



ALY & AJ GUITAR

for PS2®

For/ Pour Models:
PL-6636 & PL-6635



INSTRUCTIONS:

1. Remove the battery door cover on the back of the guitar.
2. Install 4 AA batteries (not included) and place the battery door back on the guitar.

NOTE: Please make sure the power switch is off before inserting batteries and be sure that you follow the diagram on the guitar to install the batteries in the proper direction.

3. Connect the wireless receiver to Controller Port 1 (or 2 for two players) to your PS2 system.
4. Turn on the guitar using the power switch located on the guitar.
5. Turn on your PS2. Once both the console and the guitar are turned on, the receiver will automatically detect the presence of the guitar.
6. Once the light on the receiver stops blinking and turns solid, the controller and the receiver are connected and you should be ready to rock!

TO RESYNCH YOUR GUITAR:

The guitar is automatically synched to the receiver in the package but if for some reason it becomes desynched, follow these instructions to resynch your guitar.

1. Have your receiver connected to Controller Port 1 and turn your PS2 on.
2. Turn on your guitar using the switch located on the guitar.
3. Press the synch button on the receiver that is connected to the PS2. (The light should change to flashing)
4. Press the synch button on the guitar and wait for the receiver to pick up the guitar signal. (The light should change back from flashing to solid)

TROUBLESHOOTING:

If you are having trouble with your Wireless Guitar, please refer below:

My guitar is not functioning properly.

- Check to see if the receiver is fully inserted into Controller Port 1 and is flashing or has a solid red light showing.
- Make sure your guitar switch is flipped to the "ON" position.
- Check to see that the batteries are inserted correctly.
- Change your batteries to 4 fresh, new AA batteries. Make sure that you do not mix and match batteries as this could affect performance.
- Check your surroundings and be sure that the guitar has a clear path between it and the receiver.

My Whammy Bar is not functioning properly.

- Turn your guitar OFF and switch it back ON to correct the problem.

My system turns on but I don't see anything on the TV.

- Check to verify that your A/V cable is properly connected to your system
- Check to verify that your A/V cable is properly plugged into your television set

Technical Support
www.pdp.com

PS2 and PlayStation 2 are trademarks of Sony Computer Entertainment, Inc. Guitar Hero is a registered trademark of Activision Publishing Inc. Rock Band is a trademark of Harmonix Music Systems, Inc. This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Sony, Activision or Harmonix.

IMPORTANT NOTICE:

FCC ID: O7X-PS2AA-GIT
FCC ID: O7X-PS2AA-DNG

This Device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: 1) This device may not cause harmful interference and 2) This device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Warning: Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

INSTRUCTIONS :

1. Retirez le couvercle des piles au dos de la guitare.
2. Insérez 4 piles AA (non fournies) et remplacez le couvercle des piles au dos de la guitare

REMARQUE : Vérifiez que l'interrupteur marche/arrêt est hors tension avant d'insérer les piles et veillez à suivre les indications du schéma sur la guitare pour installer les piles dans le bon sens.

3. Connectez le récepteur sans fil au port 1 (ou 2 pour deux joueurs) du contrôleur de votre système PS2.
4. Mettez la guitare sous tension en utilisant l'interrupteur marche/arrêt de la guitare.
5. Mettez la PS2 sous tension. Dès que la console et la guitare sont mises sous tension, le récepteur détecte automatiquement la présence de la guitare.
6. Dès que le témoin sur le récepteur arrête de clignoter et reste allumé, le contrôleur et le récepteur sont connectés, et vive le rock!

POUR RESYNCHRONISER LA GUITARE :

La guitare est automatiquement synchronisée au récepteur en usine, mais si pour quelque raison elle est désynchronisée, suivez les instructions ci-après pour la resynchroniser.

1. Connectez le récepteur au port 1 du contrôleur et mettez la PS2 sous tension.
2. Mettez la guitare sous tension en utilisant l'interrupteur marche/arrêt de la guitare.
3. Appuyez sur le bouton de synchronisation du récepteur qui est connecté à la PS2 (la lumière doit commencer à clignoter).
4. Appuyez sur le bouton de synchronisation de la guitare et attendez que le récepteur détecte le signal de la guitare (la lumière doit passer de clignotante à fixe).

PROBLÈMES ET SOLUTIONS :

En cas de problèmes avec la guitare sans fil, référez-vous au guide ci-après :

Ma guitare ne fonctionne pas correctement.

- Vérifiez si le récepteur est complètement inséré dans le port 1 du contrôleur et si le témoin clignote ou est rouge fixe.
- Vérifiez si l'interrupteur de marche/arrêt est sur la position « ON » (Marche).
- Vérifiez si les piles sont insérées correctement.
- Remplacez les piles par 4 neuves. Veillez à ne pas mélanger les types de piles, car cela pourrait affecter la performance.
- Veillez à ce qu'aucun obstacle ne se trouve entre la guitare et le récepteur.

Ma barre de vibrato ne fonctionne pas correctement.

- Mettez la guitare hors tension (OFF) puis la remettre sous tension (ON) pour corriger le problème.

Mon système est sous tension, mais rien ne s'affiche sur le téléviseur.

- Vérifiez que le câble A/V est correctement connecté à votre système. Vérifiez que le câble A/V est branché correctement sur le téléviseur.

Assistance technique :
www.pdp.com

PS2 et PlayStation 2 sont des marques de commerce de Sony Computer Entertainment, Inc. Guitar Hero est une marque déposée d'Activision Publishing Inc. Rock Band est une marque de commerce d'Harmonix Music Systems, Inc. Ce produit n'a pas été conçu, fabriqué, commandité ou approuvé par Sony, Activision ou Harmonix.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.