

Zune Product Guide

Read this guide for important safety and health information and the terms of the Limited Warranty that cover the Zune player that you have purchased.

This document includes important information about several Zune products. Refer to the sections listed below that apply to the features of your player.



This symbol identifies safety and health messages in this Product Guide and other product manuals.

Table of Contents

Important Safety Information	3
Zune and Zune Headphones	3
Zune Player	5
All Zune Products	7
Zune and Zune AC Adapter	9
Zune and Zune Premium Car Pack	9
Zune Wireless Remote	9
Zune Headphones, Zune FM Transmitter/ Charger, and Zune Leather Case	10
Disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment	11
Warranty - United States	11
Warranty - Canada	17
Extended Warranty	24
Digital Rights Management	24
Patent Information	24
Troubleshooting	24
Customer Support	25
For Customers in the United States	25
For Customers in Canada	26

Important Safety Information



Read these instructions.

Keep these instructions.

Heed all warnings and follow all instructions.

Clean only with dry cloth.

Use in accordance with the manufacturer's instructions.

Do not use or store near any heat sources such as radiators, heat registers, stoves, or other apparatus (including amplifiers) that produce heat.

Only use attachments/accessories specified by the manufacturer.

Unplug this product during lightning storms or when unused for long periods of time.

Refer all servicing to qualified personnel. Servicing is required when the product has been damaged in any way, such as the AC adapter has been damaged, liquid has been spilled into the product, the product has been exposed to rain or other types of moisture, the product does not operate normally, or the product has been dropped.

WARNING To reduce the risk of fire or shock, do not use this product near water and do not expose it to rain or moisture.

Zune and Zune Headphones

Hearing Loss

Zune can be loud enough to permanently damage your hearing. To protect your hearing when using Zune:

Keep the Volume Low

Set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- » Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- » Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.

If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise-canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize Your Time Listening to Loud Sound

The more time you spend exposed to loud sound, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time it takes to damage hearing.

- » Minimize your time listening to loud sound. At maximum volume, listening to music on Zune with Zune Headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes.
- » Even lower volumes can damage hearing if you are exposed for many hours.
- » All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening to Zune at high volumes to cause hearing damage.
- » To safely use Zune with no time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

Replacement Headphones May Be Louder

Other headphones may be louder than Zune Headphones, even if the volume control setting is the same. When you change headphones, always reset the volume starting from a low level.

Be Aware of Hearing Loss Symptoms

Stop using Zune and have your hearing checked if:

- » You experience any hearing loss.
- » You hear ringing in your ears.
- » Your speech sounds muffled.
- » Sound seems dull or flat.

It is a good idea to have your hearing checked regularly by an audiologist. For more information, see www.zune.net/safety.

Be Aware of Your Surroundings

Do not use Zune Headphones or watch videos while driving, cycling, or walking near traffic. Avoid adjusting Zune FM transmitter controls while driving. It is safest to adjust the controls while stopped or have a passenger adjust them.

Always keep the volume low enough to hear people talking and sounds that might indicate danger, like fire alarms.

Avoid Infections with Zune Headphones

Dirty Zune Headphones can lead to ear infections. Clean your headphones frequently with an antiseptic, such as isopropyl alcohol. If the headphones cause irritation, stop using them. This could be a sign of infection, or lead to infection.

Zune Player

Battery Safety

The Zune player contains a built-in battery, improper use of which may result in explosion. Do not heat, open, puncture, mutilate, or dispose of the product in

fire. Do not leave Zune in direct sunlight for an extended period of time, which could cause melting or battery damage.

Boarding Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a Zune wireless player in luggage that will be checked, turn the product off. This wireless player can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when the wireless player is turned on. Turn off Zune wireless when using the Zune player in flight. To do this, go to Settings, select Wireless, and then select Off.

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when watching certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in videos including games, ads, movies, or other uses of video images. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive seizures" while watching videos.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately look away, stop playing (video games), and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures.

The risk of photosensitive seizures may be reduced by taking the following precautions:

- » View the screen from as far away as possible.
- » Use a smaller screen if possible.

- » Watch or play videos in a well-lit room.
- » Do not watch or play videos when you are drowsy or fatigued.

If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Touch-Screen Warning

The touch screen on the Zune player is made of glass. This glass could break if the player is dropped on a hard surface or receives a significant impact. If the glass chips or cracks, do not touch or attempt to remove the broken glass. Cracked or chipped glass due to misuse or abuse is not covered under the product's limited warranty.

To read the Zune hardware warranty, visit www.zune.net/warranty.

All Zune Products

WARNING!

Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury or death, or damage to the Zune player or players. Read this guide and keep all printed guides for future reference. For replacement guides or contact information, go to www.zune.net/support.

Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify the product, accessories, or power supply. Doing so could present the risk of electric shock or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify the player, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty.

Heed all warnings and follow all instructions.

Cable and Cord Safety

Arrange all cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them

as they move around or walk through the area. Do not allow children to play with cables and cords.

Health Warning

Use of electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders. When using a computer, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, **DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL**, even if symptoms occur when you are not working at your computer. Symptoms like these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, or other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendonitis, tenosynovitis, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including: overall health, stress and how one copes with it, medical and physical conditions, and how a person positions and uses his or her body during work and other activities (including use of a keyboard or mouse). The amount of time a person performs an activity may also be a factor.

Some guidelines that may help you work more comfortably with your computer and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the "Healthy Gaming Guide" available at www.xbox.com. Guidelines also appear in the "Healthy Computing Guide" at www.microsoft.com/hardware or (in the United States only) by calling (800) 360-7561 to request a CD at no charge. If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.

Zune and Zune AC Adapter

Zune AC Adapter

Before plugging the AC adapter into a power outlet, make sure its prongs are fully extended.

AC Powered Devices

These precautions apply to all products that plug into a standard wall power outlet.

Failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock or fire or in damage to the player.

To select an appropriate power source for your player:

- » Use only the power supply unit that came with your player or that you received from an authorized repair center.
- » Do not use non-standard power sources, such as generators or inverters, even if the voltage and frequency appear acceptable. Only use AC power provided by a standard wall outlet.

Zune and Zune Premium Car Pack

To prevent vehicle battery drain, disconnect the Zune Premium Car Pack's FM transmitter/charger from your vehicle's power outlet when you won't be using the transmitter for a long period of time.

Caution: Exposure to Radio Frequency Radiation

To comply with FCC RF exposure requirements, this device must not be co-located or operated in conjunction with any antenna or transmitter other than the one included as part of the Zune Car Pack.

Zune Wireless Remote

Warnings

Do not open, heat, recharge, disassemble, put in backwards, expose contents to water, or dispose of batteries in fire.

Replace the battery only with the same or equivalent type (CR2032). Danger of explosion if battery is incorrectly replaced.

Caution: Exposure to Perchlorate Material

The Zune wireless remote battery contains perchlorate material—special handling may apply. See www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Precautions

Do not pick up the battery using tweezers or other metal tools as this may cause a short circuit, which could shorten battery life.

Keep battery out of reach of children. If swallowed, seek medical assistance immediately. The battery case may break and the battery fluids may damage stomach or intestines.

Dispose of batteries in accordance with local and national disposal regulations, including those governing the recovery and recycling of waste electrical and electronic equipment (WEEE).

Zune Headphones

The Zune Headphones contain low intensity magnets. They may disrupt the proper operation of pacemakers and erase devices storing magnetic data (such as ATM cards, retailer or gift cards, and credit cards) and should be kept a few inches away from any items that are sensitive to magnetic fields.

Zune Premium Car Pack

Warning

Do not place Zune or other objects on or near airbag. If airbag deploys, objects placed on pad could cause serious personal injury or even death.

Disposal of Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE) in the European Union and Other Countries with Separate Collection Systems



This symbol on the product or its packaging means that this product must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment, which inappropriate disposal could cause due to the possible presence of hazardous substances in electrical and electronic equipment. For more information about where to drop off your electrical and electronic waste, please contact your local city/ municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact weee@microsoft.com for additional information on WEEE. Each Zune media player contains a lithium polymer battery.

Warranty – United States

PLEASE READ THIS LIMITED WARRANTY CAREFULLY TO UNDERSTAND YOUR RIGHTS AND OBLIGATIONS! YOU MUST ACCEPT THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS LIMITED WARRANTY TO USE YOUR ZUNE PRODUCT. IF YOU DO NOT ACCEPT THESE TERMS AND CONDITIONS, DO NOT SET UP OR USE YOUR ZUNE PRODUCT; INSTEAD RETURN IT TO MICROSOFT FOR A REFUND OF THE PRICE YOU PAID, TAX AND SHIPPING CHARGES.

LIMITED WARRANTY

The term "Zune Product" means the Microsoft Zune device, including (when considered as a whole) the Microsoft software embedded in microprocessors

within the Zune and Zune-compatible hardware manufactured by or for Microsoft, whether included with the Zune device or purchased separately.

A. WARRANTIES.

- » **1 Year Express Warranty.** Subject to the terms and conditions of this Limited Warranty, Microsoft warrants to you only (the original purchaser), that under normal use and service, the Zune Product will substantially conform with the printed user instruction materials packaged with the Zune Product for a period of 1 year starting as of the date of your sales receipt (the "Warranty Period").
- » **Implied Warranty.** You may also have an implied warranty and/or condition under the laws of some jurisdictions, which is hereby limited to the duration of the Warranty Period. Some jurisdictions do not allow limitations on how long an implied warranty or condition lasts, so the foregoing limitation may not apply to you. As to any defects discovered after the Warranty Period, there is no warranty or condition of any kind.

B. OBTAINING WARRANTY SERVICE.

To receive instructions for obtaining repair or replacement warranty services you must sign in at www.zune.net/repair.

You must also:

1. Submit proof of purchase in the form of a bona fide, dated bill of sale, receipt, or invoice (or a copy) evidencing that your request for service is made within the Warranty Period.
2. Follow Microsoft's shipping and other instructions if it determines that all or part of your Zune Product requires return for repair or replacement. To obtain the warranty service, you must take or deliver the Zune Product in suitable packaging that provides an adequate degree of protection against damage during transit to the location specified by Microsoft. Except as otherwise

required by legislation in your jurisdiction, costs associated with transport (including packaging) for warranty service shall be at your expense.

3. Delete or remove any files or data you consider private or confidential before sending the Zune Product to Microsoft. Copy and keep any files, data, or content stored on the Zune Product that you don't want to lose.

Failure to follow the above instructions may result in delays, cause you to incur additional charges, or void your warranty.

C. EXCLUSIVE REMEDY.

During the Warranty Period and subject to applicable law, Microsoft will, at its option and as your exclusive remedy for breach of this Limited Warranty or any implied warranties:

- » Repair or replace a defective Zune Product, or
- » Following return of your Zune Product, make payment to you for the allowable damages that you incur in reasonable reliance but only up to the amount of the purchase price that you paid for your Zune Product.
- » This refund may include a deduction for depreciation based on your actual use.
- » Any replacement parts or Zune Product will be new or refurbished or serviceably used, comparable in function and performance to the original part or Zune Product, and warranted for the remainder of the original Warranty Period or 30 days from the date of shipment of the Zune Product back to you, whichever is longer.
- » **YOU AGREE THAT MICROSOFT IS NOT LIABLE TO YOU FOR ANY LOSS OF YOUR FILES, DATA, OR CONTENT RESULTING FROM MICROSOFT'S REPAIR OR REPLACEMENT OF YOUR ZUNE PRODUCT.**

- » After the Warranty Period has expired, Microsoft may charge you a fee for its efforts to diagnose and service any Zune Product-related problems.
- » Microsoft will use commercially reasonable efforts to diagnose and attempt to correct, or suggest solutions for, Zune Product defects that are covered by this Limited Warranty. MICROSOFT DOES NOT PROVIDE ANY WARRANTIES REGARDING ITS WARRANTY SERVICES AND, EXCEPT FOR THE PRECEDING SENTENCE, DISCLAIMS ALL DUTIES (IF ANY) OF WORKMANLIKE EFFORT OR OF REASONABLE CARE.
- » suffers scratches, cracks, or other cosmetic damage as a result of normal wear and tear and/or accident or abuse;
- » is used with non-Microsoft hardware products or software not licensed by Microsoft (including but not limited to adaptors and power supply sources) or which are otherwise not compatible;
- » is used for commercial purposes (including rental or lease);
- » is modified or tampered with;
- » is damaged by Acts of God, power surge, misuse, abuse, negligence, accident, wear and tear, mishandling, misapplication, intrusion of or exposure to liquids, or other causes unrelated to defective materials or workmanship;
- » serial number is defaced, altered, or removed;
- » is damaged by programs, data, viruses, or files, or during shipments;
- » is not used in accordance with the printed user instruction materials packaged with the Zune Product; or
- » is opened, disassembled, repaired, modified, or altered by anyone other than Microsoft authorized repair centers.

D. NO OTHER WARRANTIES.

The express warranty stated in Section A is the only express warranty made to you and is provided in lieu of all other express or implied warranties and conditions (if any) including any created by any other statements, documentation or packaging. No other warranties or conditions are made with respect to the Zune Product or the warranty services by any person, including but not limited to Microsoft and its suppliers. **No other information (oral or written) or suggestions given by Microsoft, its agents or suppliers, or its or their employees, shall create a warranty or condition or expand the scope of this Limited Warranty.** Also, there is no warranty or condition of title, quiet enjoyment, or non-infringement in the Zune Product. You may have greater rights existing under legislation in your jurisdiction. Where any term of this Limited Warranty is prohibited by such laws, it shall be null and void, but the remainder of the Limited Warranty shall remain in full force and effect.

E. EXCLUSIONS FROM LIMITED WARRANTY.

This Limited Warranty shall not apply and Microsoft has no liability under this Limited Warranty if the Zune Product:

- » suffers scratches, cracks, or other cosmetic damage as a result of normal wear and tear and/or accident or abuse;
- » is used with non-Microsoft hardware products or software not licensed by Microsoft (including but not limited to adaptors and power supply sources) or which are otherwise not compatible;
- » is used for commercial purposes (including rental or lease);
- » is modified or tampered with;
- » is damaged by Acts of God, power surge, misuse, abuse, negligence, accident, wear and tear, mishandling, misapplication, intrusion of or exposure to liquids, or other causes unrelated to defective materials or workmanship;
- » serial number is defaced, altered, or removed;
- » is damaged by programs, data, viruses, or files, or during shipments;
- » is not used in accordance with the printed user instruction materials packaged with the Zune Product; or
- » is opened, disassembled, repaired, modified, or altered by anyone other than Microsoft authorized repair centers.

This Limited Warranty does not cover your data or any separate software or content whether or not packaged or included with the Zune Product, or any Zune accessories or peripheral devices that are not manufactured by or for Microsoft.

F. EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, AND CERTAIN OTHER DAMAGES and LIMITATION OF LIABILITY.

TO THE FULL EXTENT ALLOWED BY LAW, MICROSOFT IS NOT LIABLE FOR ANY:

- (i) CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES;

(ii) DAMAGES OR LOSS OF ANY NATURE WHATSOEVER RELATING TO LOST PROFITS, LOSS OF DATA, FILES, CONTENT, PRIVACY OR CONFIDENTIALITY, ANY INABILITY TO USE ALL OR PART OF THE ZUNE PRODUCT, PERSONAL INJURY, OR ANY FAILURE TO MEET ANY DUTY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY DUTY OF REASONABLE CARE OR OF WORKMANLIKE EFFORT); OR

(iii) INDIRECT, SPECIAL, OR PUNITIVE DAMAGES ARISING OUT OF RELATING IN ANY WAY TO THE ZUNE PRODUCT.

THE FOREGOING APPLIES EVEN IF MICROSOFT OR ANY SUPPLIER OR AGENT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSSES OR DAMAGES; EVEN IN THE EVENT OF FAULT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), STRICT OR PRODUCT LIABILITY, MISREPRESENTATION OR OTHER REASON; AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of such damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you.

G. ADDITIONAL CONDITIONS.

- » The software developed for the Zune Product is licensed to you, not sold. You are licensed to use such software only in your Zune Product and you may not reverse engineer it, except as expressly permitted by applicable law notwithstanding this limitation.
- » You are solely responsible for your compliance with applicable copyright laws in your use of music and video content with the Zune Product.
- » Your Zune Product and its internal components are new pursuant to industry standards, unless otherwise indicated on the Zune Product retail packaging as “Refurbished.”
- » You agree to comply with all applicable export laws and regulations if you export the Product outside of the United States.

- » This Limited Warranty applies to the original retail purchaser only and may not be assigned or transferred. However, some jurisdictions extend the protection of implied warranties to subsequent consumers and therefore this limitation may not apply to you.

H. GOVERNING LAW.

This Limited Warranty is valid only in the United States of America. Washington state law governs the interpretation of this Limited Warranty and applies to claims for breach of it, regardless of conflict of laws principles. The laws of the state where you live govern all other claims, including claims under state consumer protection laws, unfair competition laws, implied warranty laws, and in tort.

I. QUESTIONS?

Please see www.zune.net/support.

This Limited Warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from jurisdiction to jurisdiction.

Warranty – Canada

PLEASE READ THIS LIMITED WARRANTY CAREFULLY TO UNDERSTAND YOUR RIGHTS AND OBLIGATIONS! YOU MUST ACCEPT THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS LIMITED WARRANTY TO USE YOUR ZUNE PRODUCT. IF YOU DO NOT ACCEPT THESE TERMS AND CONDITIONS, DO NOT SET UP OR USE YOUR ZUNE PRODUCT; INSTEAD RETURN IT TO MICROSOFT FOR A REFUND OF THE PRICE YOU PAID, TAX AND SHIPPING CHARGES.

LIMITED WARRANTY

The term “Zune Product” means the Microsoft Zune device, including (when considered as a whole) the Microsoft software embedded in microprocessors within the Zune and Zune-compatible hardware

manufactured by or for Microsoft, whether included with the Zune device or purchased separately.

A. WARRANTIES.

- » **1 Year Express Warranty.** Subject to the terms and conditions of this Limited Warranty, Microsoft warrants to you, that under normal use and service, the Zune Product will substantially conform with the printed user instruction materials packaged with the Zune Product for a period of 1 year starting as of the date of your sales receipt (the "Warranty Period"). Except where prohibited by law, this warranty is non-transferable and is limited to the original purchaser.
- » **Implied Warranty.** You may also have an implied warranty and/or condition under the laws of some jurisdictions, which is hereby limited to the duration of the Warranty Period. Some jurisdictions do not allow limitations on how long an implied warranty or condition lasts, so the foregoing limitation may not apply to you.

As to any defects discovered after the Warranty Period, there is no warranty or condition of any kind.

B. OBTAINING WARRANTY SERVICE.

To receive instructions for obtaining repair or replacement warranty services you must sign in at www.zune.net/repair.

You must also:

1. Submit proof of purchase in the form of a bona fide, dated bill of sale, receipt, or invoice (or a copy) evidencing that your request for service is made within the Warranty Period.
2. Follow Microsoft's shipping and other instructions if it determines that all or part of your Zune Product requires return for repair or replacement. To obtain the warranty service, you must take or deliver the Zune Product in suitable packaging

that provides an adequate degree of protection against damage during transit to the location specified by Microsoft. Except as otherwise required by legislation in your jurisdiction, costs associated with transport (including packaging and insurance) for warranty service shall be at your expense.

3. Delete or remove any files or data you consider private or confidential before sending the Zune Product to Microsoft. Copy and keep any files, data, or content stored on the Zune Product that you don't want to lose.

Failure to follow the above instructions may result in delays, cause you to incur additional charges, or may void your warranty.

C. EXCLUSIVE REMEDY.

During the Warranty Period and subject to applicable law, Microsoft will, at its option and as your exclusive remedy for breach of this Limited Warranty or any implied warranties and conditions, following the return of your Zune Product to Microsoft for warranty service:

- » Repair or replace a defective Zune Product, or
- » Refund to you the purchase price you paid for your Zune Product. This refund may include a deduction for depreciation based on your actual use.
- » Unless prohibited by law, any replacement parts or replacement Zune Product will be new, refurbished or serviceably used and will be comparable in function and performance to the original part or model of Zune Product. The repaired and/or replaced parts or Zune Product will be warranted for the remainder of the original Warranty Period or 30 days from the date of shipment of the Zune Product back to you, whichever is longer. Where required by applicable law, the original Warranty Period will be deemed to be extended for the

period of time equal to the time which the Zune Product was in Microsoft's possession.

- » YOU AGREE THAT MICROSOFT IS NOT LIABLE TO YOU FOR ANY LOSS OF YOUR FILES, DATA, OR CONTENT RESULTING FROM MICROSOFT'S REPAIR OR REPLACEMENT OF YOUR ZUNE PRODUCT.
- » After the Warranty Period has expired, Microsoft may charge you a fee for its efforts to diagnose and service any Zune Product-related problems.
- » Microsoft will use commercially reasonable efforts to diagnose and attempt to correct, or suggest solutions for, Zune Product defects that are covered by this Limited Warranty. MICROSOFT DOES NOT PROVIDE ANY EXPRESS OR CONVENTIONAL WARRANTIES OR CONDITIONS REGARDING ITS WARRANTY SERVICES AND, EXCEPT FOR THE PRECEDING SENTENCE, DISCLAIMS ALL DUTIES (IF ANY) OF WORKMANLIKE EFFORT OR REASONABLE CARE.

D. NO OTHER WARRANTIES.

The express warranty stated in Section A and the express warranty regarding the Microsoft warranty services in Section C are the only express or conventional warranties made to you, and to the maximum extent permitted by law Microsoft disclaims all other warranties and conditions, express, statutory, implied or collateral, including any created by any other statements, documentation or packaging. No other warranties or conditions are made with respect to the Zune Product or the warranty services by any person, including but not limited to Microsoft and its suppliers.

No other information (oral or written) or suggestions given by Microsoft, its agents or suppliers, or its or their employees, shall create a warranty or condition or expand the scope of this Limited Warranty. Also, there is no warranty or condition of title, quiet enjoyment, or non-infringement in the Zune Product. You may have

greater rights existing under legislation in your jurisdiction. Where any term of this Limited Warranty is prohibited by such laws, it shall be null and void, but the remainder of the Limited Warranty shall remain in full force and effect.

E. EXCLUSIONS FROM LIMITED WARRANTY.

This Limited Warranty shall not apply and Microsoft has no liability under this Limited Warranty if the Zune Product:

- » suffers scratches, cracks, or other cosmetic damage as a result of normal wear and tear and/or accident or abuse;
- » is used with non-Microsoft hardware products or software not licensed by Microsoft (including but not limited to adaptors and power supply sources) or which are otherwise not compatible, except where this restriction is prohibited by applicable law;
- » is used for commercial purposes (including rental or lease);
- » is modified or tampered with;
- » is damaged by Acts of God, power surge, misuse, abuse, negligence, accident, wear and tear, mishandling, misapplication, intrusion of or exposure to liquids, or other causes unrelated to defective materials or workmanship;
- » serial number is defaced, altered, or removed;
- » is damaged by programs, data, viruses, or files, or during shipments;
- » is not used in accordance with the printed user instruction materials packaged with the Zune Product; or
- » is opened, disassembled, repaired, modified, or altered by anyone other than Microsoft authorized repair centers.

This Limited Warranty does not cover your data or any separate software or content whether or not packaged or included with the Zune Product, or any Zune accessories or peripheral devices that are not manufactured by or for Microsoft.

F. EXCLUSION OF CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, AND CERTAIN OTHER DAMAGES and LIMITATION OF LIABILITY.

TO THE FULLEST EXTENT ALLOWED BY LAW, MICROSOFT IS NOT LIABLE FOR ANY:

- (i) CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES;
- (ii) DAMAGES OR LOSS OF ANY NATURE WHATSOEVER RELATING TO LOST PROFITS, LOSS OF DATA, FILES, CONTENT, PRIVACY OR CONFIDENTIALITY, ANY INABILITY TO USE ALL OR PART OF THE ZUNE PRODUCT, PERSONAL INJURY, OR ANY FAILURE TO MEET ANY DUTY (INCLUDING BUT NOT LIMITED TO ANY DUTY OF REASONABLE CARE OR OF WORKMANLIKE EFFORT); OR
- (iii) INDIRECT, SPECIAL, MORAL OR PUNITIVE DAMAGES ARISING OUT OF RELATING IN ANY WAY TO THE ZUNE PRODUCT.

THE FOREGOING APPLIES EVEN IF MICROSOFT OR ANY SUPPLIER OR AGENT HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSSES OR DAMAGES; EVEN IN THE EVENT OF FAULT, TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), STRICT OR PRODUCT LIABILITY, MISREPRESENTATION OR OTHER REASON; AND EVEN IF ANY REMEDY FAILS OF ITS ESSENTIAL PURPOSE. Some jurisdictions do not allow the exclusion or limitation of such damages, so the above limitations or exclusions may not apply to you.

G. ADDITIONAL CONDITIONS.

- » The software included in the Zune Product is licensed to you, not sold. You are licensed to use such software only in your Zune Product and you may not reverse engineer it, except as expressly

permitted by applicable law notwithstanding this limitation.

- » You are solely responsible for your compliance with applicable laws, including copyright laws, in your use of music and video content with the Zune Product.
- » Your Zune Product and its internal components are new pursuant to industry standards, unless otherwise indicated on the Zune Product retail packaging as "Refurbished".
- » This Limited Warranty applies to the original retail purchaser only and may not be assigned or transferred. However, some jurisdictions extend the protection of warranties and conditions to subsequent consumers and therefore this limitation may not apply to you.

H. GOVERNING LAW.

This Limited Warranty is valid only in Canada. Except where prohibited by law, Washington state law governs the interpretation of this Limited Warranty and applies to claims for breach of it, regardless of conflict of laws principles. The laws of the province in Canada where you reside govern all other claims, including claims under provincial consumer protection laws, unfair competition laws, implied warranty laws, and in tort.

I. QUESTIONS?

Please see www.zune.net/support or write to:

ZUNE Attn: Warranty
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052

This Limited Warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights which vary from jurisdiction to jurisdiction.

Extended Warranty

During the first twelve months of ownership, you can extend the original warranty for an additional 1 year. Go to www.zune.net/warranty for details.

Digital Rights Management

Content owners use Windows Media digital rights management technology (WMDRM) to protect their intellectual property, including copyrights. This player uses WMDRM software to access WMDRM-protected content. If the WMDRM software fails to protect the content, content owners may ask Microsoft to revoke the software's ability to use WMDRM to play or copy protected content. Revocation does not affect unprotected content. When you download licenses for protected content, you agree that Microsoft may include a revocation list with the licenses. Content owners may require you to upgrade WMDRM to access their content. If you decline an upgrade, you will not be able to access content that requires the upgrade.

Patent Information

United States and/or international patents pending.

Troubleshooting

Having trouble setting up or using Zune? Try the following.

If your computer doesn't detect your player, make sure to download the latest version of the Zune software at www.zune.net/setup.

If the Zune software doesn't detect your player:

- » Make sure its battery has had a chance to charge. Zune will charge while connected to a USB port
- » Try a different USB port and verify that your player is not connected to a port on a USB hub or keyboard.

If installation fails:

- » Check the system requirements at www.zune.net/sysreq to verify that your operating system supports the Zune software.
- » Make sure you've installed the latest Windows updates at www.update.microsoft.com.
- » If your Zune player stops responding, restart it by pressing and holding the on/off button for 7 seconds.

Learn more about using Zune and the Zune software in the Zune User's Guide at www.zune.net/support.

Customer Support

For information about Zune, read all printed documentation. If you still have a question, go to www.zune.net/support to find detailed product information, including:

- » The Zune User's Guide.
- » Answers to top questions.
- » Technical support articles.
- » Registration, warranty, and repair service.
- » Contact information.

For Customers in the United States

Please see the Zune User's Guide at www.zune.net/support for the FCC Compliance Information Statement (CIS).

Caution

Exposure to radio frequency radiation



To comply with FCC RF exposure compliance requirements, this device must not be co-located or

operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

For Customers in Canada

This device complies with RSS 210 of Industry Canada (IC). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause interference, and
- (2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

L' utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes:

- (1) il ne doit pas produire de brouillage et
- (2) l' utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Canada Regulatory Compliance Statement

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Caution

Exposure to Radio Frequency Radiation



The installer of this radio equipment must ensure that the antenna is located or pointed such that it does not emit RF field in excess of Health Canada limits for the general population; consult Safety Code 6, obtainable from Health Canada's website www.hc-sc.gc.ca.

Note

Caution: Any changes or modifications made on the system not expressly approved by the manufacturer could void the user's authority to operate the equipment.

Copyright

© 2009 Microsoft Corporation. All rights reserved.

Microsoft, Windows, Zune, and the Zune logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. All other trademarks are property of their respective owners.

This product incorporates copyright protection technology that is protected by method claims of certain U.S. patents and other intellectual property rights owned by Macrovision Corporation and other rights owners. Use of this copyright protection technology must be authorized by Macrovision Corporation. Reverse engineering or disassembly is prohibited.

Guide du produit Zune

Lisez ce guide afin d'obtenir d'importantes informations relatives à la sécurité et à la santé ainsi que les conditions de la garantie limitée qui s'applique au baladeur Zune que vous avez acheté.

Ce guide comprend d'importantes informations sur plusieurs produits Zune. Parmi les sections énumérées ci-dessous, reportez-vous à celles qui s'appliquent aux fonctionnalités de votre baladeur.


 Ce symbole identifie des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide et les autres manuels relatifs aux produits.

Table des matières

Informations importantes relatives à la sécurité	30
Zune et écouteurs Zune	31
Baladeur Zune	33
Tous les produits Zune	35
Zune et adaptateur CA Zune	37
Zune et Pack voiture Zune Premium	37
Télécommande sans fil Zune	38
Écouteurs Zune, chargeur/émetteur FM Zune et étui en cuir Zune	38
Élimination des rebuts de matériel électrique et électronique	39
Garantie	40
Garantie prolongée	47
Gestion des droits numériques	47
Informations relatives aux brevets	48
Dépannage	48
Service clientèle	49
Pour les clients aux États-Unis	49
Pour les clients au Canada	49

Informations Importantes Relatives À La Sécurité



Lisez ces instructions.

Conservez ces instructions.

Tenez compte de tous les avertissements et suivez toutes les instructions.

Ne nettoyez le produit qu'à l'aide d'un chiffon sec.

Respectez les instructions du fabricant.

Évitez d'utiliser et de ranger le produit près des sources de chaleur comme les radiateurs, les registres de chaleur, les cuisinières ou les autres appareils (y compris les amplificateurs) qui produisent de la chaleur.

N'utilisez que des accessoires approuvés par le fabricant.

Débranchez le produit pendant les orages électriques ou lorsque vous ne comptez pas l'utiliser pendant une longue période.

Confiez l'entretien à un personnel qualifié. Un entretien est nécessaire lorsque le produit a été endommagé de quelque façon que ce soit, par exemple lorsque l'adaptateur CA a été endommagé, que du liquide a été renversé sur le produit ou que le produit a été exposé à la pluie ou à l'humidité, ne fonctionne pas correctement ou a été échappé.

AVERTISSEMENT Afin de réduire le risque d'incendie ou de choc électrique, n'exposez pas le produit à la pluie ou à l'humidité.

Zune et écouteurs Zune

Perte auditive

Le volume sonore du Zune peut être assez élevé pour entraîner une perte auditive permanente. Pour protéger votre ouïe pendant que vous utilisez le Zune:

Laissez le volume bas

Réglez le volume de sorte à entendre clairement dans un endroit tranquille, sans plus.

- » Ne montez pas le volume après avoir commencé à écouter. Avec le temps, vos oreilles s'habituent de façon à ce qu'un volume élevé semble normal, mais ce volume peut quand même endommager votre ouïe.
- » Ne montez pas le volume dans le but d'éteindre le bruit extérieur. Le bruit extérieur combiné au son de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit réduisent l'intensité du bruit extérieur afin que vous n'ayez pas à augmenter le volume.

Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un près de vous qui parle normalement, baissez le volume. Les sons qui noient les paroles d'intensité normale peuvent endommager votre ouïe. Même en portant des écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit, vous devriez entendre la voix des personnes qui vous entourent.

Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée

Plus vous passez de temps à écouter des sons d'une intensité élevée, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le son est fort, moins le temps nécessaire pour endommager l'ouïe est long.

- » Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée. Écouter de la musique en réglant le Zune au volume maximum et en portant des écouteurs Zune peut

endommager votre ouïe de façon permanente en 15 minutes.

- » Même les volumes plus faibles peuvent entraîner une perte auditive si vous y êtes exposé(e) pendant de nombreuses heures.
- » Tous les sons que vous entendez pendant une journée s'additionnent. Si vous écoutez le Zune à un volume élevé et que vous êtes exposé à d'autres sons d'une intensité élevée, votre ouïe sera endommagée plus rapidement.
- » Pour utiliser le Zune en toute sécurité sans limite de temps, maintenez le volume suffisamment bas pour pouvoir converser avec les personnes près de vous.

Les écouteurs de rechange peuvent être plus bruyants

Il se peut que les autres écouteurs soient plus bruyants que les écouteurs Zune, même si le réglage du volume est identique. Lorsque vous changez d'écouteurs, réglez à nouveau le volume en partant d'un niveau bas.

Sachez reconnaître les symptômes d'une perte auditive

Cessez d'utiliser votre Zune et faites vérifier votre ouïe si :

- » Vous souffrez d'une perte auditive.
- » Vous entendez un bourdonnement dans vos oreilles.
- » Votre voix semble étouffée.
- » Le son semble terne ou monotone.

Nous vous recommandons de faire vérifier votre ouïe par un audiologiste de façon régulière. Pour de plus amples renseignements, consultez la page www.zune.net/safety.

Prêtez attention à ce qui vous entoure

N'utilisez pas les écouteurs Zune et ne regardez pas de vidéos pendant que vous conduisez, faites du vélo ou marchez près de la circulation automobile. Ne touchez pas aux commandes de l'émetteur FM Zune lorsque

vous êtes au volant. Il est plus sûr de régler les commandes à l'arrêt ou de demander à un passager de le faire.

Maintenez toujours le volume suffisamment bas pour pouvoir entendre les gens parler et les sons qui signalent un danger, par exemple les alarmes d'incendie.

Évitez les infections en portant les écouteurs Zune

S'ils sont sales, les écouteurs Zune peuvent causer des infections de l'oreille. Nettoyez fréquemment vos écouteurs à l'aide d'un antiseptique comme de l'alcool isopropylique. Si les écouteurs provoquent une irritation, cessez de les utiliser. Cela peut être un signe d'infection ou présager d'une infection prochaine.

Baladeur Zune

Sécurité concernant la batterie

Le baladeur Zune contient une batterie intégrée. Une utilisation inappropriée de la batterie risquerait de provoquer une explosion. Vous ne devez jamais chauffer, ouvrir, perforer ou mutiler le produit ni le jeter dans un feu. Ne laissez pas le produit à un endroit exposé à l'ensoleillement direct pendant une longue période, car il pourrait fondre ou la batterie pourrait être endommagée.

Embarquement dans un avion

Avant de monter à bord d'un avion ou de ranger un baladeur sans fil Zune dans des bagages devant être enregistrés, éteignez le produit. À l'instar d'un téléphone cellulaire, ce baladeur sans fil peut émettre de l'énergie radiofréquence (RF) lorsqu'il est allumé. Désactivez l'option sans fil de Zune lorsque vous utilisez le baladeur Zune en avion. Pour ce faire, sélectionnez Paramètres, Sans fil, puis Désactivé.

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs ou motifs clignotants pouvant apparaître dans les

vidéos dont les jeux, les publicités, les films ou autres images vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité, même chez des personnes sans antécédent épileptique.

Les symptômes de ces crises peuvent varier; ils comprennent généralement des étourdissements, une altération de la vision, des mouvements convulsifs des yeux ou du visage, la crispation ou le tremblement des bras ou des jambes, une désorientation, une confusion ou une perte de connaissance momentanée. Ces crises peuvent également provoquer une perte de connaissance ou des convulsions pouvant engendrer des blessures dues à une chute sur le sol ou à un choc avec des objets avoisinants.

Regardez immédiatement ailleurs, cessez de jouer (aux jeux vidéo) et consultez un médecin si vous ressentez de tels symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes.

Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible:

- » Regardez l'écran d'aussi loin que possible.
- » Utilisez un écran plus petit, si possible.
- » Regardez des vidéos ou jouez dans une pièce bien éclairée.
- » Évitez de regarder des vidéos ou de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.

Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Avvertissement relatif à l'écran tactile

L'écran tactile du baladeur Zune est fabriqué en verre. L'écran risque de se briser si vous échappez le baladeur sur une surface dure ou s'il subit un impact important. Si l'écran se fissure ou craque, ne le touchez pas et ne

tentez pas d'enlever le verre brisé. La garantie limitée du produit ne couvre pas un écran craqué ou fissuré à la suite d'une utilisation abusive ou de négligence.

Pour lire la garantie qui protège le matériel Zune, visitez la page www.zune.net/warranty.

Tous les produits Zune

AVERTISSEMENT!

Le défaut de bien installer, utiliser et entretenir ce produit peut augmenter les risques de blessure grave ou de décès, ou bien de dommages aux baladeurs Zune. Lisez le présent guide et conservez tous les guides imprimés pour consultation ultérieure. Pour des guides de rechange ou des coordonnées, consultez la page www.zune.net/support.

Ne tentez pas d'effectuer des réparations

Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier le produit, les accessoires ou le bloc d'alimentation. Vous pourriez courir un risque de choc électrique ou autre. Tout signe de tentative d'ouverture et/ou de modification du baladeur, y compris tout décollement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera la garantie limitée.

Tenez compte de tous les avertissements et suivez toutes les instructions.

Sécurité concernant les câbles et les cordons

Placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux qui se déplacent à cet endroit ne trébuchent pas dessus ou ne les accrochent accidentellement. Ne laissez pas les enfants jouer avec les câbles et les cordons.

Informations relatives à la santé

Il est possible que l'utilisation de périphériques d'entrée électroniques entraîne de graves blessures ou troubles. Comme lorsque vous utilisez un ordinateur, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre

cou ou d'autres parties de votre corps en jouant à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, **N'IGNEZ PAS CES SIGNES AVANT- COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ**, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne travaillez pas à l'ordinateur. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons et d'autres parties du corps. Ces troubles musculo-squelettiques (TMS) comprennent, entre autres, le syndrome du canal carpien, la tendinite et le syndrome vibratoire.

Les chercheurs ne sont pas encore en mesure de répondre à de nombreuses questions sur les TMS, mais ils s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris l'état de santé général, les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme l'utilisation d'un clavier ou d'une souris). La durée d'une activité est également un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement et possiblement à réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles se trouvent dans le « Guide du jeu sain sur Xbox » disponible sur www.xbox.com. Vous trouverez d'autres directives de sécurité dans le « Guide sur la façon saine d'utiliser un ordinateur » que vous pouvez obtenir sur www.microsoft.com/hardware ou (aux États-Unis seulement) en appelant au 800 360-7561 pour commander un CD gratuit. Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

Zune et adaptateur CA Zune

Adaptateur CA Zune

Avant de brancher l'adaptateur CA dans une prise de courant, assurez-vous que ses broches sont bien droites.

Appareils alimentés par courant alternatif

Ces précautions s'appliquent à tous les produits qui se branchent dans une prise murale standard.

Si vous ne prenez pas les précautions suivantes, vous risquez de vous blesser gravement, voire de décéder des suites d'une décharge électrique, de provoquer un incendie électrique ou d'endommager le baladeur.

Pour sélectionner une source d'alimentation appropriée pour votre baladeur:

- » N'utilisez que le bloc d'alimentation fourni avec votre baladeur ou obtenu auprès d'un centre de réparation autorisé.
- » N'utilisez pas de sources d'alimentation non standard, telles que des génératrices ou des onduleurs, même si la tension et la fréquence semblent acceptables. N'utilisez que du courant alternatif fourni par une prise murale standard.

Zune et Pack voiture Zune Premium

Pour éviter d'épuiser la batterie du véhicule, déconnectez le chargeur/émetteur FM du pack de voiture Zune Premium de la prise de courant du véhicule lorsque vous envisagez de ne pas utiliser l'émetteur pendant une longue période.

Attention : exposition à l'énergie radiofréquence

Pour respecter les normes de la FCC en matière d'exposition à l'énergie radiofréquence, cet appareil ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une antenne ou un émetteur autre que celui qui est fourni avec le pack voiture Zune.

Télécommande sans fil Zune

Avertissements

Vous ne devez jamais ouvrir, chauffer, recharger, désassembler ou inverser les piles, ni les jeter dans un feu ou exposer leur contenu à l'eau.

Remplacez la pile uniquement avec le même type ou un type équivalent (CR2032). Un mauvais remplacement de la pile risquerait de provoquer une explosion.

Attention : exposition à un matériau perchloraté

La pile de la télécommande sans fil Zune contenant un matériau perchloraté, des précautions particulières peuvent être applicables. Consultez la page www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate (en anglais).

Précautions

Ne manipulez pas la pile à l'aide de pinces ou d'autres outils de métal qui risqueraient de provoquer un court-circuit et de réduire ainsi la durée de vie de la pile.

Gardez la pile hors de la portée des enfants. Si elle est avalée, demandez de l'assistance médicale immédiatement. Le boîtier de la pile risquerait de se briser et son contenu pourrait endommager l'estomac ou les intestins.

Jetez les piles conformément aux normes locales et nationales en matière de gestion des déchets, y compris celles qui régissent la récupération et le recyclage des rebuts de matériel électrique et électronique.

Écouteurs Zune

Les écouteurs Zune contiennent des aimants à basse intensité. Ces accessoires risquent de dérégler les stimulateurs cardiaques et d'effacer les dispositifs qui stockent des données magnétiques (comme les cartes de débit, les cartes de détaillants, les cartes-cadeaux et les cartes de crédit). Par conséquent, il faut les éloigner

de quelques centimètres des articles sensibles aux champs magnétiques.

Pack voiture Zune Premium

Avertissement

Ne placez pas le Zune ou d'autres objets sur un coussin gonflable ou près de celui-ci. En cas de gonflement du coussin, ces objets pourraient causer de graves blessures et même la mort.

Élimination des rebuts de matériel électrique et électronique en Union européenne et dans d'autres pays dotés de systèmes de collecte distincts

Le symbole sur le produit ou sur l'emballage signifie que le produit ne doit pas être jeté avec vos autres déchets ménagers. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage du matériel électrique et électronique.



Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans le matériel électrique et électronique. Pour de plus amples renseignements sur les points de collecte des déchets électriques et électroniques, veuillez communiquer avec votre administration locale, votre service d'élimination des déchets ménagers ou le magasin où vous avez acheté ce produit. Pour de plus amples renseignements sur ces consignes, veuillez communiquer avec weee@microsoft.com. Chaque baladeur multimédia Zune contient une batterie au lithium-polymère.

Garantie – Canada

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE AFIN DE BIEN COMPRENDRE QUELS SONT VOS DROITS ET VOS OBLIGATIONS! VOUS DEVEZ ACCEPTER LES CONDITIONS DE CETTE GARANTIE LIMITÉE POUR UTILISER VOTRE PRODUIT ZUNE. SI VOUS N'ACCEPTÉZ PAS LES PRÉSENTES CONDITIONS, N'INSTALLEZ PAS VOTRE PRODUIT ZUNE ET NE L'UTILISEZ PAS; RETOURNEZ-LE PLUTÔT À MICROSOFT POUR UN REMBOURSEMENT DU PRIX QUE VOUS AVEZ PAYÉ, DES TAXES ET DES FRAIS D'ENVOI.

GARANTIE LIMITÉE

Par le terme « Produit Zune », on entend l'appareil Zune de Microsoft, y compris (lorsqu'ils sont considérés comme un tout) les logiciels Microsoft intégrés aux microprocesseurs qui se trouvent à l'intérieur du Zune et le matériel compatible Zune fabriqué par ou pour Microsoft et compris avec l'appareil Zune ou acheté séparément.

A. GARANTIES

- » **Garantie expresse d'un an.** Sous réserve des conditions générales de la présente garantie limitée, Microsoft vous garantit que, dans des conditions normales d'utilisation et d'entretien, le produit Zune sera essentiellement conforme à ce qui est indiqué dans la documentation imprimée de directives d'utilisation incluse dans son emballage, et ce, pendant une période d'un an à partir de la date indiquée sur votre reçu de caisse (la « période de garantie »). Sauf en cas d'interdiction prévue par la loi, la présente garantie est incessible et ne s'applique qu'à l'acheteur initial.
- » **Garantie implicite.** Il se peut que vous jouissiez également d'une garantie et/ou condition implicite en vertu des lois de certains territoires, dont la durée est par la présente limitée à la

période de garantie. Certains territoires ne permettent pas de limiter la durée d'une garantie ou condition implicite, de sorte que la limitation ci-dessus peut ne pas s'appliquer à vous.

Pour ce qui est des vices découverts après la période de garantie, il n'y a pas de garantie ou condition de quelque nature que ce soit.

B. OBTENTION DU SERVICE DE GARANTIE

Pour recevoir les instructions relatives à l'obtention des services de réparation ou de remplacement offerts aux termes de la garantie, vous devez vous connecter à la page www.zune.net/repair.

Vous devez également:

1. Présenter une preuve d'achat sous la forme d'un contrat de vente, d'un reçu ou d'une facture (ou d'une copie) authentique et daté(e), attestant que votre demande de service est faite au cours de la période de garantie.
2. Suivre les instructions d'expédition et les autres directives de Microsoft si ce dernier établit que la totalité ou une partie de votre produit Zune doit être retourné à des fins de réparation ou de remplacement. Pour pouvoir obtenir le service de garantie, vous devez apporter le produit Zune à l'endroit indiqué par Microsoft ou le faire parvenir à cet endroit dans un emballage adéquat qui offre un degré suffisant de protection. À moins que les lois en vigueur dans votre territoire n'en prévoient autrement, vous devrez assumer les coûts liés au transport (y compris l'emballage et l'assurance) en cas de recours au service de garantie.
3. Supprimez ou retirez les fichiers ou les données que vous considérez comme privés ou confidentiels avant d'envoyer le produit Zune à Microsoft. Faites et conservez une copie de tous les dossiers, tous les renseignements et tout le contenu emmagasinés dans le produit Zune que vous ne voulez pas perdre.

Le défaut de suivre les instructions qui précèdent peut occasionner des retards, vous forcer à engager des frais supplémentaires ou même annuler votre garantie.

C. RECOURS EXCLUSIF

Au cours de la période de garantie et sous réserve des lois applicables, Microsoft devra, à son choix et comme votre recours exclusif en cas de violation de la présente garantie limitée ou de toute garantie implicite ou condition, après le retour de votre produit Zune à Microsoft aux fins du service de garantie:

- » Réparer ou remplacer un produit Zune défectueux, ou
- » Vous rembourser le prix d'achat que vous avez payé pour votre produit Zune. Ce remboursement peut comporter une déduction relativement à la dépréciation en fonction de l'usage réel que vous avez fait du produit.

Sauf si la loi l'interdit, les pièces ou le produit Zune de rechange seront neufs, remis à neuf ou d'occasion mais en état de fonctionner et offriront des fonctions et des performances comparables à la pièce ou au produit Zune d'origine. Les pièces ou le produit Zune réparés ou de rechange seront garantis pendant le reste de la période de garantie initiale ou pendant 30 jours à compter de la date de l'expédition du produit Zune qui vous a été retourné, selon la plus longue de ces deux périodes. Lorsque les lois applicables le prévoient, la période de garantie initiale sera prolongée d'une durée égale à la période pendant laquelle le produit Zune a été en la possession de Microsoft.

VOUS CONVENEZ QUE MICROSOFT N'EST PAS RESPONSABLE DE TOUTE PERTE DE VOS DOSSIERS, DE VOS DONNÉES OU DE VOTRE CONTENU DÉCOULANT DE LA RÉPARATION OU DU REMPLACEMENT DE VOTRE PRODUIT ZUNE PAR MICROSOFT.

Après l'expiration de la période de garantie, Microsoft peut vous imputer des frais relativement à ses efforts

pour diagnostiquer et corriger tout problème relié au produit Zune.

Microsoft déploiera des efforts raisonnables d'un point de vue commercial pour diagnostiquer et tenter de corriger les vices du produit Zune qui sont couverts par la présente garantie limitée ou suggérer des solutions à leur égard. MICROSOFT NE DONNE AUCUNE GARANTIE OU CONDITION EXPRESSE (OU CONVENTIONNELLE) RELATIVEMENT À SES SERVICES AUX TERMES DE LA GARANTIE ET, SI CE N'EST DE LA PHRASE QUI PRÉCÈDE, DÉNIE TOUTE OBLIGATION (LE CAS ÉCHÉANT) D'EFFORTS DÉPLOYÉS SELON LES RÈGLES DE L'ART OU D'ABSENCE DE DILIGENCE RAISONNABLE..

D. ABSENCE D'AUTRE GARANTIE

La garantie expresse énoncée dans la partie A et la garantie expresse de la partie C concernant les services de garantie de Microsoft sont les seules garanties expresses (ou conventionnelles) qui vous sont données et, dans la mesure maximale permise par la loi, Microsoft dénie toutes les autres garanties et conditions, qu'elles soient expresses, prescrites par la loi, implicites ou accessoires, y compris celles créées par tout autre déclaration, document ou emballage. Aucune autre garantie ou condition n'est donnée relativement au produit Zune ou aux services de garantie par quiconque, notamment Microsoft et ses fournisseurs. **Aucune autre information (verbale ou écrite) ou suggestion donnée par Microsoft, ses agents ou fournisseurs ou leurs employés respectifs, ne crée de garantie ou condition ni n'élargit la portée de la présente garantie limitée.** De plus, il n'y a pas de garantie ou condition de droit de propriété, de jouissance paisible ou d'absence de contrefaçon à l'égard du produit Zune. Vous pouvez jouir de droits plus étendus en vertu des lois applicables dans votre territoire. Dans le cas où une modalité de la présente garantie limitée serait interdite en vertu de ces lois, elle est nulle et sans effet, mais le

reste de la garantie limitée continue d'être pleinement en vigueur.

E. EXCLUSIONS DE LA GARANTIE LIMITÉE

La présente garantie limitée ne s'applique pas et Microsoft n'a aucune obligation aux termes de la présente garantie limitée si le produit Zune:

- » porte des rayures, des fissures ou d'autres dommages visibles en raison de l'usure normale et/ou d'un accident ou d'une utilisation abusive;
- » est utilisé avec du matériel ou des logiciels qui ne sont pas vendus ou concédés sous licence par Microsoft (notamment des adaptateurs et des sources d'alimentation) ou qui ne sont par ailleurs pas compatibles, sauf lorsque cette restriction est interdite par les lois applicables;
- » est utilisé à des fins commerciales (y compris la location ou le crédit-bail);
- » est modifié ou trafiqué;
- » est endommagé en raison d'un cas fortuit, d'une saute de puissance, d'une utilisation abusive, d'une négligence, d'un accident, de l'usure, d'une manutention inadéquate, d'un détournement, d'une intrusion de liquide, d'une exposition à un liquide ou d'un autre motif n'ayant pas trait à des vices de matériaux ou de fabrication;
- » voit son numéro de série déformé, modifié ou retiré;
- » est endommagé par des programmes, données, virus ou fichiers, ou au cours de l'expédition;
- » n'est pas utilisé conformément à la documentation imprimée d'instructions d'utilisation incluse avec le produit Zune;
- » est ouvert, désassemblé, réparé, modifié ou transformé par une personne autre que le personnel d'un centre de réparation autorisé de Microsoft.

La présente garantie limitée ne s'applique pas à vos données, aux logiciels distincts et au contenu, qu'ils soient ou non emballés ou inclus avec le produit Zune, ni aux accessoires et aux périphériques Zune qui ne sont pas fabriqués par ou pour Microsoft.

F. EXCLUSION DES DOMMAGES ACCESSOIRES, INDIRECTS ET DE CERTAINS AUTRES DOMMAGES et LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

DANS LA MESURE MAXIMALE PERMISE PAR LA LOI, MICROSOFT N'EST EN AUCUN CAS RESPONSABLE:

- (i) DES DOMMAGES ACCESSOIRES OU INDIRECTS;
 - (ii) DES DOMMAGES OU DES PERTES DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT RELATIVEMENT AU MANQUE À GAGNER, À LA PERTE DE DONNÉES, DE DOSSIERS OU DE CONTENU OU À LA VIOLATION DE LA VIE PRIVÉE OU DE LA CONFIDENTIALITÉ, À TOUTE INCAPACITÉ D'UTILISER LA TOTALITÉ OU UNE PARTIE DU PRODUIT ZUNE, À TOUT PRÉJUDICE PERSONNEL OU À TOUT DÉFAUT DE S'ACQUITTER D'UN DEVOIR (NOTAMMENT À TOUTE OBLIGATION DE DILIGENCE RAISONNABLE OU D'EFFORTS DÉPLOYÉS SELON LES RÈGLES DE L'ART); OU
 - (iii) DES DOMMAGES INDIRECTS, SPÉCIAUX, MORAUX OU PUNITIFS SE RAPPORTANT DE QUELQUE MANIÈRE QUE CE SOIT AU PRODUIT ZUNE OU EN DÉCOULANT.
- LA DISPOSITION QUI PRÉCÈDE S'APPLIQUE MÊME SI MICROSOFT OU TOUT FOURNISSEUR OU AGENT A ÉTÉ INFORMÉ DE LA POSSIBILITÉ DE CES PERTES OU DOMMAGES, MÊME EN CAS DE FAUTE, DE DÉLIT CIVIL (Y COMPRIS LA NÉGLIGENCE), DE RESPONSABILITÉ STRICTE OU DE RESPONSABILITÉ CIVILE DE PRODUITS, DE DÉCLARATION FAUSSE OU TROMPEUSE OU D'AUTRES RAISONS, ET MÊME SI TOUT RECOURS MANQUE SON BUT ESSENTIEL. Certains territoires ne permettent pas d'exclure ou de limiter de tels dommages, de sorte que les limitations ou exclusions ci-dessus peuvent ne pas s'appliquer à vous.

G. CONDITIONS SUPPLÉMENTAIRES

- » Le logiciel inclus avec le produit Zune vous est concédé sous licence et non vendu. Vous détenez la licence d'utilisation de ce logiciel uniquement à l'égard de votre produit Zune et vous ne pouvez pas en faire l'ingénierie inverse, sauf dans les cas expressément autorisés par la loi applicable malgré la présente limitation.
- » Il vous incombe de respecter les lois applicables, y compris celles sur le droit d'auteur, pendant que vous utilisez de la musique et des vidéos sur le produit Zune.
- » Votre produit Zune et ses composants internes sont neufs suivant les normes de l'industrie, à moins d'indication contraire sur l'emballage du produit Zune vendu au détail indiquant « remis à neuf ».
- » La présente garantie limitée ne s'applique qu'à l'acheteur au détail initial et ne peut être cédée ou transférée. Toutefois, certains territoires accordent la protection des garanties et des conditions aux consommateurs ultérieurs, de sorte que la présente limitation peut ne pas s'appliquer à vous.

H. LOIS APPLICABLES

La présente garantie limitée n'est valide qu'au Canada. Sauf en cas d'interdiction prévue par la loi, les lois de l'État de Washington (E.-U.) régissent l'interprétation de la présente garantie limitée et s'appliquent aux réclamations en vertu de celle-ci, sans égard aux principes de conflits de lois. Les lois de la provision du Canada dans laquelle vous résidez régissent toutes les autres réclamations, notamment celles en vertu des lois relatives à la protection du consommateur, à la concurrence déloyale, aux garanties légales et à la responsabilité civile.

I. QUESTIONS?

Veillez consulter la page www.zune.net/support ou écrire à :

ZUNE Attn: Garantie
Microsoft Corporation
One Microsoft Way
Redmond, WA 98052

La présente garantie limitée vous accorde des droits précis en vertu de la loi, et vous pouvez également jouir d'autres droits, lesquels varient d'un territoire à un autre.

Garantie prolongée

Au cours des douze premiers mois de propriété, vous pouvez prolonger d'un an la garantie initiale. Pour obtenir tous les détails, rendez-vous sur www.zune.net/warranty.

Gestion des droits numériques

Les propriétaires de contenu utilisent la technologie de gestion des droits numériques de Windows Media (WMDRM) pour protéger leurs droits de propriété intellectuelle, y compris leurs droits d'auteur. Ce baladeur utilise le logiciel WMDRM pour accéder au contenu protégé par WMDRM. Si ce logiciel ne protège pas le contenu, les propriétaires de contenu peuvent demander à Microsoft la révocation du droit du logiciel à utiliser la technologie WMDRM pour lire ou copier le contenu protégé. La révocation ne touche pas le contenu non protégé. Lorsque vous téléchargez des licences pour le contenu protégé, vous consentez à ce que Microsoft inclue une liste de révocation avec ces licences. Les propriétaires de contenu peuvent exiger que vous mettiez à niveau la technologie WMDRM pour accéder à leur contenu. Si vous refusez une mise à niveau, vous ne pourrez pas accéder au contenu qui nécessite la mise à niveau.

Informations relatives aux brevets

Brevets américains et/ou internationaux en instance.

Dépannage

Vous éprouvez de la difficulté à installer ou à utiliser Zune? Tentez les opérations suivantes.

Si votre ordinateur ne détecte pas votre baladeur, vérifiez si vous avez bien téléchargé la dernière version du logiciel Zune à la page www.zune.net/setup.

Si le logiciel Zune ne détecte pas votre baladeur:

- » Assurez-vous que sa pile a eu le temps de se recharger. Le Zune se recharge lorsqu'il est connecté à un port USB.
- » Essayez un autre port USB et vérifiez que votre baladeur n'est pas connecté à un port sur un concentrateur USB ou à un clavier.

Si l'installation échoue:

- » Vérifiez la configuration minimale requise à la page www.zune.net/sysreq pour vous assurer que votre système d'exploitation prend en charge le logiciel Zune.
- » Assurez-vous d'avoir installé les dernières mises à jour de Windows sur le site www.update.microsoft.com.

Si votre baladeur Zune cesse de fonctionner, redémarrez-le en appuyant sur le bouton Allumé/Éteint pendant 7 secondes.

Pour en savoir plus sur l'utilisation de Zune et du logiciel Zune, consultez le Manuel de l'utilisateur Zune à la page www.zune.net/support.

Service clientèle

Pour obtenir des renseignements sur Zune, veuillez lire toute la documentation imprimée. Pour toute autre question, consultez la page www.zune.net/support

pour obtenir des renseignements détaillés sur le produit, dont:

- » le Manuel de l'utilisateur Zune;
- » des réponses aux questions les plus fréquentes;
- » des articles d'assistance technique;
- » l'inscription, la garantie et le service de réparation;
- » les coordonnées.

Pour les clients aux États-Unis

Veillez consulter le Manuel de l'utilisateur Zune à la page www.zune.net/support pour la Déclaration de conformité aux règlements de la FCC.

Attention

Exposition à l'émission de rayonnements radioélectriques



Pour respecter les normes de la FCC en matière d'exposition à l'énergie radiofréquence, cet appareil ne doit pas être co-implanté ni utilisé conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur.

Pour les clients au Canada

Cet équipement se conforme à la norme RSS 210 d'Industrie Canada (IC). L'utilisation de cet appareil est autorisée seulement aux deux conditions suivantes:

- (1) il ne doit pas produire de brouillage et
- (2) l'utilisateur de l'appareil doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement de l'appareil.

Operation is subject to the following two conditions:

- (1) this device may not cause interference, and

(2) this device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of this device.

Déclaration de conformité aux règlements canadiens

Cet appareil numérique de classe B est conforme à la norme canadienne ICES-003.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ICES-003.

Attention

Exposition à l'énergie radiofréquence



L'installateur de cet équipement radio doit s'assurer que l'antenne est située ou orientée de façon à ne pas émettre de champ RF qui excède les limites établies par Santé Canada pour la population générale; consultez le Code de sécurité 6, qui peut être obtenu sur le site de Santé Canada au www.hc-sc.gc.ca/rpb.

[Note]

Attention : Toute modification apportée au produit n'ayant pas été expressément approuvée par le fabricant pourrait annuler le droit d'utiliser le matériel.

Copyright

© Microsoft Corporation, 2009. Tous droits réservés.

Microsoft, Windows, Zune et le logo Zune sont soit des marques de commerce, soit des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.


Ce produit est doté d'une technologie de protection des droits d'auteur qui est protégée par des droits sur des méthodes de certains brevets américains et autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et autres détenteurs de droits. L'utilisation

de cette technologie de protection des droits d'auteur est sujette à autorisation par Macrovision Corporation. Il est interdit de procéder au désossage ou au désassemblage de cet appareil.

Guía de producto Zune

En esta guía obtendrás información importante de seguridad y salud, así como las condiciones de la Garantía limitada del reproductor Zune adquirido.

Este documento incluye información importante acerca de varios productos Zune. Consulta las secciones enumeradas a continuación que se aplican a las características de tu reproductor.

 Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud en esta guía de producto y en otros manuales de producto.

Contenido

Información importante sobre seguridad	54
Zune y los audífonos Zune	54
Reproductor Zune	57
Todos los productos Zune	58
Zune y el adaptador CA Zune	60
Zune y el Paquete para auto Zune Premium	61
Control remoto de Zune	61
Audífonos Zune, transmisor FM/ cargador Zune y funda Zune de cuero	62
Reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados	63
Garantía	63
Administración de derechos digitales	71
Información de patentes	71
Solución de problemas	72
Servicio de soporte al cliente	72
Para los clientes de EE. UU.	73
Para los clientes de Canadá	73

Información Importante Sobre Seguridad



Lee estas instrucciones.

Guarda estas instrucciones.

Obedece todas las advertencias y sigue todas las instrucciones.

Límpialo sólo con un paño seco.

Úsalo según las instrucciones del fabricante.

No utilizar ni guardar cerca de fuentes de calor como radiadores, calefactores, estufas u otros aparatos (incluidos amplificadores) que produzcan calor.

Usa sólo accesorios especificados por el fabricante.

Desconecta este producto durante las tormentas eléctricas o cuando no vaya a ser utilizado durante largos períodos.

Asigna toda la asistencia técnica a personal calificado. La asistencia técnica es necesaria cuando el equipo ha sufrido daños de algún tipo, como por ejemplo, si el adaptador CA está dañado, se ha derramado líquido en el producto, se ha expuesto a la lluvia o a otros tipos de humedad, no funciona normalmente o se ha caído.

ADVERTENCIA Para reducir el riesgo de fuego o descarga eléctrica, no utilices este producto cerca del agua ni lo expongas a la lluvia o a la humedad.

Zune y los audífonos Zune

Pérdida de audición

Zune puede sonar lo bastante fuerte como para dañar tu capacidad auditiva de forma permanente. Para proteger tu capacidad auditiva mientras empleas Zune:

Mantener el volumen bajo

Ajusta el volumen lo bastante fuerte como para poder escuchar con claridad en un entorno tranquilo, y no más.

- » No aumentes el volumen después de comenzar a escuchar. Tus oídos pueden adaptarse con el tiempo, de modo que el volumen fuerte suene normal, pero el volumen alto podrá seguir provocándote problemas de audición.
- » No aumentes el volumen para bloquear el ruido exterior. La combinación de ruido exterior y sonido de los audífonos pueden provocar problemas de audición. Los audífonos sellados o que anulan el ruido pueden reducir el ruido externo, de modo que no tengas que subir el volumen.

Si no puedes entender a alguien que está cerca hablando con normalidad, baja el volumen. El sonido que ahoga el habla normal puede provocar problemas de audición. Incluso con audífonos sellados o que anulan el ruido, deberás ser capaz de escuchar hablar a las personas que estén cerca.

Reducir al mínimo el tiempo de escucha a un volumen alto

Mientras más tiempo pases expuesto a un volumen alto, más probabilidades tienes de sufrir problemas de audición. Mientras más fuerte sea el sonido, menos tiempo necesitarás sufrir pérdidas de audición.

- » Reduce al mínimo el tiempo que escuchas a un volumen alto. Al volumen máximo, escuchar la música en Zune con audífonos Zune puede provocar problemas de audición permanente en 15 minutos.
- » Incluso los volúmenes menores pueden provocar problemas de audición si te expones a ellos por muchas horas.
- » Todo el sonido al que estás expuesto durante el día se acumula. Si estás expuesto a otro sonido fuerte, necesitarás menos tiempo escuchando

Zune a un volumen alto para sufrir problemas de audición.

- » Para utilizar Zune con toda seguridad durante un tiempo ilimitado, mantén el volumen lo bastante bajo como para poder conversar con las personas cercanas.

Los audífonos de repuesto pueden sonar más fuerte

Otros audífonos pueden sonar más alto que los de Zune, incluso si el ajuste del control de volumen es el mismo. Cuando cambies los audífonos, restablece siempre el volumen para que comience a un nivel bajo.

Tomar consciencia de los síntomas de pérdida de audición

Deja de usar Zune y hazte revisar la audición si:

- » Experimentas pérdida de audición.
- » Escuchas zumbidos en los oídos.
- » Tu habla suena amortiguada.
- » El sonido parece plano o monótono.

Es buena idea acudir a un especialista para someterse a una revisión de audición con regularidad. Para obtener más información, visita www.zune.net/safety.

Ser consciente del entorno

No utilices los audífonos Zune ni observes vídeos mientras manejas, andas en bicicleta o caminas cerca del tráfico. Evita ajustar los controles del transmisor FM Zune mientras manejas. Es más seguro ajustar los controles cuando te hayas detenido, o bien pedir a un pasajero que lo haga.

Mantén siempre el volumen lo bastante bajo como para escuchar a las personas hablando y los sonidos que indican peligro, como las alarmas de incendio.

Evitar las infecciones con los audífonos Zune

Unos audífonos Zune sucios pueden provocar infecciones en el oído. Limpia tus audífonos con

frecuencia con un antiséptico, como alcohol isopropílico. Si los audífonos provocan irritación, deja de usarlos. Esto podría ser un signo de infección, o bien podría provocarla.

Reproductor Zune

Seguridad de las baterías

El reproductor Zune contiene una batería integrada y su uso inadecuado puede producir una explosión. No calientes, abras, perfores, mutilés ni arrojes el producto al fuego. No dejes el Zune bajo la luz solar directa durante un período prolongado, porque las baterías podrían derretirse o resultar dañadas.

Viajes en avión

Antes de embarcar en un avión o de empacar un reproductor inalámbrico Zune en una maleta que será revisada, apaga el producto. Este reproductor inalámbrico puede transmitir energía de radiofrecuencia (RF), muy similar a un teléfono celular, cuando se enciende. Apaga el control inalámbrico Zune cuando uses el reproductor Zune durante un vuelo. Para hacerlo, ve a Configuración, selecciona Inalámbrico, y luego selecciona Apagar.

Ataques de fotosensibilidad

Un pequeñísimo porcentaje de personas puede sufrir ataques de fotosensibilidad al exponerse a determinadas imágenes visuales, como destellos de luz o dibujos que pueden mostrarse en los videojuegos, anuncios o películas. Incluso la gente que no haya sufrido nunca ataques fotosensibles o epilepsia puede padecer un trastorno que no se le haya diagnosticado y que le provoque estos "ataques de epilepsia fotosensible" mientras observan vídeos.

Estos ataques pueden presentar diversos síntomas, como mareos, trastornos de la visión, tics de los ojos o la cara, espasmos o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida temporal de la consciencia. La pérdida de la consciencia o las

convulsiones podrían provocar lesiones debido a caídas y al impacto contra objetos cercanos.

Si notas alguno de estos síntomas, deja de mirar y jugar videojuegos de inmediato y coméntaselo a tu médico. Los padres deberían comprobar o preguntar a sus hijos si padecen estos síntomas, ya que los niños y los adolescentes tienen más probabilidades que los adultos de sufrir estos ataques.

El riesgo de ataques de fotosensibilidad puede reducirse si se observan las siguientes precauciones:

- » Sitúate lo más lejos que puedas de la pantalla.
- » Si puedes, utiliza una pantalla más pequeña.
- » Juega o mira vídeos en una habitación con buena iluminación.
- » No juegues ni mires vídeos cuando tengas sueño o cansancio.

Si tú o alguno de tus familiares han sufrido ataques fotosensibles o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Advertencia sobre la pantalla táctil

La pantalla táctil del reproductor Zune está fabricada en cristal. Dicho cristal podría romperse si el reproductor se golpea contra una superficie dura o si recibe un impacto considerable. Si el cristal se astilla o se rompe, no lo toques ni intentes retirarlo. La rotura o astillado del cristal debido a un uso inadecuado o abuso no está cubierto por la garantía limitada del producto.

Para leer la garantía de hardware de Zune, visita www.zune.net/warranty.

Todos los productos Zune

ADVERTENCIA

Si este producto no se configura, utiliza y cuida adecuadamente, aumenta el riesgo de lesión grave o de muerte, o bien de daño al propio reproductor o reproductores Zune. Lee esta guía y conserva todas las

guías impresas para referencia futura. Para guías de sustitución o información de contacto, visita www.zune.net/support.

No intentes realizar reparaciones

No intentes desmontar, abrir, reparar ni alterar el producto, los accesorios o la fuente de alimentación. Si lo haces, existe el riesgo de choque eléctrico o de otros peligros. Cualquier evidencia o intento de abrir y/o modificar el reproductor, incluidas peladuras, perforaciones o retirada de cualquiera de las etiquetas, anulará la Garantía limitada.

Obedece todas las advertencias y sigue todas las instrucciones.

Seguridad del cable

Organiza todos los cables para que las personas y animales de compañía no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente cuando se desplacen por la estancia o pasen cerca. No permitas que los niños jueguen con los cables.

Advertencia para la salud

El uso de dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones o trastornos graves. Al utilizar un equipo, así como con muchas otras actividades, puedes experimentar un malestar ocasional en manos, brazos, hombros, cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar, dolor, palpitaciones, desazón, hormigueo, entumecimiento, sensación de quemazón o agorrotamiento continuo y repetido, **NO IGNORES ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. CONSULTA RÁPIDAMENTE A UN MÉDICO**, incluso aunque los síntomas se produzcan cuando no estés trabajando con el equipo. Este tipo de síntomas puede estar asociado a lesiones o trastornos de los nervios, músculos, tendones u otras partes del cuerpo que resultan dolorosos y, en ocasiones, pueden causar una incapacidad permanente. Entre estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) se incluye el síndrome

del túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis y otras afecciones.

A pesar de que los investigadores todavía no han podido dar respuesta a muchas cuestiones sobre los MSD, existe el consenso general de que hay muchos factores que podrían vincularse a su aparición, entre los que se incluyen: estado de salud general, estrés y la forma en la que uno se enfrenta a ello, estados médicos y físicos y la postura que cada persona adopta mientras trabaja y realiza otras actividades (incluido el uso de un teclado o ratón). La cantidad de tiempo que una persona emplea para realizar una actividad también puede ser un factor.

En la "Guía para jugar de forma saludable", disponible en www.xbox.com, puedes encontrar algunas pautas que te ayudarán a trabajar con el equipo de forma más cómoda y, posiblemente, a reducir el riesgo de sufrir un MSD. Estas pautas también se encuentran en la "Guía para una informática saludable", disponible en www.microsoft.com/hardware o llamando al (800) 360-7561 para solicitar un CD gratuito (sólo en los Estados Unidos). Si tienes alguna pregunta sobre la forma en la que tu estilo de vida, actividades o estado médico o físico pueden estar relacionados con los MSD, consulta a tu médico.

Zune y el adaptador CA Zune

Adaptador CA Zune

Antes de conectar el adaptador CA al enchufe eléctrico, asegúrate de que las clavijas están totalmente extendidas.

Equipos con energía de CA

Estas precauciones se aplican a todos los productos que se conectan a un enchufe de pared estándar.

El hecho de no seguir estas precauciones puede provocar una herida grave o la muerte por descarga eléctrica, o bien fuego o daños al reproductor.

Para seleccionar una fuente apropiada de energía para tu reproductor:

- » Utiliza únicamente el cable de alimentación suministrado con el reproductor o que recibiste de un centro de reparaciones autorizado.
- » No utilices fuentes de alimentación no estándar, como generadores o inversores, incluso aunque el voltaje y la frecuencia parezcan aceptables. Utiliza solamente la alimentación de CA proporcionada por un enchufe de pared estándar.

Zune y el Paquete para auto Zune Premium

Para impedir la descarga de las baterías, desconecta el transmisor FM/cargador del paquete para auto Zune Premium de la salida de energía de tu vehículo cuando no utilices el transmisor durante largos períodos.

Atención: Exposición a la radiación de radiofrecuencia.

Para cumplir los requisitos de exposición a FCC RF, este dispositivo no debe estar situado cerca de ninguna otra antena o transmisor, ni funcionar en combinación con ninguna otra antena o transmisor que no sean los que se incluyen como parte del paquete para auto Zune.

Control remoto de Zune

Advertencias

Evita abrir, calentar, recargar o desarmar las baterías, ponerlas al revés, exponer sus contenidos al agua o arrojarlas al fuego.

Cambia la batería sólo con otra de un tipo igual o equivalente (CR2032). Recuerda que existe un riesgo de explosión si se coloca incorrectamente la batería.

Atención: Exposición al material de perclorato

La batería del control remoto de Zune contiene material de perclorato, el cual podría requerir un manejo especial. Consulta www.dtsc.ca.gov/hazardouswaste/perchlorate.

Precauciones

No agarres la batería utilizando unas pinzas u otras herramientas de metal, ya que con ello podrías ocasionar un cortocircuito y reducir el período de vida útil de la batería.

Mantén la batería fuera del alcance de los niños. En caso de ingestión accidental, busca atención médica inmediatamente. La carcasa de la batería podría romperse y los fluidos podrían dañar el estómago o los intestinos.

Desecha las baterías usadas de acuerdo con las disposiciones locales y nacionales, incluyendo aquellas que regulan la recuperación y el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos desechados (EEED).

Audífonos Zune

Los audífonos Zune contienen imanes de baja intensidad. Éstos pueden interferir con el funcionamiento de marcapasos y borrar el contenido de dispositivos magnéticos de almacenamiento de datos (como tarjetas de crédito, tarjetas de regalo o de cajeros electrónicos). Por ello, deben mantenerse a unos centímetros de cualquier elemento que sea sensible a los campos magnéticos.

Paquete para auto Zune Premium

Advertencia

No coloques tu Zune ni otros objetos sobre o cerca del airbag. Si el airbag se activa, los objetos situados sobre éste pueden provocar lesiones personales graves o incluso la muerte.

RECICLAJE DE EQUIPOS ELÉCTRICOS Y ELECTRÓNICOS DESECHADOS EN LA UNIÓN EUROPEA (WEEE) Y OTROS PAÍSES CON SISTEMAS DE RECOLECCIÓN POR SEPARADO



Este símbolo en el producto o en su empaque significa que este producto no puede desecharse con el resto de basura doméstica.

En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de equipos eléctricos y electrónicos. La recolección por separado y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente que el desecho inadecuado podría causar por la posible presencia de sustancias peligrosas en equipos eléctricos y electrónicos. Para obtener más información acerca de dónde tirar los equipos eléctricos y electrónicos desechados, ponte en contacto con la correspondiente oficina de tu municipio o ciudad, el servicio de recolección de basura, o el establecimiento en el que compraste este producto. Escribe a weee@microsoft.com para obtener información adicional acerca de EEED. Cada reproductor multimedia Zune contiene una batería de polímero de litio.

Garantía — EE. UU.

LE ROGAMOS LEA ATENTAMENTE ESTA GARANTÍA LIMITADA PARA CONOCER SUS DERECHOS Y OBLIGACIONES. PARA PODER UTILIZAR EL PRODUCTO ZUNE DEBE ACEPTAR LOS TÉRMINOS Y CONDICIONES DE ESTA GARANTÍA LIMITADA PARA PODER UTILIZAR EL PRODUCTO ZUNE, SI NO LOS ACEPTA, NO INSTALE NI UTILICE EL PRODUCTO ZUNE; EN SU LUGAR, DEVUÉLVALO A MICROSOFT PARA OBTENER EL REEMBOLSO DEL PRECIO DE COMPRA QUE USTED HAYA PAGADO MÁS LOS IMPUESTOS Y LOS COSTOS DE ENVÍO.

GARANTÍA LIMITADA

El término "Producto Zune" se refiere al equipo Microsoft Zune, incluyendo (cuando se considere como un todo) el software de Microsoft integrado en microprocesadores dentro del Zune o de los equipos compatibles con Zune y fabricados por, o para, Microsoft, ya sea incluidos en el equipo Zune o comprados por separado.

A. GARANTÍAS.

- » **Garantía expresa de (1) un año.** Sujeto a los términos y condiciones de la presente Garantía limitada, Microsoft le garantiza únicamente a Usted (el comprador original) que, bajo condiciones de uso y servicio normales, el Producto Zune cumplirá sustancialmente con las condiciones establecidas en los materiales impresos de instrucciones del usuario suministrados con el Producto Zune por un período de (1) un año a partir de la fecha de su recibo de compra (el "Período de garantía").
- » **Garantía implícita.** Usted también puede tener una garantía y/o condiciones implícitas de acuerdo con las leyes de algunas jurisdicciones, la cual en virtud de este documento se limita a la duración del Período de garantía. Algunas jurisdicciones no permiten limitaciones respecto a la duración de una garantía o condiciones implícitas, de tal forma que la anterior limitación pudiera no serle aplicable. Respecto de cualquier defecto descubierto después del Período de garantía, no existe garantía o condiciones de ningún tipo.

B. PARA OBTENER SERVICIO DE GARANTÍA.

A efecto de recibir instrucciones para obtener servicios de garantía de reparación o de reemplazo, Usted deberá registrarse en www.zune.net/repair.

Usted también deberá:

1. Presentar evidencia de compra, como prueba de buena fe, en forma de factura o recibo de compra original (o una copia) con fecha que compruebe que su solicitud de servicio se realiza dentro del Período de garantía.
2. Seguir las instrucciones de envío de Microsoft y cualesquiera otras, si se determina que todo o parte de su Producto Zune requiere ser devuelto para su reparación o reemplazo. Para obtener el servicio de garantía, Usted deberá llevar o enviar el Producto Zune, ya sea en su empaque original o en un empaque que proporcione un grado similar de protección, al lugar que indique Microsoft. Salvo que se requiera de alguna otra forma bajo las leyes de su jurisdicción, los costos relacionados con el transporte (incluyendo empaque) para el servicio de garantía correrán por cuenta de usted.
3. Antes de enviar el Producto Zune a Microsoft Usted deberá borrar o eliminar cualquier tipo de archivos o datos que Usted considere privados o confidenciales, así como copiar y guardar los archivos, datos u otro contenido almacenado en el Producto Zune que no desee perder.

El incumplimiento de las instrucciones arriba mencionadas podrá resultar en retrasos, ocasionar que Usted incurra en cargos adicionales o dejar sin efectos su garantía.

C. RESPONSABILIDAD EXCLUSIVA.

Durante el Período de garantía y sujeto a la ley aplicable, Microsoft, a su discreción y como única responsabilidad ante Usted por incumplir con ésta Garantía limitada o cualesquier garantías implícitas:

- » Reparará o reemplazará el Producto Zune defectuoso, o
- » Luego de la devolución de su Producto Zune, le pagará los daños directos en los que Usted razonablemente incurra, pero únicamente hasta el monto del precio de compra que Usted haya

pagado por su Producto Zune. Este reembolso podrá incluir una deducción por depreciación, basado en el uso que le haya dado al Producto Zune.

- » Cualesquier partes de reemplazo o Productos Zune serán nuevos o reconstruidos, o usados pero en buen estado, comparables en funcionalidad y desempeño con la parte o Producto Zune original, y serán garantizados por el resto del Período de garantía original o por 30 días a partir de la fecha en que el Producto Zune le sea enviado de regreso, lo que resulte mayor.
- » USTED ACEPTA QUE MICROSOFT NO ES RESPONSABLE ANTE USTED DE NINGUNA PÉRDIDA DE ARCHIVOS, DATOS O CONTENIDO QUE RESULTE DE LA REPARACIÓN O DEL REEMPLAZO DE SU PRODUCTO ZUNE POR PARTE DE MICROSOFT.
- » Luego de que el Período de garantía haya vencido, Microsoft podrá cobrarle una tarifa por sus esfuerzos para diagnosticar y dar servicio en relación a cualesquier problemas relacionados con el Producto Zune.
- » Microsoft empleará esfuerzos comercialmente razonables para diagnosticar, intentar corregir o sugerir soluciones para los defectos del Producto Zune cubiertos por esta Garantía limitada. MICROSOFT NO PROPORCIONA GARANTÍA ALGUNA RESPECTO DE SUS SERVICIOS DE GARANTÍA Y, SALVO POR EL ENUNCIADO ANTERIOR, DESCONOCE CUALQUIER DEBER U OBLIGACIÓN (SI LA HUBIERE) DE ESFUERZO EN LA MANO DE OBRA O DE DILIGENCIA RAZONABLE.

D. NINGUNA OTRA GARANTÍA.

La garantía expresa establecida en la Sección A es la única garantía expresa que se le proporciona y se le otorga en lugar de cualesquiera otras garantías o condiciones expresas o implícitas (en su caso), incluyendo cualesquiera originadas en cualquier otra declaración, documentación o empaque. No se otorga ninguna otra garantía o condición con respecto del Producto Zune o los servicios de garantía por persona alguna, incluyendo pero sin limitarse a Microsoft y sus proveedores. **Ninguna otra información (verbal o escrita) o sugerencia proporcionada por Microsoft, sus agentes o proveedores o los empleados de éstos o de Microsoft, creará una garantía o condición ni ampliará el alcance de esta Garantía limitada.** Asimismo, no existe garantía o condición de propiedad o titularidad, uso pacífico, o de no violación respecto del Producto Zune. Sin embargo, puede ser que Usted goce de mayores derechos bajo las leyes de su jurisdicción. Cuando cualquier disposición de esta Garantía limitada esté prohibida por dichas leyes, dicha disposición será nula y quedará sin efectos, pero las demás disposiciones de la Garantía limitada permanecerán en vigor y surtiendo plenos efectos.

E. EXCLUSIONES DE LA GARANTÍA LIMITADA.

Esta Garantía limitada no se aplicará y Microsoft no tendrá ninguna responsabilidad bajo esta Garantía limitada, si el Producto Zune:

- » sufre raspaduras, rajaduras u otros daños estéticos como resultado del desgaste normal y/o de accidentes o abusos;
- » se utiliza con productos de hardware que no sean de Microsoft o software que no esté bajo licencia de Microsoft (incluyendo, pero sin limitarse a los adaptadores o las fuentes de poder) o que no sean compatibles por algún otro motivo;
- » es utilizado con fines comerciales (incluyendo renta o arrendamiento financiero);

- » es modificado o alterado;
- » es dañado por caso fortuito o fuerza mayor, descarga eléctrica o variación de voltaje, mal uso, abuso, negligencia, accidente, desgaste, mal manejo, mala utilización u otras causas no relacionadas con materiales o mano de obra defectuosos;
- » si el número de serie es mutilado, alterado o eliminado;
- » es dañado por programas, información, virus o archivos, o durante su traslado;
- » no es utilizado de conformidad con los materiales impresos de instrucciones del usuario suministrados con el Producto Zune; o bien
- » es abierto, desarmado, reparado, modificado o alterado por alguien distinto de los centros de reparación autorizados por Microsoft.

Esta Garantía no cubre sus datos, ni cualquier software o videojuegos separados, tanto si están empaquetados o incluidos con el Producto Zune como si no, ni cualquier accesorio o dispositivo periférico para Zune que no esté fabricado por o para Microsoft.

F. EXCLUSIÓN DE DAÑOS CONSECUENCIALES, INCIDENTALES Y DE OTRA ÍNDOLE Y LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD.

EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEY, MICROSOFT NO ES RESPONSABLE DE:

- (i) DAÑOS CONSECUENCIALES O INCIDENTALES;
- (ii) DAÑOS O PÉRDIDA DE CUALQUIER NATURALEZA RELATIVA CON LA PÉRDIDA DE INGRESOS, PÉRDIDA DE DATOS, ARCHIVOS, CONTENIDO, PRIVACIDAD O CONFIDENCIALIDAD, CUALQUIER INCAPACIDAD PARA EMPLEAR TODO O PARTE DEL PRODUCTO ZUNE, LESIONES PERSONALES, CUALQUIER TIPO DE INCAPACIDAD PARA CUMPLIR CON CUALQUIER RESPONSABILIDAD (INCLUYENDO, PERO SIN

LIMITARSE A CUALQUIER DEBER DE DILIGENCIA RAZONABLE O DE ESFUERZO DE MANO DE OBRA); O

(iii) DAÑOS INDIRECTOS, ESPECIALES O PUNITIVOS QUE SURJAN O SE RELACIONEN DE CUALQUIER FORMA CON EL PRODUCTO ZUNE.

LO ANTERIOR ES APLICABLE AÚN CUANDO MICROSOFT O CUALQUIER OTRO PROVEEDOR O AGENTE HAYA SIDO AVISADO SOBRE LA POSIBILIDAD DE DICHAS PÉRDIDAS O DAÑOS; INCLUSO EN CASO DE INCUMPLIMIENTO (INCLUYENDO NEGLIGENCIA), RESPONSABILIDAD OBJETIVA O RESPONSABILIDAD POR PRODUCTO, DECLARACIÓN FALSA O ERRÓNEA U OTRA RAZÓN; E INCLUSO SI ALGÚN RESARCIMIENTO NO LOGRA CUMPLIR SU OBJETIVO ESENCIAL. Algunas jurisdicciones no permiten la exclusión o limitación de este tipo de daños, por lo que las limitaciones o exclusiones anteriores pueden no ser aplicables en su caso.

G. CONDICIONES ADICIONALES.

- » Los programas de computación (software) incluidos en el Producto Zune se le otorgan bajo licencia, no se le venden. Usted recibe una licencia para utilizar dicho programa de computación (software) únicamente en su Producto Zune y no podrá utilizar técnicas de ingeniería inversa, salvo en la medida en que la ley aplicable lo permita, a pesar de esta limitación.
- » Usted será el único responsable de cumplir con las leyes aplicables de derechos de autor en el uso del contenido de música y video del Producto Zune.
- » Su Producto Zune y sus componentes internos son nuevos de conformidad con los estándares de la industria, salvo que en el paquete del Producto Zune ofrecido al público minorista se indique que es "Reconstruido".
- » Usted acepta cumplir con todas las leyes y reglamentos de exportación aplicables si exporta el Producto fuera de EE. UU.

- » Esta Garantía limitada se aplica únicamente al comprador minorista original y no podrá ser cedida o transmitida. Sin embargo, algunas jurisdicciones extienden la protección de garantías implícitas a consumidores subsecuentes y, por lo tanto, esta limitación puede no ser aplicable en su caso.

H. LEGISLACIÓN APLICABLE.

Esta Garantía limitada es válida sólo en EE. UU. Las leyes del Estado de Washington gobiernan la interpretación de esta Garantía limitada y se aplican a las reclamaciones por su incumplimiento, independientemente de los conflictos de preceptos de ley. Las leyes del estado donde Usted vive gobiernan el resto de reclamaciones, incluidas las reclamaciones sujetas a las leyes estatales de protección del consumidor, leyes de competición desleal, leyes de garantía implícita y agravio.

I. ¿PREGUNTAS?

Visite www.zune.net/support.

La presente Garantía limitada le da derechos legales específicos, y podría tener también otros derechos que varían de jurisdicción en jurisdicción.

Información de contacto en Canadá

Visite www.zune.net/support o escriba a:

ZUNE: Garantía

Microsoft Corporation

One Microsoft Way

Redmond, WA 98052

Copyright

© 2007 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Windows, Zune y los logotipos de Zune son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los EE. UU. y/o en otros países. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y a otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección de derechos de autor deberá estar autorizado por Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

Administración De Derechos Digitales

Los dueños del contenido utilizan la tecnología de administración de derechos digitales de Windows Media (WMDRM) para proteger su propiedad intelectual, incluyendo los derechos de autor. Este reproductor utiliza software WMDRM para tener acceso al contenido protegido por esta tecnología. Si el software WMDRM no pudiera proteger el contenido, sus los propietarios podrían solicitar a Microsoft que revoque la capacidad del mismo para utilizar WMDRM para la copia o reproducción del contenido protegido. La revocación no afecta el contenido no protegido. Cuando usted descarga licencias para protegido contenido, acepta que Microsoft podría incluir una lista de revocación con las licencias. Los propietarios del contenido podrían solicitarle que actualice el WMDRM para tener acceso a su contenido. Si usted decide no realizar una actualización, no podrá tener acceso al contenido que requiere dicha actualización.

Información De Patentes

Patentes en EE. UU. y/o patentes internacionales pendientes.

Solución De Problemas

¿Tienes problemas para configurar o para usar Zune?
Prueba lo siguiente.

Si la computadora no detecta tu reproductor, asegúrate de descargar la versión más reciente del software de Zune en www.zune.net/setup.

Si el software de Zune no detecta tu reproductor:

- » Asegúrate de que la batería tuvo la oportunidad de cargarse. Zune se cargará al estar conectado a un puerto USB.
- » Prueba un puerto USB diferente y verifica que tu reproductor no está conectado a un puerto en un concentrador USB o en un teclado.

Si la instalación falla:

- » Comprueba los requerimientos del sistema en www.zune.net/sysreq para verificar que el sistema operativo soporta el software de Zune.
- » Asegúrate de haber instalado las últimas actualizaciones de Windows en www.update.microsoft.com.

Si el reproductor Zune deja de responder, reiniciao manteniendo oprimido el botón de apagado/encendido durante 7 segundos.

Aprende más acerca del uso de Zune y de su software en la Guía del Usuario Zune en www.zune.net/support.

Servicio De Soporte Al Cliente

Para obtener más información acerca de Zune, lee toda la documentación impresa. Si aún tienes dudas, visita www.zune.net/support a fin de encontrar información detallada del producto, inclusive:

- » La Guía del Usuario de Zune.
- » Respuestas a las principales preguntas.

- » Artículos de soporte técnico.
- » Registro, garantía y servicio de reparación.
- » Información de contacto.

Para Los Clientes De Ee. Uu.

Consulta la Guía del Usuario Zune en www.zune.net/support para leer la FCC Compliance Information Statement (CIS).

Atención

Exposición a radiación de radiofrecuencia



Para cumplir los requisitos de cumplimiento de la exposición a FCC RF, este dispositivo no debe estar situado cerca de ninguna otra antena o transmisor, ni funcionar en combinación con dicho dispositivo.

Para Los Clientes De Canadá

Este dispositivo cumple con RSS 210 de Industry Canada (IC). La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes:

- (1) Este dispositivo puede no provocar interferencias.
- (2) Este dispositivo debe aceptar interferencias de cualquier tipo, incluidas las que provoquen anomalías de funcionamiento.

L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux conditions suivantes:

- (1) il ne doit pas produire de brouillage et
- (2) l'utilisateur du dispositif doit être prêt à accepter tout brouillage radioélectrique reçu, même si ce brouillage est susceptible de compromettre le fonctionnement du dispositif.

Regulatory Compliance Statement de Canadá

Este aparato digital de Clase B cumple con la norma ICES-003 de Canadá.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Atención

Exposición a la radiación de radiofrecuencia.



El instalador de este equipo de radio debe asegurar que la antena esté colocada o señale de tal forma que no emite campos RF que superen los límites de Health Canada para la población general; consulta el Código de Seguridad 6, disponible en el sitio Web de Health Canada en www.hc-sc.gc.ca.

[Note]

Atención: Cualquier cambio o modificación del sistema que no tenga la aprobación expresa del fabricante podría invalidar el permiso que tiene el usuario para utilizar el equipo.

Copyright

© 2009 Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

Microsoft, Windows, Zune y los logotipos de Zune son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Microsoft Corporation en los EE. UU. y/o en otros países. El resto de marcas comerciales son propiedad de sus respectivos propietarios.

Este producto incorpora tecnología de protección de copyright que está protegida por reclamaciones de método de algunas patentes estadounidenses y otros derechos de la propiedad intelectual que pertenecen a Macrovision Corporation y a otros propietarios de derechos. El uso de esta tecnología de protección de derechos de autor deberá estar autorizado por Macrovision Corporation. Se prohíbe la ingeniería inversa y el desensamblado.

