen använda en kallstart vid igångsättandet.

Det bör inte ta längre än 2-3 minuter att beräkna initialpositionsbestämningen.

**Varmstart.** En varmstart är när den senaste beräknade positionen innan eXplorist stängdes av är kvar i minnet och du fortfarande befinner dig i ungefär samma område. De flesta gångerna eXplorist slås på kommer den kunna göra en varmstart. Om eXplorist bara har klar sikt över himlen kan den beräkna sin position inom loppet av några sekunder.

## Sammanfattning

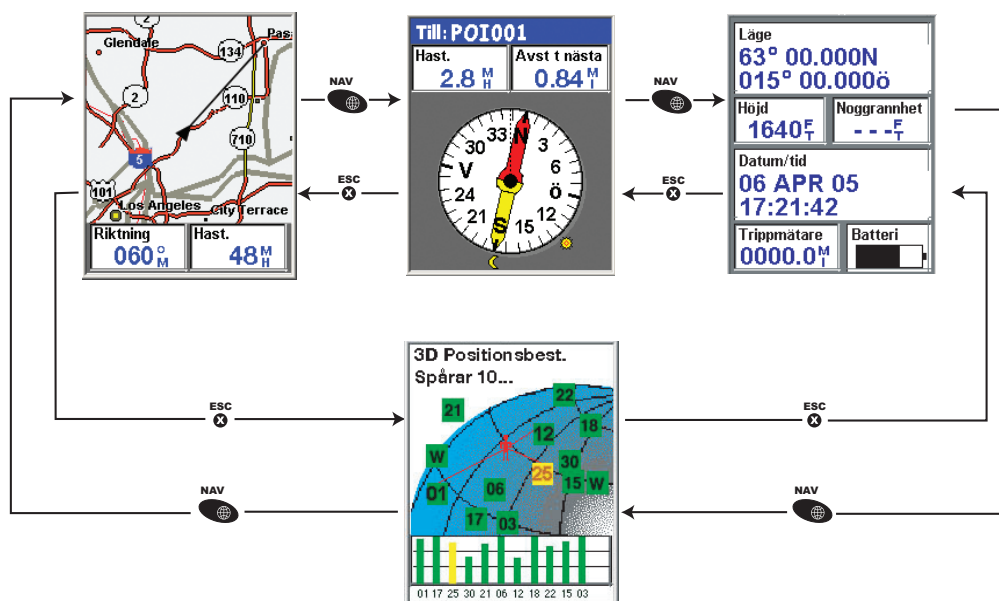
Detta avslutar den inledande startproceduren för Magellan eXplorist 600. När *kartskärmen* visas är eXplorist igång och klar för användning.

Nu kan vara en bra tidpunkt att ta en titt på de olika navigeringssidorna (med hjälp av knappen **NAV**) och se om du vill göra några personliga inställningar som skiljer sig från fabriksinställningarna.

## Navigationsskärmar

### Gå till navigationsskärmarna

eXplorist har tre navigationsskärmar plus en *satellitstatusskärm*. Samtliga dessa skärmar nås genom att trycka på knappen **NAV**. Varje skärm ger dig samma information i olika format, vilket ger dig möjlighet att välja den skärm som för tillfället bäst passar dina behov.



*Tips:* Knappen **ESC** bläddrar också genom navigationsskärmarna precis som knappen **NAV**, men i omvänd ordning.

### Kartskärmen

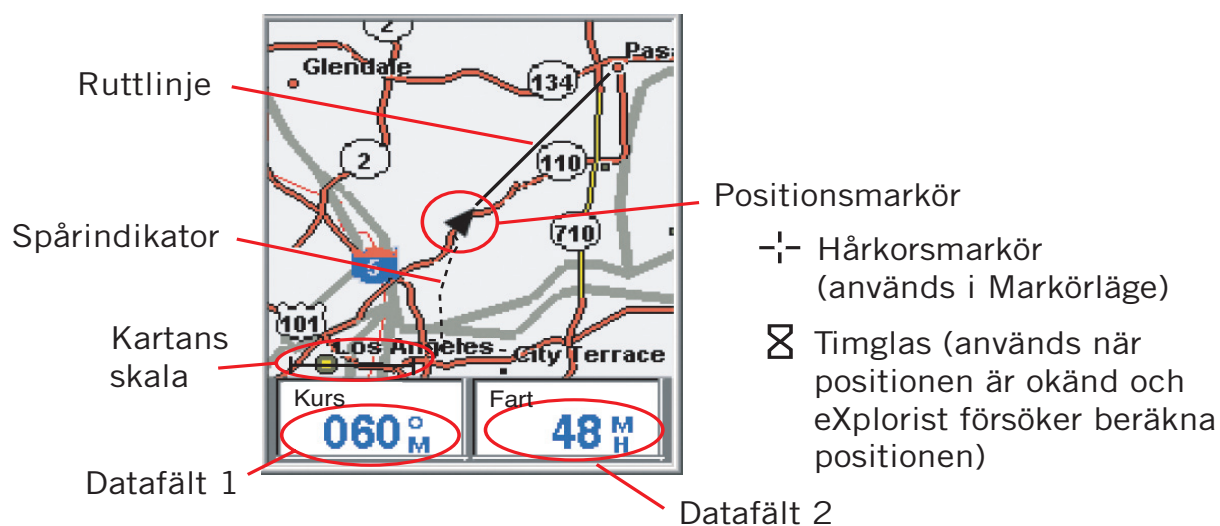
Den första och den mest använda skärmen är *kartskärmen*. *Kartskärmen* visar din position samt alla sevärdheter och data för det visade området.

Några av *kartskärmens* funktioner:

- Använd knapparna zoom in/out för att ändra skalan.
- Pilmarkören mitt i displayen betecknar din position, och om du rör på dig pekar den i rörelseriktningen.
- Spara din position genom att trycka på **MARK**.
- Flytta markören med hjälp av **joysticken**. Pilmarkören blir till en hårkorsmarkör och all tillgänglig information om markörens position visas längst ned på displayen. Du kan även spara hårkorsmarkörens position som en sevärdhet genom att trycka på knappen **MARK**.
- Tryck på **ESC** när du har panorerat klart med hårkorsmarkören för att visa din aktuella position med pilmarkören.
- Tryck på **MENU** och välj **Dölj kartinf** eller **Visa Mapinf** för att aktivera eller avaktivera informationsrutorna längst ned på skärmen.

- Tryck på **MENU** och välj **Anpassa sida** för att ändra informationen som visas längst ned på skärmen.
- Tryck på **MENU** och välj **Kartinställning** för att ändra skärmens orientering samt huvudsakligt användningsområde (land eller marint).

## Översikt över kartskärmen



## Ändra kartans skala

Använd knapparna **Zoom in** och **Zoom out** för att ändra hur mycket av kartan som visas på skärmen. Kartskalningsindikatorn längst ned till vänster på kartan visar det relativa avståndet mellan skalans två ändpunkter. Skalan kan ändras från 2 700 km (1 700 miles) till 35,0 m (100 fot).

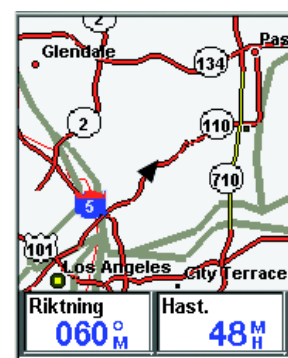
*Tips:* Håll knappen **Zoom in** eller **Zoom out** intryckt för att snabbt bläddra genom kartskalorna.



## Kartskärmlägen

Kartskärmen har två lägen som man kan använda: positionsläge eller markörläge. I positionsläget visar kartskärmen din position med hjälp av pilmarkören mitt i kartan. Förutom att pilen visar din position pekar den även åt samma håll som din rörelseriktning.

Positionsläget är kartskärmens normalläge. När du öppnar kartskärmen är den alltid i positionsläge.



Kartskärmen i positionsläge.

I markörläget har du en markörsymbol som du kan använda för att panorera kartan med. Informationen som visas längst ned på skärmen ger dig information om markörens riktning och avstånd i förhållande till din aktuella position. I markörläget kan du:

- flytta runt markören på kartan och se tillgänglig information för områden på kartan som inte visas runt din aktuella position
- skapa en sevärdhet för positionen som markören pekar på
- skapa en GOTO-rutt till positionen som markören pekar på
- få fram detaljerad information om sevärdheter eller kartobjekt som markören pekar på.



Kartskärmen i markörläge.

Dessa valmöjligheter förklaras vidare i användarhandbokens avsnitt om hur man skapar sevärdheter och GOTO-rutter.

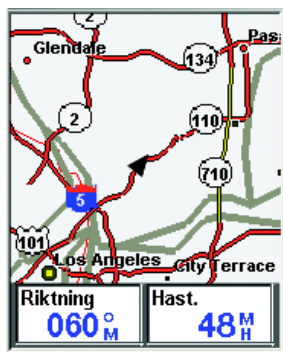
Gå till markörläget genom att flytta markören med hjälp av **joysticken**. Så fort joysticken flyttas visas en hårkorsmarkör och fältet längst ned på skärmen ändras till att ge information om markörens position.

Gå ur markörläget genom att trycka på knappen **ESC**. Detta gör att kartskärmen återgår till *positionsläget* med din aktuella position mitt i skärmen.

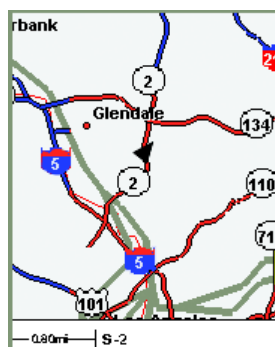
## Visa eller dölj kartinformation

Längst ned på *kartskärmen* hittar du information som kan hjälpa dig nå ditt slutmål. Men det kan finnas tillfällen då du vill se mer av kartan och inte behöver den här informationen. eXplorist ger dig möjlighet att gömma eller visa den här informationen efter behov.

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Dölj kartinf** eller **Visa Mapinf** och tryck sedan på **ENTER**.



Kartskärmen i med visad kartinformation.



Kartskärmen i med dold kartinformation.

## Anpassa kartinformation.

Informationen som visas längst ned på skärmen kan anpassas så att annan information visas i de två fälten för kartinformation. Du kan välja mellan:

- Bäring
- Avstånd till nästa (nästa etapp i fleretappsrutter)
- Avstånd till slut
- Hastighet [normalinställning]
- Riktning [normalinställning]
- ETA (Uppskattad ankomsttid)
- Tid till nästa (nästa etapp i fleretappsrutter)
- Tid till slut
- Ur kurs
- Riktning
- Höjd
- Tid
- Datum
- Noggrannhet
- Med.hast.
- Högsta hastighet

Anpassa kartinformation:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Anpassa sida**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av joysticken **Anpassa Fält**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Namnet på ett av informationsfälten markeras. Markera med hjälp av **joysticken** namnet på det fält som du vill anpassa.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera informationen du vill visa ur listan.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Markeringen hoppar automatiskt till nästa fält. Gå tillbaka till steg 5 för att ändra informationen som visas i det här fältet.
11. När önskad information är vald, tryck på **ESC** för att avsluta anpassningsfunktionen.



## Visa gatuinformation

Du kan välja att visa information om gatan du befinner dig på i stället för att visa de två datafälten längst ned på displayen.

För att visa gatuinformation:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av joysticken **Anpassa sida**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av joysticken **Gatuinfo**.
5. Tryck på **ENTER**.

## Ändra kartorienteringen

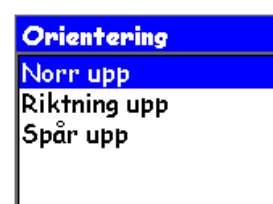
Den förinställda orienteringen för *kartskärmen* är att norr är uppåt. Detta innebär att toppen av displayen representerar den äkta norrpunkten. Denna orientering kan ändras så att toppen av displayen blir mer användbar för dig. Du kan välja mellan:

- **Norr upp**. [normalinställning] Detta orienterar toppen av kartan så att den representerar den äkta norrpunkten.
- **Riktning upp**. I riktning upp visar toppen av kartan riktningen mot ditt mål. (När det inte finns någon aktiv rutt representerar toppen av displayen den äkta norrpunkten.)
- **Spår upp**. I spår upp ändras toppen av kartan så att den speglar din riktning. (När du står still representerar toppen av displayen den äkta norrpunkten.)

*Observera:* I riktning upp och spår upp visas längst upp i displayens högra hörn en norrindikator. Denna pil pekar mot den äkta norrpunkten.

Ändra kartorienteringen:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Kartinställning** med hjälp av **joystick**en.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera fältet **Orientering** med hjälp av **joystick**en.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Använd **joystick**en och markera **Norr upp**, **Riktning Upp** eller **Spår upp**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Gå tillbaka till *kartskärmen* genom att trycka på **NAV**.



## Ändra främsta användning

Kartskärmen kan anpassas till att främst användas på land (normalläge) eller till sjöss.

Vid användning på land visas land som vita områden på displayen och vattenmassor visas som blått.

Andra inställningar gäller när kartan är anpassad för marin användning. (Vatten är ljusblått och landmassor visas som gult.)

Anledningen till detta är att du ska ha möjlighet att lättare läsa text och kartdetaljer oavsett var du befinner dig.

Ändra främsta användning:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Kartinställning** med hjälp av **joysticken**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera fältet **Främsta användning** med hjälp av **joysticken**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** **Marin** eller **Land**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Gå tillbaka till *kartskärmen* genom att trycka på **NAV**.

## Ändra kartdetalj

Kartskärmen kan anpassas till att visa olika grader av detaljerad kartinformation. Detta kan vara användbart när man visar innehållsrika delar av kartan där en del av de mindre detaljerna kanske inte behövs och bara gör displayen svårsläst.

För att ändra kartdetaljen:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Kartinställning** med hjälp av **joysticken**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera fältet Detalj med hjälp av **joysticken**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Använd **joysticken** och markera **Lägsta, Låg, Medium, Hög** eller **Högsta**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Gå tillbaka till *kartskärmen* genom att trycka på **NAV**.

## Ändra intervall för registrering av spår

Medan du befinner dig i rörelse registrerar eXplorist din resa (spåret). Du kan välja hur ofta spårpunkterna registreras. I det läget Auto sparar eXplorist inga spårpunkter så länge du rör dig i en rät linje och endast ett fåtal när du byter riktning. Detta tillvägagångssätt sparar minne och ger en spårlogg som visserligen är lite ojämn, men ändå passar för de flesta tillämpningar. I läget Autodetalj fungerar eXplorist på samma sätt som i läget Auto, förutom att fler spårpunkter sparas, i synnerhet när du byter riktning. Visserligen använder denna metod mer minne, men den ger även en mycket exakt logg över dina resor. Ytterligare ett alternativ är fasta intervall. Här ställs din eXplorist in så att den registrerar spårpunkter vid ett intervall som du bestämmer.

Så här ändrar du intervall för registrering av spår:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Kartinställning** med hjälp av **joysticken**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera fältet Spårfunktion användning med hjälp av **joysticken**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Använd joysticken för att markera **Av, Auto, Autodetalj** eller något av de fasta intervallen.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Gå tillbaka till *kartskärmen* genom att trycka på **NAV**.

## Anpassa displayen

Du kan välja vad som ska visas på kartskärmen. I och med detta kan du åstadkomma en mindre rörig display och/eller mer fokus på de aspekter du är intresserad av.

Så här anpassar du displayen:

1. Gå till *kartskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Kartinställning** med hjälp av **joysticken**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera fliken Display.
5. För **joysticken** uppåt eller nedåt för att markera posten du vill aktivera eller avaktivera.
6. Tryck på **ENTER**.

**Markera allt** aktiverar samtliga kartposter, medan **Rensa allt** avaktiverar samtliga kartposter. När en post har en bock bredvid sig innebär det att den visas på *kartskärmen*.

7. Tryck på **NAV** för att gå tillbaka till *kartskärmen* när alla inställningar är som du vill ha dem.

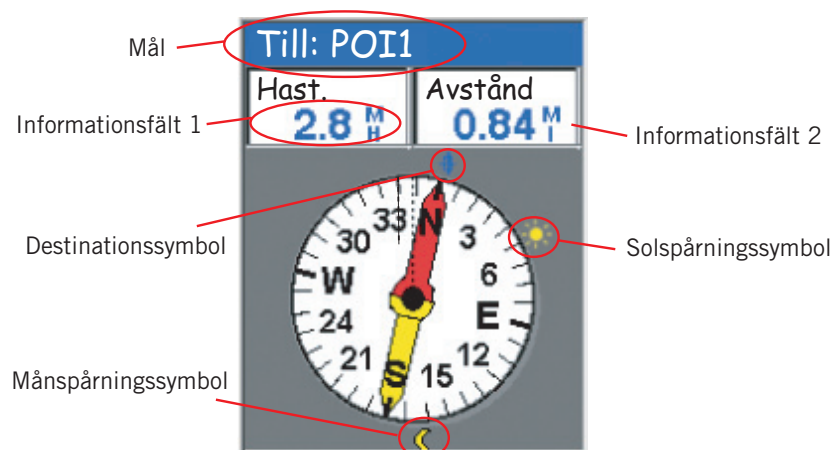
## Kompasskärmen

*Kompasskärmen* visar en lättanvänd kompass som torde vara bekant för de flesta GPS-användare.

Några av *kompasskärmen*s funktioner:

- När det finns en aktiv rutt visas destinationens namn längst upp på kompasskärmen.
- Tryck på **MENU** och välj **Anpassa sida** för att ändra informationen som visas längst upp på skärmen.
- När det inte finns någon aktiv rutt fungerar den grafiska kompassen precis som en vanlig kompass och visar din riktning i förhållande till den äkta norrpunkten. (Observera att du måste röra dig minst 0,8 km/h för att kompassen ska visa information om din riktning.)
- När det finns en aktiv rutt visar kompassen en symbol som grafiskt representerar ditt mål. Kompasspilen pekar i din rörelseriktning när du rör på dig.

### Översiktlig genomgång av kompasskärmen



Den översta delen av skärmen (titelfältet) visar målets namn om du har valt en aktiv rutt. Om det inte finns någon aktiv rutt är fältet tomt.

På skärmen visas även två fält med (anpassningsbar) navigeringsinformation.

När det inte finns någon aktiv rutt visar den grafiska kompassen din rörelseriktning. (När du står still pekar kompassen åt den senast beräknade riktningen.) När det finns en aktiv rutt visas en ikon som representerar målet utanför kompassdiametern medan kompasspilen pekar mot ikonen. När kompasspilen pekar rakt mot kompassens topp rör du dig i riktning mot ditt mål.



## Anpassa informationsfälten

Informationen som visas längst upp på skärmen kan ändras till att visa information som du tycker är viktigare. Du kan välja mellan:

- Bäring
- Avstånd till nästa (nästa etapp i fleretappsrutter) [normalinställning]
- Avstånd till slut
- Hastighet [normalinställning]
- Riktning
- ETA (Uppskattad ankomsttid)
- Tid till nästa (nästa etapp i fleretappsrutter)
- Tid till slut
- Ur kurs
- Riktning
- Höjd
- Tid
- Datum
- Noggrannhet
- Med.hast.
- Högsta hastighet

Anpassa kartinformation:

1. Gå till *kompasskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Anpassa sida**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Namnet på ett av informationsfälten markeras. Markera med hjälp av **joysticken** namnet på det fält som du vill anpassa.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera informationen du vill visa ur listan.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markeringen hoppar automatiskt till nästa fält. Gå tillbaka till steg 5 för att ändra informationen som visas i det här fältet.
9. När önskad information är vald, tryck på **ESC** för att avsluta anpassningsfunktionen.



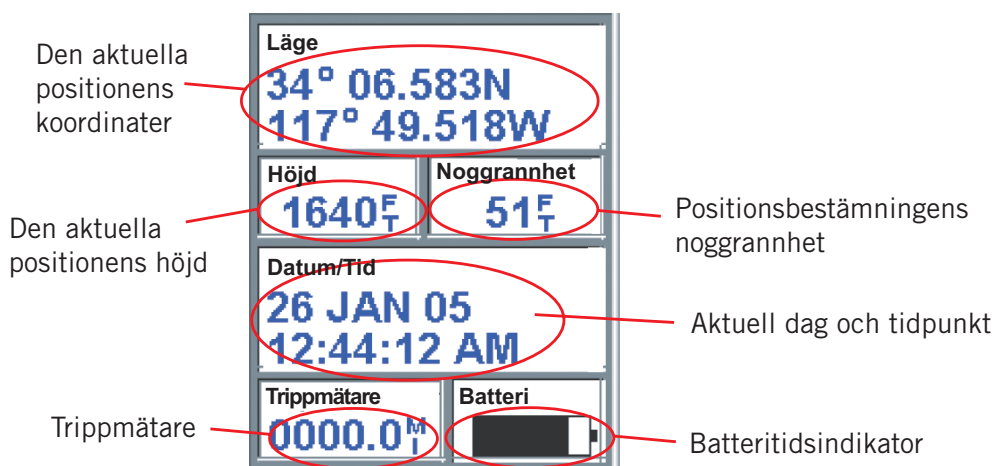
## Positionsskärm

*Positionsskärm* ger detaljerad information i ett textformat som erfarna GPS-navigatörer är väl förtrogna med.

Några av *positionsskärm*s funktioner:

- Positionen visas i textformat med hjälp av det valda koordinatsystemet.  
(Läs mer om hur man väljer koordinatsystem i avsnittet "Ställa in koordinatsystem.")
- Information om höjd visas.  
(Denna information stämmer när fyra eller fler satelliter används för att beräkna positionen.)
- Beräknad mätnoggrannhet för den visade positionen visas. WAAS visas även i fältet Noggrannhet när eXplorist använder WAAS-information för att öka positionsbestämningens noggrannhet.
- Datum och tidpunkt visas och justeras automatiskt med hjälp av information som fås från GPS-satelliternas atomur.
- En nollställningsbar trippmätare hjälper dig hålla reda på hur lång sträcka du har färdats.
- En grafisk batteriindikator ger information om vilket skick Li-ion-batteriet i eXplorist befinner sig i. Den visar även en "laddar"-ikon när eXplorist är ansluten till en extern strömkälla.

## Översikt över positionsskärm



## Nollställa trippmätare

Närhelst du påbörjar en resa och du vill hålla reda på hur långt du färdas bör du nollställa trippmätaren.

Nollställa trippmätare:

1. Gå till *positionsskärmen* och tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Återställ tripp.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** Ja.
3. Tryck på **ENTER**.



Varningssidor ger dig möjlighet att ångra dig.

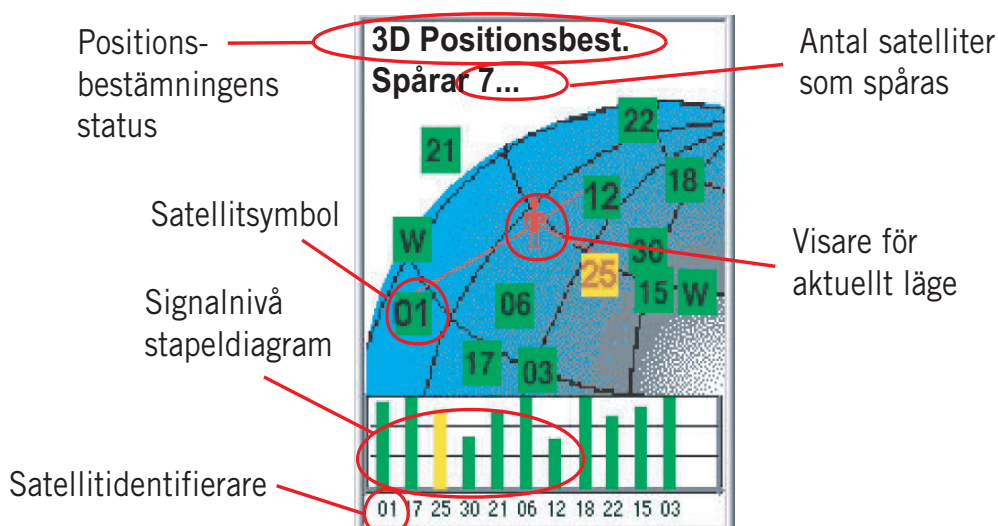
## Satellitstatusskärmen

*Satellitstatusskärmen* är ett behändigt sätt att se hur pass väl eXplorist spårar och tar emot satellitsignaler.

Några av *kartskärmens* funktioner:

- Typ av positionsbestämning samt antalet spårade satelliter visas. [2D-positionsbestämning kräver tre satelliter; en 3D-positionsbestämning kräver minst fyra satelliter.]
- Grafiska representationer av satelliternas position visas, liksom deras tilldelade identifikationsnummer.
- Växla till satellitstatusskärmen närhelst du vill kontrollera satelliternas status och signalstyrka. [En tom stapel visar att satelliten har spårats men att den ännu inte har gett någon information. En ifylld stapel visar att satelliten bidrar med information om din position.]

## Översikt över satellitstatusskärmen



## Grundläggande filstruktur

eXplorist har en filstruktur som inte liknar någon annan filstruktur som tidigare har använts i en GPS-mottagare. Den bygger på samma filstruktur du förmodligen redan är van vid från din dator.

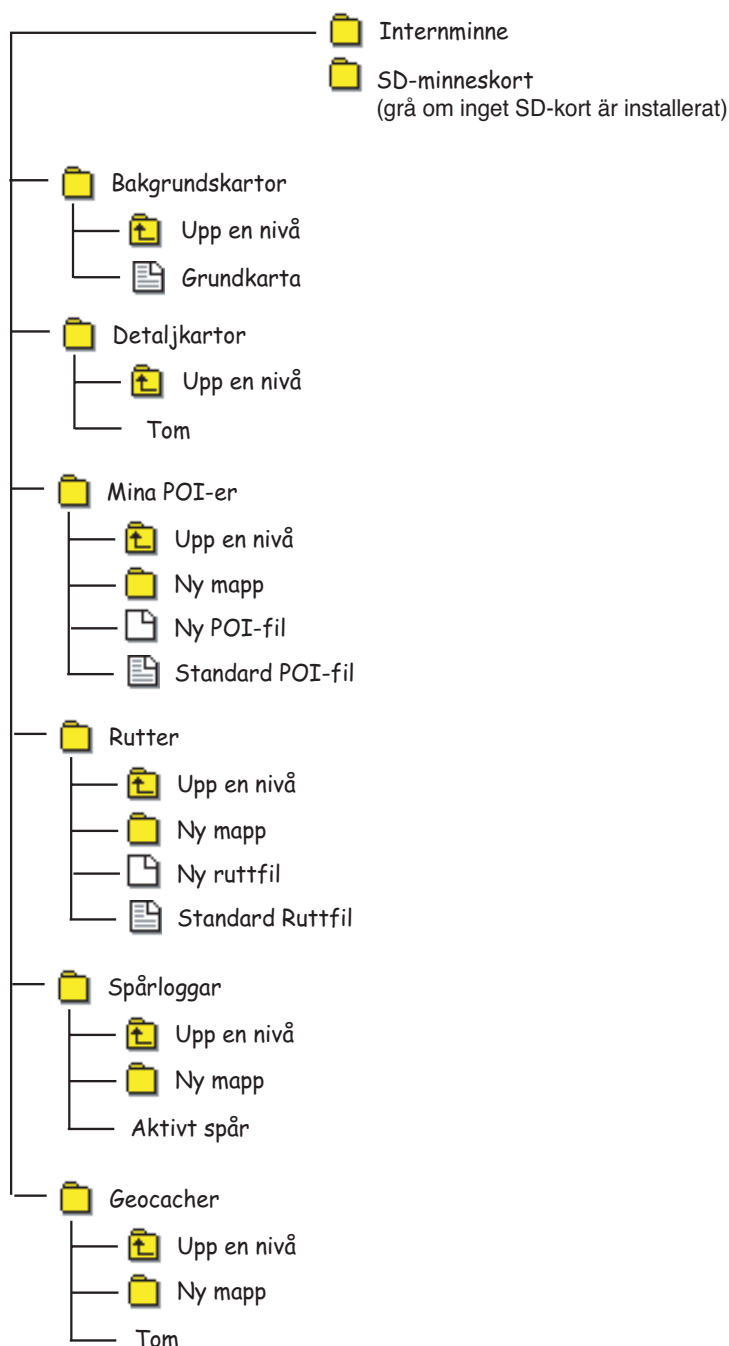
## Översikt över filstrukturen

Den här illustrationen visar den grundläggande utformningen av filstrukturen som finns internt i eXplorist. När du sätter i ett nytt SD-kort skapas en liknande filstruktur, fast utan några standardfiler.

Även om det är möjligt att spara filer i alla mappar (POI-filer kan t.ex. sparas i mappen Rutter) rekommenderas det å det bestämdaste att nya filer läggs i mappar med motsvarande kategorier. Detta gör filen så mycket enklare att hitta när du väl behöver den.

Mapparna för detaljkartor och geocache är tomma tills du laddar upp en detaljerad karta från en kartografisk tillämpning som Magellan MapSend eller geocache-filer från programvaran Magellan Geocaching.

Filerna för sevärdheter, rutter, spårloggar, och geocache-punkter är alla ASCII-textfiler. Om du ansluter eXplorist eller ett SD-kort till datorn kan du öppna dessa filer med hjälp av valfri textredigerare och ändra dem efter behov. Om du ska ändra någon av filerna bör du göra det i en kopia av filen i fråga. Misstag vid ändringar av filer kan leda till ovälkomna resultat.



## Använda filsystemet med sevärdheter

- När en sevärdhet hämtas eller sparas går eXplorist automatiskt till den förbestämda POI-filen där sevärdheten hittas eller sparas.

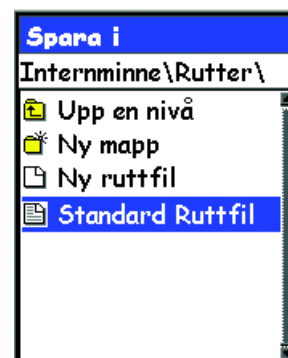
OBSERVERA: Standardfilen är fabriksinställd men den kan ändras genom att gå till Inställningar > Aktiva inställningar.

- Om standardfilen är det önskade läget, tryck på **ENTER** så visas en lista över sevärdheter i den filen, eller så sparas sevärdheten i den filen.
- Skapa en ny POI-fil:** Om du vill spara sevärdheten i en unik fil som är speciellt tillägnad den här resan kan du använda **joysticken** för att markera **Ny POI-fil**. Tryck sedan på **ENTER**.

Använd det visade tangentbordet för att namnge filen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den sparade sevärdheten kommer automatiskt sparas i den nya filen och du återvänder till den senast visade *kartskärmen*.

- Skapa nya mappar:** Du kan även skapa nya mappar där du kan spara dina POI-filer. Markera med hjälp av **joysticken** **Ny mapp** och tryck på **ENTER**.

Använd det visade tangentbordet för att namnge mappen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den nya mappen markeras. Tryck på **ENTER** för att nå mappen. Eftersom det inte finns några POI-filer i mappen måste du använda alternativet **Ny POI-fil** för att skapa en ny fil innan du kan lägga till några sevärdheter.



## Använda filsystemet med rutter

- När en rutt hämtas eller sparas går eXplorist automatiskt till standardruttfilen där rutten hittas eller sparas.

OBSERVERA: När du väl har skapat en ny ruttfil kan du göra den till standardrutt genom att gå till Inställningar > Aktiva inställningar.

- Skapa en ny ruttfil:** Gå ur filen du har uppe genom att använda alternativet **Upp en nivå**. Markera med hjälp av **joysticken** **Ny ruttfil** och tryck på **ENTER**.

Använd det visade tangentbordet för att namnge ruttfilen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den nya ruttfilen visas. Den är markerad och redo att spara en rutt i.

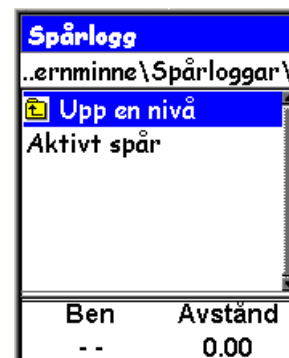
- Skapa nya mappar:** Du kan även skapa nya mappar där du kan spara dina ruttfiler. Gå ur filen du har uppe genom att använda alternativet **Upp en nivå**. Markera med hjälp av **joysticken** **Ny mapp** och tryck på **ENTER**.

Använd det visade tangentbordet för att namnge mappen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den nya mappen markeras. Tryck på **ENTER** för att nå mappen. Eftersom det inte finns några ruttfiler i mappen måste du använda alternativet **Ny ruttfil** för att skapa en ny fil innan du kan lägga till en rutt.



## Använda filsystemet med spårloggar

- Spårloggar sparas annorlunda än sevårdheter och rutter i och med att det bara finns en spårlogg per fil. Dessutom kan man inte ställa in en standardfil för spårloggar. eXplorist går automatiskt till den interna mappen för spårloggar.
- **Skapa en ny spårloggsfil:** Markera med hjälp av **joysticken** **Aktivt spår** och tryck på **ENTER**. Markera med hjälp av **joysticken** **Spara** och tryck på **ENTER**. Om du vill kan du nu bläddra genom filstrukturen för att leta upp mappen du vill spara spårloggen i. När du har valt önskad plats, markera **Spara här** och tryck på **ENTER**.



Använd det visade tangentbordet för att namnge spårloggsfilen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den sparade spårloggen kommer automatiskt sparas i den nya filen och du kommer att återvända till den senast visade *kartskärmen*.

- **Skapa nya mappar:** Du kan även skapa nya mappar där du kan spara dina spårloggsfiler. Markera med hjälp av **joysticken** **Ny mapp** och tryck på **ENTER**. (Alternativet **Ny mapp** visas bara när du sparar ditt aktiva spår.)

Använd det visade tangentbordet för att namnge mappen. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**. Den nya mappen markeras. Tryck på **ENTER** för att nå mappen.

De handledande styckena i den här manualen kommer inte beskriva allt man kan göra inom filsystemet. När en uppmaning görs att spara en sevårdhet utsluts information om hur man skapar nya mappar och filer, o.s.v.

## Sevärdheter

Oavsett om du kör bil, fotvandrar i naturen eller är ute på en segeltur kommer du komma förbi platser som du vill spara i eXplorist så att du kan återvända till dem senare. Detta är grundfunktionen för alla GPS-navigatorer.

När du sparar dessa platser kallas det för att "Markera din position" eller MARK, kort och gott. De sparade positionerna kallas sevårdheter, intressepunkter eller bara POI. (Du kanske har hört termen "vägpunkter" eller "waypoints" beskriva markerade positioner. Vägpunkter och sevårdheter är samma sak.)

Det finns fyra sorters sevårdheter som går att använda med eXplorist 600: Sevårdheter du har markerat (sparat), sevårdheter som sparades i din eXplorist tillsammans med bakgrundskartan, sevårdheter som du har laddat upp med hjälp av geocache-programvaran, och sevårdheter som har laddats upp från en detaljkarta. Dessa olika sorters sevårdheter nås från samma meny och kan användas oberoende av varandra eller kombineras för att skapa rutter.



### Markera din position

Det vanligaste sättet att lägga till sevårdheter i databasen är att markera din aktuella position. Det finns två sätt att markera din position. Den första metoden som beskrivs är snabbmarkering av positionen. Den andra metoden ger dig möjlighet att anpassa de sevårdheter som du sparar.

#### Snabbmarkera din position

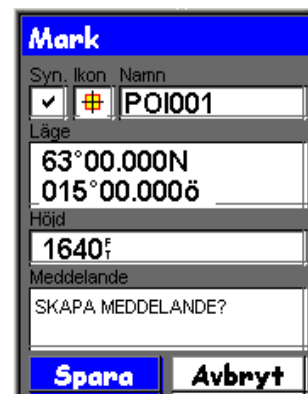
Detta sparar din aktuella position med hjälp av positionsmarkeringar av standardtyp.

1. Tryck på **MARK**.
2. Tryck på **ENTER**.
3. Välj vilken fil du vill spara sevårdheten i och tryck sedan på **ENTER**.

Observera: Om en positionsbestämning inte kan beräknas eller om eXplorist bara kan beräkna en 2D-positionsbestämning (ingen information om höjden) visas ett varningsmeddelande där du blir ombedd att bekräfta att du fortfarande vill spara positionen.

När du sparar en 2D-positionsbestämning inkluderas ett värde för höjden i sevårdheten även om höjden inte kunde beräknas vid det aktuella tillfället. Detta värde utgörs av den senaste höjden som beräknades av eXplorist.

*Tips:* I ett senare avsnitt demonstreras ett sätt att ändra en snabbmarkerad positions ikon och namn, samt hur man lägger till ett meddelande till positionen.



Exempel på  
markeringsskärm

### Markera din position (personligt anpassad)

I vanliga fall behövs bara två knapptryckningar, **MARK** och **ENTER**, för att markera din position. Ibland kan det dock vara en god idé att specialanpassa sevärheten du markerar, så att den blir lättare att identifiera vid ett senare tillfälle. Du kan ändra ikonerna, ändra namnet och lägga till ett meddelande. (Du kan även ändra platsens koordinater och höjd. Detta ändrar den sparade positionen. Möjligheten i fråga avhandlas i ett senare avsnitt.)

1. Tryck på **MARK**.
2. Markera med hjälp av **joystick** det fält som du vill anpassa.
3. Tryck på **ENTER**.
- 4a. Vid val av ikonfältet: Markera önskad ikon med hjälp av **joystick** och tryck på **ENTER**. För att underlätta ditt val visas den valda ikontypen i informationssektionen överst på knappsatsen.
- 4b. Vid val av namnfältet: Markera önskat skrivtecken med hjälp av **joystick** och tryck på **ENTER**. Om du skriver fel kan du markera **Åter** och trycka på **ENTER**. Markera **Skift** och tryck på **ENTER** om du vill använda små bokstäver. Markera **RENSA** och tryck på **ENTER** om du vill rensa allt och börja om från början. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**.
- 4c. Vid val av meddelandefältet: Använd den visade knappsatsen enligt beskrivningen i 4b för att skriva in ett meddelande för den här sevärheten. Meddelandefält kan innehålla upp till 30 tecken, inklusive mellanslag.
5. När fälten för ikon, namn och meddelande är ifyllda sparar du genom att med hjälp av **joystick** markera **Spara**.
6. Tryck på **ENTER**.



Markeringsskärmen med markerat namnfält.

*Observera:* Namnen på användarsparade sevärheter kan vara högst åtta tecken långa (inklusive mellanslag).



## Markera sevärdheter för andra platser än din aktuella position

Ibland kanske du vill spara en position som inte är din aktuella position. Det finns två sätt att göra detta med eXplorist. Antingen kan du modifiera din aktuella positions koordinater eller så kan du använda markörläget i *kartskärmen* för att panorera till platsen du vill markera.

### Markera en position genom inmatning av koordinater

Den här metoden för markering av en position används oftast när du har fått positionskoordinaterna från en karta eller ett sjökort. Det är även möjligt att du har fått koordinaterna från en vän och att du vill spara denna sevärdhet i eXplorists databas.

Se först och främst till att din eXplorist är inställd för samma koordinatsystem som koordinaterna du tänker mata in. Om detta inte är fallet måste du först gå till Inställningar och ändra koordinatsystemet som din eXplorist använder.

1. Tryck på **MARK**.
2. Markera fältet Läge med hjälp av **joysticken**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Informationen är annorlunda beroende på vilket koordinatsystem som används även om processen är densamma. För **joysticken** uppåt eller nedåt för att öka respektive minska värdet vid markörpunkten. Flytta markörpunkten till vänster eller höger genom att föra **joysticken** åt höger/vänster.

Skriv in informationen på den första raden i fältet Läge. Tryck på **ENTER** när du är klar, så går markören ned till den andra raden. Fortsätt att skriva in informationen för den andra raden i fältet Läge.

5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** **Spara**.
7. Spara den nya sevärdheten genom att trycka på **ENTER**.
8. Välj vilken fil du vill spara sevärdheten i och tryck sedan på **ENTER**.

Observera: Även om det inte beskrivs här, kan du även ändra ikon, namn, höjd och lägga till ett meddelande enligt proceduren i Markera din position (*personligt anpassad*).



Skriva in nya positionskoordinater.

## Markera en position med hjälp av kartmarkören

Med hjälp av den här funktionen kan du markera en position där du inte befinner dig genom att flytta markören till en plats på kartan där du vill skapa en sevärighet.

1. Gå till *kartskärmen* och flytta markören med hjälp av **joystick** så att eXplorist hamnar i markörläge.
2. Fortsätt att flytta hårkorsmarkören tills den är på platsen där du vill lägga till en sevärighet.
3. Tryck på **MARK**.
4. [Ej nödvändigt] Använd **joystick** för att markera de fält (ikon, namn, o.s.v.) hos sevärigheten som du vill ändra. Tryck på **ENTER** när du har redigerat färdigt fältet.
5. Markera **Spara** och tryck på **ENTER**.
6. Välj vilken fil du vill spara sevärigheten i och tryck sedan på **ENTER**.
7. Gå ur markörläget och tillbaka till positionsläget genom att trycka på knappen **ESC**.

## Markera en position från ett kartobjekt

En annan metod att markera en position medan du befinner dig i markörläget är att markera ett kartobjekt (väg, stad, o.s.v.) med hjälp av hårkorsmarkören.

1. Gå till *kartskärmen* och flytta markören med hjälp av **joystick** så att eXplorist hamnar i markörläge.
2. Fortsätt att flytta hårkorsmarkören tills den är på ett kartobjekt som du vill lägga till som en sevärighet. (Informationen om kartobjektet visas längst ned på displayen.)
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joystick** för att välja från listan över kartobjekt för den platsen, vilket av dem som du vill använda som baslinje för den nya sevärigheten.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Funktionen **Spara** markeras.
7. Tryck på **ENTER**.
8. [Ej nödvändigt] Använd **joystick** för att markera de fält (ikon, namn, o.s.v.) hos sevärigheten som du vill ändra. Tryck på **ENTER** när du har redigerat färdigt fältet.
9. Markera **Spara** och tryck på **ENTER**.
10. Välj vilken fil du vill spara sevärigheten i och tryck sedan på **ENTER**.
11. Gå ur markörläget och tillbaka till positionsläget genom att trycka på knappen **ESC**.

## Databasen över sevärdheter

Du kan nå både samtliga dina sparade sevärdheter och de sevärdheter i bakgrundskartan som kom med din eXplorist genom sevärdhetsdatabasen. När du väl har kommit in i databasen och valt en sevärdhet kan du visa eller redigera sevärdheten.

Några av sevärdhetsdatabasens funktioner:

- Du kan söka efter sparade sevärdheter, antingen de som är närmast din aktuella position eller i alfabetisk ordning.
- Du kan söka efter sevärdheter som finns i din eXplorist sedan tidigare, antingen de som är närmast din aktuella position eller i alfabetisk ordning.
- Du kan redigera sparade sevärdheter.
- Du kan radera sparade sevärdheter.
- Du kan visa en sevärdhet (en som du har sparat eller laddat i förväg) på kartan.
- Du kan spara en förladdad sevärdhet som en användarmarkerad sevärdhet.
- Medan du tittar på listan över sevärdheter visas bäringen och avståndet från din aktuella position längst ned på skärmen.

## Söka efter en användarsparad sevärdhet

När du söker efter en sevärdhet som du själv har sparat har du två valmöjligheter, antingen de som är närmast dig eller alfabetisk ordning.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Mina POI**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.  
Vid val av **Närmast** visas en lista över de sevärdheter som är närmast din aktuella position, en valfri stad, eller en annan valfri sevärdhet i sevärdhetsdatabasen.
7. Hitta den filen där sevärdheten är sparad och tryck på **ENTER**. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
8. Markera sevärdheten och tryck på **ENTER**.



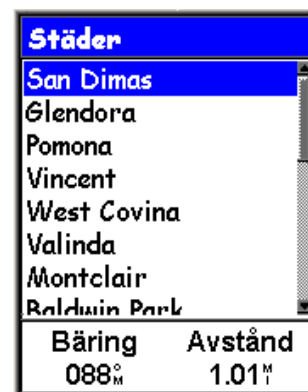
Sökning i sevärdhetsdatabasen efter de närmaste användarsparade sevärdheterna.

Härifrån kan du redigera eller radera sevärdheten. Det går även att se var på kartan sevärdheten befinner sig. Tryck bara på **ENTER** och välj önskad funktion ur menyn. Detaljerad information om dessa funktioner finns i senare avsnitt av denna användarhandbok.

## Söka efter en i förväg laddad sevärighet med hjälp av Närmast

Att söka efter en i förväg laddad sevärighet med hjälp av funktionen Närmast är ungefär som att söka efter användarsparade sevärigheter, fast med ett extra steg. I förväg laddade sevärigheter är uppdelade i fem kategorier (Städer, Motorvägar, Flygplatser, Vattenleder och Parker) och du måste först markera kategorin som sevärigheten finns i.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Bakgrundskarta**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Använd **joysticken** för att välja **Position** (sevärigheter närmast din aktuella position), **Städer** (sevärigheter närmast en valfri stad) eller **Annan** (sevärigheter närmast en annan valfri sevärighet ur databasen).
8. Tryck på **ENTER**.
9. Använd **joysticken** och markera sevärighetens kategori (**Städer**, **Motorvägar**, **Flygplatser**, **Vattenleder** eller **Parker**).
10. Tryck på **ENTER**.
11. Markera önskad sevärighet med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**.



Städer	
San Dimas	
Glendora	
Pomona	
Vincent	
West Covina	
Valinda	
Montclair	
Baldwin Park	
Bäring	Avstånd
088°	1.01'

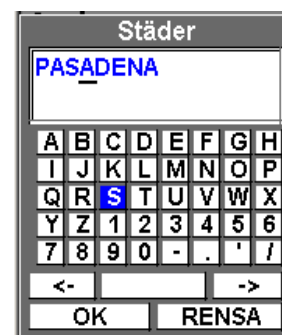
Lista över städer närmast den aktuella positionen.

## Söka efter en i förväg laddad sevärighet med hjälp av Alfabetisk

Detta är ungefär som att söka efter en sevärighet med hjälp av funktionen närmast men på grund av det stora antalet sevärigheter i databasen har ett extra steg lagts till för att du snabbare ska hitta den sevärighet du letar efter.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Bakgrundskarta**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Använd **joysticken** och markera sevärighetens kategori (**Städer**, **Motorvägar**, **Flygplatser**, **Vattenleder** eller **Parker**).
8. Tryck på **ENTER**.
9. Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att mata in de första tecknen i namnet på den sevärighet du söker efter. (Fem tecken räcker oftast för att du ska hamna tillräckligt nära på listan för att kunna se sevärigheten du söker efter.)
10. Markera med hjälp av **joysticken** **OK**.
11. Tryck på **ENTER**.
12. Markera med hjälp av **joysticken** önskad sevärighet.

Härifrån kan du kopiera sevärigheten eller visa var på kartan sevärigheten befinner sig. Tryck bara på **ENTER** och välj önskad funktion ur menyn. Detaljerad information om dessa funktioner finns i senare avsnitt av denna användarhandbok.

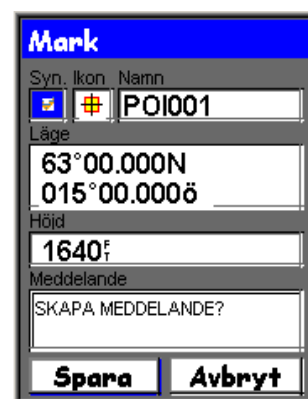


Tangentbord för begränsning av sökresultaten.

## Redigera en användarskapad sevårdhet

Du kan redigera sevårdheter som du har sparat för att ändra ikon, namn, höjd och meddelande. Du kan även redigera platsen, men kom ihåg att detta egentligen skapar en ny sevårdhet på en annan plats.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Mina POI**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Hitta filen där sevårdheten är sparat och tryck på **ENTER**. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
8. Markera med hjälp av **joysticken** vilken sevårdhet som ska redigeras och tryck sedan på **ENTER**.
9. Markera med hjälp av **joysticken** **Redigera POI**.
10. Tryck på **ENTER**.
11. Markera med hjälp av **joysticken** det fält som du vill anpassa.
12. Tryck på **ENTER**.
- 13a. Vid val av ikonfältet: Markera önskad ikon med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. För att underlätta ditt val visas den valda ikontypen i informationssektionen överst på knappsatsen.
- 13b. Vid val av namnfältet: Markera önskat skrivtecken med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. Om du skriver fel kan du markera **Åter** och trycka på **ENTER**. Markera **Skift** och tryck på **ENTER** om du vill använda små bokstäver. Markera **RENSA** och tryck på **ENTER** om du vill rensa allt och börja om från början. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**.  
*Observera:* Namnen på användarsparade sevårdheter kan vara högst 20 tecken långa (inklusive mellanslag).
- 13c. Vid val av meddelandefältet: Använd den visade knappsatsen enligt beskrivningen i 13b för att skriva in ett meddelande för den här sevårdheten.
- 13d. Vid val av fältet Syn. (Synbarhet): Tryck på **ENTER**. Välj **På** eller **Av** och tryck på **ENTER**.
14. När fälten för ikon, namn och meddelande är ifyllda sparar du genom att med hjälp av **joysticken** markera **Spara**.
15. Tryck på **ENTER**.



Redigering av en befintlig sevårdhet med ikonfältet markerat.

## Radera en användarskapad sevårdhet

Du kan använda den här funktionen för att radera sevårdheter som du har sparat. Om du har sparat många sevårdheter kan det vara lämpligt att rensa i databasen då och då för att underlätta sökningar.

Raderade sevårdheter kan inte återställas. Om du vill ha tillbaka en sevårdhet som du har raderat måste du åter mata in informationen om denna sevårdhet. För att undvika oavsiktlig radering visas en bekräftelseruta där du kan avbryta raderingen.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Mina POI**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Hitta filen där sevårdheten som ska tas bort är sparad och tryck på **ENTER**. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
8. Markera sevårdheten och tryck på **ENTER**.
9. Markera med hjälp av **joysticken** **Ta bort POI**.
10. Bekräfta raderingen genom att markera **Ja** eller avbryt raderingen genom att markera **Nej**.
11. Tryck på **ENTER**.

## Visa en användarskapad sevärighet på kartskärmen

Sevärdheter som du har sparat kan visas på kartskärmen för att du lättare ska kunna hitta till vald sevärighet.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Mina POI**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Hitta filen där sevärigheten är sparat och tryck på **ENTER**.  
(eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
8. Markera sevärigheten och tryck på **ENTER**.
9. Markera med hjälp av **joysticken** **Visa på karta**.
10. Tryck på **ENTER**.
11. *Kartskärmen* visas i markörläge. Markören kommer peka på sevärigheten du har valt. Du kan använda knapparna **Zoom** för att ändra skalan på kartan. Om din positionsikon är inom det visade område kommer den synas på kartan.
12. Tryck på **ESC** för att återvända till listan över sevärigheter i steg 7.

Observera: Kom ihåg att du genom att trycka på knappen **NAV** återvänder till den senast visade *kartskärmen*. Om du i steg 12 är färdig med sevärigheterna i databasen kan du trycka på **NAV** för att stänga sevärighetsdatabasen och återvända till den senast visade *kartskärmen*.



## Kopiera en i förväg laddad sevärighet

Sevärdheter som har laddats i förväg som en del av bakgrundskartan kan sparas som en användarsparad sevärighet. Detta raderar inte en i förväg laddad sevärighet (dessa sevärigheter kan inte raderas), det kopierar bara den till avdelningen **Mina POI** i databasen.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Bakgrundskarta**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. [Endast vid val av Alfabetisk] Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att mata in de första tecknen i namnet på den sevärighet du söker efter. Fortsätt genom att markera **OK** och trycka på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** vilken sevärighet som ska kopieras.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Markera med hjälp av **joysticken** **Spara**.
11. Tryck på **ENTER**.

Steg 12 till 14 är frivilliga.

12. Markera med hjälp av **joysticken** det fält som du vill anpassa.
13. Tryck på **ENTER**.
- 14a. Vid val av ikonfältet: Markera önskad ikon med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. För att underlätta ditt val visas den valda ikontypen i informationssektionen överst på knappsatsen.
- 14b. Vid val av namnfältet: Markera önskat skrivtecken med hjälp av **joysticken** och tryck på **ENTER**. Om du skriver fel kan du markera **Åter** och trycka på **ENTER**. Markera **Skift** och tryck på **ENTER** om du vill använda små bokstäver. Markera **RENSA** och tryck på **ENTER** om du vill rensa allt och börja om från början. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**.

Observera: Namnen på användarsparade sevärigheter kan vara högst 20 tecken långa (inklusive mellanslag).

- 14c. Vid val av meddelandefältet: Använd den visade knappsatsen enligt beskrivningen i 13b för att skriva in ett meddelande för den här sevärigheten.
15. När fälten för ikon, namn och meddelande är ifyllda sparar du genom att med hjälp av **joysticken** markera **Spara**.
16. Tryck på **ENTER**.
17. Hitta filen där sevärigheten ska sparas och tryck på **ENTER**.

## Visa en i förväg laddad sevärighet på kartskärmen

Sevärdheter som har laddats i förväg som en del av bakgrundskartan kan visas på *kartskärmen* för att du lättare ska kunna hitta till vald sevärighet.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Bakgrundskarta**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. [Endast vid val av Alfabetisk] Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att mata in de första tecknen i namnet på den sevärighet du söker efter. Fortsätt genom att markera **OK** och trycka på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** vilken sevärighet som ska visas.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Markera med hjälp av **joysticken** **Visa**.
11. Tryck på **ENTER**.
12. *Kartskärmen* visas i markörläge. Markören kommer vara på sevärigheten du har valt. Du kan använda knapparna **Zoom** för att ändra skalan på kartan. Om din positionsikon är inom det visade område kommer den synas på kartan.
13. Tryck på **ESC** för att återvända till listan över funna sevärigheter i steg 8.

Observera: Kom ihåg att du genom att trycka på knappen **NAV** återvänder till den senast visade *kartskärmen*. Om du i steg 13 är färdig med sevärigheterna i databasen kan du trycka på **NAV** för att stänga sevärighetsdatabasen och återvända till den senast visade *kartskärmen*.

## Visa eller dölj en användarskapad sevårdhet på kartskärmbilden

Du kan välja om en användarskapad sevårdhet ska visas eller döljas på *kartskärmen*. I hörnet uppe till vänster på skärmbilden som visas när sevårdheten sparas (bredvid ikonfältet) finns en kryssruta som visar om sevårdheten ska synas på kartan. När rutan är ifylld är sevårdheten synlig.

Följande instruktioner beskriver hur man bär sig åt för att växla mellan att visa och dölja en sparad sevårdhet, men samma steg kan även följas medan man skapar en ny sevårdhet.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Sevärdheter (POI)**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. För **joysticken** upp eller ned för att markera **Mina POI**.
5. För **joysticken** åt höger eller vänster för att markera **Närmast** eller **Alfabetisk**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Hitta filen där sevårdheten är sparad och tryck på **ENTER**.  
(eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
8. Markera sevårdheten och tryck på **ENTER**.
9. Markera med hjälp av **joysticken** **Redigera POI**.
10. Tryck på **ENTER**.
11. Markera fältet **Syn** med hjälp av **joysticken**.
12. Tryck på **ENTER**.
13. Markera **På** eller **Av** och tryck på **ENTER**.
14. Markera med hjälp av **joysticken** **Spara**.
15. Tryck på **ENTER**.

## Rutter

Rutter är en av de viktigaste funktionerna hos en GPS-mottagare - det är även den funktion som är mest underskattad. Ju bättre du förstår hur rutter fungerar och hur man använder dem, desto mer nytta och nöje kommer du få ut av din eXplorist.

Det enklaste och vanligaste sortens rutt är en **GOTO**-rutt. En GOTO-rutt är en rutt på en etapp med en startpunkt (din aktuella position) och ett mål (en sevärighet som du valt). En sådan här rutt är användbar när du vill nå en specifik i förväg laddad eller användarsparad sevärighet.



Nästa slags rutt är en rutt med **flera etapper**. Det enklaste sättet att förstå fleretappsruiter på är att tänka sig dem som flera GOTO-rutter som sitter ihop. Om en GOTO-rutt går från A till B, går en fleretappsruitt från A till B, B till C, C till D och så vidare. (Termen fleretapp är något missvisande eftersom det även kan vara en rutt med en etapp. Däremot används sådana rutter ytterst sällan med en etapp eftersom man i så fall använder en GOTO-rutt istället.) En fördel med en fleretappsruittning är att den kan sparas i eXplorists minne. Därifrån kan den aktiveras och användas om och om igen.

En tredje slags rutt är en **returrutt**. (Det här avsnittet beskriver inte hur man skapar returrutter eftersom de tillhör eXplorists Spårloggfunktioner.) Så länge du befinner dig i rörelse registrerar eXplorist ditt spår. När en returrutt skapas används denna spårinformation i omvänd ordning till att skapa en fleretappsruitt, vilket gör att du kan söka dig tillbaka till din utgångspunkt.

### GOTO-rutter

En GOTO-rutt är den vanligast använda i eXplorist. Det är lika lätt att skapa en GOTO-rutt som att trycka på knappen **GOTO** och sedan söka i sevärighetsdatabasen för målsevärigheten.

En GOTO-rutts utmärkande egenskaper:

- En rät linje från din aktuella position till en vald sevärighet.
- GOTO-rutter kan inte sparas.
- GOTO-rutter raderas när eXplorist stängs av.
- GOTO-rutter kan skapas genom att trycka på knappen **GOTO** och välja en destination från databasen med sevärigheter.
- GOTO-rutter kan även skapas i *kartskärmens* markörläge.

## Skapa en GOTO-rutt

Nedanstående instruktioner beskriver det vanligaste och enklaste sättet att skapa en GOTO-rutt.

1. Tryck på **GOTO**.
2. Välj en sevärdhet som mål ur databasen med sevärdheter.  
Observera: En detaljerad beskrivning om hur man söker i sevärdhetsdatabasen finns i avsnittet om sevärdheter i den här användarhandboken.
3. När önskad sevärdhet är markerad trycker du på **ENTER**.
4. Om du redan har en GOTO kommer du behöva bekräfta denna GOTO.

När **ENTER** har tryckts in visas den senast visade navigationsskärmen med de uppdateringar som krävs för att tillhandahålla information om GOTO-rutten som du skapat. På *kartskärmen* visas en linje som representerar GOTO-rutten. *Kompassskärmen* ändras så att namnet på målsevärdheten visas i skärmens titelfält och så att en ikon som representerar målet visas utanför kompassens diameter.

När du befinner dig i rörelse kommer det visas en andra linje som pekar mot ditt mål om du lämnar den planerade kursen. Den dubbla heldragna linjen är den ursprungliga beräknade rutten. Den nya streckade linjen är en uppdaterad rutt som pekar mot ditt mål. Så även om du inte kan följa den beräknade rutten kommer du uppdateras med en ny kurs att följa. Den här uppdateringen sker även under rutter med flera etapper så att du alltid vet vilket håll du ska åt.



Kartskärmen i positionsläge.

### Skapa en GOTO-rutt från kartmarkören

Detta skapar en GOTO-rutt till en kartpunkt som du har valt genom att flytta hårkorsmarkören på *kartskärmen*.

1. Gå till *kartskärmen* och flytta markören med hjälp av **joysticken** så att eXplorist hamnar i markörläge.
2. Fortsätt att med hjälp av **joysticken** flytta hårkorsmarkören till en punkt på kartan som representerar den punkt du vill nå.
3. Tryck på **GOTO**.
4. Om en GOTO redan är aktiv kommer du bli ombedd att avaktivera den och skapa en ny GOTO-rutt. Markera *Ja* och tryck på **ENTER** för att ersätta den befintliga GOTO-rutten. Du blir sedan tillfrågad om du vill skapa en ny GOTO-rutt. Markera *Ja* och tryck på **ENTER**.
5. Bekräfta att du vill skapa en GOTO från den aktuella markörpositionen. Markera **Ja**.  
(Om du markerar **Nej** och trycker på **ENTER** utgår eXplorist ifrån att du fortfarande vill skapa en GOTO, fast inte till den aktuella markörpositionen. Skärmen för sevärdhetsdatabasen visas så att du kan söka i databasen efter sevärdheten du vill använda som mål.)
6. Tryck på **ENTER**.

När **ENTER** har tryckts in visas den senast visade navigationsskärmen med de uppdateringar som krävs för att tillhandahålla information om GOTO-rutten som du skapat. På *kartskärmen* visas en linje som representerar GOTO-rutten. *Kompassskärmen* ändras så att namnet på målsevärdheten visas i skärmens titelfält och så att en ikon som representerar målet visas utanför kompassens diameter.

### Skapa en GOTO-rutt till ett kartobjekt

Detta skapar en GOTO-rutt till ett kartobjekt (stad, motorväg, användarsparad sevärighet, etc.) som du har valt genom att flytta hårkorsmarkören på *kartskärmen* till kartobjektet.

1. Gå till kartskärmen och flytta markören med hjälp av **joysticken** så att eXplorist hamnar i markörläge.
2. Fortsätt att med hjälp av **joysticken** flytta hårkorsmarkören till en punkt på kartan som representerar den punkt du vill nå.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** för att markera kartobjektet du vill använda som GOTO. (Några avsnitt av kartan kan ha flera kartobjekt på samma plats.)
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken Goto**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Om en GOTO redan är aktiv kommer du bli ombedd att avaktivera den och skapa en ny GOTO-rutt. Markera **Ja** och tryck på **ENTER**.

När **ENTER** har tryckts in visas den senast visade navigationsskärmen med de uppdateringar som krävs för att tillhandahålla information om GOTO-rutten som du skapat. På *kartskärmen* visas en linje som representerar GOTO-rutten. *Kompassskärmen* ändras så att namnet på målsevärigheten visas i skärmens titelfält och så att en ikon som representerar målet visas utanför kompassens diameter.

### Fleretappsruiter

Fleretappsruiter kan användas vid navigering till ett slutmål med hjälp av flera etapper. Ett exempel kan vara att man lämnar kajen, åker och tankar båten, sedan tar man och hämtar upp några vänner på en brygga en bit bort, för att sedan fortsätta till ett bra fiskeställe. Den här rutten går alltså från kaj till tankstation, tankstation till vänner, vänner till fisk.

En fleretappsrutts utmärkande egenskaper:

- Fleretappsruiter kan sparas i minnet.  
(Högst 20 rutter kan sparas. Varje sparad rutt kan ha upp till 29 etapper i rutten.)
- Fleretappsruiter är aktiva även efter att eXplorist har stängts av.
- Fleretappsruiter kan redigeras, vändas på, raderas eller visas på kartan.
- När en fleretappsruitt är aktiv kan du ändra vilken etapp som ska användas som nästa målpunkt. I exemplet ovan kan du hoppa över att åka och tanka genom att välja etappen med vännerna när rutten är aktiv.

### Skapa en fleretappsrukt

När du vill skapa en fleretappsrukt får du fram en tom lista som du kan fylla med sevårdheter, en för varje etapp, från sevårdhetsdatabasen. I nedanstående avsnitt beskrivs alla verktyg du behöver för att skapa ruten.

Så här skapas en fleretappsrukt:

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken <Ny>**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. **Lägg + POI** markeras. Tryck på **ENTER**.
7. Databasen över sevårdheter visas. Sök i databasen efter sevårdheten du vill använda som startsevårdhet för ruten.
8. Fortsätt trycka **ENTER** med **<Lägg + POI>** markerad. Välj nästa sevårdhet i ruten från sevårdhetsdatabasen.
9. [Ej nödvändigt] Medan du skapar ruten vill du kanske redigera vad du redan har matat in. Du kan infoga, ta bort eller ersätta en sevårdhet som redan ligger i ruttlistan.

*Infoga:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill infoga en ny etapp framför. Tryck på **MENU**, markera **Infoga POI** och tryck på **ENTER**. Sök efter den nya sevårdheten i databasen. Den nya sevårdheten infogas i ruten du håller på att skapa.

*Ta bort:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill ta bort från ruten. Tryck på **MENU**, markera **Ta bort POI** och tryck på **ENTER**.

*Ersätta:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill ersätta. Tryck på **MENU**, markera **Ersätt POI** och tryck på **ENTER**. Sök efter den nya sevårdheten i databasen. Sevårdheten du väljer kommer automatiskt ersätta den sevårdhet som markerades från början.

10. När du har lagt till alla etapper till ruten som du håller på att skapa använder du **joysticken** till att markera **Spara rutt**.
11. Tryck på **ENTER**.
12. Använd **joysticken** och knappen **ENTER** till att mata in ett namn på ruten. Namnet får innehålla högst tio skrivtecken.
13. Markera **OK**.
14. Tryck på **ENTER**.
15. Hitta filen där du vill spara den nya ruten och tryck på **ENTER**.



Skapa Ruttskärm



## Aktivera/avaktivera en rutt

En aktiv rutt är den rутten som du för tillfället navigerar efter. Närhelst du aktiverar en rutt kommer den fortsätta vara den aktiva rутten tills du antingen stänger av den (avaktiverar) eller aktiverar en ny rutt. GOTO-rutter aktiveras automatiskt när de skapas, medan fleretapprutter måste aktiveras manuellt.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rутten du vill aktivera eller avaktivera. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. När filen är markerad trycker du på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera **Aktivera rutt** eller **Stäng rutt**.
9. Tryck på **ENTER**.



Du kommer att återvända till den senast visade navigationsskärmen med den valda rутten aktiverad eller avaktiverad.

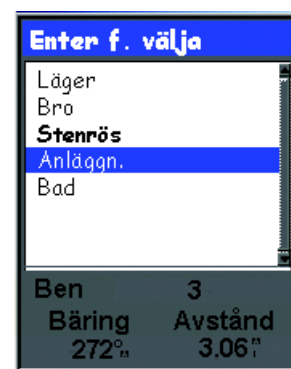
Lista över rutter med rутten "Magellan" aktiv.

## Ändra måletappen i en aktiv rutt

När en rutt skapas kan den ha ett flertal etapper där varje etapp har sitt eget mål. Om du av någon anledning vill hoppa över några av rutterna kan du helt enkelt välja vilken rutt du vill fortsätta till närmast.

Ett exempel kan vara att din planerade rutt börjar vid din lägerplats. Den första etappen går till bron. Den andra etappen går över bron och bort till stenröset. Etapp 3 lämnar stenröset och tar dig till friluftsanläggningen. Som avslutning på rutten går den sista etappen från friluftsanläggningen till badplatsen. Den här rutten är alltså Läger > Bro > Stenrös > Anlägg. > Bad. Anta att du när du gått över bron inte vill gå till stenröset utan istället gå direkt till friluftsanläggningen. Eftersom rutten är aktiv (du kan bara välja etapper från aktiva rutter), följer du instruktionerna nedan och säger till eXplorist att låta nästa etapp gå till friluftsanläggningen. Rutten räknas om och navigationsinstruktionerna att gå till stenröset tas bort.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rutten du vill aktivera eller avaktivera. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. När filen är markerad trycker du på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet. (Aktiva rutter har sina namn i fetstil i listan.)
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera **Välj etapp**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Använd **joysticken** för att i ruttlistan markera nästa målsevärde som du vill gå till. I exemplet till höger är det friluftsanläggningen (Anlägg.).
11. Tryck på **ENTER**.
12. Bekräfta att du vill göra detta genom att med hjälp av **joysticken** markera **Ja**.
13. Tryck på **ENTER**.
14. Gå tillbaka till den senast visade navigationsskärmen genom att trycka på **NAV**.



Lista över ruttetapper med "Anlägg." markerat. Observera att "Stenrös" är i **fetstil** eftersom det är den aktiva etappen.

### Redigera en sparad rutt

Sparade rutter kan redigeras så att en ny etapp läggs till i slutet av rутten (<Lägg till POI>), ta bort en etapp (Ta bort POI), infoga en ny etapp (Infoga POI) eller byta ut målet från en sevårdhet till en annan (Ersätt POI).

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rутten du vill redigera. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. När filen är markerad trycker du på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera **Redigera rutt**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. *Lägga till en etapp:* Markera med hjälp av **joysticken Lägg till POI**. Tryck på **ENTER**. Sök efter den nya sevårdheten i databasen. Den nya sevårdheten läggs till sist i rутten.

*Infoga:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill infoga en ny etapp framför. Tryck på **MENU**, markera **Infoga POI** och tryck på **ENTER**. Sök efter den nya sevårdheten i databasen. Den nya sevårdheten infogas i rутten du håller på att skapa.

*Ta bort:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill ta bort från rутten. Tryck på **MENU**, markera **Ta bort POI** och tryck på **ENTER**.

*Ersätta:* Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill ersätta. Tryck på **MENU**, markera **Ersätt POI** och tryck på **ENTER**. Sök efter den nya sevårdheten i databasen. Sevårdheten du väljer kommer automatiskt ersätta den sevårdhet som markerades från början.

11. När rутten har redigerats använder du **joysticken** till att markera **Spara rutt**.
12. Tryck på **ENTER**.
13. [Ej nödvändigt] Använd **joysticken** och knappen **ENTER** till att mata in ett namn på rутten. Namnet får innehålla högst tio skrivtecken.
14. Markera **OK**.
15. Tryck på **ENTER**.



### Vända en rutt

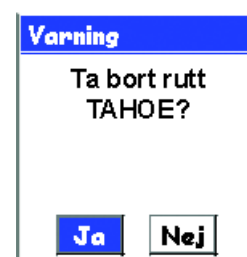
När man vänder en rutt återskapas en sparad rutt i omvänd ordning. Exempelrutten som diskuterades tidigare, Läger > Bro > Stenrös > Anlägg. > Bad, skulle då bli Bad > Anlägg. > Stenrös > Bro > Läger.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rutten du vill vända på. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. Tryck på **ENTER**.
6. Använd **joysticken** för att markera namnet på rutten som du vill vända.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera **Vänd rutt**.
9. Tryck på **ENTER**.

### Radera en rutt

eXplorist kan lagra upp till 20 olika rutter. När du har 20 rutter sparade måste du radera en innan du kan skapa en ny.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rutten du vill ta bort. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. När filen är markerad trycker du på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera *Radera rutt*.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Markera *Ja* för att bekräfta raderingen eller *Nej* för att avbryta raderingen.
11. Tryck på **ENTER**.



## Flytta en rutt

Denna funktion ger dig möjlighet att flytta en rutt från en fil till en annan.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rутten du vill flytta. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken Flytta rutt**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Hitta filen eller skapa en ny fil för rутten.
11. Tryck på **ENTER**.
12. Rутten flyttas och du återvänder till den ursprungliga ruttfilen.
13. Tryck på **NAV** för att lämna filstrukturen.

## Kopiera en rutt

När man kopierar en rutt gör man en exakt likadan rutt som sedan kan redigeras, vilket är smidigare än att skapa en helt ny rutt som liknar en redan sparad. Ett annat användningsområde kan vara att kopiera en rutt för att sedan vända den.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rутten du vill kopiera. (eXplorist öppnar automatiskt standardfilen.)
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken Kopiera rutt**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Hitta filen där du vill spara den kopierade rутten. (Den måste flyttas till en ny ruttfil. Om den sparas i samma fil som tidigare kommer den bara skriva över originalrутten utan att kopiera den.)
11. Tryck på **ENTER**.

## Visa en rutt på kartan

När rутten visas på kartan får du en möjlighet att grafiskt överskåda ruttens etapper allt eftersom de blir synliga på kartan.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Rutter**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Hitta filen som innehåller rутten. Hitta filen som innehåller rутten du vill kopiera.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera ruttnamnet.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken Visa på karta**.
9. Tryck på **ENTER**.

Rутten visas med kartan skalad så att hela rутten kommer med. Använd knapparna **Zoom In** och **Zoom Out** för att ändra skalan och **joysticken** för att flytta runt markören på kartan.

10. När du inte vill visa rутten på kartan längre trycker du på **ESC** för att återvända till skärmen med *ruttlistan*.

## Spårloggar

Så länge du befinner dig i rörelse registrerar eXplorist kontinuerligt ditt spår. eXplorist beter sig ungefär som om du lägger brödsmulor på stigen för att senare kunna följa dem tillbaka, förutom att eXplorists "brödsmulor" på kartan är elektroniska. Den stora fördelen med det här systemet är att du inte behöver oroa dig för att dina returruttmarkörer ska bli uppätta av djur.

Detta ger dig ännu ett verktyg som gör eXplorist än mer användbar för dig, oavsett om du befinner dig på land eller till sjöss. Du kan spara ditt aktiva spår som en spårlogg eller som en fleretappsrukt som du kan använda om och om igen. Du kan även skapa en returrutt som leder dig tillbaka till startpunkten via samma väg som du kom. Du kommer hitta många andra användningsområden för spårloggar när du väl har kommit igång med att använda dem.



## Spårloggar

Som tidigare förklarats är spårloggar förteckningar över dina resor, ungefär som elektroniska brödsmulor som noterar var du har varit. Spårloggar kan vara en spårhistorik som du har sparat eller det aktiva spåret som eXplorist registrerar.

Spårloggars utmärkande egenskaper:

- Aktivt spår registrerar dina resor närhelst du befinner dig i rörelse såvida du inte har valt att stänga av denna funktion.
- Aktiva spår kan rensas, stannas och återupptas, vilket gör loggningen flexibel.
- Aktiva spår kan konverteras till fleretappsrutter vilket är ett snabbt och enkelt sätt att skapa ruttor för framtida bruk.
- Returrutt, som är en spårloggningsfunktion, är ett snabbt och enkelt sätt att aktivera en rutt som leder dig tillbaka till startpunkten.

## Stoppa och fortsätta loggning av aktivt spår

Nedanstående instruktioner beskriver det vanligaste och enklaste sättet att skapa en GOTO-rutt.

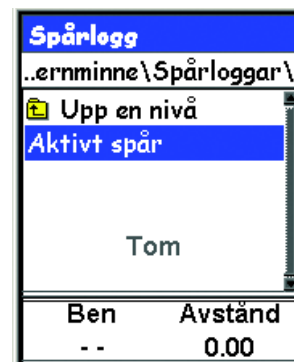
1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera **Aktivt spår**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Stoppa loggning** eller **Fortsätt loggning**.

Observera: **Stoppa loggning** är bara tillgängligt som valmöjlighet när det aktiva spåret håller på att registreras.

**Fortsätt loggning** är bara tillgängligt som valmöjlighet när det aktiva spåret inte håller på att registreras.

7. Tryck på **ENTER**.

Observera: eXplorist fyller i en rät linje från punkten då spårloggningen stoppades till punkten då den återupptogs. Detta gäller såvida det inte har gått mer än fyra timmar från det att loggningen stoppades tills den återupptogs. I så fall drar inte eXplorist en rät linje från spårets stoppunkt till fortsättningspunkten.



Spårloggslista med information om den markerade spårloggens distans och totala antal etapper längst ned på skärmen



## Starta en ny loggning av aktivt spår

Innan du kan starta en ny loggning av aktivt spår måste du stoppa det spåret som registreras för tillfället.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Aktivt spår**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Stoppa loggning**.  
(Om **Fortsätt loggning** visas har spårloggen redan stoppats. Gå till steg 10.)
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken Aktivt spår**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Markera **Nytt spår**.
11. Tryck på **ENTER**.

## Spara en loggning av ett aktivt spår

Detta sparar ditt aktiva spår som en spårlogg som du själv namnger för framtida bruk. Detta raderar inte din för tillfället aktiva rutt. Det sparar bara det aktuella aktiva spåret och lägger till det i listan över tillgängliga spårloggar.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Aktivt spår**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Spara**.
7. Tryck på **ENTER**.  
Om det inte finns tillräckligt många spårpunkter att spara visas ett varningsmeddelande som informerar dig om detta och sparningen avbryts.
8. Välj vilken mapp du vill spara spårloggen i.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att ge spårloggen ett namn.
11. Använd **joysticken** till att markera **OK** när namnet har skrivits in.
12. Tryck på **ENTER**.

## Skapa en returrutt

Returrutter använder ditt aktiva spår till att skapa en rutt tillbaka till din utgångspunkt genom att vända om och följa spåret av elektroniska brödsmulor som eXplorist har släppt utefter din väg.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Aktivt spår**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Returrutt**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. [Varningsmeddelande för avaktiverad spårloggning] Tryck på **ENTER**.

När Returrutt har aktiverats kommer den senast visade navigationsskärmen visas. eXplorist börjar nu beräkna den information som krävs för att leda dig tillbaka till startpunkten.

OBSERVERA: När du har en aktiv returrutt registrerar inte eXplorist spårinformation. De tidigare nämnda alternativen Stoppa loggning, Fortsätt loggning, Nytt spår är inte tillgängliga. eXplorist börjar automatiskt registrera ditt spår när:

- Du är framme vid målet.
- Du har aktiverat en ny rutt (GOTO eller från ruttmenyn).
- Du avaktiverar funktionen Returväg. Avaktivera en returrutt:

Tryck på **MENU**.

Markera **Spårlogg** och tryck sedan på **ENTER**.

Markera **Aktivt spår** och tryck på **ENTER**.

Markera **Avaktivera** och tryck sedan på **ENTER**.

Tryck på **ENTER**.

## Rensa det aktiva spåret

Det aktiva spåret kan bli mycket stort, särskilt om det inte rensats på ett tag. Om du planerar att använda Returrutt eller spara den kommande spårloggen bör du rensa det aktiva spåret innan du påbörjar din färd. Om du inte rensar spåret kommer de andra funktionerna fortfarande att fungera, men du kommer att ha avsevärt mycket mer spårloggsinformation än nödvändigt.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Aktivt spår**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Rensa spår**.
7. Tryck på **ENTER**.

Det aktiva spåret rensas och du återvänder till skärmen för spårloggning.

## Konvertera spårloggen till en rutt

Den här funktionen tar spårloggen och omvandlar den till en fleretappsrukt som sparas i din ruttlista. Härifrån kan rutten redigeras, om så önskas.

Observera: Konvertera till rutt är ett möjligt alternativ såväl för aktiva som för sparade spårloggar.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera Aktivt spår eller ett tidigare sparat spår.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Konv. till rutt**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att ge rutten ett namn. Ruttnamn får vara högst tio tecken långa.
9. Använd **joysticken** till att markera **OK** när namnet har skrivits in.
10. Tryck på **ENTER**.
11. Använd **joysticken** för att välja vilken fil du vill spara rutten i.
12. Tryck på **ENTER**.

## Visa spårloggen på kartan

Vid val av Visa på karta visas den valda spårloggen och markerar den på kartskrmen. Detta gör att du kan se spårloggen i grafisk form.

Observera: Visa på karta är ett möjligt alternativ såväl för aktiva som för sparade spårloggar.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera **Aktivt spår** eller ett tidigare sparad spår.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Visa på karta**.
7. Tryck på **ENTER**.

*Kartskrmen* visas i markörläge med den valda spårloggen utmärkt på kartan. Knapparna **Zoom In** och **Zoom Out** kan användas för att ändra skalan och markören kan flyttas runt på kartan med hjälp av joysticken.

När du inte vill visa spåret på kartan längre trycker du på **ESC** för att återvända till skärmen för *spårloggning*.

## Arbeta med sparade spårloggar

Som tidigare nämnts kan man omvandla sparade spårloggar till en rutt och visa sparade spårloggar på kartan. Tre andra funktioner du kan utföra med sparade spårloggar är att följa spåret, vända spåret och radera spåret.

### Följa sparade spårloggar

Denna funktion ger dig möjlighet att använda ett sparad spår som en fleretappsrudd. När den här funktionen har aktiverats navigerar eXplorist längs ditt sparade spår.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Spårlogg.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera en tidigare sparad spårlogg.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Följ spår**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. [Varningsmeddelande för avaktiverad spårloggning.] Tryck på **ENTER**.

Den senast visade navigationsskärmen visas med den valda spårloggen som en aktiv rutt.

### Vända en sparad spårlogg

Att vända en sparad spårlogg är exakt som att följa en sparad spårlogg, förutom att den skapade rутten är bakochfram jämfört med den ursprungliga spårloggen.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Spårlogg.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera en tidigare sparad spårlogg.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Vänd rutt**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. [Varningsmeddelande för avaktiverad spårloggning.] Tryck på **ENTER**.

Den senast visade navigationsskärmen visas med den vända spårloggen som en aktiv rutt.

## Radera en sparad spårlogg

Använd den här funktionen till att avlägsna tidigare sparade spårloggar som inte längre behövs.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera en tidigare sparad spårlogg.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Ta bort spår**.
7. Tryck på **ENTER**.

Den sparade spårloggen raderas och du återvänder till skärmen för spårloggning.

## Flytta en sparad spårlogg

Använd den här funktionen för att flytta en sparad spårlogg till en annan plats.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera en tidigare sparad spårlogg.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Flytta spår**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj var du vill spara spårloggen.
9. Markera **Flytta hit**.
10. Tryck på **ENTER**.

## Kopiera en sparad spårlogg

Använd den här funktionen för att kopiera en sparad spårlogg.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Spårlogg**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Använd **joysticken** och markera en tidigare sparad spårlogg.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Kopiera spår**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj var du vill spara spårloggen.
9. Markera **Kopiera hit**.
10. Tryck på **ENTER**.
11. Använd tangentbordet för att namnge spårloggen.
12. När du är nöjd med namnet markerar du **OK** och trycker på **ENTER**.

## Väder

eXplorist 600 har en väderfunktion som omfattar en termometer, en barometer och en tryckhöjdmätare.

- Temperatur. Temperaturen visas såväl grafiskt som i textformat. Temperaturmätningar kan påverkas av eXplorists innertemperatur. Om eXplorist får ligga i solen ackumuleras värme inuti den, vilket medför att temperaturavläsningar blir högre än den omgivande temperaturen.
- Barometer. Barometern visar det barometriska trycket som mäts av sensorerna i eXplorist. Tre olika sorters aktiviteter för det barometriska trycket (Ökande, Fallande och Stadigt) visas även under barometern. Dessa tillstånd baseras på barometriska mätningar över de senaste 24 timmarna.

Observera att detta är en äkta barometer som mäter det barometriska trycket vid din aktuella position. Vissa väderleksrapporter, såväl direkt från vädercentraler och sådana som visas i tv, använder vid sina rapporter av barometriskt tryck ett normaliserat barometriskt tryck vid havsytan. Detta kan innebära att dina barometeravläsningar skiljer sig något från dessa rapporter.

- Tryckhöjdmätare. Tryckhöjdmätaren visar din höjd som den beräknats av de inbyggda sensorerna i eXplorist. Vid användning av tryckhöjdmätaren måste höjden kalibreras med intervall på 2–3 timmar för att kompensera för förändringar i väderlek och andra faktorer som kan påverka tryckhöjdmätning. Observera att höjdvälsläsningarna på navigations-skärmarna använder GPS-information för att beräkna din höjd över havet. Det är bara på vädtersidan som din höjd visas med hjälp av tryckhöjdmätaren.

## Vädtersidan

### Gå till vädtersidan

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Väderlek**.
3. Tryck på **ENTER**.

När du är färdig trycker du på **ESC** för att återvända till *huvudmenyn* eller **NAV** för att gå till den senast visade navigations-skärmen.



### Kalibrera tryckhöjdmätaren

För att bibehålla mätnoggrannheten hos tryckhöjdmätaren bör den kalibreras vid ett intervall på 2–3 timmar med hjälp av kända höjdmärken.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Väderlek**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Tryck på **MENU**.
5. Markera **Ställ in höjdmät** med hjälp av **joysticken**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** för att mata in den kända höjdställningen.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Tryck på **ESC** för att återvända *vädersidan*.

## Elektronisk kompass

eXplorist har en inbyggd elektronisk kompass som ger dig information om din riktning även när du står still. Information om riktning som endast beräknas med hjälp av GPS-signaler kräver att du befinner dig i rörelse för att den ska kunna beräknas.

Viktigt att veta om den elektroniska kompassen:

- Kalibrera om kompassen varje gång du byter batterier.
- Använd inte kompassen i närheten av stora metallobjekt. Ett exempel på detta kan vara inuti en bil, där motorn stör kompassen.
- Kompassen måste hållas någorlunda plant för att den ska fungera felfritt.
- Kompasskärmen. När den elektroniska kompassen är aktiverad och det inte finns någon aktiv rutt pekar den visade nålen i kompassen åt kompassens norrrindikator. Nålen pekar mot målet när det finns en aktiv rutt.

### Kalibrera kompassen

Den elektroniska kompassen måste kalibreras efter varje batteribyte. Om kompassen inte kalibreras kan detta föra med sig att den visar fel med minst 20°. Kalibreringsprocessen är mycket enkel och tar inte mer än ett par minuter.

**Det är mycket viktigt att det inte finns några föremål av metall i närheten av eXplorist 600 under kalibreringen.**

1. Avlägsna eXplorist 600 från sin vagg.
2. Tryck på **MENU**.
3. Markera med hjälp av **joysticken Inställningar**.
4. Tryck på **ENTER**.
5. Markera med hjälp av **joysticken Kalibrera kompass**.
6. Tryck på **ENTER**.
7. Läs OBS-meddelandet och tryck sedan på **ENTER**.
8. Lägg eXplorist med baksidan nedåt på en plan, horisontell yta. Ett vattenpass visas för att ge en fingervisning om hur plant eXplorist ligger. Tryck på **ENTER**.  
Se till att eXplorist inte befinner sig i närheten av några stora metallföremål under det här steget. Undvik att placera den på ett skrivbord över en låda som består av metall eller innehåller metallföremål.
9. Följ instruktionerna som visas på displayen och rotera eXplorist medurs samtidigt som du ser till att den visade nålen pekar rakt mot dig. Följ sedan instruktionerna för att placera eXplorist med framsidan ned tills den piper tre gånger.
10. Om kalibreringen genomförts utan problem visas meddelandet **KALIBRERING FULLFÖLJD**.
11. Tryck på **ESC**.

## Aktivera/avaktivera kompassen

Den elektroniska kompassen medför en något ökad batteribelastning, så möjligheten finns att stänga av den för att förlänga batteritiden. Batteribelastningen är högst marginell, så det är inte troligt att du behöver stänga av kompassen på grund av detta. En annan anledning till att stänga av kompassen kan vara om du befinner dig på en plats där du inte kan undvika stora metallföremål, till exempel inuti ett fordon.

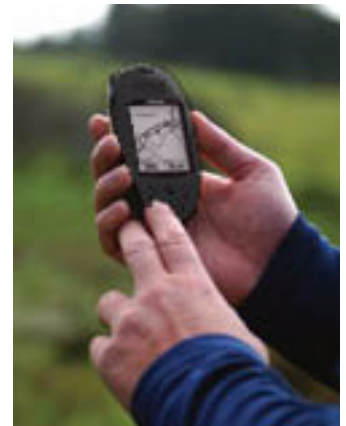
1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Strömhantering**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** fältet **Elektron. kompass**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Välj **Av** eller **På** med hjälp av **joysticken**.
6. Tryck på **ENTER**.

## Avancerade funktioner

eXplorist har ett antal avancerade funktioner som ger dig möjlighet att utöka antalet användningsområden för din eXplorist.

De avancerade funktionerna nås från huvudmenyn och omfattar:

- **Areaberäkning:** Den här funktionen beräknar arean och omkretsen för ett användarangivet område.
- **Fiske/Jakt:** Här visas de bästa tidpunkterna för jakt och fiske för en position och ett datum som du anger.
- **Sol/Måne:** Här visas klockslagen för solens och månens upp- och nedgångar för en position och ett datum som du anger. Månens faser visas även för samma position och datum.
- **Vertikal profil:** Den här funktionen visar en graf över höjdnivåerna för din aktiva spårlogg eller för en sparad spårlogg. (Om du har en MapSend Topo detaljkarta kan den också visa en vertikal profil över sparade rutter.)
- **Simulera:** Den här funktionen ger dig möjlighet att sätta eXplorist i simuleringsläge. När simulatoren är på fungerar eXplorist som om den är i rörelse. I och med detta kan du prova på olika funktioner medan du sitter vid ditt skrivbord eller vid din lägerplats.
- **Kommunikation:** Med hjälp av den här funktionen kan du sätta eXplorist i önskat läge när den är ansluten till en dator via USB-kontakten. Du kan förbereda filöverföring, överföra NMEA-data eller helt enkelt använda USB-anslutningen för att ladda eXplorists batteri.



### Använda areaberäkning

Funktionen areaberäkning fungerar på så sätt att du väljer tre eller fler sevärdheter. Området som bildas mellan dessa punkter visas sedan på en miniatyrkartbild. eXplorist beräknar områdets area och omkrets.

#### Beräkna en area

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera **Areaberäkning**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **<Lägg + punkt>**.
7. Tryck på **ENTER**.

Observera: Den senaste areaberäkningen du gjorde finns kvar i minnet och visas. För att göra en ny areaberäkning måste du först ta bort de gamla sevärdheterna från den visade listan. I följande avsnitt kan du läsa om hur man tar bort dessa sevärdheter.

8. Välj en sparad sevårdhet ur sevårdhetsdatabasen.
9. Upprepa steg 6 till 8 tills du har bestämt det önskade området.
10. Längst ned på displayen visas omväxlande arean och omkretsen för det valda området.

## Ta bort alla sevårdheter från listan för areaberäkning.

1. Gå till skärmen för *Areaberäkning* och tryck på **MENU**.
2. Markera **Rad. alla punkt..**
3. Tryck på **ENTER**.
4. Alla sevårdheter raderas. Du kan nu skapa ett nytt område för beräkning.

## Ändra sevårdhetslistan vid areaberäkning

Du kan infoga, ta bort eller ersätta en sevårdhet i areaberäkningslistan.

1. Använd **joysticken** för att markera sevårdheten som du vill ta bort, ersätta eller infoga en ny sevårdhet framför.
2. Tryck på **MENU**.
3. Använd **joysticken** och markera **Infoga över, Radera** eller **Ersätt**.
4. Tryck på **ENTER**.
5. Om du väljer **Infoga över** eller **Ersätt** måste du sedan välja en sevårdhet ur databasen.

## Beräkna de bästa tidpunkterna för jakt/fiske

Med hjälp av den här funktionen kan du se vilka klockslag som är bra och utmärakta för jakt och fiske på en valfri plats under ett valfritt datum.

### Gå till tidpunkter för jakt och fiske

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
3. Tryck på **MENU**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Fiske/Jakt**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Skärmen *Fiske/Jakt* visas med position och datum inställt på din aktuella position och dagens datum.

Fiske/Jakt	
På	Position
Den	06 APR 05
<b>Utmärkt:</b>	
Från:	Till:
11:54	13:54
00:14	02:14
<b>Bra:</b>	
Från:	Till:
05:54	07:54
18:14	20:14

### Ändra position

1. Markera fältet **På** när skärmen *Fiske/Jakt* visas.
2. Tryck på **ENTER**.
3. Välj en sevärighet ur sevärighetsdatabasen.

### Ändra datum

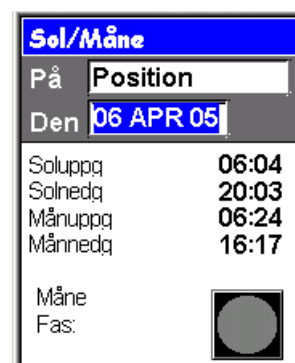
1. När skärmen *Fiske/Jakt* visas ska fältet **På** markeras.
2. Tryck på **ENTER**.
3. Ange aktuellt datum med hjälp av joysticken.  
Upp/ned ändrar informationen vid markörpunkten, höger/vänster flyttar markören.
4. När rätt datum är angivet trycker du på **ENTER**.

## Visa information om sol och måne

Med hjälp av funktionen Sol/Måne kan du se klockslagen för solens och månens upp- och nedgångar, samt se vilken fas månen befinner sig i för samtliga sevärdheter i din databas.

### Gå till funktionen Sol/Måne

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
3. Tryck på **MENU**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Sol/Måne**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Skärmen *Sol/Måne* visas med position och datum inställt på din aktuella position och dagens datum.



### Ändra position

1. När skärmen *Sol/Måne* visas ska fältet **På** markeras.
2. Tryck på **ENTER**.
3. Välj en sevärdhet ur sevärdhetsdatabasen.
4. Tryck på **ENTER**.

### Ändra datum

1. När skärmen *Sol/Måne* visas ska fältet **På** markeras.
2. Tryck på **ENTER**.
3. Ange aktuellt datum med hjälp av joysticken.  
Upp/ned ändrar uppgifterna vid markören. Vänster/höger flyttar markören.
4. När rätt datum är angivet trycker du på **ENTER**.

## Visa vertikal profil

Funktionen vertikal profil visar en graf över höjdnivåerna för en spårlogg som du väljer. Loggen i fråga kan antingen vara din aktiva spårlogg eller en som du har sparat tidigare. Om du har laddat en detaljkarta från ett av MapSends topografiska programvarupaket kan du också visa en vertikal profil över sparade rutter.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Vertikal profil**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Spårhist**. (När en detaljkarta från MapSend har laddats kan du välja något av de övriga tillgängliga alternativen.)
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera **Aktivt spår** eller det sparade spår du vill visa.
9. Tryck på **ENTER**.

Den vertikala profilen för den valda posten visas. Flytta den visade profilen till vänster eller höger med hjälp av **joysticken**. När profilen flyttas visar märket mitt i skärmen höjden för den aktuella punkten.



## Använda simulatorn

När eXplorist befinner sig i simulatorläge simulerar den rörelse längs med en fördefinierad eller sparad rutt.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Simulera**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera önskat alternativ:

**Av** - Stänger av simulatorn.

**Auto** - Använder en fördefinierad rutt. (Detta är en rutt på tre etapper i form av en triangel med din aktuella position som startpunkt.)

**Användare** - Använder samma fördefinierade rutt som Auto, men ger möjlighet att byta riktning och hastighet. Simulatorn följer riktningen och hastigheten, även om detta innebär att den måste lämna den fördefinierade rutten.

7. Om du har en aktiv spårlogg som håller på att registreras måste simulatorn först ta bort det spåret. Ett varningsmeddelande visas om att spåret kommer tas bort. Markera **Ja** och tryck på **ENTER** för att ta bort spårloggen och fortsätta.
8. Ett meddelande visas för att upplysa om att simulatorn har aktiverats. Tryck på **ENTER**.
9. Tryck på **NAV** för att gå tillbaka till **kartskärmen**.



## Simulera på en sparad rutt

1. Följ anvisningarna ovan för att aktivera simulatorn.
2. När du har kommit tillbaka till den senast visade *kartskärmen* trycker du på **MENU**.
3. Markera **Rutter**.
4. Tryck på **ENTER**.
5. Markera den sparade rutten du vill använda. (Observera: I listan finns även en ny rutt vars namn visas i fetstil för att markera att den är den aktiva rutten. Detta är den fördefinierade rutten som simulatorn har skapat. Välj inte den rutten om du vill visa en rutt du har skapat.)
6. Tryck på **ENTER**.
7. Markera **Aktivera rutt**.
8. Tryck på **ENTER**.

## Kommunicera med en dator

För att den här funktionen ska fungera som den ska måste eXplorist vara ansluten till en dator via USB-kontakten.

### Ansluta till en dator

1. Stäng av eXplorist.
2. Anslut pc-kabeln till kontakten på eXplorists baksida.
3. Anslut USB-kontakten på pc-kabeln till någon av datorns USB-portar.
4. Sätt på eXplorist.
5. På datorn visas ett meddelande att den har hittat ny USB-maskinvara.
6. Om eXplorist är korrekt ansluten visar den en skärm som berättar att den befinner sig i läge för filöverföring via USB.

### Ändra läge

När eXplorist är ansluten till en dator kan den befinna sig i tre olika lägen. I läget för filöverföring kan du överföra filer mellan eXplorist och datorn. I läget NMEA datakomm. kan man exportera GPS-data från eXplorist i NMEA-format för användning med extern programvara. I läget som kallas Endast laddning, stängs datakommunikationen mellan eXplorist och datorn av och eXplorist fungerar som vanligt.

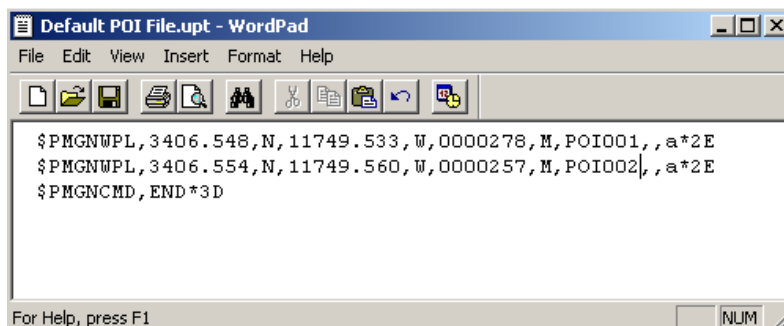
1. Om eXplorist precis har startats upp visas redan skärmen *USB-filöverföring*.  
Hoppa över steg 2 till 6.
3. Tryck på **MENU**.
4. Markera med hjälp av **joysticken Avanc. funkt.**
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera **Kommunikation**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera något av alternativen **Filöverföring**, **NMEA datakomm.** eller **Endast laddning**.
9. Tryck på **ENTER**.

## Arbeta med filer på datorn

Du kan arbeta med filer som sparats i eXplorists internminne eller filer som sparats på ett SD-kort i eXplorist (tillval). Med hjälp av datorn kan du flytta, namnge, ändra eller ta bort vilka som helst av de sparade filerna. Försiktighet bör iakttas närhelst man arbetar med sparade filer eftersom ändringar ibland kan leda till oönskade resultat. Gör helst en säkerhetskopia på alla filer du planerar att ändra om ifall något oförutsett skulle inträffa.

När eXplorist först slås på och den är ansluten till en dator via USB-kabeln hamnar du automatiskt i läget för filöverföring till/från eXplorists internminne. Om du vill arbeta med filer från SD-kortet måste du ange detta.

1. Anslut eXplorist till datorn enligt tidigare instruktioner.
2. Om skärmen *USB-filöverföring* inte visas kan du välja filöverföringsläget genom att följa ovanstående instruktioner.
3. För att växla från internminnet till SD-kortet: Tryck på **ENTER**. Markera **Filöverföring** och tryck på **ENTER**. Markera **Internminne** eller SD-minneskort och tryck på **ENTER**. (På datorn kan nu visas ett meddelande att USB-maskinvara kopplades bort. Detta är normalt. Klicka bara på OK för att fortsätta.)
4. Klicka med vänster musknapp på ikonen till "Den här datorn" på datorns skrivbord. Välj Utforska ur rullgardinsmenyn.
5. Du hittar den nya enheten i den vänstra mapplistan. Den kallas "Flyttbar disk (X:)" där "X:" är den tilldelade enhetsbokstaven.
6. Du kan med hjälp av vanliga Windows-kommandon kopiera, namnge, flytta och ta bort filer.
7. Du kan även granska och ändra filerna med hjälp av ett valfritt textredigeringsprogram. Om du ändrar någon av filerna måste de sparas i textformat. Den följande illustrationen visar hur det ser ut när en sevärdhetsfil redigeras med hjälp av WordPad.



## Magellan Geocache Manager

### Vad är Geocaching?

Geocaching är, i stora drag, en rolig fritidsaktivitet du kan utföra med hjälp av din eXplorist-mottagare. Ibland kallas det för "elektronisk skattjakt" vilket är precis vad det är. Det finns cacher gömda över hela världen och din uppgift är att hitta dem endast med hjälp av cachens koordinater och din Magellan eXplorist.

Cacher göms vanligen i en vattentät behållare. Sedan registreras dess koordinater i längd- och breddgrader. Inuti behållaren ligger "skatten" som man vinner för att ha hittat cachen. I de flesta fall finns det även en loggbok som man kan skriva i för att ange att man har hittat cachen. Efter att man har tagit sitt pris från "skattkistan" är det brukligt att man lämnar något annat till nästa person som hittar cachen.

Geocaching blir allt populärare för var dag som går och nya geocache-punkter läggs ständigt till. Gå till GEOCACHING på [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com) (se även [www.geocaching.se](http://www.geocaching.se)) för att läsa mer om geocaching och för att hitta geocache-punkter över hela världen.

### Vad är Magellan Geocache Manager?

Magellan Geocache Manager är en programvara som kan köras i Windows® på din dator. Här kan du skapa, ändra, spara och, framför allt, ladda upp geocache-punkter till din eXplorist.

Det finns två olika sätt att lägga till geocache-punkter till Magellan Geocache Manager. Punkterna kan anges manuellt genom att man skriver in informationen. Ett annat sätt är att ladda ned geocache-punkter från någon av de många webbplatserna som handlar om geocaching. Magellan Geocache Manager har en länk till [www.geocaching.com](http://www.geocaching.com) i hjälpmenyn. Där finns det otaliga geocache-punkter för nedladdning.

### Hur installerar man Magellan Geocache Manager?

Sätt i cd-rom-skivan med Magellan-guiden som levererades tillsammans med din eXplorist i datorns cd-rom-enhet. Den laddas automatiskt. Sedan visas guidens huvudmeny.

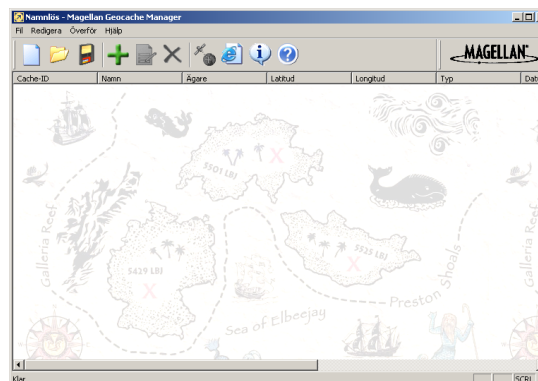
Klicka på "Installera programvara" och följ sedan instruktionerna för att installera Magellan Geocache Manager.

När programvaran installerats kan du gå ur eXplorist-guiden. Magellan Geocache Manager är nu färdig att använda.












## Använda Magellan Geocache Manager

1. Gå till Magellan Geocache Manager genom att använda Start-knappen i verktygsfältet i Windows.
2. Gå till "Alla program" och välj "Magellan > eXplorist 600 > Magellan Geocache Manager".
3. Magellan Geocache Manager öppnas och visar en tom lista över geocache-punkter.
4. De vanligaste verktygen visas som ikoner högst uppe på skärmen. Du kan nå funktionen genom att klicka på ikonen, välja från menyn eller genom att använda något av snabbkommandona.



## Verktyg till Magellan Geocache Manager

Det allra enklaste sättet att komma åt de vanligaste verktygen är att använda ikonerna högst uppe på skärmen. Här nedan följer en lista över ikonerna, deras snabbkommando och deras användning.

Ikon	Namn	Snabbkommando	Beskrivning
	Ny	Ctrl+N	Skapar en ny databas där geocache-punkter kan sparas. Det här kommandot stänger den aktiva databasen efter att du har fått möjlighet att spara eventuella ändringar.
	Öppna	Ctrl+O	Öppnar geocache-databaser som har sparats sedan tidigare. Den här funktionen gör det även möjligt att lägga till tidigare sparade geocache-filer till den befintliga filen.
	Spara	Ctrl+S	Sparar den öppna databasen med alla ändringar som har gjorts. (Använd "Spara som" under Arkiv-menyn om du vill spara den öppna databasen med ett nytt namn.)
	Lägg till	Lägg till	Lägger till en ny geocache-punkt till listan. En geocache-punkt som läggs till med hjälp av ikonen Lägg till kräver att du anger informationen för punkten i fråga.
	Ändra	Enter	Öppnar ett fönster för den markerade geocache-punkten. I detta fönster kan du redigera punktens information.
	Ta bort	Ta bort	Tar bort de markerade geocache-punkterna från listan.
	Ladda upp	Skift+5	Laddar upp valda geocache-punkter eller hela listan av dem till eXplorist. Denna funktion kräver att eXplorist är ansluten till datorns USB-port och att den befinner sig i läge för filöverföring via USB.
	Om	Alt+A	Öppnar "Om"-fönstret med information om din version av programvaran Magellan Geocache Manager.
	Hjälp	F1	Öppnar en hjälpfil med information som underlättar användandet av programvaran Magellan Geocache Manager.

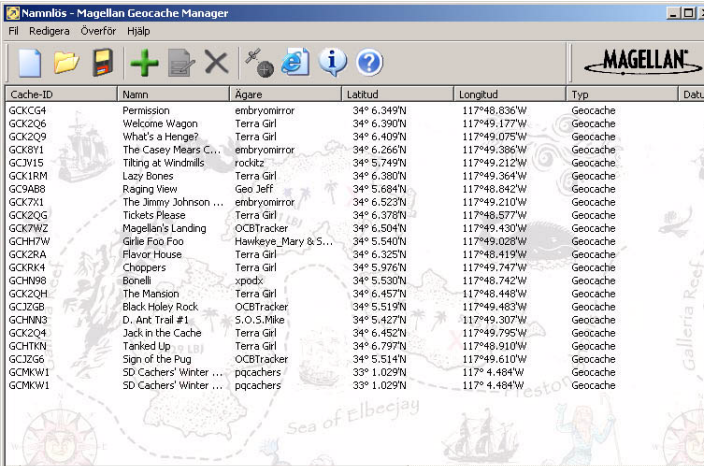
## Arbeta med gocache-filer

Bilden visar ett exempel på en geocache-fil med en lista av geocache-punkter.

Du kan ändra den här listan genom att ändra, ta bort eller lägga till punkter.

Du kan även lägga till andra filer med geocache-punkter till listan med hjälp av anvisningarna här nedan.

Dessa kommer i sin tur följas av anvisningar om hur man väljer filer och laddar up dem till eXplorist.



Cache-ID	Namn	Ägare	Latitud	Longitud	Typ	Datum
GCKCG4	Permission	embryomirror	34° 6.349'N	117°48.836'W	Geocache	
GCKCQ6	Welcome Wagon	Terra Girl	34° 6.390'N	117°49.177'W	Geocache	
GCKCQ9	What's a Henge?!	Terra Girl	34° 6.409'N	117°49.076'W	Geocache	
GCKBY1	The Casey Mears C...	embryomirror	34° 6.266'N	117°49.386'W	Geocache	
GCW15	Tilting at Windmills	rockätz	34° 5.749'N	117°49.212'W	Geocache	
GCK1RM	Lazy Bones	Terra Girl	34° 6.380'N	117°49.364'W	Geocache	
GC9AB8	Raging View	Geo Jeff	34° 5.884'N	117°48.842'W	Geocache	
GCK7X1	The Jimmy Johnson ...	embryomirror	34° 6.523'N	117°49.210'W	Geocache	
GCKZQG	Tickets Please	Terra Girl	34° 6.378'N	117°48.577'W	Geocache	
GCK7WZ	Magellan's Landing	OCBTracler	34° 6.504'N	117°49.430'W	Geocache	
GCHH7W	Garle Foo Foo	Hawkeye_Mary & S...	34° 5.540'N	117°49.028'W	Geocache	
GCKZRA	Flavor House	Terra Girl	34° 6.325'N	117°48.419'W	Geocache	
GCKR4	Choppers	Terra Girl	34° 5.976'N	117°49.747'W	Geocache	
GCHN98	Bonelli	spediz	34° 5.530'N	117°48.742'W	Geocache	
GCK2QH	The Mansion	Terra Girl	34° 6.457'N	117°48.448'W	Geocache	
GCKZGB	Black Holey Rock	OCBTracler	34° 5.519'N	117°49.483'W	Geocache	
GCHNN3	D. Ant. Trail #1	S.O.S.Mike	34° 5.427'N	117°49.307'W	Geocache	
GCK2Q4	Jack in the Cache	Terra Girl	34° 6.452'N	117°49.795'W	Geocache	
GCH1RN	Tanked Up	Terra Girl	34° 6.797'N	117°48.910'W	Geocache	
GCJZG5	Sign of the Pug	OCBTracler	34° 5.514'N	117°49.610'W	Geocache	
GCMKW1	SD Cachers' Winter ...	ppcachers	33° 1.029'N	117° 4.484'W	Geocache	
GCMKW1	SD Cachers' Winter ...	ppcachers	33° 1.029'N	117° 4.484'W	Geocache	

## Lägga till andra nedladdade filer till listan

Det går att lägga till nedladdade filer till den här listan. För att göra detta måste du följa de här anvisningarna:

1. Klicka på ikonen Öppna.
2. Välj med hjälp av Windows-fönstret Öppna fil den nedladdade filen du vill lägga till.
3. Längst ned i fönstret finns en alternativknapp "Lägg till i befintlig lista". Se till att den här knappen är markerad.
4. Ett meddelande som frågar "Vill du spara ändringarna i <filnamn>?" visas.  
Ja – Lägger till geocache-listan och öppnar ett fönster som ber dig namnge den nya filen och visa var du vill spara den.  
Nej – Lägger till geocache-listan till den öppna filen utan att du behöver "Spara som...".  
Avbryt – Avbryter åtgärden. Inga punkter läggs till listan.
5. Klicka på önskad knapp.

## Ladda upp till Magellan eXplorist

1. Stäng av eXplorist och anslut den till datorns USB-port.
2. Sätt på eXplorist. Om eXplorist är korrekt ansluten kommer den nu vara i läge för filöverföring via USB, eller så visas kommunikationsmenyn. (Om kommunikationsmenyn visas, välj USB-filöverföring och tryck på ENTER.) Om ingen av dessa skärmar visas kan det bero på glapp i kontakten. Stäng av eXplorist, kontrollera anslutningarna och försök igen. eXplorist måste befinna sig i läge för filöverföring via USB för att det ska gå att ladda upp geocache-punkter.

Observera: Standardinställningen är att eXplorist sparar nya filer i sitt internminne. Om du vill spara i SD-kortet istället måste du, medan du är i skärmen för USB-filöverföring:

Tryck på ENTER

Markera USB-filöverföring och tryck på ENTER.

Markera SD-minneskort och tryck på ENTER.

3. Välj vilka filer som ska laddas upp. (Om inga filer väljs kommer hela listan laddas upp.)

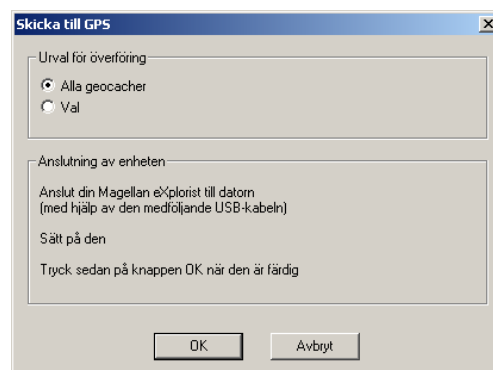
Tips vid val av filer:

Välj en enda geocache-punkt genom att klicka på namnet.

Markera flera på varandra följande geocache-punkter genom att hålla nere Skift-tangenten, samtidigt som du klickar på geocache-punkternas namn.

Markera flera geocache-punkter i valfri ordning genom att hålla nere Ctrl-tangenten, samtidigt som du klickar på geocache-punkternas namn.

4. Klicka på ikonen Ladda upp i Magellan Geocache Manager.
5. Se till att rätt alternativknapp är markerad (Alla geocacher eller Val).
6. Klicka på OK.
7. Välj var du vill spara filen. (Standardinställningen är mappen Geocacher i internminnet eller SD-kortet.)
8. När överföringen är klar visas ett meddelande.
9. Du kan nu nå och skapa en GOTO till vilken som helst av geocache-punkterna med hjälp av instruktionerna för att skapa en GOTO-rutt. (Geocache-punkter kan även användas i fleretapstrutter. Däremot används de oftast i GOTO-rutter.)





## Använda eXplorist med MapSend

### Vad är MapSend?

MapSend är Magellans sortiment av detaljerade digitala kartor anpassade för bärbara GPS-mottagare från Magellan. Huvuddelen av produktsortimentet för MapSend omfattar gatukartor för bilkörning, topografiska kartor för fotvandring, camping och jakt, samt söt- och saltvattensjökort för fiske och för navigering till sjöss. Kartor från MapSend gör att din eXplorist™ omvandlas till ett häpnadsväckande kraftfullt verktyg, både på resande fot och ute i vildmarken.

Du kan hitta mer information om det växande sortimentet av MapSend-produkter från en Magellan-återförsäljare eller online på [www.magellangps.com](http://www.magellangps.com) under Products > Maps and Software.

De flesta MapSend-produkter levereras i cd-rom-format för användning på en dator med Windows® operativsystem.

- MapSend-kartor täcker vanligen mycket stora områden, vilket gör att användaren kan klippa ut mindre regioner ur den stora kartan för att ladda upp dem och spara dem som detaljkartor till eXplorist.
- De innehåller även användbara funktioner för tripplanering och kartanalys. Användaren kan enkelt skapa och spara sevärigheter, rutter, kartregioner, o.s.v.

Vissa kartregioner finns tillgängliga som förladdade kartregioner på SD-kort. Andra går att ladda ned från webben.

- Dessa är färdiga att använda med eXplorist, men de innehåller bara ett begränsat geografiskt område.

Observera att inte alla MapSend-produkter för närvarande fungerar tillsammans med eXplorist.

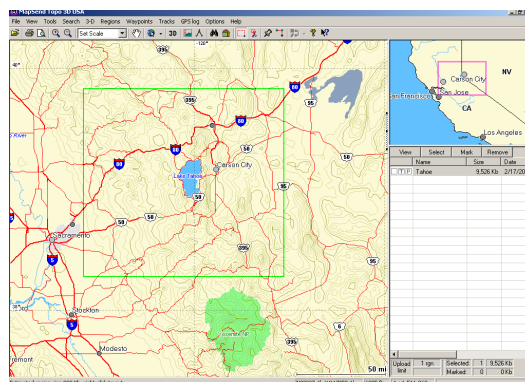
Gå till Magellans webbplats [www.magellangps.com](http://www.magellangps.com). På eXplorists sidor finns en länk till mer detaljerad information om kompatibiliteten mellan din eXplorist och programvara från MapSend.

Följande avsnitt innehåller de mest grundläggande aspekterna av användning av MapSend med eXplorist. Mer detaljerad information, samt information om uppdateringar, finns i MapSend-produktens tillhörande dokumentation.

## Ladda upp detaljkartor från MapSend till eXplorist – i korthet

Installera programvaran från MapSend. Det första steget är att installera programvaran på din dator med hjälp av de bifogade anvisningarna. I den här översiktliga beskrivningen används MapSends Topo 3D.

Öppna MapSend och definiera en region. Zooma in och panorera tills du hittar ett område du är intresserad av. Definiera regionen med hjälp av verktyget Rita ny region.



Klicka inuti regionen med höger musknapp. Detta öppnar ett fönster där du kan namnge regionen. I det här exemplet kallar vi regionen "Tahoe".

Observera att regionens storlek anges nere i det högra hörnet. Det kan vara tillrådligt att spara stora regioner på ett SD-kort för att spara på internminnet.

Spara kartregioner. Gå igenom dokumentationen som bifogades med MapSend för att ställa in vilken information som ska sparas med regionen innan du sparar den. I det här exemplet vill vi ha med både topografisk information och sevärdheter, så se till att rutorna "T" och "P" till vänster om regionnamnet i listan är i fetstil. Markera sedan regionen som ska sparas genom att fylla i kryssrutan till vänster om regionnamnet.

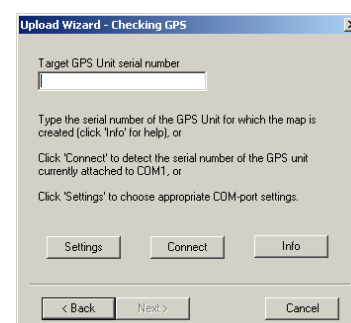
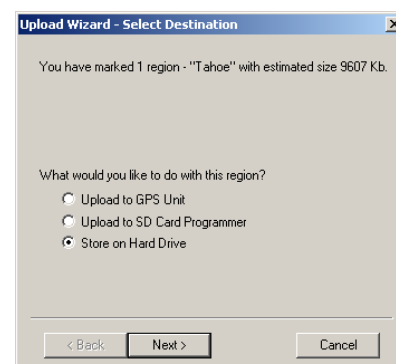
	Name	Size	Date
<input checked="" type="checkbox"/>	<b>T</b> <b>P</b> Tahoe	9,607 Kb	2/17/2005
<input type="checkbox"/>			
<input type="checkbox"/>			

Spara regionen på datorns hårddisk. Välj "Ladda till GPS..." (Ctrl+U) ur menyn Regioner. Klicka på alternativknappen för "Spara på hårddisk".

VIKTIGT: Spara INTE direkt till ett SD-kort eller direkt till GPS-enheten. Kartfiler som sparas från MapSend måste konverteras innan de kan användas i eXplorist. Kartor som sparas direkt till ett SD-kort från MapSend går inte att använda i eXplorist.

Klicka på knappen Nästa >.

Skriv in din eXplorists serienummer i den tomma textrutorna. Serienumret till din eXplorist hittar du genom att gå till skärmen Om... (finns i huvudmenyn). Använd inte någon av knapparna Inställningar eller Anslut. När serienumret har skrivits in klickar du på Nästa >. Du ombeds att bekräfta serienumret.



Fönstret Färdig att uppdatera visas med information om regionen du håller på att spara. Klicka på knappen Slutför för att spara filen.

Observera: MapSend sparar automatiskt filer till en särskild angiven plats. Sökvägen till de sparade filerna är: Lokal disk C:\Program \Magellan\”MapSend produktnamn”\Export\Images.

Anslut eXplorist till datorn: (Detta gäller endast om du ska ladda upp detaljkartan till eXplorist eller till ett SD-kort i eXplorist.)

Stäng av eXplorist och anslut dess USB-kabel till eXplorists baksida och till en av datorns USB-portar. Sätt på eXplorist. eXplorist är nu i läge för filöverföring via USB. (Om så inte är fallet och skärmen Kommunikation visas, trycker du på ENTER. Markera USB-filöverföring och tryck på ENTER. Markera Internminne eller SD-minneskort och tryck på ENTER.)

eXplorists minnesutrymme är mycket begränsat. Därför rekommenderas det att du sparar detaljkartor på ett SD-kort. I det här exemplet har eXplorist startats upp och befinner sig i läge för USB-filöverföring, men internminnet är valt. Ändra till SD-kortet genom att trycka på ENTER. Markera USB-filöverföring och tryck på ENTER. Markera SD-minneskort och tryck på ENTER.

Överför filerna med hjälp av Magellan Conversion Manager: Starta upp Magellan Conversion Manager (installeras från Magellan-guiden).

Du kan hitta den i Startmenyn – Start > Alla program > Magellan > eXplorist 600 > Magellan Conversion Manager.

Välj ”Överför kartregioner” från välkomstfönstret och klicka på Nästa.

En påminnelse om att Magellan eXplorist måste vara ansluten till datorn visas. Klicka på Nästa.

Magellan Conversion Manager letar automatiskt i datorn efter detaljkartor (\*.imi) eller bakgrundskartor (\*.mgi) som är tillgängliga för uppladdning.

Fönstret för val av kartregion visas. I det här fönstret väljer du vilka kartregioner som ska laddas upp.

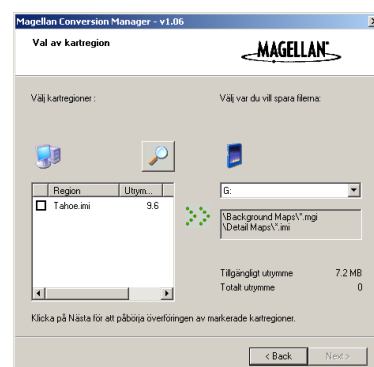
Om du inte ser en karta du har sparat kan du klicka på ikonen med förstoringsglasat och sedan leta efter kartan på datorn.

(I det här exemplet laddar vi upp en detaljkarta.

Bakgrundskartor laddas upp enligt samma principer.)

Snabbmenyn till höger visar var filerna kommer att sparas. Om du har en extern kortläsare/-skrivare kan du välja den där. Kom ihåg att stora kartregioner bör sparas på ett SD-kort. (Se till att det finns tillräckligt med utrymme på SD-kortet för kartan du vill ladda upp.) eXplorists internminne är begränsat. Stora detaljkartor får antingen inte plats, eller så tar de upp minne du kommer behöva senare för att spara sevärdheter och skapa rutter.

Välj vilka kartregioner du vill ladda upp genom att klicka på kryssrutan intill namnet på kartregionen i listan. När minst en karta är vald aktiveras knappen Nästa. När du har valt alla kartregioner du vill ladda upp trycker du på Nästa.



Kartregionerna överförs och två förloppsindikatorer visar överföringsförloppet. När överföringen är klar visas meddelandet "Överföring genomförd" och knappen Nästa aktiveras. Klicka på Nästa. Det sista fönstret bekräftar bara att överföringen är slutförd. Klicka på Slutför.

Kartregionen har nu laddats upp till antingen eXplorist, ett SD-kort i eXplorist eller ett SD-kort i en kortläsare/-skrivare. Om du har valt att använda en extern kortläsare/-skrivare kan du nu ta ur kortet och sätta i det i eXplorist.

Välj karta: När nu detaljkartan eller bakgrundskartan har laddats upp är det dags att välja vilken karta som ska användas. Tryck på Menu. Markera Inställningar och tryck på ENTER. Markera Aktiva inställningar och tryck på ENTER. Markera något av fälten Detaljkartor eller Bakgrundskartor och tryck på ENTER. Välj en karta och tryck på ENTER.

(Observera: för en detaljkarta måste du välja Välj karta ur snabbmenyn och trycka på ENTER.)

## Överföra sevärdheter, rutter och spår mellan MapSend och eXplorist

Du kan överföra sevärdheter, rutter och spårloggar mellan MapSend och eXplorist med hjälp av Magellan Conversion Manager. Eftersom eXplorist lagrar dessa dataposter på ett mer lättillgängligt vis än tidigare GPS-mottagare måste du använda Magellan Conversion Manager – det går inte att skicka filerna direkt i MapSend. (Magellan Conversion Manager kan installeras med hjälp av cd-rom-skivan med Magellan-guiden som kom med din eXplorist.)

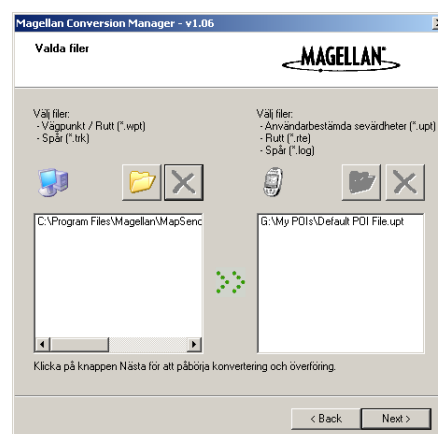
### Överföra sevärdheter, rutter och spår till MapSend

1. Magellan Conversion Manager kan du nå med hjälp av Startknappen i Windows verktygsfält.
2. Gå till "Alla program" och välj "Magellan > eXplorist 600 > Magellan Conversion Manager".
3. Klicka på alternativknappen för "Konvertera vägpunkter / rutter / spår" och klicka på Nästa >.
4. Stäng av eXplorist och anslut USB-kabeln till eXplorist och till en av datorns USB-portar.
5. Sätt på eXplorist. (Standardinställningen är att filer laddas till internminnet. Välj SD-kortet på följande vis: Tryck på **ENTER**. Markera **Filöverföring** och tryck på **ENTER**. Välj **SD-minneskort** och tryck på **ENTER**.)
6. Klicka på knappen Nästa > på Magellan Conversion Manager.
7. Välj "Konvertera till MapSend" (skicka datapunkter från eXplorist till MapSend). Klicka på Nästa >.
8. Klicka på ikonerna som representerar den aktiva mappen. I det visade exemplet överförs filer från eXplorist till MapSend.
9. Bläddra genom mapparna och välj vilken sevärdhet, rutt eller spårlogg som ska överföras.
10. Klicka på Nästa >.
11. En förloppsindikator visas och anger när överföringen är färdig.
12. Klicka på Nästa > och slutligen på Slutför för att färdigställa överföringen.
13. Öppna programvaran MapSend och välj "Ladda från fil..." ur någon av menyerna Sevärdheter (POI) eller Spår. Välj filen som du har konverterat.

## Överföra sevärigheter, rutter och spår från MapSend

Överföringsprocessen från MapSend till eXplorist liknar den som beskrevs i föregående avsnitt.

1. Öppna programvaran MapSend. Den här exemplet kommer att behandla hur man skickar sevärigheter till eXplorist. Använd liknande steg för att överföra rutter och spår.
2. Klicka på ikonen Placera POI högst upp på MapSend-skärmen för att få fram listan över sevärigheter.
3. Samtliga sevärigheter i listan överförs, inklusive de som inte kryssas för.
4. Gå till menyn Sevärigheter (POI) och välj "Spara till fil...". Namnge filen och klicka på Spara.
5. Magellan Conversion Manager kan du nå med hjälp av Startknappen i Windows verktygsfält. Gå till "Alla program" och välj "Magellan > eXplorist 600 > Magellan Conversion Manager".
6. Klicka på alternativknappen för "Konvertera vägpunkter / rutter / spår" och klicka på Nästa >.
7. Stäng av eXplorist och anslut USB-kabeln till eXplorist och till en av datorns USB-portar.
8. Sätt på eXplorist. Tryck på **ENTER**. Gå till skärmen *Kommunikation* och markera **Filöverföring**. Tryck sedan på **ENTER**.
9. Markera **Internminne** eller **SD-minneskort** och tryck på **ENTER**.
10. Klicka på knappen Nästa > på Magellan Conversion Manager.
11. Välj "Konvertera till eXplorist" (skicka datapunkter från MapSend till eXplorist). Klicka på Nästa >.
12. Klicka på ikonen som representerar den aktiva mappen. I det visade exemplet överförs filer från MapSend till eXplorist.
13. Bläddra genom mapparna och välj vilka sevärigheter som ska överföras.
14. Klicka på Nästa >.
15. En förloppsindikator visas och anger när överföringen är färdig.
16. Klicka på Nästa > och slutligen på Slutför för att färdigställa överföringen.
17. Nästa gång du går till Mina POI-er kommer du kunna välja filen som du just laddade upp.



## Inställningar

Avdelningen för Inställningar hos eXplorist gör det möjligt att anpassa din eXplorist efter dina personliga behov. Där finns det verktyg som är utformade för att ge dig full kontroll över eXplorists användning, samt för underhållsarbete på det interna minnet, om behov för detta skulle uppstå.

Funktioner i Inställningar:

- Starta om GPS (initiera) för att ge eXplorist dess ungefärliga läge om den har flyttats långa sträckor medan den har varit avstängd.
- Ett sätt att ange standardmappar för att spara sevärdheter, rutter, o.s.v.
- Tillgång till att ställa in måtenheterna för den visade informationen.
- En möjlighet att ange antingen magnetisk nordpunkt eller äkta nordpunkt som nordlig referens.
- Både koordinatsystemet för positionsinformationen och kartdatumet som används för beräkning av koordinatinformationen kan väljas.
- Full kontroll över inbyggda energisparande verktyg för att åstadkomma längsta möjliga batteritid.
- Anpassa din eXplorist.
- Välj mellan tio olika språk som kan användas för att visa information.
- Tillgång till verktyg som ger möjlighet att rensa hela internminnet eller delar av det.
- Möjlighet att ställa in larm som varnar dig när du förlorar GPS-signalen, när du närmar dig ditt mål och andra användbara varningar.
- Möjlighet att ställa om klockan och anpassa dina inställningar för sommartid.



## Starta om GPS

Omstart av GPS ger en möjlighet att ge eXplorist information om dess ungefärliga position. Erfarna GPS-användare känner till den här möjligheten som initiering. För att du lättare ska förstå när den här valmöjligheten är användbar kommer här en kort beskrivning om hur eXplorist fungerar.

GPS-konstellationen består av 24 satelliter och tre reservsatelliter som kretsar kring jorden. Beroende på vilken tid på dygnet det är befinner sig olika uppsättningar av satelliter i rymden ovanför. För att hålla reda på vilka satelliter som finns där uppe för tillfället har eXplorist en inbyggd almanacka som använder det aktuella datumet och den aktuella tidpunkten tillsammans med sin ungefärliga position för att "slå upp" vilka satelliter som bör vara synliga. Varje gång du stänger av eXplorist sparar den den senaste beräknade positionsbestämningen i en särskild del av minnet, och när den sedan slås på igen antar den att den fortfarande befinner sig på ungefär samma plats och använder den sparade positionen när den "bläddrar" efter satelliterna i almanackan.

Så om du stänger av din eXplorist och flyger till en annan kontinent kommer den, när du slår på den igen och den börjar leta efter satelliter ovanför, tro att den fortfarande är kvar på samma ställe där den stängdes av. Om de väntade satelliterna inte är där eXplorist väntar sig att de ska vara börjar den söka av himlen för att bestämma vilka satelliter som finns där. Denna process kan ta några minuter och för användaren kan det verka som om GPS-funktionerna hos eXplorist inte fungerar. Under normala förhållanden kan eXplorist fortfarande beräkna din position, men det kan ta längre tid än vanligt.

**Starta om GPS** ger dig möjlighet att ge eXplorist sitt ungefärliga läge. Därmed snabbar du upp processen som leder fram till den första positionsbestämningen. De flesta eXploristanvändare kommer aldrig behöva använda funktionen Starta om GPS, men den finns där om behovet skulle uppstå.

**Starta om GPS** används när:

- eXplorist har flyttats längre än 800 km i avstängt läge.
- eXplorist är trög och det tar mer än några få minuter för den att beräkna den första positionsbestämningen efter att den slagits på. (Det här är egentligen en valmöjlighet som du inte behöver bry dig om. eXplorist har en inbyggd funktion som gör att när den har problem med att beräkna sin första positionsbestämning, kommer den automatiskt be dig ange den ungefärliga positionen.)

Starta om GPS:

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Inställningar.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** Starta om GPS.
5. Tryck på **ENTER**.



6. **Region.** Markera med hjälp av **joysticken** den region i världen som du för tillfället befinner dig i.

Du kan även mata in din aktuella positions koordinater om du känner till dem genom att markera Enter Coord (Ange Koord.). Denna funktion används sällan och den beskrivs inte i den här användarhandboken.

7. Tryck på **ENTER**.



8. **Område.** Markera med hjälp av **joysticken** vilket område du för tillfället befinner dig i. Områdeslistan är olika för varje region som går att välja i steg 6.

9. Tryck på **ENTER**.



10. **Tid.** Skriv in aktuell tidpunkt med hjälp av **joysticken**. För **joysticken** uppåt eller nedåt för att öka respektive minska värdet och åt höger eller vänster för att flytta markören.

*Observera:* Tiden är bland den första informationen som skickas av satelliterna, och även om det inte finns tillräckligt med satellitinformation för att beräkna en positionsbestämning så kanske den visade tiden redan har blivit rättad.

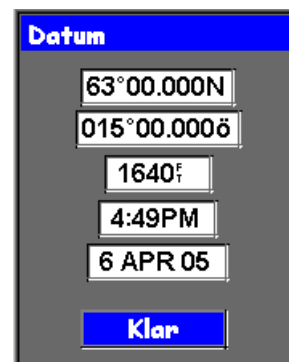
11. Tryck på **ENTER**.

12. **Datum.** Ange aktuellt datum med hjälp av **joysticken**. För **joysticken** uppåt eller nedåt för att öka respektive minska värdet och åt höger eller vänster för att flytta markören.

*Observera:* Även datumet skickas av satelliterna och kan mycket väl vara rättat det också.



13. Tryck på **ENTER**.
14. Markera med hjälp av **joysticken** Klar.
15. Tryck på **ENTER**.
16. Den senast visade navigationsskärmen visas och eXplorist börjar spåra satelliter.



## Använda Aktiva inställningar

Oavsett om du behöver få fram sevärigheter, rutter eller annan sparad data går eXplorist automatiskt till standardfilen för den sortens data du för tillfället arbetar med. Dessa standardplatser kanske inte uppfyller de krav du har på de platser där du vill spara din data. Du kan använda Aktiva inställningar under Inställningar för att ändra standardfilerna så att de blir som du vill ha dem.

I Aktiva inställningar kan du även välja vilken bakgrundskarta eller detaljkarta du vill använda.

## Ändra standardmappar

Du kan ange standardinställningar för sevärigheter, rutter och geocache-filer.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Inställningar.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** Aktiva inst.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** det fält som du vill anpassa.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** Välj Fil (Sevärdhet, Rutt, Detaljkarta, o.s.v.) eller Fil av.



Observera: Vid val av **Fil av** stängs standardfilen av. När du ska hämta data från avstängda poster kommer du till den högsta mappnivån i filstrukturen för den sortens data du arbetar med. Bakgrundskartor kan inte stängas av.

9. Tryck på **ENTER**.
10. Om du valde **Välj fil**, använd **joysticken** för att markera filen du vill ha som standardfil. Godkänn genom att trycka på **ENTER**.

## Välja bakgrundskarta eller detaljkarta

eXplorist har redan en grundkarta installerad när den levereras, men om du vill kan du använda programvaran MapSend Worldwide (säljs separat) för att bestämma din egen grundkarta. I Aktiva inställningar kan du välja vilken bakgrundskarta du vill använda om du har lagrat fler än en.

Dessutom kan du använda något annat av programvarupaketerna från MapSend för att definiera och spara detaljkartor till din eXplorist. Dessa detaljkartor kan tillhandahålla mer detaljerad gatuinformation, ytterligare sevärdheter samt topografiska detaljer, såvida något av MapSends topografiska programvarupaket används. I Aktiva inställningar kan du välja vilken detaljkarta du vill använda om du har lagrat fler än en.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Aktiva inst..**
5. Tryck på **ENTER**.
6. Använd **joysticken** och markera något av fälten **Bakgrundskartor**, eller **Detaljkartor**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** önskad karta.

Observera: Om du väljer detaljkarta har du sedan alternativen **Välj karta** eller **Detaljkarta av** att välja mellan. Om du inte vill använda en detaljkarta eller om du inte har någon laddad väljer du **Detaljkarta av** och trycker på **ENTER**.

9. Tryck på **ENTER**.

## Ställa in kartenheter

I alternativet Kartenheter i Inställningar kan du välja vilka måtenheter för navigationsdata, nordlig referens, koordinatsystemet och kartdatumet som kommer att användas i eXplorist.

### Välja måtenheter för navigation

eXplorist kan ställas in så att den visar navigationsdata i **Miles/Yd/MPH**, **Miles/Ft/MPH**, **NM/Ft/knop**, **NM/m/knop** eller **KM/km/timme**.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Kartenheter**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Navenheter**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** för att markera önskade navigationsmåtenheter.
9. Tryck på **ENTER**.



Skärmen med *kartenheter* visas med de nya navenheterna synliga.

Du kan ändra andra inställningar eller trycka på **ESC** för att återvända till menyn Inställningar.

### Välja nordlig referens

Du kan ställa in den nordliga referensen som används av eXplorist till att antingen vara magnetisk nordpunkt eller äkta nordpunkt.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Kartenheter**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Norref**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** **Magnetisk** eller **Äkta**.
9. Tryck på **ENTER**.

Skärmen med *kartenheter* visas med den nya nordliga referensen synlig.

Du kan ändra andra inställningar eller trycka på **ESC** för att återvända till menyn *Inställningar*.

## Välja koordinatsystem

Positionsdata visas i det koordinatsystem som valts i Kartenheter. Det förinställda systemet är latitud/longitud (Lat/Long), vilket bör fungera bra för de flesta användare. Erfarna navigatörer vill ofta kunna välja ett koordinatsystem som passar till de kartor eller sjökort som de använder.

Följande koordinatsystem kan väljas:

- Lat/Long
- OSGB
- Schweizisk
- Finländsk
- Fransk
- MGRS
- UTM
- Irländsk
- Svensk
- Tysk
- USNG
- Eget rutnät

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Kartenheter**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Koordsystem**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** önskat koordinatsystem.

Vid val av Eget rutnät krävs ytterligare information. Denna funktion används endast av erfarna användare och den beskrivs inte i den här användarhandboken.

9. Tryck på **ENTER**.

Skärmen med *kartenheter* visas med det nya **koordinatsystemet** synligt. Du kan ändra andra inställningar eller trycka på **ESC** för att återvända till menyn Inställningar.

## Välja kartdatum

Vid användning av eXplorist tillsammans med en karta eller ett sjökort bör du kontrollera att kartdatumet i eXplorist är detsamma som kartdatumet som kartan eller sjökortet använder. Denna information hittas vanligen i teckenförklaringsrutan på kartan. Det förinställda kartdatumet för eXplorist är WGS84. Vid tveksamheter är detta det datum som bör användas.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Kartenheter**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för Kartdatum.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera med hjälp av **joysticken** önskat kartdatum.
9. Tryck på **ENTER**.

Skärmen med *kartenheter* visas med det nya kartdatumet. Du kan ändra andra inställningar eller trycka på **ESC** för att återvända till menyn *Inställningar*.

## Använda strömhanteringsverktyget

När du är ute i vildmarken eller till sjöss bör du vara extra noggrann med att se till att dina batterier räcker så länge som möjligt. Två saker du kan göra för att spara batteritid är att stänga av eXplorist när den inte används och att ställa in hur länge displayens bakgrundsbelysning ska vara på.

### Ställa in timer för frånslag

eXplorist har en timer som stänger av den efter en förbestämd tidsperiod om inga knapptryckningar har gjorts eller om du inte befinner dig i rörelse. Detta förhindrar att batterierna tar slut om du råkar lämna eXplorist påslagen.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Strömhantering**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för Frånslag, timer.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** och markera önskat tidsintervall eller stäng av funktionen genom att markera **Av**.
9. Tryck på **ENTER**.

*Observera:* Vid användning av GOTO-rutter bör du observera att GOTO-rutten raderas om eXplorist stängs av. Om du har en GOTO-rutt aktiverad och du tror att timern kanske kommer stänga av eXplorist bör du sätta frånslagstimern till **Av**. Detta gäller inte för fleretappsrutter och returrutter.

### Ställa in ljustimer

Som tidigare nämnts gör displayens bakgrundsbelysning att displayen blir lättare att läsa av när ljuset är dåligt men den förkortar även batteritiden mer än någon annan funktion.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Strömhantering**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för Ljustimer.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** för att markera önskat tidsintervall eller stäng av funktionen genom att markera **Av**.
9. Tryck på **ENTER**.

## Anpassa eXplorist

Den här funktionen ger dig möjlighet att lägga in information om dig själv. Detta kan komma väl tillpass om du skulle råka bli av med din eXplorist. Namnet du matar in i fältet Namn visas även på skärmen *Info*.

Så här anpassar du din eXplorist

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Anpassa**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Namn**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Använd **joysticken** och knappen **ENTER** för att skriva in ditt namn.
9. Använd **joysticken** till att markera **OK** när namnet har skrivits in.
10. Tryck på **ENTER**.
11. [Ej nödvändigt] Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Adress**. Upprepa steg 7 till 10 för att skriva in din adress.
12. [Ej nödvändigt] Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Stad, delstat, postnr**. Upprepa steg 7 till 10 för att skriva in din stad, ditt land och ditt postnummer.
13. [Ej nödvändigt] Markera med hjälp av **joysticken** datafältet för **Telefonnr**. Upprepa steg 7 till 10 för att skriva in ditt telefonnummer.
14. Tryck på **ESC** för att gå ur funktionen Anpassa.

The screenshot shows a menu titled 'Anpassa' with a blue header. Below the header are four input fields, each with a label and a placeholder text in brackets: 'Namn' with '[Ange namn]', 'Adress' with '[Ange adress]', 'Stad, delstat, postnr.' with '[Ange adress]', and 'Telefonnr.' with '[Ange telefonnr.]'. The 'Namn' field is currently selected with a blue highlight.

## Välja språk

eXplorist kan ställas in så att den visar information på något av tio olika språk. Du kan välja mellan Svenska, English (engelska), Français (franska), Deutsch (tyska), Nederlands (nederländska), Suomi (finska), Español (spanska), Italiano (italienska), Português (portugisiska) och Norsk (norska).

Välja språk till din eXplorist:

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Språk**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** önskat språk.
7. Tryck på **ENTER**.

The screenshot shows a menu titled 'Språk' with a blue header. Below the header is a list of ten languages: English, Français, Deutsch, Nederlands, Suomi, Español, Italiano, Português, Svenska, and Norsk. The 'Svenska' option is highlighted with a blue background.

## Rensa minnet

Funktionen Rensa minnet i Inställningar är ett verktyg som du kan använda för att globalt rensa:

- den aktiva spårhistoriken [Spårhist]
- alla användarsparade sevärdheter och rutter [POIs/rutter]
- alla fleretappsrutter [Rutter]
- all spårhistorik, alla användarsparade sevärdheter och rutter [Alla] Detta återställer eXplorist till de ursprungliga fabriksinställningarna. Det tar bort alla användarskapade filer och mappar från internminnet. Användarskapade filer och mappar på SD-kortet berörs inte av denna åtgärd.

Du kan också återställa alla fabriksinställningarna i eXplorist med hjälp av funktionen Rensa minnet.

### Rensa alla spårloggar

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Inställningar.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** Rensa minnet.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** Spårhistorik.
7. Bekräfta. Använd **joysticken** och markera **Ja** för att bekräfta och **Nej** för att avbryta.
8. Tryck på **ENTER**.



### Rensa användarsparade sevärdheter och rutter

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** Inställningar.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** Rensa minnet.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** POIs/rutter.
7. Bekräfta. Använd **joysticken** och markera **Ja** för att bekräfta och **Nej** för att avbryta.
8. Tryck på **ENTER**.



## Rensa rutter

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Rensa minnet**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** **Rutter**.
7. Bekräfta. Använd **joysticken** och markera **Ja** för att bekräfta och **Nej** för att avbryta.
8. Tryck på **ENTER**.

## Rensa aktivt spår, användarsparade sevärdheter och rutter

Denna åtgärd rensar alla sevärdheter och rutter som har sparats i standardfilerna som används internt i eXplorist, samt den aktiva spårhistoriken. Sevärdheter och rutter som sparats på ett SD-kort eller på andra ställen än i standardfilen kommer inte att rensas bort. Det tar bort alla användarskapade filer och mappar från internminnet. Användarskapade filer och mappar på SD-kortet berörs inte av denna åtgärd.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Rensa minnet**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** **Alla**.
7. Bekräfta. Använd **joysticken** och markera **Ja** för att bekräfta och **Nej** för att avbryta.
8. Tryck på **ENTER**.
9. eXplorist stänger automatiskt av sig.

## Återställa eXplorist till fabriksinställningar

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Återställ stand**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** **Alla**.
7. Bekräfta. Använd **joysticken** och markera **Ja** för att bekräfta och **Nej** för att avbryta.
8. Tryck på **ENTER**.

## Ställa in Larm & signal

I Larm & signal kan du ställa in hur signalen fungerar, samt hur olika larm aktiveras och avaktiveras.

Larm som du kan ställa in:

- Ankare – När ankarlarmet är aktiverat sätter larmet igång när eXplorist har flyttats ett avstånd som du har valt. Den här funktionen kan vara användbar om du ligger för ankar med din båt och vill bli underrättad om den driver bort från sin ankringsplats.
- Ankomst – Ankomstlarmet varnar dig när du närmar dig slutmålet för varje etapp i din rutt eller för en GOTO-rutt. Du måste ställa in vilket avstånd från målet du vill bli varnad. (Ankomstlarm använder även hastigheten du rör dig med som en underordnad faktor vid beräkningen av när larmet ska sättas igång. Om du har ställt in ankomstlarmet till 75 m och du rör dig med en hastighet av 50 km/h kommer larmet ljuda en liten bit innan du når fram till 75-metersmärket.
- Ur kurs – När en rutt är aktiv håller eXplorist reda på när du har avvikit till höger eller vänster från den beräknade ruten. Du kan ange ett avstånd till höger eller vänster om den beräknade ruten. Om du överskrider detta avstånd blir du varnad av ett larm.
- GPS-fix – Larmet för GPS-fix visas när du inte har haft tillräckligt med kontakt med GPS-satelliterna i mer än 20 sekunder.
- Närhetslarm – Närhetslarmet påminner i mångt och mycket om ankomstlarmet förutom att den tar större hänsyn till hastigheten i beräkningarna än ankomstlarmet. Närhetslarmet har två varningar. Först en kort serie pip ljud när du närmar dig avståndet du har valt till närhetslarmet, och sedan en visuell närhetsvarning när du är vid det valda avståndet.



Längst ned på skärmen finns ett fält där information visas om alla larm som har satts igång sedan eXplorist senast sattes på.

Observera: När ett larm visas, tryck på ESC för att rensa det från skärmen.

## Ställa in signalen

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Larm & signal**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera fältet **Signal** med hjälp av **joysticken**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj något av alternativen **Av**, **Endast Knapp**, **Endast larm** eller **Knappar&larm**.
9. Tryck på **ENTER**.

## Ställa in Larm

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Larm & signal**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera med hjälp av **joysticken** det larmfält du vill stänga av eller ställa.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj från listan över tillgängliga avstånd det avstånd du vill sätta igång larmet eller så väljer du **Av** för att stänga av larmet.  
Observera att larmet för GPS-fix inte har några avståndsalternativ, utan bara **På** eller **Av**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. När alla larmen har ställts in kan du trycka på **ESC** för att gå tillbaka till menyn *Inställningar* eller på **NAV** för att återvända till den senast visade *kartskärmen*.

## Ställa in klockan

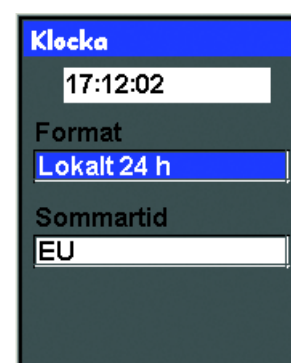
Vid normalt bruk ska du aldrig behöva ställa om klockan, såvida du inte förflyttar dig över tidszoner. eXplorist tar ständigt emot information om tiden från GPS-satteliternas atomur, vilket är en mycket exakt metod.

Förutom att ändra tiden när du rör dig över tidszoner, kan du även ändra vilket format tiden visas i samt göra nödvändiga inställningar för omställning till sommartid.

## Ställa in tid och format

För att ställa om klockan måste du först bestämma vilket format du vill att tiden ska visas i. Även om du vill behålla det format som för tillfället används måste du bekräfta formatet innan du kan ställa klockan.

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Klocka**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera fältet **Format** med hjälp av **joysticken**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj **Lokalt 24 h**, **Lokalt fm/em** eller **UTC**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. När önskat klockfält är markerat trycker du på **ENTER**.
11. Skriv in aktuell tidpunkt med hjälp av **joysticken**.  
(Upp/ned ändrar värdet vid markörpunkten, höger/vänster flyttar markören.)
12. När tidsinställningarna är gjorda trycker du på **ENTER**.
13. Markera knappen **Klar** och tryck på **ENTER**.



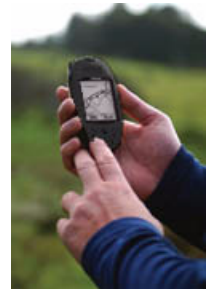
## Ställa in sommartid

1. Tryck på **MENU**.
2. Markera med hjälp av **joysticken** **Inställningar**.
3. Tryck på **ENTER**.
4. Markera med hjälp av **joysticken** **Klocka**.
5. Tryck på **ENTER**.
6. Markera fältet **Sommartid** användning med hjälp av **joysticken**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Markera fältet **Region** med hjälp av **joysticken**.
7. Tryck på **ENTER**.
8. Välj **USA**, **EU**, **Anpassa** eller **Deaktiverad**.
9. Tryck på **ENTER**.
10. Vid val av **Anpassa**: Du måste ange vilka datum sommartid börjar och slutar. Markera vart och ett av fälten och tryck på **ENTER**. Välj något av alternativen från varje snabbmeny och tryck på **ENTER**.

När information har matats in kan du trycka på **ESC** för att gå tillbaka till skärmen *Klocka*.

## Prestanda

Mottagare	Teknik med 14 parallella kanaler, spårar upp till 14 satelliter för beräkning och uppdatering av information.	
Antenn	Platt	
Anskaffningstid (vid optimala förhållanden)	Varm	mindre än 1 minut
	Kall	mindre än 2 minuter
	Uppdateringsfrekvens	1 sekund kontinuerligt
Noggrannhet	Position	< 7 meter, 95 % 2D RMS w/WAAS/EGNOS <3 meter, 95 % 2D RMS
	Hastighet	0,1 knop RMS stationärt
Gränsvärden	Hastighet	951 MPH - 1530,5 KM/H
	Höjd	60 000 fot - 18†600 meter



## Yttre egenskaper

Storlek	4,6" x 2,1" x 1,3" [h] x [b] x [d] 11,7 cm x 5,3 cm x 1,3 cm
Vikt	4 ounce - 110 gram med batteriet installerat
Visa	1,8" x 1,4" [h] x [b] 4,6 cm x 3,6 cm Bakgrundsbelyst LCD-display med färg och hög kontrast
Hölje	Vattentät konstruktion med gummipansar.
Temperaturområde	Vid drift: 14°F - 140°F ( -10°C - 60°C)

## Spänningsbehov

Källa	1 uppladdningsbart Li-ion-batteri
Batteritid	Upp till 14 timmar med svag bakgrundsbelysning till displayen

## Minne

16 MB internminne

## Koordinatsystem

Tillgängliga	11 plus ett användarbestämt rutnät. Lat/Long, UTM, OSGB, irländskt, schweiziskt, svenskt, finländskt, tyskt, franskt, USNG och MGRS
--------------	--

## Rutter

Totalt	Obegränsat (vid användning av SD-kort) GOTO-rutt Returrutt
Namnlängd	10 skrivtecken (inklusive mellanslag)

## Spårloggar

Totalt	Obegränsat (vid användning av SD-kort) plus aktivt spår
--------	---

## Sevärdheter

### *Användarsparade*

Totalt	Obegränsat (vid användning av SD-kort)
Namnlängd	20 skrivtecken (inklusive mellanslag)

### *Inbyggda (inkluderade i bakgrundskartan)*

Kategorier	Städer, motorvägar, flygplatser, vattenleder och parker.
------------	--

## Navigationsskärmar

Karta	Omfattar bakgrundskarta och 2 datafält (anpassningsbara)
Kompass	Omfattar grafisk kompass och 2 datafält (anpassningsbara)
Position	Omfattar position, höjd, noggrannhet, datum och tid, trippmätare och batteritid

## Larm

Ankarlarm	Varnar när ett användarbestämt avstånd har tillryggalagts
Kursavvikelsearm	Varnar när ett användardefinierat avstånd till höger eller vänster om spåret har passerats
Ankomstlarm	Varnar när det är mindre än ett användardefinierat avstånd kvar till målet
Närhetslarm	Varnar när det är mindre än ett användardefinierat avstånd kvar till målet

Få mer ut av din Magellan eXplorist med tillbehör för alla dina äventyr från Magellans webbshop.

**Bärfodral**

Detta fodral i tålig svart kanvas är särskilt utformat för Magellan eXplorist. Det går även enkelt att fästa vid bältet eller packremmen. Fodralet har praktiska extrafack som rymmer reservbatterier. Skydda din Magellan eXplorist - för resan eller för säker förvaring.  
Artikelnummer: 980773

**Svängbar monteringskonsol**

Montera enkelt och behändigt din Magellan eXplorist i bilen, båten eller i stort sett i vilket fordon som helst. Den här lättmonterade konsolen håller din mottagare i optimal vinkel var du än är - på väg, i vildmarken, till sjöss - varthelst äventyret tar dig.  
Artikelnummer: 702209

**Monteringskonsol för cykel**

Montera enkelt och behändigt din Magellan eXplorist i bilen, båten eller i stort sett i vilket fordon som helst. Den här lättmonterade konsolen håller din mottagare i optimal vinkel var du än är - på väg, i vildmarken, till sjöss - varthelst äventyret tar dig.  
Artikelnummer: 702209

**Monteringskonsol för fordon**

Kraftiga sugkoppar fäster enkelt och behändigt Magellan eXplorist på vindrutan till ditt fordon. Full svängning och lutning garanterar dig enkel avläsning av instrumentet varthelst äventyret tar dig.  
Artikelnummer: 702210



Du kan beställa tillbehör genom att gå till Magellans webbshop:

[www.magellangps.com/en/store/](http://www.magellangps.com/en/store/)

för en komplett förteckning över tillbehör som är tillgängliga för din Magellan eXplorist.



## Kontakta Magellan

Följande information ges för att du, om du behöver support för din Magellan eXplorist, ska kunna ställa dina frågor direkt till rätt person vid Thales Navigation.

## Kontakta Magellan i Nordamerika

### Teknisk support

Om du behöver teknisk support, hjälp med att komma tillrätta med funktionerna eller om du har en teknisk fråga gällande din Magellan-produkts funktionalitet är du välkommen att kontakta oss över Internet på [www.magellangps.com](http://www.magellangps.com) eller så kan du nå avdelningen för teknisk support via telefon eller fax.

Våra telefonlinjer för teknisk support är öppna måndag till fredag, kl. 6.00 till 17.00. Amerikansk västkusttid.

Telefon: 800-707-9971 eller +1 909-394-5000 (Utanför Nordamerika).

Du kan även nå avdelningen för teknisk support via fax. +1 909-394-7050 [Att: Teknisk support].

E-post: [magellansupport@thalesnavigation.com](mailto:magellansupport@thalesnavigation.com)

### Garantiservice

Om du vill få garantiservice för enheten måste du kontakta oss innan du skickar in produkten. Utrustning som anländer till oss utan en RMA kan nekas reparation. Allt du behöver göra för att erhålla en RMA är att kontakta vår avdelning för teknisk support:

Tel. 800-707-9971 eller 909-394-5000

Fax: 909-394-7050 [Att: Teknisk support]

E-post: [magellansupport@thalesnavigation.com](mailto:magellansupport@thalesnavigation.com)

## Kontakta Magellan i Europa

### Teknisk support och garantiservice

För information om Magellans produktsupport och garantiservice på engelska, franska, tyska, spanska, portugisiska, nederländska, norska, finska och danska, vänligen ring följande GRATIS TELEFONNUMMER:

00800MAGELLAN\* ( 00800 62435526)

från 10.00 till 19.00 eller skicka e-post på engelska, franska, tyska, spanska, portugisiska, nederländska, norska, finska eller danska till: [magellansupportfr@thalesnavigation.com](mailto:magellansupportfr@thalesnavigation.com)

\* telefonnumret är gratis att ringa till från Irland, Storbritannien, Portugal, Spanien, Frankrike, Belgien, Nederländerna, Tyskland, Österrike, Schweiz, Norge, Sverige, Danmark och Finland.

För telefonsupport för Magellans produkter på engelska, franska eller tyska för kunder som ringer från övriga Europa, Mellanöstern eller Afrika, ring vänligen:

+33 2 28 09 38 00\*

eller skicka e-post till: [magellansupportfr@thalesnavigation.com](mailto:magellansupportfr@thalesnavigation.com)

\* taxa för utlandssamtal beroende på telefonbolag.

För telefonsupport för Magellans produkter på språk från övriga Europa, Mellanöstern eller Afrika, vänligen kontakta våra återförsäljare som är listade på [www.magellangps.com](http://www.magellangps.com) i vårt register för återförsäljare eller skicka e-post till: [magellansupportfr@thalesnavigation.com](mailto:magellansupportfr@thalesnavigation.com)