

# SUPER MARIO 3D WORLD™

1 | Важная информация

## Настройка

2 | Контроллеры

3 | Онлайн-функции

4 | Родительский контроль

## Начало

5 | Начало игры

6 | Выбор персонажа

## Передвижение по миру

7 | Экран мира

8 | Управление (экран мира)

## Приключения

9 | Экран уровня

10 | Прохождение уровней

11 | Специальные уровни

12 | Предметы

13 | Поделитесь приключениями!

14 | Игра с помощником

15 | Мii-феи

16 | Мiiiverse

## Действия

17 | Стандартные действия

18 | Особые действия

19 | Бонусные предметы

20 | Обличия Марио

## Информация о продукте

21 | Информация об авторских правах

22 | Информация о поддержке

Благодарим вас за то, что вы выбрали SUPER MARIO 3D WORLD™ для Wii U™. Эта программа разработана для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии. Пожалуйста, внимательно прочитайте это руководство, прежде чем вы начнете пользоваться этой программой. Если программой будут пользоваться маленькие дети, необходимо, чтобы это руководство им прочитал и объяснил взрослый. Перед тем как начать пользоваться этой программой, ознакомьтесь также с приложением Информация о здоровье и безопасности  в меню Wii U. Оно содержит важную информацию, которая поможет вам получить еще большее удовольствие от использования этой программы.

### Выбор языка

Язык игры зависит от настроек языка консоли. Эта программа поддерживает восемь языков: английский, немецкий, французский, испанский, итальянский, нидерландский, португальский и русский.

Вы можете изменить язык игры путем изменения настройки языка вашей консоли. Язык консоли можно изменить в системных настройках .

### Информация о возрастной категории

Информацию о возрастной категории этой и других программ см. на веб-сайте системы возрастных категорий вашего региона.

PEGI (Европа):

[www.pegi.info](http://www.pegi.info)

USK (Германия):

[www.usk.de](http://www.usk.de)

Classification Operations Branch (Австралия):

[www.classification.gov.au](http://www.classification.gov.au)

OFLC (Новая Зеландия):

[www.censorship.govt.nz](http://www.censorship.govt.nz)

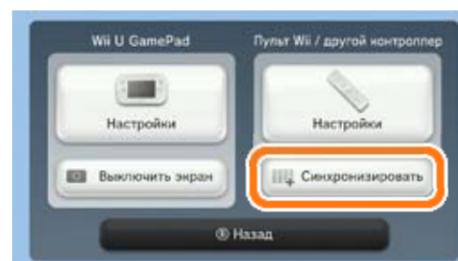
После синхронизации с консолью с данным приложением могут быть использованы следующие контроллеры.



- ◆ В игре могут принимать участие до четырех игроков одновременно. Для этого необходим один Wii U GamePad.
- ◆ С данным приложением можно использовать только один Wii U GamePad одновременно.
- ◆ Вместо пульта Wii можно использовать пульт Wii Plus.
- ◆ Классический контроллер можно использовать вместо классического контроллера Pro.

### Синхронизация контроллеров

Откройте меню HOME и выберите НАСТРОЙКИ КОНТРОЛЛЕРОВ ⇒ СИНХРОНИЗИРОВАТЬ.



Следуйте инструкциям на экране, чтобы синхронизировать контроллер.

### Звук surround

Эта программа поддерживает линейный звук surround PCM 5.1. Чтобы включить звук surround, выберите опцию ТЕЛЕВИЗОР в системных настройках , затем переключите

## режим выхода звука на SURROUND.

- ◆ Чтобы использовать с этой программой звук surround, подключите консоль Wii U к поддерживаемому аудиооборудованию при помощи кабеля HDMI™.
- ◆ Информацию о совместимости и настройках см. в документации к аудиооборудованию.

Подключитесь к Интернету, чтобы использовать онлайн-сервис Nintendo Network™ . Пройдя несколько уровней, вы сможете получать Mii™-фей других игроков  15 и использовать Miiverse™.  16

- ◆ Настройки Nintendo Network можно изменить, выбрав ⊕ Меню на экране мира.
- ◆ Информацию о подключении консоли Wii U к Интернету см. в кратком руководстве к Wii U и в разделе Интернет системных настроек .

Родители или опекуны могут ограничить некоторые функции консоли Wii U в разделе Родительский контроль  меню Wii U. Можно ограничить следующее.

Название	Описание
Общение онлайн в играх	Ограничивает использование Miiverse и обмен Mii-феями.
Miiverse	Ограничивает публикацию сообщений в Miiverse и/или просмотр сообщений, опубликованных другими игроками в Miiverse. Можно ограничить только публикацию сообщений или публикацию и просмотр сообщений.

Чтобы начать игру с начала, выберите любой файл, помеченный как **НОВЫЙ**. Чтобы



продолжить предыдущую игру, выберите файл, содержащий данные сохранения.

- ◆ Если в данном руководстве не указывается конкретно, о каком контроллере идет речь, подразумевается Wii U GamePad.



: Количество жизней



: Количество зеленых звезд → 12



: Количество печатей → 12

## Копирование и удаление данных сохранения



Нажмите ⊕, чтобы скопировать данные сохранения в ячейку другого файла. Чтобы удалить данные сохранения, нажмите ⊖.

- ◆ **Удаленные данные сохранения невозможно восстановить — соблюдайте осторожность.**

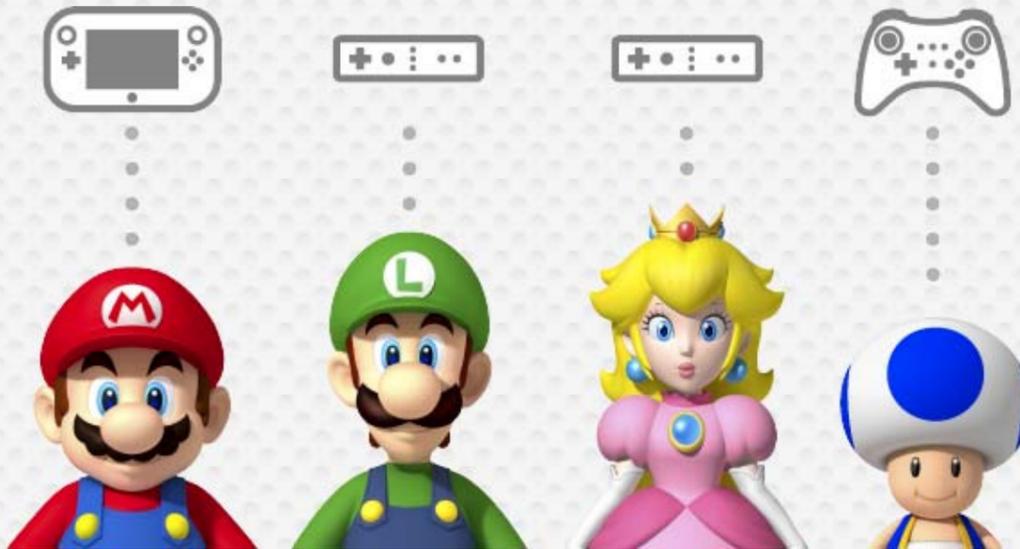
### Сохранение

Продвижение по игре будет сохраняться автоматически каждый раз, когда вы будете возвращаться на экран мира → 7 после прохождения уровня → 10 .



Выберите персонаж, в качестве которого вы будете играть. Контроллеры кроме GamePad будут добавлены в порядке их подключения.

◆ Каждый игрок использует один контроллер.



Управление в меню и на других экранах



Выбрать опцию



Подтвердить



Отмена



◆ Управление при помощи классического контроллера Pro не отличается от управления при помощи GamePad и

контроллера Wii U Pro.



9 Приключения капитана Тоада → 11

10 Уровень

## Другие места



Есть и другие места, где вы можете сражаться с врагами и собирать предметы.



Враги

Победите этих врагов, и появятся новые уровни.



Дом Тоада

Откройте большой или маленький подарок, чтобы получить то, что внутри.



Дом феи

Здесь можно найти печати.

◆ Существуют и другие интересные места!



### Перемещение



### Ускорение (во время движения)



### Прыжок



### Меню



### Открыть карту



- ◆ При использовании Wii U GamePad или контроллера Wii U Pro функция **A** идентична функции **B**, а функция **X** идентична функции **Y**.
- ◆ Управление при помощи классического контроллера Pro идентично управлению при помощи GamePad и контроллера Wii U Pro.



### Экран карты

На экране карты вы можете путешествовать в

другие миры, смотреть, какие уровни вы уже прошли (🏠) и любоваться своей коллекцией печатей (📄).



## Меню

Из меню вы можете вернуться к начальному экрану.

В этом меню вы также можете изменить настройки Miiverse и Mii-фей (🏠), сменить контроллеры (🎮) и настроить управление камерой (📷).

## Настройки камеры



Вы можете менять ракурс камеры на экране мира или на уровне, используя GamePad, контроллер Pro или пульт Wii и Nunchuk.



### Наклон камеры



### Приближение/отдаление

📷 ↕ на экране мира

⊕ ↕ на экране мира

### Высота камеры

📷 ↕ на уровне

⊕ ↕ на уровне

## Возврат в исходное положение



—



Преодолейте все препятствия на уровне, побеждая врагов, и доберитесь до цели!



**1** Количество жизней

**2** Количество монеток

**3** Зеленые звезды

 : Зеленые звезды, которые вы собрали

 : Зеленые звезды, которые вам еще предстоит собрать

**4** Ячейка для бонусного предмета

Коснитесь этого значка на Wii U GamePad или нажмите ⊖, когда вы захотите использовать собранный бонусный предмет.  12

**5** Значок печати

Отображается, если вы уже собрали печать на этом уровне.

**6** Оставшееся время

**7** Очки

**8** Режим свободной камеры

Коснитесь этого значка, чтобы управлять камерой, перемещая Wii U GamePad. Коснитесь его еще раз, чтобы вернуться к обычному режиму.

◆ В некоторых местах режим свободной камеры использовать невозможно.

На большинстве уровней есть контрольный флаг и финальный флаг.



### Контрольный флаг

Коснувшись контрольного флага, вы начнете с этого же места, если вдруг потеряете жизнь.



- ◆ Если вы покинете уровень, контрольный флаг перестанет действовать.
- ◆ Активируйте контрольный флаг маленьким Марио, и вы превратитесь в Супермарио. 



### Финальный флаг

Схватитесь за финальный флаг, чтобы пройти уровень и вернуться к экрану мира. В награду вы получите очки. Их количество зависит от того, сколько у вас оставалось времени и как высоко вы схватились за флаг.



## Потеря жизней



Вы потеряете жизнь, если:

- получите урон маленьким Марио;
- упадете в дыру или в другое опасное место;
- у вас истечет время.



## Конец игры

Если вы потеряете последнюю жизнь, игра окончена. Выберите ПРОДОЛЖИТЬ, чтобы попробовать снова. Текущий уровень придется начинать с начала.

- ◆ Выбрав ПРОДОЛЖИТЬ после окончания игры, каждый игрок получает по пять жизней.

Кроме обычных уровней в SUPER MARIO 3D WORLD есть и новые, специальные.

## Приключения капитана Тоада



Помогите бесстрашному капитану Тоаду пройти эти уровни и собрать по пять зеленых звезд на каждом, меняя ракурс камеры и преодолевая препятствия.



### Управление капитаном Тоадом

Управляйте капитаном Тоадом при помощи Wii U GamePad.

Перемещение



Ускорение

Y во время движения

◆ Имейте в виду, капитан Тоад не умеет прыгать!



## Потеря жизней

Вы потеряете жизнь, если:

- получите повреждение маленьким капитаном Тоадом;
- у вас истечет время.

## Водные забавы Плесси



Прыгайте на спину Плесси и готовьтесь к захватывающим дух речным путешествиям. Держитесь как следует!



## Управление Плесси



### Повороты



### Скорость



### Прыжок



◆ При использовании Wii U GamePad или

контроллера Wii U Pro функция **A** идентична функции **B**.

- ◆ Управление при помощи классического контроллера Pro идентично управлению при помощи GamePad и контроллера Wii U Pro.

## Дома загадок



В каждой комнате в каждом доме загадок спрятана зеленая звезда. Постарайтесь собрать их все, пока не истекло время!



- ◆ Держите ухо востро, есть и другие специальные уровни!



Монетка

Соберите 100 монеток, чтобы получить дополнительную жизнь.



Гриб жизни

Соберите гриб жизни, чтобы сразу получить дополнительную жизнь.



Часы +

Соберите их, чтобы добавить время на прохождение уровня.



Суперзвезда

Временно сделает вас неуязвимыми.



Зеленая звезда

Собирайте их и используйте как ключи, чтобы открывать новые уровни.



Печать

Собранные печати можно использовать в сообщениях, которые вы публикуете в Miiverse  .

## Бонусные предметы



Супергриб

Превращает маленького Марио в Супермарио.



Суперколокольчик

Превращает Марио в Марио-кота. 



Суперлист

Превращает Марио в Марио Тануки. 



Цветок-бумеранг

Превращает Марио в Марио-бумеранг. 



Огненный цветок

Превращает Марио в Огненного Марио. 



Двойная вишня

Превращает Марио в Двойного Марио.



Мегагриб

Превращает Марио в Мегамарио.



Ящик с пропеллером

Позволяет Марио взлетать. 



Ящик-пушка

Позволяет Марио стрелять пушечными ядрами. 

- ◆ И это еще не все! Играйте и ищите другие бонусные предметы.
- ◆ Луиджи, Пич и Тоад превращаются точно так же, как Марио.

Когда в игре принимают участие от двух до четырех игроков, вы сможете совершать еще больше совместных действий, например прятаться от врагов в пузыре. → 18

### Добавление игроков

Присоединяйтесь в любой момент! Просто нажмите (A) или (2) на контроллере, который вы хотите использовать. Это можно делать на экране мира или даже во время прохождения уровня!



### Пузырь

Нажмите (L/R), чтобы спрятаться в пузыре. Пока вы в пузыре, вы не будете получать повреждений. Но пузырь лопнет, если вы нажмете (B/A) или если до него дотронется другой игрок. → 18



◆ Вы не можете спрятаться в пузыре, если все остальные игроки уже в пузырях.

### Прохождение уровней



В конце каждого уровня все игроки получают оценки, а лучший — корону. Пройдите следующий уровень в короне, и в конце получите дополнительные очки!



## Потеря жизней



Потеряв жизнь, вы можете вернуться на уровень в пузыре, если у вас осталась еще хотя бы одна жизнь. Но есть случаи, когда уровень придется начинать заново, например:

- если все игроки потеряют жизнь одновременно;
- если последний игрок на уровне потеряет жизнь и все другие игроки уже потеряли жизнь или спрятались в пузыре;
- у вас истечет время.

При помощи Wii U GamePad можно делать много вещей, которые помогут вам в ваших приключениях.



### Разбивать блоки

Некоторые блоки можно разбивать, касаясь их на сенсорном экране.



### Двигать объекты

Некоторые элементы уровней можно двигать, подув в микрофон или используя сенсорный дисплей.



### Находить спрятанные объекты

Если коснуться невидимых объектов, например блоков или монеток, они станут видимыми.



### Мешать врагам

Врагов можно задержать, победить или даже попросту сдуть, касаясь их на сенсорном экране или подув в микрофон.



◆ Это действует не на всех врагов.

И это не все, что вы можете делать!  
Пробуйте касаться сенсорного экрана и  
дуть в микрофон в разных ситуациях!

Пройдя несколько уровней, вы сможете включить функции Nintendo Network   . После этого на пройденных вами уровнях будут появляться Мii-феи, а вы получите доступ к функциям Miiverse данной игры.

### Что такое Мii-фея?

Мii-фея — это персонаж, в точности повторяющий, как другой игрок прошел тот или иной уровень.

- ◆ Каждый раз после первого прохождения уровня  без потери жизни будет создана Мii-фея.
- ◆ Обмен Мii-феями происходит автоматически.
- ◆ Функция обмена Мii-феями может быть ограничена родительским контролем  .

## За феей вдогонку!



Вы можете проходить уровни бок о бок с Мii-феями. У некоторых из них бывают подарки, так что не отставайте!



Если вы включите функции Nintendo Network  , когда они станут доступны, вы сможете публиковать сообщения в Miiverse  и использовать собранные вами печати , а также видеть сообщения игроков из множества разных стран.

- ◆ Для пользования этим приложением необходимо настроить Miiverse.
- ◆ Чтобы ознакомиться с более подробной информацией, коснитесь НАСТРОЙКИ/ПРОЧЕЕ ⇒ РУКОВОДСТВО в меню пользователя приложения Miiverse.

## Публикация и просмотр сообщений в Miiverse

Пройдя несколько уровней, вы начнете видеть на экранах результатов сообщения, опубликованные в Miiverse другими игроками. Сообщения также будут показывать Mii, которые начнут появляться на экране мира. Чтобы опубликовать собственное сообщение в Miiverse, коснитесь значка Публиковать.



Значок  
Публиковать

## Печати

Печати можно найти в домах фей, а также спрятанными на уровнях.



Используйте их, чтобы сделать написанные вами от руки сообщения в Miiverse действительно запоминающимися!



### Передвижение



### Ускорение (во время движения)



### Прыжок



### Приседание



### Удар оземь (во время прыжка)



### Кувырок



### Длинный прыжок (во время движения)



## Длинный прыжок с кувырком (во время кувырка)

Ⓑ

②

Ⓐ

## Прыжок с приседанием

Нажать и  
удерживать

Ⓩ + Ⓑ

Нажать и  
удерживать

ⓑ + ②

Нажать и  
удерживать

Ⓩ + Ⓐ

## Сальто в сторону

Во время  
бега с уско-  
рением:

Ⓛ в обрат-  
ную сторо-  
ну + Ⓑ

Во время  
бега с уско-  
рением:

⊕ в обрат-  
ную сторо-  
ну + ②

Во время  
бега с уско-  
рением:

Ⓞ в обрат-  
ную сторо-  
ну + Ⓐ

## Взять объект в руки

Нажмите и  
удерживайте

Ⓨ и

подойдите к  
объекту

Нажмите и  
удерживайте

① и

подойдите к  
объекту

Нажмите и  
удерживайте

ⓑ и

подойдите к  
объекту

## Бросить объект

Держа  
объект,  
отпустите

Ⓨ, чтобы  
его бросить

Держа  
объект,  
отпустите

①, чтобы  
его бросить

Держа  
объект,  
отпустите

Ⓑ, чтобы  
его бросить

## Прыжок

Удерживайте Ⓑ дольше,  
чтобы прыгнуть выше.

Прыжки во время ускорения  
получаются еще выше и

быстрее! Прыгайте на врагов, чтобы на  
них нападать, и нажимайте и

удерживайте при этом Ⓑ, чтобы прыгать  
выше, чем обычно.



- ◆ Существуют и другие действия.
- ◆ При использовании Wii U GamePad или контроллера Wii U Pro функция Ⓐ идентична функции Ⓑ, ⓧ — Ⓨ, Ⓛ — Ⓡ, а Ⓩ — Ⓩ.
- ◆ Управление при помощи классического контроллера Pro идентично управлению при помощи GamePad и контроллера Wii U Pro.
- ◆ Если вы используете пульт Wii без Nunchuk, трясите пульт Wii вместо того, чтобы нажимать Ⓑ.



### Прыжок от стены

Съезжая по  
стене,  
нажмите **B**

Съезжая по  
стене,  
нажмите **2**

Съезжая по  
стене,  
нажмите **A**

### Войти в горизонтальную трубу

**L** в  
направлении  
входа

Нажмите **+** в  
направлении  
входа

**C** в  
направлении  
входа

### Спуститься в трубу

Нажмите **ZL**,  
стоя на  
трубе

Нажмите **B**,  
стоя на  
трубе

Нажмите **Z**,  
стоя на  
трубе

### Съехать по склону

Нажмите **ZL**,  
стоя на  
склоне

Нажмите **B**,  
стоя на  
склоне

Нажмите **Z**,  
стоя на  
склоне

### Плывать (под водой)

**B**

**2**

**A**

## Действия в многопользовательской игре



### Спрятаться в пузыре



### Выйти из пузыря



### Поднять другого игрока

Нажмите и  
удерживайте  
Y рядом с  
другим  
игроком

Нажмите и  
удерживайте  
1 рядом с  
другим  
игроком

Нажмите и  
удерживайте  
B рядом с  
другим  
игроком

### Бросить другого игрока

Отпустите Y

Отпустите 1

Отпустите B

### Синхронный удар оземь (во время прыжка)

Нажмите ZL  
синхронно  
с другими  
игроками

Нажмите B  
синхронно  
с другими  
игроками

Нажмите Z  
синхронно  
с другими  
игроками

- ◆ Синхронным ударом оземь можно одолеть сразу несколько врагов, стоящих рядом.
- ◆ Существуют и другие действия, кроме описанных выше.
- ◆ При использовании Wii U GamePad или контроллера Wii U Pro функция **A** идентична функции **B**, **X** — **Y**, **L** — **R**, а **ZL** — **ZR**.
- ◆ Управление при помощи классического контроллера Pro идентично управлению при помощи GamePad и контроллера Wii U Pro.
- ◆ Если вы используете пульт Wii без Nunchuk, трясите пульт Wii вместо того, чтобы нажимать **B**.

Бонусные предметы, например суперколокольчик, будут преобразовать Марио и наделять его особыми способностями. → 20



• Если в него попадет враг, Марио лишится особых способностей.

• А в некоторые места можно попасть только с их помощью...

◆ Луиджи, Пич и Тоад превращаются точно так же, как Марио.



## Марио-кот

**Бонусный предмет — суперколокольчик**

Умеет взбираться по стенам и царапать врагов.



### Царапать



### Наброситься



### Воздушная атака (во время прыжка)

Нажмите и  
удерживайте



Нажмите и  
удерживайте



Нажмите и  
удерживайте



### Взобраться по стене



запрыгнув  
на стену

Нажимайте  
+,  
запрыгнув  
на стену



запрыгнув  
на стену



## Марио Тануки

Бонусный предмет — суперлист

Бьет врагов хвостом и плавно планирует с возвышенностей во время прыжка.



### Ударить хвостом

Y

1

B

### Круговой удар хвостом

ZL + Y

B + 1

Z + B

### Планировать (во время прыжка)

Нажмите и  
удерживайте

B

Нажмите и  
удерживайте

2

Нажмите и  
удерживайте

A



## Марио-бумеранг

Бонусный предмет — цветок-бумеранг

Нападает на врагов, запуская бумеранги.



### Запустить бумеранг

Y

1

B



## Огненный Марио

Бonusный предмет — огненный цветок

Нападает на врагов, бросая  
огненные шары.



### Бросить огненный шар

Y

1

B



## Ящик с пропеллером

Прыгните в ящик с пропеллером, чтобы его  
надеть.

Позволяет Марио взлетать  
высоко в воздух.



### Взлететь

Нажмите и  
удерживайте

B

Нажмите и  
удерживайте

2

Нажмите и  
удерживайте

A



## Ящик-пушка

Прыгните в ящик-пушку, чтобы его надеть.

Позволяет Марио стрелять  
пушечными ядрами.



## Суперканада

Нажмите и удерживайте Ⓨ, чтобы зарядить, затем отпустите, чтобы выстрелить	Нажмите и удерживайте ①, чтобы зарядить, затем отпустите, чтобы выстрелить	Нажмите и удерживайте Ⓑ, чтобы зарядить, затем отпустите, чтобы выстрелить
-------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------	-------------------------------------------------------------------------------------------------

- ◆ Существуют и другие бонусные предметы.
- ◆ При использовании Wii U GamePad или контроллера Wii U Pro функция ⓐ идентична функции Ⓑ, ⓧ — Ⓨ, Ⓛ — Ⓡ, а Ⓩ — Ⓩ.
- ◆ Управление при помощи классического контроллера Pro идентично управлению при помощи GamePad и контроллера Wii U Pro.
- ◆ Если вы используете пульт Wii без Nunchuk, трясите пульт Wii вместо того, чтобы нажимать Ⓑ.

**ВАЖНО!** Эта игра охраняется авторским правом! Несанкционированное копирование этой игры и/или распространение ее экземпляров может привести к уголовной и/или гражданской ответственности. Эта игра, руководство пользователя или другие печатные материалы, прилагаемые к этой видеоигре, охраняются законами о защите интеллектуальной собственности.

Использование нерекомендованных устройств или программ, с помощью которых можно выполнить техническую модификацию консоли или программ Wii U, может привести к тому, что игру будет невозможно запустить. Для игры может быть необходимо обновление системы.

Для использования только с версией консоли Wii U, предназначенной для Европы или Австралии.

© 2013 Nintendo Co., Ltd.

Trademarks are property of their respective owners.

Wii U is a trademark of Nintendo.

### Информация о поддержке

Информацию о продукции вы найдете на веб-сайте Nintendo по адресу:

[www.nintendo.com](http://www.nintendo.com)

Информацию о технической поддержке и решении проблем вы найдете в руководстве пользователя консоли Wii U или на веб-сайте: [support.nintendo.com](http://support.nintendo.com)