ENGLISH

Thank you for purchasing Siggy™ with Jen or Maria doll by SmartGurlz™!

Siggy, is a fun app-controlled, self-balancing, inverted pendulum robot that is controlled by the SmartGurlz app - SugarCoded.

Please note that Siggy only 'balances' when it is 'carrying' a SmartGurlz doll or other 11 inch / 28 cm fashion dolls that can be attached to the wrist holders on the handlebar.

Play, learn to code, interact and problem solve with Siggy our Bluetooth® Low Energy (BLE) enabled, self-balancing mobile device.

Take a few minutes to look through this user guide and get the most out of your play with Siggy and begin the fun of SmartGurlz.

Please NOTE the following when operating Siggy:
- Siggy is self-balancing and it will never settle and stand still, so don't force this.
- Do not drop, throw, or kick Siggy as this may damage mechanical functions.
- Do not allow the Siggy to roam freely or leave unattended near table edges from which Siggy could fall.
- Siggy may be irreversibly damaged if you allow sand or dust to penetrate it.
- Do not drive Siggy on a wet surface or furry carpets.
- Do not leave Siggy in direct sunlight for long periods, this could result in irreversible damages.

We recommend that Siggy is played and driven on a smooth surface indoors such as a wooden or tiled floor.
NOTE: When using Siggy, adult supervision is required, especially when changing the batteries.

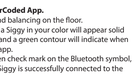
BEFORE PLAY

Note: For easy reading, iPhone®, iPad®, Android phones or tablets are referred to as 'smart device' in this user guide.

A: Install the SmartGurlz SugarCoded application
The SUGARCODED App requires following minimum configuration of your smart device

- Android OS version newer than 4.4
- iOS version newer than iOS 9.0

Download the App
Connect to the App Store or Google Play and download the free SugarCoded by SmartGurlz application, and make sure it opens on your smart device



B: Install / Change the battery
Your Siggy comes with a complimentary 9V Alkaline battery in the package. A regular 9-volt battery will provide 3-6 hours of moderate play. However we recommend that you install a rechargeable 7.4 V Lithium Ion or Lithium Polymer battery with a capacity larger than 600 mAh.
A re-chargeable SiggyPower® Module with built in charger allows your Siggy to be recharged without the hassle of exchanging the battery. SiggyPower® will be available for purchase in the first quarter of 2017.
1. Remove the screw on the bottom of the Siggy using a screwdriver
2. Remove the compartment door
3. Attach the battery cord to the battery terminals.
4. Insert the battery into the battery compartment
5. Screw the door back on.

LOW BATTERY INDICATORS:
When the battery grows weak, Siggy™ will move slowly and more easily fall down while moving or turning. Also driving range will decrease and a beeping sound may occur.
When this occurs, power Off Siggy and replace the battery as described above.

C: Clip on doll
NOTE: Siggy needs to have a doll to balance and drive.

Use the wrist holders to clip in a SmartGurlz doll or other standard 11 inch / 28 cm fashion doll on to the handlebar. Make sure that the feet of the doll are firmly positioned in the designated footrests.

D: Turn on Siggy
Siggy is self-balancing and will always try to keep the balance . This also means that whenever Siggy is turned on and standing it will consume battery power. So turn off Siggy when you don't play.
1. Turn On Siggy with the On/Off switch, located on the bottom if Siggy.
You will now hear a short beep

2. Carefully place Siggy™ upright on its wheels on a smooth surface away from edges and obstacles. When balancing, you should feel traction in its wheels and hear a short beep. Let go of Siggy™ and it will balance on its own with slight movements, back and forward, in order to keep its balance.
3. After 5-10 sec, you will hear 2 short beeps and Siggy is ready for action.

E: Connecting Siggy to the SugarCoded App.
- Make sure Siggy is turned on and balancing on the floor.
- Open the SugarCoded app and a Siggy in your color will appear solid on the screen. Click your Siggy and a green contour will indicate when your Siggy is connected to the app.
In the upper right corner, a green check mark on the Bluetooth symbol, will at all times indicate if your Siggy is successfully connected to the app.
- You may name your Siggy by pressing the name tag below Siggy.

- When connected, click the "Choose Activity" button, and the CHOOSE ACTIVITY screen will appear.

CHOOSE ACTIVITY

- **FREE PLAY:** Your first try playing with Siggy should be using the Free Play. Use the joystick in the middle of the screen to move Siggy and Jen/Maria around the room. Girls want to have fun and FreePlay allows them to do it in a creative and engaging way. With our advanced joystick, girls can drive on the floor, save their choreography, use our pre-programmed buttons to ask Siggy to perform a figure 8, a "twist and turn" dance, 90 degrees turns, etc. You may save and load recorded drive patterns using the record, save and load buttons.
- **LEARN:** Includes more than 10 'tutorials' that teach the basics of coding via Blockly. The girls are introduced to the basic concepts of coding through game like puzzles. Exploring variables, conditional them to do it in a creative and engaging way. With our advanced joystick, girls can drive on the floor, save their choreography, use our pre-programmed buttons to ask Siggy to perform a figure 8, a "twist and turn" dance, 90 degrees turns, etc. You may save and load recorded drive patterns using the record, save and load buttons.
- programming and more, Siggy responds powered by kid's code. See *whether you coded correctly by clicking 'see on the screen' before 'driving on the floor.'*
- **PATH:** With Path, girls are introduced to the fundamentals of robotics and coding with just a swipe from a finger! Drawing a route on their smart device, girls send Siggy and Jen/Maria on journeys around the house just with the swipe of their fingers. You may save and load recorded drive paths using the save and load buttons.
- **SUGARCODED:** The next step after LEARN is SUGARCODED, the ultimate coding sandbox where everything is left to the imagination! Blocks of code based on Java are easy to drag and drop and lets you code the movement of a dance, a parade or even a game. You may save and load SugarCoded programs using the save and load buttons in the bottom of the screen.
- **MISSIONS:** Challenge yourself with SmartGurlz missions! Girls who want to become master coders are given problems to solve that require map reading, critical thinking and perseverance. The missions includes fun videos and a game-like interface.
- **EBOOKS:** Our beautifully illustrated e-books provide girls insight into the worlds of our SmartGurlz characters – Jen and Maria. Our wholesome characters give girls dreams and ambition about entering the exciting world of STEM (Science, Technology, Engineering and Math).

SELF HELP if a problem occurs
- Problems with connecting to SugarCoded:
o Make sure that Bluetooth connection on your device is ON.
Bluetooth is enabled within the settings menu of your smart-device. After being enabled Siggy should show up within the app.
o If Siggy does NOT appear in the Bluetooth connection window, check the version requirements listed in the beginning of this user guide.
- Lost connection while playing:
o Most likely: Check the battery. At low battery, you may experience decreased driving range which might result in the loss of Bluetooth connection.
o Less likely: If SugarCoded loses connection to Siggy, the green check mark in upper right corner of the screen has turned red and Siggy is NOT connected. Go to CHOOSE SIGGY screen and re-connect.
o Even less likely: Close SugarCoded and turn Siggy off and on again. Restart SugarCoded and Siggy should appear.
o Rare:
• Close SugarCoded.
• Turn Off / On Bluetooth in the device setting menu.
• Turn Off / On Siggy, and Siggy should appear.
o Seldom:
• Turn Off Siggy.
• Restart your smart device and start all over.
- Falling easily: Check battery.
- Unexpected behavior:
o When turning Siggy on make sure to hold Siggy on an even surface from where it self-calibrates within 5-10 seconds. The calibration starts with one beep and finishes with a double beep.
o Make sure no hair gets tangled between the wheel and body and avoid hair rolling up.

WARRANTY

Without prejudice to any applicable statutory warranty, SmartGurlz warrants that the Siggy will be free from defects in material and workmanship for a period set by local legislation, from the initial date of purchase upon presentation of proof of purchase to the retailer or to SmartGurlz (including the date and place of purchase).
During the contractual warranty period, any defective product should be returned in its original packaging to the retailer's or SmartGurlz's after-sales service. After inspection of the product, SmartGurlz will, at its sole discretion, either repair or replace the defective part or product, excluding any other indemnification of any nature.
SmartGurlz's warranty does not cover: defects due to damage caused by an accidental collision or fall; defects due to abnormal use of the product or if spare parts have been installed without following the recommendations and instructions provided by SmartGurlz in this guide or if Siggy has been customized by the end-user; defects caused by repairs carried out by the end-user or an unauthorized third party, except spare parts provided by SmartGurlz.
If upon technical tests being carried out any product is found non defective we reserve the right to return such product to the sender at the sender's cost and to levy a charge to cover SmartGurlz's technical test fees. The warranty does not cover: damage to other products, including devices used to operate Siggy.

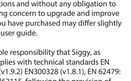
Modifications
The explanations and specifications in this guide are given for informational purposes only and may be modified without prior notice. They are deemed to be correct at time of going to press. The utmost care has been taken when writing this guide, as part of the aim to provide you with accurate information. However, SmartGurlz shall not be held responsible for any consequences arising from any errors or omissions in the guide, nor for any damage or accidental loss of data resulting directly or indirectly from the use of the information herein. SmartGurlz reserves the right to amend or improve the product design or user guide without any restrictions and without any obligation to notify users. As part of our ongoing concern to upgrade and improve our products, the product that you have purchased may differ slightly from the model described in this user guide.
Declaration of Conformity
SmartGurlz declare under their sole responsibility that Siggy, as described in this user guide, complies with technical standards EN 301489-17 (v2.2.1), EN 301489-1 (v1.9.2) EN300328 (v1.8.1), EN 62479: 2010, EN71-1, EN71-2, EN71-3, EN62115, following the provision of the Radio and Telecommunication Terminal Equipment Directive (1999/5/EC R&TTE), the General Safety directive (2001/95/EC) and of the RoHS directive (2011/65/EC).
Registered trademarks
SmartGurlz and the SugarCoded logo are registered trademarks of SmartGurlz A/S.
iPad and iPhone are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries. App Store is a service mark of Apple Inc.
Google Play and Android are trademarks of Google Inc.
Wi-Fi® is a registered trademark of Wi-Fi Alliance®. Bluetooth is a registered trademark.
All other trademarks are the property of their respective owners.

CE

IMPORTANT SAFETY INSTRUCTIONS
All of the safety and operating instructions should be read, adhered to and followed before the unit is operated.
Please retain the packaging for future reference since it contains important information.
⚠WARNING
- For ages 6 and up.
- Warning! Not suitable for children under 3 years, small parts.
- Use this unit only for its intended use as described in this manual.
- Close supervision is necessary when this unit is used by or near children or mentally disabled individuals.
- The unit should be situated away from direct sunlight or heat sources such as radiators, electric heaters, heat registers, stoves or other units that produce heat.

Special Note to Adults: Parental guidance is recommended when installing or replacing batteries. Regularly examine the toy for damage. In the event of any damage, the toy must not be used until the damage has been repaired. This toy is not intended for children under 3 years old.
Care and Maintenance: Always remove batteries from the toy when it is not being used for a long period of time. Wipe the toy gently with a clean damp cloth. Keep the toy away from direct heat. Do not submerge the toy in water. This can damage the electronic assemblies.

HOW TO INSTALL BATTERIES
1. Open the battery door with a screwdriver (not included)
2. If used batteries are present, remove these batteries from the unit by pulling up on one end of each battery. DO NOT remove or install batteries using sharp or metal tools.
3. Install new batteries as shown in the polarity diagram (+/-) inside the battery compartment.
4. Replace battery door securely.
5. Check your local laws and regulations for correct recycling and/or battery disposal. Recommend to isolate terminals with electrical tape.



BATTERY SAFETY INFORMATION
Requires 1x 9 V (6LR61) alkaline battery (included). Batteries are small objects.
- Replacement of batteries must be done by adults.
- Follow the polarity (+/-) diagram in the battery compartment.
- Promptly remove dead batteries from the toy.
- Dispose of used batteries properly.
- Remove batteries for prolonged storage.
- DO NOT incinerate used batteries.
- DO NOT dispose of this product in fire, as batteries inside may explode or leak.
- DO NOT dispose of batteries in fire, as batteries may explode or leak.
- DO NOT recharge non-rechargeable batteries.
- DO NOT short-circuit the supply terminals.
- Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.
- Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision.

Batteries or battery packs must be recycled or disposed of properly. When this product has reached the end of its useful life it should not be disposed of with other household waste. The Waste Electrical and Electronic Equipment Regulations require it to be separately collected so that it can be treated using the best available recovery and recycling techniques. This will minimize the impact on the environment, protect human health from soil and water contamination by any hazardous substances, decrease the resources required to make new products and avoid using up landfill space. Please do your part by keeping this product out of the municipal waste stream! The "wheelie bin" symbol means that it should be collected as "waste electrical and electronic equipment". You can return an old product to your retailer when you buy a similar new one. For other options, please contact your local council.

DEUTSCHE

Vielen Dank, dass Sie Siggy™ mit der Jen oder Maria Puppe von SmartGurlz™ gekauft haben

Siggy™ macht Spaß und ist einer von einer App gesteuerten, sich selbst im Gleichgewicht haltender, hängender Pendel-Roboter, der durch die SmartGurlz App – SugarCoded – gesteuert wird.

Bitte beachte, dass Siggy nur im Gleichgewicht ist, wenn er eine SmartGurlz Puppe oder einen anderen kleinen Artikel 'trägt' (ca. 100 Gramm). Die SmartGurlz Puppen passen perfekt in die Handgelenkhalter, aber die meisten 28 cm Mode-Puppen können auch mit Siggy fahren.
Spiele, lerne zu programmieren, interagiere und löse Probleme mit Siggy™, unser Bluetooth® Niedrig-Energie (BLE) aktiviertes, selbstausgleichendes, mobiles Gerät.
Verbring bitte ein paar Minuten damit, dir diese Bedienungsanleitung anzuschauen um so das Beste aus deinem Spiel mit Siggy™ herauszuholen und anzufangen Spaß mit den SmartGurlz zu haben.

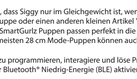
Bitte BEACHTE bei Inbetriebnahme von Siggy™:
- Siggy ist selbst im Gleichgewicht und wenn du den Eindruck hast, er muss ins Gleichgewicht kommen, zwinge ihn nicht dazu.
- Bitte lass Siggy™ nicht fallen, oder werfe oder trete ihn, da dies mechanische Funktionen beschädigen könnte.
- Erlaube Siggy nicht frei oder unbeaufsichtigt in der Nähe von Tischkanten herumzuwandern, von denen Siggy™ herunter fallen könnte.
- Siggy könnte unwiderruflich beschädigt werden, wenn du Sand oder Staub eindringen lässt.
- Fahre Siggy nicht auf einer nassen Oberfläche oder flauschigen Teppichen.
- Lasse Siggy nicht für längere Zeit in direktem Sonnenlicht, da dies zu unwiderruflichen Schäden führen könnte.

Wir empfehlen, dass Siggy™ in Innenräumen auf einer glatten Oberfläche wie zum Beispiel auf Holz- oder Fliesenboden gespielt und gefahren wird.
HINWEIS: Wenn Siggy™ verwendet wird, ist die Aufsicht eines Erwachsenen erforderlich, vor allem, wenn du die Batterien wechselst.

VOR DEM SPIEL

Hinweis: Für leichtes Lesen werden in diesem Handbuch iPhone®, iPad®, Android-Handys oder Tablets als "Smart-Geräte" bezeichnet.
A. Installiere die SmartGurlz SugarCoded App
Die SUGARCODED App erfordert die folgende Minimum Konfiguration deines Smart-Gerätes
- Android OS Version neuer als 4.4
- iOS Version neuer als iOS 9.0

Lade die App herunter
Geh zum App Store oder Google Play und lade die kostenfreie SugarCoded von SmartGurlz App herunter, und stelle sicher, dass sie auf deinem Smart-Gerät startet



B: Installiere / Wechsle die Batterie
Dein Siggy kommt mit einer kostenlosen 9V Alkaline Batterie im Paket. Eine normale 9-Volt Batterie bietet 3-6 Stunden mittelmäßige Spielzeit. Wir empfehlen allerdings , dass du ein wiederaufladbares 7,4 V Lithium-Ionen oder Lithium-Polymer-Akku mit einer Kapazität größer als 600 mAh kaufst.
Ein wieder aufladbares SiggyPower® Modul mit eingebautem Ladegerät ermöglicht deinem Siggy aufgeladen zu werden ohne den Aufwand eines Batteriewechsels. SiggyPower® wird im ersten Quartal 2017 zum Kauf erhältlich sein.

1. Entferne mit einem Schraubendreher die Schraube auf der Unterseite des Siggy
2. Nimm die Tür des Faches ab
3. Befestige das Batteriekabel an die Batterieklemmen.
4. Lege die Batterie in Batteriefach
5. Schraube die Tür wieder dran.
NIEDRIGE BATTERIE ANZEIGEN:
Wenn die Batterie schwach wird, wird Siggy™ sich langsamer bewegen und fällt beim Verschieben oder Drehen leichter um. Auch wird die Fahr-Reichweite abnehmen und es kann ein Piepston auftreten.

Wenn dies geschieht, schalte Siggy aus und ersetze die Batterie, wie oben beschrieben.

C: Befestige die Puppe
HINWEIS: Siggy braucht eine Puppe, um zu balancieren und zu fahren.
1. Du verwendest die Handgelenk-Klemmen, um eine SmartGurlz Puppe oder andere Standard 28 cm Modepuppe am Lenker zu befestigen. Stelle sicher, dass die Füße der Puppe in den dafür vorgesehenen Fußrasten positioniert sind.

D: Schalte Siggy an
Siggy befindet sich selbst im Gleichgewicht und ist dabei völlig unabhängig. Siggy wird immer versuchen, das Gleichgewicht zu halten, daher wird es nie ruhen und still stehen, also verzwinge dies nicht. Dies bedeutet auch, dass, wann immer Siggy eingeschaltet wird und steht, er Batterieleistung verbrauchen wird. Also schalte Siggy aus, wenn du nicht damit spielst.
1. Schalte Siggy mit dem Ein/Aus-Schalter an, der sich auf der Unterseite von Siggy befindet.
Du wirst jetzt einen kurzen Piep hören.
2. Stelle Siggy™ vorsichtig aufrecht auf seine Rädern auf einer glatten Oberfläche, weit entfernt von Kanten und Hindernissen. Wenn es das Gleichgewicht sucht, solltest du ein Ziehen in den Rädern fühlen und einen kurzen Piep hören. Dann lass Siggy™ los und er wird selbst im Gleichgewicht bleiben, mit leichten Bewegungen, zurück und nach vorn, um das Gleichgewicht zu halten.
3. Nach 5-10 Sekunden, wirst du zwei kurze Pieptöne hören und Siggy ist einsatzbereit.

E: Siggy mit der SugarCoded App verbinden.
- Stelle sicher, Siggy ist eingeschaltet und balanciert auf dem Boden.
- Öffne die App und ein Siggy in deiner Farbe wird solide auf dem Bildschirm angezeigt. Klicke auf deinen Siggy, es wird eine grüner Schein angezeigt, wenn dein Siggy mit der SugarCoded App verbunden ist. In der oberen rechten Ecke wird ein grünes Häkchen auf dem Bluetooth Symbol jederzeit anzeigen, ob oder ob nicht Siggy erfolgreich mit der App verbunden ist.
- Du kannst deinem Siggy auf dem Namensschild unter Siggy einen Namen geben.

- Wenn verbunden, klicke den Knopf in der linken oberen Ecke des Bildschirms "AKTIVITÄT WÄHLEN" (CHOOSE ACTIVITY) und der WÄHLE AKTIVITÄT Bildschirm wird angezeigt.

AKTIVITÄT WÄHLEN

- **FREIES SPIEL:** Beim ersten Versuch solltest du Free Play (Freies Spiel) verwenden. Verwende den Joystick in der Mitte des Bildschirms, um Siggy und Jen/Maria durchs Zimmer zu bewegen.
Mädchen wollen einfach Spaß haben! Und Freeplay ermöglicht es ihnen, das auf kreative und spannende Weise zu tun. Mit unserem fortschrittlichen Joystick, können Mädchen auf dem Boden fahren, ihre Choreographie speichern, oder unsere vorprogrammierten Tasten verwenden - bitte Siggy tanzen, eine Schleife zu fahren, sich im Tanz zu drehen, sich um 90 Grad zu drehen usw.
Du kannst Fahrmuster speichern und laden, indem du die Aufnahme, Speichern und Lade Tasten verwendest.
- **LERNEN:** Hier sind mehr als 10 'Anleitungen' enthalten, die die Grundlagen der Programmierung über Blockly beibringen. Wir stellen grundlegende Konzepte der Programmierung vor durch Spiele wie Rätsel. Wir entdecken Variablen, Bedingungen und mehr, Siggy reagiert angetrieben durch Kinder Code. Schau, ob du richtig programmiert hast durch Klicken auf 'auf dem Bildschirm sehen' bevor du es 'auf dem Boden fährst'.
- **PFAD:** Mit Pfad werden den Kindern die Grundlagen von Robotertechnik und Programmierung vorgestellt, und das mit nur einem Wischen eines Fingers! Die Kinder zeichnen einen Weg auf ihrem Smart-Gerät und so senden sie die Mädchen Siggy und Jen/Maria auf die Fahrt rund um das Haus und darüber hinaus mit ihrem Code. Du kannst mit den Knöpfen Speichern und Laden aufgezeichnete Fahrwege speichern und wieder laden.
- **SUGARCODED:** Der nächste Schritt nach LERNEN und SUGARCODED ist die ultimative Codierung Sandbox, in der alles der Fantasie überlassen wird! Code-Blöcke auf Basis von Java kann man leicht ziehen per Drag & Drop, um einen Tanz, eine Parade oder sogar ein Spiel zu programmieren.
Du kannst mit den Knöpfen Aufnehmen, Speichern und Laden aufgezeichnete Fahrwege speichern und wieder laden.
- **AUFGABEN:** Fordere dich mit SmartGurlz Aufgaben selbst heraus!