

ТАКТИЧЕСКИЙ
РЕЖИМ ИГРЫ
Среди множества конкурентов
выживет только один проект!

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Каждый ваш ход — это релиз. Вы можете повлиять на развитие событий, сходив одной из карт на руках. Или несколькими. Или ни одной.

1.1. "ПИАР" можно перенаправлять дальше по кругу, используя такую же карту. Следующий игрок также делает два хода. Карта "ОТМЕНА РЕЛИЗА" отменяет только один из двух ходов, требуемых картой "ПИАР".

1.2. Карту "ЛОББИ" можно использовать в любой момент, а не только в свой ход. "ЛОББИ" может отменять любую игровую карту, включая карты "ЛОББИ" и комбинации карт "DEVOPS" (кроме комбинации в практику).

1.3. "БЭКАП-ПЛАН" дает вам шанс сыграть свой ход заново, но уже со знанием ситуации.

1.4. Карты "ДЕДУШКА" и "ЛЕСНОЙ ОЛЕНЬ" нужно держать открытыми. Они остаются у вас до тех пор, пока вы ими не сходите.

"Вы внедрили лучшие практики разработки и теперь уверенно ведете свою команду в светлое будущее... с девопсами, аджаллами, розовыми пони и радужными единорогами!"

При игре до 5 человек лучше использовать малую колоду. Если игроков больше (до 9), добавляйте карты из Extra Pack.

Специально под Новый год мы добавили в колоду 8 особых карт. Их можно использовать при любом числе игроков.



ПРАКТИКА



ИГРОВЫЕ КАРТЫ



ФОРС-МАЖОР



ФИАСКО

СТАБИЛЬНАЯ ВЕРСИЯ
Вернитесь сюда в случае фиаско.

ДВОЙНОЙ РИСК
Тяните по две карты из колоды, пока вы находитесь в зоне повышенного риска.

DEVOPS ЗОНА
Можете использовать одиночную карту DevOps, чтобы сделать ход вперед.

СТРАТЕГИЧЕСКИЙ
РЕЖИМ ИГРЫ

Победит тот, кто думает на несколько шагов вперед!

ПРАВИЛА ИГРЫ

1. В стратегическом режиме для игры используются карта и фишки. Цель: дойти от идеи до финального проекта А или Х быстрее конкурентов.

2. Карты, в основном, работают также, как в тактическом режиме, но есть нюансы:
2.1. "ФИАСКО" возвращает к началу текущей стабильной версии.

2.2. Когда в колоде остались только карты "ФИАСКО", все свободные карты смешиваются в новую колоду.
3. Каждая выложенная игровая карта — это ход вперед на одну клетку.

Идея проекта: Мария Горелкина, Константин Кичинский, Стас Павлов
Картины карт: Константин Кичинский
Отдельная благодарность за помощь в тестировании и новые идеи: Светлане Гетманец, Дарье Скobelевой, Анастасии Макенок, Евгении Малышевой, Laurent Ellerbach, студентам-партнерам Microsoft и кошке Квинте.