

MANUAL DE PROGRAMADOR

Sistema de especificaciones por cliente.



Makes sense

Versión 1.0.0

Tabla de Contenido

1. Resumen del documento.	2
1.1 Autores	2
1.2 Lenguaje	2
1.3 Librerías utilizadas.....	2
1.4 IDE Utilizado.....	2
2. CONOCIMIENTOS REQUERIDOS DEL PROGRAMADOR	3

1. Resumen del documento.

En el presente documento se describen los detalles técnicos del programa para que cualquier programador pueda tener una referencia de inicio en caso de que se desee hacer una modificación o actualización al código del programa.

1.1 Autores

Provedora Mexicana de Monofilamentos S.A. de C.V
Kevin Nataniel Rosas Pérez (Programador de la aplicación)

1.2 Lenguaje

Se realizó un desarrollo orientado a objetos por medio de C# utilizando el framework 4.0.

1.3 Librerías utilizadas

Para la generación de reportes en Excel se utilizaron las librerías de Microsoft.Office.Interop.Excel. Estas librerías fueron agregadas en el proyecto al igual que las librerías de PDFium de google para la generación de vistas previas.

1.4 IDE Utilizado

Este proyecto se realizó completamente en Visual Studio 2013, el cual es, sin duda alguna, el mejor IDE para proyectos en C# con Windows Forms y WPF. Para obtener una copia de la solución de Visual Studio del proyecto (.sln), favor de consultar con Aseguramiento de Calidad.

2. CONOCIMIENTOS REQUERIDOS DEL PROGRAMADOR

Para que un programador pueda hacer modificaciones o actualizaciones al código de este programa, será indispensable que domine los siguientes conceptos de programación:

1. Programación orientada a objetos.
2. Programación en un entorno Windows Forms o WPF
3. Referencias a librerías externas
4. Manejo de bases de datos (lenguaje SQL)
5. Programación de eventos en C# (la gran mayoría de los eventos utilizados están definidos en el framework .NET)
6. Uso de herramientas de debugging
7. Conocimiento para generación de archivos de Excel por medio de C#.

Se recomienda que la edición al código se haga directamente en Visual Studio, ya que sus herramientas de debugging son las mejores para proyectos de C#.