



(ENG)

(ESP)

(F)

Register your vehicle online!
U.S. consumers may also register at the toll-free number below.
Questions or problems with your vehicle? DON'T RETURN IT TO THE STORE! Just click or call.

¡Registre su vehículo en línea!
O llámenos por teléfono para registrar su vehículo, marcando el número que aparece más abajo.
Si tiene alguna pregunta o problema con el vehículo, NO DEVUELVA EL PRODUCTO AL LOCAL DONDE LO ADQUIRIÓ. Simplemente haga clic o llámenos.

Enregistrer le véhicule en ligne!
Les consommateurs des États-Unis peuvent aussi enregistrer leur véhicule en composant le numéro sans frais ci-dessous.
Des questions sur votre véhicule ou des problèmes? NE PAS LE RETOURNER AU MAGASIN! Il suffit de cliquer ou d'appeler.



tycorc.com
U.S.: 1-888-557-TYCO
CANADA: 1-800-665-6288
MEXICO: 54-49-41-00



COMPLIANCE WITH FCC REGULATIONS VALID IN U.S. ONLY
VALABLE AUX É.-U. SEULEMENT

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 FCC RULES. OPERATION OF THIS DEVICE IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS:

1. THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE.
2. THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRABLE OPERATION.

This device generates and uses radio frequency energy and it may cause interference to radio and television reception. It has been tested and found to comply with the limits set by the FCC, which are designed to provide protection against such interference.



CAUTION: Changes or modifications not expressly approved by the manufacturer responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

RSS-210 (Canada)
INVALID FOR CANADA ONLY - VALABLE AU CANADA SEULEMENT

This device complies with RSS-210 of Industry Canada. Operation is subject to the following two conditions: (1) the device may not cause harmful interference, and (2) the device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation. Ce produit est conforme à la norme RSS-210 de l'Industrie Canada. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes: (1) il ne doit pas produire de brouillage et (2) il doit accepter le brouillage qu'il reçoit, même si ce brouillage en cause

violante de conformité le fonctionnement du dispositif.

218-210 d'Industrie Canada 21 345 MHz (2,95 - 75,0 MHz) @ 2m (CANADA SEULEMENT) 41 902 MHz (2,95 - 142 MHz) @ 2m.

U.S.A.
90-DAY LIMITED WARRANTY - TYCO® R/C PRODUCTS

Mattel, Inc. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material and workmanship for ninety (90) days (unless specified in alternate warranties) from the date of purchase. Mattel will replace the product in the event of such a defect within the warranty period.

In the event of a defect covered under this warranty, first call the toll-free number listed below. Many problems can be solved in this manner. If necessary, you will be instructed to return the product, postage prepaid and insured, to the address below. Enclose your name, address, dated sales receipt, and a brief explanation of the defect. Replacement and return shipment will be free of charge.

This warranty does not cover damage resulting from unauthorized modification, accident, misuse or abuse. If the product is returned without a dated sales receipt the product may be excluded from coverage under this warranty.

Mattel's liability for defects in material and workmanship under this warranty shall be limited to replacement, and in no event shall we be responsible for incidental, consequential, or contingent damages (except in those states that do not allow this exclusion or limitation). This warranty is exclusive, and is made in lieu of any express or implied warranty. Valid only in U.S.A. This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights, which vary from state to state. Some states do not allow the exclusion of incidental or consequential damages, so the above exclusions or limitations may not apply to you.

TOLL-FREE NUMBER: 1-888-557-TYCO (8926) (valid only in U.S.A.)
Hours: 9:00 A.M. - 5:00 P.M. Eastern Time Monday - Friday. Expect some delay in January following the holiday season. Please be patient and keep trying the toll-free number.

ADDRESS FOR RETURNS: CONSUMER RELATIONS, 636 GIRARD AVENUE, EAST AURORA, NY 14052

CANADA
90-DAY LIMITED WARRANTY

Mattel, Inc. warrants to the original consumer purchaser that this product will be free of defects in material and workmanship for ninety (90) days (unless specified in alternate warranties) from the date of purchase. If defective, return the product along with proof of the date of purchase, postage prepaid to Mattel Canada Inc., Consumer Service, 6155 Freemont Blvd., Mississauga, Ontario L5R 3W2 for replacement with an identical toy of a similar toy of equal or greater value according to availability. This warranty gives you specific legal rights and you may have other rights which vary from province to province. This warranty does not cover damage resulting from accident, misuse or abuse. Valid for products sold in Canada only.

YOU MAY CALL US FREE AT 1-800-665-6288 Monday - Friday, 9:00 a.m. - 5:00 p.m. EST; 9:00 a.m. - 2:00 p.m. PST.

CANADA
GARANTIE LIMITÉE DE 90 JOURS

Mattel garantit à l'acheteur initial que le produit est couvert contre les vices de matériau ou de fabrication pour une période de 90 jours (à moins d'indication contraire dans d'autres garanties) à compter de la date d'achat. Tout produit défectueux doit être retourné, accompagné d'une preuve de la date d'achat et dûment affranchi, au Service à la clientèle de Mattel Canada Inc., 6155, Freemont Blvd., Mississauga (Ontario) L5R 3W2, où il sera remplacé par un produit identique ou un produit semblable de valeur égale ou supérieure, selon la disponibilité. La présente garantie procure certains droits légaux à l'acheteur, qui peut également bénéficier de droits supplémentaires qui varient d'une province à l'autre. La présente garantie ne couvre pas les dommages occasionnés par un accident ou un usage abusif ou inapproprié. Valable pour les produits vendus au Canada seulement.

QUESTIONS OU COMMENTAIRES? COMPOSEZ SANS FRAIS LE 1-800-665-MATTEL (1-800-665-6288) du lundi au vendredi, de 9 h à 17 h (HNE) ou de 9 h à 14 h (HNP).

MEXICO
POLIZA DE GARANTÍA

Mattel de México, S.A. de C.V. garantiza sus productos por un periodo de 90 días en todas sus partes y mano de obra, a partir de la fecha de entrega. Condiciones: 1 - El consumidor presentará el producto en el lugar donde lo adquirió y pagará el transporte y el costo de envío de servicio ubicado en Lebrina 296-a, Col. Centro de la Esférica, Iztapalapa C.P. 09880, México, D.F. Tels: 426-44-87 y 426-44-88 2 - Durante la vigencia de esta póliza nos comprometemos a efectuar sin cargo la reparación, en un plazo que no excederá de 30 días a partir de la fecha de recepción del producto en nuestro centro de servicio, o al cambio del producto defectuoso en su caso. Así mismo cubrimos gastos que se deriven de la presente garantía. 3 - Refacciones para este producto podrán ser adquiridas en nuestro centro de servicio. Esta garantía se invalida en los siguientes casos: si ha sufrido un deterioro esencial, grave o irreparable por causa del consumidor, por daños causados por maltrato, mal uso, golpes accidentales o intencionales, o que el artículo se haya expuesto a elementos

como agua (a excepción de que el instructivo indique otra cosa), ácidos, fuego, intemperie, así como daños causados por baterías que se encuentran dentro del paquete por largos periodos de tiempo sin uso.
NOMBRE DEL CONSUMIDOR: _____
LINEA DE PRODUCTO: _____
SERIE: _____
MODELO: _____
NOMBRE DEL DISTRIBUIDOR: _____
DIRECCIÓN: _____
SELLO O FIRMA DEL DISTRIBUIDOR: _____
FECHA DE COMPRA: _____
FECHA DE ENTREGA: _____

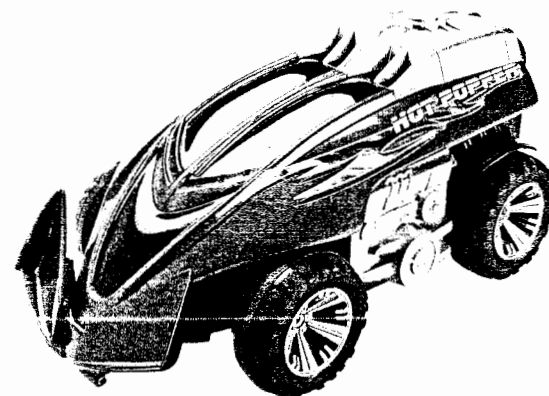


CAUTION: Surfaces may become hot and cause burns if electronics get wet. Do not operate vehicle through water or snow.

PRECAUCIÓN: Si las piezas electrónicas se mojan, es posible que las superficies se calienten y causen quemaduras. No usar el vehículo en agua ni nieve.

MISE EN GARDE: Les surfaces peuvent devenir chaudes et causer des brûlures si les composants électroniques sont mouillés. Ne pas faire rouler ce véhicule sur des surfaces mouillées ou enneigées.

HOT POPPER™



(ENG)

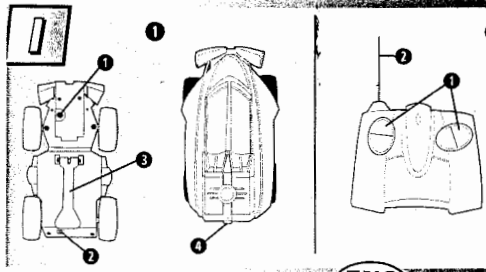
Keep these instructions for future reference; they contain important information.

(ESP)

Guardar estas instrucciones para futura referencia, ya que contienen información de importancia acerca de este producto. LEA LAS INSTRUCCIONES ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO.

(F)

Conserver ces instructions pour s'y référer en cas de besoin, elle contiennent des renseignements importants.



I **ENG**

CONTENTS

- Vehicle
- Steering adjuster (adjust, if necessary, to keep vehicle running straight)
- ON/OFF switch
- Flip Arm

CAUTION: Flip arm releases forcefully! Keep clear of flip arm at all times.

NOTE: Your vehicle will continue to make sounds for a few seconds after you turn it off. The sound you're hearing is the jump mechanism unwinding. It's completely normal.

NOTE: Make sure you always turn the vehicle OFF before removing batteries.

- Battery door
- Transmitter
- Driving controls
- Antenna
- Stunt button

BATTERY INSTALLATION

- Vehicle

- Unscrew battery door (screwdriver not included). Swing battery door down to open.
- Install 6 AA batteries, with polarity (+/-) as shown, inside battery compartment.
- Swing battery door closed and tighten screws.

- Transmitter

- Push and slide battery door open.
- Install one 5V battery with polarity (+/-) as shown inside battery compartment.
- Replace battery door.

NOTE: Your transmitter is equipped with a special automatic ON battery-saving feature. Just turn your vehicle ON. Then activate the transmitter controls and you will be able to run and control your vehicle!

know about how the jump mechanism works.

- When you first begin driving your vehicle, it takes a few seconds for the jump mechanism to wind up... so it'll take a few seconds before you're ready for your first jump.
- It also takes a few seconds for the jump mechanism to wind up after each jump. Your vehicle will still drive normally while that happens, but you may notice a slowdown during those few seconds. This is normal.
- Your vehicle will NOT jump unless it's on the ground AND driving (forward or reverse).

VI. QUICK TIPS

- When your vehicle starts to lose power, it may lose functions or performance. It's time for fresh batteries. (See FAQ No. 1.)
- Your vehicle's running time may change depending on your driving style.
- Radio interference can make your vehicle run badly. Interference can be caused by other R/C vehicles running on the same frequency, electrical wires, large buildings, CB radios, or other wireless gear. Try to stay away from these!
- Point your transmitter antenna up - not down toward your vehicle. If your vehicle gets too far away, it won't work properly.
- Don't drive your vehicle in sand or through water or snow. If your vehicle does get wet, wipe with a towel and allow to dry completely. (See FAQ No. 1.)
- Don't store your vehicle near heat or in direct sunlight. Always turn switches OFF and remove all batteries for storage. (See FAQ No. 2.)

CONSUMER INFORMATION

Note to Adults: To ensure that the child's play is both safe and fun, please review all operating instructions and safety rules with your child.

SAFETY TIPS

- NEVER drive your vehicle on streets! They're for real cars!
- DO NOT pick up vehicle while in motion.
- Keep fingers, hair and loose clothing away from the tires and the wheel hubs while the vehicle is switched ON.

CAUTION: To prevent entanglement, keep hair away from wheels.

IV. COOL STUNTS

- Adult supervision is recommended when this vehicle is being operated.
- To avoid accidental operation, remove all batteries when not in use. Always turn the vehicle OFF before removing batteries.

BATTERY SAFETY INFORMATION

Batteries may leak fluids that can cause a chemical burn injury or ruin your toy (product). To avoid battery leakage:

- Do not mix old and new batteries or batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc), or rechargeable (nickel-cadmium).
- Insert batteries as indicated inside the battery compartment.
- Remove batteries during long periods of non-use. Always remove exhausted batteries from the toy (product). Dispose of batteries safely. Do not dispose of batteries in a fire. The batteries may explode or leak.
- Never short-circuit the battery terminals.
- Use only batteries of the same or equivalent type, as recommended.
- Do not charge non-rechargeable batteries.
- Remove rechargeable batteries from the toy (product) before charging.

VI. 360° JUMP & FLIP

- While driving (forward or reverse), push the stunt button on the back of the transmitter. The vehicle will do an amazing jump, flipping 360° in the air.

MPORTANT STUNT INFO

The special jump mechanism inside your vehicle winds up when you drive your vehicle. Here are a few important things to

● If removable, rechargeable batteries are used, they are only to be charged under adult supervision.

NOTE: DO NOT USE RECHARGEABLE BATTERIES.

Battery Performance Note: For best performance, regular or high-performance alkaline batteries. Battery life may vary depending on battery brand.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS (FAQs)

- My vehicle won't jump. How come?**
 - Your vehicle must be on the ground AND driving (forward or reverse) in order to jump.
 - The jump mechanism uses a special sensor to monitor the front wheels. If there's dirt or mud around the front wheels, the sensor might not be able to operate properly. Clean the area thoroughly and try again.
 - If you stop driving your vehicle for a while, the jump mechanism will automatically unwind. When you start driving again, you'll need to drive for a few seconds to let the jump mechanism wind up again.
 - You might need to replace the batteries. Stunt performance is always best with fresh batteries.
- My vehicle won't jump or drive... but it still steers right and left. How come?**
 - The vehicle's batteries have lost power. Replace them with fresh alkaline batteries.
- My vehicle has stopped running. What should I do?**
 - This does not indicate a problem with the vehicle! Try these solutions:
 - Release the transmitter controls for a moment. This should reset your vehicle and let you resume normal operation.
 - If that doesn't work, simply turn the vehicle's power switch OFF and then ON again. This should reset your vehicle and let you resume normal operation.
 - If that doesn't work, the vehicle batteries have probably lost power. Replace them with fresh alkaline batteries.
 - My vehicle makes sounds for a few seconds after I turn it off. How come?
 - The sound you're hearing is the jump mechanism unwinding. It's completely normal. (Make sure you always turn the vehicle OFF before removing batteries.)

II. CONTENIDO

- Vehículo
- Ajustador de viraje (ajustar, si es necesario, para que el vehículo avance en líneas rectas)
- Interruptor de encendido/apagado
- Brazo levadizo

PRECAUCIÓN: el brazo levadizo se suelta con fuerza. Mantenerse alejado del brazo levadizo en todo momento.

NOTA: el vehículo seguirá emitiendo sonidos por unos cuantos segundos después de apagarlo. El sonido que se oye es el mecanismo de saltos desactivándose. Es normal. (Cerrarlarca de apagar el vehículo antes de sacar las pilas.)

NOTA: cierrearca de apagar el vehículo antes de sacar las pilas.

- tapa del compartimento de pilas
- Transmisor
- Botónes de manejo
- Antena
- Control de acrobacias

III. COLOCACIÓN DE LAS PILAS

- Vehículo

- Destornillar la tapa del compartimento de pilas (destornillador no incluido). Jalar la tapa del compartimento para abajo para abrirla.
- Introducir seis pilas tipo 6x AA (LR6) 1.5V en el compartimento de pilas, con la polaridad (+/-) como se muestra.
- Cerrar la tapa del compartimento de pilas y ajustar el tornillo.

- Transmisor

- Abrir la tapa del compartimento de la pila como se muestra.
- Introducir una pila tipo 1 x 5V con las polaridades (+/-) tal como se muestra dentro del compartimento.
- Cerrar la tapa del compartimento.

NOTA: el transmisor incluye una característica especial de autoapagado para ahorrar pilas. Activar el vehículo. Luego, activar los controles del transmisor para hacer a andar y controlar el vehículo.

III. CONTROLES BÁSICOS

- Marcha adelante ● Vuelta a la izquierda
- Reversa ● Vuelta a la derecha

IV. ACROBACIAS INCREÍBLES

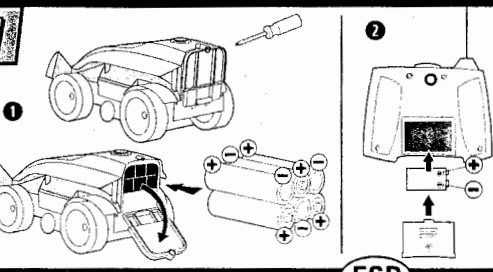
- Andar sobre la rueda trasera: Empujar para abajo el botón izquierdo del transmisor para retroceder aproximadamente 2 metros. Luego, rápidamente empujar para arriba el botón izquierdo. El vehículo avanzará sobre las ruedas traseras!
- Girar sobre una rueda: Empujar para abajo el botón izquierdo del transmisor para retroceder aproximadamente 2 metros. Luego, rápidamente impulsará ligeramente el botón izquierdo para arriba y soltarlo. El vehículo se levantará sobre las ruedas traseras. Ahora, empujar para arriba el botón izquierdo. El vehículo dará un increíble giro sobre una rueda.

VI. INFORMACIÓN PARA EL CONSUMIDOR

Atención padres: para asegurar que el juego sea seguro y divertido para los niños, revisar todas las instrucciones y reglas de seguridad con su hijo.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD

- ¡NO usar el vehículo en la calle! ¡La calle es para autos de verdad!
- NO levantar el vehículo cuando está en movimiento.
- Mantener los dedos, cabello y ropa estro alejados de las ruedas y los tapones de las ruedas mientras el vehículo está encendido.



III **ESP**

II. CONTENIDO

- Vehículo
- Ajustador de viraje (ajustar, si es necesario, para que el vehículo avance en líneas rectas)
- Interruptor de encendido/apagado
- Brazo levadizo

PRECAUCIÓN: el brazo levadizo se suelta con fuerza. Mantenerse alejado del brazo levadizo en todo momento.

NOTA: el vehículo seguirá emitiendo sonidos por unos cuantos segundos después de apagarlo. El sonido que se oye es el mecanismo de saltos desactivándose. Es normal. (Cerrarlarca de apagar el vehículo antes de sacar las pilas.)

NOTA: cierrearca de apagar el vehículo antes de sacar las pilas.

- tapa del compartimento de pilas
- Transmisor
- Botónes de manejo
- Antena
- Control de acrobacias

III. COLOCACIÓN DE LAS PILAS

- Vehículo

- Destornillar la tapa del compartimento de pilas (destornillador no incluido). Jalar la tapa del compartimento para abajo para abrirla.
- Introducir seis pilas tipo 6x AA (LR6) 1.5V en el compartimento de pilas, con la polaridad (+/-) como se muestra.
- Cerrar la tapa del compartimento de pilas y ajustar el tornillo.

- Transmisor

- Abrir la tapa del compartimento de la pila como se muestra.
- Introducir una pila tipo 1 x 5V con las polaridades (+/-) tal como se muestra dentro del compartimento.
- Cerrar la tapa del compartimento.

NOTA: el transmisor incluye una característica especial de autoapagado para ahorrar pilas. Activar el vehículo. Luego, activar los controles del transmisor para hacer a andar y controlar el vehículo.

IV. SALTO Y VUELTA DE 360°

- Mientras el vehículo avanza (marcha adelante o reversa), empujar el botón de acrobacias en el curso del transmisor. El vehículo hará un increíble salto, y dando una vuelta de 360°.
- Para más diversión, trata de saltar sobre un pequeño obstáculo (de aprox. 10 cm o menos).

Esta acrobacia da mejores resultados sobre superficies duras.

INFORMACIÓN DE IMPORTANCIA SOBRE LAS ACROBACIAS

El mecanismo especial de saltos dentro del vehículo se activa mientras el vehículo avanza. He aquí algunos datos importantes sobre el funcionamiento del mecanismo de saltos.

- Al empezar a echar a andar el vehículo por primera vez, el mecanismo de saltos se como unos cuantos segundos en activar... e modo que será necesario esperar unos cuantos segundos antes de hacer el primer salto.
- Después de cada salto, el mecanismo de saltos se demora unos cuantos segundos en activar. El vehículo avanzará normalmente mientras esto sucede, pero quizá observe una baja en rendimiento durante esos pocos segundos. Esto es normal.
- Para que el vehículo salte, tiene que estar sobre el piso y en marcha (adelante o reverse).

VI. CONSEJOS RÁPIDOS

- Cuando el vehículo empiece a perder fuerza, puede perder funciones o rendimiento. Es hora de sustituir las pilas. (Consultar la Pregunta frecuente 1.)
- El rendimiento del vehículo puede variar según tu estilo de manejo.
- La radiointerferencia puede hacer que tu vehículo no funcione correctamente. La interferencia puede ser causada por otros vehículos R/C que estén operando bajo la misma frecuencia; cables eléctricos; edificios altos; radiotransmisores; o demás equipo inalámbrico. ¡Precaución alejado de estos!
- Ajustar la antena del transmisor para arriba, no hacia el vehículo. Si el vehículo se aparta demasiado, no funcionará correctamente.
- No manejar el vehículo en arena ni en agua o nieve. Si se llega a mojar, secarlo con una toalla y dejar que se seque por completo. (Consultar la Pregunta frecuente 1.)
- No guardar el vehículo cerca de fuentes de calor o en contacto directo con el sol. Siempre apagarlo y sacar las pilas antes de guardarlo. (Consultar la Pregunta frecuente 2.)

NOTA: las pilas del vehículo están gastadas. Sustitúyalas por nuevas pilas alcalinas. Si el vehículo dejó de funcionar... ¡Que debo hacer!

Esto no significa que haya un problema con el vehículo. Intentar estas soluciones:

- Soltar los controles del transmisor por un momento. Esto restablecerá el vehículo para poder usarlo nuevamente.
- Si eso no da resultados, apagar el vehículo y volver a encenderlo. Esto restablecerá el vehículo para poder usarlo nuevamente.
- Si eso no da resultados, es probable que las pilas del vehículo estén gastadas. Sustitúyalas por nuevas pilas alcalinas.
- El vehículo emite sonidos por unos cuantos segundos después de apagarlo. ¿Por qué?
 - El sonido que se oye es el mecanismo de saltos desactivándose. Es normal. (Cerrarlarca de apagar el vehículo antes de sacar las pilas.)

PRECAUCIÓN: para evitar accidentes, mantener el cabello alejado de las ruedas.

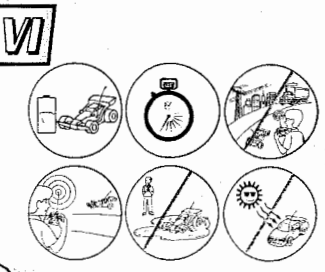
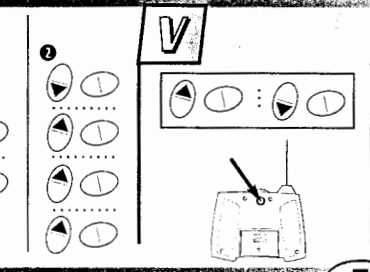
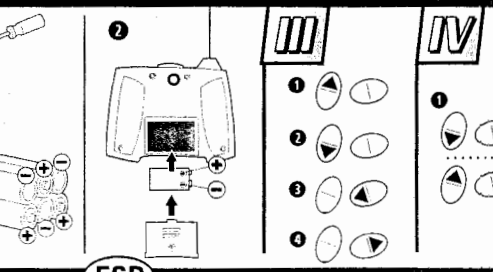
- Se recomienda que un adulto supervise mientras el vehículo esté en operación.
- Para evitar la operación accidental, sacar las pilas cuando el vehículo no está en uso. Siempre apagar el vehículo antes de sacar las pilas.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD SOBRE LAS PILAS

Las pilas pueden derramar líquido que puede causar quemaduras o dañar el producto. Para evitar derrames:

- No mezclar pilas nuevas con gastadas ni mezclar pilas alcalinas, estándar (carbono-zinc) o recargables (niquel-cadmio).
- Cerciorarse de que la polaridad de las pilas sea la correcta.
- Sacar las pilas gastadas del producto y depositarlas en la basura. Sacar las pilas si el vehículo no va a ser usado durante un periodo prolongado. No quemar las pilas ya que podrían explotar o derramar el líquido incorporado en ellas.
- No provocar un cortocircuito con las terminales.
- Usar solo el tipo de pilas recomendadas (o su equivalente).
- No cargar pilas no recargables.
- Sacar las pilas recargables antes de cargarlas.
- La carga de las pilas recargables sólo debe realizarse con la supervisión de un adulto.

NOTA: NO USAR PILAS RECARGABLES.



IV **ENG**

CONTENU

- Vehículo
- Réguleur de volant (régler, au besoin, pour s'assurer que le véhicule roule en ligne droite)
- Interrupteur ON/OFF (marche/arrêt)
- Bras levé

MISE EN GARDE: Le bras mobile se détend brusquement. Toujours se tenir à l'écart du bras.

REMARQUE: Le véhicule continuera d'émettre des sons pendant quelques secondes après qu'on l'a éteint. Ces sons proviennent du mécanisme de saut ou se détend. Cela est tout à fait normal. (S'assurer de toujours éteindre le véhicule avant de retirer les piles.)

REMARQUE: S'assurer de toujours éteindre le véhicule avant de retirer les piles.

CONVERSION DE COMPARTIMENT DES PILAS

- Émetteur
- Commandes du véhicule
- Antenne
- Bouton pour cascades

INSTALLATION DES PILLES

- Véhicule

- Dévisser le couvercle du compartiment des piles (craqueur non fourni). Faire pivoter le couvercle du compartiment des piles pour l'ouvrir.
- En respectant le sens des polarités, insérer 6 piles AA dans le compartiment comme montré.
- Faire pivoter le couvercle et resserrer le vis.

- Émetteur

- Pousser sur le couvercle du compartiment des piles et le faire glisser.
- En respectant le sens des polarités (+ ou -), insérer une pile de 9V dans le compartiment comme indiqué.
- Recapter le couvercle.

REMARQUE: L'émetteur est muni d'un dispositif automatique spécial pour économiser les piles. Il suffit de mettre l'interrupteur du véhicule à ON (marche) et de pousser l'une des manettes de l'émetteur pour faire rouler le véhicule et le mateloturer.

CONSEILS

- Quand le véhicule commence à perdre de la puissance, il est possible que certaines fonctions ne soient plus disponibles. Il est temps de remplacer les piles. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 1.)
- Le temps d'autonomie du véhicule varie selon le type de conduite.
- Le bruitage radioélectrique peut nuire au bon fonctionnement du véhicule. Il peut être provoqué par l'utilisation sur la même fréquence d'autres véhicules télécommandés, par la proximité de fils électriques, de grands immeubles, de radios BP ou d'autres appareils sans fil. Il est recommandé d'éteindre le véhicule loin de ces éléments.
- L'antenne de l'émetteur doit pointer vers le haut, et non pas vers le bas, en direction du véhicule. Si le véhicule est trop éloigné, il ne fonctionnera pas correctement.
- Ne pas faire rouler le véhicule dans le sable ou sur des surfaces mouillées ou émergées. Si le véhicule est mouillé, l'essuyer avec une serviette et le laisser sécher complètement. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 1.)
- Ne pas ranger le véhicule près d'une source de chaleur ou en plein soleil. Toujours mettre les interrupteurs à OFF (arrêt) et enlever les piles pour l'entreposage. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 2.)

III. FONCTIONNEMENT DE BASE

- Marche avant ● Virage à gauche
- Marche arrière ● Virage à droite

IV. SUPER CASCADES

- Deux-roues du tonnerre! Pousser le bouton gauche de l'émetteur vers le bas pour conduire à reculons sur une distance d'environ 2 m. Ensuite, rapidement pousser ce même bouton vers le haut pour que la voiture exécute un deux-roues du tonnerre!
- Rotations sur une seule roue! Appuyer sur le bouton de gauche pour conduire à reculons sur une distance d'environ 2 m. Ensuite, pousser le bouton de gauche vers le haut par de s'appulsions rapides et relâcher. Le véhicule se tiendra alors sur ses roues arrière. Pousser le bouton de gauche vers le haut pour que le véhicule exécute une rotation sur une seule roue!

VI. 360° ET SAUT!

- Pendant les déplacements en marche avant ou arrière, appuyer sur le bouton de cascades à l'arrière de l'émetteur pour que le véhicule exécute un saut et 360°.

VI. CONSEILS

- Quand le véhicule commence à perdre de la puissance, il est possible que certaines fonctions ne soient plus disponibles. Il est temps de remplacer les piles. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 1.)
- Le temps d'autonomie du véhicule varie selon le type de conduite.
- Le bruitage radioélectrique peut nuire au bon fonctionnement du véhicule. Il peut être provoqué par l'utilisation sur la même fréquence d'autres véhicules télécommandés, par la proximité de fils électriques, de grands immeubles, de radios BP ou d'autres appareils sans fil. Il est recommandé d'éteindre le véhicule loin de ces éléments.
- L'antenne de l'émetteur doit pointer vers le haut, et non pas vers le bas, en direction du véhicule. Si le véhicule est trop éloigné, il ne fonctionnera pas correctement.
- Ne pas faire rouler le véhicule dans le sable ou sur des surfaces mouillées ou émergées. Si le véhicule est mouillé, l'essuyer avec une serviette et le laisser sécher complètement. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 1.)
- Ne pas ranger le véhicule près d'une source de chaleur ou en plein soleil. Toujours mettre les interrupteurs à OFF (arrêt) et enlever les piles pour l'entreposage. (Se référer à la Question fréquemment posée no. 2.)

CONSIGNES DE SÉCURITÉ CONCERNANT LES PILLES

Les piles pourraient couler et causer des brûlures chimiques ou endommager irréparablement le jouet. Pour éviter que les piles coulent:

- Ne pas combiner des piles usées avec des piles neuves ou de différents types de piles: alcalines, standard (carbono-zinc) ou rechargeables (nickel-cadmium).
- Insérer les piles dans le sens indiqué à l'intérieur du compartiment.
- Retirer les piles si le jouet n'est pas utilisé pendant une longue période. Toujours retirer les piles usées du jouet. Jeter les piles usées dans un conteneur réservé au recyclage. Ne pas jeter les piles au feu. Elles pourraient exploser ou couler.
- Ne jamais court-circuiter les bornes des piles.
- N'utiliser que des piles du même type que celles recommandées, ou des piles équivalentes.
- Ne pas recharger des piles non rechargeables.
- Toujours retirer les piles rechargeables du jouet avant de les charger.
- Les piles rechargeables ne doivent être rechargées que sous la surveillance d'un adulte.

REMARQUE: NE PAS UTILISER DES PILLES RECHARGEABLES.

Remarque sur le rendement des piles

Pour de meilleurs résultats, utiliser des piles alcalines ordinaires ou haute performance. La durée d'efficacité d'une pile varie selon le marque.

QUESTIONS FRÉQUENTES

- Mon véhicule ne saute pas pourquoi?**
 - Pour exécuter un saut, le véhicule doit être au sol ET en marche (avant ou arrière).
 - Le mécanisme de saut fonctionne avec un détecteur permettant de suivre les mouvements des roues avant. Si y a des saletés ou de la boue sur les roues avant, il est possible que le détecteur ne fonctionne pas correctement. Bien les nettoyer et essayer de nouveau.
 - Si le véhicule ne roule pas pendant un certain temps, le mécanisme de saut se désactive automatiquement. Quand le véhicule roule de nouveau, un délai de quelques secondes est nécessaire pour que le mécanisme de saut se remonte.
 - Les piles coulées peuvent être remplacées. Les cascades sont toujours mieux effectuées quand les piles sont neuves et performantes.
- Mon véhicule n'avance plus et ne saute pas, par contre il peut tourner à droite ou à gauche. Pourquoi?**
 - Les piles du véhicule sont faibles. Les remplacer par des piles alcalines neuves.
- Mon véhicule n'avance plus. Que dois-je faire?**

Cela ne signifie pas qu'il y a un problème avec le véhicule! Essayez ceci:

 - Relâcher les manettes de l'émetteur quelques instants. Cela devrait réinitialiser le véhicule et le faire fonctionner normalement à nouveau.
 - Si cela ne fonctionne pas, il suffit d'éteindre le véhicule puis de le remettre en marche à l'aide de l'interrupteur. Cela devrait le réinitialiser et le faire fonctionner normalement à nouveau.
 - Si cela ne fonctionne pas, c'est probablement parce que les piles du véhicule sont faibles. Les remplacer par des piles alcalines neuves.
- Mon véhicule émet des sons quelques secondes après que j'ai éteint pourquoi?**
 - Ces sons proviennent du mécanisme de saut tandis qu'il se désengage. Cela est tout à fait normal. (S'assurer de toujours éteindre le véhicule avant de retirer les piles.)

RESEIGNEMENTS POUR LES CONSUMMATEURS

À l'attention des parents: Lire les instructions d'utilisation et les règles de sécurité avec l'enfant pour s'assurer qu'il joue en toute sécurité.

CONSEILS DE SÉCURITÉ

- NE JAMAIS faire rouler le véhicule dans la rue. Sautes les voies vitrines peuvent se briser!
- NE PAS prendre un véhicule en mouvement.
- Garder les doigts, les cheveux et les vêtements loin des pneus et des moyeux de roue quand l'interrupteur du véhicule est à ON (marche).

MISE EN GARDE! Pour prévenir tout risque d'accrochage, garder les roues loin des cheveux.

- La surveillance d'un adulte est recommandée quand un enfant fait fonctionner ce véhicule.
- Pour éviter une mise en marche accidentelle, enlever toutes les piles quand le véhicule n'est pas utilisé. Toujours éteindre le véhicule avant de retirer les piles.