



X18-91804-05



XBOX ONE ACCESSORY PRODUCT MANUAL

IMPORTANT PRODUCT SAFETY AND WARRANTY INFORMATION

⚠️ This symbol identifies safety and health messages in this product guide

Read this guide for important safety and health information for the product that you have purchased.

⚠️ WARNING: Failure to properly set up, use, and care for this product can increase the risk of serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories. Read this product guide for important safety and health information or go to xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

AGREEMENT TO XBOX ONE LIMITED WARRANTY AND SOFTWARE LICENSE TERMS

You must accept the Xbox Terms of Use (including Xbox software terms and game license terms) at xbox.com/live/termsfuse, the software license terms at xbox.com/xboxone/slt, and the Limited Warranty at xbox.com/xboxone/warranty to use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox sensor. By using the Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor, you agree to be bound by these terms. Please read them. If you do not accept them, do not set up or use your Xbox One console, Xbox accessories and/or Kinect for Xbox One sensor. Return the Xbox Product to Microsoft or your retailer for a refund.

ELECTRICAL SAFETY

⚠️ WARNING: As with many other electrical devices, failure to take the following precautions can result in serious injury or death from electric shock, fire, or damage to Xbox One accessories and console:

- Use only an approved charging cable.
- Do not allow a wireless device or charging cable to become wet.
- Unplug the charging cable during lightning storms or when unused for long periods.
- To prevent damage, avoid sitting or stepping on a wireless device, its cable, or the cable plug or connector.

⚠️ CAUTION: Cables and Cords

To reduce potential trip hazards or entanglement hazards, arrange any cables and cords so that people and pets are not likely to trip over or accidentally pull on them as they move around or walk through the area and do not allow children to play with cables and cords.

Go to xbox.com/xboxone/electricalsafety for more information.

BATTERY POWERED DEVICES

⚠️ WARNING: Battery Safety

The following precautions apply to all products that use disposable or rechargeable batteries including lithium polymer. Improper battery use may result in serious injury, death, property damage, or damage to the product or related accessories as a result of battery fluid leakage, fire, overheating, or explosion. Released battery fluid is corrosive and may be toxic. It can cause skin and eye burns, and is harmful if swallowed. To reduce the risk of injury:

Keep batteries out of reach of children.

Remove the batteries if they are worn out or before storing your device for an extended period. Always remove old, weak, or worn-out batteries immediately and recycle or dispose of them in accordance with local and national/regional disposal regulations.

If a battery leaks, remove all batteries by reversing the installation steps provided for this product, being careful to keep the leaked fluid from touching your skin or clothes. If fluid from the battery contacts skin or clothes, flush skin with water immediately. Before inserting new batteries, thoroughly clean the battery compartment with a dry cloth, or follow the battery manufacturer's recommendations for cleanup.

- Do not crush, open, puncture, mutilate, heat above 35°C (95°F), apply direct heat to, or dispose of batteries in fire.
- Do not mix new and old batteries or batteries of different types (for example, carbon-zinc and alkaline batteries).
- Do not allow metal objects to touch the battery terminals on the device; they can become hot and cause burns.
- Do not carry or place batteries together with necklaces, hairpins or other metal objects.
- Do not leave a battery-powered device in direct sunlight for an extended period, such as on the dash of car during the summer.
- Do not immerse batteries in water or allow them to become wet.
- Do not connect batteries directly to wall outlets or car cigarette-lighter sockets.
- Do not attempt to connect to the battery terminals unless using a Microsoft approved host device.
- Do not strike, throw, step on, or subject batteries to severe physical shock.
- Do not pierce battery casings in any manner.
- Do not attempt to disassemble or modify batteries in any way.
- Do not recharge batteries near a fire or in extremely hot conditions.

⚠ WARNING: Use the Correct Battery Charger

Charge rechargeable batteries only with the recharger provided with the product. Using an improper charging method may result in fire or explosion.

USE AND CARE OF YOUR XBOX ONE ACCESSORY

⚠ WARNING: Do Not Attempt Repairs

Do not attempt to take apart, open, service, or modify Xbox One accessories. Doing so could present the risk of electric shock, damage, fire, or other hazard. Any evidence of any attempt to open and/or modify this device, including any peeling, puncturing, or removal of any of the labels, will void the Limited Warranty and render the Xbox One accessory ineligible for authorized repair. Modifying any Xbox One accessory can result in a permanent ban from Xbox Live, which is required for game play and some other console uses.

Usage and Cleaning

⚠ WARNING: Do Not Allow Xbox One Accessories to Become Wet

To reduce the risk of fire or shock, do not expose the device(s) to rain or other types of moisture.

Use in accordance with these instructions:

- Do not use accessories near any heat sources.
- Only use attachments and accessories specified by Microsoft.
- Do not attempt to clean connectors.
- Clean only with a dry cloth.

For more information, go to xbox.com/xboxone/accessories/productcare.

PLAY HEALTHY

⚠ WARNING: Important Health Warnings about Playing Video Games

Photosensitive Seizures

A very small percentage of people may experience a seizure when exposed to certain visual images, including flashing lights or patterns that may appear in video games. Even people who have no history of seizures or epilepsy may have an undiagnosed condition that can cause these "photosensitive epileptic seizures" while watching video games.

These seizures may have a variety of symptoms, including lightheadedness, altered vision, eye, or face twitching, jerking or shaking of arms or legs, disorientation, confusion, or momentary loss of awareness. Seizures may also cause loss of consciousness or convulsions that can lead to injury from falling down or striking nearby objects.

Immediately stop playing and consult a doctor if you experience any of these symptoms. Parents should watch for or ask their children about the above symptoms—children and teenagers are more likely than adults to experience these seizures. The risk of photosensitive epileptic seizures may be reduced by taking the following precautions:

- Sit or stand farther from the TV screen.
- Use a smaller TV screen.
- Play in a well-lit room.
- Do not play when you are drowsy or fatigued.
- If you or any of your relatives have a history of seizures or epilepsy, consult a doctor before playing.

Musculoskeletal Disorders

Use of game controllers, keyboards, mice, or other electronic input devices may be linked to serious injuries or disorders.

When playing video games, as with many activities, you may experience occasional discomfort in your hands, arms, shoulders, neck, or other parts of your body. However, if you experience symptoms such as persistent or recurring discomfort, pain, throbbing, aching, tingling, numbness, burning sensation, or stiffness, DO NOT IGNORE THESE WARNING SIGNS. PROMPTLY SEE A QUALIFIED HEALTH PROFESSIONAL, even if symptoms occur when you are not playing a video game. Symptoms such as these can be associated with painful and sometimes permanently disabling injuries or disorders of the nerves, muscles, tendons, blood vessels, and other parts of the body. These musculoskeletal disorders (MSDs) include carpal tunnel syndrome, tendinitis, tenosynovitis, vibration syndromes, and other conditions.

While researchers are not yet able to answer many questions about MSDs, there is general agreement that many factors may be linked to their occurrence, including medical and physical conditions, stress and how one copes with it, overall health, and how a person positions and uses their body during work and other activities (including playing a video game). Some studies suggest the amount of time a person performs an activity may be a factor.

Some guidelines that may help you work and play more comfortably and possibly reduce your risk of experiencing an MSD can be found in the Healthy Gaming Guide at xbox.com/xboxone/playhealthy. These guidelines address topics such as:

- Positioning yourself to use comfortable, not awkward, postures.
- Keeping your hands, fingers, and other body parts relaxed.
- Taking breaks.
- Developing a healthy lifestyle.

If you have questions about how your own lifestyle, activities, or medical or physical condition may be related to MSDs, see a qualified health professional.



WARNING: Choking Hazard

This device may contain small parts that may be a choking hazard to children under 3. Keep small parts away from children.

Make sure children play safely

Make sure children using any Xbox One accessory together with the Xbox One console and Kinect sensor play safely and within their limits, and make sure that they understand proper use of the system.

Do not use unlicensed accessories, unauthorized props, or other objects with the Kinect sensor.

Use of these accessories or objects may result in injury to yourself or others and/or in damage to the sensor or other property. Using unauthorized accessories violates the Software License and may void your Limited Warranty.



WARNING: Hearing Safety

Extended exposure to high sound volumes when using a headset may result in temporary or permanent hearing loss. To reduce the risk of hearing loss, set the volume loud enough to hear clearly in quiet surroundings, and no louder.

- Do not increase the volume after you start listening. Your ears can adapt over time so that high volume sounds normal, but the high volume may still damage your hearing.
- Do not increase the volume to block out outside noise. The combination of outside noise and sound from your headphones can damage your hearing. Sealed or noise-canceling headphones can reduce outside noise so that you don't have to turn up the volume.

- If you can't understand someone nearby speaking normally, turn down the volume. Sound that drowns out normal speech can damage your hearing. Even with sealed or noise canceling headphones, you should be able to hear nearby people speak.

Minimize your time listening to loud sound

- The more time that you spend exposed to high sound volumes, the more likely you are to damage your hearing. The louder the sound, the less time that is required to damage hearing.
- At maximum volume, listening to music on the device with headphones can permanently damage your hearing in 15 minutes. Even lower volumes can damage hearing if you are exposed to it for many hours.
- All of the sound that you are exposed to during a day adds up. If you are exposed to other loud sound, it takes less time listening at high volumes to cause hearing damage.
- To safely use the device without a time limit, keep the volume low enough that you can carry on a conversation with people nearby.

⚠ CAUTION: Personal Medical Devices

Radio-frequency emissions from electronic equipment can negatively affect the operation of other electronic equipment, causing them to malfunction. Although the device is designed, tested, and manufactured to comply with regulations governing radio frequency emission in countries such as the United States, Canada, the European Union, and Japan, the wireless transmitters and electrical circuits in the device may cause interference in other electronic equipment. Always take the following precautions:

Persons with pacemakers

- The Health Industry Manufacturers Association recommends that a minimum separation of 15 cm (6 inches) be maintained between a wireless device and a pacemaker to avoid potential interference with the pacemaker.
- Wireless devices should not be carried in a breast pocket.
- If you have any reason to suspect that interference is occurring, turn the device off immediately.

Other medical devices

If you use any other personal medical device, contact the medical device manufacturer or your physician to determine whether it is appropriate for you to use other electronic devices near your medical device.

MANUFACTURER'S WARRANTY

Microsoft warrants that your Xbox One console and Kinect for Xbox One sensor will not malfunction under normal use conditions for 1 year from the date you purchased it from an authorized retailer, and 90 days from the date you purchased an Xbox One accessory from an authorized retailer. The warranty excludes normal wear and tear, and damage caused by accident or abuse. **Other exclusions and limitations apply, including merchantability.** To obtain service, call Microsoft at (800) 4MY-XBOX (469-9269) or go to xbox.com/support. Please read the entire Limited Warranty, including more information about obtaining service, at xbox.com/xboxone/warranty. You may read and email a copy to yourself during product registration.

If you live in the United States, Section 9 of the Limited Warranty contains a binding arbitration clause and class action waiver, available at xbox.com/xboxone/warranty/arbitration. The arbitration clause affects your rights about how to resolve a dispute with Microsoft. Please read it. Parts of the arbitration clause are described below.

Any dispute not resolved by informal negotiation or in small claims court will be resolved only by individual binding arbitration under the Federal Arbitration Act before a neutral arbitrator whose decision will be final—not before a judge or jury, and not in a class action lawsuit or a class, representative, or private attorney general proceeding of any kind. The American Arbitration Association will conduct the arbitration under its Commercial Arbitration Rules. The Limited Warranty's arbitration clause contains the rest of the terms, instructions, and forms for notifying Microsoft of a dispute or commencing arbitration.

REGULATORY INFORMATION

- Not intended for use in machinery, medical, or industrial applications.
- Any changes or modifications not expressly approved by Microsoft could void the user's authority to operate this device.
- This product is for use with NRTL Listed (UL, CSA, ETL, etc.), and/or IEC/EN 60950-1 compliant (CE marked) Information Technology equipment.
- No serviceable parts included.
- This device is rated as a commercial product for operation at +5°C (+41°F) to +35°C (+95°F).

This Class B digital apparatus complies with, as applicable, Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two

conditions: (1) this device may not cause interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with ICES-003 and applicable Industry Canada RSS Standards.

Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.
CAN ICES-3 (B) / NMB-3 (B)

To comply with RF exposure requirements, the following operating configurations must be satisfied: the antenna has been installed by the manufacturer and no changes can be made. The wireless devices must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter. Except for headset and handheld devices, wireless devices must be at least 20 cm between the antenna of the wireless device and all persons.

For 802.11a and 802.11n 5GHz devices only

This product is restricted to indoor use only to reduce any potential for harmful interference with licensed operation in the 5.15 to 5.25 GHz frequency range.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. United States: (800) 426-9400; Canada: (800) 933-4750.

Radio and TV interference regulations

The Microsoft hardware device(s) can radiate radio frequency (RF) energy. If not installed and used in strict accordance with the instructions given in the printed documentation and/or onscreen Help files, the device may cause harmful interference

with other radio-communications devices (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.). However, there is no guarantee that RF interference will not occur in a particular installation.

To determine whether your hardware device is causing interference to other radio-communications devices, disconnect the device from your computer or remove the device's batteries (for a battery-operated device). If the interference stops, it was probably caused by the device. If the interference continues after you disconnect the hardware device or remove the batteries, turn the computer off and then on again. If the interference stopped when the computer was off, check whether one of the input/output (I/O) devices or one of the computer's internal accessory boards is causing the problem. Disconnect the I/O devices one at a time and see whether the interference stops.

If this hardware device does cause interference, try the following measures to correct it:

- Relocate the antenna of the other radio-communications device (for example AM/FM radios, televisions, baby monitors, cordless phones, etc.) until the interference stops.
- Move the hardware device farther away from the radio or TV, or move it to one side or the other of the radio or TV.
- Plug the computer into a different power outlet so that the hardware device and radio or TV are on different circuits controlled by different circuit breakers or fuses.

If necessary, ask your computer dealer or an experienced radio-TV technician for more suggestions. For more information about interference issues, go to the FCC website at: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. You can also call the FCC at 1-888-CALL FCC to request Interference and Telephone Interference fact sheets.

⚠ WARNING: Wireless Devices Aboard Aircraft

Before boarding any aircraft or packing a wireless device in luggage that will be checked, remove the batteries from the wireless device or turn the wireless device off (if it has an on/off switch). Wireless devices can transmit radio frequency (RF) energy, much like a cellular telephone, when batteries are installed and the wireless device is turned on (if it has an on/off switch).

Disposal of waste batteries and electrical and electronic equipment



This symbol on the product or its batteries or its packaging means that this product and any batteries it contains must not be disposed of with your household waste. Instead, it is your responsibility to hand this over to an applicable collection point for the recycling of batteries and electrical and electronic equipment. This separate collection and recycling will help to conserve natural resources and prevent potential negative consequences for human health and the environment due to the possible presence of hazardous substances in batteries and electrical and electronic equipment, which could be caused by inappropriate disposal. For more information about where you should drop off your batteries and electrical and electronic waste, please contact your local city/municipality office, your household waste disposal service, or the shop where you purchased this product. Contact recycle@microsoft.com for more information about waste from electrical and electronic equipment and waste batteries.

This product may use Lithium, NiMH, or alkaline batteries. This product is for use with NRTL-listed (UL, CSA, ETL, etc.) and/or IEC/EN 60950 compliant (CE marked) Information Technology equipment.

Visit xbox.com/xboxone/regulatory for more information.

COPYRIGHT

Information and views expressed in this document, including URL and other Internet website references, may change without notice. This document does not provide you with any legal rights to any intellectual property in any Microsoft product. You may copy and use this document for your internal, reference purposes.

© 2014 Microsoft Corporation. All rights reserved. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, the Xbox logos, and the Xbox Live logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

CUSTOMER SUPPORT

For answers to common questions, troubleshooting steps, and Xbox Customer Support contact information, visit xbox.com/xboxone/support.

MANUAL DO PRODUTO DE ACESSÓRIOS DO XBOX ONE

INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE GARANTIA E SEGURANÇA DO PRODUTO

⚠ Este símbolo identifica mensagens de segurança e saúde neste guia do produto

Leia este guia para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde, referentes ao produto que você adquiriu.

⚠ ATENÇÃO: A falha em configurar, usar e cuidar corretamente deste produto pode aumentar o risco de ferimentos sérios, morte, danos à propriedade ou danos ao produto ou aos acessórios relacionados. Leia este guia do produto para obter informações importantes para a sua segurança e a sua saúde ou vá para xbox.com/xboxone/accessories/usesinstructions.

CONTRATO PARA GARANTIA LIMITADA E TERMOS DE LICENÇA DE SOFTWARE DO XBOX ONE

Você deve aceitar os Termos de Uso do Xbox (incluindo os termos de software do Xbox e os termos de licença de jogo) em xbox.com/live/termsfuse, os termos de licença de software em xbox.com/xboxone/slt e a Garantia Limitada em xbox.com/xboxone/warranty para usar seu console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox. Ao usar o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One, você concorda em ficar vinculado por estes termos. Leia-os. Se você não os aceitar, não configure nem use o console Xbox One, os acessórios do Xbox e/ou o sensor Kinect for Xbox One. Devolva o Produto Xbox à Microsoft ou a seu fornecedor para obter reembolso.

SEGURANÇA ELÉTRICA

⚠ ATENÇÃO: Assim como ocorre com muitos outros dispositivos elétricos, ignorar as precauções a seguir pode resultar em sério ferimento, morte por choque elétrico, fogo ou danos ao console e aos acessórios do Xbox One.

- Use apenas com um cabo de jogar e carregar aprovado.
- Não permita que um dispositivo sem fio ou cabo de jogar e carregar entre em contato com líquidos.

- Desconecte o cabo de jogar e carregar durante tempestades de raios ou se não for usá-lo por um período longo.
- Para evitar danos, evite sentar ou pisar em um dispositivo sem fio, em seu cabo ou no conector ou plúgue do cabo.

⚠ CUIDADO: Cabos e fios

Para reduzir os riscos potenciais de tropeçar nos cabos ou emaranhá-los, organize todos os cabos e fios de modo que pessoas e animais não tropecem neles nem os puxem acidentalmente ao se movimentarem ou andarem pelo local e não permita que as crianças brinquem com cabos e fios.

Vá para xbox.com/xboxone/electricalsafety para obter mais informações.

DISPOSITIVOS ALIMENTADOS POR PILHAS

⚠ ATENÇÃO: Segurança de pilhas

As precauções a seguir se aplicam a todos os produtos que usam pilhas recarregáveis ou descartáveis, inclusive polímero de lítio. O uso indevido das pilhas pode resultar em ferimentos graves, morte, danos à propriedade ou danos ao produto ou aos acessórios relacionados, como resultado de vazamento do fluido, incêndio, superaquecimento ou explosão das pilhas. O fluido liberado das pilhas é corrosivo e pode ser tóxico. Provoca queimaduras nos olhos e na pele, e é nocivo se ingerido. Para reduzir o risco de lesão:

Mantenha as pilhas fora do alcance de crianças.

Remova as pilhas se estiverem gastas ou antes de guardar o dispositivo por algum tempo. Sempre remova pilhas antigas, fracas ou gastas imediatamente e recicle-as ou descarte-as de acordo com as regras de tratamento de lixo locais e nacionais/regionais.

Se uma pilha vazar, remova todas as pilhas invertendo as etapas de instalação fornecidas para este produto, tendo cuidado para manter o líquido vazado longe da pele e da roupa. Se o fluido das pilhas entrar em contato com a pele ou roupas, lave a pele com água corrente imediatamente. Antes de inserir as pilhas novas, limpe completamente o compartimento com um pano seco ou siga as recomendações de limpeza do fabricante da pilha.

- Não aqueça, abra, perfure, corte, aqueça acima de 35 °C (95 °F), aplique calor direto nem descarte pilhas no fogo.

- Não misture pilhas novas e usadas ou pilhas de tipos diferentes (por exemplo, pilhas de carbono-zinco e pilhas alcalinas).
- Não deixe que objetos metálicos toquem os terminais da pilha no dispositivo; eles podem esquentar e causar queimaduras.
- Não transporte nem coloque as pilhas junto a colares, grampos de cabelo ou outros objetos de metal.
- Não deixe um dispositivo alimentado por pilha exposto à luz solar direta por um período prolongado, como no painel do carro durante o verão.
- Não mergulhe as pilhas na água nem deixe que elas entrem em contato com líquidos.
- Não conecte as pilhas diretamente em tomadas da parede nem em tomadas de isqueiro no carro.
- Não tente conectar os terminais da pilha, a menos que esteja usando um dispositivo host aprovado pela Microsoft.
- Não dê pancadas nas pilhas, não as arremesse, não pise nelas nem as exponha a choques físicos fortes.
- Não perfure os invólucros das pilhas de maneira alguma.
- Não tente desmontar ou modificar as pilhas de forma alguma.
- Não recarregue as pilhas perto do fogo ou em condições extremamente quentes.

⚠️ ATENÇÃO: Use o carregador de pilha correto
Carregue as pilhas recarregáveis apenas com o carregador fornecido com o produto. O uso de um método de carregamento indevido pode resultar em incêndio ou explosão.

USO E CUIDADO DE SEU ACESSÓRIO DO XBOX ONE

⚠️ ATENÇÃO: Não tente consertar Não tente desmontar, abrir, consertar ou modificar os acessórios do Xbox One. Isso pode apresentar risco de choque elétrico, danos, fogo ou outros riscos. Evidências de tentativas de abrir e/ou modificar este dispositivo, incluindo áreas descascadas ou perfuradas, assim como a remoção de qualquer rótulo, cancelarão a Garantia Limitada e desqualificarão o acessório do Xbox One para reparo autorizado. A modificação de qualquer acessório do Xbox One pode resultar em banimento permanente do Xbox Live, o qual é necessário para jogar e para alguns outros usos do console.

Uso e limpeza

⚠️ ATENÇÃO: Não permita que os acessórios do Xbox One entrem em contato com líquidos
Para reduzir o risco de incêndio ou choque, não exponha o(s) dispositivo(s) à chuva ou a outros tipos de umidade.

Use de acordo com as seguintes instruções:

- Não use acessórios perto de nenhuma fonte de calor.
- Use apenas conexões e acessórios especificados pela Microsoft.
- Não tente limpar os conectores.
- Limpe somente com um pano seco.

Para obter mais informações, visite xbox.com/xboxone/accessories/productcare.

JOGUE DE FORMA SAUDÁVEL

⚠️ ATENÇÃO: Avisos importantes para a saúde sobre a execução de videogames

Crises convulsivas fotossensíveis

Uma porcentagem muito pequena de pessoas pode sofrer de ataque apoplético quando expostas a determinadas imagens visuais, inclusive luzes piscando ou padrões que podem ser exibidos em videogames. Mesmo as pessoas que não possuem histórico de ataques apopléticos ou epilepsia podem ter uma condição não diagnosticada que pode causar esses "ataques apopléticos fotossensíveis" enquanto olham para imagens de videogame.

Esses ataques podem apresentar uma variedade de sintomas, inclusive delírio, visão alterada, contração dos olhos ou da face, espasmos ou tremor dos braços e pernas, desorientação, confusão ou perda momentânea de consciência. Os ataques também podem causar perda de consciência ou convulsões que podem levar a ferimentos causados por quedas ou impactos nos objetos que estiverem por perto.

Pare de jogar imediatamente e consulte um médico se sentir qualquer um desses sintomas. Os pais devem observar a possível presença desses sintomas em seus filhos ou perguntar a eles se os sentem — crianças e adolescentes são mais propensos a sofrer essas crises do que adultos. O risco de ataques apopléticos fotossensíveis pode ser reduzido ao se tomar as seguintes precauções:

- Fique um pouco mais afastado da tela da TV.
- Usar uma tela de TV menor.
- Jogar em um ambiente bem iluminado.
- Não jogar quando estiver com sono ou cansado.
- Caso você ou algum parente tenham histórico de convulsões ou epilepsia, consulte um médico antes de jogar.

Distúrbios musculoesqueléticos

O uso de controles de jogo, teclados, mouse ou outros dispositivos de entrada eletrônicos pode estar associado a lesões e distúrbios graves.

Quando jogar videogame, assim como acontece com várias atividades, você pode sentir um desconforto ocasional em suas mãos, braços, ombros, pescoço ou outras partes do corpo. Entretanto, se sentir sensações persistentes ou recorrentes de desconforto, dor, palpitação, formigamento, amortecimento, ardor intenso ou rigidez, **NÃO IGNORE ESSES SINAIS DE ALERTA. CONSULTE IMEDIATAMENTE UM PROFISSIONAL DE SAÚDE QUALIFICADO**, mesmo que os sintomas ocorram quando você não está jogando um videogame. Esse tipo de sintoma pode estar associado a lesões dolorosas e às vezes permanentemente incapacitantes ou a afecções nos nervos, músculos, tendões, vasos sanguíneos e outras partes do corpo. Os problemas musculoesqueléticos (MSD) incluem síndrome do túnel do carpo, tendinite, tenossinovite, síndromes da vibração e outras condições.

Embora os pesquisadores ainda não sejam capazes de responder a várias dúvidas sobre os problemas musculoesqueléticos, todos concordam que vários fatores podem estar ligados ao problema, inclusive condições médicas e físicas, estresse e o modo de tratar o problema, estado de saúde geral e como a pessoa se posiciona e usa seu corpo durante o trabalho e outras atividades (incluindo jogar videogame). Alguns estudos sugerem que a quantidade de tempo que uma pessoa dedica a uma atividade também pode ser um fator.

Você pode encontrar algumas orientações que poderão ajudá-lo a trabalhar e jogar com mais conforto e possivelmente reduzir o risco de sofrer de um problema musculoesquelético no Healthy Gaming Guide em xbox.com/xboxone/playhealthy. Essas orientações incluem tópicos como:

- Adotar posturas corporais cômodas e não prejudiciais.

- Manter relaxadas as mãos, os dedos e outras partes do corpo.
- Fazer intervalos.
- Desenvolver um estilo de vida saudável.

Caso tenha dúvidas sobre como o seu estilo de vida, as suas atividades ou os seus problemas médicos ou físicos podem estar relacionados aos DMEs, consulte um profissional de saúde qualificado.

ATENÇÃO: Risco de engasgo

Este dispositivo pode conter peças pequenas que constituam risco de engasgo para crianças com menos de três anos de idade. Mantenha peças pequenas fora do alcance das crianças.

Certifique-se de que as crianças joguem com segurança

Certifique-se de que as crianças que utilizam qualquer acessório do Xbox One juntamente com o console Xbox One e o sensor Kinect joguem com segurança e dentro de seus limites, e verifique se elas entendem o uso correto do sistema.

Não use acessórios não licenciados, objetos não autorizados ou outros objetos com o sensor Kinect.

O uso desses acessórios ou objetos pode provocar ferimentos em você ou em outras pessoas e/ou danos ao sensor ou outra propriedade. O uso de acessórios não autorizados viola a Licença de Software e pode anular a Garantia Limitada.

ATENÇÃO: Segurança da audição

A exposição excessiva a volumes altos de som usando um headset pode resultar em perda temporária ou permanente da audição. Para reduzir o risco de perda auditiva, defina o volume em um nível alto o suficiente para ouvir claramente em um local tranquilo, e não mais alto do que isso.

- Não aumente o volume depois que você começar a ouvir. Seus ouvidos podem se adaptar ao longo do tempo para que o volume alto pareça normal, mas um volume elevado ainda pode prejudicar sua audição.
- Não aumente o volume para bloquear o ruído exterior. A combinação de ruídos externos e som de seus fones de ouvido pode causar danos à sua audição. Fones vedados ou de cancelamento de ruído podem reduzir o ruído externo, para que você não tenha que aumentar o volume.
- Se você não conseguir entender alguém que está falando normalmente nas proximidades, abaixe o volume.

O som que abafa a fala normal pode prejudicar sua audição. Mesmo com fones de ouvido vedados ou com cancelamento de ruído, você deve ser capaz de ouvir as pessoas próximas falando.

Minimize o tempo de escuta de sons elevados

- Quanto mais tempo você ficar exposto a altos volumes de som, mais provável será que sua audição seja prejudicada. Quanto mais alto for o som, menor será o tempo necessário para prejudicar a audição.
- No volume máximo, ouvir música no aparelho com fones de ouvido pode causar danos permanentes à sua audição em 15 minutos. Até mesmo volumes inferiores poderão prejudicar a audição, se você for exposto a eles por muitas horas.
- Todo o som ao qual você é exposto durante o dia tem um efeito cumulativo. Se você for exposto a outros sons altos, levará menos tempo para que os volumes elevados causem danos auditivos.
- Para usar o dispositivo com segurança sem um limite de tempo, mantenha o volume baixo o suficiente para que você possa manter uma conversa com pessoas próximas.

⚠ CUIDADO: Dispositivos médicos pessoais

As emissões de radiofrequência de equipamentos eletrônicos podem prejudicar o funcionamento de outros equipamentos eletrônicos, causando defeitos. Embora o dispositivo tenha sido projetado, testado e fabricado de acordo com as normas que regem a emissão de radiofrequência em países como Estados Unidos, Canadá, União Europeia e Japão, os transmissores sem fio e circuitos elétricos no dispositivo podem causar interferência em outros equipamentos eletrônicos. Sempre tome as seguintes precauções:

Pessoas com marca-passo

- A Health Industry Manufacturers Association recomenda que seja mantida a distância mínima de 15 cm (6 polegadas) entre um telefone celular e um marca-passos, para evitar potenciais interferências no marca-passos.
- Dispositivos sem fio não devem ser transportados no bolso do peito.
- Se você tiver qualquer razão para suspeitar de que está ocorrendo interferência, desligue o aparelho imediatamente.

Outros dispositivos médicos

Se você usar qualquer outro dispositivo médico pessoal, consulte o fabricante do dispositivo médico ou seu médico para determinar se é adequado o uso de outros dispositivos eletrônicos perto de seu dispositivo médico.

GARANTIA DO FABRICANTE

A garantia limitada está disponível online em <http://xbox.com/xboxone/warranty>, e a licença de software está disponível em <http://xbox.com/xboxone/slt>.

Você deve aceitar os termos e condições da Garantia Limitada e este manual para usar o acessório do Xbox One. Se você não aceitar estes termos e condições, não configure ou use o acessório do Xbox One e devolva-o à Microsoft ou ao seu fornecedor para receber o reembolso.

LICENÇA DE SOFTWARE

Os termos da licença de software do seu Xbox One ou Acessório estão disponíveis no endereço xbox.com/xboxone/slt. Ao usar o seu Xbox One ou Acessório, você concorda com estes termos de licença de software. Antes de configurá-lo, por favor, leia atentamente os termos da licença de software. Se você não aceitar os termos da licença de software, não use o seu Xbox One ou Acessório. Devolva-o sem uso para a loja onde comprou o seu Xbox One ou Acessório ou à Microsoft para obter um reembolso.

INFORMAÇÕES REGULAMENTARES

- Não se destina a uso em aplicativos de maquinaria, médicos ou industriais.
- Quaisquer mudanças ou modificações não aprovadas expressamente pela Microsoft poderão anular a autorização do usuário para operar o equipamento.
- Este produto se destina ao uso com equipamento de sistemas da informação listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950-1 (certificado pela marca CE).
- Não há peças incluídas que necessitem de manutenção.
- Este dispositivo é classificado como um produto comercial para operação a +5 °C (+41 °F) a +35 °C (+95 °F).

Este dispositivo digital de Classe B está em conformidade com a Parte 15 das Regulamentações FCC, conforme aplicável. A operação está sujeita às duas condições a seguir: (1) este dispositivo não pode causar interferências prejudiciais e (2) este dispositivo deve aceitar toda interferência recebida, incluindo interferências que possam prejudicar o funcionamento.

Para obedecer aos requisitos de exposição a RF da FCC, as seguintes configurações operacionais devem ser satisfeitas: a antena deve ser instalada pelo fabricante e não podem ser feitas alterações. Os dispositivos sem fio não devem ser posicionados ao lado de outra antena ou transmissor ou funcionar em conjunto com estes. Com exceção do headset e dos dispositivos de mão, os dispositivos sem fio devem ficar a pelo menos 20 cm de distância da antena do dispositivo sem fio e de qualquer pessoa.

Somente para dispositivos 802.11a e 802.11n 5GHz

Este produto está restrito somente a uso interno para reduzir qualquer potencial de interferência prejudicial com operação licenciada na faixa de frequência de 5,15 a 5,25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; E.U.A. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750.

Normas de interferência para rádio e TV

Os(s) dispositivo(s) de hardware da Microsoft pode(m) irradiar energia de radiofrequência. Se não for instalado e usado estritamente de acordo com as instruções fornecidas na documentação impressa e/ou nos arquivos de ajuda na tela, o dispositivo poderá causar interferência prejudicial a outros dispositivos de radiocomunicação (por exemplo, rádios AM/FM, televisões, babás eletrônicas, telefones sem fio etc.). Entretanto, não há garantia de que tal interferência de RF não ocorra em uma instalação particular.

Para determinar se o seu dispositivo de hardware está causando interferência em outros dispositivos de radiocomunicação, desconecte o dispositivo do computador ou remova as pilhas do dispositivo (no caso de um dispositivo operado por pilhas). Se a interferência parar, provavelmente foi causada pelo dispositivo. Se a interferência continuar depois que você desconectar o dispositivo de hardware ou retirar as pilhas, desligue o computador e ligue-o novamente. Se a interferência parar quando o computador estiver desligado, verifique se um dos dispositivos de entrada/saída (E/S) ou uma das placas de acessórios internos do computador está causando o problema. Desconecte os dispositivos de E/S, um de cada vez, e verifique se a interferência cessa.

Se este dispositivo de hardware causar interferência, tente executar as seguintes medidas para corrigi-la:

- Mude o local da antena do outro dispositivo de radiocomunicação (por exemplo, rádio AM/FM, televisões, babás eletrônicas, telefones sem fio etc.) até que a interferência pare.
- Afaste mais o dispositivo de hardware do rádio ou TV ou mova-o para um dos lados do rádio ou TV.
- Conecte o computador a outra tomada, de modo que o dispositivo de hardware e o rádio ou a TV estejam em circuitos diferentes, controlados por disjuntores ou fusíveis diferentes.

Caso necessário, consulte o revendedor do computador ou um técnico de rádio/TV experiente para obter mais sugestões. Para obter mais informações sobre problemas de interferência, visite o site da FCC em: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Você também pode ligar para a FCC em 1-888-CALL FCC para solicitar fichas técnicas sobre interferência e interferência telefônica.



ATENÇÃO: Dispositivos sem fio a bordo de aeronaves

Antes de embarcar em uma aeronave ou colocar um dispositivo sem fio na bagagem que será inspecionada, remova as pilhas do dispositivo sem fio ou desligue-o (se ele tiver uma chave liga/desliga). Quando estão ligados (se tiverem uma chave liga/desliga) e com as pilhas instaladas, os dispositivos sem fio podem transmitir energia de radiofrequência (RF) de modo bastante semelhante ao de um telefone celular.

Descarte de pilhas e de material elétrico e eletrônico



Este símbolo no produto ou em suas pilhas ou embalagem significa que o produto e suas pilhas não devem ser colocados no lixo comum de casa. Pelo contrário, é responsabilidade do proprietário levá-lo a um ponto de coleta para reciclagem de pilhas e equipamento eletroeletrônico. A coleta seletiva e a reciclagem contribuem para a preservação dos recursos naturais e evitam consequências negativas potenciais, para a saúde humana e para o ambiente, devido à possível presença de substâncias nocivas em pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, que poderiam ser causadas pelo descarte inadequado desses materiais. Para obter mais informações sobre os postos de coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos, entre em contato com a prefeitura, serviço de coleta coletiva de lixo ou a loja onde adquiriu este produto. Contate erecycle@microsoft.com para obter mais informações sobre coleta de pilhas e equipamentos eletroeletrônicos usados.

Este produto pode usar pilhas de lítio, NiMH ou alcalinas. Este produto se destina ao uso com equipamento de informática listado pelo NRTL (UL, CSA, ETL etc.) e/ou compatível com IEC/EN 60950 (certificado pela marca CE).

Vá para xbox.com/xboxone/regulatory para obter mais informações.

DIREITOS AUTORAIS

As informações e opiniões neste documento, incluindo URLs e outras referências a sites da Internet, estão sujeitas a alterações sem aviso. Este documento não oferece a você quaisquer direitos legais sobre qualquer propriedade intelectual de qualquer produto da Microsoft. Você pode copiar e usar este documento para fins de referência interna.

© 2014 Microsoft Corporation. Todos os direitos reservados. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, os logotipos Xbox e o logotipo Xbox Live são marcas do grupo Microsoft de empresas.

ATENDIMENTO AO CLIENTE

Para obter respostas a perguntas comuns, etapas para solução de problemas e informações para contatar o Atendimento ao Cliente Xbox, visite o site xbox.com/xboxone/support.

GUIDE DES ACCESSOIRES XBOX ONE

RENSEIGNEMENTS IMPORTANTS SUR LA GARANTIE ET LA SÉCURITÉ DU PRODUIT

⚠ Ce symbole désigne des messages relatifs à la sécurité et à la santé dans le présent guide de produit.

Veuillez lire ce guide pour obtenir des renseignements importants en matière de santé et de sécurité relatifs au produit que vous avez acheté.

⚠ AVERTISSEMENT : Le fait de ne pas suivre les directives de configuration, d'utilisation et d'entretien de ce produit peut augmenter les risques de blessure grave ou causer la mort, ou des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires. Veuillez lire le présent guide de produit pour obtenir des renseignements importants sur la santé et la sécurité, ou consulter la page xbox.com/xboxone/accessories/ueinstructions.

ENTENTE SUR LA GARANTIE LIMITÉE DE XBOX ONE ET MODALITÉS DE LICENCE LOGICIELLE

Vous devez accepter les conditions d'utilisation Xbox (y compris les modalités de licence de jeux et de licence logicielle Xbox) sur xbox.com/live/termsfuse, les modalités de licence logicielle sur xbox.com/xboxone/slt et la garantie limitée sur xbox.com/xboxone/warranty afin d'utiliser votre console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox. En utilisant la console Xbox One, les accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox One, vous acceptez d'être lié par les présentes modalités. Veuillez les lire. Si vous ne les acceptez pas, vous ne devez pas installer ou utiliser votre console Xbox One, vos accessoires Xbox ou le capteur Kinect pour Xbox One. Vous devez retourner le produit Xbox à Microsoft ou à votre détaillant pour un remboursement.

SÉCURITÉ ÉLECTRIQUE

⚠ AVERTISSEMENT : Comme dans le cas de nombreux autres appareils électriques, omettre de suivre les précautions suivantes peut causer des blessures graves, voire la mort, à la suite d'une décharge électrique, d'un incendie ou causer des dommages à la console Xbox One et à ses accessoires :

- Utilisez uniquement un câble de chargement approuvé.
- Ne laissez pas un dispositif sans fil ou un câble de chargement entrer en contact avec l'eau.
- Débranchez le câble de chargement durant un orage ou lorsqu'il est inutilisé pendant des périodes prolongées.
- Afin de prévenir les dommages, évitez de vous asseoir ou de marcher sur un dispositif sans fil, son câble ou la prise ou le connecteur du câble.

⚠ ATTENTION : Câbles et cordons

Afin de réduire les dangers de chute potentiels, placez tous les câbles et les cordons de façon à ce que les personnes et les animaux ne soient pas susceptibles de trébucher sur ceux-ci ou de les accrocher accidentellement et ne laissez pas les enfants jouer avec eux.

Allez sur xbox.com/xboxone/electricalsafety pour obtenir plus de renseignements.

APPAREILS À PILE

⚠ AVERTISSEMENT : Sécurité concernant la pile

Les précautions suivantes doivent être suivies avec tous les produits utilisant des piles rechargeables ou jetables, dont celles au lithium polymère. Une utilisation inappropriée de la pile peut causer des blessures graves, la mort, des dommages à la propriété ou au produit et à ses accessoires en raison d'une fuite de liquide, d'un incendie, d'une surchauffe ou d'une explosion. Le liquide contenu dans les piles est corrosif, voire toxique. Il peut provoquer des brûlures aux yeux ou à la peau et est nocif s'il est avalé. Pour réduire le risque de blessures :

Gardez les piles hors de la portée des enfants.

Retirez les piles si elles sont usées ou si vous comptez ranger votre appareil durant une période prolongée. Si vos piles sont vieilles, faibles ou usées, enlevez-les sans tarder et recyclez-les ou jetez-les conformément aux règles locales et régionales/nationales.

Si une pile fuit, retirez toutes les piles en suivant les instructions d'installation à rebours pour ce produit, en faisant attention de ne pas laisser le liquide entrer en contact avec votre peau ou vos vêtements. Si le liquide des piles entre en contact avec la peau ou les vêtements, rincez immédiatement la peau à grande eau. Avant d'insérer de nouvelles piles, nettoyez à fond le compartiment à piles avec un linge sec, ou suivez les instructions de nettoyage du fabricant de la pile.

- Vous ne devez jamais écraser, ouvrir, perforer, mutiler, chauffer au-dessus de 35 °C (95 °F), appliquer une chaleur directe ou disposer des piles en les jetant dans un feu.
- Ne mélangez pas des anciennes et des nouvelles piles ou des piles de types différents (par exemple, au carbone-zinc et alcalines).
- Les objets de métal ne doivent pas toucher les bornes des piles; ils peuvent devenir chauds et causer des brûlures.
- Ne transportez pas ou ne placez pas de piles avec des colliers, des épingles à cheveux ou tout autre objet métallique.
- Ne laissez pas un dispositif à pile à la lumière directe du soleil pour une période prolongée, comme sur un tableau de bord d'une voiture en été.
- N'immergez pas de piles dans l'eau ou ne les laissez pas entrer en contact avec l'eau.
- Ne branchez pas directement de piles sur des prises électriques ou dans l'allume-cigare d'une voiture.
- N'essayez pas de les brancher sur les bornes de pile à moins d'utiliser un appareil hôte approuvé par Microsoft.
- Évitez de frapper, lancer, marcher sur une pile ou de lui faire subir un choc important.
- Ne percez jamais le logement de la pile d'une quelconque façon.
- N'essayez pas de désassembler ou de modifier les piles d'une quelconque façon.
- Ne rechargez pas de piles près d'un feu ou dans des conditions de chaleur extrême.

⚠ AVERTISSEMENT : Utilisez le chargeur de pile approprié.

Chargez les piles rechargeables uniquement avec le chargeur fourni avec le produit. Suivre une mauvaise méthode de chargement peut causer un incendie ou une explosion.

UTILISATION ET ENTRETIEN DE VOTRE ACCESSOIRE XBOX ONE

⚠ AVERTISSEMENT : N'essayez pas de le réparer Ne tentez pas de démonter, d'ouvrir, de réparer ou de modifier les accessoires Xbox One. Vous pourriez courir un risque de décharge électrique, de dommage, d'incendie ou autre. Tout signe de tentative d'ouverture ou de modification de cet

appareil, y compris tout décolllement, toute perforation ou tout retrait des étiquettes, annulera la garantie limitée et rendra la console Xbox One inadmissible à la réparation autorisée. La modification de tout accessoire Xbox One peut faire en sorte de vous bannir de façon permanente de Xbox Live, lequel est requis pour jouer à des jeux et pour d'autres utilisations de la console.

Utilisation et nettoyage

⚠ AVERTISSEMENT : Ne laissez pas les accessoires Xbox One entrer en contact avec l'eau

Pour réduire les risques d'incendie ou de décharge électrique, n'exposez pas l'appareil à la pluie ou à d'autres types d'humidité.

Suivez ces instructions lors de votre utilisation :

- N'utilisez pas les accessoires près d'une source de chaleur.
- N'utilisez que des accessoires approuvés par Microsoft.
- Ne tentez pas de nettoyer les connecteurs.
- Nettoyez le produit à l'aide d'un chiffon sec.

Pour obtenir plus de renseignements, allez sur xbox.com/xboxone/accessories/productcare.

DE SAINES PRÉCAUTIONS

⚠ AVERTISSEMENT : Informations importantes relatives à la sécurité lorsque vous jouez à des jeux vidéo.

Crises d'épilepsie liées à la photosensibilité

Pour un très faible pourcentage de personnes, l'exposition à certaines images, notamment aux lueurs et aux motifs clignotants pouvant apparaître dans les jeux vidéo, risque de provoquer une crise d'épilepsie liée à la photosensibilité. Même des personnes sans antécédent épileptique peuvent en être victimes.

Les symptômes de ces crises peuvent varier : étourdissements, altération de la vision, mouvements convulsifs des yeux ou du visage, crispation ou tremblement des bras ou des jambes, désorientation, confusion, perte de connaissance momentanée. Vous pouvez également vous blesser après être tombé ou avoir heurté des objets près de vous suite à une perte de conscience ou à des convulsions.

Arrêtez immédiatement de jouer et consultez un médecin si vous souffrez d'au moins un de ces symptômes. Il est conseillé aux parents de surveiller leurs enfants et de leur poser des questions concernant les symptômes ci-dessus; les enfants et les adolescents sont effectivement plus sujets à ce genre de crise que les adultes. Les précautions suivantes peuvent réduire le risque d'une crise d'épilepsie photosensible :

- Éloignez-vous du téléviseur.
- Utilisez un écran de télévision de petite taille.
- Jouez dans une pièce bien éclairée.
- Évitez de jouer en cas d'envie de dormir ou de fatigue.
- Si vous ou un membre de votre famille avez des antécédents de crises d'épilepsie, consultez un médecin avant de jouer.

Troubles musculo-squelettiques

Il est possible que l'utilisation de manettes de jeu, de claviers, de souris ou d'autres périphériques d'entrée électronique entraîne de graves blessures ou troubles.

Comme c'est le cas pour de nombreuses activités, il est possible que vous ressentiez occasionnellement de l'inconfort dans vos mains, vos bras, vos épaules, votre cou ou d'autres parties de votre corps lorsque vous jouez à des jeux vidéo. Cependant, si vous ressentez de façon persistante ou récurrente un inconfort, une douleur, un élancement, des picotements, un engourdissement, une sensation de brûlure ou une raideur, N'IGNOREZ PAS CES SIGNES AVANT-COUREURS. CONSULTEZ RAPIDEMENT UN PROFESSIONNEL DE LA SANTÉ QUALIFIÉ, même si les symptômes surviennent lorsque vous ne jouez pas à un jeu vidéo. De tels symptômes peuvent être associés à de douloureux, et parfois permanents, troubles et maladies affectant les nerfs, les muscles, les tendons, les vaisseaux sanguins et d'autres parties du corps. Ces troubles musculosquelettiques (TMS) incluent le syndrome du canal carpien, la tendinite, la ténoosynovite, des syndromes de vibration, ainsi que d'autres symptômes.

Même si de nombreuses questions sur les TMS demeurent encore sans réponse, les chercheurs s'entendent généralement pour dire que de nombreux facteurs peuvent contribuer à leur apparition, y compris les maladies, la condition physique, le stress et la façon de le gérer, l'état de santé général, la position du corps lors du travail et des autres activités (comme les jeux vidéo). Selon certaines études, la durée d'une activité serait possiblement un facteur.

Certaines directives peuvent vous aider à travailler et à jouer confortablement, et peuvent réduire le risque de souffrir d'un TMS. Elles sont répertoriées à la page Guide sur la façon saine de jouer à la page xbox.com/xboxone/playhealthy. Parmi ces directives, notons les suivantes :

- Adoptez des positions confortables.
- Assurez-vous de détendre vos mains, vos doigts et les autres parties de votre corps.
- Prenez des pauses.
- Adoptez un mode de vie sain.

Si vous avez des questions concernant un possible lien entre votre mode de vie, vos activités, votre état de santé ou votre condition physique et les TMS, consultez un professionnel de la santé qualifié.

AVERTISSEMENT : Risque de suffocation

Cet appareil est susceptible de contenir de petites pièces pouvant présenter un risque de suffocation pour les enfants de moins de 3 ans. Gardez ces petites pièces hors de la portée des enfants.

Vous devez vous assurer que les enfants s'amusez en sécurité.

Vous devez vous assurer que les enfants qui utilisent les accessoires Xbox One avec la console Xbox One et le capteur Kinect le font de manière sécuritaire, respectent leurs limites et vous devez vous assurer qu'ils comprennent bien comment utiliser le système.

N'utilisez pas d'accessoires sans licence ou d'objets non autorisés avec le capteur Kinect.

Le non-respect de cette consigne pourrait causer des blessures ou des dommages au capteur ou à d'autres biens. L'utilisation d'accessoires non autorisés va à l'encontre de la licence de logiciel et pourrait annuler la garantie limitée.

AVERTISSEMENT : Sécurité auditive

Une exposition prolongée à des niveaux sonores élevés lorsque vous portez un casque risque de provoquer une perte auditive temporaire ou permanente. Pour réduire le risque de perte auditive, réglez le volume assez fort pour bien entendre dans les environnements silencieux, et non plus fort que le bruit ambiant.

- Ne montez pas le volume après avoir commencé l'écoute. Avec le temps, vos oreilles s'habituent de façon à ce qu'un volume élevé semble normal, mais ce volume peut quand même endommager votre ouïe.

- Ne montez pas le volume dans le but d'éteuffer le bruit extérieur. Le bruit extérieur combiné au son de vos écouteurs risque d'endommager votre ouïe. Les écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit réduisent l'intensité du bruit extérieur afin que vous n'ayez pas à augmenter le volume.
- Si vous ne pouvez pas entendre quelqu'un près de vous qui parle normalement, baissez le volume. Les sons qui noient les paroles d'intensité normale peuvent endommager votre ouïe. Même en portant des écouteurs fermés ou supprimeurs de bruit, vous devriez entendre la voix des personnes qui vous entourent.

Réduisez au minimum le temps que vous passez à écouter des sons d'une intensité élevée

- Plus vous passez de temps à écouter des sons d'une intensité élevée, plus vous risquez d'endommager votre ouïe. Plus le son est fort, moins le temps nécessaire pour endommager l'ouïe est long.
- Écouter de la musique au volume maximum et en portant des écouteurs peut endommager votre ouïe de façon permanente en 15 minutes. Même les volumes plus faibles peuvent entraîner une perte auditive si vous y êtes exposé pendant de nombreuses heures.
- Tous les sons que vous entendez pendant une journée s'additionnent. Si vous êtes exposé à d'autres sons d'une intensité élevée, votre ouïe sera endommagée plus rapidement en écoutant à volume élevé.
- Pour utiliser l'appareil en toute sécurité sans limite de temps, maintenez le volume suffisamment bas pour pouvoir converser avec les personnes près de vous.



ATTENTION : Dispositifs médicaux personnels

Les émissions de radiofréquence de l'équipement électronique peuvent affecter le fonctionnement d'autres équipements électroniques, et provoquer un mauvais fonctionnement. Bien que le dispositif soit conçu, testé et fabriqué conformément aux réglementations gouvernant l'émission de fréquence radio dans des différents pays, comme les États-Unis, le Canada, ceux de l'Union européenne et le Japon, les émetteurs sans fil et les circuits électriques qui les composent peuvent causer de l'interférence sur d'autres équipements électroniques. Toujours suivre les précautions suivantes :

Personnes avec un stimulateur cardiaque

- La Health Industry Manufacturers Association recommande de conserver un dégagement minimal d'au moins 15 cm (6 po) entre un appareil sans fil et un stimulateur cardiaque afin d'éviter une interférence potentielle avec le stimulateur.
- Les appareils sans fil ne doivent pas être transportés dans une poche à hauteur du torse.
- Si vous avez des raisons de suspecter une interférence, éteignez l'appareil immédiatement.

Autres appareils médicaux

Si vous utilisez un autre appareil médical personnel, communiquez avec le fabricant de l'appareil médical ou votre médecin afin de déterminer si vous pouvez l'utiliser avec d'autres appareils électroniques à proximité.

GARANTIE DU FABRICANT

Microsoft garantit que votre console Xbox One et votre capteur Kinect pour Xbox One ne présenteront aucune défectuosité en conditions normales d'utilisation pendant un an à partir de la date d'achat. La garantie ne couvre pas l'usure normale et les dommages causés par un accident ou survenant à la suite d'une mauvaise utilisation. **D'autres exclusions et restrictions s'appliquent, notamment concernant la qualité marchande.** Pour obtenir une réparation, communiquez avec Microsoft au numéro 800 4MY-XBOX (469-9269) ou visitez le site xbox.com/support. Veuillez lire l'ensemble de la garantie limitée à l'adresse xbox.com/xboxone/warranty; vous y trouverez notamment des renseignements supplémentaires sur les réparations. Vous pouvez lire le document et vous l'envoyer par courriel au moment de l'enregistrement du produit.

RENSEIGNEMENTS RÉGLEMENTAIRES

- Ce produit n'a pas été conçu pour être utilisé avec de la machinerie ni pour des applications médicales ou industrielles.
- Tout changement ou toute modification n'ayant pas l'approbation de Microsoft pourrait retirer à l'utilisateur le droit de se servir de ce produit.
- Ce produit est conçu pour être utilisé avec du matériel de technologie de l'information conforme aux normes NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) ou IEC/EN 60950 (mention CE).
- Ne contient aucune pièce à entretenir à l'intérieur.
- Cet appareil est un produit commercial dont la température de fonctionnement nominale se situe entre

5 °C (41 °F) et 35 °C (95 °F).

Cet appareil numérique de classe B est conforme, le cas échéant, à la Partie 15 des règlements de la FCC. L'utilisation de ce dispositif est autorisée seulement aux deux conditions suivantes : (1) cet appareil ne doit pas causer d'interférences et (2) cet appareil doit pouvoir accepter les interférences, y compris celles qui pourraient nuire à son fonctionnement.

Cet appareil numérique de la classe B est conforme aux normes NMB-003 et les CNR applicables du Canada. Son fonctionnement est assujéti aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne peut pas provoquer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences pouvant entraîner un fonctionnement non désiré.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

Pour se conformer aux normes en matière d'exposition aux radiofréquences, les exigences suivantes doivent être respectées : l'antenne a été installée par le fabricant et aucun changement ne peut y être apporté; les dispositifs sans fil ne doivent pas être co-implantés ni utilisés conjointement avec une autre antenne ou un autre émetteur. À l'exception des micros-casques et des appareils portables, les appareils sans fil doivent être utilisés à une distance supérieure à 20 cm de leur antenne et de toute personne.

Uniquement pour les appareils de 5 GHz 802.11a et 802.11n

Ce produit doit être utilisé uniquement à l'intérieur pour réduire les risques d'interférences nuisibles potentielles lors d'une utilisation sous licence dans une plage de fréquence allant de 5,15 à 5,25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; U.S.A. États-Unis : 800 426-9400; Canada : (800) 933-4750.

Règlementations relatives aux interférences TV et radio

Les appareils de Microsoft peuvent émettre de l'énergie radiofréquence (RF). S'ils ne sont pas installés ou utilisés conformément aux instructions de la documentation imprimée ou des fichiers d'aide à l'écran, ces dispositifs peuvent provoquer des interférences nuisibles aux dispositifs de communications radio (par exemple, radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance, téléphones sans fil). Il n'est toutefois pas exclu que des interférences RF puissent survenir dans une installation particulière.

Pour savoir si votre appareil cause des interférences, débranchez-le de votre ordinateur ou, le cas échéant, retirez-en les piles. Si les interférences cessent, elles provenaient probablement de votre appareil. Si elles continuent, après le débranchement du matériel ou le retrait des piles, éteignez l'ordinateur, puis rallumez-le. Si les interférences ont cessé lorsque l'appareil était éteint, vérifiez si le problème provient de l'un des périphériques d'entrée-sortie connectés sur l'appareil ou d'une des cartes d'accessoires internes de l'ordinateur. Déconnectez alors ces périphériques d'E/S un à un jusqu'à ce que les interférences cessent.

Si ce dispositif matériel engendre des interférences, essayez l'une des mesures suivantes pour résoudre ce problème :

- Déplacez l'antenne de l'autre dispositif de radiocommunications (par exemple, radios AM/FM, téléviseurs, interphones de surveillance, téléphones sans fil) jusqu'à ce que les interférences cessent.
- Éloignez le dispositif matériel de la radio ou du téléviseur ou déplacez-le d'un côté ou de l'autre de votre radio ou de votre téléviseur.
- Branchez l'ordinateur dans une autre prise de courant afin que le matériel et la radio ou le téléviseur se trouvent sur des circuits contrôlés par des disjoncteurs ou des fusibles distincts.

Au besoin, consultez le revendeur d'ordinateurs ou un technicien spécialiste en radio/télévision pour d'autres suggestions. Pour obtenir de plus amples renseignements sur les problèmes d'interférence, visitez le site Web de la FCC à l'adresse : fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. Vous pouvez également appeler la FCC au 1 888 CALL FCC pour demander les fiches d'information sur l'interférence et l'interférence téléphonique.

AVERTISSEMENT : Appareils sans fil à bord d'un aéronef

Avant d'embarquer dans un aéronef ou d'emballer un appareil sans fil dans un bagage qui sera enregistré, vous devez retirer les piles de l'appareil ou l'éteindre (si doté d'un interrupteur). Les appareils sans fil peuvent émettre de l'énergie RF, comme un téléphone cellulaire, lorsque les piles sont en place et que l'appareil est allumé (si doté d'un interrupteur).

Élimination des piles et des déchets d'équipements électriques et électroniques



Ce symbole, apposé sur le produit, sur les piles ou sur l'emballage, indique que le produit et les piles qu'il contient ne doivent pas être jetés avec vos ordures ménagères. En effet, il vous incombe de le remettre à un point de collecte approprié pour le recyclage des piles et du matériel électrique et électronique. Cette collecte et ce recyclage distincts permettront de conserver les ressources naturelles et de prévenir d'éventuelles conséquences néfastes sur la santé humaine et l'environnement découlant de la présence possible de substances dangereuses dans les piles et le matériel électrique et électronique. Pour savoir où apporter vos piles et vos appareils électriques et électroniques, communiquez avec votre municipalité, avec le service responsable de la collecte de vos ordures ménagères ou avec le revendeur où vous vous êtes procuré ce produit. Communiquez avec erecycle@microsoft.com pour obtenir plus de renseignements sur les déchets provenant de l'équipement électrique et électronique et des piles usées.

Ce produit peut utiliser des piles au lithium, NiMH ou alcalines. Cet appareil ne doit être utilisé qu'avec des appareils conformes à la norme IEC/EN 60950 (marqués du sceau CE) ou reconnus par la NRTL (Nationally recognized testing laboratory) (marqués du sceau UL, CS, ETL, par exemple).

Visitez xbox.com/xboxone/regulatory pour obtenir plus de renseignements.

DROITS D'AUTEUR

Les renseignements et les opinions exprimées dans le présent document, y compris les URL et les autres références de sites Web Internet, peuvent être modifiés sans préavis. Ce document ne vous accorde aucun droit juridique de propriété intellectuelle sur les produits Microsoft. Vous pouvez copier et utiliser ce document uniquement à des fins de référence interne.

© 2014 Microsoft Corporation. Tous droits réservés. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, les logos Xbox et le logo Xbox Live sont des marques de commerce du groupe de sociétés Microsoft.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Pour connaître les réponses aux questions courantes, des solutions de dépannage et les coordonnées du service à la clientèle de Xbox, consultez la page www.xbox.com/xboxone/support.

MANUAL DE PRODUCTOS DE ACCESORIOS DE XBOX ONE

INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE SEGURIDAD Y GARANTÍA DE PRODUCTOS

⚠ Este símbolo identifica los mensajes de seguridad y salud de esta guía del producto.

Lee esta guía para obtener información de seguridad y salud importante sobre el producto que compraste.

⚠ ADVERTENCIA: Si este producto no se configura, no se utiliza y no se cuida adecuadamente, aumenta el riesgo de lesiones graves, muerte, daño a la propiedad o daño al producto o a los accesorios relacionados. Lee esta guía del producto para obtener información importante de seguridad y salud, o visita xbox.com/xboxone/accessories/useinstructions.

ACUERDO DE GARANTÍA LIMITADA DE XBOX ONE Y TÉRMINOS DE LICENCIA DE SOFTWARE

Debes aceptar los Términos de uso de Xbox (incluidos los términos del software de Xbox y los términos de licencia de juegos) en xbox.com/live/terms y los términos de licencia de software en xbox.com/xboxone/slt y la Garantía limitada en xbox.com/xboxone/warranty para usar tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox. Al usar la consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One, aceptas estar sujeto a estos términos. Léelos. Si no los aceptas, no configures ni uses tu consola Xbox One, los accesorios Xbox y/o el sensor Kinect para Xbox One. Devuelve el producto Xbox a Microsoft o a tu vendedor minorista para recibir un reembolso.

SEGURIDAD ELÉCTRICA

⚠ ADVERTENCIA: Al igual que con muchos otros dispositivos eléctricos, si no se toman las siguientes precauciones se pueden producir lesiones graves o la muerte por causa de una descarga eléctrica o incendio, o bien daños a la consola Xbox One y sus accesorios.

- Usa solamente un cable de carga aprobado.
- No permitas que el dispositivo inalámbrico o el cable de carga se mojen.

- Desconecta el cable de carga durante las tormentas eléctricas o cuando no se utilice durante largos periodos.
- Para prevenir daños, evita sentarte o pisar el dispositivo inalámbrico, su cable o el enchufe o conector del cable.

⚠ PRECAUCIÓN: Cables

Para reducir los posibles riesgos de tropiezos o enredos, ordena los cables de modo que las personas y mascotas no puedan tropezarse o tirar de ellos accidentalmente al moverse o caminar por el área, y no permitas que los niños jueguen con los cables.

Visita xbox.com/xboxone/electricalsafety para obtener más información.

DISPOSITIVOS QUE FUNCIONAN CON BATERÍAS

⚠ ADVERTENCIA: Seguridad de las baterías

Las siguientes precauciones se aplican a todos los productos que usan baterías recargables o desechables que incluyen polímero de litio. El uso inadecuado de las baterías puede producir lesiones graves, la muerte, daños a la propiedad o daños al producto o sus accesorios relacionados a causa de filtración de líquido de las baterías, incendio, sobrecalentamiento o explosión. El líquido derramado es corrosivo y podría ser tóxico. Puede provocar quemaduras en la piel y en los ojos, y resulta nocivo si se ingiere. Para reducir el riesgo de lesiones:

Mantén las baterías fuera del alcance de los niños.

Extrae las baterías si están gastadas o antes de guardar el dispositivo durante mucho tiempo. Siempre extrae las baterías viejas, débiles o gastadas inmediatamente y recíclalas o deséchalas según las normativas de desecho locales y nacionales/regionales.

Si una batería tiene una filtración, extrae todas las baterías siguiendo el proceso inverso a los pasos de instalación proporcionados para este producto, teniendo cuidado de evitar que el líquido filtrado toque tu piel o la ropa. Si el líquido de la batería entra en contacto con la piel o con la ropa, límpialo con agua inmediatamente. Antes de insertar baterías nuevas, limpia exhaustivamente el compartimento de la batería con un paño seco o bien sigue las recomendaciones de limpieza del fabricante de la batería.

- No tritures, abras, perfores, mutiles, calientes sobre 35 °C (95 °F) o apliques calor directo, ni arrojes las baterías al fuego.
- No mezcles baterías nuevas con viejas o baterías de distintos tipos (p. ej., de carbono-cinc y alcalinas).
- No permita que objetos metálicos toquen los terminales de las baterías en el dispositivo; pueden calentarse y provocar quemaduras.
- No transportes ni coloques las baterías junto con collares, horquillas u otros objetos metálicos.
- No dejes un dispositivo a baterías bajo la luz directa del sol durante un período prolongado, por ejemplo, sobre el tablero del automóvil durante el verano.
- No sumerjas las baterías en agua ni permitas que se mojen.
- No conectes las baterías directamente a enchufes de pared o a conectores para encendedores de automóviles.
- No intentes conectar a los terminales de las baterías a menos que uses un dispositivo host aprobado por Microsoft.
- No golpees, arrojes, pises ni sometas las baterías a golpes físicos intensos.
- No perfores la carcasa de las baterías de ninguna forma.
- No intentes desarmar o modificar las baterías de ninguna forma.
- No recargues las baterías cerca del fuego o en condiciones extremadamente calurosas.

⚠ ADVERTENCIA: Usa el cargador de batería adecuado
Carga las baterías recargables solo con el cargador proporcionado junto con el producto. El uso de un método de carga inadecuado puede causar un incendio o explosión.

USA Y CUIDA DE TUS ACCESORIOS XBOX ONE

⚠ ADVERTENCIA: No intentes realizar reparaciones No intentes desarmar, abrir, reparar ni modificar los accesorios Xbox One. Si lo haces, existe el riesgo de descarga eléctrica, daño, incendio o de otros peligros. Cualquier evidencia de que el dispositivo se haya intentado abrir y/o modificar, incluidas peladuras, perforaciones o retiro de cualquiera de las etiquetas, invalidará la Garantía limitada y hará que el

accesorio Xbox One no pueda optar a ser reparado por un servicio autorizado. Modificar un accesorio Xbox One puede tener como resultado la expulsión permanente de Xbox Live, que es obligatoria para jugar y otros usos de la consola.

Uso y limpieza

⚠ ADVERTENCIA: No permitas que los accesorios Xbox One se mojen

Para reducir el riesgo de incendio o descarga eléctrica, no expongas el dispositivo a la lluvia u otros tipos de humedad.

Úsalo de acuerdo con estas instrucciones:

- No utilices los accesorios cerca de ninguna fuente de calor.
- Usa solo los accesorios especificados por Microsoft.
- No intentes limpiar los conectores.
- Limpialo solo con un paño seco.

Para obtener más información, visita xbox.com/xboxone/accessories/productcare.

JUEGA SANAMENTE

⚠ ADVERTENCIA: Advertencias de salud importantes sobre el uso de videojuegos

Crisis de fotosensibilidad

Un porcentaje muy pequeño de personas puede experimentar un ataque al exponerse a ciertas imágenes visuales, incluidas luces o patrones parpadeantes que pueden aparecer en juegos de video. Incluso personas sin historial de ataques o epilepsia pueden tener un problema no diagnosticado que puede provocar estos "ataques epilépticos fotosensibles" mientras observa juegos de video.

Estos ataques pueden tener una variedad de síntomas, incluidos vértigo, visión alterada, espasmos en los ojos o la cara, sacudidas o temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión o pérdida momentánea de la conciencia. Los ataques también pueden provocar pérdida de la conciencia o convulsiones que pueden derivar en lesiones por caída o por chocar con objetos cercanos.

Deja de jugar inmediatamente y consulta a un médico si experimentas alguno de estos síntomas. Los padres deben estar atentos o preguntar a sus hijos acerca de los síntomas

mencionados; los niños y adolescentes son más propensos a experimentar estos ataques que los adultos. El riesgo de ataques epilépticos fotosensibles se puede reducir si se toman las siguientes precauciones:

- Aléjate más de la pantalla de TV.
- Utiliza una pantalla de televisión más pequeña.
- Juega en una habitación con buena iluminación.
- No juegues cuando tengas sueño o cansancio.
- Si alguno de tus familiares o tu mismo han sufrido crisis o epilepsia con anterioridad, consulta a tu médico antes de jugar.

Trastornos musculoesqueléticos

El uso de controles de juego, teclados, mouse u otros dispositivos de entrada electrónicos puede estar relacionado con lesiones y afecciones graves.

Al jugar juegos de video, como sucede en muchas otras actividades, es posible que experimentes molestias ocasionales en las manos, los brazos, los hombros, el cuello u otras partes del cuerpo. Sin embargo, si experimentas síntomas como malestar persistente o repetido, dolor, punzadas, hormigueos, entumecimiento, sensación de quemazón o rigidez, NO PASES POR ALTO ESTAS SEÑALES DE ADVERTENCIA. ACUDE DE INMEDIATO A UN PROFESIONAL DE LA SALUD CALIFICADO, aunque los síntomas aparezcan cuando no estés jugando. Este tipo de síntomas puede estar asociado con lesiones o afecciones dolorosas de los nervios, músculos, tendones, vasos sanguíneos y otras partes del cuerpo, que en ocasiones pueden ocasionar incapacidad permanente. Estos trastornos musculoesqueléticos (MSD) incluyen síndrome de túnel carpiano, tendinitis, tenosinovitis, síndromes de vibración y otras afecciones.

Aunque los investigadores aún no pueden responder muchas preguntas acerca de los MSD, existe un consenso general de que puede haber muchos factores ligados a su aparición, incluidas afecciones médicas o físicas, tensión y cómo se lidia con ella, salud en general y cómo una persona ubica y usa el cuerpo durante el trabajo y otras actividades (incluidos los juegos de video). Algunos estudios sugieren que la cantidad de tiempo que una persona realiza una actividad puede ser un factor.

Podrás encontrar algunas pautas que te ayudarán a trabajar y jugar de forma más cómoda y posiblemente reduzcan el riesgo de experimentar un MSD en la Guía de juegos saludables en xbox.com/xboxone/playhealthy. Estas pautas abordan temas como:

- Colocación de tu cuerpo para utilizar posturas cómodas y normales.
- Relajación de manos, dedos y otras partes del cuerpo.
- Pausas entre juegos.
- Desarrollo de un estilo de vida saludable.

Si tienes alguna pregunta sobre la relación que pudieran tener tu estilo de vida, actividades y condiciones médicas o físicas con las MSD, acude a un profesional de la salud calificado.



ADVERTENCIA: Riesgo de asfixia

Este dispositivo puede contener piezas pequeñas que supongan un riesgo de asfixia para niños menores de 3 años. Mantén las piezas pequeñas fuera del alcance de los niños.

Asegúrate de que los niños jueguen con seguridad

Asegúrate de que los niños que usan algún accesorio Xbox One junto con la consola Xbox One y el sensor Kinect jueguen con seguridad y dentro de sus límites, y asegúrate de que comprendan el uso adecuado del sistema.

No uses accesorios sin licencia, objetos de utilidad no autorizados u otros objetos con el sensor Kinect.

El uso de estos accesorios u objetos puede generar como resultado lesiones a ti u otras personas y/o daños al sensor o a otra propiedad. El uso de accesorios no autorizados infringe la Licencia de software y puede anular la Garantía limitada.



ADVERTENCIA: Seguridad de la audición

La exposición prolongada a volúmenes de sonido altos al usar audífonos puede provocar la pérdida temporal o permanente de la audición. Para reducir el riesgo de pérdida auditiva, ajusta el volumen suficientemente alto para poder oír claramente en un ambiente tranquilo, y no más fuerte que eso.

- No aumentes el volumen después de comenzar a escuchar. Tus oídos pueden adaptarse con el tiempo, de modo que el volumen alto sonará normal, pero seguirá provocándote problemas de audición.
- No aumentes el volumen para bloquear el ruido exterior. La combinación de ruido exterior y sonido de los audífonos pueden provocar problemas de audición. Los audífonos sellados o que anulan el ruido pueden reducir el ruido externo, de modo que no tengas que subir el volumen.

- Si no puedes entender a alguien que está cerca hablando con normalidad, baja el volumen. El sonido que ahoga el habla normal puede provocar problemas de audición. Incluso con audífonos sellados o que anulan el ruido, deberás ser capaz de escuchar hablar a las personas que estén cerca.

Reducir al mínimo el tiempo de escucha a un volumen alto

- Mientras más tiempo pases expuesto a un volumen de sonido alto, más probabilidades tienes de sufrir problemas de audición. Mientras más fuerte sea el sonido, menos tiempo tomará desarrollar problemas de audición.
- Escuchar música en el dispositivo con audífonos al volumen máximo puede provocar problemas de audición permanentes en 15 minutos. Incluso los volúmenes más bajos pueden provocar problemas de audición si te expones a ellos por muchas horas.
- Todo el sonido al que estás expuesto durante el día se acumula. Si estás expuesto a otro sonido fuerte, como escuchar sonidos a un volumen alto, sufrirás problemas de audición en menos tiempo.
- Para utilizar el dispositivo con toda seguridad durante un tiempo ilimitado, mantén el volumen lo bastante bajo como para poder conversar con las personas cercanas.

⚠ ATENCIÓN: Dispositivos médicos personales

Las emisiones de radiofrecuencia de los equipos electrónicos pueden afectar de forma negativa la operación de otros equipos electrónicos, lo que causa desperfectos. Aunque el dispositivo fue diseñado, probado y fabricado para cumplir las normativas que rigen la emisión de radiofrecuencias en países como Estados Unidos, Canadá, la Unión Europea y Japón, los transmisores inalámbricos y circuitos eléctricos del dispositivo pueden causar interferencia en otros equipos electrónicos. Siempre toma las siguientes precauciones:

Personas con marcapasos

- La Asociación de fabricantes de la industria de la salud recomienda que se mantenga una separación mínima de 15 cm (6 pulgadas) entre un dispositivo inalámbrico y un marcapasos para evitar posibles interferencias con este último.
- No se deben llevar dispositivos inalámbricos en el bolsillo del pecho.
- Si tienes algún motivo para sospechar que está ocurriendo una interferencia, apaga el dispositivo inmediatamente.

Otros dispositivos médicos

Si utilizas cualquier otro dispositivo médico, ponte en contacto con el fabricante de dicho dispositivo o con tu médico para determinar si es apropiado el uso de otros dispositivos electrónicos cerca de tu dispositivo médico.

GARANTÍA LIMITADA

AL USAR SU CONSOLA XBOX ONE O ACCESORIO, ACEPTA ESTA GARANTÍA. ANTES DE CONFIGURARLOS, LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO USE SU CONSOLA XBOX ONE O Accesorio. DEVUÉLVALOS SIN USARLOS A SU ESTABLECIMIENTO MINORISTA O A MICROSOFT PARA REEMBOLSO.

Póngase en contacto con Microsoft en service.xbox.com o llame al 001 (866) 745-8312. Esta garantía le otorga derechos legales específicos. También podría tener otros derechos, que varían de un país, estado o provincia a otro. Esta garantía es aplicable en la medida en que lo permita la ley.

1. Definiciones

- (a) "Xbox One" significa una consola Xbox One y Sensor Kinect nuevos adquiridos en un establecimiento minorista autorizado.
- (b) "Accesorio" significa un accesorio de hardware Xbox One de Microsoft adquirido en un establecimiento minorista autorizado accesorio de hardware Xbox One de Microsoft adquiridos en un establecimiento minorista autorizado.
- (c) "Período de garantía" significa, para la consola Xbox One, 1 año a partir de la fecha en que la compró, y para accesorios, significa 90 días a partir de la fecha en que los compró.
- (d) "Usted" (implícito o explícito) significa el usuario final original.
- (e) "Condiciones normales de uso" significa el uso ordinario por el consumidor bajo condiciones normales en su hogar, de acuerdo con el manual de instrucciones de la consola Xbox One o el accesorio.
- (f) "Importador Autorizado" significa cualquier importador que figure en la información adjunta al material de consola Xbox One o accesorio, tales como manuales o etiquetas, tales como Ingram Micro México, S.A. de C.V., con domicilio en Laguna de Términos 249, Colonia Anáhuac, C.P. 11320, México, D.F.

2. Garantía

- (a) Durante el Período de garantía, Microsoft garantiza, únicamente a Usted, que la consola Xbox One o el accesorio no funcionarán mal bajo Condiciones normales de uso.
- (b) Esta es la única garantía que le otorga Microsoft respecto a su consola Xbox One o accesorio, y Microsoft no le otorga ninguna otra garantía o condición. Nadie más puede otorgarle ninguna garantía o condición a nombre de Microsoft.
- (c) Si la ley de su estado o provincia le otorga cualquier garantía implícita, incluida una garantía implícita de comerciabilidad o idoneidad para un propósito en particular, su duración está limitada al Período de garantía. Algunos países, estados o provincias no admiten limitaciones a la duración de una garantía implícita, de modo que esta limitación podría no aplicarse a Usted.

3. Cómo obtener servicio en garantía

- (a) Antes de iniciar el proceso de garantía, sírvase usar los consejos de solución de problemas en la sección Soporte de service.xbox.com.
- (b) Si los consejos de solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea de la sección Soporte de service.xbox.com. Si no tiene acceso a Internet, puede llamar al 001 (866) 745-8312 en donde le darán asesoría y obtendrá instrucciones del procedimiento a seguir para el ejercicio de su garantía. El número telefónico, procedimiento, reparación o reemplazo, mano de obra y gastos de transportación para el ejercicio de ésta garantía serán gratuitos.
- (c) Antes de enviar su consola Xbox One o accesorio a un centro de servicio autorizado de Microsoft para servicio, asegúrese de conservar una copia de cualquier dato que quiera guardar y de eliminar todo lo que considere confidencial. Microsoft no es responsable de sus datos y podría borrarlos.

4. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Después de que devuelva su consola Xbox One o accesorio a Microsoft, Microsoft lo inspeccionará.
- (b) Si Microsoft determina que la consola Xbox One o accesorio funcionaron mal durante el Período de garantía bajo Condiciones normales de uso, Microsoft podría repararlos o reemplazarlos, o reembolsarle el precio de compra. En la reparación

se podrían utilizar partes nuevas o reacondicionadas. La reposición podría consistir en una unidad nueva o reacondicionada (en buen estado y con funcionalidad y rendimiento comparables al producto Xbox One o accesorio originales).

- (c) Después de la reparación o reemplazo, su consola Xbox One o accesorio estarán cubiertos por esta garantía durante el resto de su Período de garantía original o 95 días después que Microsoft se lo envíe, lo que sea mayor.
- (d) La RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o reemplazar su consola Xbox One o Accesorio, o reembolsarle el precio de compra, es su recurso exclusivo.
- (e) Si su consola Xbox One o accesorio funcionan mal después de que venza el Período de garantía, no existe garantía alguna de ningún tipo. Después de que venza el Período de garantía, Microsoft podría cobrarle honorarios por sus esfuerzos de diagnóstico y servicio de cualquier problema que tenga con su consola Xbox One o accesorio.

5. Exclusiones de la garantía

Esta Garantía limitada no se aplica y Microsoft no es responsable en absoluto bajo estos términos de garantía si su consola Xbox One o accesorio:

- (a) Sufren daños por usarlos con productos no vendidos por o con licencia de Microsoft (lo que incluye, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o con licencia de Microsoft, juegos "pirata", etc.) sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;
- (b) Son usados para propósitos comerciales (lo que incluye, por ejemplo, alquiler, pago por juego, etc.);
- (c) Son abiertos, modificados o alterados (lo que incluye, por ejemplo, cualquier intento de modificación de toda limitación técnica, seguridad o mecanismo antipiratería, etc. de la consola Xbox One o el accesorio), o la alteración o retiro de su número de serie;
- (d) Sufren daños debidos a cualquier causa externa (lo que incluye, por ejemplo, dejarlos caer, usarlos con ventilación inadecuada, etc., o por no seguir las instrucciones del manual de instrucciones de la consola

Xbox One o accesorio).

- (e) Son reparados por cualquier persona o entidad que no sea Microsoft.

6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS

MICROSOFT NO ES RESPONSABLE DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, INCIDENTAL, ESPECIAL O CONSECUENTE; DE NINGUNA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O UTILIDADES, NI DE NINGUNA INCAPACIDAD PARA USAR SU CONSOLA XBOX ONE O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN INCLUSIVE SI SE HA INFORMADO A MICROSOFT SOBRE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS, E INCLUSO SI CUALQUIER RECURSO NO CUMPLE CON SU PROPÓSITO ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o consecuentes, de modo que esta limitación o exclusión podrían no aplicarse a Usted.

7. Términos adicionales

Si intenta anular o evitar cualquier limitación técnica, seguridad o sistema antipiratería de la consola Xbox One o accesorio, Usted podría causar que su consola Xbox One o accesorio dejen de funcionar permanentemente. También anulará su Garantía y hará que su consola Xbox One o accesorio no reúnan los requisitos para su reparación autorizada, inclusive con el cobro de honorarios.

Usted puede adquirir partes, componentes, consumibles y accesorios en el establecimiento donde adquirió su producto, o con cualquier importador autorizado.

8. Derecho aplicable

(a) Si adquirió su consola Xbox One o accesorio en México, las leyes de México rigen la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación de que Microsoft la ha incumplido, sin importar los principios de conflicto de leyes.

(b) Si adquirió su consola Xbox One o accesorio en México, esta garantía es válida únicamente en México.

LICENCIA DE SOFTWARE

La Licencia de software para su consola Xbox One o accesorio está disponible en xbox.com/xboxone/slt. Al usar su consola Xbox One o accesorio, acepta esta Licencia de software. Antes de configurarlos, lea cuidadosamente la Licencia de software. Si no acepta la Licencia de software, no use su consola Xbox One o accesorio. Devuélvalos sin usar al establecimiento minorista donde compró su consola Xbox One o accesorio o a Microsoft para un reembolso.

GARANTÍA LIMITADA

AL UTILIZAR SU XBOX ONE O ACCESORIO, USTED ESTÁ DE ACUERDO CON ESTA GARANTÍA. ANTES DE INSTALARLO, POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE ESTA GARANTÍA. SI NO ACEPTA ESTA GARANTÍA, NO UTILICE SU XBOX ONE o Accesorio. DEVUÉLVALO SIN USAR A SU VENDEDOR O A MICROSOFT PARA OBTENER UN REEMBOLSO. Comuníquese con Microsoft en www.xbox.com/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en www.xbox.com/support o abajo.

Argentina: 0800 266 0509

Chile: 800-202-011

Colombia: 01-800-912-1830

Esta garantía le confiere derechos legales específicos. Usted también puede gozar de otros derechos que varían según el país, estado o provincia. Esta garantía tiene aplicación en la medida en que así lo permita la ley.

1. Definiciones

- (a) "Xbox One" significa una consola nueva Xbox One compradas de un vendedor autorizado.
- (b) "Accesorio" significa un accesorio de Xbox One de marca Microsoft nuevo comprado de un vendedor autorizado.
- (c) "Período de Garantía" para Xbox One significa un (1) año desde la fecha en la que usted lo compró; y para Accesorios, significa tres (3) meses desde la fecha en que usted lo compró.
- (d) "Usted" significa el usuario final original.
- (e) "Condiciones Normales de Uso" significa el uso normal por parte del usuario en condiciones domésticas normales, de acuerdo con el manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio.

2. Garantía

- (a) Durante el Período de Garantía Microsoft garantiza, solo a usted, que Xbox One o Accesorio funcionará correctamente bajo condiciones normales de uso.
- (b) Esta es la única garantía que le otorga Microsoft por su Xbox One o Accesorio, y Microsoft no formula ningún otro tipo de seguridad, garantía o condición. Ninguna otra persona puede otorgar ningún tipo de seguridad, garantía o condición en nombre de Microsoft.
- (c) Si la ley de su estado o provincia le concede a usted alguna garantía implícita, incluida una garantía implícita de comerciabilidad o adecuación para un fin particular, su duración se limitará al período de garantía. Ciertos

países, estados o provincias no permiten limitaciones en lo que se refiere a la duración de una garantía implícita, por lo que es posible que esta limitación no se aplique a su caso.

3. Cómo se obtiene el Servicio de la garantía

- (a) Antes de comenzar el proceso de la garantía, recurra a los consejos para la detección y solución de problemas disponibles en la sección de Soporte técnico en xbox.com/xboxone/support.
- (b) Si los consejos para la detección y solución de problemas no resuelven su problema, siga el proceso de reparación en línea en la sección de Soporte técnico en xbox.com/xboxone/support o llame al teléfono del servicio de Atención al cliente de Xbox de su país que figura en el listado disponible en xbox.com/xboxone/support.
- (c) Antes de enviar su Xbox One o Accesorio a un centro de servicio autorizado por Microsoft para servicio técnico, asegúrese de guardar una copia de todos los datos que usted quiera guardar, y elimine todo lo que considere confidencial. Microsoft no es responsable de sus datos y puede borrarlos.

4. Responsabilidad de Microsoft

- (a) Cuando Usted devuelva su Xbox One o Accesorio a Microsoft, Microsoft la examinará.
- (b) Si Microsoft determina que la Xbox One o Accesorio funcionó mal durante el Período de Garantía, bajo condiciones normales de uso, Microsoft podrá repararla o reemplazarla o le reembolsará el precio de compra. La reparación puede utilizar piezas nuevas o reacondicionadas. El reemplazo podrá ser con una unidad nueva o reacondicionada (en buenas condiciones, y con una funcionalidad y rendimiento comparable al producto original Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio).
- (c) Tras la reparación o el reemplazo, su Xbox One o Accesorio estarán cubiertas por esta garantía por el periodo que sea más largo, es decir, o lo que le queda de su Período de Garantía original, o 95 días después de que Microsoft se lo envíe.
- (d) La RESPONSABILIDAD de Microsoft de reparar o reemplazar su Xbox One o ACCESORIO, o de reembolsarle el precio de compra es su recurso exclusivo.
- (e) Si su Xbox One o Accesorio funciona mal una vez expirado el Período de Garantía, no existe ningún tipo

de garantía. Una vez expirado el Período de Garantía, Microsoft podrá cobrarle un cargo por los esfuerzos realizados para diagnosticar y llevar adelante un servicio técnico ante cualquier problema que usted tenga con Xbox One o Accesorio.

5. Exclusiones de la garantía

Esta Garantía Limitada no se aplica y Microsoft no es responsable en absoluto bajo estos términos de la garantía si su Xbox One o Accesorio están:

- (a) Sufren daños por usarlos con productos no vendidos por o con licencia de Microsoft (lo que incluye, por ejemplo, juegos y accesorios no fabricados por o con licencia de Microsoft, juegos "pirata", etc.) sin embargo, en el caso de Accesorios Bluetooth, Microsoft no es responsable y esta Garantía no se aplica, ni siquiera por un precio, si su Xbox One o Accesorio se daña por el uso con productos que no cumplen los requisitos del sistema que se encuentra en el paquete de Accesorios Bluetooth;
- (b) usados para fines comerciales (incluyendo, por ejemplo, alquiler, pagar por jugar, etc.);
- (c) abiertos, modificados o manipulados (incluyendo, por ejemplo, cualquier intento por frustrar alguna limitación técnica, la seguridad o mecanismo anti-piratería, entre otros factores, de la Xbox One o Accesorio), o si altera o elimina su número de serie;
- (d) si están dañados por alguna causa externa (incluyendo, por ejemplo, por caída, uso con una ventilación insuficiente, etc., o por el hecho de no seguir las instrucciones del manual de instrucciones para Xbox One o Accesorio); o
- (e) si es reparada por un tercero que no sea Microsoft.

6. EXCLUSIÓN DE CIERTOS DAÑOS Y PERJUICIOS

MICROSOFT NO ASUME NINGUNA responsabilidad EN LO QUE SE REFIERE A TODOS AQUELLOS DAÑOS Y PERJUICIOS INDIRECTOS, INCIDENTALES, ESPECIALES O CONSECUENTES; ASÍ COMO POR TODA AQUELLA PÉRDIDA DE DATOS, PRIVACIDAD, CONFIDENCIALIDAD O LUCRO O POR CUALQUIER IMPOSIBILIDAD DE USAR SU XBOX ONE O ACCESORIO. ESTAS EXCLUSIONES SE APLICAN AÚN CUANDO MICROSOFT HAYA SIDO INFORMADA DE LA POSIBILIDAD DE ESTOS DAÑOS Y PERJUICIOS Y AÚN CUANDO ALGÚN RECURSO NO LOGRE SU FIN ESENCIAL. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de los daños y perjuicios incidentales o consecuentes, por lo que es posible que esta limitación o exclusión no se aplique en su caso.

7. Términos adicionales

Si usted trata de frustrar o evitar alguna limitación técnica, de seguridad, o sistema anti-piratería de Xbox One o Accesorio, puede hacer que su Xbox One o Accesorio deje de funcionar de manera permanente. Usted también anulará su Garantía y hará que su Xbox One o Accesorio no pueda optar a una reparación autorizada, ni siquiera abonando su costo.

8. Elección de la ley

- La legislación de su país de residencia rige la interpretación de esta garantía y cualquier reclamación que Microsoft haya infringido, sin tener en cuenta los principios de conflicto de legislación.
- Esta garantía es válida solo en Argentina, Chile y Colombia.

LICENCIA DEL SOFTWARE

La Licencia de Software para su Xbox One o Accesorio está disponible en xbox.com/xboxone/slt. Al utilizar su Xbox One, Kinect Sensor o Accesorio, usted está de acuerdo con esta Licencia de Software. Antes de instalarlo, por favor lea cuidadosamente esta Licencia de Software. No use su Xbox One o Accesorio si no acepta esta Licencia de Software. Devuélvalo sin usar al vendedor donde compró su Xbox One o Accesorio o a Microsoft para obtener un reembolso.

INFORMACIÓN REGLAMENTARIA

- No está diseñado para uso en aplicaciones de máquinas, médicas o industriales.
- Cualquier cambio o modificación no aprobada expresamente por Microsoft podría anular la autorización del usuario para operar el dispositivo.
- Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950-1 (con marca CE).
- No se incluyen piezas que puedan ser reparadas por el usuario.
- Este dispositivo está calificado como producto comercial para su uso a temperaturas entre + 5 °C (+41 °F) y +35 °C (+95 °F).

Este aparato digital clase B cumple, según lo aplicable, con la parte 15 de la Normativa FCC. La operación está sujeta a las dos condiciones siguientes: (1) este dispositivo no puede causar

interferencia y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que puede provocar su funcionamiento indeseado.

Para cumplir con los requisitos de exposición a RF de la FCC, se deben satisfacer las siguientes configuraciones operativas: La antena la instaló el fabricante y no se pueden realizar cambios. Los dispositivos inalámbricos no deben co-ubicarse ni funcionar en conjunto con ninguna otra antena o transmisor. Salvo en el caso de auriculares y dispositivos portátiles, los dispositivos inalámbricos deben tener una distancia mínima de 20 cm entre la antena del dispositivo inalámbrico y todas las personas.

Solo para los dispositivos 802.11a y 802.11n a 5 GHz

Este producto está restringido a uso solo en interiores para reducir cualquier daño potencial a causa de interferencia perjudicial que opera con licencia en el rango de frecuencia de 5.15 a 5.25 GHz.

Microsoft Corporation; One Microsoft Way; Redmond, WA 98052-6399; EE. UU. Estados Unidos: (800) 426-9400; Canadá: (800) 933-4750.

Regulación para México

La operación de este equipo está sujeta a las siguientes dos condiciones: (1) es posible que este equipo o dispositivo no cause interferencia perjudicial y (2) este equipo o dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluyendo la que pueda causar su operación no deseada.

Normativas de interferencia de radio y TV

El dispositivo de hardware Microsoft puede emitir energía de radiofrecuencia (RF). Si no se instala y se utiliza de acuerdo con las instrucciones dadas en la documentación impresa y/o en archivos de ayuda en pantalla, el dispositivo puede producir interferencia perjudicial en las comunicaciones radiales (radios AM/FM, televisores, monitores de bebés, teléfonos inalámbricos, etc.). En cualquier caso, no se puede garantizar que no provocará interferencias de RF en situaciones concretas.

Para determinar si el dispositivo de hardware está causando interferencia con otros dispositivos de radiocomunicación, desconéctalo del equipo o extrae las baterías (en el caso de un dispositivo que funcione con baterías). Si la interferencia se detiene, probablemente era a causa del dispositivo. Si la interferencia persiste después de desconectar el dispositivo de hardware o extraer las baterías, apaga el equipo y enciéndelo nuevamente. Si la interferencia se detuvo cuando el equipo estaba apagado, revisa si uno de los dispositivos de entrada/salida (I/O) o las tarjetas de accesorios internas del equipo están causando el problema. Desconecta los dispositivos de I/O uno por uno y ve si la interferencia se detiene.

Si este dispositivo de hardware sí causa interferencia, prueba con las siguientes medidas para corregirlo:

- Reubica la antena del otro dispositivo de radiocomunicación (por ejemplo, radios AM/FM, televisores, monitores de bebé, teléfonos inalámbricos, etc.) hasta que la interferencia se detenga.
- Aleja el dispositivo de hardware de la radio o el televisor, o bien colócalo a un lado o al otro de ellos.
- Enchufa el equipo en otro tomacorriente de manera que el dispositivo de hardware y la radio o el televisor estén en distintos circuitos controlados por distintos interruptores diferenciales o fusibles.

Si es necesario, consulta con el distribuidor del equipo o con un técnico de radio/televisión experimentado para obtener más sugerencias. Para obtener más información sobre problemas de interferencia, visita el sitio web de FCC en: fcc.gov/cgb/consumerfacts/interference.html. También puedes llamar a la FCC al 1-888-CALL FCC para solicitar hojas de datos de Interferencias y de Interferencias telefónicas.

ADVERTENCIA: Dispositivos inalámbricos al interior de aviones

Antes de abordar un avión o empacar un dispositivo inalámbrico en equipaje que se vaya a revisar, sácale las baterías o apágalo (si tiene un interruptor de encendido/apagado). Los dispositivos inalámbricos pueden transmitir energía de radiofrecuencia (RF), como un teléfono celular, cuando las baterías están instaladas y está encendido (si tiene un interruptor de encendido y apagado).

Reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos de desecho



Este símbolo en el producto o sus baterías o embalaje significa que este producto y cualquier batería que contenga no deben desecharse con la basura común. En este caso, es tu responsabilidad llevarlo a un punto de recolección adecuado para el reciclaje de baterías y equipos eléctricos y electrónicos. La recolección selectiva y el reciclaje ayudarán a conservar los recursos naturales y a evitar posibles consecuencias negativas para la salud del hombre y el medio ambiente debidas a la posible presencia de sustancias peligrosas en baterías y equipos eléctricos y electrónicos desechados de forma inadecuada. Para obtener más información acerca de dónde debes dejar tus baterías y desechos eléctricos y electrónicos, ponte en contacto con tu oficina local de la ciudad/municipalidad, el servicio de recolección de basura doméstica o la tienda donde compraste este producto. Ponte en contacto con recycle@microsoft.com para obtener más información sobre equipos eléctricos y electrónicos y baterías de desecho.

Este producto puede usar baterías de litio, NiMH o alcalinas. Este producto es para el uso con equipo de tecnología de la información que aparece en NRTL (UL, CSA, ETL, etc.) y/o que cumple con IEC/EN 60950 (comercializado en CE).

Visita xbox.com/xboxone/regulatory para obtener más información.

DERECHOS DE AUTOR

La información y puntos de vista expresados en este documento, incluidas las URL y otras referencias a sitios web de Internet, pueden cambiar sin previo aviso. Este documento no te otorga derechos legales a ninguna propiedad intelectual de ningún producto Microsoft. Puedes copiar y usar este documento para propósitos internos de referencia.

© 2014 Microsoft Corporation. Reservados todos los derechos. Microsoft, Windows, Xbox, Xbox One, Xbox 360, Xbox Live, Kinect, los logotipos de Xbox y el logotipo de Xbox Live son marcas registradas del grupo de empresas de Microsoft.

SERVICIO DE SOPORTE AL CLIENTE

Para obtener respuestas a las preguntas más frecuentes, instrucciones para la solución de problemas e información de contacto del Servicio de soporte al cliente de Xbox, visita xbox.com/xboxone/support.

Microsoft[®]



XBOX ONE