

Kullanım kılavuzu

32HFL501T
40HFL501T
43HFL501T
49HFL501T
55HFL501T

PHILIPS

İçindekiler

1 TV Turu	3
1.1 Bluetooth Bağlantısı	3
2 Kurulum	4
2.1 Güvenlik Talimatlarını Okuma	4
2.2 TV Standı ve Duvara Montaj	4
2.3 Yerleştirme hakkında İpuçları	4
2.4 Güç Kablosu	4
2.5 Anten Kablosu	4
3 Android TV'nizi bağlama	6
3.1 Ağ ve İnternet	6
4 Cihazları Bağlama	10
4.1 Bağlantılar Hakkında	10
4.2 Akıllı Kartlı CAM - CI+	12
4.3 Alıcı - Set Üstü Kutu	13
4.4 Ev Sinema Sistemi - HTS	13
4.5 Akıllı Telefonlar ve Tabletler	15
4.6 Blu-ray Disk Oynatıcı	16
4.7 DVD Oynatıcı	16
4.8 Kulaklıklar	16
4.9 USB Flash Sürücü	16
4.10 Fotoğraf Makinesi	16
4.11 Video kamera	17
4.12 Bilgisayar	17
5 Açma ve Kapatma	18
5.1 Açık, Bekleme Modu veya Kapalı	18
5.2 Kelime işareti parlaklığı	18
5.3 TV üzerindeki tuşlar	18
6 Uzaktan Kumanda	19
6.1 Tuş genel bilgileri	19
6.2 IR Sensörü	20
6.3 Piller	20
6.4 Temizleme	20
7 Kanallar	21
7.1 TV kanallarını izleme	21
7.2 Metin / Teletext	22
7.3 Etkileşimli TV	23
8 TV Rehberi	25
8.1 Gerekenler	25
8.2 TV Rehberini Kullanma	25
9 Ana Menü	26
9.1 Ana Menü Hakkında	26
9.2 Ana Menüü Açma	26
10 Kaynaklar	27
10.1 Cihaza geçme	27
10.2 TV Girişi seçenekleri	27
10.3 Cihaz Adı ve Türü	27
10.4 Oyun veya Bilgisayar	27
10.5 Bağlantıları Yeniden Tarama	28
11 Uygulamalar	29
11.1 Uygulamalar Hakkında	29
11.2 Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma	29
12 İnternet	30
12.1 İnterneti Başlatma	30
12.2 İnternet Seçenekleri	30
13 Videolar, Fotoğraflar ve Müzik	31
13.1 USB Bağlantısından	31
13.2 Videolarınızı Oynatma	31
13.3 Fotoğraflarınızı Görüntüleme	31
13.4 Müzik Çalma	32
14 Akıllı Telefonlar ve Tabletler	33
14.1 Miracast	33
14.2 MHL	34
15 Ayarlar	35
15.1 Görüntü	35
15.2 Ses	39
15.3 Eko Ayarları	42
15.4 Genel Ayarlar	43
15.5 Saat, Bölge ve Dil	44
15.6 Evrensel Erişim	47
16 Kanal Kurulumu	50
16.1 Anten/Kablo Kurulumu	50
17 Yazılım	52
17.1 Yazılımı Güncelle	52
17.2 Açık Kaynaklı Yazılım	52
17.3 Açık Kaynaklı Lisans Bildirimi	52
17.4 Open Source License	52
18 Teknik özellikler	86
18.1 Çevresel	86
18.2 Güç	87
18.3 İşletim Sistemi	87
18.4 Alım	87
18.5 Ekran Türü	87
18.6 Ekran Türü	87
18.7 Görüntü Giriş Çözünürlüğü	87
18.8 Boyutlar ve Ağırlıklar	87
18.9 Bağlantı	88
18.10 Ses	88
18.11 Multimedya	88
19 Yardım ve Destek	90
19.1 TV'nizi kaydettirin	90
19.2 Sorun giderme	90
19.3 Çevrimiçi Yardım	91
19.4 Destek ve Onarım	92
20 Güvenlik ve Bakım	93
20.1 Güvenlik	93
20.2 Ekran Bakımı	94
21 Kullanım Koşulları	95
21.1 Kullanım Şartları - TV	95
21.2 Kullanım Şartları - Smart TV	95
22 Telif hakları	96
22.1 MHL	96
22.2 Ultra HD	96
22.3 HDMI	96
22.4 Dolby Digital Plus	96
22.5 DTS Premium Sound™	96
22.6 DLNA Sertifikalı®	96
22.7 Microsoft	96
22.8 Wi-Fi Alliance	97
22.9 Kensington	97
22.10 Diğer Ticari Markalar	97
Dizin	98

TV Turu

Bluetooth Baęlantısı

TV'niz Bluetooth teknolojisini içermektedir.

Ek kablosuz hoparlörler veya bir kablosuz kulaklık bağlayabilirsiniz. Kablo bağlamayı unutun; cihazınızı TV ile eşleřtirmek yeterlidir.

Kurulum

2.1

Güvenlik Talimatlarını Okuma

TV'nizi ilk kez kullanmadan önce güvenlik talimatlarını okuyun.

2.2

TV Standı ve Duvara Montaj

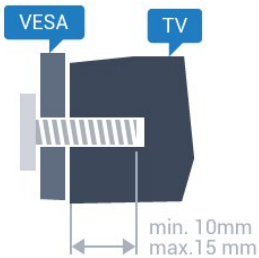
TV Standı

TV standının montaj talimatlarını Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nda bulabilirsiniz. Hızlı Başlangıç Kılavuzunu www.philips.com adresinden indirebilirsiniz.

Yükleyeceğiniz Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nu aramak için TV'nin ürün tipi numarasını kullanın.

Duvara Montaj

TV'nizde VESA uyumlu bir duvara montaj braketi (ayrıca satılır) de kullanılabilir. Duvara montaj aparatını satın alırken aşağıdaki VESA kodunu kullanın . . .



- 32HFL5011T
VESA MIS-F 100x100, M4
- 40HFL5011T
VESA MIS-F 200x200, M4
- 43HFL5011T
VESA MIS-F 200x200, M6
- 49HFL5011T
VESA MIS-F 400x200, M6
- 55HFL5011T
VESA MIS-F 400x200, M6

Hazırlanışı

Öncelikle TV'nin arkasındaki dişlilerin 4 plastik vida başlığını çıkarın.

TV'yi VESA uyumlu braketle monte etmek için metal vidaların TV dişlileri içinde yaklaşık 10 mm derinliğe

ulaştığından emin olun.

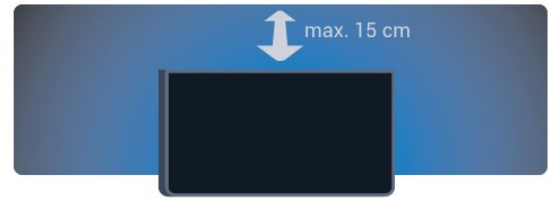
Dikkat

TV'nin duvara montajı için özel beceri gereklidir ve yalnızca yetkili personel tarafından yapılmalıdır. TV'yi duvara monte ederken TV'nin ağırlığına uygun şekilde güvenlik standartlarına uyulmalıdır. TV'yi yerleştirmeden önce güvenlik önlemlerini de okuyun. TP Vision Europe B.V., uygun olmayan montajlarla ya da kaza veya yaralanmaya neden olan diğer montaj yöntemleriyle ilgili hiçbir sorumluluk kabul etmemektedir.

2.3

Yerleştirme hakkında İpuçları

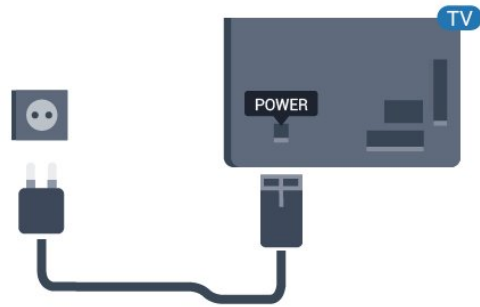
- TV'yi, ışığın doğrudan ekran üzerinde parlamadığı bir yere yerleştirin.
- TV'yi duvardan en fazla 15 cm uzağa yerleştirin.
- TV için ideal izleme mesafesi, çapraz ekran boyutunun üç katıdır. Otururken, gözleriniz ekranın ortasıyla aynı seviyede olmalıdır.



2.4

Güç Kablosu

- Güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki **POWER** konektörüne takın.
- Güç kablosunun konektöre sıkıca takıldığından emin olun.
- Duvardaki prizden her zaman erişilebilir olduğundan emin olun.
- Güç kablosunu çıkarırken her zaman fişten tutarak çekin, asla kablodan tutarak çekmeyin.



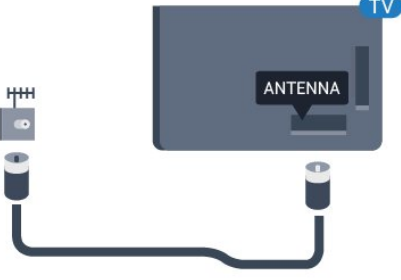
TV bekleme modundayken çok az güç tüketmesine rağmen, uzun süre kullanmayacaksanız enerji tasarrufu için güç kablosunu prizden çekin.

Anten Kablosu

Antenin fişini TV'nin arkasındaki **Anten** soketine sıkıca takın.

Kendi anteninizi veya bir anten dağıtım sisteminin anten sinyalini bağlayabilirsiniz. IEC Koaksiyel 75 Ohm RF anten kablosu kullanın.

Bu anten kablosunu DVB-T ve DVB-C giriş sinyalleri için kullanın.



Android TV'nizi bağlama

Ağ ve İnternet

Ev Ağı

Philips Android TV'nizin özelliklerinden tam olarak faydalanmak için TV'niz İnternete bağlı olmalıdır.

TV'yi yüksek hızlı bir İnternet bağlantısı ile bir ev ağına bağlayın. TV'nizi kablosuz olarak veya kablo ile ağ yönlendiricinize bağlayabilirsiniz.

Ağa Bağlan

Kablosuz Bağlantı

Gerekenler

TV'yi kablosuz olarak İnternet'e bağlamak için İnternet bağlantısı olan bir Wi-Fi yönlendirici gerekir.

Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.




Bağlantıyı Gerçekleştirin

Kablosuz

1 - 5 arasındaki adımları uygulayın.

Adım 1 - Kablosuz ağınızın yönlendiricisinin açık olduğundan emin olun.

Adım 2 - Tüketici Modu:

Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'** **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma –Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Adım 3 - **Kablosuz ve Ağlar** > **Ağa bağlan** öğesini seçin ve **Tamam'a** basın.

Adım 4 - **Ağa bağlan**'i seçin ve **Tamam'a** basın.

Adım 5 - **Kablosuz'u** seçin ve **OK** tuşuna basın.

WPS


Yönlendiricinizde WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye

bağlanabilirsiniz. Yönlendiriciye gidin, WPS

düğmesine basın ve 2 dakika içinde TV'ye dönün.

Ardından, bağlantıyı kurmak için **Bağlan** seçeneğine basın.

Kablosuz ağınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Kablosuz ve Ağlar** > **Ayarlar**'i seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - **Ağ türü** > **WPS** öğelerini seçin, ardından **Tamam'a** basın.

4 - Yönlendiriciye gidin, WPS düğmesine basın ve 2 dakika içinde TV'ye dönün.


5 - Bağlantıyı kurmak için **Bağlan** seçeneğini belirleyin.

6 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

PIN Kodlu WPS

Yönlendiricinizde PIN kodlu WPS varsa ağ taraması yapmadan doğrudan yönlendiriciye bağlanabilirsiniz.

Kablosuz ağınızda WEP güvenlik şifreleme sistemi kullanan cihazlarınız varsa WPS kullanamazsınız.

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Kablosuz ve Ağlar** > **Ayarlar**'i seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - **Ağ türü** > **PIN kodlu WPS**'yi seçin ve **Tamam'a** basın.

4 - Ekranda gösterilen 8 basamaklı PIN kodunu yazın ve PC'nizdeki yönlendirici yazılımına girin. PIN kodunun yönlendirici yazılımında nereye girileceğini öğrenmek için yönlendirici kullanım kılavuzuna bakın.

- 5 - Bağlantıyı kurmak için **Bağlan** seçeneğini belirleyin.
- 6 - Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Problemler

Kablosuz ağ bulunamadı veya bozuk

- Yakınızdaki bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
- Ağınızdaki güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
- Kablosuz ağ evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyin.

İnternet çalışmıyor

- Yönlendirici bağlantısında sorun yoksa yönlendiricinin İnternet bağlantısını kontrol edin.

PC ve İnternet bağlantısı yavaş

- İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.

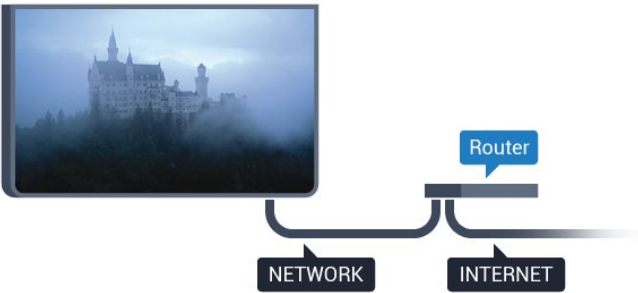
DHCP

- Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

Kablolu Bağlantı

Gerekenler

TV'yi İnternet'e bağlamak için İnternet bağlantısı olan bir ağ yönlendiricisi gerekir. Yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.



Bağlantıyı Gerçekleştirin

Kablolu bağlantı kurmak için...

- 1 - Yönlendiriciyi bir ağ kablosuyla (Ethernet kablosu**) TV'ye bağlayın.
- 2 - Yönlendiricinin açık olduğundan emin olun.
- 3 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.

- Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 4 - **Kablosuz ve Ağlar** > **Ağa bağlan**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
 - 5 - **Kablolu**'yu seçip **Tamam**'a basın.
 - 6 - TV sürekli olarak ağ bağlantısı arar. Bağlantı başarıyla kurulduğunda bir mesaj görüntülenir.

Ağ yapılandırma

Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır. Alternatif olarak, ileri düzey bir kullanıcıysanız ve ağınızı statik IP adresleme ile kurmak istiyorsanız, TV'yi Statik IP'ye ayarlayın. TV'yi Statik IP'ye ayarlamak için:

- Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Kablosuz ve Ağlar > **Ayarlar** > **Ağ yapılandırma** > **Statik IP**'yi seçin. Menüde Statik IP seçilmişken, aynı menüde IP adresi ve **Statik IP yapılandırma**'daki diğer gerekli ayarları yapabilirsiniz.

**EMC kurallarına uygunluk için blendajlı FTP Cat. 5E Ethernet kablosu kullanın.

Ağ Ayarları

Ağ Ayarlarını Görüntüle

Tüm geçerli ağ ayarlarını burada görüntüleyebilirsiniz. IP ve MAC adresi, sinyal gücü, hız, şifreleme yöntemi vb.


Geçerli ağ ayarlarını görüntülemek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Ayarlar** > **Ağ Ayarlarını Görüntüle** 'yi seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ağ Yapılandırma


İleri düzey bir kullanıcıysanız ve ağınıza statik IP adresleme ile kurmak istiyorsanız TV'yi **Statik IP**'ye ayarlayın.

TV'yi Statik IP'ye ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Ayarlar > Ağ Yapılandırma**'yı seçip **Tamam**'a basın.
- 4 - **Statik IP Yapılandırması**'nı etkinleştirmek için **Statik IP** ögesini seçip **OK** tuşuna basın.
- 5 - Bir önceki seviyeye dönmek için **← BACK** tuşuna basın.
- 6 - **Statik IP Yapılandırması** ögesini seçin ve bağlantıyı yapılandırın.
- 7 - **IP Adresi**, **Ağ maskesi**, **Ağ geçidi**, **DNS 1** veya **DNS 2** numaralarını ayarlayabilirsiniz.
- 8 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

LAN (WoL) ile Aç


WoL bağlantısını açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Ayarlar > LAN Üzerinden Uyandırma (WoL)** ögesini seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **LAN Üzerinden Uyandırma (WoL)** özelliğini etkinleştirmek için **Açık** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Wi-Fi (WoWLAN) ile Aç

TV Bekleme modunda olduğunda bu TV'yi akıllı telefon veya tabletinizden açabilirsiniz. **Wi-Fi Üzerinden Uyandırma (WoWLAN)** ayarı açılmalıdır.

WoWLAN'ı açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

3 - **Ayarlar > Wi-Fi Üzerinden Uyandırma (WoWLAN)** ögesini seçin ve **Tamam**'a basın.


4 - **Wi-Fi Üzerinden Uyandırma (WoWLAN)** özelliğini etkinleştirmek için **Açık** ögesini seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Wi-Fi bağlantısını açma

TV'nizin Wi-Fi bağlantısını açabilirsiniz.


Wi-Fi bağlantısını açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Ağa Bağlan**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Bağlan**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - **Kablosuz** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 6 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Dijital Ortam İşleyici - DMR

Ortam dosyalarınızı TV'nizde oynatamıyorsanız Dijital Ortam İşleyici'nin açık olduğundan emin olun. Fabrika ayarı olarak DMR, açıktır.


DMR'yi açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kablosuz ve Ağlar**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 3 - **Özellikler > PTA**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Digital Media Renderer - DMR**'yi seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - **Açık**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 6 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Wi-Fi Miracast'ı açma

Akıllı telefon, tablet veya bilgisayarınızın ekranını TV'nizde paylaşmak için Wi-Fi Miracast'ı açın.

Miracast'ı açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum

kılavuzuna başvurun)

2 - Kablosuz ve Ağlar > Miracast'i seçin

ve Tamam'a basın.

3 - Özellikler > Wi-Fi Miracast'ı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Etkinleştir'i seçip Tamam'a basın.


5 - Evet'i seçin ve Tamam'a basın.

6 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Wi-Fi Miracast bağlantısını silme

Miracast ile kullanılan bağlı veya engellenmiş cihazlar listesini silin.

Miracast bağlantılarını silmek için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Kablosuz ve Ağlar'ı seçin ve OK tuşuna basın.

3 - Özellikler > Wi-Fi Miracast'ı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Wi-Fi Miracast Bağlantıları > Tümünü Sil'i seçin ve Tamam'a basın.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Cihazları Bağlama

Bağlantılar Hakkında

Bağlantı Kılavuzu

Cihazı TV'ye kullanılabilir olan en yüksek kaliteli bağlantıyla bağlayın. Ayrıca, iyi görüntü ve ses aktarımı için kaliteli kablolar kullanın.

Bir cihaz bağladığınızda TV, bu cihazın türünü tanıır ve her bir cihaza doğru bir tür adı verir. İsterseniz tür adını değiştirebilirsiniz. Bir cihaz için doğru bir tür adı ayarlanırsa Kaynaklar menüsünde bu cihaza geçtiğinizde TV otomatik olarak ideal TV ayarlarına geçer.

Birkaç cihazı TV'ye bağlamakla ilgili yardıma ihtiyacınız varsa Philips TV bağlantı kılavuzunu ziyaret edebilirsiniz. Kılavuzda bağlantının nasıl yapılacağı ve hangi kabloların kullanılacağı hakkında bilgiler bulunmaktadır.

www.connectivityguide.philips.com adresini ziyaret edin

Anten bağlantı noktası

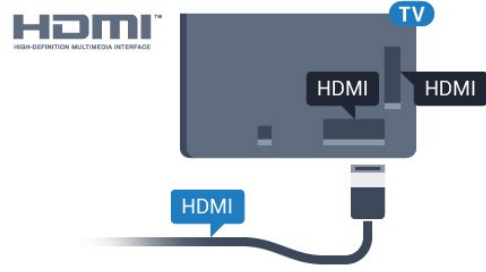
Bir Set Üstü Kutunuz (dijital alıcı) veya Kaydediciniz varsa anten kablolarını anten sinyalinin TV'den önce Set Üstü Kutu ve/veya Kaydediciden geçeceği biçimde bağlayın. Böylece, anten ve Set Üstü Kutu olası ilave kanalları kayıt için Kaydediciye gönderebilir.

HDMI bağlantı noktaları

HDMI Kalitesi

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. TV sinyali için HDMI kablosu kullanın.

En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.



Kopya koruması

HDMI kabloları HDCP'yi (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinylidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

HDMI ARC

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında HDMI ARC (Ses Dönüş Kanalı) vardır.

Genellikle Ev Sinema Sistemi (HTS) olan cihazda HDMI ARC bağlantısı da varsa cihazı TV'deki HDMI bağlantılarından herhangi birine bağlayın. HDMI ARC bağlantısı sayesinde TV görüntüsünün sesini HTS'ye gönderen ilave bir ses kablosuna ihtiyaç duymazsınız. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali birleştirir.

HTS'yi bağlamak için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz, ancak ARC aynı anda yalnızca 1 cihaz/bağlantı için kullanılabilir.

HDMI MHL

HDMI MHL ile Android akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki görüntüyü bir TV ekranına gönderebilirsiniz.

Bu TV'deki HDMI 4 bağlantısı, MHL 2.0 (Mobil Yüksek Çözünürlük Bağlantısı) içerir.

Bu kablolu bağlantı, harika bir kararlılık ve bant genişliği, düşük gecikme süresi ile iyi kalite ses üretimi sağlarken kablosuz parazitlerini ortadan kaldırır. Ayrıca, MHL bağlantısı, akıllı telefonunuzu veya tabletinizi şarj eder. Mobil cihazınız bağlı olmasına rağmen; TV beklemedeyken şarj olmaz.

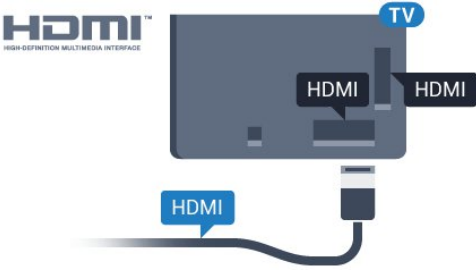
Mobil cihazınıza hangi pasif MHL kablosunun uygun olduğu hakkında bilgi edinin. Özellikle de TV için bir ucunda HDMI konektörü bulunan kablo ve akıllı telefonunuzu ya da tabletinizi bağlamanız için gereken konektör tipi ile ilgili bilgi alın.

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

HDMI CEC - EasyLink

EasyLink

En iyi görüntü ve ses kalitesi HDMI bağlantısı ile sağlanır. HDMI kablosunda hem görüntü hem de ses sinyalleri bir arada aktarılır. Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için bir HDMI kablosu kullanın. En iyi sinyal kalitesinde aktarım için Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın ve 5 metreden uzun HDMI kablosu kullanmayın.



EasyLink HDMI CEC

Cihazlarınız HDMI ile bağlı ise ve cihazlarınızda EasyLink özelliği varsa bunları TV'nin uzaktan kumandası ile çalıştırabilirsiniz. EasyLink HDMI CEC, TV'de ve bağlı cihazda açılmış olmalıdır.

EasyLink ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. EasyLink, bağlı cihazlarla iletişim kurmak için HDMI CEC (Tüketici Elektronik Kontrolü) kullanır. Cihazların HDMI CEC'yi desteklemesi ve HDMI bağlantısı ile bağlanmış olması gerekir.

EasyLink kurulumu

TV'yi aldığınızda EasyLink özelliği açıktır. Bağlı EasyLink cihazlarındaki tüm HDMI CEC ayarlarının düzgün yapıldığından emin olun. EasyLink, farklı markaların cihazlarıyla çalışmayabilir.

Diğer markalarda HDMI CEC

HDMI CEC işlevinin farklı markalarda farklı adları vardır. Bazı örnekler ise şu şekildedir: Anynet, Aquos Link, Bravia Theatre Sync, Kuro Link, Simplink ve Viera Link. Markaların tümü EasyLink ile tam uyumlu değildir.

Örnek HDMI CEC marka adları ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Cihazları Çalıştırma

HDMI'ye bağlı cihazı çalıştırmak ve EasyLink'i ayarlamak için TV bağlantılarında cihazı veya etkinliğini seçin. **SOURCES** tuşuna basın, HDMI bağlantısına bağlı bir cihaz seçin ve **Tamam**'a basın.

Cihaz seçildikten sonra TV uzaktan kumandası cihazı kontrol edebilir. Bununla

birlikte, **HOME** ve **OPTIONS** tuşları ve diğer bazı TV tuşları cihaza yönlendirilmez.

Gereken tuş TV uzaktan kumandasında yoksa tuş Seçenekler menüsünde seçebilirsiniz.

OPTIONS tuşuna basın ve menü çubuğunda **Kontroller** ögesini seçin. Gereken cihaz tuşunu ekranda seçin ve **Tamam** tuşuna basın. Bazı çok özel cihaz tuşları Kontroller menüsünde yer almayabilir.

Sadece **EasyLink Uzaktan Kumanda** işlevini destekleyen cihazlar TV uzaktan kumandasına yanıt verir.

EasyLink Açma veya Kapatma

EasyLink'i açık veya kapalı olarak ayarlayabilirsiniz. TV'yi aldığınızda EasyLink ayarları açıktır.

EasyLink'i tamamen kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın. Konuk Modu: Açma - Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kaynaklar** > **Gelişmiş** > **EasyLink**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **EasyLink**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Kapalı** seçeneğini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

EasyLink Uzaktan Kumanda

Cihazların iletişim kurmasını istiyor, ancak bunları TV uzaktan kumandasıyla çalıştırmak istemiyorsanız EasyLink Uzaktan Kumandasını ayrı olarak kapatabilirsiniz.

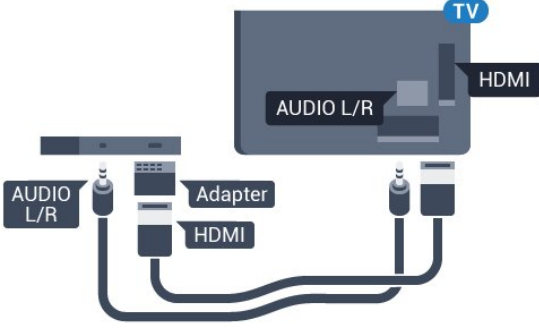
EasyLink Uzaktan Kumandayı açmak ve kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın. Konuk Modu: Açma - Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Kaynaklar** > **Gelişmiş** > **EasyLink**'i seçin ve **Tamam** 'a basın.
- 3 - **EasyLink Uzaktan Kumanda**'yı seçin ve **Tamam** 'a basın.
- 4 - **Açık** veya **Kapalı**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

DVI - HDMI

Sadece DVI bağlantısı olan bir cihazınız varsa cihazı DVI HDMI adaptörü ile herhangi bir HDMI bağlantısına bağlayabilirsiniz.

Cihazınızda yalnızca DVI bağlantısı varsa DVI - HDMI adaptörü kullanın. HDMI bağlantılarından birini kullanın ve ses için TV'nin arkasındaki Ses Girişi bağlantısına bir Ses Sol/Sağ kablosu (3,5 mm mini jak) takın.



Kopya koruması

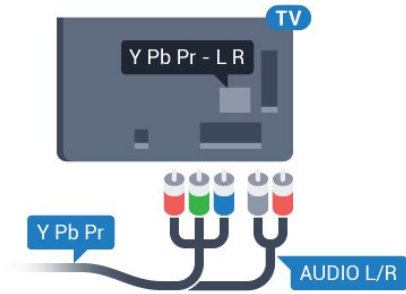
DVI ve HDMI kabloları HDCP'yi (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) destekler. HDCP, DVD disk veya Blu-ray Disk içindeki HD içeriğin kopyalanmasını önleyen bir kopya koruma sinyalidir. DRM (Dijital Hak Yönetimi) olarak da adlandırılır.

Y Pb Pr - Komponent

Y Pb Pr - Komponent Video yüksek kaliteli bir bağlantıdır.

YPbPr bağlantısı, Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılabilir. Ses için Y, Pb ve Pr sinyallerinin yanına Ses Sol ve Sağ sinyallerini de ekleyin.

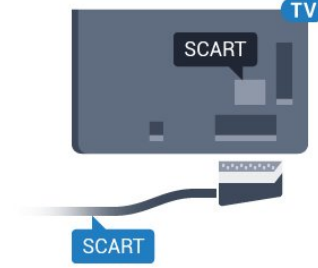
Bağlarken YPbPr (yeşil, mavi, kırmızı) konektör renklerini kablo fişleriyle eşleştirin. Cihazınız ses de sağlıyorsa Ses Sol/Sağ cinch kablosu kullanın.



Scart

SCART iyi kaliteli bir bağlantıdır.

SCART bağlantısı, CVBS ve RGB video sinyalleri için kullanılabilir, ancak Yüksek Çözünürlüklü (HD) TV sinyalleri için kullanılamaz. SCART bağlantısında video ve ses sinyalleri bir arada aktarılır. SCART bağlantısı ayrıca NTSC oynatmayı da destekler.



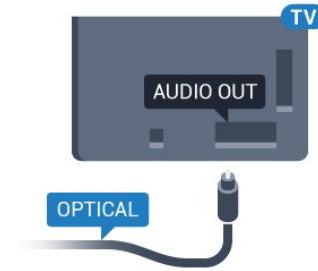
Ses Çıkış - Optik

Ses Çıkış - Optik yüksek kaliteli bir ses bağlantısıdır.

Bu optik bağlantı 5.1 ses kanallarını destekler. Cihazınızda, genellikle bir Ev Sinema Sistemi (HTS), HDMI ARC bağlantısı yoksa bu bağlantıyı HTS'deki bir Ses Giriş - Optik bağlantısı ile kullanabilirsiniz. Ses Çıkış - Optik bağlantısı TV'den gelen sesi HTS'ye gönderir.

Ses çıkış sinyali türünü Ev Sinema Sisteminizin ses özelliklerine uyacak biçimde ayarlayabilirsiniz.

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse sesi görüntü senkronizasyonuna ayarlayabilirsiniz.



4.2

Akıllı Kartlı CAM - CI+

CI+

Bu TV, CI+ Koşullu Erişim kullanımına hazırdır.

CI+ ile bölgenizdeki dijital TV operatörleri tarafından yayınlanan filmler ve spor programları gibi özel HD programları izleyebilirsiniz. Bu programlar TV operatörü tarafından şifrelenir ve ön ödemeli bir CI+ modülüyle programların şifresi çözülür.

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir. Bu programlar üst düzey bir kopyalama korumasına sahiptir.

Şartlar ve koşullar hakkında daha fazla bilgi almak için dijital TV operatörü ile iletişime geçin.



Akıllı Kart

Dijital TV operatörleri, özel programlara abone olduğunuzda CI+ modülü (Koşullu Erişim Modülü - CAM) sağlar ve bununla birlikte akıllı kart verilir.

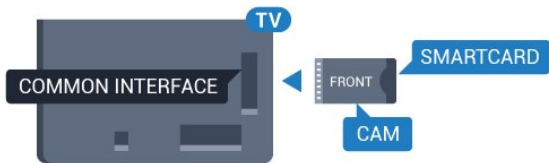
Akıllı kartı CAM modülüne takın. Operatörden aldığınız talimata bakın.

CAM'yi TV'ye takmak için...

- 1 - Doğru takma yöntemi CAM üzerinde gösterilir. Yanlış takılması CAM ve TV'ye zarar verebilir.
- 2 - TV'nin arkasına geçtiğinizde CAM'yi ön yüzü size doğru bakacak şekilde yavaşça **COMMON INTERFACE** yuvasına takın.
- 3 - CAM'yi gidebildiği kadar bastırın. Yuvasına bırakın.

TV'yi açtığınızda CAM aktivasyonu birkaç dakika sürebilir. CAM takılmış ve abonelik ücretleri ödenmişse (abonelik yöntemleri farklı olabilir) CAM akıllı kartı tarafından desteklenen şifreli kanalları izleyebilirsiniz.

CAM ve akıllı kart TV'niz için özeldir. CAM'yi çıkarırsanız CAM tarafından desteklenen şifreli kanalları artık izleyemezsiniz.



Parolalar ve PIN kodları

Bazı CAM'lerde kanalları izlemek için PIN kodu girmeniz gerekir. CAM'nin PIN kodunu ayarladığınızda TV'nin kilidini açmak için de aynı kodu kullanmanızı öneririz.

CAM'nin PIN kodunu ayarlamak için...

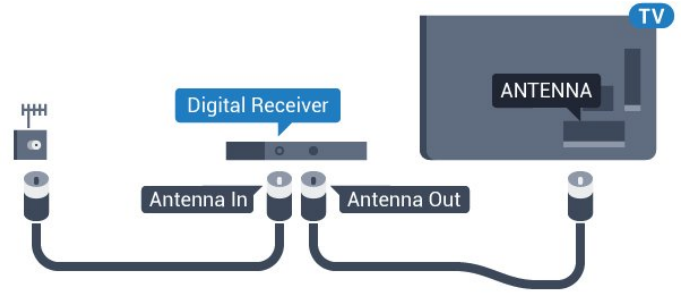
- 1 - **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - CAM'yi kullandığınız kanal türünü seçin.
- 3 - **OPTIONS** tuşuna basın ve **Ortak Arayüz** öğesini seçin.
- 4 - CAM'nin TV operatörünü seçin. Aşağıdaki ekranlar TV operatöründen gelir. PIN kodu ayarına bakmak için ekrandaki talimatları uygulayın.

4.3

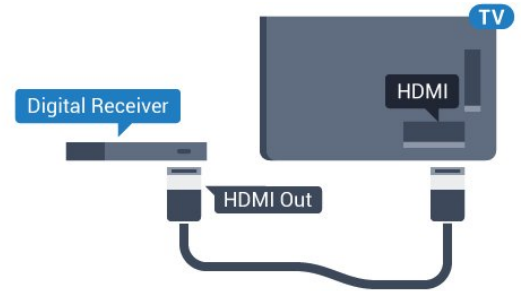
Alıcı - Set Üstü Kutu

Kablolu Yayın Kutusu

Anteni Set Üstü Kutusuna (dijital alıcı) ve TV'ye bağlamak için 2 anten kablosu kullanın.



Set Üstü Kutuyu TV'ye bağlamak için anten bağlantılarının yanına bir HDMI kablosu ekleyin. Bunun yerine, Set Üstü Kutuda HDMI bağlantısı yoksa bir SCART kablosu da kullanabilirsiniz.



Ev Sinema Sistemi - HTS

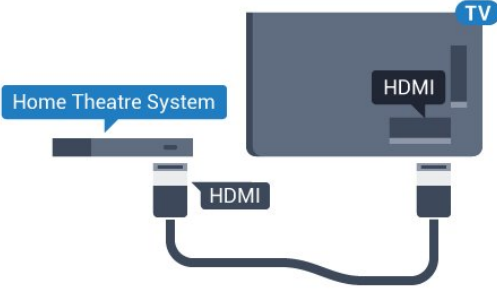
HDMI ARC ile Bağlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

HDMI ARC

Ev Sinema Sisteminizde HDMI ARC bağlantısı varsa bağlantı için TV'deki herhangi bir HDMI bağlantısını kullanabilirsiniz. HDMI ARC ile ilave ses kablosu bağlamanız gerekmez. HDMI ARC bağlantısı iki sinyali birleştirir.

TV'deki tüm HDMI bağlantılarında Ses Dönüş Kanalı (ARC) sinyali bulunur. Ancak Ev Sinema Sistemini bağladıktan sonra TV, ARC sinyalini yalnızca bu HDMI bağlantısına gönderebilir.



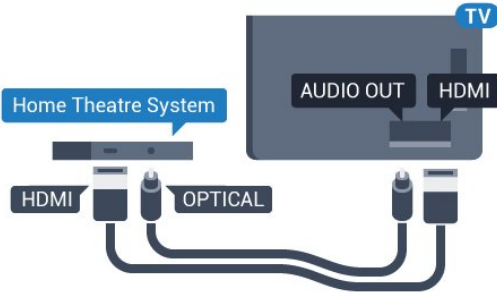
Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleştirmek için disk oynatıcılı çoğu Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

HDMI ile Bağlan

Ev Sinema Sistemini (HTS) TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Philips Soundbar veya dahili disk oynatıcısı olan bir HTS bağlayabilirsiniz.

Ev Sinema Sisteminde HDMI ARC bağlantısı yoksa TV görüntüsünün sesini Ev Sinema Sistemine göndermek için bir optik ses kablosu (Toslink) kullanın.



Ses ve görüntü senkronizasyonu (sync)

Ses ekrandaki görüntüyle eşleşmezse ses ve görüntüyü eşleştirmek için disk oynatıcılı çoğu Ev

Sinema Sisteminde gecikme ayarlayabilirsiniz.

Ses Çıkış Ayarları

Ses Çıkışı Gecikmesi

TV'ye bir Ev Sinema Sistemi (HTS) bağlıyken TV'deki görüntü ve HTS'den gelen ses senkronize olmalıdır.

Otomatik ses ve görüntü senkronizasyonu

En yeni Philips Ev Sinema Sistemlerinde, ses ve görüntü senkronizasyonu otomatik olarak yapılır ve daima doğrudur.

Ses senkron gecikmesi

Diğer bazı Ev Sinema Sistemlerinde ses ile görüntüyü senkronize etmek için ses senkron gecikmesini ayarmanız gerekebilir. HTS üzerinde, görüntü ve ses eşleşene kadar gecikme değerini artırın. 180 ms'ye kadar bir gecikme süresi gerekebilir. HTS kullanım kılavuzunu okuyun. HTS üzerinde bir gecikme değeri ayarlayarak TV üzerindeki Ses Çıkışı Gecikmesini kapatmanız gereklidir.

Ses Çıkış gecikmesini kapatmak için . . .

- 1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı gecikmesi'ni seçin.
- 3 - Kapalı seçeneğini seçin ve Tamam tuşuna basın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için BACK tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkış Dengesi

Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayamazsanız TV'yi sesle senkronize olacak biçimde ayarlayabilirsiniz. Ev Sinema Sisteminin TV görüntüsünün sesini işlemesi için gereken zamanı telafi eden bir denge ayarlayabilirsiniz. Dengeyi 5 ms'lik adımlarla ayarlayabilirsiniz. Maksimum ayar -60 ms'dir.

Ses Çıkışı Gecikmesi ayarının açılması gerekir.

Sesi TV'de senkronize etmek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı dengesi'ni seçin.
- 3 - Kaydırma çubuğunu kullanarak ses dengesini

ayarlayın ve **Tamam** tuşuna basın.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkışı Formatı

Dolby Digital, DTS® veya benzeri çok kanallı ses işleme özelliğine sahip bir Ev Sinema Sisteminiz (HTS) varsa Ses Çıkışı Formatını Çok Kanallı olarak ayarlayın. TV, Çok kanal ayarı ile bir TV kanalından veya bağlı oynatıcıdan gelen sıkıştırılmış çok kanallı ses sinyalinin Ev Sinema Sistemine gönderebilir. Ev Sinema Sisteminizin çok kanallı ses işleme özelliği yoksa Stereo'yu seçin.

Ses Çıkışı Formatı'nı ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı formatı**'ni seçin.
- 3 - **Çok kanallı** veya **Stereo**'yu seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı

Birinden diğerine geçerken, TV ve Ev Sinema Sisteminin ses seviyesini (şiddetini) ayarlamak için Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı özelliğini kullanın. Ses seviyesindeki farklılıklar ses işlemedeki farklılıklardan kaynaklanabilir.

Ses seviyesindeki farklılığı ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı seviyesi ayarı**'ni seçin.
- 3 - Ses seviyesi farkı büyükse **Daha çok** öğesini seçin. Ses seviyesi farkı azsa **Daha az**'i seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı hem Ses Çıkış - Optik hem de HDMI ARC ses sinyallerini etkiler.

HTS ses sorunları

Yüksek sesli gürültü

Bağlı bir USB flash sürücü veya bilgisayardan video izliyorsanız Ev Sinema Sisteminizden gelen ses bozulabilir. Bu gürültü, ses veya video dosyasında DTS ses bulunduğu halde, Ev Sinema Sisteminde DTS ses işleme özelliği bulunmadığında duyulur. TV'nin **Ses Çıkışı Formatı**'ni **Stereo** (sıkıştırılmamış) seçeneğine ayarlayarak bu sorunu düzeltebilirsiniz.

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses > Gelişmiş > Ses çıkışı formatı**'ni seçin.

Ses yok

Ev Sinema Sisteminizde TV'den gelen sesi duyamıyorsanız; HDMI kablosunu Ev Sinema Sisteminde **HDMI ARC** bağlantısına bağlayıp bağlamadığınızı kontrol edin. TV'deki tüm HDMI bağlantıları HDMI ARC bağlantıdır.

- HDMI kablosunu, Ev Sinema Sistemi'nin bir **HDMI ARC** bağlantısına bağlayıp bağlamadığınızı kontrol edin. TV'deki tüm HDMI bağlantıları HDMI ARC bağlantıdır.
 - TV'deki **HDMI ARC** ayarının Açık olup olmadığını kontrol edin.
- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
 - 2 - **Ses > Gelişmiş > HDMI ARC** öğesini seçin.

4.5

Akıllı Telefonlar ve Tabletler

TV'ye bir akıllı telefon veya tablet bağlamak için kablosuz veya kablolu bağlantı kullanabilirsiniz.

Kablosuz

Kablosuz bağlantı için akıllı telefonunuzdaki veya tabletinizdeki favori uygulama mağazanızdan Philips TV Remote App uygulamasını indirin.

Not: Philips TV Remote App, yalnızca TV ile bağlantı kurularak kullanılabilir. Bağlantı kurmak için **Özellikler**'deki işlevi kullanın.

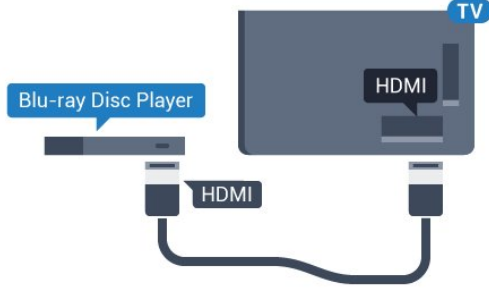
Kablolu

Kablolu bağlantı için TV'nin arkasındaki HDMI 4 MHL bağlantısını kullanın.

4.6

Blu-ray Disk Oynatıcı

Blu-ray Disk oynatıcıyı TV'ye bağlamak için bir Yüksek Hızlı HDMI kablosu kullanın.

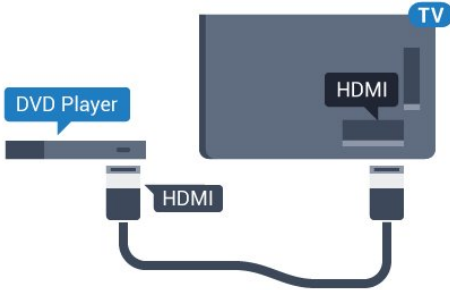


Blu-ray Disk oynatıcıda EasyLink HDMI CEC varsa oynatıcıyı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

4.7

DVD Oynatıcı


DVD oynatıcıyı TV'ye bağlamak için bir HDMI kablosu kullanın. Bunun yerine, cihazda HDMI bağlantısı yoksa bir SCART kablosu da kullanabilirsiniz.

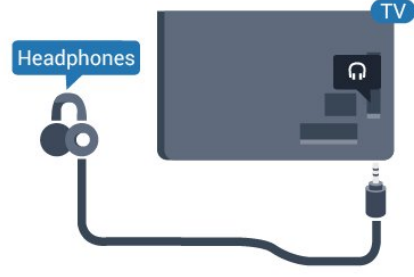


DVD oynatıcı HDMI ve EasyLink CEC ile bağlanmışsa oynatıcıyı TV uzaktan kumandasıyla çalıştırabilirsiniz.

4.8

Kulaklıklar

TV'nin arka tarafındaki  bağlantısına kulaklık bağlayabilirsiniz. Bağlantı tipi 3,5 mm mini jaktır. Kulaklığın ses seviyesini ayrı olarak ayarlayabilirsiniz.



4.9

USB Flash Sürücü

Bağlı bir USB flash sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken TV'deki USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü takın.



TV flash sürücüyü algılar ve sürücünün içeriğini gösteren bir liste açar. İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **SOURCES** tuşuna basın ve **USB**'yi seçin.

USB flash sürücü içeriğini izlemeyi durdurmak için **TV**'ye basın veya başka bir etkinlik seçin. USB flash sürücüyü istediğiniz zaman çekerek çıkarabilirsiniz.

4.10

Fotoğraf Makinesi

Dijital fotoğraf makinenizdeki fotoğrafları görüntülemek için fotoğraf makinesini doğrudan TV'ye bağlayabilirsiniz.

Bağlamak için TV'deki USB bağlantılarından birini kullanın. Kamerayı bağlantıyı tamamladıktan sonra açın.

İçerik listesi otomatik olarak görüntülenmezse **SOURCES** tuşuna basın ve **USB**'yi seçin.

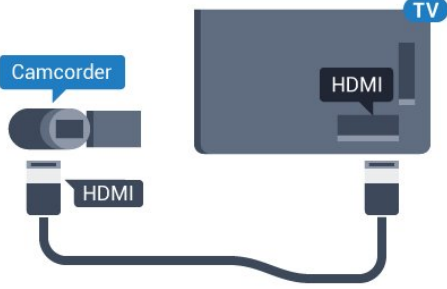
Fotoğraf makinesinin içeriği PTP (Fotoğraf Aktarım Protokolü) ile aktaracak şekilde ayarlanması gerekebilir. Dijital fotoğraf makinesinin kullanım kılavuzuna başvurun.

4.11

Video kamera

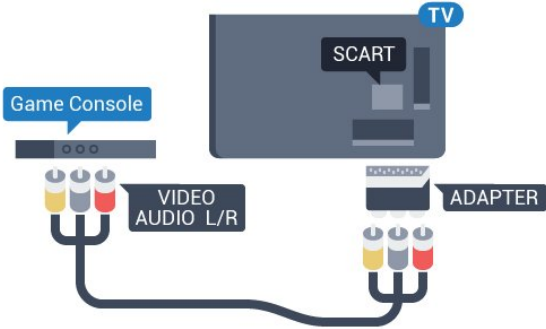
HDMI

En iyi kalite için video kamerayı TV'ye bağlarken bir HDMI kablosu kullanın.



Ses Video Sağ-Sol / Scart

Video kameranızı bağlamak için HDMI, YPbPr veya SCART bağlantısı kullanabilirsiniz. Video kameranızda sadece Video (CVBS) ve Ses Sol/Sağ çıkışı varsa SCART bağlantısını kurmak için Video Ses Sol/Sağ - SCART adaptörü (ayrıca satılır) kullanın.



4.12

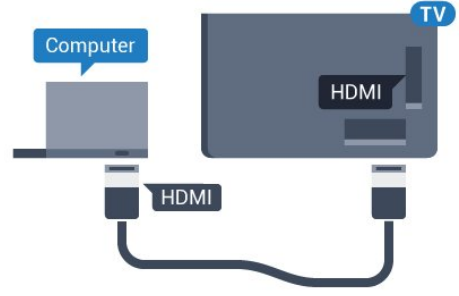
Bilgisayar

Bağlanın

Bilgisayarınızı TV'ye bağlayıp TV'yi PC monitörü olarak kullanabilirsiniz.

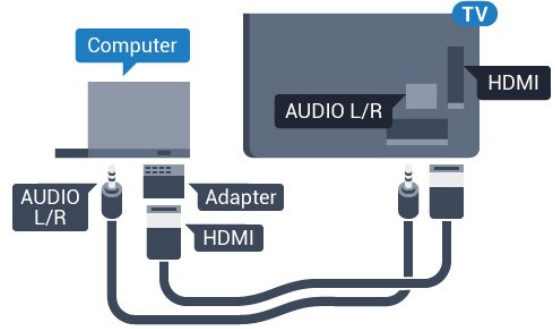
HDMI ile

Bir HDMI kablosu kullanarak bilgisayarınızı TV'ye bağlayın.



DVI - HDMI ile

Bunun yerine, PC'yi HDMI'ye bağlamak için bir DVI - HDMI adaptörü (ayrıca satılır) ve sesi TV'nin arkasındaki AUDIO IN Sol/Sağ bağlantısına bağlamak için bir Ses Sol/Sağ kablosu (mini jak 3,5 mm) kullanabilirsiniz.





Açma ve Kapatma

5.1


Açık, Bekleme Modu veya Kapalı

TV'nin şebeke AC gücüne bağlı olduğundan emin olun. Sağlanan güç kablosunu TV'nin arka tarafındaki AC girişi konektörüne takın. TV'nin alt kısmındaki gösterge ışığı yanar.

Açma

TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Alternatif olarak  HOME tuşuna basabilirsiniz. Uzaktan kumandayı bulamazsanız veya pilleri bittiyse TV'yi, arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna basarak da açabilirsiniz.

Bekleme moduna geçme

TV'yi bekleme moduna almak için uzaktan kumandadaki  tuşuna basın. Ayrıca, TV'nin arkasındaki küçük kumanda kolu tuşuna da basabilirsiniz.



Bekleme modunda TV hala şebeke gücüne bağlıdır ancak çok az enerji tüketir.


TV'yi tamamen kapatmak için güç fişini çekin. Güç fişini çekerken her zaman fişi çekin, kabloyu çekmeyin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmemiz gerekir.


5.2

Kelime işareti parlaklığı

TV'nin ön tarafındaki Philips logosunu kapatabilir veya parlaklığını ayarlayabilirsiniz.

Ayarlamak veya kapatmak için...


1 - Tüketici Modu: Açma -  HOME tuşuna basın ve Özellikler'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma - Konuk Menü:  HOME tuşuna basın ve Özellikler'i seçip Tamam'a basın.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Eko Ayarları > Philips Kelime İşareti 'ni seçin ve Tamam'a basın.

3 - Maksimum, Orta, Minimum veya kelime işareti

ışığını kapatmak için Kapalı'yı seçin.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  BACK tuşuna arka arkaya basın.






*Yalnızca belirli TV modellerinde mevcuttur


5.3

TV üzerindeki tuşlar

Uzaktan kumandayı kaybettiyseniz veya pilleri bitmişse bazı temel TV işlemlerini yapmaya devam edebilirsiniz.

Temel menüyü açmak için...

- 1 - TV açıkken temel menüyü açmak için TV'nin arkasındaki kumanda kolu tuşuna basın.
- 2 -  Ses seviyesi,  Kanal veya  Kaynaklar'ı seçmek için sol veya sağ tuşuna basın.
- 3 - Ses düzeyini ayarlamak veya bir sonraki ya da bir önceki kanalı açmak için yukarı veya aşağı düğmesine basın. Tuner seçimi de dahil olmak üzere kaynaklar listesini gözden geçirmek için yukarı veya aşağı düğmesine basın.
- 4 - Menü otomatik olarak kaybolacaktır.

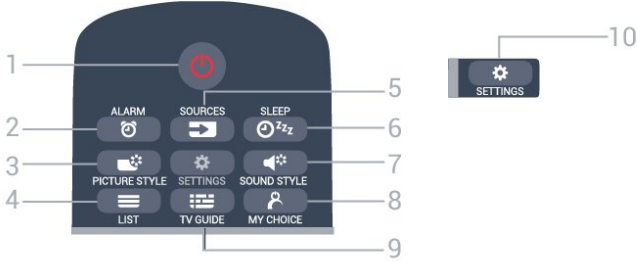
TV'yi bekleme moduna almak için  ögesini seçin ve kumanda kolu tuşuna basın.



Uzaktan Kumanda

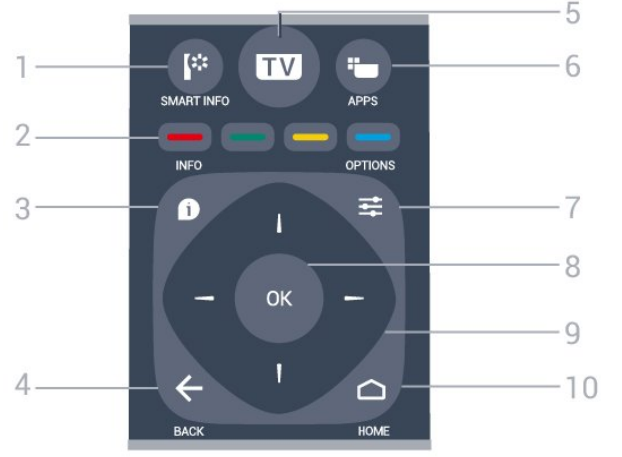
Tuş genel bilgileri

Üst



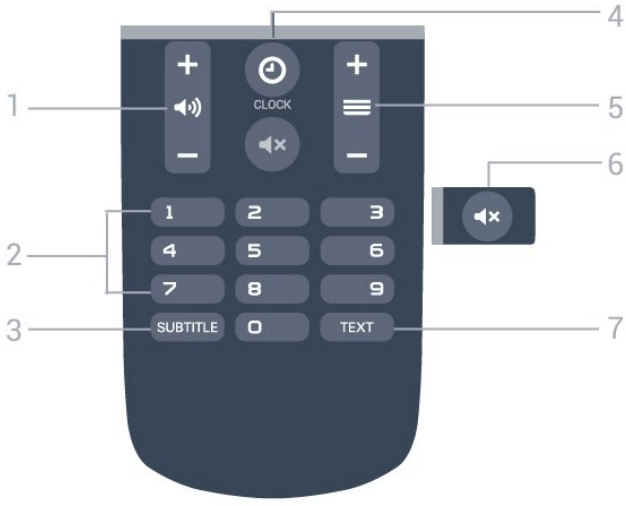
- 1 - Bekleme / Açık
TV'yi açmak veya Bekleme moduna geri almak için.
- 2 - ALARM
Alarmı ayarlamak için.
- 3 - PICTURE STYLE
Ses tarzlarından birini seçmek için.
- 4 - LIST
Kanal listesini açmak için.
- 5 - SOURCES
Kaynaklar menüsünü açmak veya kapatmak için.
- 6 - SLEEP
Uyku Zamanlayıcısı listesini açmak için.
- 7 - SOUND STYLE
Ses tarzlarından birini seçmek için.
- 8 - MY CHOICE
MyChoice özelliğini açmak için.
- 9 - TV GUIDE
TV Rehberini açmak veya kapatmak için.
- 10 - SETTINGS
Sık Kullanılan Ayarlar menüsünü ve Tüm Ayarlar'ı açmak için.

Orta



- 1 - SMART INFO
Akıllı bilgi sayfasını açmak için.
- 2 - Renkli tuşlar
Seçenekleri doğrudan seçmek için. Mavi tuş , Yardım'ı açar.
- 3 - INFO
Program bilgilerini açmak veya kapatmak için.
- 4 - BACK
Seçtiğiniz önceki kanala dönmek için.
Bir menüyü ayar değiştirmeden kapatmak için.
Önceki Uygulama/Internet sayfasına geri dönmek için.
- 5 - TV
TV izlemeye geri dönmek için. Etkileşimli bir TV uygulamasından çıkmak için.
- 6 - APPS
Uygulama galerisini açmak için.
- 7 - OPTIONS
Seçenekler menüsünü açmak veya kapatmak için.
- 8 - OK tuşu
Seçimi veya ayarı onaylamak için.
- 9 - Ok/gezinme tuşları
Yukarı, aşağı, sola veya sağa gitmek için.
- 10 - HOME
Ana menüyü açmak için.

Alt



1 - Ses seviyesi

Ses seviyesini ayarlamak için.

2 - Sayı tuşları

Bir kanalı doğrudan seçmek için.

3 - SUBTITLE

Altyazıları açmak, kapatmak veya sessiz durumda açmak için.

4 - CLOCK

Saati görüntülemek için.

5 - Kanal

Kanal listesinde sonraki veya önceki kanala geçmek için. Metin/Teletext işlevinde sonraki veya önceki sayfayı açmak için. Diskte sonraki veya önceki bölümü başlatmak için.

6 - Sessiz

Sesi kapatmak veya yeniden açmak için.

7 - TEXT

Metin/Teletext işlevini açmak veya kapatmak için.

1 - Pil kapağını okla gösterilen yönde kaydırın.
2 - Eski pilleri 2 adet AAA-R03-1,5 V tipi pille değiştirin. Pillerin + ve - uçlarının doğru biçimde yerleştirildiğinden emin olun.
3 - Pil kapağını yerine koyup yerine oturuncaya kadar geri kaydırın.

Uzaktan kumandayı uzun süre kullanmayacaksanız pilleri çıkarın.

Eski pilleri kullanım sonu talimatlarına uygun olarak güvenli bir şekilde atın.

6.4

Temizleme

Uzaktan kumandanız çizilmeye dayanıklı kaplamaya sahiptir.

Uzaktan kumandayı temizlemek için yumuşak ve nemli bir bez kullanın. Uzaktan kumandayı temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.

6.2

IR Sensörü

TV, komut göndermek için IR (kızılötesi) kullanan uzaktan kumandaların komutlarını alabilir. Bu tip bir uzaktan kumanda kullanıyorsanız uzaktan kumandayı mutlaka TV'nin ön tarafındaki kızılötesi sensörüne yöneltmeniz gerekir.

6.3

Piller

TV, uzaktan kumandada basılan tuşlara yanıt vermiyorsa piller bitmiş olabilir.



Pilleri değiştirmek için uzaktan kumandanın arkasındaki pil yuvasını açın.



Kanallar

TV kanallarını izleme

Kanal deęiřtirme


TV kanallarını izlemek için TV tuřuna basın. TV, en son izledięiniz TV kanalına geer.




Alternatif olarak  HOME tuřuna basabilir ve istedięiniz kanalı semek için  tuřuna basabilirsiniz.

Kanal deęiřtirmek için  + veya  - tuřuna basın. Kanal numarasını biliyorsanız numara tuřlarıyla numarayı yazın. Kanal deęiřtirmek için numarayı yazdıktan sonra Tamam'a basın.

Önceden izlenen kanala geri dönmek için  BACK tuřuna basın.

Kanal listesindeki bir kanala gemek için

Bir TV kanalı izlerken  LIST tuřuna basarak paralı kanal görünümünü aın.

Paralı kanal görünümü, kanalların yer aldığı birkaç sayfadan oluşabilir. Sonraki veya önceki sayfayı görüntülemek için  + veya  - tuřuna basın. Kanal listelerini kanalları deęiřtirmeden kapatmak için  LIST tuřuna tekrar basın.

Radyo kanalları

Dijital yayın varsa kurulum sırasında dijital radyo istasyonları kurulum. Radyo kanallarına tıpkı TV kanallarında olduęu gibi geebilirsiniz.

Kanal listesi


Kanal listesi görünümleri

Kanal listelerinde, kurulu bütün TV ve radyo kanallarını bulabilirsiniz.

Kurulu Radyo istasyonlarını ayrı ayrı görüntüleyebileceğiniz Tümü kanal listesinin yanı sıra, Yeni bölümünde yeni eklenen kanalları da görüntüleyebilirsiniz.

Kanal logoları


Bazı ülkelerde TV, kanal logolarını gösterebilir. Bu logoların görünmesini istemiyorsanız kapatabilirsiniz. Kanal logolarını kapatmak için . . .

1 - Tüketici Modu: Ama -  HOME tuřuna basın ve Özellikler'i seip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Ama - Konuk Menü: Konuk Menüde mevcut deęildir.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum

kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > Kanal ayarları > Kanal Logolarını Etkinleřtir'i sein ve Tamam'a basın.

3 - Hayır'ı seip Tamam'a basın.

4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  BACK tuřuna arka arkaya basın.

Kanal seenekleri

Bir kanalı izlerken, izledięiniz kanal türüne (analog veya dijital) veya yaptığınız TV ayarlarına baęlı olarak bazı seenekler kullanılabilir.

Seenekler menüsünü ama

Bir kanalı izlerken OPTIONS tuřuna basın.


Evrensel erişim

Evrensel erişimi aarak işitme engelli veya görme engelli kişiler için bazı seenekler ayarlayabilirsiniz.

Video seimi

Dijital TV kanalları, aynı etkinliğe ait çoklu video sinyalleri (çok beslemeli yayın), farklı kamera görüş noktaları veya açılar ya da tek TV kanalında farklı programlar sunabilir. Bu türde TV kanalları varsa TV buna dair bir mesaj gösterir.

Altyazılar

Bu seeneklerle Altyazılar açık veya Altyazılar kapalı arasında geiş yapın. Altyazıları yalnızca ses  ile kapatıldığında göstermek için Otomatik'i sein.

Altyazı dili

Dijital yayınlarda tercih ettięiniz dillerden biri yoksa geici olarak bir altyazı dili seebilirsiniz.

Ses dilleri

Dijital yayınlarda tercih ettięiniz dillerden biri yoksa geici olarak bir ses dili seebilirsiniz.

ift I-II

Ses sinyalinde iki ses dili ve bir dil varsa (ya da ikisi de varsa) bu seenek kullanılabilir.

Ortak arayüz

Ön ödemeli üst düzey CAM içerięi mevcutsa, bu seenekle saęlayıcı ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

Bu kanaldaki HbbTV

HbbTV sunan kanalların HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

Durum

Kanal hakkındaki (analog mu, dijital mi olduęu) veya

izlemekte olduğunuz bağlı cihaz hakkındaki teknik bilgileri görüntülemek için **Durum'u** seçin.

Paylaş


Kullanıcının aktivitesini sosyal ağlarına (örn. Twitter veya e-posta) iletmesini sağlar.


*Yalnızca Smart TV'ler için.

Görüntü formatı

Görüntünün üst ve altında veya her iki yanında siyah çubuklar görünüyorsa, görüntü formatını ekrana sığacak bir görüntü formatına ayarlayabilirsiniz.

Görüntü formatını değiştirmek için . . .


1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler'i** seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler'i** seçip **Tamam'a** basın.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Görüntü > Görüntü Formatı'nı** seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - Listedenden bir format seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ekrandaki görüntüye göre şu formatlar kullanılabilir . . .

- Ekranı doldur
- Ekrana sığdır
- Süper yakınlaştırma
- 16:9 film genişletme
- Geniş ekran
- Ölçeksiz
- 4:3

7.2

Metin / Teletekst

Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken Metin/Teletekst işlevini açmak için **TEXT** tuşuna basın.

Metin özelliğini kapatmak için **TEXT** tuşuna tekrar basın.

Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.

2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.

3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.


Metin alt sayfaları

Bir Metin sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.

Bir alt sayfa seçmek için  veya  tuşuna basın.

T.O.P. Metin sayfaları



Bazı yayıncılar T.O.P. Metin özelliğini açmak için.

T.O.P. Metin içindeki Metin sayfalarını açmak için  **OPTIONS** ve T.O.P. genel bakış'ı seçin.

Favori sayfalar

TV açtığınız son 10 Metin sayfasını listeler. Favori Metin sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

1 - Metin'de favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki yıldız seçin.

2 -  (aşağı) veya  (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için **Tamam'a** basın.

Favori sayfaları sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

Metinde arama yapma


Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.

1 - Bir Metin sayfası açın ve **OK** tuşuna basın.

2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.

3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.

4 - Bir sonraki noktaya gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.

5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar  (yukarı) tuşuna basın.


Bağlı bir cihazdaki Metin


TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.

Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

1 - **SOURCES** tuşuna basın cihazı seçin ve **Tamam'a** basın.

2 - Cihazda bir kanalı izlerken  **OPTIONS** tuşuna basıp **Cihaz tuşlarını göster** öğesini seçin ve  tuşunu seçip **OK** tuşuna basın.

3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için  **BACK** tuşuna basın.


4 - Metin özelliğini kapatmak için  **BACK** tuşuna tekrar basın.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Metin Seçenekleri

Metin/Teletext işlevinde aşağıdakileri seçmek için  OPTIONS tuşuna basın...

• Sayfayı dondurma

Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.

• Çift ekran / Tam ekran

TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.

• T.O.P. genel bakış

T.O.P. Metin özelliğini açmak için.

• Büyüt

Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütme için.

• Göster

Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.

• Alt sayfalarda gezinme

Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.

• Dil

Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.

• Metin 2.5


Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

Metin Ayarları

Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Bölge ve Dil'i seçin ve **Tamam**'a basın.

3 - Diller > Birincil Metin veya İkincil Metin'i seçin ve **Tamam**'a basın.

4 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak


çin  BACK tuşuna arka arkaya basın.

Metin 2.5


Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.

Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

1 - TEXT tuşuna basın.

2 - Metin/Teletext ile ekranı açın,  OPTIONS tuşuna basın.

3 - Metin 2.5 > Kapalı öğesini seçin.

4 - Gerekirse  (sol) tuşuna arka arkaya basıp

menüyü kapatın.

7.3

Etkileşimli TV

iTV hakkında

Etkileşimli TV ile, bazı dijital yayıncılar, normal TV programlarını bilgi ya da eğlence sayfalarıyla birleştirirler. Bazı sayfalarda, bir programa yanıt veya oy verebilir, çevrimiçi alışveriş yapabilir veya bir isteğe bağlı video programı ödemesini yapabilirsiniz.

HbbTV, MHEG, . . .

Yayıncılar birçok etkileşimli TV sistemi kullanır: HbbTV (Karma Yayın Geniş Bantlı TV) veya iTV (Etkileşimli TV - MHEG). Etkileşimli TV bazen Dijital Metin veya Kırmızı düğme olarak adlandırılır. Ancak her bir sistem birbirinden farklıdır.


Daha fazla bilgi için yayıncıların Internet sitesini ziyaret edin.

Gerekenler

Etkileşimli TV, yalnızca dijital TV kanallarında mevcuttur. Etkileşimli TV'nin bütün avantajlarının keyfini çıkarmak için (Hbb TV, MHP veya iTV), TV'nizde yüksek hızlı (geniş bantlı) Internet bağlantısı olması gerekir.

Etkileşimli TV, ihtiyacınız olan bileşenler

Televizyon kanalında HbbTV sayfaları sunuluyorsa öncelikle sayfaları görüntüleyebilmek için televizyon ayarlarından HbbTV özelliğini açmanız gerekir.

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > Kanal ayarları > Etkinleştir Hbb TV'yi seçin ve **Tamam**'a basın.


3 - Evet'i seçin.

4 - Gerekirse menüyü kapatmak

çin  BACK tuşuna arka arkaya basın.

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

1 - HbbTV sayfalarını engellemek istediğiniz kanalı açın.

2 -  OPTIONS seçeneğini ve **Bu Kanalda HbbTV** seçeneğini belirleyin.

3 - **Kapalı** öğesini seçin.

iTV kullanımı

iTV sayfalarını açma

HbbTV veya iTV özelliđi sunan kanalların birçođunda etkileşimli programları açabilmeniz için **■** (kırmızı) renkli tuşuna veya OK tuşuna basmanız gerekir.

iTV sayfalarında gezinme

iTV sayfalarında gezinmek için ok tuşlarını, renkli tuşları, numara tuşlarını ve **←** BACK tuşunu kullanabilirsiniz.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Dijital Metin özelliđini açmak için TEXT tuşuna basın. Kapatmak için **←** BACK tuşuna basın.

iTV sayfalarını kapatma

Pek çok iTV sayfası, kapatmak için hangi tuşu kullanacağınız konusunda sizi bilgilendirir. Bir iTV sayfasının kapanmasını sağlamak için bir sonraki TV kanalına geçin ve **←** tuşuna basın.

TV Rehberi

8.1

Gerekenler

TV Rehberi ile kanallarınızın geçerli ve programlanmış TV programları listesini görüntüleyebilirsiniz. TV rehberi bilgilerinin (verilerinin) nereden geldiğine bağlı olarak, analog ve dijital kanallar veya yalnızca dijital kanallar gösterilir. Tüm kanallarda TV Rehberi bilgileri bulunmaz.

TV, yüklenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alabilir. TV, dijital alıcıdan veya dekoderden görüntülenen kanalların TV Rehberi bilgilerini alamaz.

8.2

TV Rehberini Kullanma

TV Rehberini Açma

TV Rehberini açmak için  TV GUIDE tuşuna basın. TV Rehberi seçilen alıcının kanallarını gösterir.

Kapatmak için tekrar  TV GUIDE tuşuna basın.

TV Rehberini ilk açtığınızda TV, program bilgileri için tüm TV kanallarını tarar. Bu işlem birkaç dakika sürebilir. TV Rehberi verileri TV'de kaydedilir.


Program açma


TV Rehberinden geçerli bir programa geçebilirsiniz.

Programa (kanala) geçmek için programı seçin ve **OK** tuşuna basın.

Program ayrıntılarını görüntüleme

Seçilen programın ayrıntılarını görüntülemek için...

1 -  **INFO** tuşuna basın.

2 - Kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Günü Değiştirme

TV Rehberi sonraki günler için (en fazla 8 güne kadar) planlanan programları gösterebilir.

 **Gün** renkli tuşuna basın ve istediğiniz günü seçin.

Türüne Göre Ara

Bilgileri mevcutsa planlanan programları filmler, spor programları vb. türüne göre arayabilirsiniz.

Programları türüne göre aramak için...


1 -  **TV GUIDE** tuşuna basın.

2 -  **OPTIONS** tuşuna basın.

3 - **Türüne Göre Ara** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

4 - İsteddiğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın. Bulunan programların listesi görüntülenir.

5 - Seçili bir program için hatırlatıcı ayarlayabilir veya kayıt programlayabilirsiniz.

6 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ana Menü

Ana Menü Hakkında

Android TV'nin avantajlarından yararlanmak için TV'yi İnternet'e bağlayın.

Android akıllı telefonunuzda veya tabletinizde olduğu gibi Ana menü TV'nizin merkezidir. Ana menüden herhangi bir uygulamayı başlatabilir, TV kanalına geçebilir, web sitesi açabilir veya bağlı cihaza geçebilirsiniz. TV'nizin kurulumuna ve ülkenize bağlı olarak Ana menüde farklı öğeler bulunabilir.

Ana menü sıralar halinde düzenlenmiştir...

≡ LIST

Birinci sırada çeşitli kanallar görüntülenir. İzlemek istediğiniz kanalı seçin.

📶 Smart Info

Bu sıra, kullanıcıya TV'deki otel bilgilerini özelleştirme olanağı tanır.

📱 Uygulamalar

Bu Uygulamalar sırası, TV ile birlikte gelen tüm Uygulamaları barındırır. Bu sırada **TV İzleme**, **Kaynaklar** ve **Ortam** gibi TV uygulamalarını da bulabilirsiniz. Son başlattığınız uygulamalar sıranın başında görünür.

Özellikler

Bu sıradan çeşitli ayarları açabilirsiniz.

Dil

Bu sırada kullanıcı, TV'nin dilini ayarlayabilir.

Ana Menüyü Açma

Ana menüyü açmak ve bir öğe açmak için...

- 1 - 🏠 HOME tuşuna basın.
- 2 - Bir öğe seçin ve bu öğeyi açmak ya da başlatmak için **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - Hiçbir şeyi başlatmadan Ana menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna basın.

Kaynaklar

10.1

Cihaza geçme

Kaynaklar listesinden bağlı herhangi bir cihaza geçiş yapabilirsiniz. TV izlemek için bir alıcıya geçiş yapabilir, bağlı bir USB Flash Sürücü'nün içeriğini açabilir veya bağlı bir USB Sabit Sürücü'de yaptığınız kayıtları görebilirsiniz. Bağlı cihazlarınıza (dijital alıcı veya Blu-ray Disk oynatıcı) geçiş yaparak bunlar üzerindeki programları izleyebilirsiniz.

Bağlı bir cihaza geçmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünü açmak için **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Kaynak listesindeki öğelerden birini seçip **OK** tuşuna basın. TV, cihazın programını veya içeriğini gösterir.
- 3 - Menüyu kapatmak için **SOURCES** tuşuna tekrar basın.

Tek Dokunuşla Oynatma

TV bekleme modundayken TV uzaktan kumandasını kullanarak disk oynatıcıyı açabilirsiniz. Bekleme modundan hem disk oynatıcıyı hem de TV'yi açıp diski hemen oynatmaya başlamak için TV uzaktan kumandasında **▶** (oynat) tuşuna basın. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

10.2

TV Girişi seçenekleri

Bazı TV giriş cihazları özel ayarlar sunar.

Özel bir TV girişine ait seçenekleri ayarlamak için...

- 1 - **SOURCES** tuşuna basın.
- 2 - Listede TV girişini seçip **Tamam** tuşuna basın.
- 3 - **≡** **OPTIONS** tuşuna basın. Burada, seçilen TV girişinin seçeneklerini ayarlayabilirsiniz.
- 4 - Seçenekler menüsünü kapatmak için **≡** **OPTIONS** tuşuna tekrar basın.

Olası seçenekler...

Kontroller

Bu seçenek ile TV uzaktan kumandasını kullanarak bağlı cihazları çalıştırabilirsiniz. Cihaz HDMI kablosu ile bağlanmış olmalıdır ve hem TV hem de cihazda HDMI CEC'nin açık olması gerekir.

Cihaz Bilgileri

Bağlı cihaz hakkındaki bilgileri görüntülemek için bu seçeneği açın.

Cihaz Adı ve Türü

TV'ye yeni bir cihaz bağladığınızda ve TV cihazınızı algıladığında, cihaz türü ile uyumlu bir simge atayabilirsiniz. HDMI kablosu ile HDMI CEC içeren bir cihaz bağlarsanız TV otomatik olarak cihaz türünü algılar ve cihaz uygun simgeyi alır.

Cihaz türü görüntü ve ses tarzlarını, çözünürlük değerlerini, belirli ayarları veya Kaynaklar menüsü içindeki konumu belirler. İdeal ayarlar ile ilgili bir işlem yapmanız gerekmez.

Türü Yeniden Adlandırma veya Değiştirme

Bağlı bir cihazın türünü veya adını her zaman değiştirebilirsiniz. Kaynaklar menüsünde, cihaz adının sağındaki **⚙️** simgesini bulun. Bazı TV giriş kaynakları ad değişikliğine izin vermez.

Cihaz türünü değiştirmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 - **⚙️** simgesini seçmek için **▶** (sağ) tuşuna basıp **Tamam**'a basın.
- 3 - Ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Mevcut tüm cihaz türlerini bulmak için **▼** (aşağı) tuşuna basın. İstediğiniz türü seçin ve **OK** tuşuna basın.

- 5 - Cihaz türünü orijinal bağlayıcı türü ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

Cihaz adını değiştirmek için...

- 1 - Kaynaklar menüsünde cihazı seçin.
- 2 - **⚙️** simgesini seçmek için **▶** (sağ) tuşuna basıp **Tamam**'a basın.
- 3 - Geçerli adı silmek ve yeni bir ad girmek için ekran klavyesini kullanın. Onaylamak için **✓** tuşuna basın.
- 4 - Ekran klavyesini gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 5 - Cihaz adını orijinal bağlayıcı adı ile değiştirmek istiyorsanız **Sıfırla**'yı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 6 - Bu menüyü kapatmak için **Kapat**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.

10.4

Oyun veya Bilgisayar


Cihaz türü görüntü ve ses stillerini, çözünürlük değerlerini ve diğer teknik değerleri belirler. İdeal ayarlar ile ilgili bir işlem yapmanız gerekmez.

Bazı cihazlar için cihaz türü bu kadar açık değildir. Dahili Blu-ray Disk oynatıcıya sahip olan bir oyun konsolunun türü, çoğu zaman bir disk oynatıcısı olarak kullanıldığından, Oynatıcı olarak belirlenebilir. Bu tür

cihazlarda, oyun oynamak için geçici olarak ideal ayarlara geçiş yapabilirsiniz. Alternatif olarak, bağlı olan bir bilgisayarın ideal ayarlarına geçiş yapabilirsiniz.

Oyun veya Bilgisayar ayarını yalnızca Kaynaklar menüsünde bağlı bir cihaza geçiş yaptığınızda kullanabilirsiniz. Oyun veya Bilgisayar ayarı, seçilen cihaz için depolanır.

Oyun oynamaya veya bilgisayara yönelik ideal ayarlara geçiş yapmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler**'i seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > **Gelişmiş** öğesini seçin ve **OK** tuşuna basın.

3 - **Oyun veya Bilgisayar** öğesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

4 - **Oyun**, **Bilgisayar** veya **Kapalı**'yı seçin.

5 - Bir adım geri gitmek için  (sol) tuşuna veya menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna basın.

Oyun oynamayı bitirdiğinizde bu ayarı tekrar **Kapalı**'ya getirmeyi unutmayın.



10.5

Bağlantıları Yeniden Tarama

Kaynaklar menüsünü son zamanlarda bağlanan cihazlar ile güncellemek için tüm TV bağlantılarını yeniden tarayabilirsiniz.

Bağlantıları yeniden taramak için...

1 - Kaynaklar menüsünü açmak için **SOURCES** tuşuna basın.

2 - Kaynaklar menüsünün sağ üstündeki  simgesini seçmek için  (yukarı) tuşuna basın.

3 - Bağlantıları taramaya başlamak için **Tamam** tuşuna basın. Yeni bağlanan cihazlar Kaynaklar menüsüne eklenir.

Uygulamalar

Uygulamalar Hakkında

Uzaktan kumandanızdaki **Uygulamalar** tuşuna basarak tüm uygulamaları bulabilirsiniz. Bu TV uygulamaları, otelde konaklama deneyiminizi zenginleştirecek eğlenceler sunar. Uygulamalara aynı zaman **Uygulamalar** menüsünün **Uygulamalar** bölümünden de erişebilirsiniz.

Bir Uygulamayı Başlatma veya Durdurma

Ana menüden bir uygulamayı başlatabilirsiniz.

Bir uygulamayı başlatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Uygulamalar**'ı seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk

Menüsü: **HOME** tuşuna basın ve **Uygulamalar** 'a basıp **Tamam**'a basın.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - İstedığınız uygulamayı seçin ve **Tamam**'a basın.

3 - Bir uygulamayı durdurmak için **BACK** tuşuna basın veya **TV** tuşuna basın ya da uygulamaya ait çıkış/durdurma düğmesiyle durdurun.








İnternet

İnterneti Başlatma

TV'niz ile İnternete göz atabilirsiniz. Tüm İnternet web sitelerini açabilirsiniz, ancak bunların çoğu TV ekranı için hazırlanmamıştır.

- TV'nizde bazı eklentiler (örneğin sayfaları veya videoları görüntülemek için kullanılanlar) mevcut değildir.
- Dosya gönderemez veya indiremezsiniz.
- İnternet sayfaları bir seferde tek sayfa ve tam ekran olacak biçimde gösterilir.



İnternet tarayıcısını başlatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikleri**'i seçip  (sağ) tuşuna basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip  (sağ) tuşuna basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 -  İnternet 'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Bir İnternet adresi girip  ögesini seçin, **OK** tuşuna basın.
- 4 - İnternet'i kapatmak için  HOME veya **TV** tuşuna basın.

İnternet Seçenekleri

İnternet için bazı ek özellikler mevcuttur.

Ek özellikleri açmak için...

- 1 - Web sitesi açıkken  **OPTIONS** tuşuna basın.
- 2 - Öğelerden birini seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Adres Gir

Yeni bir İnternet adresi girmek için.

Favorileri Göster

Favoriler olarak işaretlediğiniz sayfaları görüntülemek için.

Sayfayı Yeniden Yükle

İnternet sayfasını tekrar yüklemek için.

Sayfayı Yakınlaştır

Yaklaştırma yüzdesini ayarlamak için kaydırma çubuğunu kullanın.

Güvenlik Bilgisi

Geçerli sayfanın güvenlik düzeyini görüntülemek için.

Favori Olarak İşaretle

Geçerli sayfayı favori olarak ayarlamak için.

Altyazılar

Varsa altyazıları görüntülemek için.




Videolar, Fotoğraflar ve Müzik

USB Bağlantısından

Bağlı bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücüdeki fotoğraflarınızı görüntüleyebilir veya müzik ve video dosyalarınızı oynatabilirsiniz.

TV açıkken USB bağlantılarından birine bir USB flash sürücü veya USB Sabit Sürücü takın. TV cihazı algılar ve ortam dosyalarınızı listeler.

Dosya listesi otomatik olarak görüntülenmiyorsa...


- 1 - SOURCES tuşuna basın,  USB ögesini seçin ve Tamam'a basın.
- 2 -  USB Cihazları'nı seçin ve ihtiyaç duyduğunuz USB cihazını seçmek üzere  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Dosyalarınıza sürücüde düzenlediğiniz klasör yapısında göz atabilirsiniz.
- 4 - Video, fotoğraf ve müzik oynamayı durdurmak için TV tuşuna basın.






Videolarınızı Oynatma

Video Oynatma


TV'de ortam dosyalarının nasıl açılacağı dosyaların kaydedildiği cihazın tipine bağlıdır. Yukarıdaki bölümlere bakın.

TV'de video oynatmak için...

 Videolar 'ı seçin, ardından dosya adını seçip Tamam tuşuna basın.

- Başa almak veya ileri sarmak için  veya  tuşuna basın. Hızı 2x, 4x, 8x, 16x, 32x artırmak için tuşlara arka arkaya basın.
- Klasörde bir sonraki videoya atlamak üzere duraklatmak için OK tuşuna basın, ekranda  ögesini seçin ve OK tuşuna basın.
- Video oynamayı durdurmak için  (Durdur) tuşuna basın.
- Klasöre geri gitmek için  BACK tuşuna basın.

İlerleme Çubuğu

Video oynatılırken ilerleme çubuğunu göstermek için (film karesi konumu, süre, başlık, tarih vb.)  INFO tuşuna basın.

Bilgileri gizlemek için tekrar basın.

Video Seçenekleri

Videonun kayıttan yürütülmesi sırasında, aşağıdakileri gerçekleştirmek üzere  OPTIONS tuşuna basın...


- Favori Olarak İşaretle – Seçili videoyu favori olarak ayarlar.
- Tümünü Oynat – Bu klasördeki tüm video dosyalarını oynatır.
- Birini Oynat – Yalnızca bu videoyu oynatır.
- Altyazı – Altyazı varsa altyazılar için Açık, Kapalı veya Sessizde Açık seçimi yapabilirsiniz.
- Ses Dili – Varsa bir Ses Dili seçin.
- Rastgele – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır.
- Tekrarla – Bu klasördeki tüm videoları bir kez veya sürekli olarak oynatır.

Fotoğraflarınızı Görüntüleme


Fotoğrafları Görüntüleme

TV'de ortam dosyalarının nasıl açılacağı dosyaların kaydedildiği cihazın tipine bağlıdır. Yukarıdaki bölümlere bakın.

TV'deki tüm fotoğrafları görüntülemek için...

 Fotoğraflar 'ı seçin, ardından Tümünü seçip Tamam tuşuna basın.





TV'de bir fotoğrafı görüntülemek için...

 Fotoğraflar 'ı seçin, ardından dosya adını seçip Tamam tuşuna basın.


TV'de slayt gösterisi başlatmak için...

Bir klasörde birden fazla fotoğraf varsa slayt gösterisi başlatabilirsiniz.

Slayt gösterisi başlatmak için...

- 1 - Fotoğrafları içeren klasörü seçin.
- 2 -  Slayt Gösterisi renkli tuşuna basın.
- Bir sonraki veya bir önceki fotoğrafa atlamak için  (sağ - bir sonraki) veya  (sol - bir önceki) tuşlarına basın.
- Slayt gösterisini duraklatmak için OK tuşuna basın. Tekrar başlatmak için yeniden Tamam tuşuna basın.
- Slayt gösterisini durdurmak için Tamam ve  BACK tuşuna basın.

Bilgi

Bir fotoğraf hakkındaki bilgileri (boyut, oluşturulma tarihi, dosya yolu vb.) görüntülemek için fotoğrafı seçip  INFO tuşuna basın.

Bilgileri gizlemek için tekrar basın.

Müzik ile Slayt Gösterisi

Aynı anda fotoğraflarınızın slayt gösterisini izleyebilir ve müzik dinleyebilirsiniz. Fotoğraf slayt gösterisini başlatmadan önce müziği başlatmalısınız.

Slayt gösterisi ile birlikte müzik çalmak için...

- 1 - Bir şarkı veya şarkıların bulunduğu bir klasör seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- 2 - Dosya bilgilerini ve ilerleme durum çubuğunu gizlemek için **INFO** tuşuna basın.
- 3 - **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Şimdi, fotoğrafları içeren klasörü seçmek için gezinme oklarını kullanın.
- 5 - Fotoğrafları içeren klasörü seçin ve **Slayt Gösterisi**'ne basın.
- 6 - Slayt gösterisini durdurmak için **BACK** tuşuna basın.

Fotoğraf Seçenekleri

Ekranda bir fotoğraf mevcutken, aşağıdakileri gerçekleştirmek için **OPTIONS** tuşuna basın...

- **Favori Olarak İşaretle** – Seçili fotoğrafı favori olarak ayarlar.
- **Slayt Gösterisi** – Fotoğrafları art arda gösterir.
- **Döndür** – Fotoğrafı yatay veya dikey formata döndürür.
- **Rastgele** – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır.
- **Tekrarla** – Slayt gösterisini bir kez veya sürekli olarak oynatır.
- **Müziği Durdur** – Arka planda müziği oynamayı durdurur.
- **Slayt Gösterisi Hızı** – Slayt gösterisinin hızını ayarlar.
- **Slayt Gösterisi Geçişi** – Fotoğraf geçişlerinin tarzını ayarlar.

13.4

Müzik Çalma

Müzik Çalma

TV'de ortam dosyalarının nasıl açılacağı dosyaların kaydedildiği cihazın tipine bağlıdır. Yukarıdaki bölümlere bakın.

TV'de şarkı çalmak için...

Müzik 'i ve dosya adını seçip **Tamam** tuşuna basın

Bir klasörde birden fazla şarkı varsa bu şarkıları art arda dinleyebilirsiniz.

- Şarkıyı duraklatmak için **Tamam** tuşuna basın. Devam etmek için **Tamam** tuşuna tekrar basın.
- Başa almak veya ileri sarmak için **▶▶** veya **◀◀**

tuşuna basın. Hızı 2x, 4x, 8x, 16x, 32x artırmak için tuşlara arka arkaya basın.

- Klasörde bir sonraki şarkıya atlamak üzere duraklatmak için **Tamam** tuşuna basın, ekranda **▶** ögesini seçin ve **Tamam** tuşuna basın.
- Klasöre geri dönmek için **◀** **BACK** tuşuna basın, müzik çalma işlemi devam eder.
- Müzik çalmayı durdurmak için **■** (Durdur) tuşuna basın.

İlerleme Çubuğu

Şarkı çalarken ilerleme çubuğunu göstermek için (film karesi konumu, süre, başlık, tarih vb.) **INFO** tuşuna basın.

Bilgileri gizlemek için tekrar basın.

Müzik Seçenekleri

Müzik çalmaya yönelik seçenekler...

- **Favori Olarak İşaretle** – Seçili şarkıyı favori olarak ayarlar.
- **Tümünü Oynat** – Bu klasördeki tüm şarkıları oynatır.
- **Birini Oynat** – Yalnızca bu şarkıyı oynatır.
- **Rastgele** – Dosyalarınızı rastgele bir sırayla oynatır.
- **Tekrarla** – Bu klasördeki tüm şarkıları bir kez veya sürekli olarak oynatır.

Akıllı Telefonlar ve Tabletler

Miracast

Wi-Fi Miracast hakkında

Wi-Fi Miracast™ ile bir mobil cihazdan fotoğraflarınızı TV'nizde görüntüleyebilir veya müziğinizi ve videolarınızı oynatabilirsiniz. Mobil cihaz ile TV birbirine yakın olmalıdır (genellikle aynı odada).

Mobil cihazınızın Miracast'ı destekleyip desteklemediğini kontrol edin.

TV'niz bir **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** cihazdır. Miracast™ ile akıllı telefonunuzun, tabletinizin veya bilgisayarınızın ekranını TV'nizin ekranında kablosuz izleyebilir ve paylaşabilirsiniz. Video akışı gerçekleştirilebilir (ses ve video), fotoğrafları veya cihazın ekranındaki tüm içeriği paylaşabilirsiniz. Cihazınızı ev ağınıza bağlamanız gerekmez. Hem TV hem de cihaz Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ cihaz olmalı ve Miracast açık olmalıdır.


Bu TV'deki Miracast, HDCP protokolüne tabidir ve bir cihaz tarafından gönderilen kopya korumalı üst düzey içeriği görüntüleyemez. Desteklenen maksimum video içeriği 2.4GHz Wi-Fi için 720p veya 5GHz Wi-Fi için 1080p'dir.

Wi-Fi CERTIFIED Miracast™ hakkında daha fazla bilgi için www.wi-fi.org adresini ziyaret edin

Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logosu ve Wi-Fi logosu Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır. **Wi-Fi CERTIFIED Miracast™** ve **Miracast™** Wi-Fi Alliance'ın ticari markalarıdır.

TV'de Ekran Paylaşma

Akıllı telefonunuzun, tabletinizin veya bilgisayarınızın ekranını TV'de paylaşmak için ...

- 1 - TV'yi açın.
- 2 - Tüketici Modu: Açma –  HOME > Özellikler tuşuna ve ardından  (sağ) tuşuna basın.
- 3 - Miracast'i seçin ve Tamam'a basın.
- 4 - Cihazda Wi-Fi Miracast, Wi-Fi Direct™, Intel® Wireless Display* veya benzeri bir uygulamayı açın ve diğer Miracast cihazlarını taramaya başlayın.
- 5 - Bulunan cihazlar listesinde TV'yi seçin ve bağlanın.
- 6 - TV'de TV'ye bağlanma isteğini kabul edin. Bağlandığınızda TV cihaz ekranını gösterir.
- 7 - TV'de izlemek istediğiniz videoları, fotoğrafları

veya dosyaları cihazda seçin.

* Miracast WiDi 3.5 ve üstü tarafından desteklenir.

Paylaşımı Durdurma


Bir ekranı TV'den veya mobil cihazdan paylaşmayı durdurabilirsiniz.

Cihazdan

Miracast'i başlatmak için kullandığınız uygulamadan bağlantıyı kesebilir ve cihazın ekranının TV'de izlenmesini durdurabilirsiniz. Bu durumda TV seçilmiş son programa geri döner.

TV'den

Cihazın ekranının TV'de izlenmesini durdurmak istiyorsanız ...

- TV yayını izlemek için TV tuşuna basın
- TV'de başka bir etkinlik başlatmak için  HOME tuşuna basın
- Kaynaklar menüsünü açmak ve bağlı bir cihaz seçmek için SOURCES tuşuna basın.

Cihaz Engelleme

Bir cihazdan ilk kez bağlantı isteği aldığınızda cihazı engelleyebilirsiniz. Bu cihazdan gelen istek ve sonraki tüm istekleri yok sayılır.



Bir cihazı engellemek için...

Engelle...'yi seçin ve Tamam tuşuna basın.

Tüm cihazların engellemesini kaldırma

Önceden bağlanmış ve ayrıca engellenmiş tüm cihazlar Wi-Fi Miracast bağlantı listesine kaydedilir. Bu listeyi silerseniz engellenen tüm cihazların engellemesi kaldırılır.

Engellenen tüm cihazların engellemesini kaldırmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın. Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Kablosuz ve Ağlar > Özellikler'i seçin ve Tamam'a basın.
- 3 - Wi-Fi Miracast > Wi-Fi Miracast Bağlantılarını seçip Tamam'a basın. Liste silinir.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  BACK tuşuna arkaya basın.

Önceden bağlanmış bir cihazı engelleme

Önceden bağlanmış bir cihazı engellemek istiyorsanız ilk önce Wi-Fi Miracast bağlantıları listesini silmeniz

gerekir. Bu listeyi silerseniz her cihazın bağlantı isteğini yeniden onaylamanız ya da engellemeniz gerekir.

Ekran Gecikmesi

Miracast ile ekran paylaşırken normal gecikme süresi yaklaşık 1 saniyedir. İşlemci gücü daha az olan eski bir cihaz kullanıyorsanız gecikme daha uzun olabilir.

14.2

MHL

Bu TV, MHL™ ile uyumludur.

Mobil cihazınız da MHL ile uyumluysa mobil cihazınızı bir MHL kablosu ile TV'ye bağlayabilirsiniz. MHL kablosu bağlandığında, mobil cihazınızın ekranını TV ekranı ile paylaşabilirsiniz. Mobil cihazınızın pili de aynı anda şarj edilir. MHL bağlantısı, mobil cihazınız üzerinden uzun süre boyunca TV'de film izlemek veya oyun oynamak için idealdir.

Şarj Etme

MHL kablosu bağlı olduğunda, TV açık durumdayken (bekleme modunda olmadığına) cihazınız şarj edilir.

MHL Kablosu

Mobil cihazınızı TV'ye bağlamak için pasif MHL kablosuna (HDMI - Micro USB) ihtiyacınız vardır. Mobil cihazınızı bağlamak için ek bir adaptöre ihtiyaç duyabilirsiniz. MHL kablosunu TV'ye bağlamak için HDMI 4 MHL bağlantısını kullanın.



MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.

Ayarlar




15.1

Görüntü

Görüntü Tarzı

Tarz Seç

Görüntüyü kolayca ayarlamak için önceden ayarlanmış bir Görüntü Tarzı seçebilirsiniz.

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü > Görüntü Tarzı** 'nı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Listedenden bir tarz seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Kullanılabilir tarzlar...

- **Kişisel** - İlk başlatma sırasında ayarladığınız görüntü tercihleri.
- **Canlı** - Gün ışığında izlemek için idealdir
- **Doğal** - Doğal görüntü ayarları
- **Standart** - En fazla enerji tasarrufu sağlayacak ayar - Fabrika ayarı
- **Film** - Film izlemek için idealdir
- **Fotoğraf** - Fotoğraf görüntülemek için idealdir
- **Oyun** - Oyun oynamak için idealdir
- **Bilgisayar** - Bilgisayar görüntülemek için idealdir

Tarz Özelleştirme

Renk veya Kontrast gibi ayarladığınız her görüntü ayarı, seçili olan mevcut **Görüntü Tarzı** ögesine kaydedilir. Her tarzı özelleştirebilirsiniz. Yalnızca **Kişisel** tarzı Kaynaklar menüsünde ayarlarını bağlı her cihaz için kaydedebilir.





Bir Tarzı Geri Yükleme

Seçili bir Görüntü Tarzı ile **Tüm Ayarlar > Görüntü** seçeneğinde her görüntü ayarını yapabilirsiniz...

Seçilen tarz yaptığınız değişiklikleri kaydeder. Görüntü ayarlarını yalnızca **Kişisel** tarz için yapmanızı öneririz. Görüntü Tarzı - Kişisel Tarz, Kaynaklar menüsünde

her bağlı cihaz için ayarları kaydedebilir.

Tarzı orijinal ayarına geri yüklemek için...






- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü > Görüntü Tarzı**'nı seçin ve geri yüklemek istediğiniz Görüntü Tarzını seçin.
- 3 -  **Tarzı Geri Yükle** renkli tuşuna basın ve **Tamam**'a basın. Tarz geri yüklenir.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Görüntü Ayarları

Renk

Renk ile görüntünün renk doygunluğunu ayarlayabilirsiniz.






Rengi ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü > Renk**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 -  (yukarı) veya  (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Kontrast

Kontrast ile görüntü kontrastını ayarlayabilirsiniz.



Kontrastı ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü > Kontrast**'i seçin ve **Tamam**'i seçin.
- 3 -  (yukarı) veya  (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Keskinlik

Keskinlik ile görüntünün kontrastını ayarlayabilirsiniz.

Kontrastı ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü** > **Keskinlik**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.


Gelişmiş Görüntü Ayarları

Oyun veya Bilgisayar

Bir cihaz bağladığınızda TV, bu cihazın türünü tanıyıp ve her bir cihaza doğru bir tür adı verir. İsterseniz tür adını değiştirebilirsiniz. Bir cihaz için doğru bir tür adı ayarlanırsa Kaynaklar menüsünde bu cihaza geçtiğinizde TV otomatik olarak ideal TV ayarlarına geçer.

Dahili Blu-ray Disk oynatıcısı olan bir oyun konsolunuz varsa tip adını Blu-ray Disk olarak ayarlamış olabilirsiniz. **Oyun veya Bilgisayar** ile oyun oynamak için ideal ayarlara manuel olarak geçebilirsiniz. TV izlemeye geri döndüğünüzde Oyun veya Bilgisayar ayarını kapatmayı unutmayın.

Manuel olarak ayara geçmek için...


- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü** > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Oyun veya Bilgisayar**'ı seçin ve kullanmak istediğiniz cihaz türünü seçin. TV'ye geri dönmek için **Kapalı** ögesini seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Renk Ayarları

Ton

Ton ile görüntünün ayrıntılarındaki ton seviyesini ayarlayabilirsiniz.


Tonu ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü** > **Gelişmiş** 'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Renk** > **Renk tonu**'nu seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Renk Geliştirme

Renk Geliştirme ile renk yoğunluğunu ve parlak renklerde ayrıntıları geliştirebilirsiniz.


Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü** > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Renk** > **Renk Geliştirme**'yi seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Maksimum**, **Orta**, **Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Renk Sıcaklığı

Renk Sıcaklığı ile görüntüyü önceden ayarlanmış bir renk sıcaklığına ayarlayabilir veya **Özel** ögesini seçerek **Özel Renk Sıcaklığı** ile kendi sıcaklık ayarınızı belirleyebilirsiniz. Renk Sıcaklığı ve Özel Renk Sıcaklığı ayarları uzman kullanıcılar içindir.


Ön ayarı seçmek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Görüntü** > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Renk** > **Renk Sıcaklığı**'ni seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Normal**, **Sıcak** veya **Soğuk** seçeneğini belirleyin. Veya renk sıcaklığını kendiniz özelleştirmek isterseniz **Özelleştir** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Özel Renk Sıcaklığı

Özel Renk Sıcaklığı ile renk sıcaklığını kendiniz ayarlayabilirsiniz. Özel bir renk sıcaklığı ayarlamak için öncelikle Renk Sıcaklığı menüsünde Özel seçeneğini belirleyin. Özel Renk Sıcaklığı, uzman kullanıcılara yönelik bir ayardır.

Özel bir renk sıcaklığı ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Renk > Özel Renk Sıcaklığı'nı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Seçeneklerden birini belirleyin ve Tamam'a basın.

5 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı)

veya ▼ (aşağı) oklarına basın.

6 - Gerekirse menüyü kapatmak


için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Kontrast Ayarları

Kontrast Modları

Kontrast Modu ile ekran yoğunluğunun düşürülerek güç tüketiminin azaltılacağı seviyeyi ayarlayabilirsiniz. En iyi güç tüketimi veya en iyi parlaklık yoğunluğuna sahip görüntüler için bu ayarı seçin.

Seviyeyi ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Kontrast > Kontrast modu'nu seçin ve Tamam'a basın.

4 - Kapalı, Standart, En iyi güç veya En iyi görüntü'yü seçin.


5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Dinamik Kontrast

Dinamik Kontrast ile TV'nin görüntüdeki karanlık, orta ve aydınlık bölgelerdeki ayrıntıları otomatik zenginleştireceği seviyeyi ayarlayabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Kontrast > Dinamik kontrast'ı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Kapalı, Minimum, Orta veya Maksimum'u seçin.


5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Mükemmel Kontrast

Mükemmel Kontrast ile TV'nin görüntüdeki karanlık, orta ve aydınlık bölgelerdeki ayrıntıları otomatik zenginleştireceği seviyeyi ayarlayabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Kontrast > Mükemmel kontrast'ı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Kapalı, Minimum, Orta veya Maksimum'u seçin.


5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Parlaklık

Parlaklık ile görüntü sinyalinin parlaklık seviyesini ayarlayabilirsiniz. Parlaklık ayarı uzman kullanıcılar içindir. Uzman olmayan kullanıcıların görüntü parlaklığını Kontrast ayarıyla belirlemesini öneririz.

Seviyeyi ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Görüntü > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.

3 - Kontrast > Parlaklık'ı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Değeri ayarlamak için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) oklarına basın.


5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Video Kontrastı

Video Kontrastı ile video kontrast aralığını azaltabilirsiniz.


Seviyeyi ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Kontrast > **Video kontrastı**'nı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna arka arkaya basın.

Gama

Gama ile görüntü parlaklığı ve kontrastı için doğrusal olmayan bir ayar belirleyebilirsiniz. Gama ayarı uzman kullanıcılar içindir.

Seviyeyi ayarlamak için...


- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Kontrast > **Gamma**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Değeri ayarlamak için **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) oklarına basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna arka arkaya basın.

Keskinlik Ayarları

Süper Çözünürlük

Süper Çözünürlük ile kenarlar ve dış hatlarda mükemmel keskinlik sağlayabilirsiniz.

Açmak veya kapatmak için...


- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Keskinlik > **Super Resolution**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Açık veya **Kapalı** ögesini seçin.

- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna arka arkaya basın.

Ultra Çözünürlük

Ultra Çözünürlük ile kenarlar ve dış hatlarda mükemmel keskinlik sağlayabilirsiniz.


Açmak veya kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Keskinlik > **Ultra çözünürlük** 'ü seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Açık veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna arka arkaya basın.

Görüntü Azaltma

Parazit Azaltma ile görüntü parazitini filtreleyebilir ve seviyesini azaltabilirsiniz.


Parazit azaltmayı ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Keskinlik > **Parazit azaltma**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Maksimum**, **Orta**, **Minimum** veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** BACK tuşuna arka arkaya basın.

MPEG Parazit Azaltma

MPEG Parazit Azaltma ile görüntüdeki dijital geçişleri yumuşatabilirsiniz. MPEG parazitleri görüntüde genellikle küçük bloklar veya titreyen kenarlar biçiminde görülür.

MPEG parazitleri azaltmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş**'i seçin ve **Tamam**'a basın.

- 3 - Keskinlik > MPEG Parazit Azaltma'yı seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - Maksimum, Orta, Minimum veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Hareket Ayarları

Mükemmel Doğal Hareket

Mükemmel Doğal Hareket ile TV'de izlediğiniz filmlerde görüntü titremesini görülür düzeyde azaltabilirsiniz. Mükemmel Doğal Hareket hareketleri akıcı kılar.

Görüntü titremesini ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın. Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 3 - Hareket > **Perfect Natural Motion'ı** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - Maksimum, Orta, Minimum veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Natural Motion

Doğal Hareket ile TV'de izlenen filmlerde görülen hareket titremesini azaltabilirsiniz. Natural Motion, hareketleri akıcı kılar.

Görüntü titremesini ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın. Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 3 - Hareket > **Digital Natural Motion'ı** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - Maksimum, Orta, Minimum veya **Kapalı** seçeneğini belirleyin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Clear LCD

Clear LCD ile mükemmel bir hareket netliğine, daha iyi siyah seviyesine, titreşimsiz yüksek kontrasta ve daha geniş izleme açısına sahip olursunuz.

Açmak veya kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın. Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Görüntü > **Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 3 - Hareket > **Clear LCD'yi** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 4 - Açık veya **Kapalı** ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

15.2

Ses

Ses Tarzı

Tarz Seç

Sesi kolayca ayarlamak için Ses Tarzı ile önceden ayarlanmış bir ayar seçebilirsiniz.

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın. Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın. (Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > **Ses Tarzı'nı** seçin ve **Tamam'a** basın.
- 3 - Listedenden bir tarz seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Kullanılabilir tarzlar...

- **Kişisel** - İlk başlatma sırasında ayarladığınız ses tercihleri.
- **Orijinal** - En doğal ses ayarı
- **Film** - Film izlemek için idealdir
- **Müzik** - Müzik dinlemek için idealdir
- **Oyun** - Oyun oynamak için idealdir
- **Haberler** - Konuşmalar için idealdir


Bir Tarzı Geri Yükleme

Ses Tarzı seçiliyken **Kurulum > Ses** seçeneğinde ses ayarını yapabilirsiniz...

Seçilen tarz yaptığınız değişiklikleri kaydeder. Ses ayarlarının yalnızca **Kişisel** tarz için yapılmasını öneririz. Ses Tarzı - Kişisel, Kaynaklar menüsünde her bağlı cihaz için ayarlarını kaydedebilir.

Tarzı orijinal ayarına geri yüklemek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma – **HOME** tuşuna basın



ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Ses Tarzı'nı** seçin ve geri yüklemek istediğiniz Ses Tarzını seçin.
3 - **— Tarzı Geri Yükle** renkli tuşuna basın ve **Tamam'a** basın. Tarz geri yüklenir.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ses Ayarları

Bas

Bas ile sesteki düşük tonların seviyesini ayarlayabilirsiniz.



Seviyeyi ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Bas'**ı seçin ve **Tamam'a** basın.
3 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Tiz

Tiz ile sesteki yüksek tonların seviyesini ayarlayabilirsiniz.

Seviyeyi ayarlamak için...


1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Tiz'**i seçin ve **Tamam'a** basın.
3 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Gelişmiş Ses Ayarları

Surround modu

Surround Modu ile TV hoparlörlerinin ses efektini ayarlayabilirsiniz.


Surround modunu ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
3 - **Surround modu** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
4 - **Stereo** veya **Incredible surround** ögesini seçin.
5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Otomatik Ses Seviyesi Ayarı

Otomatik Ses Seviyesi Ayarı ile TV'nizin ani ses seviyesi değişimlerinin otomatik dengelemesini ayarlayabilirsiniz. Ani ses seviyesi değişimleri genellikle reklamlar başladığında veya kanal değiştirdiğinizde gerçekleşir.


Açmak veya kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
3 - **Otomatik ses seviyesi ayarı'nı** seçin ve **Tamam'a** basın.
4 - **Açık** veya **Kapalı** ögesini seçin.
5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Clear Sound


Clear Sound ile konuşma sesini iyileştirebilirsiniz. Bu ayar haber programları için idealdir. Konuşma iyileştirmeyi açabilir veya kapatabilirsiniz.

Açmak veya kapatmak için...


1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - **Ses > Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.
3 - **Clear Sound'u** seçin ve **Tamam'a** basın.

- 4 - Açık veya Kapalı ögesini seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkışı Formatı

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.
- 3 - Ses Çıkışı Formatı'nı seçin ve Tamam'a basın.
- 4 - Çok kanallı veya Stereo'yu seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.


Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.
- 3 - Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı'nı seçin ve Tamam'a basın.
- 4 - Daha çok, Orta veya Daha az'ı seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkışı Gecikmesi

Ev Sinema Sisteminde bir Ses senkronizasyon gecikmesi ayarlarsanız sesi görüntüyle senkronize etmek için TV'deki Ses Çıkış Gecikmesi'ni kapatmanız gerekir.


Ses Çıkışı Gecikmesini kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.
- 3 - Ses Çıkışı Gecikmesi'ni seçin ve Tamam'a basın.
- 4 - Kapalı veya Açık'ı seçin.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Ses Çıkış Dengesi

Ev Sinema Sisteminde gecikme ayarlayamazsanız Ses Çıkış Dengesi ile TV'de gecikme ayarlayabilirsiniz.

Sesi TV'de senkronize etmek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - Ses > Gelişmiş'i seçin ve Tamam'a basın.
- 3 - Ses Çıkışı Dengesi'ni seçin ve Tamam'a basın.
- 4 - Kaydırma çubuğunu kullanarak ses dengesini ayarlayın ve Tamam tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Hoparlörler

Kablosuz Hoparlörler

Gerekenler

Kablosuz hoparlör, subwoofer, ses çubuğu veya kulaklık gibi kablosuz cihazları Bluetooth® ile bu TV'ye bağlayabilirsiniz. Ayrıca, kablosuz bir gamepad'i Bluetooth LE ile bağlayabilirsiniz.

TV sesini kablosuz hoparlörden çalmak için TV ile kablosuz hoparlörü eşleştirmeniz gerekir. Birkaç kablosuz hoparlörü en fazla 4 Bluetooth LE (düşük enerjili) cihaz ile eşleştirebilirsiniz. TV, sesi aynı anda yalnızca bir kablosuz hoparlörde çalabilir. Bir subwoofer bağlarsanız ses hem TV hem de subwoofer'dan çalınır. Bir ses çubuğu bağlarsanız ses sadece ses çubuğundan çalınır.

Dikkat: Ses - Video uyumu



Birçok Bluetooth hoparlör sistemi, yüksek "gecikme" denen bir sorunu beraberinde getirir. Yüksek gecikme, sesin videodan geç çalınarak uyumsuz 'dudak uyumu'na neden olması demektir. Kablosuz bir Bluetooth hoparlör sistemi satın almadan önce en yeni modeller hakkında bilgi edinin ve düşük gecikme oranına sahip bir cihaz seçin. Yardım için satıcınıza danışın.

Bir seri Philips kablosuz hoparlörleri bağlanarak TV sesi çalınabilir. Bu TV ile uyumlu kablosuz ses ürünleri için Philips web sitesine danışın

- www.philips.com/tv



Hoparlör Seçme

Kablosuz hoparlör bağlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses > Bluetooth Ses** 'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Bağlan**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Hoparlörü Kaldırma



Kablosuz hoparlörü kaldırmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses > Bluetooth Ses** 'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Kaldır**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Kablosuz Kulaklık


Kablosuz Bluetooth kulaklık gibi kablosuz Bluetooth cihazları bağlamak için Bluetooth'un açık olduğundan emin olun.

Bluetooth'u açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Ses**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Bluetooth Ses**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Bağlan**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Subwoofer Ses Seviyesi

Kablosuz hoparlörün ses seviyesini ayarlamak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü: Bu modda

kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

- 2 - **Ses > Bluetooth Ses** 'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Subwoofer seviyesi**'ni seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **▲** (yukarı) veya **▼** (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Problemler

Bağlantı kesilmesi

• Kablosuz hoparlörü TV'nin 5 metre yakınına yerleştirin.

• Birçok kablosuz yönlendiricinin bulunduğu yüksek miktarda kablosuz aktivite içeren alanlarda kablosuz bağlantı sorunu yaşanabilir. Yönlendiriciyi ve kablosuz hoparlörü mümkün olduğu kadar TV'ye yakın bir yere yerleştirin.

Ses ve görüntü uyumsuzluğu

• Bazı kablosuz hoparlör sistemlerinin ses ve video senkronizasyonu sorunları olabilir. Philips kablosuz ses ürünlerinin kullanılmasını öneririz.



15.3

Eko Ayarları

Ekran Kapalı

Yalnızca müzik dinliyorsanız enerji tasarrufu için TV ekranını kapatabilirsiniz.

Yalnızca TV ekranını kapatmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk
Menüsü:  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Eko Ayarları > Ekran Kapalı**'yı seçin.
- 3 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Ekranı tekrar açmak için uzaktan kumandadaki herhangi bir tuşa basın.

Uyku zamanlayıcısı

Uyku zamanlayıcısıyla, TV'yi önceden ayarlanmış bir sürenin ardından otomatik olarak bekleme moduna geçecek biçimde ayarlayabilirsiniz.

Uyku zamanlayıcısını ayarlamak için . . .

- 1 -  HOME tuşuna basın ve **Özellikler*** ögesini

seçip **Tamam'a** basın.

*Tüketici Modu: Açma – Kurulum

*Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)


2 - **Eko ayarları*** > **Uyku zamanlayıcısı'nı** seçin.

*Tüketici Modu: Açma –  **HOME** > **Eko ayarları**

*Konuk Modu: Açma – **Eko ayarları** > **Uyku zamanlayıcısı'nı** seçin.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Kaydırma çubuğu ile süreyi 240 dakikaya kadar 30'ar dakikalık aralıklarla ayarlayabilirsiniz. **Kapalı** olarak ayarlanırsa uyku zamanlayıcısı kapanır. Geri sayım sırasında istediğiniz zaman TV'nizi kapatabilir veya süreyi sıfırlayabilirsiniz.

3 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.


15.4

Genel Ayarlar

EasyLink

EasyLink

EasyLink'i tamamen kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.


(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Kaynaklar** > **Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - **EasyLink'i** seçin ve **Tamam'a** basın, ardından bir adım sonra **EasyLink'i** seçin.


4 - **Kapalı** ögesini seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

EasyLink Uzaktan Kumanda

EasyLink uzaktan kumandasını kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)


2 - **Kaynaklar** > **Gelişmiş'i** seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - **EasyLink'i** seçin ve **Tamam'a** basın, ardından bir adım sonra **EasyLink'i** seçin.

4 - **Easylink Uzaktan Kumanda'yı** seçin ve **Tamam'a** basın.

5 - **Kapalı** ögesini seçin.


6 - Gerekirse menüyü kapatmak

için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Android Ayarları

Birkaç Android ayarını veya bilgisini ayarlayabilir ya da görüntüleyebilirsiniz. TV'nizde yüklü uygulamaların listesini ve bunlar için gereken depolama alanını bulabilirsiniz. Uygulamaların konumunuzu kullanmasına izin vermek için ekran klavyesini yapılandırabilirsiniz. Farklı Android ayarlarını keşfedin. Bu ayarlar hakkında daha fazla bilgi için www.support.google.com/androidtv adresine gidebilirsiniz.

Bu ayarları açmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.


Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Android Ayarları'nı** seçin ve **Tamam'a** basın.

3 - Farklı Android ayarlarını keşfedin.

4 - Gerekirse menüyü kapatmak

için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

USB Klavye Ayarları

USB klavyeyi kurmak için TV'yi açın ve USB klavyeyi TV'deki **USB bağlantılarından** birine bağlayın. TV klavyeyi ilk kez algıladığında klavye düzeninizi seçebilir ve seçiminizi test edebilirsiniz. Önce Kiril veya Yunan alfabesi klavye düzeni seçerseniz ikincil bir Latin alfabesi klavye düzeni seçebilirsiniz.

Bir düzen seçildiğinde klavye düzeni ayarını değiştirmek için...


Tüketici Modu: Açma – Bu modda kullanılamaz.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Etkileşimli TV, ihtiyacınız olan bileşenler

Televizyon kanalında HbbTV sayfaları sunuluyorsa öncelikle sayfaları görüntüleyebilmek için televizyon ayarlarından HbbTV özelliğini açmanız gerekir.

1 - Tüketici Modu: Açma –  **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > Kanal Ayarları 'nı seçin ve Tamam'a basın.

3 - Hbb TV'yi Etkinleştir'i seçin ve Tamam'a basın.

4 - Evet'i seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Belirli bir kanaldan HbbTV sayfalarına erişimi engellemek istiyorsanız sadece bu kanal için HbbTV sayfalarını engelleyebilirsiniz.

1 - HbbTV sayfalarını engellemek istediğiniz kanalı açın.

2 - ≡ OPTIONS tuşuna basıp Bu Kanaldaki HBB TV'yi seçin ve OK tuşuna basın.

3 - Kapalı seçeneğini seçin ve Tamam tuşuna basın.

TV Yerleştirme

İlk kurulumun parçası olarak bu ayar, TV Standı Üzerinde ya da Duvarda Asılı olarak ayarlanır. Daha sonra TV'nin konumunu değiştirirseniz en iyi ses üretimi için bu ayarı gereken şekilde ayarlayın.

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Ses > TV Yerleştirme 'yi seçin ve Tamam'a basın.

3 - TV standı üzerinde veya Duvarda Asılı'yı seçin.

4 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Kanal Logoları

Bazı ülkelerde TV, kanal logolarını gösterebilir. Bu logoların görünmesini istemiyorsanız kapatabilirsiniz.

Logoları kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > Kanal Ayarları 'nı seçin ve Tamam'a basın.

3 - Etkinleştir Kanal Logoları'nı seçin ve Tamam'a basın.

4 - Hayır'ı seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

TV'yi yeniden kurma

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirebilirsiniz. TV tam olarak yeniden yüklenir.

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirmek için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Sıfırla > TV'yi yeniden Kur 'u seçin ve Tamam'a basın.

3 - Ekrandaki talimatları uygulayın. Kurulum birkaç dakika sürebilir.

15.5

Saat, Bölge ve Dil

Menü Dili

TV menülerinin ve mesajların dilini değiştirmek için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Bölge ve Dil > Diller > Menü Dili'ni seçin ve Tamam'a basın.

3 - Diller Listesi'ni seçin ve Tamam'a basın.

4 - İsteddiğiniz dili seçin.

5 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Dil tercihleri

Ses Dili Ayarları

Dijital TV kanalları program sesini çeşitli konuşma dillerinde yayınlayabilir. Tercih ettiğiniz birinci ve ikinci ses dillerini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde ses varsa TV bu sese geçecektir.

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir ses dili seçebilirsiniz.

Birincil ve ikincil ses dilini ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum

kılavuzuna başvurun)
2 - Bölge ve Dil > Diller > Birincil Ses veya İkincil Ses'i seçin ve Tamam'a basın.
3 - İstedığınız dili seçin.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Tercih ettiğiniz ses dillerinden hiçbiri olmadığında bir ses dili seçmek için...

1 - ≡ OPTIONS tuşuna basın.
2 - Ses Dili seçeneğini ve geçici olarak istediğiniz ses dilini seçin.

Altyazılar

Açma

Altyazıları açmak için SUBTITLE tuşuna basın.

Altyazıları Açık, Kapalı veya Sessizken Açık olarak ayarlayabilirsiniz.

Veya yayınlanan program TV için seçilen dilde değilse altyazıları otomatik olarak göstermek için Otomatik ögesini seçin. Bu ayar ayrıca sesi kapattığınızda da Altyazıları otomatik olarak gösterir.

Altyazı Dili Ayarları

Dijital kanallar bir program için birçok altyazı dili sunabilir. Tercih ettiğiniz birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlayabilirsiniz. Bu dillerden birinde altyazı varsa TV seçtiğiniz altyazıları gösterir.

Tercih ettiğiniz altyazı dillerinden hiçbiri yoksa olanlar arasından başka bir altyazı dili seçebilirsiniz.

Birincil ve ikincil altyazı dilini ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – 🏠 HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Bölge ve Dil > Diller > Birincil Altyazı veya İkincil Altyazı'yı seçin ve Tamam'a basın.

3 - İsteddiğiniz dili seçin.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Tercih ettiğiniz dillerden hiçbiri mevcut olmadığında bir altyazı dili seçmek için...

1 - ≡ OPTIONS tuşuna basın.
2 - Altyazı Dili seçeneğini ve geçici olarak istediğiniz dili seçin.

Metinden gelen altyazılar

Bir analog kanalı açtığınızda her kanal için altyazıları manuel olarak kullanılabilir hale getirmeniz gerekir.

1 - Bir kanala geçin ve TEXT tuşuna basarak Metin'i açın.
2 - Altyazılar için sayfa numarasını girin; bu numara genellikle 888'dir.
3 - TEXT tuşuna tekrar basarak Metin'i kapatın.

Bu analog kanalı izlerken Altyazı menüsünde Açık'ı seçerseniz varsa altyazılar gösterilir.

Kanalın analog mu dijital mi olduğunu öğrenmek için kanala geçin ve ≡ OPTIONS'da Kanal Bilgileri'ni açın.

Metin / Teletext Dilleri

Metin Sayfaları

TV kanallarını izlerken Metin/Teletext işlevini açmak için TEXT tuşuna basın.
Metin özelliğini kapatmak için TEXT tuşuna tekrar basın.

Metin sayfası seçme

Bir sayfa seçmek için . . .

1 - Numara tuşlarını kullanarak sayfa numarasını girin.
2 - Gezinmek için ok tuşlarını kullanın.
3 - Ekranın altındaki renk kodlu öğelerden birini seçmek için renkli tuşlardan birine basın.

Metin alt sayfaları

Bir Metin sayfa numarası altında birden fazla alt sayfa olabilir. Alt sayfa numaraları, ana sayfa numarasının yanındaki çubukta gösterilir.
Bir alt sayfa seçmek için ◀ veya ▶ tuşuna basın.

T.O.P. Metin sayfaları

Bazı yayıncılar T.O.P. Metin özelliğini açmak için T.O.P. Metin içindeki Metin sayfalarını açmak için ≡ OPTIONS ve T.O.P. genel bakış'ı seçin.

Favori sayfalar

TV açtığınız son 10 Metin sayfasını listeler. Favori Metin sayfaları sütunundan bu sayfaları kolayca yeniden açabilirsiniz.

1 - Metin'de favori sayfalar sütununu göstermek için ekranın sol üst köşesindeki yıldız seçin.
2 - ▼ (aşağı) veya ▲ (yukarı) tuşuna basarak bir sayfa numarası seçin ve sayfayı açmak için Tamam'a basın.

Favori sayfaları sil seçeneğiyle listeyi silebilirsiniz.

Metinde arama yapma

Bir kelime seçerek Metin içinde bu kelimenin geçtiği tüm yerleri tarayabilirsiniz.

- 1 - Bir Metin sayfası açın ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - Ok tuşlarıyla bir sözcük veya sayı seçin.
- 3 - Bu kelimenin veya sayının geçtiği bir sonraki yere hemen gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 4 - Bir sonraki noktaya gitmek için **OK** tuşuna tekrar basın.
- 5 - Aramayı durdurmak için hiçbir şey seçili olmayana kadar **▲** (yukarı) tuşuna basın.

Bağlı bir cihazdaki Metin

TV kanallarını alan bazı cihazlar da Metin işlevi sunabilir.

Bağlı bir cihazdan Metin işlevini açmak için . . .

- 1 - **SOURCES** tuşuna basın cihazı seçin ve **Tamam'a** basın.
- 2 - Cihazda bir kanalı izlerken **≡** **OPTIONS** tuşuna basıp **Cihaz tuşlarını göster** ögesini seçin ve **≡** tuşunu seçip **OK** tuşuna basın.
- 3 - Cihaz tuşlarını gizlemek için **←** **BACK** tuşuna basın.
- 4 - Metin özelliğini kapatmak için **←** **BACK** tuşuna tekrar basın.

Dijital Metin (yalnızca İngiltere)

Bazı dijital yayıncılar, kendi dijital TV kanallarında özel Dijital Metin veya etkileşimli TV sunmaktadır. Bu hizmet, seçmek ve gezinmek için sayı, renk ve ok tuşlarının kullanıldığı normal Metin işlevini içerir.

Dijital Metin özelliğini kapatmak için **←** **BACK** tuşuna basın.

Metin Seçenekleri

Metin/Teletext işlevinde aşağıdakileri seçmek için **≡** **OPTIONS** tuşuna basın....

- **Sayfayı dondurma**
Alt sayfaların otomatik olarak değiştirilmesini durdurmak için.
- **Çift ekran / Tam ekran**
TV kanalını ve Metin'i yan yana göstermek için.
- **T.O.P. genel bakış**
T.O.P. Metin özelliğini açmak için.
- **Büyüt**
Daha rahat okumak amacıyla Metin sayfasını büyütme için.
- **Göster**
Sayfadaki gizli bilgileri göstermek için.
- **Alt sayfalarda gezinme**
Alt sayfa varsa alt sayfalar arasında gezinmek için.
- **Dil**
Metin'in doğru şekilde görüntülemek için kullandığı karakter grubunu değiştirmek için.
- **Metin 2.5**
Daha fazla renk ve daha iyi grafikler sunan Metin 2.5'i etkinleştirmek için.

Metin Ayarları

Metin dili

Bazı dijital TV yayıncılarında birden fazla Metin dili vardır.

Birincil ve ikincil Metin dilini ayarlamak için . . .

- 1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma - Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Bölge ve Dil > Diller > Birincil Metin** veya **İkincil Metin**'i seçin ve **Tamam'a** basın.
- 3 - Tercih ettiğiniz Metin dillerini seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Metin 2.5

Varsa Metin 2.5 daha fazla sayıda renk ve daha iyi grafik sunar. Metin 2.5, standart fabrika ayarı olarak etkindir.

Metin 2.5 işlevini kapatmak için...

- 1 - **TEXT** tuşuna basın.
- 2 - Metin/Teletext ile ekranı açın, **≡** **OPTIONS** tuşuna basın.
- 3 - **Metin 2.5 > Kapalı** ögesini seçin.
- 4 - Gerekirse menüyü kapatmak için **←** **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Saat

Tarih ve Saat

Otomatik

Saati görmek için **HOME** tuşuna basın. **Ana Menü** her zaman saati gösterir.

Bazı ülkelerde dijital yayınlar UTC - Koordineli Evrensel Saat bilgisi göndermez. Gün ışığından tasarruf amaçlı saat değişimi göz ardı edilebilir ve TV saati hatalı olarak gösterebilir.

TV Rehberinde planlanmış programları kaydederken saat ve tarihi manuel olarak değiştirmenizi öneririz. Bazı ülkelerde bazı ağ operatörleri için **Saat** ayarı, saatin yanlış ayarlanmasını önlemek amacıyla gizli olur.


TV saatini otomatik olarak düzeltmek için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.
Konuk Modu: Açma - Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Tarih ve Saat > Kaynak** 'ı seçin ve **Tamam'a**

basın.
3 - Auto NTP'yi seçin.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.


Manuel

TV saatini manuel olarak ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - Tarih ve Saat > Manuel Tarih ve Saat Ayarları 'nı seçin ve Tamam'a basın.
3 - Ayarlamak için Tarih ve Saat öğelerini seçin.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Zaman Dilimi

Zaman dilimini ayarlamak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - Tarih ve Saat > Zaman Dilimi Ayarları 'nı seçin ve Tamam'a basın.
3 - Zaman Dilimi Ülkesi veya Zaman Dilimi Bölgesi'ni seçin ve Tamam'a basın.
4 - Zaman dilimlerinden birini seçin.
5 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

15.6


Evrensel Erişim

Açma

Evrensel Erişim özelliği açıldığında TV, işitme engelli, işitme güçlüğü olan, görme engelli veya görme bozukluğu olan kişilerin kullanımına hazırlanır.

Açma

Kurulum esnasında Evrensel Erişim özelliğini açmadıysanız Evrensel Erişim menüsünden hala açmanız mümkündür.
Erişilebilirliği açmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.


(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - Erişilebilirlik > Evrensel Erişim 'i seçin ve Tamam'a basın.
3 - Açık'ı seçin ve Tamam'a basın.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Evrensel Erişim açıkken Evrensel Erişim seçeneği, Seçenekler menüsüne eklenir.


İşitme Güçlüğü



Bazı dijital TV kanalları işitme engelli veya işitme güçlüğü bulunan kişiler için özel uyarlanmış ses ve altyazı yayınlamaktadır. İşitme engelli özelliği açıldığında TV otomatik olarak uyarlanmış ses ve varsa altyazı seçeneğini açar. İşitme Engelli modunu açabilmeniz için önce Evrensel Erişim özelliğini açmalısınız.

İşitme engelli modunu açmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
2 - Erişilebilirlik > İşitme Engelli 'yi seçin ve Tamam'a basın.
3 - Açık'ı seçin ve Tamam'a basın.
4 - Gerekirse menüyü kapatmak için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

TV izlerken İşitme engelli modunu açmak için...

1 - Bir TV kanalını izlerken  OPTIONS tuşuna basın, Evrensel Erişim öğesini seçin ve OK tuşuna basın.
2 - İşitme engelli öğesini ve Açık öğesini seçin.

İşitme engelli ses dili bulunup bulunmadığını kontrol etmek için  OPTIONS tuşuna basıp Ses Dili'ni seçin ve  ile işaretlenmiş bir ses dili olup olmadığına bakın.

Erişilebilirlik özelliği Seçenekler menüsünde görüntülenmezse kurulum menüsünde Evrensel Erişim özelliğini açın.

Sesli Açıklama



Açma

Dijital TV kanalları ekranda olup bitenler hakkında özel bir sesli yorum yayınlatabilir.
Görme engellilere yönelik ses ve efektleri ayarlamak için önce Sesli Anlatım özelliğini etkinleştirmeniz gerekir.


Ayrıca **Sesli Anlatım**'ı açabilmeniz için kurulum menüsünde **Evrensel Erişim** özelliğini açmalısınız.

Sesli Anlatım özelliğiyle bir anlatıcının yorumu normal sese eklenir.
Yorumu açmak için (varsa)...


Sesli Anlatım özelliğini açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Erişilebilirlik** > **Sesli Anlatım** 'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - Bir adım sonra **Sesli Anlatım**'ı seçin.
- 4 - **Açık**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

TV izlerken **Sesli Anlatım**'ı açmak için..

- 1 - Bir TV kanalını izlerken  **OPTIONS** tuşuna basın, **Evrensel Erişim** ögesini seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 2 - **Sesli Anlatım**'ı ve **Açık** ögesini seçin.

Sesli yorumun mevcut olup olmadığını kontrol edebilirsiniz.



Seçenekler menüsünde **Ses Dili** ögesini seçin ve  ile işaretlenmiş bir ses dili olup olmadığına bakın.

Hoparlörler/Kulaklık

Hoparlörler/Kulaklık ile sesli yorumu duymak istediğiniz yeri seçebilirsiniz.

Yalnızca TV hoparlörlerinde, yalnızca kulaklıkta veya her ikisinde duymayı seçebilirsiniz.





Hoparlörleri/Kulaklıkları ayarlamak için...


- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Erişilebilirlik** > **Sesli Anlatım** 'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Hoparlörler / Kulaklık**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Hoparlörler, Kulaklık veya Hoparlörler + Kulaklık**'ı seçin ve **OK** tuşuna basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Karışık Ses

İsterseniz normal ses ile sesli yorumu birleştirebilirsiniz.

Sesi birleştirmek için...



- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Erişilebilirlik** > **Sesli Anlatım** 'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Karışık Ses**'i seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 -  (yukarı) veya  (aşağı) tuşuyla değeri ayarlayın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Sesli yorum eklenmiş bir ses dili varsa bu ayarı ayrıca  **OPTIONS** > **Evrensel Erişim** > **Karışık Ses** yolunda bulabilirsiniz.

Ses Efektleri

Bazı sesli yorumlarda stereo veya giderek azalan ses gibi ses efektleri bulunabilir.


Ses efektlerini (varsa) açmak için...

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Erişilebilirlik** > **Sesli Anlatım** 'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Ses Efektleri**'ni seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Açık**'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 5 - Gerekirse menüyü kapatmak için  **BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Konuşma

Sesli yorumda konuşulan kelimelerin altyazıları da bulunabilir.

Bu altyazıları açmak için (varsa) . . .

- 1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)
- 2 - **Erişilebilirlik** > **Sesli Anlatım** 'ı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 3 - **Konuşma**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.
- 4 - **Tanımlayıcı veya Altyazı**'yı seçin ve **Tamam**'a

basın.
5 - Gerekirse menüyü kapatmak
için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Kanal Kurulumu

16.1

Anten/Kablo Kurulumu

Kanalları Güncelle

Otomatik Kanal Güncelleme

Dijital kanallar alıyorsanız TV'yi bu yeni kanalları otomatik olarak güncelleyecek şekilde ayarlayabilirsiniz.

TV, günde bir kez, sabah saat 4'te kanalları günceller ve yeni kanalları kaydeder. Yeni kanallar Kanal Listesi'ne kaydedilir ve ★ işareti ile işaretlenir. Sinyal alınamayan kanallar kaldırılır. TV, kanalları otomatik güncellemek için bekleme modunda olmalıdır. Otomatik Kanal Güncellemeyi kapatabilirsiniz.

Otomatik güncellemeyi kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – Bu modda kullanılamaz.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Yeni kanallar bulunduğu veya kanallar güncellendiğinde veya kaldırıldığında TV açılışında bir mesaj gösterilir. Bu mesajın her kanal güncellemesinden sonra görüntülenmesini önlemek için kapatabilirsiniz.

Mesajı kapatmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – Bu modda kullanılamaz.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

Belirli ülkelerde Otomatik kanal güncelleme TV izlenirken veya TV'nin bekleme modunda olduğu herhangi bir zamanda yapılır.

Alım Kalitesi

Bir dijital kanalın kalitesini ve sinyal gücünü kontrol edebilirsiniz. Kendi anteniniz varsa antenin konumunu değiştirerek alımı iyileştirmeye çalışabilirsiniz.

Dijital bir kanalın alım kalitesini kontrol etmek için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.
Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.
(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum

kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > RF Kanal Kurulumu 'nu seçin ve Tamam'a basın.

3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.

4 - Dijital: Alım Testi'ni seçip OK düğmesine basın.

5 - DVB-T Arama'yı veya DVB-C Arama 'yı seçin ve Tamam'a basın. Bu kanalın dijital frekansı gösterilir.

6 - Tekrar Arama öğesini seçip bu frekansın sinyal kalitesini kontrol etmek üzere Tamam tuşuna basın. Test sonucu ekranda görüntülenir. Alımı artırmak üzere anteni yeniden konumlandırabilir veya bağlantıları kontrol edebilirsiniz.

7 - Ayrıca, frekansı kendiniz değiştirebilirsiniz. Frekans numarasını tek tek seçin ve değeri değiştirmek için ▲ (yukarı) veya ▼ (aşağı) tuşlarını kullanın. Alımı tekrar test etmek için

Arama'yı seçip Tamam tuşuna basın.

8 - Gerekirse menüyü kapatmak

için ← BACK tuşuna arka arkaya basın.

Kanalları Tekrar Kur

Tüm Kanalları Tekrar Kurma

Tüm kanalları, diğer TV ayarlarına dokunmadan yeniden ayarlayabilirsiniz.

Bir PIN kodu ayarlanmışsa kanalları yeniden kurabilmek için önce bu kodu girmeniz gerekir.

Kanalları yeniden kurmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma – HOME tuşuna basın ve Özellikler 'i seçip Tamam'a basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - Kanallar > RF Kanal Kurulumu 'nu seçin ve Tamam'a basın.

3 - Gerektiğinde PIN kodunuzu girin.

4 - Kanal Ara'yı seçin ve OK tuşuna basın.

5 - Başlat seçeneğini belirleyin ve Tamam tuşuna basın.

6 - Kanalları Tekrar Kur'u seçin, İleri'yi seçin ve OK tuşuna basın.

7 - Şu anda bulunduğunuz ülkeyi seçin ve OK tuşuna basın.

8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.

9 - İsteddiğiniz kurulum türünü seçin (Anten (DVB-T) veya Kablo (DVB-C)) ve OK tuşuna basın.

8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.

11 - İsteddiğiniz kanal türünü seçin (Dijital ve Analog Kanallar veya Sadece Dijital Kanallar) ve OK tuşuna basın.

8 - Sonraki seçeneğini belirleyin ve OK tuşuna basın.

13 - Dijital kanalları güncellemek için **Başlat** 'ı seçip **OK** tuşuna basın. Bu işlem birkaç dakika sürebilir.

14 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

TV'yi yeniden kurma

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirebilirsiniz. TV tam olarak yeniden yüklenir.

Tam TV kurulumunu yeniden gerçekleştirmek için...

1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma - Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Sıfırla**'yı seçin ve **Tamam**'a basın.

3 - **TV'yi Yeniden Kur**'u seçin ve **Tamam**'a basın.

4 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.

5 - **Evet** ögesini seçin ve onaylamak için **OK** tuşuna basın.

6 - TV tamamen yeniden kurulur. Tüm ayarlar sıfırlanır ve kurulan kanallar değiştirilir. Kurulum birkaç dakika sürebilir.

7 - Gerekirse menüyü kapatmak için **← BACK** tuşuna arka arkaya basın.

Manuel Kurulum

Analog TV kanalları, tek tek manuel olarak kurulabilir.

Analog kanalları manuel olarak kurmak için...

1 - Tüketici Modu: Açma - **HOME** tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam**'a basın.

Konuk Modu: Açma - Konuk Menüsü: Bu modda kullanılamaz.

(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Kanallar > RF Kanal Kurulumu** 'nu seçin ve **Tamam**'a basın.

3 - Gerekliğinde PIN kodunuzu girin.

4 - **Analog: Manuel Kurulum**'u seçip **OK** tuşuna basın.

• Sistem

TV sistemini kurmak için **Sistem** seçeneğini belirleyin.

Ülkenizi veya dünya üzerindeki konumunuzu seçip **OK** tuşuna basın.

• Kanal Ara

Bir kanal bulmak için **Kanal Ara**'yı seçip **OK** tuşuna basın. Bir kanal bulmak için kendiniz frekans girebilir veya TV'nin kanal aramasına izin verebilirsiniz. ►

(sağ) tuşuna basarak **Arama**'yı seçin ve otomatik olarak kanal aramak için **Tamam**'a basın. Bulunan kanal ekranda gösterilir; alım kötü ise tekrar **Arama** tuşuna basın. Kanalı kaydetmek

istiyorsanız **Bitti**'yi seçin ve **Tamam** tuşuna basın.

• Kaydet

Kanalı, geçerli kanal numarasına veya yeni bir kanal numarası olarak kaydedebilirsiniz.

Geçerli Kanalı Kaydet veya **Yeni Kanal Olarak Kaydet**'i seçip **OK** tuşuna basın. Yeni kanal numarası kısa bir süre için görüntülenir.

Tüm analog TV kanallarını bulana kadar bu adımları tekrarlayabilirsiniz.


Yazılım

Yazılımı Güncelle

USB'den güncelleme

TV yazılımının güncellenmesi gerekebilir. Yüksek hızlı Internet bağlantısı olan bir bilgisayar ve yazılımı TV'ye yüklemek için bir USB flash sürücünüz olmalıdır. 500 MB boş alanı olan bir USB flash sürücü kullanın. Yazma korumasının kapalı olduğundan emin olun.

TV yazılımını güncellemek için...

1 - Tüketici Modu: Açma –  HOME tuşuna basın ve **Özellikler** 'i seçip **Tamam'a** basın.

Konuk Modu: Açma – Konuk Menü: Bu modda kullanılamaz.


(Profesyonel mod bilgileri için lütfen Kurulum kılavuzuna başvurun)

2 - **Yükselt ve Kopyala** > **USB'den Bellenim Güncellemesi'**ni seçin ve **Tamam'a** basın.

Yazılımı yükleme

- 1 - USB flash sürücüyü bilgisayarınıza takın.
- 2 - USB flash sürücüde **update.htm** dosyasını bulun ve dosyaya çift tıklayın.
- 3 - **Kimlik Gönder** seçeneğine tıklayın.
- 4 - Yeni yazılım mevcutsa .zip dosyasını indirin.
- 5 - Yükleme işleminden sonra bu sıkıştırılmış olan dosyayı açın ve **autorun.upg** adlı dosyayı USB flash sürücüyü kopyalayın. Bu dosyayı klasöre yerleştirmeyin.

TV yazılımını güncelleme

- 1 - USB flash sürücüyü yeniden TV'ye takın. Güncelleme otomatik olarak başlar.
- 2 - Yazılım güncelleme birkaç dakika sürebilir. TV veya uzaktan kumanda üzerindeki  düğmesine basmayın. USB flash sürücüyü kaldırmayın.
- 3 - Güncelleme tamamlandığında, TV önceden izlediğiniz kanala geri döner.

Güncelleme sırasında elektrik kesintisi olursa USB flash sürücüyü TV'den asla çıkarmayın. Elektrik geri geldiğinde güncelleme işlemi devam eder.

TV yazılımının yanlışlıkla güncellenmesini engellemek için autorun.upg adlı dosyayı USB flash sürücüden silin.

Açık Kaynaklı Yazılım

Bu televizyonda açık kaynaklı yazılım bulunmaktadır. TP Vision Europe B.V., ilgili lisanslar uyarınca bir teklifte bulunulan bu üründe kullanılan telif hakkı korumalı açık kaynaklı yazılım paketlerine ait kaynak kodunun eksiksiz bir kopyasını, istek üzerine sunmayı teklif etmektedir.

Bu teklif, elinde bu bilgi bulunan herkes için ürünün satın alma tarihinden itibaren üç yıl süreyle geçerlidir. Kaynak kodunu edinmek için lütfen şu adrese İngilizce mektup gönderin . . .

open.source@tpvision.com

Açık Kaynaklı Lisans Bildirimi

Açık kaynak lisansı kapsamında bulunan TP Vision Netherlands B.V. TV yazılımı bölümlerinin kaynak kodu için README.

Bu belgede, GNU Genel Kamu Lisansı (GPL) veya GNU Kısıtlı Genel Kamu Lisansı (LGPL) veya başka bir açık kaynak lisansı kapsamında bulunan, TP Vision Netherlands B.V. TV'de kullanılan açık kaynak kodunun dağıtımını açıklanmaktadır. Bu yazılım kopyalarının elde edilmesine yönelik talimatlar Kullanım Talimatları'nda bulunmaktadır.

TP Vision Netherlands B.V., BU YAZILIM HAKKINDA, SATILABİLİRLİĞİYLE VEYA BELİRLİ BİR AMACA UYGUNLUĞUYLA İLGİLİ GARANTİLER DE DAHİL OLMAK ÜZERE HİÇBİR AÇIK YA DA ZİMNİ GARANTİDE BULUNMAZ. TP Vision Netherlands B.V., bu yazılım için hiçbir destek sunmamaktadır. Yukarıda belirtilen bilgiler, satın aldığınız herhangi bir TP Vision Netherlands B.V. ürünüyle ilgili garantilerinizi veya yasal haklarınızı etkilemez. Yalnızca kullanımınıza sunulan bu kaynak kodu için geçerlidir.

Open Source License

Android (5.1.0)

This TV contains the Android Lollipop Software. Android is a Linux-based operating system designed primarily for touch screen mobile devices such as smartphones and tablet computers. This software will also be reused in TPVision Android based TV's. The original download site for this software is : <https://android.googleusercontent.com/This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can>

be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

Toolbox (N/A)

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache license version 2, which can be found below. Android APACHE License Version 2 (<http://source.android.com/source/licenses.html>)

linux kernel (3.10.27)

This TV contains the Linux Kernel. The original download site for this software is : <http://www.kernel.org/>.This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below. Additionally, following exception applies : "NOTE! This copyright does *not* cover user programs that use kernel services by normal system calls - this is merely considered normal use of the kernel, and does *not* fall under the heading of "derived work". Also note that the GPL below is copyrighted by the Free Software Foundation, but the instance of code that it refers to (the linux kernel) is copyrighted by me and others who actually wrote it. Also note that the only valid version of the GPL as far as the kernel is concerned is `_this_` particular version of the license (ie v2, not v2.2 or v3.x or whatever), unless explicitly otherwise stated. Linus Torvalds"

libcurl (7.21.7)

libcurl is a free and easy-to-use client-side URL transfer library, supporting DICT, FILE, FTP, FTPS, Gopher, HTTP, HTTPS, IMAP, IMAPS, LDAP, LDAPS, POP3, POP3S, RTMP, RTSP, SCP, SFTP, SMTP, SMTPS, Telnet and TFTP. libcurl supports SSL certificates, HTTP POST, HTTP PUT, FTP uploading, HTTP form based upload, proxies, cookies, user+password authentication (Basic, Digest, NTLM, Negotiate, Kerberos), file transfer resume, http proxy tunneling and more! The original download site for this software is : <http://curl.haxx.se/libcurl/COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE>

Copyright (c) 1996 - 2010, Daniel Stenberg, daniel@haxx.se. All rights reserved. Permission to use, copy, modify, and distribute this software for any purpose with or without fee is hereby granted, provided that the above copyright notice and this permission notice appear in all copies. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder.

libfreetype (2.4.2)

FreeType is a software development library, available in source and binary forms, used to render text on to bitmaps and provides support for other font-related operations

The original download site for this software is : <https://github.com/julienr/libfreetype-android>FreeType License

libjpeg (8a)

This package contains C software to implement JPEG image encoding, decoding, and transcoding. This software is based in part on the work of the Independent JPEG Group.

The authors make NO WARRANTY or representation, either express or implied, with respect to this software, its quality, accuracy, merchantability, or fitness for a particular purpose. This software is provided "AS IS", and you, its user, assume the entire risk as to its quality and accuracy. This software is copyright (C) 1991-1998, Thomas G. Lane. All Rights Reserved except as specified below. Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this software (or portions thereof) for any purpose, without fee, subject to these conditions:(1) If any part of the source code for this software is distributed, then this README file must be included, with this copyright and no-warranty notice unaltered; and any additions, deletions, or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation.(2) If only executable code is distributed, then the accompanying documentation must state that "this software is based in part on the work of the Independent JPEG Group".(3) Permission for use of this software is granted only if the user accepts full responsibility for any undesirable consequences; the authors accept NO LIABILITY for damages of any kind. These conditions apply to any software derived from or based on the IJG code, not just to the unmodified library. If you use our work, you ought to acknowledge us. Permission is NOT granted for the use of any IJG author's name or company name in advertising or publicity relating to this

software or products derived from it. This software may be referred to only as "the Independent JPEG Group's software". We specifically permit and encourage the use of this software as the basis of commercial products, provided that all warranty or liability claims are assumed by the product vendor.

libpng (1.4.1)

libpng is the official Portable Network Graphics (PNG) reference library (originally called pnglib). It is a platform-independent library that contains C functions for handling PNG images. It supports almost all of PNG's features, is extensible. The original download site for this software is :
<https://github.com/julienr/libpng-androidlibpng>
license

openssl (1.0.1j)

OpenSSL is an open-source implementation of the SSL and TLS protocols. The core library, written in the C programming language, implements the basic cryptographic functions and provides various utility functions. The original download site for this software is : <http://openssl.org/OpenSSL> license

Zlib compression library (1.2.7)

zlib is a general purpose data compression library. All the code is thread safe. The data format used by the zlib library is described by RFCs (Request for Comments) 1950 to 1952 in the files <http://tools.ietf.org/html/rfc1950> (zlib format), [rfc1951](http://tools.ietf.org/html/rfc1951) (deflate format) and [rfc1952](http://tools.ietf.org/html/rfc1952) (gzip format) Developed by Jean-loup Gailly and Mark Adler(C) 1995-2012 Jean-loup Gailly and Mark Adler This software is provided 'as-is', without any express or implied warranty. In no event will the authors be held liable for any damages arising from the use of this software. Permission is granted to anyone to use this software for any purpose, including commercial applications, and to alter it and redistribute it freely, subject to the following restrictions: 1. The origin of this software must not be misrepresented; you must not claim that you wrote the original software. If you use this software in a product, an acknowledgment in the product documentation would be appreciated but is not required. 2. Altered source versions must be plainly marked as such, and must not be misrepresented as being the original software. 3. This notice may not be removed or altered from any source distribution. Jean-loup Gailly Mark Adler jloup@gzip.org madler@alumni.caltech.edu

dvbsnoop (1.2)

dvbsnoop is a DVB / MPEG stream analyzer program.

For generating CRC32 values required for composing PAT, PMT, EIT sections

The original download site for this software is : <https://github.com/a4tunado/dvbsnoop/blob/master/src/misc/crc32.c> GPL v2
<http://dvbsnoop.sourceforge.net/dvbsnoop.html>

ezxml (0.8.6)

ezXML is a C library for parsing XML documents.

The original download site for this software is : <http://ezxml.sourceforge.net>. Copyright 2004, 2005 Aaron Voisine. This piece of software is made available under the terms and conditions of the MIT license, which can be found below.

gSoap (2.7.15)

The gSOAP toolkit is an open source C and C++ software development toolkit for SOAP/XML Web services and generic (non-SOAP) C/C++ XML data bindings. Part of the software embedded in this product is gSOAP software. Portions created by gSOAP are Copyright 2001-2009 Robert A. van Engelen, Genivia inc. All Rights Reserved. THE SOFTWARE IN THIS PRODUCT WAS IN PART PROVIDED BY GENIVIA INC AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

restlet (2.1.7)

Restlet is a lightweight, comprehensive, open source REST framework for the Java platform. Rest let is suitable for both server and client Web applications. It supports major Internet transport, data format, and service description standards like HTTP and HTTPS, SMTP, XML, JSON, Atom, and WADL. The original download site for this software is : <http://restlet.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

Opera Web Browser (SDK 3.5)

This TV contains Opera Browser Software.

dmalloc (2.7.2)

Opera uses Doug Lea's memory allocator

The original download site for this software is :

<http://gee.cs.oswego.edu/dl/html/malloc.html>

double-conversion

Opera uses double-conversion library by Florian Loitsch, faster double : string conversions (dtoa and strtod). The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/double-conversion> Copyright 2006-2011, the V8 project authors. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EMX (0.9c)

Opera uses EMX, which is an OS/2 port of the gcc suite. Opera uses modified versions of the sprintf and scanf methods from this C library. * The emx libraries are not distributed under the GPL. Linking an * application with the emx libraries does not cause the executable * to be covered by the GNU General Public License. You are allowed * to change and copy

the emx library sources if you keep the copyright * message intact. If you improve the emx libraries, please send your * enhancements to the emx author (you should copyright your * enhancements similar to the existing emx libraries).

freetype (2.4.8)

Opera uses freetype FreeType 2 is a software-font engine that is designed to be small, efficient, highly customizable and portable, while capable of producing high-quality output (glyph images). The original download site for this software is : <http://www.freetype.org/freetype2/index.html> Freetype License

HKSCS (2008)

Opera uses HKSCS: The Government of the Hong Kong Special Administrative Region HKSCS mappings The original download site for this software is : <http://www.ogcio.gov.hk> Before downloading the Software or Document provided on this Web page, you should read the following terms (Terms of Use). By downloading the Software and Document, you are deemed to agree to these terms. 1. The Government of the Hong Kong Special Administrative Region (HKSARG) has the right to amend or vary the terms under this Terms of Use from time to time at its sole discretion. 2. By using the Software and Document, you irrevocably agree that the HKSARG may from time to time vary this Terms of Use without further notice to you and you also irrevocably agree to be bound by the most updated version of the Terms of Use. 3. You have the sole responsibility of obtaining the most updated version of the Terms of Use which is available in the "Digital 21" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm). 4. By accepting this Terms of Use, HKSARG shall grant you a non-exclusive license to use the Software and Document for any purpose, subject to clause 5 below. 5. You are not allowed to make copies of the Software and Document except it is incidental to and necessary for the normal use of the Software. You are not allowed to adapt or modify the Software and Document or to distribute, sell, rent, or make available to the public the Software and Document, including copies or an adaptation of them. 6. The Software and Document are protected by copyright. The licensors of the Government of Hong Kong Special Administrative Region are the owners of all copyright works in the Software and Document. All rights reserved. 7. You understand and agree that use of the Software and Document are at your sole risk, that any material and/or data downloaded or otherwise obtained in relation to the Software and Document is at your discretion and risk and that you will be solely responsible for any damage caused to your computer system or loss of data or any other loss that results from the download and use of the

Software and Document in any manner whatsoever.8. In relation to the Software and Document, HKSARG hereby disclaims all warranties and conditions, including all implied warranties and conditions of merchantability, fitness for a particular purpose and non-infringement.9. HKSARG will not be liable for any direct, indirect, incidental, special or consequential loss of any kind resulting from the use of or the inability to use the Software and Document even if HKSARG has been advised of the possibility of such loss.10. You agree not to sue HKSARG and agree to indemnify, defend and hold harmless HKSARG, its officers and employees from any and all third party claims, liability, damages and/or costs (including, but not limited to, legal fees) arising from your use of the Software and Document, your violation of the Terms of Use or infringement of any intellectual property or other right of any person or entity.11. The Terms of Use will be governed by and construed in accordance with the laws of Hong Kong.12. Any waiver of any provision of the Terms of Use will be effective only if in writing and signed by HKSARG or its representative.13. If for any reason a court of competent jurisdiction finds any provision or portion of the Terms of Use to be unenforceable, the remainder of the Terms of Use will continue in full force and effect.14. The Terms of Use constitute the entire agreement between the parties with respect to the subject matter hereof and supersedes and replaces all prior or contemporaneous understandings or agreements, written or oral, regarding such subject matter.15. In addition to the licence granted in Clause 4, HKSARG hereby grants you a non-exclusive limited licence to reproduce and distribute the Software and Document with the following conditions:(i) not for financial gain unless it is incidental;(ii) reproduction and distribution of the Software and Document in complete and unmodified form; and(iii) when you distribute the Software and Document, you agree to attach the Terms of Use and a statement that the latest version of the Terms of Use is available from the "Office of the Government Chief Information Officer" Web site (http://www.ogcio.gov.hk/en/business/tech_promotion/ccli/terms/terms.htm).

IANA (Dec 30 2013)

Opera uses Internet Assigned Numbers Authority: Character encoding tag names and numbers. The original download site for this software is : <https://www.iana.org>

ICU (3)

Opera uses ICU : International Components for Unicode: Mapping table for GB18030The original download site for this software is : <http://site.icu-project.org/http://source.icu->

project.org/repos/icu/icu/trunk/license.html

MozTW (1.0)

Opera uses MoxTW : MozTW project: Big5-2003 mapping tables. The original download site for this software is : <https://moztw.org>This piece of software is made available under the terms and conditions of CCPL

NPAPI (0.27)

Opera uses NPAPI : Netscape 4 Plugin API: npapi.h, npfunctions.h, npruntime.h and nptypes.h. Distributed as part of the Netscape 4 Plugin SDK.The original download site for this software is : wiki.mozilla.orgThis piece of software is made available under the terms and conditions of mozilla licence as described below.

Unicode (4.0)

Opera uses Unicode : Data from the Unicode character database. The original download site for this software is : www.unicode.org<http://www.unicode.org/copyright.html>

Webp (0.2.0)

Opera uses Webp : libwebp is a library for decoding images in the WebP format. Products may use it to decode WebP images. The turbo servers will eventually re-decode images to WebP. The original download site for this software is : <https://developers.google.com/speed/webp/?csw=1> <https://chromium.googlesource.com/webm/libwebp/> Additional IP Rights Grant (Patents)"This implementation" means the copyrightable works distributed by Google as part of the WebM Project.Google hereby grants to you a perpetual, worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable (except as stated in this section)patent license to make, have made, use, offer to sell, sell, import, transfer, and otherwise run, modify and propagate the contents of this implementation of VP8, where such license applies only to those patent claims, both currently owned by Google and acquired in the future, licensable by Google that are necessarily infringed by this implementation of VP8. This grant does not include claims that would be infringed only as a consequence of further modification of this implementation. If you or your agent or exclusive licensee institute or order or agree to the institution of patent litigation against any entity (including a cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that this implementation of VP8 or any code incorporated within this implementation of VP8 constitutes direct or contributory patent infringement,

or inducement of patent infringement, then any patent rights granted to you under this License for this implementation of VP8 shall terminate as of the date such litigation is filed.

FaceBook SDK (3.0.1)

This TV contains Facebook SDK. The Facebook SDK for Android is the easiest way to integrate your Android app with Facebook's platform. The SDK provides support for Login with Facebook authentication, reading and writing to Facebook APIs and support for UI elements such as pickers and dialogs. The original download site for this software is : <https://developer.facebook.com/docs/android> This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License version 2.

iptables (1.4.7)

iptables is a user space application program that allows a system administrator to configure the tables provided by the Linux kernel firewall (implemented as different Netfilter modules) and the chains and rules it stores. Different kernel modules and programs are currently used for different protocols; iptables applies to IPv4. The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2.

libyuv (814)

libyuv is an open source project that includes YUV conversion and scaling functionality. The original download site for this software is : <http://code.google.com/p/libyuv> This piece of software is made available under the terms and conditions BSD.

ffmpeg (2.1.3)

This TV uses FFmpeg. FFmpeg is a complete, cross-platform solution to record, convert and stream audio and video. The original download site for this software is : <http://ffmpeg.org> This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

u-boot (2011-12)

U-boot is a boot loader for embedded boards based on ARM, MIPS and other processors, which can be installed in a boot ROM and used to initialize and test the hardware or to download and run application code

This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can

be found below.

live555 (0.82)

Live555 provides RTP/RTCP/RTSP client. The original download site for this software is : <http://www.live555.com> This piece of software is made available under the terms and conditions of the LGPL v2.1 license, which can be found below.

Bluetooth Stack (Bluedroid)

This TV uses Bluetooth stack. The original download site for this software is : This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License Version 2.

EXIF (NA)

Exif JPEG header manipulation tool. The original download site for this software is : <http://www.sentex.net/~mwandel/jhead/> Portions of this source code are in the public domain

Copyright (c) 2008, The Android Open Source Project

All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

EXPAT (2.1.0)

EXPAT is a XML Parser. The original download site for this software is :

<http://expat.sourceforge.net> Copyright (c) 1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper

Copyright (c) 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions: The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT. IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

neven face recognition library (NA)

This TV uses neven face recognition library which is used for face recognition This piece of software is made available under the terms and conditions of Android Apache License version 2.

Unicode (4.8.1.1)

This TV uses Unicode which specifies the representation of text

The original download site for this software is : <http://icu-project.org/> ICU License - ICU 1.8.1 and later

COPYRIGHT AND PERMISSION NOTICE

Copyright (c) 1995-2008 International Business Machines Corporation and others

All rights reserved. Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the "Software"), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, provided that the above copyright notice(s) and this permission

notice appear in all copies of the Software and that both the above copyright notice(s) and this permission notice appear in supporting documentation. THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT HOLDER OR HOLDERS INCLUDED IN THIS NOTICE BE LIABLE FOR ANY CLAIM, OR ANY SPECIAL INDIRECT OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, OR ANY DAMAGES WHATSOEVER RESULTING FROM LOSS OF USE, DATA OR PROFITS, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, NEGLIGENCE OR OTHER TORTIOUS ACTION, ARISING OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE USE OR PERFORMANCE OF THIS SOFTWARE. Except as contained in this notice, the name of a copyright holder shall not be used in advertising or otherwise to promote the sale, use or other dealings in this Software without prior written authorization of the copyright holder. All trademarks and registered trademarks mentioned herein are the property of their respective owners.

IPRoute2 (NA)

IPRoute2 is used for TCP/IP, Networking and Traffic control. The original download site for this software is : <http://www.linuxfoundation.org/collaborate/workgroups/networking/iproute2> This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL V2.

mtpd (NA)

mtpd is used for VPN Network. The original download site for this software is : <http://libmtp.sourceforge.net/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

MDNS Responder (NA)

MDNS Responder. The Mdns Responder project is a component of Bonjour, Apple's ease-of-use IP networking initiative. The original download site for this software is : <http://www.opensource.apple.com/tarballs/mDNSResponder/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

NFC (NA)

NFC Semiconductor's NFC Library. Near Field Communication (NFC) is a set of short-range wireless technologies, typically requiring a distance of 4cm or less to initiate a connection. NFC allows you to share

small payloads of data between an NFC tag and an Android-powered device, or between two Android-powered devices. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Skia (NA)

Skia is a complete 2D graphic library for drawing Text, Geometries, and Images. The original download site for this software is :

<http://code.google.com/p/skia/> Copyright (c) 2011 Google Inc. All rights reserved. Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of Google Inc. nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE COPYRIGHT OWNER OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Sonic Audio Synthesis library (NA)

The original download site for this software is : <http://www.sonivoxmi.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Sqlite (3071100)

The original download site for this software is : www.sqlite.org. This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

Nuance Speech Recognition engine (NA)

The original download site for this software is : <http://www.nuance.com/> This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

C++ Standard Template Library library (5)

This TV uses Implementation of the C++ Standard Template Library. The original download site for this software is : <http://stlport.sourceforge.net> Boris Fomitchev grants Licensee a non-exclusive, non-transferable, royalty-free license to use STLport and its documentation without fee. By downloading, using, or copying STLport or any portion thereof, Licensee agrees to abide by the intellectual property laws and all other applicable laws of the United States of America, and to all of the terms and conditions of this Agreement. Licensee shall maintain the following copyright and permission notices on STLport sources and its documentation unchanged : Copyright 1999,2000 Boris Fomitchev

This material is provided "as is", with absolutely no warranty expressed or implied. Any use is at your own risk. Permission to use or copy this software for any purpose is hereby granted without fee, provided the above notices are retained on all copies. Permission to modify the code and to distribute modified code is granted, provided the above notices are retained, and a notice that the code was modified is included with the above copyright notice. The Licensee may distribute binaries compiled with STLport (whether original or modified) without any royalties or restrictions. The Licensee may distribute original or modified STLport sources, provided that: The conditions indicated in the above permission notice are met; The following copyright notices are retained when present, and conditions provided in accompanying permission notices are met : Copyright 1994 Hewlett-Packard Company Copyright 1996,97 Silicon Graphics Computer Systems, Inc. Copyright 1997 Moscow Center for SPARC Technology. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Hewlett-Packard Company makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Silicon Graphics

makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty. Permission to use, copy, modify, distribute and sell this software and its documentation for any purpose is hereby granted without fee, provided that the above copyright notice appear in all copies and that both that copyright notice and this permission notice appear in supporting documentation. Moscow Center for SPARC Technology makes no representations about the suitability of this software for any purpose. It is provided "as is" without express or implied warranty

svox (NA)

The original download site for this software is :
<http://www.nuance.com/>This piece of software is made available under the terms and conditions of Apache License version 2.0.

tinyalsa (NA)

This TV uses tinyalsa: a small library to interface with ALSA in the Linux kernel The original download site for this software is :
<http://github.com/tinyalsa>Copyright 2011, The Android Open Source Project Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met: * Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer. * Redistributions in binary form must reproduce the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution. * Neither the name of The Android Open Source Project nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY The Android Open Source Project "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL The Android Open Source Project BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

Vorbis Decompression Library (NA)

This TV uses Tremolo ARM-optimized Ogg Vorbis decompression library. Vorbis is a general purpose audio and music encoding format contemporary to MPEG-4's AAC and TwinVQ, the next generation beyond MPEG audio layer 3The original download site for this software is :
<http://wss.co.uk/pinknoise/tremo>Copyright (c) 2002-2008 Xiph.org Foundation Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:- Redistributions of source code must retain the above copyright notice, this list of conditions and the following disclaimer.- Redistributions in binary form must reproduce the above copy right notice, this list of conditions and the following disclaimer in the documentation and/or other materials provided with the distribution.- Neither the name of the Xiph.org Foundation nor the names of its contributors may be used to endorse or promote products derived from this software without specific prior written permission. THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE COPYRIGHT HOLDERS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE FOUNDATION OR CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

wpa_supplicant_Daemon (v0.8)

Library used by legacy HAL to talk to wpa_supplicant daemonThe original download site for this software is :
http://hostap.epitest.fi/wpa_supplicant/This piece of software is made available under the terms and conditions of GPL version 2.

gson (2.3)

Gson is a Java library that can be used to convert Java Objects into their JSON representation. It can also be used to convert a JSON string to an equivalent Java object. Gson can work with arbitrary Java objects including pre-existing objects that you

do not have source-code of. The original download site for this software is :
<https://code.google.com/p/google-gson/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the Apache License 2.0

This software includes an implementation of the AES Cipher, licensed by Brian Gladman

The original download site for this software is :
<http://www.gladman.me.uk/>This piece of software is licensed by Brian Gladman

libUpNp (1.2.1)

The original download site for this software is :
<http://upnp.sourceforge.net/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the BSD.

dnsmasq

Dnsmasq is a lightweight, easy to configure DNS forwarder and DHCP server

The original download site for this software is : <https://android.googlesource.com/platform/external/dnsmasq>This piece of software is made available under the terms and conditions of the GPL v2 license, which can be found below.

TomCrypt (1.1)

iwedia stack is using tomcrypt for sw decryption

The original download site for this software is : <http://manpages.ubuntu.com/manpages/saucy/man3/libtomcrypt.3.html>This piece of software is made available under the terms and conditions of the DO WHAT THE FUCK YOU WANT TO PUBLIC LICENSE

AsyncHttpClient (1.4.6)

The original download site for this software is :
<http://loopj.com/android-async-http/>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

Jackson Parser (2.x)

Ipepg client uses Jackson Parser for string manipulation. The original download site for this software is : <https://github.com/FasterXML/jackson-core>This piece of software is made available under the terms and conditions of the APACHE LICENSE 2.0

TP Vision Netherlands B.V. is grateful to the groups and individuals above for their contributions.

GNU GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2, June 1991

Copyright (C) 1989, 1991 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public License is intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is free for all its users. This General Public License applies to most of the Free Software Foundation's software and to any other program whose authors commit to using it. (Some other Free Software Foundation software is covered by the GNU Lesser General Public License instead.) You can apply it to your programs, too.

When we speak of free software, we are referring to freedom, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish), that you receive source code or can get it if you want it, that you can change the software or use pieces of it in new free programs; and that you know you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid anyone to deny you these rights or to ask you to surrender the rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the software, or if you modify it.

For example, if you distribute copies of such a program, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that you have. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with two steps: (1) copyright the software, and (2) offer you this license which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the software.

Also, for each author's protection and ours, we want

to make certain that everyone understands that there is no warranty for this free software. If the software is modified by someone else and passed on, we want its recipients to know that what they have is not the original, so that any problems introduced by others will not reflect on the original authors' reputations.

Finally, any free program is threatened constantly by software patents. We wish to avoid the danger that redistributors of a free program will individually obtain patent licenses, in effect making the program proprietary. To prevent this, we have made it clear that any patent must be licensed for everyone's free use or not licensed at all.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running the Program is not restricted, and the output from the Program is covered only if its contents constitute a work based on the Program (independent of having been made by running the Program). Whether that is true depends on what the Program does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

- a) You must cause the modified files to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.
- b) You must cause any work that you distribute or publish, that in whole or in part contains or is derived from the Program or any part thereof, to be licensed as a whole at no charge to all third parties under the terms of this License.
- c) If the modified program normally reads commands interactively when run, you must cause it, when started running for such interactive use in the most ordinary way, to print or display an announcement including an appropriate copyright notice and a notice that there is no warranty (or else, saying that you provide a warranty) and that users may redistribute the program under these conditions, and telling the user how to view a copy of this License. (Exception: if the Program itself is interactive but does not normally print such an announcement, your work based on the Program is not required to print an announcement.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Program, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Program, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Program.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Program with the Program (or with a work based on the Program) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

- a) Accompany it with the complete corresponding machine-readable source code, which must be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- b) Accompany it with a written offer, valid for at least three years, to give any third party, for a charge no more than your cost of physically performing source distribution, a complete machine-readable copy of the corresponding source code, to be distributed under the terms of Sections 1 and 2 above on a medium customarily used for software interchange; or,
- c) Accompany it with the information you received as to the offer to distribute corresponding source code. (This alternative is allowed only for noncommercial distribution and only if you received the program in object code or executable form with such an offer, in accord with Subsection b above.)

The source code for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For an executable work, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the executable. However, as a special exception, the source code distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

If distribution of executable or object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place counts as distribution of the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the

balance of the section is intended to apply and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system, which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Program specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Program does not specify a version number of this License, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

GNU LESSER GENERAL PUBLIC LICENSE

Version 2.1, February 1999

Copyright (C) 1991, 1999 Free Software Foundation, Inc.

51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301 USA

Everyone is permitted to copy and distribute verbatim copies

of this license document, but changing it is not allowed.

[This is the first released version of the Lesser GPL. It also counts as the successor of the GNU Library Public License, version 2, hence the version number 2.1.]

Preamble

The licenses for most software are designed to take away your freedom to share and change it. By contrast, the GNU General Public Licenses are intended to guarantee your freedom to share and change free software--to make sure the software is

free for all its users.

This license, the Lesser General Public License, applies to some specially designated software packages--typically libraries--of the Free Software Foundation and other authors who decide to use it. You can use it too, but we suggest you first think carefully about whether this license or the ordinary General Public License is the better strategy to use in any particular case, based on the explanations below.

When we speak of free software, we are referring to freedom of use, not price. Our General Public Licenses are designed to make sure that you have the freedom to distribute copies of free software (and charge for this service if you wish); that you receive source code or can get it if you want it; that you can change the software and use pieces of it in new free programs; and that you are informed that you can do these things.

To protect your rights, we need to make restrictions that forbid distributors to deny you these rights or to ask you to surrender these rights. These restrictions translate to certain responsibilities for you if you distribute copies of the library or if you modify it.

For example, if you distribute copies of the library, whether gratis or for a fee, you must give the recipients all the rights that we gave you. You must make sure that they, too, receive or can get the source code. If you link other code with the library, you must provide complete object files to the recipients, so that they can relink them with the library after making changes to the library and recompiling it. And you must show them these terms so they know their rights.

We protect your rights with a two-step method: (1) we copyright the library, and (2) we offer you this license, which gives you legal permission to copy, distribute and/or modify the library.

To protect each distributor, we want to make it very clear that there is no warranty for the free library. Also, if the library is modified by someone else and passed on, the recipients should know that what they have is not the original version, so that the original author's reputation will not be affected by problems that might be introduced by others.

Finally, software patents pose a constant threat to the existence of any free program. We wish to make sure that a company cannot effectively restrict the users of a free program by obtaining a restrictive license from a patent holder. Therefore, we insist that any patent license obtained for a version of the library must be consistent with the full freedom of use specified in this license.

Most GNU software, including some libraries, is covered by the ordinary GNU General Public License. This license, the GNU Lesser General Public License, applies to certain designated libraries, and is quite

different from the ordinary General Public License. We use this license for certain libraries in order to permit linking those libraries into non-free programs.

When a program is linked with a library, whether statically or using a shared library, the combination of the two is legally speaking a combined work, a derivative of the original library. The ordinary General Public License therefore permits such linking only if the entire combination fits its criteria of freedom. The Lesser General Public License permits more lax criteria for linking other code with the library.

We call this license the "Lesser" General Public License because it does Less to protect the user's freedom than the ordinary General Public License. It also provides other free software developers Less of an advantage over competing non-free programs. These disadvantages are the reason we use the ordinary General Public License for many libraries. However, the Lesser license provides advantages in certain special circumstances.

For example, on rare occasions, there may be a special need to encourage the widest possible use of a certain library, so that it becomes a de-facto standard. To achieve this, non-free programs must be allowed to use the library. A more frequent case is that a free library does the same job as widely used non-free libraries. In this case, there is little to gain by limiting the free library to free software only, so we use the Lesser General Public License.

In other cases, permission to use a particular library in non-free programs enables a greater number of people to use a large body of free software. For example, permission to use the GNU C Library in non-free programs enables many more people to use the whole GNU operating system, as well as its variant, the GNU/Linux operating system.

Although the Lesser General Public License is Less protective of the users' freedom, it does ensure that the user of a program that is linked with the Library has the freedom and the wherewithal to run that program using a modified version of the Library.

The precise terms and conditions for copying, distribution and modification follow. Pay close attention to the difference between a "work based on the library" and a "work that uses the library". The former contains code derived from the library, whereas the latter must be combined with the library in order to run.

TERMS AND CONDITIONS FOR COPYING, DISTRIBUTION AND MODIFICATION

A "library" means a collection of software functions and/or data prepared so as to be conveniently linked with application programs (which use some of those functions and data) to form executables.

The "Library", below, refers to any such software library or work which has been distributed under

these terms. A "work based on the Library" means either the Library or any derivative work under copyright law: that is to say, a work containing the Library or a portion of it, either verbatim or with modifications and/or translated straightforwardly into another language. (Hereinafter, translation is included without limitation in the term "modification".)

"Source code" for a work means the preferred form of the work for making modifications to it. For a library, complete source code means all the source code for all modules it contains, plus any associated interface definition files, plus the scripts used to control compilation and installation of the library.

Activities other than copying, distribution and modification are not covered by this License; they are outside its scope. The act of running a program using the Library is not restricted, and output from such a program is covered only if its contents constitute a work based on the Library (independent of the use of the Library in a tool for writing it). Whether that is true depends on what the Library does and what the program that uses the Library does.

You may charge a fee for the physical act of transferring a copy, and you may at your option offer warranty protection in exchange for a fee.

?a) The modified work must itself be a software library.

?b) You must cause the files modified to carry prominent notices stating that you changed the files and the date of any change.

?c) You must cause the whole of the work to be licensed at no charge to all third parties under the terms of this License.

?d) If a facility in the modified Library refers to a function or a table of data to be supplied by an application program that uses the facility, other than as an argument passed when the facility is invoked, then you must make a good faith effort to ensure that, in the event an application does not supply such function or table, the facility still operates, and performs whatever part of its purpose remains meaningful.

(For example, a function in a library to compute square roots has a purpose that is entirely well-defined independent of the application. Therefore, Subsection 2d requires that any application-supplied function or table used by this function must be optional: if the application does not supply it, the square root function must still compute square roots.)

These requirements apply to the modified work as a whole. If identifiable sections of that work are not derived from the Library, and can be reasonably considered independent and separate works in themselves, then this License, and its terms, do not apply to those sections when you distribute them as separate works. But when you distribute the same

sections as part of a whole which is a work based on the Library, the distribution of the whole must be on the terms of this License, whose permissions for other licensees extend to the entire whole, and thus to each and every part regardless of who wrote it.

Thus, it is not the intent of this section to claim rights or contest your rights to work written entirely by you; rather, the intent is to exercise the right to control the distribution of derivative or collective works based on the Library.

In addition, mere aggregation of another work not based on the Library with the Library (or with a work based on the Library) on a volume of a storage or distribution medium does not bring the other work under the scope of this License.

Once this change is made in a given copy, it is irreversible for that copy, so the ordinary GNU General Public License applies to all subsequent copies and derivative works made from that copy.

This option is useful when you wish to copy part of the code of the Library into a program that is not a library.

If distribution of object code is made by offering access to copy from a designated place, then offering equivalent access to copy the source code from the same place satisfies the requirement to distribute the source code, even though third parties are not compelled to copy the source along with the object code.

However, linking a "work that uses the Library" with the Library creates an executable that is a derivative of the Library (because it contains portions of the Library), rather than a "work that uses the library". The executable is therefore covered by this License. Section 6 states terms for distribution of such executables.

When a "work that uses the Library" uses material from a header file that is part of the Library, the object code for the work may be a derivative work of the Library even though the source code is not. Whether this is true is especially significant if the work can be linked without the Library, or if the work is itself a library. The threshold for this to be true is not precisely defined by law.

If such an object file uses only numerical parameters, data structure layouts and accessors, and small macros and small inline functions (ten lines or less in length), then the use of the object file is unrestricted, regardless of whether it is legally a derivative work. (Executables containing this object code plus portions of the Library will still fall under Section 6.)

Otherwise, if the work is a derivative of the Library, you may distribute the object code for the work under the terms of Section 6. Any executables containing that work also fall under Section 6, whether or not they are linked directly with the Library itself.

You must give prominent notice with each copy of the work that the Library is used in it and that the Library and its use are covered by this License. You must supply a copy of this License. If the work during execution displays copyright notices, you must include the copyright notice for the Library among them, as well as a reference directing the user to the copy of this License. Also, you must do one of these things:

?a) Accompany the work with the complete corresponding machine-readable source code for the Library including whatever changes were used in the work (which must be distributed under Sections 1 and 2 above); and, if the work is an executable linked with the Library, with the complete machine-readable "work that uses the Library", as object code and/or source code, so that the user can modify the Library and then relink to produce a modified executable containing the modified Library. (It is understood that the user who changes the contents of definitions files in the Library will not necessarily be able to recompile the application to use the modified definitions.)

?b) Use a suitable shared library mechanism for linking with the Library. A suitable mechanism is one that (1) uses at run time a copy of the library already present on the user's computer system, rather than copying library functions into the executable, and (2) will operate properly with a modified version of the library, if the user installs one, as long as the modified version is interface-compatible with the version that the work was made with.

?c) Accompany the work with a written offer, valid for at least three years, to give the same user the materials specified in Subsection 6a, above, for a charge no more than the cost of performing this distribution.

?d) If distribution of the work is made by offering access to copy from a designated place, offer equivalent access to copy the above specified materials from the same place.

?e) Verify that the user has already received a copy of these materials or that you have already sent this user a copy.

For an executable, the required form of the "work that uses the Library" must include any data and utility programs needed for reproducing the executable from it. However, as a special exception, the materials to be distributed need not include anything that is normally distributed (in either source or binary form) with the major components (compiler, kernel, and so on) of the operating system on which the executable runs, unless that component itself accompanies the executable.

It may happen that this requirement contradicts the license restrictions of other proprietary libraries that do not normally accompany the operating system. Such a contradiction means you cannot use both

them and the Library together in an executable that you distribute.

?a) Accompany the combined library with a copy of the same work based on the Library, uncombined with any other library facilities. This must be distributed under the terms of the Sections above.

?b) Give prominent notice with the combined library of the fact that part of it is a work based on the Library, and explaining where to find the accompanying uncombined form of the same work.

If any portion of this section is held invalid or unenforceable under any particular circumstance, the balance of the section is intended to apply, and the section as a whole is intended to apply in other circumstances.

It is not the purpose of this section to induce you to infringe any patents or other property right claims or to contest validity of any such claims; this section has the sole purpose of protecting the integrity of the free software distribution system which is implemented by public license practices. Many people have made generous contributions to the wide range of software distributed through that system in reliance on consistent application of that system; it is up to the author/donor to decide if he or she is willing to distribute software through any other system and a licensee cannot impose that choice.

This section is intended to make thoroughly clear what is believed to be a consequence of the rest of this License.

Each version is given a distinguishing version number. If the Library specifies a version number of this License which applies to it and "any later version", you have the option of following the terms and conditions either of that version or of any later version published by the Free Software Foundation. If the Library does not specify a license version number, you may choose any version ever published by the Free Software Foundation.

NO WARRANTY

BSD LICENSE

Redistribution and use in source and binary forms, with or without modification, are permitted provided that the following conditions are met:

THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE REGENTS AND CONTRIBUTORS "AS IS" AND ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE REGENTS OR CONTRIBUTORS BE

LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION) HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

MIT LICENSE

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining

a copy of this software and associated documentation files (the

"Software"), to deal in the Software without restriction, including

without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish,

distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to

permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to

the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included

in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED "AS IS", WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND,

EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF

MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY

CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT,

TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE

SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

License
January 2004

Apache
Version 2.0,

<http://www.apache.org/licenses/>

TERMS AND CONDITIONS FOR USE, REPRODUCTION, AND DISTRIBUTION

1. Definitions.

"License" shall mean the terms and conditions for use, reproduction,

and distribution as defined by Sections 1 through 9 of this document.

"Licensor" shall mean the copyright owner or entity authorized by

the copyright owner that is granting the License.

"Legal Entity" shall mean the union of the acting entity and all

other entities that control, are controlled by, or are under common

control with that entity. For the purposes of this definition,

"control" means (i) the power, direct or indirect, to cause the

direction or management of such entity, whether by contract or

otherwise, or (ii) ownership of fifty percent (50%) or more of the

outstanding shares, or (iii) beneficial ownership of such entity.

"You" (or "Your") shall mean an individual or Legal Entity

exercising permissions granted by this License.

"Source" form shall mean the preferred form for making modifications,

including but not limited to software source code, documentation

source, and configuration files.

"Object" form shall mean any form resulting from mechanical

transformation or translation of a Source form, including but

not limited to compiled object code, generated documentation,

and conversions to other media types.

"Work" shall mean the work of authorship, whether in Source or

Object form, made available under the License, as indicated by a

copyright notice that is included in or attached to the work

(an example is provided in the Appendix below).

"Derivative Works" shall mean any work, whether in Source or Object

form, that is based on (or derived from) the Work and for which the

editorial revisions, annotations, elaborations, or other modifications

represent, as a whole, an original work of authorship. For the purposes

of this License, Derivative Works shall not include works that remain

separable from, or merely link (or bind by name) to the interfaces of,

the Work and Derivative Works thereof.

"Contribution" shall mean any work of authorship, including

the original version of the Work and any modifications or additions

to that Work or Derivative Works thereof, that is intentionally

submitted to Licensor for inclusion in the Work by the copyright owner

or by an individual or Legal Entity authorized to submit on behalf of

the copyright owner. For the purposes of this definition, "submitted"

means any form of electronic, verbal, or written communication sent

to the Licensor or its representatives, including but not limited to

communication on electronic mailing lists, source code control systems,

and issue tracking systems that are managed by, or on behalf of, the

Licensors for the purpose of discussing and improving the Work, but

excluding communication that is conspicuously marked or otherwise

designated in writing by the copyright owner as "Not a Contribution."

"Contributor" shall mean Licensor and any individual or Legal Entity

on behalf of whom a Contribution has been received by Licensor and

subsequently incorporated within the Work.

2. Grant of Copyright License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

copyright license to reproduce, prepare Derivative Works of,

publicly display, publicly perform, sublicense, and distribute the

Work and such Derivative Works in Source or Object form.

3. Grant of Patent License. Subject to the terms and conditions of

this License, each Contributor hereby grants to You a perpetual,

worldwide, non-exclusive, no-charge, royalty-free, irrevocable

(except as stated in this section) patent license to make, have made,

use, offer to sell, sell, import, and otherwise transfer the Work,

where such license applies only to those patent claims licensable

by such Contributor that are necessarily infringed by their

Contribution(s) alone or by combination of their Contribution(s)

with the Work to which such Contribution(s) was submitted. If You

institute patent litigation against any entity (including a

cross-claim or counterclaim in a lawsuit) alleging that the Work

or a Contribution incorporated within the Work constitutes direct

or contributory patent infringement, then any patent licenses

granted to You under this License for that Work shall terminate

as of the date such litigation is filed.

4. Redistribution. You may reproduce and distribute copies of the

Work or Derivative Works thereof in any medium, with or without

modifications, and in Source or Object form, provided that You

meet the following conditions:

(a) You must give any other recipients of the Work or

Derivative Works a copy of this License; and

(b) You must cause any modified files to carry prominent notices

stating that You changed the files; and

(c) You must retain, in the Source form of any Derivative Works

that You distribute, all copyright, patent, trademark, and

attribution notices from the Source form of the Work,

excluding those notices that do not pertain to any part of

the Derivative Works; and

(d) If the Work includes a "NOTICE" text file as part of its

distribution, then any Derivative Works that You distribute must

include a readable copy of the attribution notices contained

within such NOTICE file, excluding those notices that do not

pertain to any part of the Derivative Works, in at least one

of the following places: within a NOTICE text file distributed

as part of the Derivative Works; within the Source form or

documentation, if provided along with the Derivative Works; or,

within a display generated by the Derivative Works, if and

wherever such third-party notices normally appear. The contents

of the NOTICE file are for informational purposes only and

do not modify the License. You may add Your own attribution

notices within Derivative Works that You distribute, alongside

or as an addendum to the NOTICE text from the Work, provided

that such additional attribution notices cannot be construed

as modifying the License.

You may add Your own copyright statement to Your modifications and

may provide additional or different license terms and conditions

for use, reproduction, or distribution of Your modifications, or

for any such Derivative Works as a whole, provided Your use,

reproduction, and distribution of the Work otherwise complies with

the conditions stated in this License.

5. Submission of Contributions. Unless You explicitly state otherwise,

any Contribution intentionally submitted for inclusion in the Work

by You to the Licensor shall be under the terms and conditions of

this License, without any additional terms or conditions.

Notwithstanding the above, nothing herein shall supersede or modify

the terms of any separate license agreement you may have executed

with Licensor regarding such Contributions.

6. Trademarks. This License does not grant permission to use the trade

names, trademarks, service marks, or product names of the Licensor,

except as required for reasonable and customary use in describing the

origin of the Work and reproducing the content of the NOTICE file.

7. Disclaimer of Warranty. Unless required by applicable law or

agreed to in writing, Licensor provides the Work (and each

Contributor provides its Contributions) on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or

implied, including, without limitation, any warranties or conditions

of TITLE, NON-INFRINGEMENT, MERCHANTABILITY, or FITNESS FOR A

PARTICULAR PURPOSE. You are solely responsible for determining the

appropriateness of using or redistributing the Work and assume any

risks associated with Your exercise of permissions under this License.

8. Limitation of Liability. In no event and under no legal theory,

whether in tort (including negligence), contract, or otherwise,

unless required by applicable law (such as deliberate and grossly

negligent acts) or agreed to in writing, shall any Contributor be

liable to You for damages, including any direct, indirect, special,

incidental, or consequential damages of any character arising as a

result of this License or out of the use or inability to use the

Work (including but not limited to damages for loss of goodwill,

work stoppage, computer failure or malfunction, or any and all

other commercial damages or losses), even if such Contributor

has been advised of the possibility of such damages.

9. Accepting Warranty or Additional Liability. While redistributing

the Work or Derivative Works thereof, You may choose to offer,

and charge a fee for, acceptance of support, warranty, indemnity,

or other liability obligations and/or rights consistent with this

License. However, in accepting such obligations, You may act only

on Your own behalf and on Your sole responsibility, not on behalf

of any other Contributor, and only if You agree to indemnify,

defend, and hold each Contributor harmless for any liability

incurred by, or claims asserted against, such Contributor by reason

of your accepting any such warranty or additional liability.

END OF TERMS AND CONDITIONS

APPENDIX: How to apply the Apache License to your work.

To apply the Apache License to your work, attach the following

boilerplate notice, with the fields enclosed by brackets "[]"

replaced with your own identifying information. (Don't include

the brackets!) The text should be enclosed in the appropriate

comment syntax for the file format. We also recommend that a

file or class name and description of purpose be included on the

same "printed page" as the copyright notice for easier

identification within third-party archives.

Copyright [yyyy] [name of copyright owner]

Licensed under the Apache License, Version 2.0 (the "License");

you may not use this file except in compliance with the License.

You may obtain a copy of the License at

<http://www.apache.org/licenses/LICENSE-2.0>

Unless required by applicable law or agreed to in writing, software

distributed under the License is distributed on an "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTIES OR CONDITIONS OF ANY KIND, either express or implied.

See the License for the specific language governing permissions and

limitations under the License.

This copy of the libpng notices is provided for your convenience. In case of

any discrepancy between this copy and the notices in the file png.h that is

included in the libpng distribution, the latter shall prevail.

COPYRIGHT NOTICE, DISCLAIMER, and LICENSE:

If you modify libpng you may insert additional notices immediately following

this sentence.

This code is released under the libpng license.

libpng versions 1.2.6, August 15, 2004, through 1.4.1, February 25, 2010, are

Copyright (c) 2004, 2006-2007 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.2.5

with the following individual added to the list of

Contributing Authors

Cosmin Truta

libpng versions 1.0.7, July 1, 2000, through 1.2.5 - October 3, 2002, are

Copyright (c) 2000-2002 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-1.0.6

with the following individuals added to the list of Contributing Authors

Simon-Pierre Cadieux

Eric S. Raymond

Gilles Vollant

and with the following additions to the disclaimer:

There is no warranty against interference with your enjoyment of the

library or against infringement. There is no warranty that our

efforts or the library will fulfill any of your particular purposes

or needs. This library is provided with all faults, and the entire

risk of satisfactory quality, performance, accuracy, and effort is with

the user.

libpng versions 0.97, January 1998, through 1.0.6, March 20, 2000, are

Copyright (c) 1998, 1999 Glenn Randers-Pehrson, and are

distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.96,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

Tom Lane

Glenn Randers-Pehrson

Willem van Schaik

libpng versions 0.89, June 1996, through 0.96, May 1997, are

Copyright (c) 1996, 1997 Andreas Dilger

Distributed according to the same disclaimer and license as libpng-0.88,

with the following individuals added to the list of Contributing Authors:

John Bowler

Kevin Bracey

Sam Bushell

Magnus Holmgren

Greg Roelofs

Tom Tanner

libpng versions 0.5, May 1995, through 0.88, January 1996, are

Copyright (c) 1995, 1996 Guy Eric Schalnat, Group 42, Inc.

For the purposes of this copyright and license, "Contributing Authors"

is defined as the following set of individuals:

Andreas Dilger

Dave Martindale

Guy Eric Schalnat

Paul Schmidt

Tim Wegner

The PNG Reference Library is supplied "AS IS". The Contributing Authors

and Group 42, Inc. disclaim all warranties, expressed or implied,

including, without limitation, the warranties of merchantability and of

fitness for any purpose. The Contributing Authors and Group 42, Inc.

assume no liability for direct, indirect, incidental, special, exemplary,

or consequential damages, which may result from the use of the PNG

Reference Library, even if advised of the possibility of such damage.

Permission is hereby granted to use, copy, modify, and distribute this

source code, or portions hereof, for any purpose,
without fee, subject

to the following restrictions:

be misrepresented as being the original source.

source or altered source distribution.

The Contributing Authors and Group 42, Inc.
specifically permit, without

fee, and encourage the use of this source code as a
component to

supporting the PNG file format in commercial
products. If you use this

source code in a product, acknowledgment is not
required but would be

A "png_get_copyright" function is available, for
convenient use in "about"

boxes and the like:

```
printf("%s",png_get_copyright(NULL));
```

Also, the PNG logo (in PNG format, of course) is
supplied in the

files "pngbar.png.jpg" and "pngbar.jpg (88x31) and
"pngnow.png.jpg" (98x31).

Libpng is OSI Certified Open Source Software. OSI
Certified Open Source is a

certification mark of the Open Source Initiative.

Glenn Randers-Pehrson

glennrp at users.sourceforge.net

February 25, 2010

This software is based in part on the work of the
FreeType Team.

The FreeType Project
LICENSE

2006-Jan-27

Copyright 1996-2002,
2006 by

David Turner, Robert Wilhelm, and
Werner Lemberg

Introduction

=====

The FreeType Project is distributed in several
archive packages;

some of them may contain, in addition to the
FreeType font engine,

various tools and contributions which rely on, or
relate to, the

FreeType Project.

This license applies to all files found in such
packages, and

which do not fall under their own explicit
license. The license

affects thus the FreeType font engine,
the test programs,

documentation and makefiles, at the very least.

This license was inspired by the BSD,
Artistic, and IJG

(Independent JPEG Group) licenses, which all
encourage inclusion

and use of free software in commercial and
freeware products

alike. As a consequence, its main points are that:

o We don't promise that this software works.
However, we will be

interested in any kind of bug reports. ('as is'
distribution)

o You can use this software for whatever you want, in parts or full form, without having to pay us. ('royalty-free' usage)

o You may not pretend that you wrote this software. If you use it, or only parts of it, in a program, you must acknowledge somewhere in your documentation that you have used the FreeType code. ('credits')

We specifically permit and encourage the inclusion of this software, with or without modifications, in commercial products. We disclaim all warranties covering The FreeType Project and assume no liability related to The FreeType Project.

Finally, many people asked us for a preferred form for a credit/disclaimer to use in compliance with this license. We thus encourage you to use the following text:

""

Portions of this software are copyright ?<year> The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved.

""

Please replace <year> with the value from the FreeType version you actually use.

Legal Terms

=====

Throughout this license, the terms 'package', 'FreeType Project',

and 'FreeType archive' refer to the set of files originally

distributed by the authors (David Turner, Robert Wilhelm, and

Werner Lemberg) as the 'FreeType Project', be they named as alpha,

beta or final release.

'You' refers to the licensee, or person using the project, where

'using' is a generic term including compiling the project's source

code as well as linking it to form a 'program' or 'executable'.

This program is referred to as 'a program using the FreeType engine'.

This license applies to all files distributed in the original

FreeType Project, including all source code, binaries and

documentation, unless otherwise stated in the file in its

original, unmodified form as distributed in the original archive.

If you are unsure whether or not a particular file is covered by

this license, you must contact us to verify this.

The FreeType Project is copyright (C) 1996-2000 by David Turner,

Robert Wilhelm, and Werner Lemberg. All rights reserved except as

specified below.

THE FREETYPE PROJECT IS PROVIDED 'AS IS' WITHOUT WARRANTY OF ANY

KIND, EITHER EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO,

WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR

PURPOSE. IN NO EVENT WILL ANY OF THE

AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS

BE LIABLE FOR ANY DAMAGES CAUSED BY THE
USE OR THE INABILITY TO
USE, OF THE FREETYPE PROJECT.

This license grants a worldwide, royalty-free, perpetual and irrevocable right and license to use, execute, perform, compile, display, copy, create derivative works of, distribute and sublicense the FreeType Project (in both source and object code forms) and derivative works thereof for any purpose; and to authorize others to exercise some or all of the rights granted herein, subject to the following conditions:

- o Redistribution of source code must retain this license file ('FTL.TXT') unaltered; any additions, deletions or changes to the original files must be clearly indicated in accompanying documentation. The copyright notices of the unaltered, original files must be preserved in all copies of source files.

- o Redistribution in binary form must provide a disclaimer that states that the software is based in part of the work of the FreeType Team, in the distribution documentation. We also encourage you to put an URL to the FreeType web page in your documentation, though this isn't mandatory.

These conditions apply to any software derived from or based on the FreeType Project, not just the unmodified files. If you use

our work, you must acknowledge us. However, no fee need be paid to us.

Neither the FreeType authors and contributors nor you shall use the name of the other for commercial, advertising, or promotional purposes without specific prior written permission.

We suggest, but do not require, that you use one or more of the following phrases to refer to this software in your documentation or advertising materials: 'FreeType Project', 'FreeType Engine', 'FreeType library', or 'FreeType Distribution'.

As you have not signed this license, you are not required to accept it. However, as the FreeType Project is copyrighted material, only this license, or another one contracted with the authors, grants you the right to use, distribute, and modify it. Therefore, by using, distributing, or modifying the FreeType Project, you indicate that you understand and accept all the terms of this license.

There are two mailing lists related to FreeType:

- o freetype@nongnu.org

Discusses general use and applications of FreeType, as well as

future and wanted additions to the library and distribution.

If you are looking for support, start in this list if you

haven't found anything to help you in the documentation.

o freetype-devel@nongnu.org

Discusses bugs, as well as engine internals, design issues, specific licenses, porting, etc.

Our home page can be found at

<http://www.freetype.org>

--- end of FTL.TXT ---

LICENSE ISSUES
=====

The OpenSSL toolkit stays under a dual license, i.e. both the conditions of the OpenSSL License and the original SSLeay license apply to the toolkit.

See below for the actual license texts. Actually both licenses are BSD-style

Open Source licenses. In case of any license issues related to OpenSSL

please contact openssl-core@openssl.org.

OpenSSL License

/*

=====

* Copyright (c) 1998-2011 The OpenSSL Project. All rights reserved.

*

* Redistribution and use in source and binary forms, with or without

* modification, are permitted provided that the following conditions

* are met:

*

* 1. Redistributions of source code must retain the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer.

*

* 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright

* notice, this list of conditions and the following disclaimer in

* the documentation and/or other materials provided with the

* distribution.

*

* 3. All advertising materials mentioning features or use of this

* software must display the following acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit.
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* 4. The names "OpenSSL Toolkit" and "OpenSSL Project" must not be used to

* endorse or promote products derived from this software without

* prior written permission. For written permission, please contact

* openssl-core@openssl.org.

*

* 5. Products derived from this software may not be called "OpenSSL"

* nor may "OpenSSL" appear in their names without prior written

* permission of the OpenSSL Project.

*

* 6. Redistributions of any form whatsoever must retain the following

* acknowledgment:

* "This product includes software developed by the OpenSSL Project

* for use in the OpenSSL Toolkit
(<http://www.openssl.org/>)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY THE OpenSSL

PROJECT "AS IS" AND ANY

- * EXPRESSED OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE
- * IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR
- * PURPOSE ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE OpenSSL PROJECT OR
- * ITS CONTRIBUTORS BE LIABLE FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL,
- * SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (INCLUDING, BUT
- * NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS OR SERVICES;
- * LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)
- * HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT,
- * STRICT LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE)
- * ARISING IN ANY WAY OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED
- * OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGE.

=====
*

- * This product includes cryptographic software written by Eric Young
- * (eay@cryptsoft.com). This product includes software written by Tim
- * Hudson (tjh@cryptsoft.com).

*/

Original SSLeay License

/* Copyright (C) 1995-1998 Eric Young
(eay@cryptsoft.com)

- * All rights reserved.
- * This package is an SSL implementation written
- * by Eric Young (eay@cryptsoft.com).
- * The implementation was written so as to conform with Netscapes SSL.
- * This library is free for commercial and non-

commercial use as long as

- * the following conditions are adhered to. The following conditions
- * apply to all code found in this distribution, be it the RC4, RSA,
- * lhash, DES, etc., code; not just the SSL code. The SSL documentation
- * included with this distribution is covered by the same copyright terms
- * except that the holder is Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com).
- * Copyright remains Eric Young's, and as such any Copyright notices in
- * the code are not to be removed.
- * If this package is used in a product, Eric Young should be given attribution
- * as the author of the parts of the library used.
- * This can be in the form of a textual message at program startup or
- * in documentation (online or textual) provided with the package.
- * Redistribution and use in source and binary forms, with or without
- * modification, are permitted provided that the following conditions
- * are met:
- * 1. Redistributions of source code must retain the copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer.
- * 2. Redistributions in binary form must reproduce the above copyright
- * notice, this list of conditions and the following disclaimer in the
- * documentation and/or other materials provided with the distribution.
- * 3. All advertising materials mentioning features or use of this software
- * must display the following acknowledgement:
- * "This product includes cryptographic software written by
- * Eric Young (eay@cryptsoft.com)"
- * The word 'cryptographic' can be left out if the routines from the library
- * being used are not cryptographic related :-).

* 4. If you include any Windows specific code (or a derivative thereof) from

* the apps directory (application code) you must include an acknowledgement:

* "This product includes software written by Tim Hudson (tjh@cryptsoft.com)"

*

* THIS SOFTWARE IS PROVIDED BY ERIC YOUNG ``AS IS'' AND

* ANY EXPRESS OR IMPLIED WARRANTIES, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE

* IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE

* ARE DISCLAIMED. IN NO EVENT SHALL THE AUTHOR OR CONTRIBUTORS BE LIABLE

* FOR ANY DIRECT, INDIRECT, INCIDENTAL, SPECIAL, EXEMPLARY, OR CONSEQUENTIAL

* DAMAGES (INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, PROCUREMENT OF SUBSTITUTE GOODS

* OR SERVICES; LOSS OF USE, DATA, OR PROFITS; OR BUSINESS INTERRUPTION)

* HOWEVER CAUSED AND ON ANY THEORY OF LIABILITY, WHETHER IN CONTRACT, STRICT

* LIABILITY, OR TORT (INCLUDING NEGLIGENCE OR OTHERWISE) ARISING IN ANY WAY

* OUT OF THE USE OF THIS SOFTWARE, EVEN IF ADVISED OF THE POSSIBILITY OF

* SUCH DAMAGE.

*

* The licence and distribution terms for any publically available version or

* derivative of this code cannot be changed. i.e. this code cannot simply be

* copied and put under another distribution licence

* [including the GNU Public Licence.]

*/

MOZILLA PUBLIC
LICENSE

Version 1.1

1.0.1. "Commercial Use" means distribution or otherwise making the

Covered Code available to a third party.

1.1. "Contributor" means each entity that creates or contributes to

the creation of Modifications.

1.2. "Contributor Version" means the combination of the Original

Code, prior Modifications used by a Contributor, and the Modifications

made by that particular Contributor.

1.3. "Covered Code" means the Original Code or Modifications or the

combination of the Original Code and Modifications, in each case

including portions thereof.

1.4. "Electronic Distribution Mechanism" means a mechanism generally

accepted in the software development community for the electronic

transfer of data.

1.5. "Executable" means Covered Code in any form other than Source

Code.

1.6. "Initial Developer" means the individual or entity identified

as the Initial Developer in the Source Code notice required by Exhibit

A.

1.7. "Larger Work" means a work which combines Covered Code or

portions thereof with code not governed by the terms of this License.

1.8. "License" means this document.

1.8.1. "Licensable" means having the right to grant, to the maximum

extent possible, whether at the time of the initial grant or

subsequently acquired, any and all of the rights conveyed herein.

1.9. "Modifications" means any addition to or deletion from the

substance or structure of either the Original Code or any previous

Modifications. When Covered Code is released as a series of files, a

Modification is:

A. Any addition to or deletion from the contents of a file

containing Original Code or previous Modifications.

B. Any new file that contains any part of the Original Code or

previous Modifications.

1.10. "Original Code" means Source Code of computer software code

which is described in the Source Code notice required by Exhibit A as

Original Code, and which, at the time of its release under this

License is not already Covered Code governed by this License.

1.10.1. "Patent Claims" means any patent claim(s), now owned or

hereafter acquired, including without limitation, method, process,

and apparatus claims, in any patent Licensable by grantor.

1.11. "Source Code" means the preferred form of the Covered Code for

making modifications to it, including all modules it contains, plus

any associated interface definition files, scripts used to control

compilation and installation of an Executable, or source code

differential comparisons against either the Original Code or another

well known, available Covered Code of the

Contributor's choice. The

Source Code can be in a compressed or archival form, provided the

appropriate decompression or de-archiving software is widely available

for no charge.

1.12. "You" (or "Your") means an individual or a legal entity

exercising rights under, and complying with all of the terms of, this

License or a future version of this License issued under Section 6.1.

For legal entities, "You" includes any entity which controls, is

controlled by, or is under common control with You. For purposes of

this definition, "control" means (a) the power, direct or indirect,

to cause the direction or management of such entity, whether by

contract or otherwise, or (b) ownership of more than fifty percent

(50%) of the outstanding shares or beneficial ownership of such

entity.

2.1. The Initial Developer Grant.

The Initial Developer hereby grants You a world-wide, royalty-free,

non-exclusive license, subject to third party intellectual property

claims:

(a) under intellectual property rights (other than patent or

trademark) Licensable by Initial Developer to use, reproduce,

modify, display, perform, sublicense and distribute the Original

Code (or portions thereof) with or without Modifications, and/or

as part of a Larger Work; and

(b) under Patents Claims infringed by the making, using or

selling of Original Code, to make, have

made, use, practice,
sell, and offer for sale, and/or otherwise
dispose of the
Original Code (or portions thereof).

(c) the licenses granted in this Section
2.1(a) and (b) are

effective on the date Initial Developer
first distributes

Original Code under the terms of this
License.

(d) Notwithstanding Section 2.1(b) above,
no patent license is

granted: 1) for code that You delete from
the Original Code; 2)

separate from the Original Code; or 3)
for infringements caused

by: i) the modification of the Original
Code or ii) the

combination of the Original Code with
other software or devices.

2.2. Contributor Grant.

Subject to third party intellectual property
claims, each Contributor

hereby grants You a world-wide, royalty-free,
non-exclusive license

(a) under intellectual property rights
(other than patent or

trademark) Licensable by Contributor, to
use, reproduce, modify,

display, perform, sublicense and
distribute the Modifications

created by such Contributor (or portions
thereof) either on an

unmodified basis, with other
Modifications, as Covered Code

and/or as part of a Larger Work; and

(b) under Patent Claims infringed by the
making, using, or

selling of Modifications made by that
Contributor either alone

and/or in combination with its
Contributor Version (or portions

of such combination), to make, use, sell,
offer for sale, have

made, and/or otherwise dispose of: 1)
Modifications made by that

Contributor (or portions thereof); and 2)
the combination of

Modifications made by that Contributor
with its Contributor

Version (or portions of such
combination).

(c) the licenses granted in Sections 2.2(a)
and 2.2(b) are

effective on the date Contributor first
makes Commercial Use of

the Covered Code.

(d) Notwithstanding Section 2.2(b)
above, no patent license is

granted: 1) for any code that Contributor
has deleted from the

Contributor Version; 2) separate from
the Contributor Version;

3) for infringements caused by: i) third
party modifications of

Contributor Version or ii) the
combination of Modifications made

by that Contributor with other software
(except as part of the

Contributor Version) or other devices; or
4) under Patent Claims

infringed by Covered Code in the
absence of Modifications made by

that Contributor.

3.1. Application of License.

The Modifications which You create or to which
You contribute are

governed by the terms of this License, including
without limitation

Section 2.2. The Source Code version of
Covered Code may be

distributed only under the terms of this License
or a future version

of this License released under Section 6.1, and
You must include a

copy of this License with every copy of the

Source Code You

distribute. You may not offer or impose any terms on any Source Code

version that alters or restricts the applicable version of this

License or the recipients' rights hereunder. However, You may include

an additional document offering the additional rights described in

Section 3.5.

3.2. Availability of Source Code.

Any Modification which You create or to which You contribute must be

made available in Source Code form under the terms of this License

either on the same media as an Executable version or via an accepted

Electronic Distribution Mechanism to anyone to whom you made an

Executable version available; and if made available via Electronic

Distribution Mechanism, must remain available for at least twelve (12)

months after the date it initially became available, or at least six

(6) months after a subsequent version of that particular Modification

has been made available to such recipients. You are responsible for

ensuring that the Source Code version remains available even if the

Electronic Distribution Mechanism is maintained by a third party.

3.3. Description of Modifications.

You must cause all Covered Code to which You contribute to contain a

file documenting the changes You made to create that Covered Code and

the date of any change. You must include a prominent statement that

the Modification is derived, directly or indirectly, from Original

Code provided by the Initial Developer and including the name of the

Initial Developer in (a) the Source Code, and (b) in any notice in an

Executable version or related documentation in which You describe the

origin or ownership of the Covered Code.

3.4. Intellectual Property Matters

(a) Third Party Claims.

If Contributor has knowledge that a license under a third party's

intellectual property rights is required to exercise the rights

granted by such Contributor under Sections 2.1 or 2.2,

Contributor must include a text file with the Source Code

distribution titled "LEGAL" which describes the claim and the

party making the claim in sufficient detail that a recipient will

know whom to contact. If Contributor obtains such knowledge after

the Modification is made available as described in Section 3.2,

Contributor shall promptly modify the LEGAL file in all copies

Contributor makes available thereafter and shall take other steps

(such as notifying appropriate mailing lists or newsgroups)

reasonably calculated to inform those who received the Covered

Code that new knowledge has been obtained.

(b) Contributor APIs.

If Contributor's Modifications include an application programming

interface and Contributor has knowledge of patent licenses which

are reasonably necessary to implement that API, Contributor must

also include this information in the LEGAL file.

(c) Representations.

Contributor represents that, except as disclosed pursuant to

Section 3.4(a) above, Contributor believes that Contributor's

Modifications are Contributor's original creation(s) and/or

Contributor has sufficient rights to grant the rights conveyed by this License.

3.5. Required Notices.

You must duplicate the notice in Exhibit A in each file of the Source

Code. If it is not possible to put such notice in a particular Source

Code file due to its structure, then You must include such notice in a

location (such as a relevant directory) where a user would be likely

to look for such a notice. If You created one or more Modification(s)

You may add your name as a Contributor to the notice described in

Exhibit A. You must also duplicate this License in any documentation

for the Source Code where You describe recipients' rights or ownership

rights relating to Covered Code. You may choose to offer, and to

charge a fee for, warranty, support, indemnity or liability

obligations to one or more recipients of Covered Code. However, You

may do so only on Your own behalf, and not on behalf of the Initial

Developer or any Contributor. You must make it absolutely clear than

any such warranty, support, indemnity or liability obligation is

offered by You alone, and You hereby agree to indemnify the Initial

Developer and every Contributor for any liability incurred by the

Initial Developer or such Contributor as a result of warranty,

support, indemnity or liability terms You offer.

3.6. Distribution of Executable Versions.

You may distribute Covered Code in Executable form only if the

requirements of Section 3.1-3.5 have been met for that Covered Code,

and if You include a notice stating that the Source Code version of

the Covered Code is available under the terms of this License,

including a description of how and where You have fulfilled the

obligations of Section 3.2. The notice must be conspicuously included

in any notice in an Executable version, related documentation or

collateral in which You describe recipients' rights relating to the

Covered Code. You may distribute the Executable version of Covered

Code or ownership rights under a license of Your choice, which may

contain terms different from this License, provided that You are in

compliance with the terms of this License and that the license for the

Executable version does not attempt to limit or alter the recipient's

rights in the Source Code version from the rights set forth in this

License. If You distribute the Executable version under a different

license You must make it absolutely clear that any terms which differ

from this License are offered by You alone, not by the Initial

Developer or any Contributor. You hereby agree to indemnify the

Initial Developer and every Contributor for any liability incurred by

the Initial Developer or such Contributor as a result of any such

terms You offer.

3.7. Larger Works.

You may create a Larger Work by combining Covered Code with other code

not governed by the terms of this License and distribute the Larger

Work as a single product. In such a case, You must make sure the

requirements of this License are fulfilled for the Covered Code.

If it is impossible for You to comply with any of the terms of this

License with respect to some or all of the Covered Code due to statute, judicial order, or regulation then You must: (a) comply with the terms of this License to the maximum extent possible; and (b) describe the limitations and the code they affect. Such description must be included in the LEGAL file described in Section 3.4 and must be included with all distributions of the Source Code. Except to the extent prohibited by statute or regulation, such description must be sufficiently detailed for a recipient of ordinary skill to be able to understand it.

This License applies to code to which the Initial Developer has attached the notice in Exhibit A and to related Covered Code.

6.1. New Versions.

Netscape Communications Corporation ("Netscape") may publish revised and/or new versions of the License from time to time. Each version will be given a distinguishing version number.

6.2. Effect of New Versions.

Once Covered Code has been published under a particular version of the License, You may always continue to use it under the terms of that version. You may also choose to use such Covered Code under the terms of any subsequent version of the License published by Netscape. No one other than Netscape has the right to modify the terms applicable to Covered Code created under this License.

6.3. Derivative Works.

If You create or use a modified version of this License (which you may only do in order to apply it to code which is not already Covered Code governed by this License), You must (a) rename Your license so that the phrases "Mozilla", "MOZILLAPL", "MOZPL", "Netscape", "MPL", "NPL" or any confusingly similar phrase do not appear in your license (except to note that your license differs from this License) and (b) otherwise make it clear that Your version of the license contains terms which differ from the Mozilla Public License and Netscape Public License. (Filling in the name of the Initial Developer, Original Code or Contributor in the notice described in Exhibit A shall not of themselves be deemed to be modifications of this License.)

COVERED CODE IS PROVIDED UNDER THIS LICENSE ON AN "AS IS" BASIS,

WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, INCLUDING,

WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES THAT THE COVERED CODE IS FREE OF

DEFECTS, MERCHANTABILITY, FIT FOR A PARTICULAR PURPOSE OR NON-INFRINGEMENT.

THE ENTIRE RISK AS TO THE QUALITY AND PERFORMANCE OF THE COVERED CODE

IS WITH YOU. SHOULD ANY COVERED CODE PROVE DEFECTIVE IN ANY RESPECT,

YOU (NOT THE INITIAL DEVELOPER OR ANY OTHER CONTRIBUTOR) ASSUME THE

COST OF ANY NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. THIS DISCLAIMER

OF WARRANTY CONSTITUTES AN ESSENTIAL PART OF THIS LICENSE. NO USE OF

ANY COVERED CODE IS AUTHORIZED HEREUNDER EXCEPT UNDER THIS DISCLAIMER.

8.1. This License and the rights granted hereunder will terminate automatically if You fail to comply with terms herein and fail to cure such breach within 30 days of becoming aware of the breach. All sublicenses to the Covered Code which are properly granted shall survive any termination of this License. Provisions which, by their nature, must remain in effect beyond the termination of this License shall survive.

8.2. If You initiate litigation by asserting a patent infringement claim (excluding declaratory judgment actions) against Initial Developer or a Contributor (the Initial Developer or Contributor against whom You file such action is referred to as "Participant") alleging that:

(a) such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent, then any and all rights granted by such Participant to You under Sections 2.1 and/or 2.2 of this License shall, upon 60 days notice from Participant terminate prospectively, unless if within 60 days after receipt of notice You either: (i) agree in writing to pay Participant a mutually agreeable reasonable royalty for Your past and future use of Modifications made by such Participant, or (ii) withdraw Your litigation claim with respect to the Contributor Version against such Participant. If within 60 days of notice, a reasonable royalty and payment arrangement are not mutually agreed upon in writing by the parties or the litigation claim is not withdrawn, the rights granted by Participant to You under

Sections 2.1 and/or 2.2 automatically terminate at the expiration of the 60 day notice period specified above.

(b) any software, hardware, or device, other than such Participant's Contributor Version, directly or indirectly infringes any patent, then any rights granted to You by such Participant under Sections 2.1(b) and 2.2(b) are revoked effective as of the date You first made, used, sold, distributed, or had made, Modifications made by that Participant.

8.3. If You assert a patent infringement claim against Participant alleging that such Participant's Contributor Version directly or indirectly infringes any patent where such claim is resolved (such as by license or settlement) prior to the initiation of patent infringement litigation, then the reasonable value of the licenses granted by such Participant under Sections 2.1 or 2.2 shall be taken into account in determining the amount or value of any payment or license.

8.4. In the event of termination under Sections 8.1 or 8.2 above, all end user license agreements (excluding distributors and resellers) which have been validly granted by You or any distributor hereunder prior to termination shall survive termination.

UNDER NO CIRCUMSTANCES AND UNDER NO LEGAL THEORY, WHETHER TORT (INCLUDING NEGLIGENCE), CONTRACT, OR OTHERWISE, SHALL YOU, THE INITIAL DEVELOPER, ANY OTHER CONTRIBUTOR, OR ANY DISTRIBUTOR OF COVERED CODE,

OR ANY SUPPLIER OF ANY OF SUCH PARTIES, BE LIABLE TO ANY PERSON FOR ANY INDIRECT, SPECIAL, INCIDENTAL, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES OF ANY CHARACTER INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF GOODWILL, WORK STOPPAGE, COMPUTER FAILURE OR MALFUNCTION, OR ANY AND ALL OTHER COMMERCIAL DAMAGES OR LOSSES, EVEN IF SUCH PARTY SHALL HAVE BEEN INFORMED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. THIS LIMITATION OF LIABILITY SHALL NOT APPLY TO LIABILITY FOR DEATH OR PERSONAL INJURY RESULTING FROM SUCH PARTY'S NEGLIGENCE TO THE EXTENT APPLICABLE LAW PROHIBITS SUCH LIMITATION. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL DAMAGES, SO THIS EXCLUSION AND LIMITATION MAY NOT APPLY TO YOU.

The Covered Code is a "commercial item," as that term is defined in

48 C.F.R. 2.101 (Oct. 1995), consisting of "commercial computer

software" and "commercial computer software documentation," as such

terms are used in 48 C.F.R. 12.212 (Sept. 1995). Consistent with 48

C.F.R. 12.212 and 48 C.F.R. 227.7202-1 through 227.7202-4 (June 1995),

all U.S. Government End Users acquire Covered Code with only those

rights set forth herein.

This License represents the complete agreement concerning subject

matter hereof. If any provision of this License is held to be

unenforceable, such provision shall be reformed only to the extent

necessary to make it enforceable. This License shall be governed by

California law provisions (except to the extent

applicable law, if

any, provides otherwise), excluding its conflict-of-law provisions.

With respect to disputes in which at least one party is a citizen of,

or an entity chartered or registered to do business in the United

States of America, any litigation relating to this License shall be

subject to the jurisdiction of the Federal Courts of the Northern

District of California, with venue lying in Santa Clara County,

California, with the losing party responsible for costs, including

without limitation, court costs and reasonable attorneys' fees and

expenses. The application of the United Nations Convention on

Contracts for the International Sale of Goods is expressly excluded.

Any law or regulation which provides that the language of a contract

shall be construed against the drafter shall not apply to this

License.

As between Initial Developer and the Contributors, each party is

responsible for claims and damages arising, directly or indirectly,

out of its utilization of rights under this License and You agree to

work with Initial Developer and Contributors to distribute such

responsibility on an equitable basis. Nothing herein is intended or

shall be deemed to constitute any admission of liability.

Initial Developer may designate portions of the Covered Code as

"Multiple-Licensed". "Multiple-Licensed" means that the Initial

Developer permits you to utilize portions of the Covered Code under

Your choice of the NPL or the alternative licenses, if any, specified by the Initial Developer in the file described in Exhibit A.

EXHIBIT A -Mozilla Public License.

"The contents of this file are subject to the Mozilla Public License Version 1.1 (the "License"); you may not use this file except in compliance with the License. You may obtain a copy of the License at

<http://www.mozilla.org/MPL/>

Software distributed under the License is distributed on an "AS IS" basis, WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, either express or implied. See the License for the specific language governing rights and limitations under the License.

The Original Code is _____.

The Initial Developer of the Original Code is _____.

Portions created by _____ are Copyright (C) _____. All Rights Reserved.

Contributor(s): _____.

Alternatively, the contents of this file may be used under the terms

of the _____ license (the "[_____] License"), in which case the

provisions of [_____] License are applicable instead of those

above. If you wish to allow use of your version of this file only

under the terms of the [_____] License and not to allow others to use

your version of this file under the MPL, indicate your decision by

deleting the provisions above and replace them with the notice and

other provisions required by the [_____] License.

If you do not delete

the provisions above, a recipient may use your version of this file

under either the MPL or the [_____] License."

[NOTE: The text of this Exhibit A may differ slightly from the text of

the notices in the Source Code files of the Original Code. You should

use the text of this Exhibit A rather than the text found in the

Original Code Source Code for Your Modifications.]

Teknik özellikler

18.1

Çevresel

Avrupa Enerji Etiketleri

Avrupa Enerji Etiketleri, bu ürünün enerji verimliliği sınıfı hakkında bilgi verir. Bu ürünün enerji verimliliği sınıfı ne kadar yeşilse tükettiği enerji o kadar düşük demektir.

Etiket üzerinde; enerji verimliliği sınıfı, bu ürünün kullanım halindeki ortalama güç tüketimi ve 1 yıl için ortalama enerji tüketimini bulabilirsiniz. Ayrıca bu ürünün ülkenizdeki güç tüketimi değerlerini www.philips.com/TV adresindeki Philips web sitesinde de bulabilirsiniz

Ürün Verileri

32HFL5011

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 80 cm / 32 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 29 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 42 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: <0,50 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 1920 x 1080p
- Ağda Bekleme: <3W

40HFL5011

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 102 cm/40 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 38 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 55 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: <0,50 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 1920 x 1080p
- Ağda Bekleme: <3W

43HFL5011

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 108 cm / 43 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 43 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 62 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: <0,50 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 1920 x 1080p
- Ağda Bekleme: <3W

49HFL5011

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+
- Görünür Ekran Boyutu: 123 cm / 49 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 50 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 79 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: <0,50 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 1920 x 1080p
- Ağda Bekleme: <3W

55HFL5011

- Enerji Verimliliği Sınıfı: A+

- Görünür Ekran Boyutu: 139 cm / 55 inç
- Açık Modda Güç Tüketimi (W): 67 W
- Yıllık Enerji Tüketimi (kWh) *: 98 kWh
- Bekleme Modunda Güç Tüketimi (W) **: <0,50 W
- Ekran Çözünürlüğü (Piksel): 1920 x 1080p
- Ağda Bekleme: <3W

* kWh cinsinden yıllık enerji tüketimi, 365 gün boyunca günde 4 saat çalışan televizyonun güç tüketimini temel alır. Gerçek enerji tüketimi televizyonun nasıl kullanıldığına bağlı olarak değişir.

** TV uzaktan kumandayla kapatıldığında ve hiçbir işlev aktif değilken.

Kullanım Sonu

Eski ürünün ve pillerin atılması

Ürününüz, geri dönüşüme tabi tutulabilen ve yeniden kullanılabilen, yüksek kalitede malzeme ve parçalardan tasarlanmış ve üretilmiştir.



Bu çarpı işaretli tekerlekli çöp arabası sembolü etiketin bir ürüne yapıştırılması, söz konusu ürünün 2012/19/EU sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olduğu anlamına gelir.



Avrupa Birliği'nde Kişisel Ev Kullanıcıları tarafından Atık Ekipmanların Atılması.

Ürün veya ürün ambalajında bulunan bu simge, bu ürünün diğer ev atıklarınızla birlikte atılmaması gerektiğini belirtir. Bunun yerine, atık ekipmanınızı elektrikli ve elektronik ekipman atıklarının geri dönüştürülmesi için belirlenmiş bir toplama noktasına teslim etmek sizin sorumluluğunuzdadır. Atık ekipmanınızın atılma sürecinde ayrı olarak toplanması ve geri dönüştürülmesi, doğal kaynakların korunmasına yardımcı olur ve insan sağlığının ve çevrenin korunacağı bir şekilde geri dönüştürülmesini sağlar. Atık ekipmanınızı geri dönüştürme için nereye teslim edebileceğinizle ilgili daha fazla bilgi için lütfen yerel şehir yetkililerinizle, ev atıklarının atılması servisiyle veya bu ürünü satın aldığınız mağazayla iletişime geçin.

Lütfen, elektrikli ve elektronik ürünlerin toplanması ile ilgili bulunduğunuz yerdeki sistem hakkında bilgi edinin.

Lütfen, yerel kurallara uygun hareket edin ve eskiyen ürünlerinizi, normal evsel atıklarınızla birlikte atmayın.

Eskiyeen ürününüzün atık işlemlerinin doğru biçimde gerçekleştirilmesi, çevre ve insan sağlığı üzerinde olumsuz etkilere yol açılmasını önlemeye yardımcı olacaktır.

Ürününüz, 2006/66/EC sayılı Avrupa Yönergesi kapsamında olan ve normal evsel atıklarla birlikte atılmayan piller içerir.



Pillerin doğru şekilde atılması, çevre ve insan sağlığı için ortaya çıkabilecek olumsuz etkilerin engellenmesine yardım edeceğinden, pillerin ayrı olarak toplanması konusundaki yerel kanunlar hakkında bilgi edinin.

18.2

Güç

Ürün özellikleri, önceden bildirim yapılmaksızın değiştirilebilir. Bu ürüne ait diğer özellik ayrıntıları için www.philips.com/support adresini ziyaret edin

Güç

- Şebeke elektriği: AC 220 V +/-%10
- Ortam sıcaklığı: 5°C - 35°C
- Güç tasarrufu özellikleri: Eco modu, Görüntü kapatma (radyo için), Otomatik kapatma zamanlayıcısı, Eco ayarları menüsü.

Ürün tanıtım levhasında belirtilen güç oranı bu ürün için normal ev kullanımı koşullarında (IEC 62087 Ed.2) belirtilen güç tüketimidir. Parantez içinde gösterilen maksimum güç oranı elektrik güvenliği içindir (IEC 60065 Ed. 7.2).

18.3

İşletim Sistemi

Android OS :

Android Lollipop 5.1

18.4

Alım

- Anten girişi: 75 ohm koaksiyel (IEC75)
- Alıcı bantları: Hyperband, S-Channel, UHF, VHF
- DVB: DVB-T (karasal, anten) COFDM 2K/8K, DVB-T2, DVB-C (kablo) QAM
- Analog video oynatma: SECAM, PAL
- Dijital video oynatma: MPEG2 SD/HD (ISO/IEC 13818-2), MPEG4 SD/HD (ISO/IEC 14496-10)
- Dijital ses çalma (ISO/IEC 13818-3)

18.5

Ekran Türü

Çapraz ekran boyutu

- 32HFL5011: 80 cm / 32 inç
- 40HFL5011: 102 cm/40 inç

Ekran çözünürlüğü

- 1920 x 1080p

18.6

Ekran Türü

Çapraz ekran boyutu

- 43HFL5011: 108 cm / 43 inç
- 49HFL5011: 123 cm / 49 inç
- 55HFL5011: 139 cm / 55 inç

Ekran çözünürlüğü

- 1920 x 1080p

18.7

Görüntü Giriş Çözünürlüğü

Video formatları

Çözünürlük — Yenileme hızı

- 480i - 60 Hz
- 480p - 60 Hz
- 576i - 50 Hz
- 576p - 50 Hz
- 720p - 50 Hz, 60 Hz
- 1080i - 50 Hz, 60 Hz
- 1080p - 24 Hz, 25 Hz, 30 Hz

Bilgisayar formatları

Çözünürlükler (diğerleri arasında)

- 640 x 480p - 60 Hz
- 800 x 600p - 60 Hz
- 1024 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 768p - 60 Hz
- 1360 x 765p - 60 Hz
- 1360 x 768p - 60 Hz
- 1280 x 1024p - 60 Hz
- 1920 x 1080p - 60 Hz

18.8

Boyutlar ve Ağırlıklar

32HFL5011

• TV standsız:

Genişlik 726,5 mm - Yükseklik 425,4 mm - Derinlik 76,8 mm - Ağırlık ± 5,15 kg

• TV standlı:

Genişlik 726,5 mm - Yükseklik 488,6 mm - Derinlik

179,2 mm – Ağırlık ± 6,43 kg

40HFL5011

• TV standsız:

Genişlik 918 mm – Yükseklik 531,5 mm – Derinlik 79,2 mm – Ağırlık ± 8 kg

• TV standlı:

Genişlik 918 mm – Yükseklik 598,5 mm – Derinlik 211,9 mm – Ağırlık ± 9,98 kg

43HFL5011

• TV standsız:

Genişlik 968,2 mm – Yükseklik 562,4 mm – Derinlik 76,8 mm – Ağırlık ± 9,1 kg

• TV standlı:

Genişlik 968,2 mm – Yükseklik 624,7 mm – Derinlik 249,4 mm – Ağırlık ± 10,5 kg

49HFL5011

• TV standsız:

Genişlik 1099,2 mm – Yükseklik 631,9 mm – Derinlik 78,6 mm – Ağırlık ± 12,4 kg

• TV standlı:

Genişlik 1099,2 mm – Yükseklik 693,8 mm – Derinlik 249,4 mm – Ağırlık ± 13,9 kg

55HFL5011

• TV standsız:

Genişlik 1239,2 mm – Yükseklik 711,6 mm – Derinlik 79,8 mm – Ağırlık ± 14,3 kg

• TV standlı:

Genişlik 1239,2 mm – Yükseklik 778,2 mm – Derinlik 265,9 mm – Ağırlık ± 16,7 kg

18.9

Bağlantı

TV Yan

- HDMI 3 girişi – ARC
- HDMI 4 girişi – ARC/MHL
- USB 2 – USB 3.0
- USB 3 – USB 2.0
- 1x Ortak Arayüz yuvası: CI+ CAM
- Kulaklık – 3,5 mm stereo mini jak

TV Arka

- Ses Girişi (DVI – HDMI) – 3,5 mm stereo mini jak
- SCART: Ses Sol/Sağ, CVBS girişi, RGB
- YPbPr: Y Pb Pr, Ses Sol/Sağ

TV Alt

- HDMI 1 girişi – ARC
- HDMI 2 girişi – ARC
- USB 1 – USB 2.0
- Ses çıkış – OptikToslink
- Ağ LAN – RJ45
- Anten (75 Ω)

18.10

Ses

- HD Stereo
- Çıkış gücü (RMS): 16W
- Dolby® Digital Plus
- DTS Premium Sound™

18.11

Multimedya

Bağlantılar

- USB 2.0
- Ethernet LAN RJ-45
- Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (dahili)
- BT2.1 ve EDR ile BT4.0 ve BLE

Desteklenen USB dosya sistemleri

- FAT 16, FAT 32, NTFS

Çalma/oyunlatma formatları

- Kapsayıcılar: 3GP, AVCHD, AVI, MPEG-PS, MPEG-TS, MPEG-4, Matroska (MKV), Quicktime (MOV, M4V, M4A), Windows Media (ASF/WMV/WMA)
- Video Kodekleri: MPEG-1, MPEG-2, MPEG-4 Part 2, MPEG-4 Part 10 AVC (H264), H.265 (HEVC), VC-1, WMV9, VP9
- Ses Kodekleri: AAC, HE-AAC (v1/v2), AMR-NB, Dolby Digital, Dolby Digital Plus, DTS Premium Sound™, MPEG-1/2/2.5 Katman I/II/III (MP3 dahil), WMA (v2 – v9.2), WMA Pro (v9/v10)
- Altyazılar:

- Formatlar: SAMI, SubRip (SRT), SubViewer (SUB), MicroDVD (TXT), mplayer2 (TXT), TMPlayer (TXT)
- Karakter kodlamaları: UTF-8, Orta Avrupa ve Doğu Avrupa (Windows-1250), Kiril alfabesi (Windows-1251), Yunanca (Windows-1253), Türkçe (Windows-1254), Batı Avrupa (Windows-1252)
- Görüntü Kodekleri: JPEG, JPS, MPO
- Sınırlamalar:
 - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum toplam bit hızı, 30 Mbps'dir.
 - Bir ortam dosyası için desteklenen maksimum video bit hızı, 20 Mbps'dir.
 - MPEG-4 AVC (H.264), L5.1'de Yüksek Profil'e kadar desteklenmektedir.
 - H.265 (HEVC) Seviye 5.1'e kadar Ana / Ana 10 Profiline kadar desteklenir
 - VC-1, L3'te Gelişmiş Profil'e kadar desteklenmektedir.

Wi-Fi Sertifikalı

Bu TV Miracast onaylı cihazları destekler.

Desteklenen ortam sunucusu yazılımı (DMS)

- Tüm DLNA V1.5 sertifikalı ortam sunucusu yazılımlarını (DMS sınıfı) kullanabilirsiniz.
- Mobil cihazlarda Philips TV Remote uygulamasını (iOS ve Android) kullanabilirsiniz.

Performans, kullanılan mobil cihazın ve yazılımın sunduđu olanaklara bađlı olarak farklılık gösterebilir.

ESD kuralları

Bu cihaz ESD için B performans kriteri gerekliliklerini karşılamaktadır. Cihaz, elektrostatik yük boşalımı nedeniyle dosya paylaşımı modunda kurtarılamazsa kullanıcının müdahale etmesi gerekir.

Yardım ve Destek

19.1

TV'nizi kaydettirin

TV'nizi kaydettirin ve tam destek (yüklemeler dahil), yeni ürünlerle ilgili bilgilere ayrıcalıklı erişim, özel teklifler ve indirimler, ödüller kazanma şansı ve hatta yeni sürümlerle ilgili özel anketlere katılma dahil olmak üzere pek çok avantajdan faydalanın.

www.philips.com/welcome adresini ziyaret edin

19.2

Sorun giderme

Açma ve Uzaktan Kumanda

TV açılmıyor:

- Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. Bir dakika bekleyip geri takın.
- Güç kablosunun sıkıca takılı olduğundan emin olun.

Açma veya kapatma sırasında çıtırtı sesi geliyor

TV'yi açarken, kapatırken ya da bekleme moduna alırken TV kasasından gelen bir çıtırtı sesi duyarsınız. Bu sesin nedeni, TV'nin soğurken ve ısınırken normal şekilde genişlemesi ve küçülmesidir. Bu durum performansı etkilemez.

TV uzaktan kumandaya yanıt vermiyor


TV'nin çalışmaya başlaması için belirli bir süre gerekir. TV bu esnada uzaktan kumandaya veya TV kontrollerine yanıt vermez. Bu, normal bir durumdur. TV uzaktan kumandası yanıt vermemeye devam ediyorsa uzaktan kumandanın çalışıp çalışmadığını cep telefonu kamerası ile kontrol edebilirsiniz. Telefonu kamera moduna geçirin ve uzaktan kumandayı kamera lensine doğrultun. Uzaktan kumandanın herhangi bir tuşuna bastığınızda kamerada kızılötesi LED'in titreştiğini görüyorsanız uzaktan kumanda çalışmaktadır. TV'nin kontrol edilmesi gerekir.

Titreşmeyi görmüyorsanız uzaktan kumanda bozuk ya da pilleri bitmiş olabilir.

TV ile kablosuz olarak eşleştirilmiş uzaktan kumandaları bu yöntemle kontrol edemezsiniz.

Philips başlangıç ekranı gösterildikten sonra TV bekleme moduna geçiyor

TV bekleme modundayken Philips başlangıç ekranı görüntülenir ve TV bekleme moduna geri döner. Bu, normal bir durumdur. TV'nin güç kaynağı bağlantısı kesilip yeniden kurulduktan sonraki ilk başlatmada başlangıç ekranı görüntülenir. Bekleme modundaki

TV'yi açmak için uzaktan kumandadaki veya TV'deki  düğmesine basın.

Bekleme ışığı yanıp sönüyor

Güç kablosunu elektrik prizinden çıkarın. 5 dakika bekleyip güç kablosunu geri takın. Işık yanıp sönmeye devam ederse Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin.

Kanallar

Kurulum sırasında dijital kanal bulunamadı

TV'nizin ülkenizde DVB-T veya DVB-C'yi desteklediğinden emin olmak için teknik özelliklere bakın.

Tüm kabloların doğru şekilde bağlı ve doğru ağın seçili olduğundan emin olun.

Önceden kurulmuş kanallar kanal listesinden kayboldu

Doğru kanal listesinin seçili olduğundan emin olun.

Görüntü

Görüntü yok / bozuk

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Görüntü kaynağı olarak doğru cihazın seçili olduğundan emin olun.
- Harici cihaz veya kaynağın doğru şekilde bağlandığından emin olun.

Ses var ama görüntü yok

- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Anten az çekiyor

- Antenin TV'ye doğru şekilde bağlı olduğundan emin olun.
- Hoparlörler, topraklanmamış ses cihazları, neon ışıklar, yüksek binalar ve diğer büyük cisimler alım kalitesini etkileyebilir. Mümkünse anten yönünü değiştirerek ya da cihazları TV'den uzaklaştırarak alım kalitesini artırmaya çalışın.
- Alım yalnızca bir kanalda zayıfsa kanala Manuel Kurulum ile ince ayar yapın.

Cihazdan gelen görüntü kötü

- Cihazın doğru şekilde bağlandığından emin olun.
- Görüntü ayarlarının doğru olduğundan emin olun.

Görüntü ayarları bir süre sonra değişiyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun. Bu modda ayarları değiştirebilir ve kaydedebilirsiniz.

Ticari reklam görünüyor

Konum öğesinin Giriş seçeneğine ayarlandığından emin olun.

Görüntü ekrana sığmıyor

Farklı bir görüntü formatına geçin.

Görüntü formatı kanaldan kanala değişiyor

"Otomatik" olmayan bir görüntü formatı seçin.

Görüntü doğru konumda değil

Bazı cihazlardan gelen görüntü sinyalleri ekrana doğru şekilde oturmayabilir. Bağlı cihazın sinyal çıkışını kontrol edin.

Bilgisayar görüntüsü sabit değil

Bilgisayarınızın desteklenen çözünürlüğü ve yenileme hızını kullandığından emin olun.

Ses

Ses yok veya kalitesi kötü

TV ses sinyali algılamazsa otomatik olarak ses çıkışını kapatır. Bu, arıza olduğu anlamına gelmez.

- Ses ayarlarının doğru şekilde ayarlandığından emin olun.
 - Tüm kabloların doğru şekilde bağlandığından emin olun.
 - Sesin kapatılmadığından veya sıfıra ayarlanmadığından emin olun.
 - TV ses çıkışının Ev Sinema Sistemi ses girişine bağlı olduğundan emin olun.
- Ses, HTS hoparlörlerinden duyulmalıdır.
- Bazı cihazlar HDMI ses çıkışını manuel olarak etkinleştirmenizi gerektirebilir. HDMI ses etkinleştirildiği halde hala ses duyamıyorsanız cihazın dijital ses formatını PCM'ye (Darbe Kodu Modülasyonu) değiştirmeyi deneyin. Talimatlar için cihazınızla birlikte verilen belgelere bakın.

HDMI ve USB

HDMI

- HDCP (Yüksek Bant Genişliğine Sahip Dijital İçerik Koruması) desteği, TV'nin HDMI cihazından gelen içeriği görüntülemesinde gecikmeye neden olabilir.
- TV, HDMI cihazını algılamıyorsa ve görüntü görüntülenmiyorsa kaynağı bir cihazdan başka bir cihaza değiştirin ve daha sonra geri alın.
- HDMI ile bağlanan bir cihazın görüntüsü ve sesi bozuk ise farklı bir HDMI Ultra HD ayarının bu sorunu çözüm çözmediğini kontrol edin.
- Ses aralıklı olarak kesiliyorsa HDMI cihazından çıkış ayarlarının doğru olduğundan emin olun.
- HDMI - DVI adaptörü veya HDMI - DVI kablosu kullanıyorsanız varsa ek bir ses kablosunun AUDIO IN (yalnızca mini jak) girişine bağlandığından emin olun.

HDMI EasyLink çalışmıyor

- HDMI cihazların HDMI-CEC ile uyumlu olduğundan

emin olun. EasyLink özellikleri yalnızca HDMI-CEC ile uyumlu olan cihazlarla çalışır.

Ses simgesi gözüküyor

- Bir HDMI-CEC ses cihazı bağlı olduğunda ve cihazdan ses seviyesini ayarlamak üzere TV Uzaktan Kumandasını kullandığınızda bu davranış normaldir. USB cihazındaki fotoğraflar, videolar ve müzikler

gözüküyor

- USB depolama cihazının depolama cihazı belgelerinde belirtilen şekilde Yığın Depolama Sınıfı uyumlu olarak ayarlandığından emin olun.
- USB depolama cihazının TV ile uyumlu olduğundan emin olun.
- Ses ve görüntü dosyası formatlarının TV tarafından desteklendiğinden emin olun.

USB dosyaları kesik kesik oynatılıyor

- USB depolama cihazının aktarım performansı, TV'ye veri aktarma hızını sınırlayarak kötü kaliteli oynatmaya neden olabilir.

Wi-Fi, İnternet ve Bluetooth

Wi-Fi ağı bulunamadı veya bozuk

- Yakınızdaki bulunan mikrodalga fırınlar, DECT telefonlar ve diğer Wi-Fi 802.11b/g/n cihazları kablosuz ağı bozabilir.
- Ağınızdaki güvenlik duvarlarının TV'nin kablosuz bağlantısına erişime izin verdiğinden emin olun.
- Kablosuz ağ evinizde düzgün çalışmıyorsa kablolu ağ kurmayı deneyin.

İnternet çalışmıyor

- Yönlendirici bağlantısında sorun yoksa yönlendiricinin İnternet bağlantısını kontrol edin.

PC ve İnternet bağlantısı yavaş

- İç mekanlardaki kapsama alanı, aktarım hızı ve sinyal kalitesi ile ilgili diğer faktörler hakkında bilgi edinmek için kablosuz yönlendiricinin kullanım kılavuzuna bakın.
- Yönlendiriciniz için yüksek hızlı (geniş bant) İnternet bağlantısı kullanın.

DHCP

- Bağlantı kurulamazsa yönlendiricinin DHCP (Dinamik Bilgisayar Yapılandırma Protokolü) ayarını kontrol edebilirsiniz. DHCP açılmalıdır.

Bluetooth bağlantısı kaybedildi

- Kablosuz hoparlörü TV'nin 5 metre yakınına yerleştirin.
- Birçok kablosuz yönlendiricinin bulunduğu yüksek miktarda kablosuz aktivite içeren alanlarda kablosuz bağlantı sorunu yaşanabilir. Yönlendiriciyi ve kablosuz hoparlörü mümkün olduğu kadar TV'ye yakın bir yere yerleştirin.

Bluetooth Ses ve Video uyumu

- Kablosuz bir Bluetooth hoparlör satın almadan önce "dudak uyuşmazlığı" olarak bilinen Ses - Video uyum kalitesi hakkında bilgi edinin. Tüm Bluetooth cihazlar doğru şekilde çalışmaz. Yardım için satıcınıza danışın.

Çevrimiçi Yardım

Philips TV ile ilgili herhangi bir sorunu çözmek için çevrimiçi destek hizmetimize başvurabilirsiniz. Dilinizi seçebilir ve ürün model numarasını girebilirsiniz.

www.philips.com/support adresini ziyaret edin.

Destek sayfasında ülkenizde bize ulaşabileceğiniz telefon numarasını ve ayrıca sık sorulan soruların (SSS) yanıtlarını bulabilirsiniz. Bazı ülkelerde temsilcilerimizle sohbet etme ve sorularınızı doğrudan ya da e-posta yoluyla yöneltme seçeneği de sunulmaktadır.

Yeni TV yazılımını veya kılavuzunu bilgisayarınızda okumak için yükleyebilirsiniz.

Destek ve Onarım

Destek ve tamirat için ülkenizdeki Müşteri Destek Merkezi'nin numarasını arayabilirsiniz. Servis mühendislerimiz, gerektiğinde onarım gerçekleştirir.

Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır.

Alternatif

olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin.

☎ Destek uygulaması

Ayrıca, Ana menünün Uygulamalar satırındaki Destek uygulamasına göz atabilirsiniz.

Bizimle iletişime geçmek için gerekli telefon numarasını bulmak üzere bu uygulamayı açın.

TV model numarası ve seri numarası

TV ürün model numarası ve seri numarasını vermeniz istenebilir. Bu numaraları ambalaj etiketinde veya TV'nin arkasında veya alt kısmındaki tip etiketinde bulabilirsiniz.

⚠ Uyarı

TV'nizi tamir etmeye kalkışmayın. Bu, ciddi yaralanmalara, TV'nizin tamir edilemez bir şekilde zarar görmesine veya garantinizin geçersiz kalmasına neden olabilir.

Güvenlik ve Bakım

20.1

Güvenlik

Önemli

TV'nizi kullanmadan önce tüm güvenlik talimatlarını okuyun ve anlayın. Talimatların hatalı uygulanmasından kaynaklanan hasarlarda garanti geçerli değildir.

TV'nin Düşmesini Engelleme

Montaj talimatlarını TV ile birlikte verilen Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nda bulabilirsiniz. Bu kılavuzu kaybetmeniz halinde kılavuzu www.philips.com adresinden indirebilirsiniz

Yükleyeceğiniz Hızlı Başlangıç Kılavuzu'nu aramak için TV'nin ürün tipi numarasını kullanın.

Elektrik Çarpması veya Yangın Riski

- TV'yi asla yağmura veya suya maruz bırakmayın. TV'nin yanına vazo gibi içi su dolu nesnelere koymayın.
- TV'nin üzerine veya içine sıvı dökülmesi durumunda TV'nin güç kablosunu elektrik prizinden hemen çıkarın.
- TV'nizi kullanmadan önce Philips TV Müşteri Destek Merkezi'ne kontrol ettirin.
- TV'yi, uzaktan kumandayı veya pilleri kesinlikle aşırı ısıya maruz bırakmayın. Bunları kesinlikle yanan mumların, açık alevlerin veya doğrudan güneş ışığı gibi diğer ısı kaynaklarının yanına yerleştirmeyin.
- TV'nin havalandırma açıklıklarından veya diğer açıklıklarından içeri asla nesne sokmayın.
- Güç kablosunun üzerine kesinlikle ağır cisimler koymayın.
- Kablo fişini darbelere karşı koruyun. Sıkı durmayan fişler kıvılcım sıçramasına veya yangına neden olabilir. TV ekranını döndürürken güç kablosunun gerilmediğinden emin olun.
- TV'nin güç bağlantısını kesmek için TV'nin elektrik fişi prizden çekilmelidir. Gücü keserken, her zaman kabloyu değil fişi çekmeye dikkat edin. Her zaman fiş, güç kablosu ve prize tam olarak erişim sağlayabilmeniz gerekir.

Yaralanma veya TV'de Hasar Oluşması Riski

- 25 kilo veya 55 lb'den daha ağır olan TV'leri kaldırmak ve taşımak için iki kişi gereklidir.
- TV'yi stand üzerine monte ediyorsanız sadece birlikte verilen standı kullanın. Standı TV'ye sıkıca sabitleyin.
- TV'yi, TV'nin ve standın ağırlığını taşıyabilecek güçte düz ve yatay bir yüzey üzerine yerleştirin.
- Duvara monte ederken, duvar montaj tertibatının TV setinin ağırlığını güvenli bir şekilde taşıyabileceğinden emin olun. TP Vision kaza, yaralanma veya hasara neden olacak şekilde yapılan uygunsuz duvar montajlarıyla ilgili hiçbir sorumluluğu kabul etmemektedir.
- Bu ürünün bazı parçaları camdan üretilmiştir. Yaralanma ve hasara karşı dikkatli taşıyın.

TV'nin zarar görme riski!

TV'yi prize bağlamadan önce, gerilim değerinin TV'nin arka kısmında belirtilen değerle aynı olduğundan emin olun. Gerilim değerleri birbirinden farklıysa TV'yi kesinlikle prize bağlamayın.

Çocukların Yaralanma Riski

- TV'nin devrilerek çocukları yaralamasını önlemek için şu önlemleri uygulayın:
- TV'yi asla örtü veya çekilebilecek başka bir malzemeyle kaplı bir yüzeye yerleştirmeyin.
 - TV'nin herhangi bir parçasının, yerleştirildiği yüzeyin kenarlarından sarkmadığından emin olun.
 - Mobilyayı ve TV'yi duvara sabitlemeden veya uygun bir destek düzeni oluşturmadan, TV'yi kitaplık gibi büyük mobilyaların üzerine asla yerleştirmeyin.
 - Çocuklara mobilyaların üzerine çıkarak TV'ye ulaşmaya çalışmanın tehlikelerini öğretin.

Pilleri yutma riski!

Uzaktan kumandada küçük çocuklar tarafından kolayca yutulabilecek hücre tipi piller kullanılıyor olabilir. Bu pilleri her zaman çocukların ulaşamayacağı yerlerde saklayın.

Aşırı Isınma Riski

TV'yi hiçbir zaman etrafında yeterli boşluk olmayan bir alana kurmayın. Havalandırma için TV'nin çevresinde her zaman en az 10 cm boş alan bırakın. Perdelerin veya başka eşyaların TV'nin havalandırma deliklerini kapatmasına engel olun.

Şimşekli Fırtınalar

Şimşekli fırtınalar öncesinde TV'nin güç ve anten bağlantılarını kesin.
Şimşekli fırtınalar sırasında TV'ye, güç kablosuna veya anten kablosuna asla dokunmayın.

İşitme Duyusunun Zarar Görmesi Riski

Yüksek ses seviyelerinde veya uzun süre boyunca kulaklık kullanmaktan kaçının.

Düşük Sıcaklıklar

TV'nin nakliyesi, 5°C'den düşük sıcaklıklarda yapılmışsa TV'nin ambalajını açın ve TV'yi prize takmadan önce TV'nin ortam sıcaklığına ulaşmasını bekleyin.

Nem oranı

Nadir durumlarda, sıcaklık ve neme bağlı olarak TV ön camının içerisinde küçük yoğunlaşmalar oluşabilir (bazı modellerde). Bunu önlemek için TV'yi doğrudan güneş ışığına, ısıya veya neme maruz bırakmayın. Yoğunlaşma oluşursa TV birkaç saatliğine çalıştırıldığı zaman kendiliğinden kaybolacaktır. Rutubet yoğunlaşması TV'ye zarar vermez ya da arızaya yol açmaz.

20.2

Ekran Bakımı

- Ekranı herhangi bir nesne ile dokunulmamasını, ekranın itilmemesini, sürtülmemesini ve çizilmemesini sağlayın.
- Temizlik öncesinde TV'nin fişini çıkarın.
- TV'yi ve kasasını yumuşak ve nemli bir bezle silin. TV'nin arka tarafındaki Ambientlight LED'lere dokunmayın. TV'yi temizlemek için kesinlikle alkol, kimyasal maddeler veya ev temizlik ürünleri kullanmayın.
- Şekil bozukluğu oluşmasını veya renk solmasını engellemek için su damlacıklarını olabildiğince çabuk silin.
- Sabit görüntülerden mümkün olduğunca kaçının. Sabit görüntüler, ekranda uzun süre kalan görüntülerdir. Sabit görüntüler arasında ekran menüleri, siyah çubuklar, saat ekranları vb. bulunmaktadır. Hareketsiz görüntüler kullanmak zorundaysanız ekranın zarar görmesini önlemek için ekran kontrastını ve parlaklığını azaltın.

Kullanım Koşulları

Kullanım Şartları - TV

2016 © TP Vision Europe B.V. Tüm hakları saklıdır.

Bu ürün, ürünün üreticisi olan ve burada TP Vision olarak anılacak olan TP Vision Europe B.V. veya bağlı şirketlerinden biri tarafından pazara sunulmuştur. Bu kitapçıkla birlikte ambalajlanan TV'nin garantörü TP Vision'dır. Philips ve Philips Kalkan Amblemi, Koninklijke Philips N.V. şirketinin tescilli ticari markalarıdır.

Teknik özellikler önceden bildirilmeksizin değiştirilebilir. Ticari markalar, Koninklijke Philips Electronics N.V şirketine veya ilgili hak sahiplerine aittir. TP Vision, daha önce yapılan sevkiyatlarda ayarlama yapma yükümlülüğü olmaksızın ürünleri herhangi bir zamanda değiştirme hakkını saklı tutar.

TV ile ambalajlanan yazılı içeriğin ve TV'nin belleğinde bulunan ya da www.philips.com/support adresindeki Philips web sitesinden indirilen kılavuzun sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir.

Bu kılavuzda bulunan içeriğin sistemin kullanım amacı için yeterli olduğu düşünülmektedir. Ürün, bağımsız modülleri veya prosedürleri burada belirtilenler dışındaki amaçlar için kullanılacaksa geçerlilik ve uygunluk onayı alınmalıdır. TP Vision, içeriğin herhangi bir ABD patentini ihlal etmediğini garanti eder. Açık veya zımni başka hiçbir garanti verilmez. TP Vision bu belgenin içeriğindeki hatalar veya bu belgenin içeriğinden kaynaklanan sorunlar için sorumlu tutulamaz. Philips'e bildirilen hatalar mümkün olan en kısa sürede düzeltilecek ve Philips destek web sitesinde yayınlanacaktır.

Garanti şartları: Yaralanma riski, TV'de hasar oluşması veya garantinin geçersiz olduğu durumlar! TV'nizi tamir etmeye kesinlikle kalkışmayın. TV'yi ve aksesuarları yalnızca üreticinin amaçladığı şekilde kullanın. TV'nin arka tarafına basılı olan uyarı işareti, elektrik çarpması riskini belirtir. TV'nin kapağını asla açmayın. Servis veya onarım hizmeti almak için her zaman Philips TV Müşteri Destek Merkezi ile irtibata geçin. Telefon numarası TV ile birlikte verilen basılı belgelerde bulunmaktadır. Alternatif olarak www.philips.com/support adresindeki web sitemize başvurun ve gerekirse ülkenizi seçin. Bu kılavuzda açık olarak yasaklanan kullanımlar ya da bu kılavuzda önerilmeyen veya izin verilmeyen değişiklikler veya montaj prosedürleri garantiyi geçersiz kılar.

Piksel özellikleri

Bu LCD/LED ürünü çok sayıda renkli piksele sahiptir.

%99,999 oranında veya daha fazla etkin piksele sahip olsa da ekranda sürekli olarak siyah noktalar veya parlak ışık noktaları (kırmızı, yeşil veya mavi) görünebilir. Bu, ekranın yapısal özelliğinden kaynaklanır (ortak endüstri standartları dahilinde) ve bir arıza değildir.

CE uyumluluğu

TP Vision Europe B.V. bu televizyonun, 1999/5/EC (RTTE), 2004/108/EC (EMC), 2006/95/EC (Düşük Voltaj), 2009/125/EC (Enerji Etiketleri) ve 2011/65/EC (RoHS) Direktiflerinin temel gereksinimlerini karşıladığını ve diğer ilgili hükümlerle uyumlu olduğunu beyan eder.

Haziran 2016'dan itibaren şu Direktifler geçerlidir: 2014/53/EU (RED), 2009/125/EC (Çevre Dostu Tasarım), 2010/30/EU (Enerji Etiketleri) ve 2011/65/EC (RoHS).

EMF uyumluluğu

TP Vision, tüketiciler için her elektronik cihaz gibi genel olarak elektromanyetik sinyal verme ve alma özelliğine sahip olan birçok ürün üretmekte ve satmaktadır. TP Vision'ın önde gelen iş ilkelerinden biri, ürünlerimiz için tüm gerekli sağlık ve güvenlik önlemlerini almak, tüm geçerli yasal şartlara uyum sağlamak ve ürünlerin üretildiği tarihte geçerli olan Elektro Manyetik Alan (EMF) standartlarına bağlı kalmaktır.




TP Vision, sağlık üzerinde olumsuz etkileri olmayan ürünler geliştirmeyi, üretmeyi ve pazarlamayı hedefler. TP Vision, amaçlanan kullanım için doğru şekilde çalıştırıldıkları süre boyunca ürünlerinin kullanımının bugünkü bilimsel kanıtlara göre güvenli olduğunu onaylar. TP Vision, uluslararası EMF ve güvenlik standartlarının geliştirilmesinde etkin rol oynamakta ve bu sayede standartlaştırma gelişmelerini ürünlerine erkenden entegre edebilmektedir.

Türkiye Cumhuriyeti: EEE Yönetmeliğine Uygundur

Kullanım Şartları - Smart TV

Kullanım şartlarını, gizlilik ilkelerini görebilir ve Smart TV'nizin gizlilik ayarlarını ayarlayabilirsiniz.

Smart TV sayfasının kullanım şartlarını açmak için...

- 1 - Ana menüyü açmak için  HOME tuşuna basın.
- 2 - Uygulamalar'ı açmak için  Uygulamalar'  Uygulamalar 'ı seçin.
- 3 - Destek ögesini seçin.

Telif hakları

22.1

MHL

MHL, Mobile High-Definition Link ve MHL Logosu, MHL, LLC'nin ticari markaları ve tescilli ticari markalarıdır.



22.2

Ultra HD

DIGITALEUROPE UHD Ekran Logosu, DIGITALEUROPE'un ticari markasıdır.



22.3

HDMI



HDMI®

HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface terimleri ve HDMI Logosu Amerika Birleşik Devletleri'nde ve diğer ülkelerde HDMI Licensing LLC'ye ait ticari veya tescilli ticari markalardır.

22.4

Dolby Digital Plus



Dolby®

Dolby Laboratories lisansı altında üretilmiştir. Dolby ve çift D sembolü, Dolby Laboratories'in ticari markalarıdır.

22.5

DTS Premium Sound™



DTS Premium Sound™

DTS patentleri için bkz. <http://patents.dts.com>. DTS Licensing Limited tarafından verilen lisans kapsamında üretilmiştir. DTS, Sembol ve DTS ile Sembol birlikte tescilli ticari markalardır ve DTS 2.0 Channel, © DTS, Inc. şirketinin ticari markasıdır. Tüm Hakları Saklıdır.

22.6

DLNA Sertifikalı®

(Varsa)



DLNA®, DLNA Logosu ve DLNA CERTIFIED™, Digital Living Network Alliance'ın ticari markaları, servis markaları veya sertifikasyon markalarıdır.

22.7

Microsoft



Windows Media

Windows Media, Microsoft Corporation'ın Amerika Birleşik Devletleri'nde ve/veya diğer ülkelerdeki tescilli ticari markası veya ticari markasıdır.

Microsoft PlayReady

İçerik sahipleri, telif haklı içerik dahil fikri mülkiyetlerini korumak için Microsoft PlayReady™ içerik erişim teknolojisini kullanır.

Bu cihaz PlayReady korumalı içeriğe ve/veya WMDRM korumalı içeriğe erişmek için PlayReady

teknolojisi kullanır. Cihaz içerik kullanımıyla ilgili sınırlamaları düzgün biçimde uygulayamazsa içerik sahipleri Microsoft'un PlayReady korumalı içeriği kullanma özelliğini kaldırmasını zorunlu tutabilir. Kaldırma işleminin korumasız içeriği veya diğer içerik erişim teknolojilerince korunan içeriği etkilememesi gerekir. İçerik sahipleri içeriklerine erişebilmek için PlayReady teknolojisini yükseltmenizi zorunlu tutabilir. Yükseltmeyi reddederseniz yükseltme gerektiren içeriğe erişemeyebilirsiniz.

22.8

Wi-Fi Alliance



Wi-Fi®, Wi-Fi CERTIFIED logosu ve Wi-Fi logosu Wi-Fi Alliance'ın tescilli ticari markalarıdır.

22.9

Kensington

(Varsa)



Kensington ve Micro Saver, ACCO World Corporation'ın ABD'de tescilli ticari markaları ve diğer ülkelerde tescil başvurusu yapılmış ve beklemede olan ticari markalarıdır.

22.10

Diğer Ticari Markalar

Diğer tüm tescilli veya tescilsiz ticari markalar ilgili sahiplerinin mülkiyetindedir.

Dizin

A

- Açma ve Kapatma 18
- Açık Kaynaklı yazılım 52
- Akıllı Kart, CAM 12
- Alım Kalitesi 50
- Ana Menü 26
- Anten bağlantısı 5
- Anten, Manuel Kurulum 51
- Arka Işık Kontrastı 35
- Avrupa çevre dostu etiketi 86
- Ağ Kurulumu 6
- Ağ, ayarlar 7
- Ağ, Ayarları Görüntüle 7
- Ağ, bağlama 6
- Ağ, Kablololu 7
- Ağ, Kablosuz 6
- Ağ, PIN kodlu WPS 6
- Ağ, Statik IP 8
- Ağ, Wi-Fi bağlantısını açma 8
- Ağ, Wi-Fi Miracast bağlantısını silme 9
- Ağ, WoWLAN 8
- Ağ, WPS 6

Ç

- Çevrimiçi destek 92

Ü

- Ürün Verileri 86
- Ürününüzü kaydettirin 90

B

- Bas 40
- Bağlantı Kılavuzu 10
- Bekleme 18
- Bilgisayar, bağlantı 17
- Blu-ray Disk oynatıcı, bağlantı 16

C

- CAM, Koşullu Erişim Modülü 12
- CI+ 12
- Clear LCD 39
- Clear Sound 40

D

- Destek, çevrimiçi 92
- Dijital Metin 22
- DMR, Dijital Ortam İşleyici 8
- Duvara, TV Yerleştirme 44
- DVD oynatıcı 16

E

- EasyLink 11
- EasyLink, Açma veya Kapatma 11
- EasyLink, Uzaktan kumanda 11
- Eko Ayarları 42
- Ekran bakımı 94
- Etkileşimli TV 24
- Etkileşimli TV, hakkında 23
- Etkileşimli TV, ihtiyacınız olan bileşenler 23
- Ev Sinema Sistemi, Çok Kanallı 15
- Ev Sinema Sistemi, ses seviyesi ayarlama 15
- Ev Sinema Sistemi, sorunlar 15
- Evrensel Erişim 47

- Evrensel Erişim, Hoparlörler / Kulaklık 48
- Evrensel Erişim, İşitme güçlüğü 47

F

- Fotoğraf makinesi, bağlama 16
- Fotoğraflar, Videolar ve Müzik 31

G

- Gama 38
- Görüntü Tarzı 35
- Görüntü, Arka Işık Kontrastı 35
- Görüntü, Keskinlik 36
- Görüntü, Renk 35
- Görme engelliler 47
- Güç bağlantısı 4
- Güç tüketimi kontrolü 42
- Gürültü Azaltma 38
- Güvenlik Talimatları 93

H

- Hareket, Clear LCD 39
- Hareket, Mükemmel Doğal Hareket 39
- Hareket, Natural Motion 39
- HDMI MHL 10
- HDMI, ARC 10
- HDMI, DVI bağlantısı 12
- Hoparlörler, Kablosuz 41

I

- Incredible Surround 40
- İnternet belleği, silme 7

I

- iTV 23

K

- Kablo, Manuel Kurulum 51
- Kablolu Ağ 7
- Kablosuz Ağ 6
- Kablosuz Hoparlörler, hakkında 41
- Kablosuz Hoparlörler, seçim 42
- Kablosuz Ses 41
- Kanal 21
- Kanal Güncelleme Mesajı 50
- Kanal logoları 44
- Kanal, Kablo Kurulumu 50
- Kanal, Otomatik Kanal Güncelleme 50
- Kanal, TV rehberi 25
- Kanal, Uydu Kurulumu 50
- Kanal, Yeniden Kurma 50
- Keskinlik 36
- Keskinlik, Gürültü azaltma 38
- Keskinlik, MPEG Parazit Azaltma 38
- Keskinlik, Süper Çözünürlük 38
- Keskinlik, Ultra Çözünürlük 38
- Kontrast 35
- Kontrast, Dinamik Kontrast 37
- Kontrast, Gamma 38
- Kontrast, Kontrast Modu 37
- Kontrast, Mükemmel Kontrast 37
- Kontrast, Video Kontrastı 38
- Kulaklıklar, bağlama 16
- Kullanım Koşulları 95

Kullanım sonu 86

M

Mükemmel Doğal Hareket 39
Müşteri Desteği 92
Metin 22
Metin dili, Birincil 23
Metin dili, İkincil 23
Miracast bağlantısını silme 9
MPEG Parazit Azaltma 38

N

Natural Motion 39

O

Onarım 92
Ortak Arayüz Yuvası 12
Ortam 31
Ortam dosyaları, USB sürücüden 31
Otomatik Kanal Güncelleme 50
Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 40
Oyun veya Bilgisayar 27
Oyun veya Bilgisayar, ayar 36

P

Parlaklık, Philips Logo 18
Philips ile iletişim 92
Philips Logo, Parlaklık 18
Problemler 90

R

Renk 35
Renk, özel renk sıcaklığı 37
Renk, Renk geliştirme 36
Renk, renk sıcaklığı 36
Renk, Ton 36

S

SCART bağlantısı, ipuçları 12
Ses Çıkış - Optik, ipuçları 12
Ses Çıkış Ayarları 14
Ses Çıkış Dengesi 14
Ses Çıkışı Formatı 15
Ses Çıkışı Gecikmesi 14
Ses Çıkışı Seviyesi Ayarı 15
Ses Tarzı 39
Ses ve Görüntü Senkronizasyonu 14
Ses ve Görüntüyü Senkronize Etme 14
Ses, Bas 40
Ses, Clear Sound 40
Ses, Otomatik Ses Seviyesi Ayarı 40
Ses, surround modu 40
Ses, Tiz 40
Sesli Açıklama 47
Sesli yorum 47
Sorunlar, Bağlantı, HDMI 91
Sorunlar, Bağlantı, USB 91
Sorunlar, Bağlantı, Wi-Fi 91
Sorunlar, Bağlantı, İnternet 91
Sorunlar, Görüntü 90
Sorunlar, Kanallar 90
Sorunlar, Ses 91
Sorunlar, Uzaktan kumanda 90
Surround Modu 40

T

Teletext 22
Test Alımı 50

Tiz 40

TV ağı adı 7
TV üzerindeki tuşlar 18
TV Kurulumu 51
TV Rehberi 25
TV standına, TV Yerleştirme 44
TV veya pilleri atma 86
TV'yi yeniden kurma 51

U

USB Flash Sürücü, bağlama 16
Uygulamalar 29
Uzaktan kumanda ve piller 20

V

Video kamera bağlantısı 17

W

Wi-Fi 6
WoWLAN 8

Y

Yazılım, Güncelleme 52
Yerleştirme, TV yerleştirme 4
Yerleştirme, İzleme mesafesi 4
YPbPr bağlantısı, ipuçları 12

İ

İşitme engelliler 47
İşitme gücü 47



Contact information

Albania/Shqipërisë
+355 44806061

Armenia
0-800-01-004

Austria/Österreich
0150 2842133

Belarus/Беларусь
8 10 800 2000 00 04

Belgium/België/Belgique
02 7007360

Bulgaria/България
0 0800 1154426
+359 2 4916273

Croatia/Hrvatska
0800 222 782

Czech Republic/Česká republika
800 142100

Denmark/Danmark
352 587 61

Estonia/Eesti Vabariik
800 0044 307

Finland/Suomi
09 229 019 08

France
01 57324070

Germany
0696 640 4383

Greece/Ελλάδα
0 0800 4414 4670

Greece Cyprus
800 92 256

Hungary/Magyarország
068 001 85 44
(06 1) 700 8151

Republic of Ireland/Poblacht na hÉireann
1 601 1161

Northern Ireland/Tuaisceart Éireann
1 601 1161

Italy/Italia
02 4528 7030

Kazakhstan/Қазақстан
8 10 800 1000 00 04

Kosovo/Kosovës
+355 44806061

Latvia/Latvija
800 03 448

Lithuania/Lietuva
880 030 049

Luxembourg/Luxemburg
26 84 3000

Netherlands/Nederlands
010 4289533

Norway/Norge
22 70 82 50

Poland/Polska
022 349 1505

Portugal
0800 780 902

Romania/România
03 727 66905
031 6300042

Russia/Россия
8 (800) 220 0004

Serbia/Srbija
11 321 68 40

Slovakia/Slovensko
0800 0045 51

Slovenia
0800 80 255

Spain/España
915 909 335

Sweden/Sverige
08 6320 016

Switzerland/Schweiz/Suisse
223 102 116

Turkey/Türkiye
0 850 222 44 66

Ukraine/Україна
0 800 500 480

United Kingdom
020 7949 0069

This information is correct at the time of print. For updated information, see www.philips.com/support.



Specifications are subject to change without notice.

Trademarks are the property of Koninklijke Philips N.V. or their respective owners.

2017 © TP Vision Europe B.V. All rights reserved.

www.philips.com

