

QUADCOPTER



Included:

- 1x Quadcopter
- 1x Quadcopter Remote Controller
- 4x Landing Gear Stands
- 1x USB Charging Adapter
- 1x Screwdriver
- 4x Screws

Approximate Charging time:

45 minutes

Approximate Flight Time:

7-8 minutes

Ready. Set. Fly!

RADIO CONTROL TRANSMITTER • BATTERY INSTALLATION

Step 1:

Unscrew the screw holding the battery lid to the body. Then lightly pull the clip to pull the lid away from the transmitter body.

Step 2:

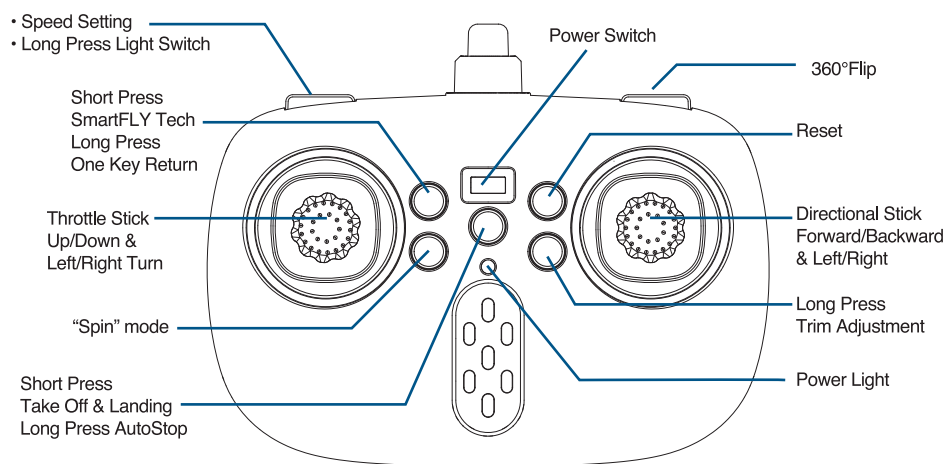
Insert 2xAA batteries into the battery compartment, making sure to match the polarities. Then replace the lid and firmly tighten the screw to secure the battery compartment.

CAUTION: If the Radio Control Transmitter will not be used or stored for extended periods of time, please remove the batteries.

WARNING: Please check the AA batteries routinely. If the AA batteries are left within the Radio Control Transmitter, potential leakage and/or corrosion may occur which can damage the transmitter and create a fire hazard.

- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix alkaline batteries, standard (carbon-zinc) or rechargeable batteries.

RADIO CONTROL TRANSMITTER • FUNCTIONS



Speed Setting: Three speed settings.

High Speed = triple beep.

Medium Speed = double beep.

Low Speed = single beep.

ASSEMBLING THE LANDING GEAR

The Quadcopter comes with landing gear, to install follow these steps:

Step 1:

Locate the 4x landing gear stands in the accessories bag.

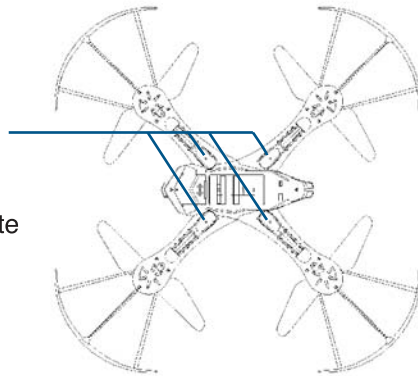
Step 2:

Turn the Quadcopter over and locate the 4x landing gear mounting holes on the fuselage.

Step 3:

Take one of the landing gear stands and locate the landing gear mounting pins into the holes on the fuselage and push in until the connection is tight. Use the provided small screws and screwdriver to fasten the landing gear stands into place. Make sure that the landing gear stands are installed parallel to the fuselage.

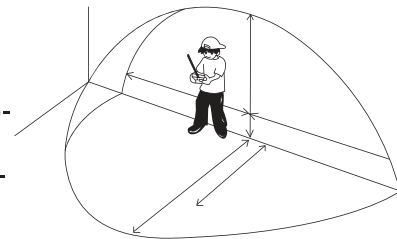
Repeat step 3 for the remaining landing gear stands.



FLYING SAFE • SITUATIONAL AWARENESS

Always fly on a sunny, bright day with as little wind as possible. Flying in extreme heat or cold can adversely affect your flying control and response of the vehicle.

After connecting the battery, place the Quadcopter on the ground. Please wait for approximately 5-7 seconds to allow the digital gyro to electronically stabilize.



CHARGING THE QUADCOPTER'S BATTERY

Step 1:

Locate the battery compartment underneath the Quadcopter and slide the cover back.

Step 2:

Lift the cover up and carefully disconnect the battery power cable from the Quadcopter.

(Do not pull the battery by the wires as the wires may break off of the battery housing.)

Step 3:

Connect the battery's power cable to the end of the USB charging adapter. Then connect the USB adapter to a USB port like on a computer. Or a 5v 1a Class 2 USB charging adapter.

Step 4:

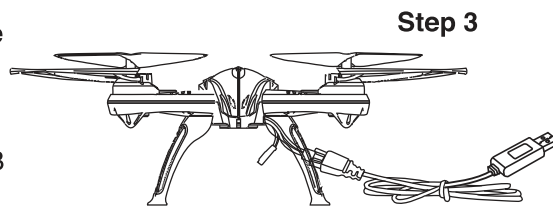
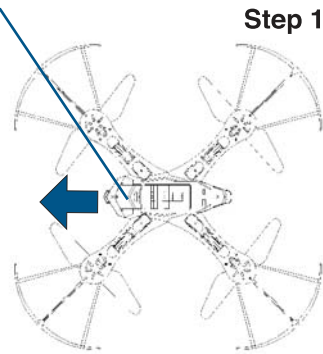
When charging is complete reconnect the battery to the Quadcopter and close the battery cover.

CAUTION: The battery may be hot if being disconnected right after use. If hot, then wait a few minutes to let the battery cool down. When charging do not leave the battery unattended to keep from overcharging. Overcharging the battery will lead to battery damage.

NOTICE: When charging with the included USB cable the LED light will light up red, indicating it is charging. Once charging is complete, the LED light will turn off.

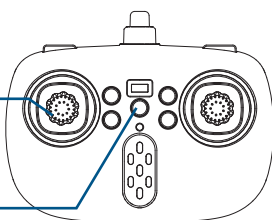
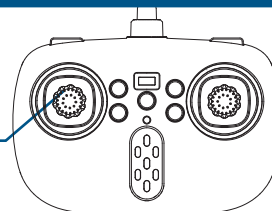
NOTICE: If the Quadcopter is not going to be used for extended periods of time, please disconnect the battery from the Quadcopter to avoid damage to the battery.

★ **Note** Charging your Quadcopter battery will take approximately 45 minutes. A full charge will prove an approximate 7-8 minutes of flight time.



BASIC TAKE OFF AND FLIGHT TIPS!

1. Turn on the Quadcopter and lay it flat on the ground. The Quadcopter lights will flash to indicate it is ready to pair.
2. Turn on the remote. To pair the Quadcopter push up quickly on the left stick and then pull down. The Quadcopter will beep to confirm successful pairing and the Quadcopter lights will stop flashing.
3. Push up quickly again on the left stick and release to start the motors.
4. Push up on the left stick to ascend.
5. Send your Quadcopter in any direction using the right joystick and have fun.
6. When you are ready to land short press the start/stop button to initiate autoland.



★ Tip 1. Engage SmartFLY Tech if you often get turned around and confused about directional flying (read more on next page).

★ Tip 2. Your Quadcopter will automatically hover at a stable altitude. You can still take it higher or lower by using the left joystick.

GOING TO FLIGHT SCHOOL • CONTROLS

ASCEND/ DESCEND	Push the left joystick (throttle) up to ASCEND. Ease the throttle (left stick) downwards to DESCEND.		
LEFT/ RIGHT ROTATING	To ROTATE LEFT or RIGHT: Push the left joystick to the left to turn left or right to turn right.		
FORWARD/ BACKWARD MOTION & STRAFING	To GO FORWARD & BACKWARD Push the right joystick up to make the Quadcopter fly forward. Push it down to make the Quadcopter fly backward.		
NOTE: Strafing is useful when you want to make the unit go side to side or go around obstacles where it might be difficult to turn or rotate the unit.	To STRAFE LEFT & RIGHT: Push the right joystick to the left to make the unit go sideways to the left without turning (this is called strafing). Push the right joystick to the right to make the unit go sideways to the right without turning.		

ADVANCED FEATURES

AUTO STOP

If you need to emergency stop the Quadcopter propellers for any reason press and hold the auto stop button.

Be careful as the Quadcopter will immediately fall to the ground and could become damaged.

SMARTFLY TECH

This Quadcopter features an advanced SmartFly Tech feature.

Generally when you are flying a Quadcopter, the front and back of the Quadcopter change position relative to the Quadcopter pilot. This can make it difficult to tell which direction the Quadcopter is flying in. SmartFly Tech helps you take control over the Quadcopter's directions as forward will always be facing the way that you (the Quadcopter pilot) are facing.

Initiating SmartFly Tech:

1. Before taking off, place the Quadcopter on a flat surface and ensure the front of the Quadcopter is facing away from you.
2. Start the propellers spinning, then short press the SmartFly Tech button until the controller beeps. The Quadcopter will flash to indicate SmartFly Tech is enabled.
3. Takeoff and fly the Quadcopter.

To disengage engage SmartFly Tech, land the Quadcopter and press and short press the SmartFly Tech button until the controller beeps. The Quadcopter lights will stop flashing.

ONE KEY RETURN

This Quadcopter can automatically return to the pilots location - all the pilot needs to control is the Quadcopter's height.

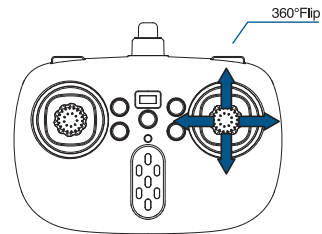
It is very important that the rear of the Quadcopter (identified by the red marker lights) is facing the pilot before initiating this feature. If the Quadcopter is not orientated correctly the Quadcopter will not return to the correct location.

1. During normal flight allow the Quadcopter to hover and make sure it is orientated with the rear facing the operator.
2. Long press the "one key return" button, the Quadcopter will fly back towards the operator. When the Quadcopter is close to you take over the flight controls to bring the Quadcopter to a safe landing.

It is very important to pay close attention to the Quadcopters position as it flies back towards you. If you do not take control the Quadcopter may fly past your position.

360° FLIP

Press the 360° FLIP button on the top right of the transmitter to have it perform amazing, acrobatic 360° flips! Fly the Quadcopter up to a minimum height of 10ft, press the 360° Flip button and immediately push the right joystick up, down, left or right to do a flip.



SPIN MODE

Press the “spin” button to have the Quadcopter spin endlessly in the air. First fly the Quadcopter up to a minimum height of 10ft, then press the spin button. The Quadcopter will spin on the spot until you move the right joystick to fly away.

RESETTING THE UNIT

If the Quadcopter takes off and immediately veers off course it is likely the Quadcopters gyros need to be reset. To do this follow these steps:

1. Lay the Quadcopter flat and still on a level surface.
2. Pair the Quadcopter and controller as normal.
3. Press and hold the “reset” button until the controller beep.
4. The reset operation is completed and you can fly the Quadcopter normally.

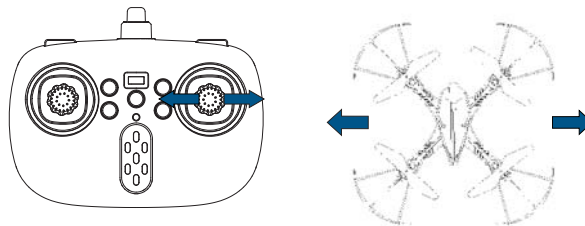
TRIM ADJUSTMENTS

If your Quadcopter moves by itself with no input from the controller, then you should adjust the trim.

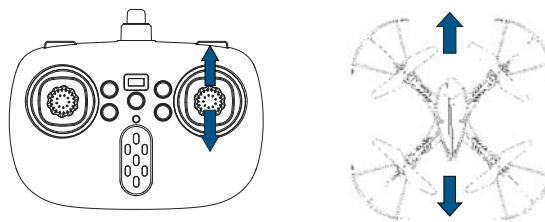
For best results, move the throttle up and raise the Quadcopter approximately 2-3 feet (0.5-1 meter) in altitude.

1. Take a note of the orientation and front of your Quadcopter when adjusting the trim.
2. Press the “trim” button on the controller until you hear a beep. You are now in trim setting mode.
3. Using the right joystick on the controller match up the direction the Quadcopter moves with the diagrams below.
4. Push the joystick in the highlighted direction to correct the movement. You are aiming for the Quadcopter to hover in a steady position.
5. When complete press the “trim” button again to exit trim mode.

Continual STRAFING to the left or right:



Continual MOVEMENT forward or backward:



- ★ Tip 1 You may need to adjust both strafing and forward back movement trim for accurate control.
- ★ Tip 2 Trim adjustment should be done in an area free of crosswinds for accurate results.

TROUBLESHOOTING

PROBLEM	POSSIBLE SOLUTIONS
No Power With the Transmitter	• Check to make sure the power switch is in the ON position. • Check to make sure the batteries are installed correctly. • If the batteries are installed correctly, they may be exhausted.
Cannot Control the Quadcopter	If the Quadcopter is hard to control check the following: • The vehicle may fly erratically if wind conditions are too strong. Fly the vehicle under calm conditions. • Make sure the radio control transmitter has paired correctly with the vehicle. If not, power down the vehicle and the radio control and start over. • Perform unit reset.
Ascending Failure	If the unit fails to go up in altitude or goes up too slowly, try the following: • Make sure the throttle is being raised sufficiently. • The battery of the Quadcopter might be too discharged for safe or satisfactory operation.
Blinking Unit LED	When the LED on the unit begins to blink, this indicates a low battery condition. Please charge the unit again.

WARRANTY

60 DAY LIMITED WARRANTY

Odyssey Marketing/ Odyssey Toys warrants to the original purchaser when used in North America only, that this product shall be free of defects in material and workmanship. This warranty applies within 60 days of the original purchase date with normal home use. This warranty does not apply for commercial use of this product. Use outside of North America is not covered by this warranty. During the warranty period, we will at our discretion, repair or replace this product without charge, as long as the product has not been abused or mishandled as by our determination. Our determination shall be final and be the consumer's sole remedy. ALL RETURNS must be accompanied by a Return Authorization Number which is issued by Odyssey Marketing's Customer Service Department.

Please contact Customer Service BEFORE returning any products or parts thereof. Once you have obtained a Return Authorization Number you will be provided a return address within the Customer Service email.

This warranty does not cover installation, adjustments in the home, nor damage due to accidents, misuse, abuse, fire, or any acts of God, incorrect line voltage, damage to other equipment caused by improper installation, unauthorized or improper modifications. This warranty gives you specific legal rights and you may also have other rights that vary from state to state.

**** THIS WARRANTY IS EXPRESSLY IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES. EXPRESSED OR IMPLIED INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS.**** ©2021 Odyssey Marketing Corp.

For Customer Service please email:
Care@OdysseyToys.com

Please note the units model number and name in your email:

Model no. ODY-1964 • Quadcopter

For questions or assistance on installation, parts or
operation contact: Odyssey Toys at 1-(305)-933-4480.

Hours of operation: 10:00am - 5:00pm EST

Email: Care@OdysseyToys.com

or visit us online at: www.odysseytoys.com/support
20855 NE 16 AVE C-4, Miami FL, 33179

CAUTIONS & WARNINGS

- Suitable for ages 14 and up. Adult supervision is always recommended.
- This product contains small parts which are a choking hazard. Keep away from small children.
- Keep Quadcopter at least 10 feet away during use.
- Accurately assemble the Quadcopter and fly it under the guidelines of this manual. Small parts should be installed by an adult.
- Manufacturers and dealers disclaim all responsibility for damage caused by misuse.
- Keep hands, hair and loose clothing away from rotors when powered on to prevent damage to the vehicle or serious injury to oneself or others around.
- The Quadcopter should never be flown in high winds in excess of 5 MPH or near a pool.
- Never leave the device unattended when being charged.

CARE & MAINTENANCE

- Do not submerge the unit in any liquids.
- Keep the unit dry.
- Disconnect the unit USB power sources when not in use.
- Do not place the unit near powerful, un-shielded magnets.
- Do not expose the unit to extreme hot or cold temperatures.
- Do not hit, drop, or smash the unit with extreme force.
- Do not disassemble the unit for any reason.

NOT FOLLOWING THESE PRECAUTIONS WILL VOID YOUR WARRANTY.

This device complies with part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) This device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

FCC: This equipment complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment. This equipment should be installed and operated with a minimum distance of 20cm between the radiator & your body. This transmitter must not be co-located or operating in conjunction with any other antenna or transmitter.

This device contains licence-exempt transmitter(s)/receiver(s) that comply with Innovation, Science and Economic Development Canada's licence-exempt RSS(s). Operation is subject to the following two conditions:

- (1) This device may not cause interference.
- (2) This device must accept any interference, including interference that may cause undesired operation of the device.

The device meets the exemption from the routine evaluation limits in section 2.5 of RSS 102 and compliance with RSS-102 RF exposure, users can obtain Canadian information on RF exposure and compliance.



MANUFACTURED FOR ODYSSEY TOYS

MADE IN CHINA

QUADCOPTER



Inclut :

- 1x Quadcopter
- 1x Télécommande de Quadcopter
- 4x Supports pour Train d'atterrissage
- 1x Adaptateur de Chargeur USB
- 1x Tournevis Fournis
- 4x Vis

Charger la batterie :

environ **45 minutes**

Durée de vol d'environ :

environ **7-8 minutes**

À vos Marques. Prêt. Volez!

ÉMETTEUR DE RADIOCOMMANDE • INSTALLATION DES PILES

Étape 1 :

Dévissez la vis maintenant le couvercle des piles au corps. Puis tirez légèrement le clip pour écarter le couvercle du corps de l'émetteur.

Étape 2

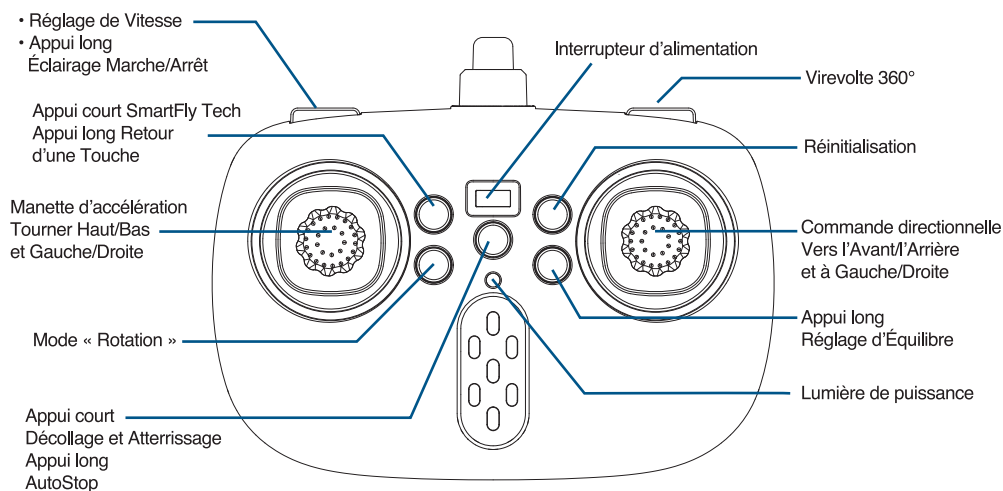
Insérez 2 piles AA dans le compartiment en vous assurant de la bonne polarité. Remettez le couvercle et serrez fermement la vis pour sécuriser le compartiment à piles.

ATTENTION : Si l'émetteur de radiocommande n'est pas utilisé ou qu'il est rangé pendant des périodes longue durée, veuillez retirer les piles.

AVERTISSEMENT : Veuillez vérifier régulièrement les piles AA. Lorsqu'on laisse les piles AA dans l'émetteur de radiocommande, il pourrait y avoir une fuite et/ou corrosion qui endommagerait l'émetteur ou créerait un risque d'incendie.

- Ne mélangez pas les piles usées et les piles neuves
- Ne mélangez pas des piles alcalines, normales (carbone-zinc) ou rechargeables.

ÉMETTEUR DE RADIOCOMMANDE • FONCTIONS



Réglage de Vitesse : Trois réglages de vitesse

Vitesse élevée = Triple bip.

Vitesse moyenne : Double bip.

Vitesse lente = un seul bip.

ASSEMBLER LE TRAIN D'ATERRISSAGE

Le train d'atterrissage est fourni avec le Quadcopter.

Marche à suivre pour l'installer :

Étape 1 :

Repérez les 4x supports pour train d'atterrissage dans le sac d'accessoires.

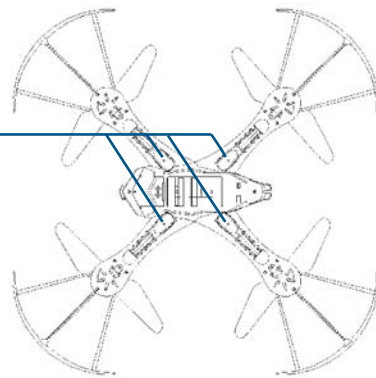
Étape 2 :

Retournez le Quadcopter et repérez les 4x trous de montage du train d'atterrissage sur le fuselage.

Étape 3 :

Prenez un des supports pour train d'atterrissage et mettez les goupilles de montage dans les trous sur le fuselage et poussez-les jusqu'à ce que le raccord soit bien serré. Utilisez les petites vis et tournevis fournis pour fixer les supports du train d'atterrissage en place. Assurez-vous que les supports du train d'atterrissage soient installés parallèlement au fuselage.

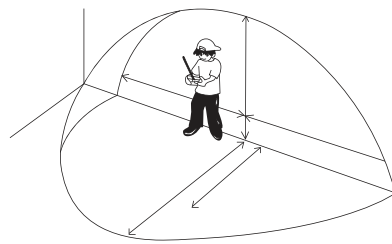
Répétez l'étape 3 pour le côté opposé du fuselage.



VOLER EN SÉCURITÉ • CONNAISSANCE SITUATIONNELLE

Pilotez toujours par une belle journée ensoleillée avec aussi peu de vent que possible. Faire voler dans des conditions de chaleur ou de froid extrême peut affecter négativement le contrôle et la réponse du véhicule.

Après avoir branché la batterie, placez le Quadcopter au sol. Veuillez attendre environ 5 à 7 secondes pour permettre au gyroscope numérique de se stabiliser électroniquement.



CHARGER LA BATTERIE DU QUADCOPTER

Étape 1 :

Repérez le compartiment à batterie sous le Quadcopter et faites glisser le couvercle vers l'arrière.

Étape 2 :

Soulevez le couvercle et débranchez soigneusement le câble d'alimentation du Quadcopter.

(Ne tirez pas sur les fils car ils pourraient se détacher du boîtier à batterie.)

Étape 3 :

Branchez le câble d'alimentation de la batterie au bout de l'adaptateur du chargeur USB. Puis connectez l'adaptateur USB à un port USB comme celui d'un ordinateur ou d'un adaptateur de chargeur USB 5V 1A Classe 2.

Étape 4 :

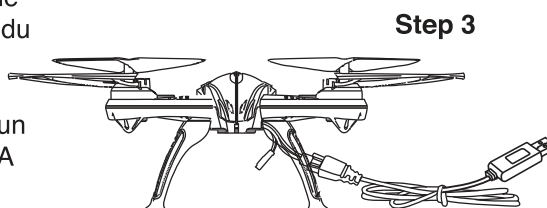
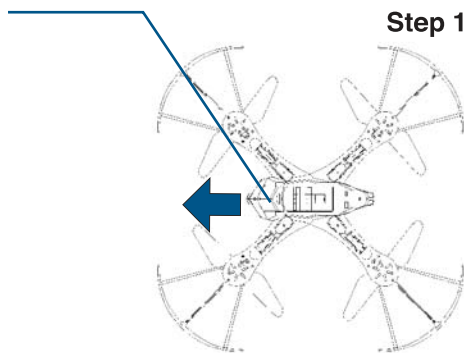
Lorsqu'elle est complètement rechargée, rebranchez la batterie au Quadcopter et fermez le couvercle.

ATTENTION : La batterie peut être brûlante lorsqu'on la débranche tout de suite après utilisation. Dans ce cas, attendez quelques minutes pour laisser la batterie refroidir. Lorsque vous la chargez, ne laissez pas la batterie sans surveillance pour éviter de la surcharger. Surcharger une batterie entraînera des dommages.

AVIS : Lorsque vous rechargez la batterie avec un câble USB, la lumière DEL s'allumera en rouge ce qui indique chargement. Une fois la charge complète, la DEL s'éteindra.

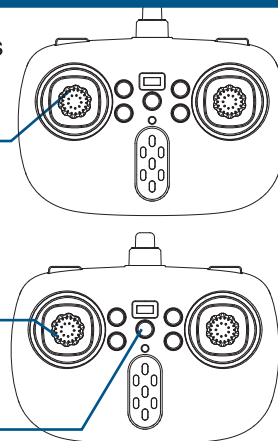
AVIS : Si le Quadcopter n'est pas utilisé pendant des périodes de longue durée, veuillez débrancher la batterie du Quadcopter pour éviter de l'endommager.

★ Remarque Charger la batterie de votre Drone prendra environ 45 minutes.
Une batterie entièrement rechargée fournira une durée de vol d'environ 7 à 8 minutes



CONSEILS POUR DÉCOLLAGE ET ATERRISSAGE DE BASE!

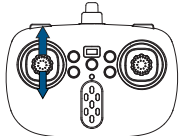
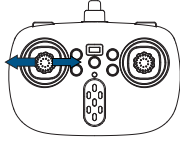
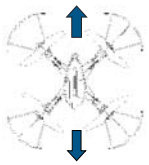
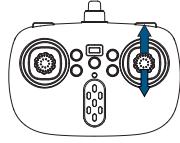
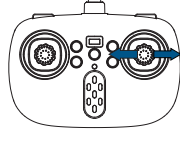
1. Allumez le Quadcopter et posez-le à plat par terre. Les lumières du Quadcopter clignoteront pour indiquer qu'il est prêt pour appairage.
2. Allumez la télécommande. Pour appairer le Quadcopter, poussez rapidement la manette gauche vers le haut puis baissez-la. Le Quadcopter émettra un bip pour confirmer que l'appairage est réussi et les lumières du Quadcopter arrêteront de clignoter.
3. Poussez de nouveau rapidement la manette gauche et relâchez-la pour démarrer les moteurs.
4. Poussez la manette gauche pour monter.
5. Envoyez votre Quadcopter dans n'importe quelle direction en utilisant le joystick droit et amusez-vous.
6. Lorsque vous êtes prêt à atterrir appuyez brièvement sur la touche marche/arrêt pour initier un atterrissage automatique.



★ Conseil 1. Engagez SmartFLY Tech si vous devenez souvent désorienté et confus quant à un pilotage directionnel (voir plus de détails à la page suivante),

★ Conseil 2. Votre Quadcopter planera automatiquement à une altitude stable. Vous pouvez quand même le faire monter ou le baisser en utilisant le joystick gauche.

ALLER À L'ÉCOLE DE PILOTAGE • CONTRÔLES

MONTER/ DESCENDRE	Poussez le joystick gauche (accélérateur) vers le haut pour MONTER. Relâchez doucement l'accélérateur (manette gauche) vers le bas pour DESCENDRE		
ROTATION GAUCHE/ DROITE	Pour FAIRE TOURNER vers la GAUCHE ou la DROITE : poussez le joystick gauche à gauche pour tourner vers la gauche et à droite pour tourner vers la droite.		
DÉPLACER ET MITRAILLER VERS L'AVANT/ L'ARRIÈRE	Pour ALLER VERS L'AVANT ET L'ARRIÈRE, poussez le joystick droit pour que le Quadcopter vol en avant. Baissez-le pour que le Quadcopter vol en arrière.		
REMARQUE : Le mitraillage au sol est utile pour faire aller l'unité d'un côté et de l'autre ou contourner des obstacles ou il est peut-être difficile de tourner faire pivoter l'unité.	Pour mitrailler au sol à gauche et à droite : Poussez le joystick droit à gauche pour un déplacement latéral à gauche de l'unité sans tourner (ce qu'on appelle mitraillage). Poussez le joystick droit à droite pour un déplacement latéral à droite de l'unité sans tourner.		

FONCTIONNALITÉS AVANCÉES

AUTO STOP

Si vous avez besoin d'arrêter d'urgence les hélices du Quadcopter pour une raison quelconque, appuyez et maintenez la touche auto-stop.

Faites attention que le Quadcopter ne tombe pas immédiatement par terre et pourrait alors être endommagé.

SMARTFLY TECH

Ce Quadcopter est doté de la fonctionnalité avancée SmartFly Tech.

En général lorsque vous pilotez le Quadcopter, l'avant et l'arrière du Quadcopter change de position par rapport au pilote du Quadcopter et fait qu'il est difficile de dire dans quelle direction le Quadcopter vol. SmartFly vous aide à prendre en charge les directions du Quadcopter car vers l'avant fera toujours face à la même direction que vous (le pilote du Quadcopter).

Initier SmartFly Tech :

1. Avant de décoller, mettez le Quadcopter sur une surface plate et assurez-vous que l'avant du Quadcopter soit tourné à l'opposé de vous.
2. Commencez à faire tourner les hélices puis appuyez sur la touche SmartFly jusqu'à ce que le contrôleur émette un bip. Le Quadcopter clignotera pour indiquer que SmartFly est activé.
3. Décollez et pilotez le Quadcopter.

Pour désactiver la fonction SmartFly Tech qui est activée, faites atterrir le Quadcopter et appuyez et pressez brièvement sur la touche SmartFly jusqu'à ce que le contrôleur émette un bip. Le Quadcopter arrêtera de clignoter.

RETOUR D'UNE TOUCHE

Ce Quadcopter peut retourner automatiquement à l'emplacement du pilote – tout ce que le pilote devra contrôler sera la hauteur du Quadcopter.

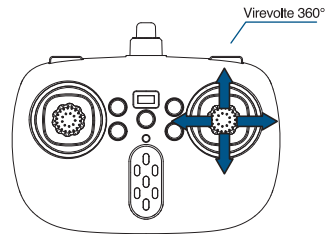
C'est très important que l'arrière du Quadcopter (identifié par les feux de repère rouges) fasse face au pilote avant d'initier cette fonctionnalité. Si le Quadcopter n'est pas orienté correctement, le Quadcopter ne retournera pas au bon endroit.

1. Pendant un vol normal, laissez le Quadcopter planer et assurez-vous que l'arrière du Quadcopter soit tourné vers l'opérateur.
2. Une pression longue sur le bouton « retour d'une touche », le Quadcopter reviendra vers l'opérateur. Une fois que le Quadcopter sera proche de vous, reprenez le contrôle du vol pour un atterrissage de retour en toute sécurité.

C'est très important de prêter attention à la position du Quadcopter au vol de retour vers vous. Si vous ne le maîtrisez pas, le Quadcopter pourrait dépasser votre position.

VIREVOLTE 360°

Appuyez sur la touche VIREVOLTE 360° en haut à droite de l'émetteur pour que le Quadcopter effectue ces voltiges extraordinaires de Virevolte 360°. Faites monter le Quadcopter jusqu'à une hauteur d'au moins 3 mètres, appuyez sur la touche Virevolte 360° et poussez immédiatement le joystick droit vers le haut, le bas, la gauche ou la droite pour faire une virevolte.



MODE ROTATION

Appuyez sur la touche « Rotation » pour que le Quadcopter tourne interminablement en l'air. Faites d'abord monter le Quadcopter à une altitude de 3 mètres puis appuyez sur la touche de rotation. Le Quadcopter tournera sur place jusqu'à ce que vous déplaciez le joystick droit pour qu'il s'envole.

RÉINITIALISER L'UNITÉ

Si le Quadcopter décolle et dévie immédiatement de sa trajectoire, le gyroscope a probablement besoin d'être réinitialisé. Marche à suivre pour le réinitialiser :

1. Posez l'unité à plat et immobile sur une surface nivelée.
2. Effectuez l'appairage normal entre le Quadcopter et le contrôleur.
3. Appuyez et maintenez la touche « réinitialiser » jusqu'à ce que le contrôleur émette un bip.
4. L'opération de réinitialisation est complète et vous pouvez faire voler le Quadcopter.

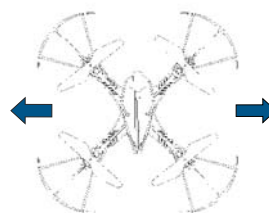
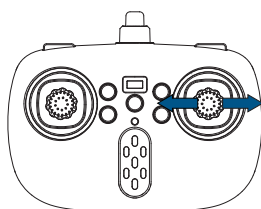
AJUSTEMENTS DES RÉGLAGES D'ÉQUILIBRE

Si votre Quadcopter se déplace tout seul sans entrée du contrôleur, ajustez alors les réglages d'équilibre.

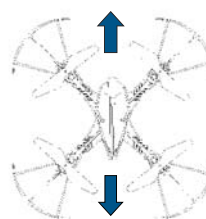
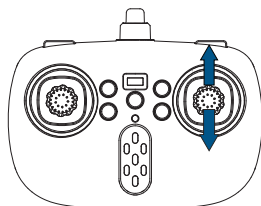
Pour les meilleurs résultats, poussez la manette d'accélération et soulevez le Quadcopter à une altitude d'environ 0,5-1 mètre.

1. Constatez l'orientation et l'avant de votre Quadcopter lorsque vous ajustez les réglages d'équilibre.
2. Appuyez sur la touche « Équilibre » sur le contrôleur jusqu'à ce que vous entendiez un bip. Vous êtes maintenant en mode de réglage d'Équilibre.
3. En utilisant le joystick droit du contrôleur coordonnez la direction de déplacement du Quadcopter avec les schémas ci-dessous.
4. Poussez le joystick dans la direction illuminée pour corriger le mouvement. Votre objectif est que le Quadcopter plane en position stable.
5. Une fois terminé, appuyez de nouveau sur la touche « Équilibre » pour sortir du mode Équilibre.

**MITRAILLAGE au sol
continu vers la gauche**



**MOUVEMENT continu
vers l'avant et l'arrière**



- ★ Conseil 1 : Il faudra peut-être ajuster la compensation de mouvement mitrailleur et avant arrière pour un contrôle précis.
- ★ Conseil 2 : On devrait faire les réglages d'équilibre dans un endroit où il n'y a pas de vent de travers pour des résultats exacts.

DÉPANNAGE

PROBLÈME	SOLUTIONS POSSIBLES
Aucune puissance avec l'émetteur	• Vérifiez que l'interrupteur d'alimentation soit en marche. • Vérifiez que les piles sont installées correctement. • Si les piles sont installées correctement, elles sont peut-être usées.
Ne peut pas contrôler le Quadcopter	S'il est difficile de contrôler le Quadcopter, vérifiez ce qui suit : • Le véhicule vol de manière irrégulière lorsque le vent souffle trop fort. Faites voler le véhicule dans des conditions calmes. • Assurez-vous que l'appairage de l'émetteur de radiocommande avec le Quadcopter soit correct. Sinon éteignez le véhicule et la télécommande et recommencez à zéro. • Effectuez une réinitialisation de l'unité.
Ne monte pas	Si l'unité ne prend pas d'altitude ou monte trop lentement, essayez ce qui suit : • Assurez-vous que l'accélérateur est relevé suffisamment. • La batterie du Quadcopter est peut-être trop déchargée pour un fonctionnement sécurisé ou satisfaisant.
LED de l'unité clignote	La DEL sur l'unité qui commence à clignoter indique que la batterie est faible. Veuillez recharger l'unité.

GARANTIE

GARANTIE LIMITÉE DE 60 JOURS

Odyssey Marketing/Odyssey Toys garantit à l'acheteur initial lors d'une utilisation seulement en Amérique du Nord que le produit sera exempt de défauts de matériaux et de fabrication. Cette garantie s'applique dans les 60 jours suivant la date d'achat initiale avec une utilisation domestique normale. Cette garantie ne s'applique pas à une utilisation commerciale de ce produit. Une utilisation hors de l'Amérique du Nord n'est pas couverte par cette garantie. Pendant la période de garantie, nous réparerons ou nous remplacerons le produit sans frais, à notre discrétion, tant que le produit n'aura pas été abusé ou malmené suivant notre détermination. Notre détermination sera définitive et sera le seul recours du consommateur. TOUS LES RETOURS doivent être accompagnés d'un Numéro d'Autorisation de Retour qui est émis par le Département du Service à la Clientèle d'Odyssey Marketing.

Veuillez contacter le Service à la Clientèle AVANT de renvoyer des produits quelconques ou des pièces qui y sont liées. Une fois que vous aurez obtenu un Numéro d'Autorisation de Retour, on vous fournira une adresse de courriel au sein du Service à la Clientèle.

Cette garantie ne couvre pas l'installation, les adaptations dans votre maison, ni les dommages quelconques en raison d'accidents, d'une mauvaise utilisation, d'abus, d'incendie ou autres événements de force majeure, d'une tension de ligne incorrecte, de dommages à d'autre équipement causés par une mauvaise installation des modifications non autorisées ou mal faites. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques et vous pouvez peut-être aussi bénéficier d'autres droits qui varient d'un état à l'autre.

CETTE GARANTIE REMPLACE EXPRESSÉMENT TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE OU IMPLICITE Y COMPRIS LES GARANTIES DE COMMERCIALISATION ET FIABILITÉ.

©2021 Odyssey Marketing Corp.

Pour le Service à la Clientèle veuillez envoyer un courriel à :
Care@OdysseyToys.com
Veuillez noter le numéro et le nom du modèle dans votre courriel
Modèle No. ODY-1964 • Quadcopter
Pour des questions ou assistance avec l'installation, les pièces ou le fonctionnement, contactez :
Odyssey Toys au 1-(305)-933-4480.
Heures de service : 10h – 17h Heure normale de l'Est
Courriel : Care@OdysseyToys.com
ou consultez notre site en ligne : www.odysseytoys.com/support 20855 NE 16 AVE C-4 Miami FL 33179

AVERTISSEMENTS ET MISES EN GARDE

- Convient pour les âges de 14 ans et plus. Une surveillance par un adulte est toujours recommandée.
- Ce produit contient des petites pièces qui présentent un risque de suffocation. Gardez-le hors de portée des petits enfants.
- Gardez le Quadcopter à une distance d'au moins trois mètres lors de son utilisation.
- Assemblez le Quadcopter avec précision et faites-le voler conformément aux directives de ce manuel. Un adulte devrait installer les petites pièces.
- Les fabricants et les concessionnaires déclinent toute responsabilité pour des dommages causés par une mauvaise utilisation.
- Gardez les mains, les cheveux et les vêtements amples à l'écart des rotors lorsqu'ils sont allumés pour éviter d'endommager le véhicule ou le risque de blessures graves à vous-même ou d'autres personnes autour de vous.
- Ne faites jamais voler le Quadcopter par vent fort qui excède 8 km/h ni près d'une piscine.
- Ne laissez jamais l'appareil sans surveillance lorsque vous le chargez.

ENTRETIEN ET MAINTENANCE

- Ne pas submerger l'unité dans des liquides quelconques.
- Garder l'unité sèche.
- Déconnecter les sources d'alimentation USB lorsqu'il n'est pas utilisé.
- Ne pas exposer l'unité à des températures extrêmement chaudes ou froides.
- Ne pas frapper, laisser tomber ni écraser l'unité avec une force extrême.
- Ne pas désassembler l'unité pour aucune raison.

NE PAS SUIVRE CES PRÉCAUTIONS ANNULERA VOTRE GARANTIE.

Cet appareil répond aux exigences de la partie 15 des règles de la FCC. Son fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas causer d'interférences nuisibles et (2) cet appareil doit accepter toute interférence reçue, y compris les interférences qui pourraient entraîner un fonctionnement indésirable.

Tout changement ou modification non expressément approuvé par la partie responsable de la conformité peut annuler l'autorité de l'utilisateur à faire fonctionner cet appareil.

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites applicables à un appareil numérique de la Classe B en accordance avec la partie 15 des règles de la FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences nuisibles dans une installation résidentielle. Cet appareil produit, utilise et peut émettre une énergie de radiofréquence et, s'il n'est pas installé et utilisé conformément aux instructions, il peut provoquer des interférences nuisibles aux radiocommunications. Toutefois, il est impossible de garantir que de telles interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil cause des interférences à la réception des signaux de radio ou de télévision, ce qui peut être déterminé en allumant et en éteignant l'appareil, on encourage l'utilisateur d'essayer de corriger ces interférences par l'un ou plus des moyens suivants :

- Réorienter l'antenne réceptrice ou la déplacer.
- Augmenter la distance entre l'équipement et le récepteur.
- Brancher l'équipement sur un circuit électrique différent de celui où le récepteur est branché.
- Consulter le concessionnaire ou un technicien radio/télé expérimenté pour obtenir de l'aide.

L'émetteur/récepteur exempt de licence contenu dans le présent appareil est conforme aux CNR d'Innovation, Sciences et Développement économique Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes :

- 1) L'appareil ne doit pas produire de brouillage;
- 2) L'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Le dispositif rencontre l'exemption des limites courantes d'évaluation dans la section 2.5 de RSS 102 et la conformité à l'exposition de RSS-102 rf, utilisateurs peut obtenir l'information canadienne sur l'exposition et la conformité de rf.

Cet émetteur ne doit pas être Co-placé ou ne fonctionnant en même temps qu'aucune autre antenne ou émetteur. Cet équipement devrait être installé et actionné avec une distance minimum de 20 centimètres entre le radiateur et votre corps.



FABRIQUÉ POUR ODYSSEY TOYS
FABRIQUÉ EN CHINE